



**HAL**  
open science

# Une plateforme intégrée pour la construction et l'évaluation de modèles de simulation en géographie

Sébastien Rey-Coyrehourcq

► **To cite this version:**

Sébastien Rey-Coyrehourcq. Une plateforme intégrée pour la construction et l'évaluation de modèles de simulation en géographie. Géographie. Université Panthéon-Sorbonne - Paris I, 2015. Français. NNT : 2015PA010690 . tel-01652092v2

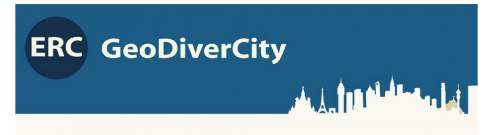
**HAL Id: tel-01652092**

**<https://hal.science/tel-01652092v2>**

Submitted on 23 Jul 2020

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



Université Panthéon-Sorbonne  
*Ecole Doctorale de Géographie de Paris*

Thèse de doctorat pour obtenir le grade de Docteur de l'Université Paris 1 en  
géographie, présentée et soutenue le 13 octobre 2015.

---

## Une plateforme intégrée pour la construction et l'évaluation de modèles de simulation en géographie

Thèse de doctorat de :  
**Sébastien Rey-Coyrehourcq**

**Directrice :**

Denise Pumain (Professeur, Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne)

**Co-directrice :**

Anne Ruas (Directrice de recherche, IFSTTAR)

**Membres du Jury :**

**Rapporteur :** Alexis Drogoul (Directeur de recherche, IRD)

**Rapporteur :** Didier Josselin (Directeur de recherche, CNRS)

**Examineur :** Frédéric Amblard (Maitre de conférence, Université Toulouse 1)

**Examineur :** Arnaud Banos (Directeur de recherche, CNRS)

**Examineur :** Hélène Mathian (Ingénieure de recherche, CNRS)



# Remerciements

Un grand merci à Denise Pumain pour un nombre incalculable de choses ! Pour votre humanité, votre patience, votre confiance, votre support scientifique, moral et financier. Merci aussi pour toute cette énergie que vous avez su insuffler dans la création et l'animation de cette si belle équipe de modélisation, et cela pendant toute la durée de l'ERC GeoDiverCity. Ce fût un grand honneur et une formidable expérience de travailler sur des projets aussi innovants avec des gens aussi compétents pendant ces 5 dernières années.

Merci à Arnaud Banos, modélisateur et scientifique de choc (malgré son addiction pour tout ce qui clignote) pour nous avoir aussi bien conseillé à tout point de vue. Merci aussi pour toutes les opportunités scientifiques que tu nous as mis sous le nez. Tu nous as propulsé sur la grille avec L'ISC-PIF bien sûr, mais tu nous as également fait connaître ta famille de joyeux drilles du réseau MAPS, et la joie de se retrouver chaque année pour faire de la science tous ensemble.

Merci à Lena Sanders qui m'a permis d'intégrer cette formidable aventure humaine et interdisciplinaire qu'est l'ANR TransMonDyn. Tant de modèles de simulation à réaliser (et à évaluer !), tant de nouvelles problématiques à découvrir et de nouveaux terrains à parcourir avec nos amis les archéologues, linguistes et historiens.

Un grand grand merci aussi à Thomas Louail et Florent Le Néchet, mais aussi Hélène Mathian et Mathieu Delage pour m'avoir permis d'intégrer ce super laboratoire qu'est Géographie-cités. Ce fut un honneur d'apprendre la modélisation et de faire mes toutes premières armes dans le multi-agents à vos côtés. Sans vous cette thèse n'existerait tout simplement pas.

Merci à Hélène Mathian, une scientifique "tip-top" à la bonne humeur constante et communicative, toujours prête à aider et conseiller les doctorants dans leurs galères scientifiques, mais pas seulement :)

Merci à toute l'équipe du modèle épidémiologique MicMac. Je ne pensais pas qu'un jour on m'autoriserait à découper des gens pour les mettre ensuite dans des avions infectés ! C'était sans compter sur le pouvoir des mathématiques et de Nathalie Corson. Il me tarde de pouvoir rediscuter avec vous tous (Benoit Gaudou, Nathalie Corson, Arnaud Banos et Vincent Laperrière) des évolutions de ce super modèle Netlogo.

---

Merci au jury d'avoir accepté de lire, de rapporter et d'examiner ce travail : Alexis Drogoul, Didier Josselin, Anne Ruas, et Frédéric Amblard. Merci également à Jean-Louis Giavitto pour sa participation à mon comité de thèse, et ses conseils précieux.

Merci à tous les scientifiques qui ont acceptés de me confier une petite partie de cette aventure qu'a du être la découverte de l'informatique et des centres de calcul dans les années 1970. Je pense en particulier à Colette Cauvin, Philippe Cibois, Jean-Philippe Genet, et Alexandre Kyche.

Je remercie également tous les géographes pionniers quantitativistes anglo-saxons pour toutes les anecdotes qu'ils ont bien voulu me confier sur les pratiques de la simulation dans les années 1950-1970 : Brian J. L. Berry, Duane F. Marble, Waldo R. Tobler, Michael Batty.

Je tient également à remercier les autres scientifiques de disciplines diverses ayant accepter de répondre à mes questions : James E. Doran (archéologie et ABM), David Hiebeler et Nelson Minar (Swarm et Artificial Life), Stéphane Bura et Eric Espenel (Simpop1).

Merci à Franck Varenne d'avoir répondu le plus patiemment du monde à mes questions philosophiques naïves, et à mes demandes d'éclaircissements épistémologiques pas toujours très bien formulées. Merci également à David Pouvreau pour ses écrits passionnants en biologie et pour son aide dans la compréhension des concepts au coeur du projet systémique de Bertalanffy.

Merci à Saber Marrouchi évidemment ! Pour sa bonne humeur, sa disponibilité, sa gentillesse qui ont accompagnés toutes ces innombrables pauses cafés ayant rythmé cette aventure. Merci également à Véronique Degout et Martine Laborde dans la résolution (efficace et heureuse !) des problématiques administratives que rencontre toute vie de doctorant bien remplie.

Merci à Clara Schmitt pour ces quatre années de binôme mémorables tant sur le plan scientifique que sur le plan humain. Merci aussi à Romain Reuillon et Mathieu Leclaire, dont le logiciel, les compétences et la bonne humeur ont rendu possible et agréable cette aventure des géographes en *terra incognita* dans le monde du HPC. Merci à Paul, mon binôme du quatrième étage de la rue du four, roi du *blind test* et de la métaphore, scientifique hors pair, mais aussi engagé dans une entreprise de soutien moral particulièrement appréciée dans ces derniers mois de thèse difficiles.

Merci infiniment aux relecteurs des derniers instants, en particulier Clémentine Cottineau et Robin Cura, mais aussi Paul Chapron et Hadrien Commenges. Je vous suis éternellement redevable tant vos commentaires et votre aide m'a été précieuse dans l'écriture et la relecture de ce manuscrit.

Merci à tous les **lamibo** pour cette ambiance exceptionnelle qui règne au 5ème étage du laboratoire. De façon quasi-aléatoire, je remercie donc tout autant : Solène, Clémentine, Olivier, Robin, Clara, Julie FC., Marion, Hadri, Paul, Stavros, Lucie, Julie G., Zoé, Romain, Brenda, Thomas, Juste, Odile, Florent, Elfie, Mathieu, Sylvestre,

---

Antonin, Dorian, Pierre, Sylvain, Marion, Delphine, Dimitra, Charlène, Antonio, Paola, etc.

Je remercie également mes parents, ma soeur, grand Seb, et toute la famille ! A ce titre, et parce qu'ils font aussi partie de la famille, je voudrais également saluer tous mes amis du sud-ouest, pour tous les bons moments qu'ils ont su habilement placer sur un parcours de rédaction de plus en plus serré ces dernières années : Clément Céline (et Patapon !), Damien et Céline, Thibault et Florence, Charlotte et Hervé, Jonathan, Raphaël, Thomas.

Un grand merci à Emilie, bien sûr, qui m'a donné la force et le courage d'aller jusqu'au bout de cette aventure (presque toujours avec le sourire !)



# Notes de lecture

- Le signe @ indique la présence d'un lien Internet dans la version numérique (pdf) de cette thèse.
- Un site compagnon régulièrement mis à jour est disponible avec des ressources complémentaires, et la dernière version de cette thèse à l'adresse Internet suivante :  
<http://these.sebastienreycoyrehourcq.fr>  
ou directement en cliquant sur @Site
- Les ressources bibliographiques sont pour certaines téléchargeables depuis le pdf en cliquant sur le lien *Téléchargement* à côté de chaque entrée dans la bibliographie. Afin de limiter l'accès aux personnes intéressées, un mot de passe vous sera demandé, disponible sur demande par email à l'auteur : [rey.sebastien\[at\]yahoo.fr](mailto:rey.sebastien[at]yahoo.fr)





## TABLE DES MATIÈRES

---

<b>Remerciements</b>	<b>i</b>
<b>Notes de lecture</b>	<b>v</b>
<b>Table des matières</b>	<b>vii</b>
<b>1 Introduction</b>	<b>1</b>
<b>2 Construction et évaluation de modèle en géographie</b>	<b>11</b>
2.1 L'entrée de la simulation comme méthode pour les sciences sociales . . . . .	13
2.1.1 Irruption de l'outil informatique . . . . .	15
2.1.2 Les conditions d'apparition de la simulation dans les différentes sciences sociales . . . . .	17
2.1.2.1 Bref rappel autour des définitions de modèles et de simulations . . . . .	17
2.1.2.2 La simulation vue comme laboratoire virtuel d'expérimentation, une analogie ancienne . . . . .	19
2.1.2.3 Un engouement pour la simulation qui touche l'ensemble des sciences sociales . . . . .	21
2.1.3 Les premiers modèles de simulation en géographie . . . . .	27
2.1.3.1 Une « révolution quantitative » au cœur de multiples convergences . . . . .	27
2.1.3.2 D'une révolution quantitative à une révolution des modèles . . . . .	31
2.1.4 Une crise de confiance envers l'outil ? . . . . .	38
2.1.4.1 Les principales disciplines touchées en sciences sociales . . . . .	39
2.1.4.2 Une mutation dans la construction des modèles en géographie ? . . . . .	42
2.1.4.3 De fortes limitations techniques et méthodologiques . . . . .	54
2.1.5 Synthèse . . . . .	57
2.2 La validation des modèles de simulation . . . . .	58
2.2.1 Une lecture pluridisciplinaire des problématiques liées à la validation . . . . .	61
2.2.1.1 Les définitions de la Validation en $V\&V$ . . . . .	61
2.2.1.2 Validation et simulation en philosophie des sciences . . . . .	65
2.2.1.3 La Validation vue par une communauté de modélisateurs . . . . .	79
2.2.1.4 Synthèse . . . . .	88
2.2.2 Les conséquences du tournant explicatif des années 1970 sur la Validation . . . . .	89

TABLE DES MATIÈRES

2.2.2.1	Quelle réalité dans l'application de la démarche explicative néo-positiviste . . . . .	89
2.2.2.2	L'intégration progressive et naturelle du projet systémique . . . . .	102
2.2.2.3	L'impact du programme de Forrester dans le débat sur la Validation . . . . .	120
2.2.3	De la Validation à la construction des modèles de simulation par l'évaluation . . . . .	131
2.2.3.1	Des modalités de validation dépendantes du contexte, l'apport d'Hermann à une première formalisation du problème . . . . .	132
2.2.3.2	Le problème de la Validation ramené à une confrontation des représentations entre système modélisé et système observé . . . . .	136
2.2.3.3	Repenser la question de l'équifinalité . . . . .	152
Références	. . . . .	184
<b>3</b>	<b>Réalisation d'une plateforme intégrée</b>	<b>221</b>
3.1	Une plateforme <i>High Performance Computing</i> (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE . . . . .	222
3.1.1	Engager « un retour » vers le HPC en géographie . . . . .	223
3.1.1.1	GéoComputation et HPC, quels enjeux pour la modélisation ? . . . . .	227
3.1.1.2	Quelles explications possibles pour ce désintérêt envers le HPC après 1990 ? . . . . .	236
3.1.1.3	Un bref historique des usages du HPC en géographie et en Sciences Humaines et Sociales . . . . .	258
3.1.1.4	Focus sur les usages de ces centres par les premiers modélisateurs, et l'exemple plus spécifique de l'équipe PARIS . . . . .	284
3.1.1.5	De nouvelles perspectives . . . . .	300
3.1.2	L'évolution des pratiques de modélisation à Géographicités, histoire vécue d'un retour vers le HPC . . . . .	303
3.1.2.1	Premier moment, avant 2010 . . . . .	303
3.1.2.2	Deuxième moment, mise en route d'un prototype . . . . .	307
3.1.2.3	Troisième moment, OpenMOLE à la croisée des chemins . . . . .	312
3.1.2.4	Quatrième moment, au delà du prototype . . . . .	328
3.2	Un nouveau <i>framework</i> pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO . . . . .	331
3.2.1	Présentation des modèles utilisés . . . . .	331
3.2.1.1	Un modèle de simulation appliqué : SimpopLocal . . . . .	331
3.2.1.2	Un modèle jouet sur les fourmis . . . . .	331

3.2.2	Le domaine des algorithmes métaheuristiques, une sous-discipline de l'Optimisation . . . . .	332
3.2.2.1	Q'est-ce-que l'optimisation ? . . . . .	333
3.2.2.2	Quelle définition peut-on donner pour une heuristique ( <i>heuristic</i> ) ? . . . . .	336
3.2.2.3	Quelle définition peut-on donner pour une métaheuristique ( <i>metaheuristic</i> ) ? . . . . .	337
3.2.2.4	Une formulation mathématique standardisée pour encadrer les problèmes d'optimisation et les métaheuristiques . . . . .	353
3.2.3	Les métaheuristiques bio-inspirées, la branche des Algorithmes Evolutionnaires . . . . .	376
3.2.3.1	Un rapide historique de la discipline . . . . .	376
3.2.3.2	Les principes sous-jacents aux Algorithmes Evolutionnaires (EA) . . . . .	380
3.2.4	Quelques cas d'utilisation identifiés . . . . .	386
3.2.4.1	Au niveau utilisateur, cas d'utilisation orienté vers les métaheuristiques . . . . .	386
3.2.4.2	Au niveau utilisateur, cas d'utilisation orienté vers la modélisation . . . . .	387
3.2.4.3	Un point rapide sur les solutions EC existantes . . . . .	388
3.2.5	Bref historique du <i>framework</i> MGO . . . . .	388
3.2.6	Des principes de conception innovants . . . . .	389
3.2.6.1	Mobiliser les bons composants . . . . .	395
3.2.6.2	Définition d'une méta-heuristique dans MGO . . . . .	395
3.2.6.3	Définition d'un problème d'optimisation . . . . .	398
3.2.6.4	La mise en oeuvre du couplage MGO - Open-MOLE . . . . .	401
3.2.7	Premier prototype fonctionnel . . . . .	403
Références	. . . . .	407
<b>4</b>	<b>Conclusion</b> . . . . .	<b>429</b>
4.1	L'insuffisance des méthodes existantes . . . . .	430
4.1.1	Le <i>BehaviorSearch</i> et le <i>BehaviorSpace</i> de Netlogo . . . . .	430
4.1.2	Mason et ses algorithmes EC . . . . .	433
4.1.3	Une analyse critique de la méthodologie moderne POM . . . . .	435
4.2	Proposition de principes communs pour la réalisation de plateformes . . . . .	443
4.2.1	Deux modes d'exploration . . . . .	443
4.2.2	Deux activités indépendantes . . . . .	444
4.2.3	Un ensemble de principes partagés par les deux activités . . . . .	445
4.2.3.1	1 - Collectif . . . . .	445
4.2.3.2	2 - Dynamique . . . . .	445
4.2.3.3	3 - Flexible . . . . .	446
4.2.3.4	4 - Puissance . . . . .	446

TABLE DES MATIÈRES

---

4.2.3.5	5 - Extensible . . . . .	446
4.2.4	Un horizon pour les futures réalisations . . . . .	447
4.2.4.1	Les plateformes pour la construction de modèle . . . . .	447
4.2.4.2	Une plateforme intégrée pour l'exploration de modèle : OpenMOLE . . . . .	447
	Références . . . . .	449
<b>Liste des tableaux</b>		<b>452</b>
<b>Table des figures</b>		<b>452</b>
<b>Annexes</b>		<b>455</b>
<b>A Historique du paradigme systémique</b>		
A.1	Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle . . . . .	1
A.1.1	La Cybernétique . . . . .	1
A.1.1.1	Des outils pour penser une nouvelle causalité . . . . .	1
A.1.1.2	La réintroduction du concept de « téléologie » . . . . .	3
A.1.1.3	Les limites du transfert des concepts aux sciences sociales . . . . .	3
A.1.2	La GST ou la théorie des « systèmes ouverts » . . . . .	5
A.1.3	Seconde cybernétique et auto-organisation, quelques élé- ments historiques . . . . .	13
	Références . . . . .	25
<b>B Le double foyer d'apparition des SMA en SHS</b>		
B.1	Les principaux initiateurs de la simulation Agent pour les SHS en Europe . . . . .	29
B.2	Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle » . . . . .	37
	Références . . . . .	49
<b>C Exploration du modèle SimpopLocal</b>		
C.1	The challenge of calibrating geographical multiagent models . . . . .	61
C.2	The SimpopLocal model . . . . .	62
C.2.1	A model to simulate the emergence of a structured urban settlement system . . . . .	62
C.2.2	Agents, attributes, and mechanisms of the model . . . . .	63
C.2.3	Parameters to calibrate . . . . .	65
C.3	Designing an automated calibration procedure . . . . .	66
C.3.1	Calibration as an optimization problem . . . . .	66
C.3.2	Exploring the parameter space given a set of objectives . . . . .	67
C.3.3	Executing a large-scale distributed evolutionary algorithm with a noisy time-consuming fitness function . . . . .	69

C.4	Results and discussion . . . . .	71
C.5	Conclusion . . . . .	77
C.6	Annexe . . . . .	77
	Références . . . . .	82
<b>D</b>	<b>Entretiens</b>	
D.1	Entretien avec le professeur historien et médiéviste Jean-Philippe Genet . . . . .	87
D.2	Echanges avec la géographe et professeure Colette Cauvin . . . . .	99



## INTRODUCTION

---

A human being should be able to change a diaper, plan an invasion, butcher a hog, conn a ship, design a building, write a sonnet, balance accounts, build a wall, set a bone, comfort the dying, take orders, give orders, cooperate, act alone, solve equations, analyze a new problem, pitch manure, program a computer, cook a tasty meal, fight efficiently, die gallantly. Specialization is for insects.

— Robert Heinlein *Time Enough for Love*

Ce projet de thèse s'inscrit dans la continuité d'un travail de stage initié au laboratoire Géographie-cités en 2009, sous la direction de Thomas Louail et Denise Pumain. C'est de ce moment là que date pour moi la découverte et l'apprentissage passionnants de la modélisation multi-agents, principalement au contact de la famille de modèles Simpop (Simpop<sub>1</sub>, Simpop<sub>2</sub>, Eurosim, SimpopNano). Ce projet démarré au début des années 1990 propose d'exemplifier sur différents territoires et pour différentes temporalités les principes d'une « théorie évolutionnaire urbaine » (PUMAIN, 1997).

Après quelques mois passés sur l'amélioration du modèle Simpop<sub>2</sub>, les problématiques déjà soulevées par les précédentes explorations du modèle par Thomas Louail et Clara Schmitt sont apparues clairement. La principale difficulté consiste à l'évaluation des modèles. Avec Thomas Louail nous avons formulé une première réponse à ces problèmes sous la forme d'un projet de plateforme géomatique pour l'automatisation et le partage des explorations de modèles. Intégrée comme un chapitre de perspective dans la thèse de Thomas Louail, cette proposition également reprise dans mon stage de fin d'étude se concrétise dans un projet de thèse financé à la fin de l'année 2009 (REY-COYREHOURCQ, 2009) par le réseau R2DS (Réseau Francilien de Recherche sur le Développement Soutenable -un des domaines d'intérêt majeur de la Région Ile-de-France).

A ce même moment, Clara Schmitt, alors ingénieure agronome et titulaire d'un Master 2 recherche en géographie, commence également sa thèse en géographie. Nos deux projets sont conçus en partie de façon interdépendante. Clara propose dans son projet de thèse la réalisation d'un ensemble de modèles (SimpopLocal, SimpopNet, SimpopClim) pour évaluer la dynamique de systèmes de peuplements sous contrainte environnementale à différentes périodes de transitions (SCHMITT, 2014). Mon projet de thèse se construit de façon assez naturelle en parallèle de la création l'un de ces nouveaux modèles (SimpopLocal), car la plateforme a besoin pour exister d'être instanciée au travers d'un cas d'utilisation. C'est ainsi que démarre cette expérience, avec mon inscription active dans la conception, la construction et l'exploration de ce modèle SimpopLocal au sein d'une petite équipe interdisciplinaire (Arnaud Banos, Clara Schmitt, Denise Pumain). Beaucoup de choses vont changer au cours des années qui suivent, avec le rapprochement dès 2010 de notre



équipe avec un autre projet de plateforme (OpenMOLE) mené à l'Institut des Systèmes Complexes de Paris Ile-de-France (ISC-PIF), puis l'obtention en 2011 d'une bourse de l'ERC par Denise Pumain. Nous aurons l'occasion de revenir en détails sur la nature de ces changements dans la partie 2 de cette thèse.

L'extrait de texte suivant, tiré de l'introduction d'un article de Amblard (AMBLARD et al., 2006), résume très bien cette situation imaginée, redoutée, et parfois vécue par toute une génération de modélisateurs évoluant au laboratoire Géographie-cités :

« Une critique récurrente faite aux modèles multi-agents porte sur leur « validation ». Il est ainsi fréquent, lors de l'exposé d'un modèle, que la question de la validation, qui se veut être la question piège dans ce domaine, soit posée, plongeant le conférencier dans un embarras bien visible. » (AMBLARD et al., 2006)

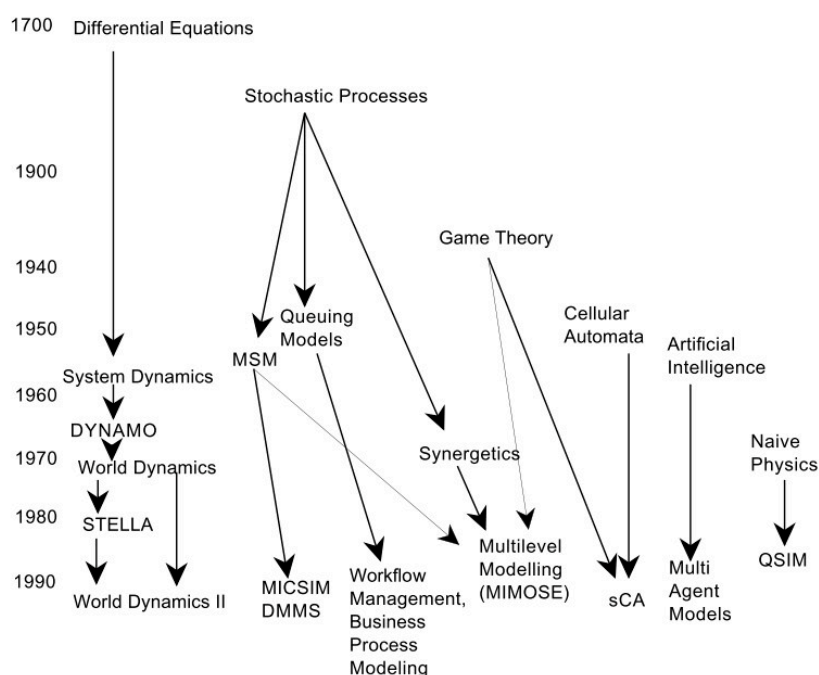
Avec une problématique de thèse axée sur la construction et l'évaluation des modèles, j'ai été amené très vite à explorer les multiples fondations de cette « problématique de la Validation » pour mieux tenter d'en extraire les implications. Mais pour démêler les fils complexes de cette question (qu'est ce que la Validation ?), et tenter d'en concevoir une réponse plus ancrée dans une discipline géographique qui n'est pas sans « histoire », il faudrait rendre compte de toute la volonté et l'expertise cumulées d'une équipe interdisciplinaire sur plusieurs années. Sans vouloir me substituer à cette voix commune, je propose d'aborder ici les tenants et les aboutissants d'une aventure en deux parties, entre théorie et pratique.

La première partie de cette thèse propose une lecture historique et théorique des problématiques posées par la question de la « Validation » des modèles de simulation. Cette réflexion préalable s'est nourrie et développée au fil des années à l'interface de questions méthodologiques et informatiques posées de façon plus immédiate par la réalisation et l'évaluation nécessaires d'un modèle de simulation construit dans un contexte interdisciplinaire (SimpopLocal (SCHMITT et al., 2015)). La seconde grande partie souligne ce point de vue plus « *bottom-up* » et les besoins de plateformes et d'intégrations qui en découlent, tout en replaçant ce travail et ces problématiques dans l'histoire plus globale d'une évolution des pratiques de modélisation en géographie. La conclusion propose une lecture critique des méthodologies existantes, aiguillée par les apprentissages méthodologiques et techniques qui résultent d'un suivi « en temps réel » d'une littérature scientifique en évolution extrêmement rapide.

### *Une construction qui s'appuie sur une histoire de la modélisation*

Les sciences humaines et sociales s'inscrivent dans une tradition d'utilisation de l'informatique et de la simulation vieille de presque 60 ans, qui a produit des outils dont on oublie souvent qu'ils ont pu faire la une des journaux à cette époque, fascinant alors tout autant les sciences physiques que les sciences humaines. Or c'est une

histoire pour laquelle il n'existe souvent que des témoignages assez concis sur les aspects techniques<sup>1</sup> et des synthèses partielles, abordées sous une perspective linéaire qui ne tient pas forcément compte de l'aspect cumulatif de ces développements techniques (voir le schéma de (TROITZSCH, 1997) sur la figure 1.1), ou restreintes à une seule discipline, par exemple en archéologie (LAKE, 2013), en géographie (SANDERS, 2013), ou en sociologie (MANZO, 2007). La tâche pour traiter en détail un front aussi large de contributions sur une période aussi longue que 60 ans est évidemment difficile, voire impossible. Mais il m'a paru intéressant de rappeler de façon moins détaillée, mais sur une portée plus large, toute la diversité de ces premiers travaux de simulation en sciences humaines et sociales<sup>2</sup>.



**Figure 1.1 –**

Développement des approches contemporaines de la simulation pour les sciences sociales selon TROITZSCH (1997)

Cette plongée à rebours dans l'histoire des pratiques de la simulation permet entre autres choses de constater l'ancienneté et la diversité des langages dédiés à la simulation (SIMSCRIPT, GPSS, DYNAMO, SIMULA, etc.), l'existence d'ouvrages et de conférences interdisciplinaires abordant très tôt les différents usages et problématiques soulevés par l'emploi de la simulation dans les sciences humaines et sociales (SHUBIK, 1960b; SHUBIK, 1960a; BORKO, 1962; GUETZKOW,

[1] Qui donc a pensé à demander à Hågerstrand comment celui-ci avait formulé et programmé pour la première fois son modèle sur l'ordinateur SMIL à Lund ? (HÄGERSTRAND, 1965)

[2] Un travail d'exploration rendu possible par l'émergence d'outils pour questionner les marges de ce qui est en train de devenir un nouveau continent numérique dédié au patrimoine scientifique. Ces dernières années ayant vu l'expansion rapide de son volume, principalement du fait de la multiplication des campagnes de numérisation et de la modernisation des métiers et des outils d'archivages.

1962 ; BESHERS, 1965 ; GUETZKOW et al., 1972 ; SHUBIK et BREWER, 1972 ; MORGAN, 2004 ; DUTTON et al., 1971), et de saisir aussi l'importance des travaux des géographes informaticiens pionniers opérant dans ce contexte comme Marble<sup>3</sup>, Pitts, Tobler, Tomlinson, Dacey, etc. (MARBLE, 2010 ; MARBLE, 1972)

Comme souvent pour les effets de mode, cette découverte de la simulation s'accompagne d'un certain emballement dans les usages et les promesses de résultats accompagnant l'usage de ces outils. On connaît bien par exemple les dégâts qu'ont pu faire dans cette discipline les promesses extravagantes sur la simulation et l'intelligence artificielle (« *AI Winter* ») (CREVIER, 1993). Cet engouement initial pour les modèles (simulés ou non) sera donc pour certaines disciplines suivi d'une désaffection parfois renforcée par l'émergence de mouvements plus ou moins radicaux dénonçant, entre autre, le coût et la complexité des modèles de simulation construits, l'absence de modèles implémentés ou de résultats, la stérilité et/ou le réductionnisme d'une formalisation mathématique ou informatique trop simplifiante, les problèmes de sous-détermination ou d'équifinalité, voire en géographie l'aliénation philosophique et idéologique de ces nouveaux outils, pour n'en citer que quelques-uns. La géographie quantitative anglo-saxonne n'échappe pas à ces critiques dans le courant des années 1970, et voit même certains des plus proches défenseurs de la modélisation basculer dans l'opposition radicale, comme David Harvey par exemple.

Un certain nombre de ces critiques se rapportent à des problèmes issus des différentes dimensions institutionnelles, techniques, ou philosophiques prises par la « problématique de la Validation ». La même famille d'arguments est toujours utilisée (AMBLARD et al., 2006 ; WALDHERR et al., 2013) pour critiquer l'usage ou la portée explicative des modèles de simulation réalisés. Pour saisir quels sont les enjeux sous-jacents à cette question de la « Validation » des modèles de simulation en géographie, il m'a semblé important de poursuivre et de clarifier ce débat en tenant compte à la fois de cette dimension historique et pluridisciplinaire du terme à travers son utilisation dans le courant de la « *Validation & Verification* », de la philosophie des sciences, et enfin du point de vue des modélisateurs en sciences humaines et sociales.

### *Le problème de la validation tel qu'amorcé par la cybernétique*

Dans un contexte marqué par l'échec des « *large scale models* » noté dans les années 1960-1970 (LEE, 1973) et à côté du développement et de la diffusion parallèles de la micro-simulation, la construction de modèles urbains semble connaître une transformation qui va de pair avec la diffusion mondiale des premiers cadres d'analyse systémique introduits quelques années auparavant (ACKERMAN, 1963 ;

---

[3] Marble a écrit un chapitre dans l'ouvrage de Guetzkow publié en 1972, les deux étant à la même université à cette période, comme celui-ci me l'indique dans un échange privé : « *Actually, I was approached by Guetzkow about doing the article. As I recall, he was also on the faculty Northwestern University as I was at that time.* »

---

HARVEY, 1969 ; BERRY, 1964 ; CHORLEY, 1962 ; HAGGETT, 1965). Le modèle de simulation Urban Dynamics de Forrester (FORRESTER, 1969) est considéré par de nombreux géographes comme un événement charnière cristallisant cette séparation entre les anciens modèles statiques et aspatiaux et les nouveaux modèles spatio-temporels « complexes » (BATTY, 1976 ; BATTY et TORRENS, 2005). Le point de vue de Forrester sur la Validation apporte un certain « sang neuf » dans la réflexion sur les modèles urbains (LEE, 1973), car il met l'accent non plus sur la présence et la quantité de données dont il faudrait disposer en amont pour construire des modèles (BATTY, 1976, p. 355) mais sur la viabilité d'une démonstration avant tout basée sur la mise en dynamique d'une structure causale, une vision compatible aussi avec l'établissement de modèles plus parcimonieux. Toutefois, comme le laisse supposer l'introduction de TOBLER (1970)<sup>4</sup> dans sa review du modèle, celui-ci vient surtout, dans les faits stimuler la critique d'une génération de géographes comme Batty ou Wilson ayant déjà pour partie intégré la leçon sur les qualités, mais aussi les défauts de toute cette génération précédente de modèles arrivant des Etats-Unis (BATTY, 1971). Mais, même faux, les résultats contre-intuitifs portés par ce modèle de simulation démocratisent auprès d'un large public de politiques, de scientifiques et de planificateurs les périls (BERRY et HARRIS, 1970) associés à la modélisation de ces systèmes complexes.

Il m'a paru intéressant d'articuler les réflexions encore empreintes de cybernétique portées par Forrester sur la « Validation », avec celles existantes de façon plus générale dans la littérature à cette période. Par exemple, l'économiste Thomas Naylor ou le spécialiste en sciences politiques Charles F. Hermann (NAYLOR, BATINFY et al., 1966 ; NAYLOR, FINGER et al., 1967 ; NAYLOR, 1969 ; HERMANN, 1967) sont reconnus (NANCE et al., 2002 ; BALCI, 1986) pour avoir pris au sérieux cette problématique dès le milieu des années 1960, avec la volonté de garantir une certaine crédibilité dans les usages de cet outil simulation. Les ouvrages collectifs interdisciplinaires (GUETZKOW et al., 1972 ; DUTTON et al., 1971)<sup>5</sup> abordent d'ailleurs frontalement cette problématique au travers de la construction, ou de l'évaluation des modèles de simulation, et ceux-ci méritent à ce titre d'être réexplorés plus en détails afin d'être correctement cités au regard d'une littérature qui ne dit parfois pas beaucoup plus sur cette question.

### *Une plateforme construite pour tirer parti du calcul intensif*

La seconde partie de cette thèse traite de la réalisation d'une plateforme pour la construction et l'évaluation des modèles de simulation, avant tout guidée par la nécessité d'un accès plus démocratisé au calcul intensif chez les géographes. A l'image

---

[4] « *This is a difficult, dangerous, important book.* »

[5] « *The disadvantages of modeling in general, including simulation, stem from the model's artificiality, abstraction or simplification, and idealization, and the consequent difficulties and dangers in making inferential leaps from a model to the real world. Questions of validity and inference in the model-building process are very important on both theoretical and pragmatic grounds.* » (GUETZKOW et al., 1972, p. 6)

d'une science géographique construisant et diffusant ses connaissances de façon cumulative (PUMAIN, 2003 ; PUMAIN, 2005), ce projet ne pouvait pas, il me semble, être abordé sans être replacé dans le fil d'une évolution des outils et des pratiques à la fois en géographie et en particulier au laboratoire Géographie-cités.

Depuis plus de 25 ans et dès le début des années 1980, l'utilisation innovante de ressources de calculs intensifs pour la géographie et la modélisation a été pensée, expérimentée puis théorisée par les géographes de l'école de Leeds (OPENSHAW et ABRAHART, 2000 ; OPENSHAW et TURTON, 2000 ; OPENSHAW, 1983 ; OPENSHAW, 1988 ; TURTON, OPENSHAW et DIPLOCK, 1996 ; TURTON et OPENSHAW, 1998 ; DIPLOCK et al., 1996). Malgré les efforts de ces derniers pour mettre en avant de façon plus pédagogique (OPENSHAW et TURTON, 2000) la faisabilité de ces usages au regard des grandes opérations de normalisation touchant le *High Performance Computing* (HPC) dans les années 1990, cette vision n'a jamais percolé en dehors d'un cercle restreint de géographes aux compétences géoinformatiques très avancées. Il s'agit alors d'identifier quels différents éléments ont pu freiner l'adoption de ce qui aurait pu être aussi en France un usage du calcul intensif se plaçant en continuité logique avec les pratiques des premiers géographes. Car, de façon assez équivalente aux usages rapportés par certains géographes informaticiens américains (MARBLE, 2010), la plupart des pionniers géographes français sont venus à l'informatique par l'apprentissage difficile de la programmation, un usage répété et complexe de cette ressource dans les centres de calculs, et la mise en place de multiples collaborations interdisciplinaires, seule façon pour eux d'accéder à cette ressource dans les années 1970. Il y a donc eu des pratiques, des connaissances, des collaborations, des lieux associés à ces usages pionniers du calcul, et donc de la simulation, pour la géographie. *La micro-informatique a-t-elle vraiment rendu obsolète la pratique des centres de calculs, ou existe-t-il d'autres raisons ? Que reste-il de ces usages aujourd'hui ?* Sur ce point les historiens géographes spécialistes de cette littérature ne semblent pas encore s'être saisis de cette thématique, même si on en trouve déjà quelques traces dans les derniers travaux sur la question (CUYALA, 2014). La récolte de différents témoignages permettra de donner une première visibilité à ces pratiques, en montrant notamment comment certaines d'entre-elles ont pu malgré tout se pérenniser, en dépit des fortes restructurations qu'a subi le paysage du calcul intensif en France dans les années 1990.

Le calibrage<sup>6</sup> des premiers modèles de simulation récupérés dans les années 1980 par l'équipe PARIS (PUMAIN, SAINT-JULIEN et al., 1983 ; PUMAIN, SANDERS et al., 1989 ; SANDERS, 1984) nécessite l'usage d'algorithmes d'optimisation (descente de gradients) qui mobilisent pour leur exécution un usage intensif des ressources HPC alors disponibles. Même si cet essai ne permet pas d'obtenir le

---

[6] Selon RAILSBACK et al. (2012, p. 256), le calibrage des modèles de simulation recoupe trois objectifs : identifier le meilleur ajustement possible avec les données ; trouver les valeurs de paramètres que l'on ne peut pas définir empiriquement, en identifiant les valeurs de façon « inverse » dans la recherche d'un meilleur ajustement possible du modèle aux données (« *inverse modelling* ») ; et la mise en tension de la structure interne du modèle au regard du meilleur ajustement obtenu, ce qui rentre dans la catégorie des tests de robustesse.

---

résultat escompté, il inscrit dans les pratiques ce besoin fondamental d'explorer les modèles, besoin dont on sait qu'il faudra un jour le combler.

Le fait que nous nous trouvions dans une situation quasi-similaire presque trente ans plus tard, dans un projet interdisciplinaire mobilisant la construction et l'exploration de nouveaux modèles de simulation au travers d'une plateforme développée par des ingénieurs informaticiens spécialistes du calcul intensif, ne pouvait donc pas résulter du seul hasard, et s'inscrit assez logiquement comme la résurgence d'un besoin d'exploration des modèles plus systématique resté latent jusque là. De même que des logiciels de modélisation ont permis l'émergence de mouvements pour l'autonomie de géographes modélisateurs (BANOS, 2013), il aura probablement fallu attendre l'émergence de logiciels tel que celui développé par les ingénieurs de l'ISCP-IF (OpenMOLE) pour que puisse se démocratiser dans notre discipline encore faiblement formée à l'informatique l'accès et l'usage à des ressources de calcul *High Performance Computing* (HPC) dont on a pourtant identifié depuis bien longtemps la nécessité.

Cette contingence heureuse mérite toutefois qu'on s'y attarde un peu plus, ne serait-ce que pour comprendre la forme de cet objet commun ayant précipité ainsi cette collaboration entre deux parties aux objectifs, temporalités, exigences apparemment bien différenciés.

### *Une construction dans un contexte interdisciplinaire*

Les dernières réflexions sur l'interdisciplinarité montrent en effet (PUMAIN, 2005 ; CHAPRON et al., 2014) que quelque soit la méthode utilisée pour organiser et s'assurer de la réussite d'une activité de recherche interdisciplinaire, il est nécessaire de déconstruire les concepts et les objets engagés par les différentes disciplines pour que puissent émerger d'un processus de co-construction (BANOS, 2013) les nouveaux formalismes, grilles et langages communs, et autres objets partagés à même de supporter, voire de catalyser, des enjeux scientifiques qui dépassent le cadre des disciplines prises isolément.

On aurait tort de penser cette déconstruction opérante sur le seul plan de la vie des idées, les outils étant également impactés, surtout lorsqu'une équipe de géographes est amenée à intégrer les projets d'ingénieurs informaticiens engagés depuis plusieurs années dans la réalisation d'une plateforme aux objectifs autonomes. Suite au constat en 2010 d'une convergence potentielle entre les deux projets, il a fallu pour que la coopération s'avère plus bénéfique encore, savoir se dessaisir d'un projet scientifique et technique conçu pour les besoins des géographes, à l'échelle d'une personne et d'une thèse (REY-COYREHOURCQ, 2009 ; LOUAIL, 2010), pour la réinventer au travers de nouveaux objectifs communs, en inter-dépendance avec une équipe d'ingénieurs forte de son propre calendrier et de ses propres objectifs de développement, au contact d'un projet déjà mature et complexe.

L'insertion de mon travail dans ce processus interdisciplinaire se fait dans le remplacement progressif d'un objet par un autre, à la fois plus prometteur dans les évolutions qu'il propose au-delà du cahier des charges fixé initialement, mais aussi beau-

coup moins maîtrisé et maîtrisable sans faire appel aux compétences de deux ingénieurs évoluant dans des temporalités de développement très différentes, ce qui ne sera pas sans causer certains inconvénients. **Il ne s’agissait donc plus de créer la plateforme, mais de l’intégrer, en appelant la construction de nouveaux outils et de nouvelles méthodes pour la construction et l’exploration plus systématique des modèles de simulation, dans un projet bénéfique aux deux parties (PUMAIN et REUILLON, 2014).**

### *Les étapes de construction de la plateforme*

L’exploration des modèles de simulation devient l’objet de recherche par lequel transitent les préoccupations communes aux deux équipes. Le travail s’organise sur deux fronts dans lesquels je suis inscrit comme développeur, avec la création de SimpopLocal d’une part, et d’autre part la construction parallèle des nouveaux outils à même de supporter l’exploration de celui-ci dans OpenMOLE. Le hasard a fait qu’il existait dans chacune des équipes originales une volonté de traduire l’exploration des modèles de simulation en s’appuyant sur l’utilisation d’algorithmes d’optimisation pris dans la famille des Algorithmes Evolutionnaires. C’est donc en repartant d’un premier framework nommé MGO, développé dans une version encore instable en 2010 à l’ISC-PIF, que cette première intégration de la plateforme prend place.

Entre 2010 et 2013, l’équipe se focalise sur la réalisation d’un premier prototype fonctionnel démontrant la faisabilité d’une exploration plus systématique du modèle de simulation SimpopLocal en utilisant OpenMOLE et MGO. Par extension, et c’est là une des forces de cette collaboration, la méthodologie et les outils développés sont mutualisés au sein d’OpenMOLE et deviennent par extension utilisables pour d’autres modèles de simulation (SCHMITT, 2014 ; REUILLON et al., 2015)

C’est sur la base de cette exploration systématique appuyée par le HPC et des Algorithmes Evolutionnaires que va se constituer dans notre équipe une nouvelle génération de modèles de simulation et de nouvelles méthodes de construction et d’exploration des modèles (COTTINEAU et al., 2015 ; COTTINEAU, 2014b ; COTTINEAU, 2014a ; CHÉREL et al., 2015 ; REUILLON et al., 2015 ; SCHMITT et al., 2015 ; SCHMITT, 2014). Ces développements se feront aussi en regard des nouvelles possibilités permises par l’usage facilité du HPC (TURTON et OPENSHAW, 1998 ; OPENSHAW et TURTON, 2000), mais aussi au travers d’une réflexion commune sur les questions épistémologiques associées à l’usage de ces nouveaux outils.

J’ai souhaité introduire ce travail en présentant des éléments de contexte qui l’ont fortement contraint et inspiré. La rédaction de la thèse a obéi à deux motivations étroitement enchevêtrées : la première partie expose les cheminements des raisonnements relatifs à la modélisation et à la validation. J’ai mené cette enquête, qui n’était pas exigée par mes encadrants, et pour laquelle je ne disposais pas de formation particulière, pour satisfaire à une exigence intellectuelle ; la méthodologie que j’ai utilisée ne relève donc pas des canons de l’épistémologie ou de l’histoire des sciences, mais d’une remontée approfondie dans l’histoire des sources sur cette question, appuyée sur une bibliographie très abondante et des interrogations par voie écrite ou orale adressées à des acteurs majeurs de ce domaine. La seconde partie retrace la logique

---

de construction et d'intégration d'une plateforme dans une perspective de géographe informaticien, selon des méthodes qui sont entièrement explicitées. La conclusion permet de faire le lien entre cette expérience de réalisation et les problèmes relevés dans la première partie, tout en tentant une évaluation à la lumière des réalisations les plus récentes de ce domaine de recherche très actif.





## CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

---

### Table des matières

---

2.1	L'entrée de la simulation comme méthode pour les sciences sociales . . .	13
2.1.1	Irruption de l'outil informatique . . . . .	15
2.1.2	Les conditions d'apparition de la simulation dans les diffé- rentes sciences sociales . . . . .	17
2.1.2.1	Bref rappel autour des définitions de modèles et de simulations . . . . .	17
2.1.2.2	La simulation vue comme laboratoire virtuel d'ex- périmentation, une analogie ancienne . . . . .	19
2.1.2.3	Un engouement pour la simulation qui touche l'ensemble des sciences sociales . . . . .	21
2.1.3	Les premiers modèles de simulation en géographie . . . . .	27
2.1.3.1	Une « révolution quantitative » au cœur de mul- tiples convergences . . . . .	27
2.1.3.2	D'une révolution quantitative à une révolution des modèles . . . . .	31
2.1.4	Une crise de confiance envers l'outil ? . . . . .	38
2.1.4.1	Les principales disciplines touchées en sciences sociales . . . . .	39
2.1.4.2	Une mutation dans la construction des modèles en géographie ? . . . . .	42
2.1.4.3	De fortes limitations techniques et méthodolo- giques . . . . .	54
2.1.5	Synthèse . . . . .	57
2.2	La validation des modèles de simulation . . . . .	58
2.2.1	Une lecture pluridisciplinaire des problématiques liées à la validation . . . . .	61
2.2.1.1	Les définitions de la Validation en $V&V$ . . . . .	61
2.2.1.2	Validation et simulation en philosophie des sciences	65
2.2.1.3	La Validation vue par une communauté de modé- lisateur . . . . .	79
2.2.1.4	Synthèse . . . . .	88
2.2.2	Les conséquences du tournant explicatif des années 1970 sur la Validation . . . . .	89
2.2.2.1	Quelle réalité dans l'application de la démarche explicative néo-positiviste . . . . .	89
2.2.2.2	L'intégration progressive et naturelle du projet systémique . . . . .	102

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

---

2.2.2.3	L'impact du programme de Forrester dans le débat sur la Validation . . . . .	120
2.2.3	De la Validation à la construction des modèles de simulation par l'évaluation . . . . .	131
2.2.3.1	Des modalités de validation dépendantes du contexte, l'apport d'Hermann à une première formalisation du problème . . . . .	132
2.2.3.2	Le problème de la Validation ramené à une confrontation des représentations entre système modélisé et système observé . . . . .	136
2.2.3.3	Repenser la question de l'équifinalité . . . . .	152
Références	. . . . .	184

---

La science, mon garçon, est faite d'erreurs, mais d'erreurs qu'il est bon de commettre, car elles mènent peu à peu à la vérité.

— Jules Verne Voyage au centre de la Terre

La connaissance commence par la découverte de quelque chose que l'on ne comprend pas.

— Frank Herbert

The most exciting phrase to hear in science, the one that heralds the most discoveries, is not « Eureka ! » (I found it !) but « That's funny... »

— Isaac Asimov

La géographie est partie prenante des bouleversements considérables introduits par la numérisation dans l'ensemble des pratiques scientifiques depuis à peine deux décennies, et cela à plusieurs titres. Les manifestations les plus évidentes tiennent à la prolifération des informations individuelles « géolocalisées » désormais disponibles sur toutes sortes de support, et notamment, ce qui est entièrement nouveau, en situations de mobilité (FEN-CHONG, 2012). Les dispositifs techniques de repérage comme le GPS et l'ouverture des systèmes d'information géographique à l'interactivité avec l'évolution permanente des technologies sur Internet donnent lieu au développement d'une « géographie volontaire » (GOODCHILD, 2007), qui conduit à diffuser auprès du grand public des pratiques et des savoir-faire jusqu'ici réservés aux professionnels. Le très grand nombre des institutions privées ou publiques qui partagent ce nouvel engouement pour l'inscription spatiale de leurs activités, tout comme la croissance fabuleuse des « réseaux sociaux » sur Internet contribuent à l'immense développement de ce qu'il est convenu d'appeler, sans traduction en français, les *big data*. Ces masses de données très labiles, évoluant souvent en temps réel, qu'il est relativement facile de collecter à différents niveaux d'agrégation, posent de nouveaux défis aux géographes en termes de traitement de ces informations, tout autant qualitatives que quantitatives.

Les méthodes classiques de résumé des connaissances par la modélisation et la visualisation doivent être considérablement transformées pour s'adapter à cette nouvelle donne. Mais il serait dommageable de ne pas appuyer notre réflexion sur les pratiques passées pour dessiner un horizon des transformations à venir. Avant d'en arriver au propos de cette thèse, il nous semble indispensable d'opérer un retour sur les expériences de modélisation qui ont été conduites depuis plus de soixante ans dans le cadre paradigmatique général de la systémique. Notre sujet de thèse et notre hypothèse de recherche principale s'inscrivent en effet dans une longue histoire collective dont il nous faut repérer les forces et les faiblesses afin de construire une grille d'évaluation à même de justifier cette démarche que nous avons adoptée.

### 2.1 L'entrée de la simulation comme méthode pour les sciences sociales

L'effort militaire états-unien a non seulement entraîné dans ses retombées le développement des outils informatiques mais aussi l'institutionnalisation d'entreprises de connaissances appuyées sur ces nouveaux outils tels que le MIT, ou dans un autre genre la RAND corporation, et autres diverses formations.

Ces institutions nouvelles ont largement contribué à susciter des rencontres interdisciplinaires qui vont favoriser la pénétration des idées de l'école néo-positiviste puis du paradigme systémique, jusque dans les sciences humaines et sociales.

En parallèle, les lois de Boltzman pour la thermodynamique, ou le principe d'indétermination d'Heisenberg pour la mécanique quantique, viennent secouer le dogme du déterminisme scientifique hérité de la pensée mécanique, et plongent de nombreuses disciplines en « crises » (POUVREAU, 2013, p. 20-23). Cette remise

en cause est contemporaine de l'émergence d'une pensée « holiste » (ou pensée de la « totalité ») qui se construit en confrontation avec la démarche réductionniste classique.

C'est dans ce contexte que l'irruption de l'ordinateur (section 2.1.1) vient bouleverser en tout point le rapport des scientifiques aux données. Si les données de recensements focalisent les premiers travaux interdisciplinaires, les usages s'étendent rapidement à de nouvelles thématiques propres aux différentes disciplines. Un usage particulier de l'ordinateur va accrocher la curiosité de plusieurs chercheurs en sciences humaines et sociales. Cette capacité de celui-ci à supporter dans un environnement virtuel des expériences d'un genre nouveau, permettant de projeter des hypothèses dans le temps et dans l'espace pour observer l'évolution de systèmes dont on ne peut étudier leur comportement dans la réalité.

Afin de donner aux lecteurs des éléments de compréhension pour poursuivre la lecture du manuscrit, la partie suivante (section 2.1.2) expose quelques premières définitions générales sur les modèles et la simulation (section 2.1.2.1) qui tiennent à la fois compte du contexte historique propre à leur apparition, mais s'intègrent également dans des grilles de classification plus récentes et volontairement plus englobantes, fruit des longs travaux menés par des épistémologues spécialistes de la simulation.

Après avoir constaté l'usage très ancien des modèles de simulation pour l'expérimentation, cet engouement sera précisé par la collecte de nombreuses références dans de multiples disciplines des sciences humaines et sociales (section 2.1.2.3) ; autant de pointeurs pour qui voudra poursuivre ses recherches dans ce vaste océan bibliographique, dominé par de nombreuses références croisées du fait de l'interdisciplinarité et de la position centrale affichée par quelques auteurs.

En géographie, la découverte des modèles de simulation coïncide avec l'établissement d'une véritable « révolution quantitative » (section 2.1.3), où l'usage de l'ordinateur accompagne, et rend possible même, cette transformation de la discipline voulue par une partie des géographes. C'est dans cette période 1960-1970 d'abondance des modèles (section 2.1.3.2) que les premiers modèles de simulation émergent du fait de courants qui semblent diverger dans leurs intérêts : les planificateurs américains appuyés par la *RAND corporation*<sup>1</sup>, et les universitaires pionniers quantitativistes américains et suédois. L'occasion de voir ici quelles redéfinitions des termes

[1] La *Research And Development corporation* (RAND) est une organisation de recherche et développement non lucrative, fondée après guerre. Celle-ci a joué un rôle très important dans l'établissement de grands projets de recherche opérationnelle à visée militaire ou concernant la sécurité nationale, et cela dans tous les domaines y compris en science sociale (RAND CORPORATION, 1948). La simulation et le développement de projets autour de la simulation sont également des domaines très financés, avec par exemple le développement du langage pour la simulation comme SIMSCRIPT (1962-63) (NANCE, SARGENT et J. R. WILSON, 2013), et le support de plusieurs projets de planification urbaine dans les années 1960 (modèle TOMM de Crecine (1964), modèle de Lowry (1964), etc.) (BATTY, 1976, p. 6-9). Trevor Barnes a également beaucoup analysé les implications de ces institutions et complexes militaro-industriels dans l'établissement de la géographie quantitative américaine (BARNES et FARISH, 2006 ; BARNES, 2008).

sont proposées par les géographes, et de présenter plus en détail les acteurs de ces deux courants de modélisation.

Il s'ensuit une crise de confiance envers les outils (section 2.1.4), et plus particulièrement envers la simulation, qui touche les disciplines des sciences sociales (section 2.1.4.1) à des dates, des degrés et pour des raisons très différentes. La géographie (section 2.1.4.2), bien que touchée, elle aussi, dans le courant des années 1970 par des critiques sur ses outils, ses méthodologies, ses résultats présente toutefois dans ses rangs la présence des éléments actifs d'une transformation (auteurs, publications, etc.) qui laisse deviner pour les années suivantes un changement de paradigme explicatif sur lequel nous reviendrons plus en détail dans la section 2.2.2. Un glissement plus qu'une rupture, qui ouvre de toutes nouvelles perspectives thématiques, méthodologiques et techniques aux futurs géographes modélisateurs. Ces mêmes modélisateurs qui apparaissent un peu partout sur la planète, faisant suite à l'essaimage de cette révolution à l'international. Les Français découvrent brutalement dans les années 1970 ce bloc de 15 années d'expériences - positives et négatives - accumulées par les pionniers. On parlera donc plutôt ici d'une transformation que d'une véritable crise, les modèles de simulation n'ayant jamais réellement disparu de la discipline.

Cette transformation ne change rien toutefois aux différentes problématiques ayant freiné l'adoption de la simulation dans de nombreuses disciplines, au contraire la « problématique de la Validation » qui en ressort se renforce même un peu plus avec la découverte de cette complexité à l'oeuvre dans les systèmes étudiés. Un facteur supplémentaire venant complexifier un peu plus les possibilités d'explorations de ces modèles, les méthodes algorithmiques et les capacités informatiques nécessaires s'avérant toute deux insuffisantes (section 2.1.4.3). Le chapitre 2.2 traitera plus en détail les implications de ce dernier point avec des définitions et l'étude plus précise de cette transformation à l'oeuvre dans la façon de penser la construction des modèles de simulation.

### 2.1.1 Irruption de l'outil informatique

L'accumulation et l'exploitation de données numériques sont des problématiques récurrentes pour les géographes et les sciences humaines en général. Ainsi depuis les années 1950-1960 les spécialistes de sciences humaines et sociales ont régulièrement signalé l'importance de l'outil informatique pour le traitement de leurs données désormais informatisées, notamment depuis les premières grandes récoltes de données informatisées sur la population. (KAO, 1963 ; HÄGERSTRAND, 1967b ; BARNES, 2011, p. 386).

On pourra citer à ce propos GULLAHORN (1966) lorsqu'il pointe l'importance pour les sciences humaines et sociales du recueil *Computer methods in the analysis of large-scale social systems* qui retrace les discussions issues d'un des tous premiers grands rassemblements interdisciplinaires organisés par le MIT. Cette conférence pilotée par un sociologue de la section « *Urban Studies* » du MIT (BESHERS, 1965) propose de faire le point sur les nouvelles méthodologies et techniques quantitatives et leurs utilisations dans les différentes disciplines en sciences sociales, avec cette vo-

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

lonté marquée de reprendre le contrôle sur la construction des modèles<sup>2</sup>, afin de faire face à ce qui apparaissait comme une manne de données nouvelles, les données américaines de recensement *U.S Census*. Une question brûlante d'actualité à l'ère du *Big data*, car cinquante ans après, et des centaines d'innovations techniques plus tard, peut-on enfin dire que les scientifiques ont pris le plein contrôle de leurs données et des outils associés permettant la construction des modèles ?

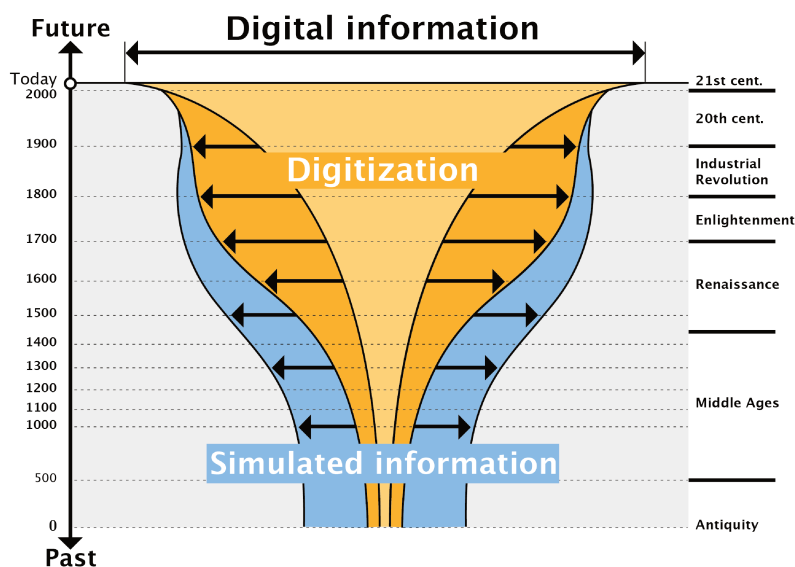


Figure 2.1 –

Le « champignon informationnel » proposé par Frédéric Kaplan est révélateur de l'augmentation du champ d'expérimentation rendu possible par la numérisation des données (*Digitization*), puis la simulation numérique (*Simulated information*). Pour les données les plus anciennes, il est proposé d'extrapoler avec l'aide des historiens les informations très lacunaires dont on dispose pour reconstruire par simulation les données manquantes, et produire ainsi des scénarii historiques crédibles : « Par exemple, un carnet de bord d'un capitaine de navire vénitien nous indique bien plus qu'un itinéraire particulier, il nous informe sur les routes commerciales d'une époque. De la même manière, une gravure représentant une façade vénitienne nous décrit bien plus que ce bâtiment en particulier, mais nous renseigne sur les grammaires architecturales utilisées à cette époque particulière. Les historiens extrapolent très souvent de cette façon. Il s'agit simplement de formaliser et systématiser cette démarche. »

Mais ce serait une erreur que de limiter l'application de ces nouveaux outils aux seuls stockages numériques récents, et ne pas citer l'importance du volume de connaissances accumulées ces derniers siècles par certaines sciences sociales telles que l'archéologie ou encore la géographie. Les lacunes dans l'information sont depuis longtemps une problématique récurrente pour de nombreuses disciplines en sciences humaines et sociales. L'outil computationnel a permis, dès lors qu'il a été disponible, d'envisager de combler ces lacunes efficacement, comme tente de le résumer la figure 2.1<sup>3</sup> de Frédéric Kaplan.

La classification automatique des données par l'ordinateur mais aussi la construction de modèles et leur simulation (au sens d'abord mathématique et parfois algorithmique du terme) apparaissent rapidement comme des enjeux pour la géographie. La simulation apparaît comme un outil de construction de connaissances absolument naturel et nécessaire pour confronter et construire les théories en rapport avec ces données (KAO, 1963 ; HÄGERSTRAND, 1967b). L'image de cette com-

[2] Un point de vue parmi les nombreux dans ce livre, celui de l'éditeur BESHES (1965, p. 194) : « *The development of a simulation model must be by persons intimately familiar with the subject matter. This principle has been violated in the past by excessive delegation of responsibility to mathematicians and programmers interested primarily in questions of structure and style.* »

[3] Voir l'article et le schéma plus détaillé du projet *Venice Time Machine* sur son [@blog](#)

munauté interdisciplinaire agitant et confrontant ses problématiques méthodologiques, techniques, théoriques dans un but de progression commun, fait écho à des revendications plus récentes<sup>4</sup>. En réalité, cet esprit de partage tient d'une « volonté commune » qui apparaît quasiment avec l'apparition et la démocratisation des techniques de simulation. C'est ainsi que l'on trouve trace des efforts de cette communauté de chercheurs dans plusieurs ouvrages tels que (BORKO, 1962 ; BESHES, 1965 ; NAYLOR, BATINFY et al., 1966 ; DUTTON et al., 1971 ; GUETZKOW, 1962 ; GUETZKOW et al., 1972).

Une citation d'un météorologiste du MIT, tout à fait remarquable par sa lucidité, anticipe ce qui sera le principal argument de l'emploi de la simulation en sciences humaines, à savoir un substitut à l'expérimentation.

*« I have argued that in the near future the social science will remain largely empirical and that simulation can serve as a device for making experiments in vitro. I think that this use is more important, at this time, than the massive making of models and that the principal contribution of simulation lies in the direction of intelligent, vivacious empiricism » (FLEISHER, 1965)*

## 2.1.2 Les conditions d'apparition de la simulation dans les différentes sciences sociales

### 2.1.2.1 Bref rappel autour des définitions de modèles et de simulations

Nous apportons ici une petite digression afin de préciser quelle acception de la simulation nous souhaitons mettre en oeuvre dans notre thèse.

#### 2.1.2.1.1 Définitions générales du terme « modèle »

VARENNE et SILBERSTEIN (2013) ont entrepris une classification de la richesse historique des termes de modèle et de simulation.

La première définition généraliste et aussi la plus couramment rencontrée dans la littérature est probablement celle de MINSKY (1965) établie en 1965 : « Pour un observateur B, un objet A\* est un modèle d'un objet A, dans la mesure où B peut utiliser A\* pour répondre à des questions qui l'intéressent au sujet de A » (VARENNE, 2008a ; VARENNE, 2013b, p. 15)

A partir de cette définition très formelle, VARENNE (2008a) relève dans une analyse plus moderne du terme les cinq points suivants :

1. Le modèle n'est pas nécessairement une représentation.
2. Le modèle doit son existence à l'existence d'un observateur subjectif, et d'un questionnement lui aussi subjectif.

---

[4] Par exemple la communauté ABM interdisciplinaire qui gravite autour de la revue JASSS (1990).



3. Le modèle est un objet qui a une vie propre, une existence autonome.
4. L'existence du modèle est justifiée par l'existence d'une « fonction de facilitation ».
5. Cette caractérisation minimale permet l'établissement d'une typologie.

VARENNE (2013b) propose dans des travaux plus récents d'associer à cette définition les travaux de Mary S. Morgan et Margaret Morrison qui replacent et caractérisent le rôle du modèle dans une enquête de connaissance par sa fonction de médiation (point 4 de la liste), une façon de faire écho à la problématique motivant la construction de modèles établis dans la définition de Minsky.

Un modèle est ainsi défini comme « *un objet médiateur qui a pour fonction de faciliter une opération cognitive dans le cadre d'un questionnement orienté, opération cognitive qui peut être de cognition pratique (manipulation, savoir-faire, apprentissage de gestes, de techniques, de conduites, etc.) ou théorique (récolte de données, formulation d'hypothèses, hypothèses de mécanismes théoriques, etc.)* » (VARENNE, 2013b, p. 13-14)

Les travaux actuels de VARENNE (2008a) et VARENNE (2013b) dénombrent pas moins de cinq familles pour un total de vingt grandes fonctions, ce qui permet de situer efficacement la ou les problématiques - rien n'empêche les fonctions de se recouper - qui motivent la construction d'un modèle.

Nous verrons dans la section 2.1.3.2 que les géographes modélisateurs ont mis dans leur définition davantage l'accent sur le rôle et les résultats attendus des modèles, plutôt que sur ces aspects formels.

### 2.1.2.1.2 Définition générale du terme « simulation »

Le terme « simulation », tout comme le terme « modèle », est porteur d'une polysémie<sup>5</sup> qui remonte aux alentours de l'accélération de sa diffusion en 1960, mais nous retenons ici simplement les acceptions qui concernent la simulation computationnelle.

Bien que la simulation apparaisse sous sa première forme computationnelle dans la technique de Monte-Carlo et les travaux de Stan Ulman, John Von Neumann, Nicholas Metropolis (ECKHARDT, 1987 ; METROPOLIS, 1987), il faut attendre les années 1960 et les avancées techniques nécessaires pour que son utilisation semble utile au plus grand nombre. L'historienne en économie Mary S MORGAN (2004) estime que le mot se diffuse vraiment dans la communauté interdisciplinaire, et en économie, aux alentours de 1960. Elle souligne le rôle central de Martin Shubik, un

[5] Mary S MORGAN (2004, p. 343-350) propose une analyse intéressante de la diversité d'acception pouvant sous-tendre l'emploi du terme « simulation » en se basant sur l'état de l'art réalisé par SHUBIK (1960a) en 1960, mais on peut aussi citer des sources plus directes comme les rapports fait par les instituts scientifiques militaires proche du courant de l'*Operationnal Research* (OR) : « *The term "simulation" has recently become very popular, and probably somewhat overworked. There are many and sundry definitions of simulation, and a review and study of some of these should help in gaining a better perspective of the broad spectrum of simulation.* » (HARMAN, 1961)

des pères de la théorie des jeux<sup>6</sup> dans la construction de ce débat<sup>7</sup> autour de la notion, comme celui qui a servi à la fois d'intermédiaire important dans la rencontre entre les différents acteurs de l'économie expérimentale et de l'informatique, mais aussi comme celui tout aussi important de prospecteur au travers des vastes études bibliographiques qu'il a réalisées sur le sujet (SHUBIK, 1960a; SHUBIK et BREWER, 1972; Mary S MORGAN, 2004).

Par la suite d'autres conférences et ouvrages vont proposer de délimiter, toujours dans une construction interdisciplinaire, cet objet « simulation », comme on peut le voir dans (GUETZKOW, 1962; BORKO, 1962; GUETZKOW et al., 1972; DUTTON et al., 1971). La simulation computationnelle est rapidement reconnue par les disciplines en sciences sociales ou les sciences du comportement comme un outil important pour la construction et l'extension de théories (*theory-building* ou *model-building* selon la fonction définie pour le modèle), de par sa capacité à manipuler certes des symboles mathématiques, mais aussi des symboles de plus haut niveau d'abstraction, propre à l'établissement de règle (CLARKSON et al., 1960, p. 924-925). Dans notre étude, les modèles de simulation seront évoqués dans leurs dimensions avant tout numérique ou algorithmique (dirigés par des règles) (VARENNE, 2013b, p. 36-38).

### 2.1.2.2 La simulation vue comme laboratoire virtuel d'expérimentation, une analogie ancienne

Parmi la vingtaine de fonctions épistémiques recensées par VARENNE (2013b, p. 14-23) motivant la construction de modèles de simulation, la caractéristique la plus souvent exprimée pour l'époque en sciences sociales est sûrement cette capacité à pouvoir « expérimenter » sur les modèles en mobilisant des processus et des interactions sélectionnés et animés dans le cadre d'une dynamique, d'un temps mimant celui des systèmes cibles<sup>8</sup>, et cela même dans des conditions difficiles caractérisées par l'absence ou l'inconsistance des données, les expérimentations réelles impossibles ou difficiles, etc., mais pas seulement car la simulation de modèles a aussi vocation à simplifier certaines simulations physiques coûteuses, ou trop limitées dans l'expression de nouvelles hypothèses. Ce lien entre simulation et expérimentation, complexe du fait de la relation entretenue entre le modèle et la réalité, est aussi ancien que la

---

[6] voir sa [@Biographie](#)

[7] Shubick est aussi présent à un des tout premiers symposiums sur le sujet organisés par *American Economic Review* (SHUBIK, 1960b), où il retrouve d'autres pionniers de son époque, comme ORCUTT (1960), et Clarkson aidé de Simon (CLARKSON et al., 1960)

[8] Plusieurs auteurs, comme GULLAHORN et al. (1965b, p. 462), DORAN (1970, p. 296), BATTY (1976, p. 294-295) semblent faire référence implicite ou explicite à cette action de « plonger le modèle dans le temps ». Hors VARENNE (2013b, p. 31) indique que cette dénotation se rapporte principalement au temps du système cible, et non pas au temps du modèle, qui peut être simulé autrement (en usant par exemple d'un tirage probabiliste). Cette référence n'est donc pas un marqueur suffisant permettant de caractériser en elle-même la notion de « simulation de modèle »

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

technique elle-même, Von Neumann affirmant dès le départ sa volonté de remplacer par des simulations sur ordinateur certaines techniques coûteuses de simulation physique (WINSBERG, 2013, p. 15).

Régulièrement employée dans la littérature, cette fonction d'expérimentation<sup>9</sup> revient également sous la forme de « laboratoire virtuel », un terme qui prend selon les époques des teintes légèrement différentes, et cela quelles que soient les techniques sous-jacentes de support à la simulation des modèles.

Cette analogie ancienne entre simulation et laboratoire virtuel est illustrative d'une réalité dont on aurait bien du mal à nier l'existence tant celle-ci est persistante dans cette littérature. Parfois le terme est invoqué directement, parfois il est implicite au discours présenté. Pour ne citer que quelques auteurs pionniers<sup>10</sup> dans l'historique de la notion, les premiers ouvrages collectifs en simulation et science sociale de BORKO (1962), GUETZKOW (1962) et GUETZKOW et al. (1972)<sup>11</sup> ; les rapports et états de l'art des instituts scientifiques militaires américains (HARMAN, 1961), et les travaux de Herbert Simon et Alan Newell (NEWELL et al., 1961) ; et de façon plus localisée, en économie avec SHUBIK (1960b, p. 915), en psychologie sociale avec ABELSON (1968)<sup>12</sup>, le météorologue FLEISHER (1965), le couple d'anthropologues/sociologues du comportement GULLAHORN et al. (1965b), l'archéologue anthropologue et informaticien DORAN (1970), la physicienne biostatisticienne et démographe SHEPS (1971), l'informaticien FORRESTER (1971, p. 3-4), l'économiste informaticien NAYLOR, BATINFY et al. (1966), le professeur de science régionale B. HARRIS (1966, p. 271), l'urbaniste BATTY (1976, p. 295) sans oublier plus récemment EPSTEIN et AXTELL (1996), l'écologue GRIMM et Steven F. RAILSBACK (2006), et encore sûrement bien d'autres auteurs. Une longue liste qui témoigne de l'intérêt pour cet outil bien au-delà d'un simple critère de démarcation

[9] Les récentes et au moins tout aussi récurrentes critiques sur l'apport d'une telle expérimentation dans les sciences sociales montrent qu'il est intéressant de développer quels sont véritablement ces points de similitudes et de divergences entre l'expérimentation physique et virtuelle, ne serait-ce que pour construire une argumentation lisible à destination des nouveaux modélisateurs. Des sociologues des sciences comme Bruno Latour ou Ian Hacking ont développé ces vingt dernières années une véritable épistémologie des pratiques de laboratoire centrées autour de la démarche expérimentale, des réflexions qu'il nous faut prendre absolument en compte pour toute analyse qui se voudrait plus poussée sur cette notion, comme en témoignent les travaux récents des épistémologues spécialisés dans la simulation comme Winsberg, ou VARENNE (2012b, p. 204)

[10] La légende veut que l'idée d'appliquer la simulation aux *Behavioral Science* viendrait d'un déjeuner entre Guetzkow et des physiciens nucléaires lors de son séjour au Carnegie, pour en savoir plus : @Harold

[11] L'ouvrage de GUETZKOW (1962), difficile à trouver, contient des re-publications de publications inédites dans plusieurs disciplines : Orcutt en économie « *Simulation of economic systems* », Coleman en sociologie « *Analysis of social structures and simulation of social processes with electronic computers* », Abelson en psychologie et science politique « *Simulmatics project* », Hovland en psychologie sociale avec « *Computer simulation of thinking* ».

[12] Un auteur connu également pour avoir échangé avec BOUDON (1967) sur la simulation à la même période, voir le récit qu'en fait PADIOLEAU (1969, p. 204)

disciplinaire, technique, ou encore temporel ; une hypothèse que nous allons développer par la suite.

### 2.1.2.3 Un engouement pour la simulation qui touche l'ensemble des sciences sociales

Cet engouement pour la simulation de modèles touche toutes les sciences sociales ou presque. Nous dressons dans les paragraphes qui suivent une brève énumération des travaux qui en témoignent pour la période 1950-1970.

Suite au mouvement Cybernétique, à la convergence des travaux sur l'intelligence artificielle et les sciences cognitives, les premiers travaux qui visent la démonstration de la faisabilité de la simulation dans les sciences sociales viennent de Newell, Shaw, et Simon à la fin des années 1950 (GULLAHORN et al., 1965b)<sup>13</sup>. A ces travaux s'ajoutent ceux, en psychologie linguistique de l'équipe gravitant autour de BORKO (1962, p. 280-416), en psychologie des comportements sociaux de HOLLAND (1960), d'ABELSON et POOL (1961) et ABELSON (1968) ou du couple GULLAHORN et al. (1965a) qui utilisent la simulation de modèles pour formuler, vérifier des théories sur la psychologie des individus et les modalités de leurs interactions avec les autres dans diverses situations<sup>14</sup>, ce que OSTROM (1988) appellera *a posteriori* les « *complex human processes* ».

En **sociologie**, la simulation émerge dans les années 1960-1970 selon MANZO (2005, p. 50) et MANZO (2007b, p. 16), sous l'impulsion de pionniers dans la socio-

[13] Avec plusieurs tentatives pour la construction d'une machine universelle de résolution de problème (« *Logic Theorist program* » en 1957 et « *General Problem Solver* » en 1959). Ce programme s'avère également être la première pierre posée de l'intelligence artificielle, en formation à l'intersection de la naissance encore récente des sciences cognitives et de l'informatique. Cette machine est conçue pour mimer les capacités de résolution de l'esprit humain, et permet enfin d'exprimer et de questionner les théories comportementales dans un langage informatique alors plus précis et moins ambigu que le langage naturel. Le programme est ainsi capable de résoudre des problèmes aussi différents que de jouer aux échecs, de résoudre des problèmes mathématiques, ou de retrouver des motifs dans des données.

[14] Les applications sont menées à des échelles très diverses, ainsi alors que le modèle Homonculus développé par le couple Gullahorn tente de mieux comprendre les stratégies de résolution de conflits avec la programmation de comportements au niveau individuel (GULLAHORN et al., 1965b), le projet *Simulmatics* mené par ABELSON et POOL (1961) vise quand à lui l'étude du comportement de groupes d'électeurs en cas de conflit d'opinion (ou « *cross-pressure* ») pour tenter en fonction d'un échantillon de population d'analyser l'impact de stratégies politiques, une demande de J.F.Kennedy pour la campagne de 1960 aux États-Unis.

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

logie mathématique comme BOUDON (1967) et GRÉMY (1971) en France<sup>15,16</sup>, ou James Samuel Coleman aux États-Unis<sup>17</sup>.

Coleman travaille sur des simulations liées à ses recherches sur l'éducation au début des années 1960 aux États-Unis, dont il a déjà publié des travaux dans l'ouvrage interdisciplinaire de GUETZKOW (1962) en 1962, et qu'il publie ensuite (COLEMAN, 1965) dans une des premières revues abordant la méthode de simulation en sociologie, un numéro spécial des *Archives Européennes de Sociologie* introduit par BOUDON (1965) en 1965. Dans ce numéro figure également une des premières publications de la simulation de diffusion d'HÄGERSTRAND (1965) utilisant la

[15] Cette curiosité et cette ouverture en France pour la simulation en sociologie, on la trouve également dans les écrits de GRÉMY (1971) : « Simuler un phénomène social, c'est en quelque sorte construire un modèle réduit de ce phénomène, une maquette sur laquelle il est possible de procéder à divers essais ; on parvient ainsi à réaliser des expériences que l'on ne pourrait effectuer dans la réalité. [...] En conclusion, les techniques de simulation rendent possible la solution d'un problème auquel se heurtent les sociologues depuis le début de la sociologie : celui de la formalisation opératoire de théories, permettant d'éprouver la cohérence et la compatibilité de ces théories avec les observations. La simulation est un bon substitut des méthodes de calcul lorsque celles-ci sont inapplicables : formalisations incomplètes, nombreuses interactions entre les variables, intervention d'aléas. Elles s'adaptent particulièrement bien aux théories dont le sociologue a besoin pour rendre compte des faits sociaux, puisque les modèles simulables peuvent être très complexes, et au faible niveau de formalisation qui est celui d'une science à ses débuts, puisqu'ils admettent une formalisation incomplète. La simulation est l'outil dont le sociologue avait besoin pour essayer d'expliquer les faits sociaux. Dans l'incapacité de recourir aux méthodes expérimentales pour éprouver la valeur de théories simples et devant la quasi-impossibilité de disposer de modèles calculables assez complexes pour rendre compte des données d'observation, le sociologue manquait d'un outil commode lui permettant de passer du plan des observations à celui de la théorisation. » Celui-ci revient en détail sur tous les bénéfices potentiels que peut apporter l'utilisation de la simulation en sociologie, avec la présentation de divers exemples, en sociologie (Abelson, Coleman, Boudon, etc.), mais également dans d'autres disciplines (Hägerstrand, Orcutt, etc.)

[16] Selon MANZO (2005, p. 61), Boudon a très tôt supporter l'idée des modèles de simulation comme support à l'explication, comme il témoigne à propos de ses écrits des années 60-80 : « À ce moment, j'avais publié divers écrits sur l'individualisme méthodologique, la théorie de l'action, la rationalité et les « modèles générateurs ». Mes travaux sur l'éducation m'avaient en effet convaincu que ni l'analyse multivariée ni les méthodes statistiques d'« analyse des données » ne permettaient d'expliquer les régularités statistiques qui sont le pain quotidien du sociologue : il fallait tenter plutôt de les engendrer à partir d'hypothèses sur les logiques de comportement des acteurs. » (BOUDON, 2003, p. 391)

[17] C'est à l'université de Columbia sous la direction du sociologue Robert Merton et du mathématicien-sociologue Paul Lazarsfeld, des acteurs influents dans l'application des méthodes quantitatives à la sociologie (LAZARSELD, 1954) aux États-Unis mais également en France (il collabore avec Boudon sur plusieurs projets, d'enseignements et de publications) et à l'international (LECUYER, 2002), que COLEMAN (1964) publie en 1964 *Introduction to Mathematical Sociology*, un ouvrage devenu une référence en sociologie quantitative dont on peut lire un résumé élogieux dans la *Revue française de Sociologie* réalisé par BOUDON (1966) en 1966. Dans cette republication éditée par GUETZKOW (1962), COLEMAN (1962) écrit à propos de la simulation pour les sociologues, « *The aim is to program into the computer certain theoretical processes, and then to see what kind of behavior system they generate. The aim is to put together certain processes at the individual and interpersonal level and then to see what consequences they have at the level of larger systems* » En 1972, pour GUETZKOW et al. (1972, p. 36) James S. Coleman considère la simulation « [...] *as a half-way point between verbal speculative theory and formal theory, aiding in the development of such theory through concretizing the functioning of "social processes"* ».

technique de Monte-Carlo, un modèle qui recoupe les préoccupations du vaste courant interdisciplinaire dit des *Social Network Analysis* (SNA) (BERNARD, 2005), qui touche tout autant aux structures de parenté (voir le paragraphe suivant pour des références en Anthropologie), qu'à la géographie (Hägerstrand à Lünd), ou à la sociométrie (modèle du sociologue mathématicien COLEMAN et al. (1957), mais également modèle de RAPOPORT et al. (1961), un biomathématicien de Chicago et cofondateur avec Boulding, Gerard et Von Bertalanffy de la société pour l'étude des systèmes généraux, ou GST)<sup>18</sup>. Du point de vue français, outre l'analyse de Boudon sur ce sujet dans le numéro spécial de 1965, on trouve également une revue de ces mêmes avancées en simulation du côté de la sociologie politique (qui recoupe la psychologie sociale américaine), un état de l'art réalisé par PADIOLEAU (1969) dans la *Revue française de Sociologie* en 1969.

En archéologie<sup>19</sup>, dans la très claire rétrospective historique faite par LOCK (2003) en 2003 sur l'histoire de l'archéologie computationnelle, l'auteur s'attache à bien identifier au moins deux sinon trois époques aux méthodologies et aux outils différents. En adoptant une posture un peu simplificatrice, on peut donc affirmer que si l'archéologie d'avant 1960 se base principalement sur la récolte de données empiriques et la mise en exergue de *pattern* dans ces mêmes données pour générer la plupart de ces explications, une rupture dans la discipline se dessine dès les années 1960-70 avec l'avènement d'un courant archéologique proclamant une « *New Archaeology* » (ou *processualism*). Rejetant un empirisme beaucoup trop subjectif, celle-ci vante le retour à la seule « Méthode Scientifique » pour générer des explications.

Si la critique de L. R. BINFORD (1962) cristallise pour beaucoup cette rupture, 1967-1968 est également considéré comme une période particulièrement importante pour la structuration de ce courant dans la discipline. Des comptes-rendus (COWGILL, 1967 ; WHALLON, 1972) et plusieurs publications phares, y com-

---

[18] Une analyse croisée entre des modèles de différentes disciplines sur la diffusion des innovations, contenant notamment les modèles d'Hägerstrand et de Rapoport a été publiée en 1968 dans la revue *Lund Studies in Geography* par BROWN (1968)

[19] On pourra trouver plus d'informations sur les premiers travaux dans les ouvrages cités ci-dessous, mais également dans des rétrospectives plus récentes comme celle de (KÖHLER, 2011), ou (LAKE, 2013).

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

pris en France<sup>20</sup> avec les colloques de Marseille et les travaux de Jean-Claude Gardin (GARDIN, 1971 ; DALLAS, 2015), viennent souligner l'émergence progressive dans les années 1960-70 de nouveaux outils<sup>21 22</sup>, à la fois computationnels comme les statistiques<sup>23</sup> ou la simulation (CLARKE, 1968), ou plus conceptuels avec l'ancrage de la « *New Archeology* » dans la pensée systémique (CLARKE, 1968 ; FLANNERY, 1968 ; S. R. BINFORD et al., 1968)<sup>24</sup>. Des avancées qui fournissent un véritable support à ce changement des pratiques dans la discipline.

Si S. R. BINFORD et al. (1968) et L. R. BINFORD (1972) représentent le point de vue américain, CLARKE (1968) présente en Angleterre et à la même période (il est édité en 1968 par Binford) un point de vue un peu différent sur la

[20] « *While some archaeologists had used machine-sorted punched cards much earlier, the earliest archaeological applications of electronic data processing I know were by Peter Ibm and by Gardin in France around 1958 or 1959. The earliest use I know of in this country was by James Deetz (Deetz 1965) in 1960. Subsequently there have been about 5 or 10 major projects involving computers and archaeology in North America, about the same number in the rest of the world, and many smaller ones.* » (COWGILL, 1967)

« *The growing concern in archaeology with the new methods made possible by computers is reflected in the increasing size, frequency, and importance of sessions on analytical and statistical methods at professional meetings. Indeed, in each of the three years that have passed since Chenhall's review article in this journal, a special meeting has been held, devoted only to such problems :*

1. *1969-Marseille : International Symposium on the Application of Computers in Archaeology (Gardin, 1970).*
2. *1970-Mamaia : Anglo-Romanian Conference on Mathematics in the Archaeological and Historical Sciences (Hodson, Kendall, and Tautu, 1971).*
3. *1971-Marseille : Seminar on the Mathematical Methods of Archaeology (In press).*

» (WHALLON, 1972)

[21] Il est intéressant de noter que ces quelques archéologues pionniers en informatique ont très vite créé leur propres canaux de diffusion en Angleterre. Si de multiples conférences pour le développement des aspects computationnels en archéologie existent à la charnière 1960-1970 (Rome, New-York, Marseille) (WILCOCK, 1997), ce n'est qu'en 1973 que se forme sous le patronage de quelques chercheurs anglais la première « *Computer Applications and Quantitative Methods in Archaeology Conference* » @CAA. Celle-ci tient sa première édition à Birmingham, et deviendra par la suite en 1992 une conférence à portée internationale. La particularité de cette conférence, qui existe toujours, est son interdisciplinarité ; le comité d'organisation militant toujours pour la rencontre et le dialogue entre archéologues, mathématiciens et informaticiens. A l'occasion des 40 ans de la conférence en 2012, le projet « *Personnal-Histories Project* » à permis la collecte et la mise à disposition de témoignages vidéo des pionniers sur le site de @Cambridge

[22] Une bibliographie des conférences CAA (1975-1988) avec un index simulation a été réalisée par RYAN (1988).

[23] On trouve un récit plus détaillé de l'arrivée des méthodes statistiques en archéologie dans la publication de (WILCOCK, 1997)

[24] Une analyse a posteriori confirme l'apport de la systémique dans la construction des modèles de simulation, comme en témoigne LAKE (2013, p. 5) et de façon plus précoce ALDENDERFER (1998) en 1998. « *One of the theoretical hallmarks of the New Archaeology was the systems approach (ALDENDERFER, 1991), and a result of its adoption was the use of computer simulation to model whole societies or significant portions of them.* »

*New-Archeology*. Clarke est en effet sous l'influence des idées animant le campus de Cambridge, un haut lieu de changement ayant déjà accueilli une autre révolution, celle de la *New Geography*<sup>25</sup>. C'est dans cet environnement que Clarke publie en 1968 un premier livre *Analytical Archeology* qui démontre le potentiel que pourrait avoir les statistiques spatiales, les modèles et la simulation stochastique en archéologie (CLARKE, 1968 ; CLARKE, 1972 ; GARDIN, 1970). Il est accompagné dans ses travaux par l'expertise, la volonté et les intuitions pionnières<sup>26</sup> de DORAN (1970) qui écrit également avec Hodson en 1975 l'ouvrage devenu référence *Mathematics and Computers in Archaeology* (DORAN et HODSON, 1975) faisant état des travaux utilisant les toutes dernières techniques computationnelles à la fois en traitement de données, et en simulation (Chaîne de Markov, Monte-Carlo, langage pour la simulation Dynamo, GPSS, etc.)

Ce militantisme semble recevoir un écho positif tout au long des années 1970, et certains auteurs comme WHALLON (1972, p. 38) n'hésitent pas à définir<sup>27</sup> la simulation comme un prolongement naturel à la pratique existante de construction des modèles. Cette mise en oeuvre de programmes pionniers se poursuit avec une diversification dans les usages jusqu'au début des années 80 et constitue une première phase d'appréhension de la simulation, plus qu'une adoption massive par la discipline (LAKE, 2013).

A la croisée de plusieurs disciplines en sociologie, anthropologie et géographie on trouve les modèles de variation de population, ou modèles démographiques dont les hypothèses sont amenées à varier selon des facteurs biologiques, économiques, spatiaux faisant souvent appel à une dynamique des interactions humaines

---

[25] HAGGETT et CHORLEY (1989) pointe les ressemblances avec *Models in Geography*, ouvrage en partie résultat des conférences de Madingley (1963) : « *What was happening in geography appeared also to be happening in other subjects. The late David Clarke's Analytical Archaeology, published in 1968, paralleled in many ways the theme and structure of the models volume.* » D'autres citations, comme celle de DORAN (1970) vont également dans ce sens : « *Similar trends are apparent in allied subjects such as anthropology and social geography. In particular, location analysis has influenced archaeologists, with its emphasis on the study of all aspects of a population and its environment, and on the use of quantitative methods and models* (Haggett 1963) »

[26] « *There has now been a wide variety of experiments involving computer processing of archaeological data. Clarke (1968) describes many of them, and another valuable source is Cowgill (1967). I do not propose to discuss these experiments here, important though they are. [...] In this final section I shall briefly present the computer in what seems to me to be a much more promising and interesting role, which has as yet received rather little attention from archaeologists, even though in some ways it can be regarded as the practical equivalent of systems theory. I mean the use of a computer to construct and test a "simulation" of some complex system evolving in time. [...] Indeed, one of the great advantages of using a computer program to simulate evolving systems is that a much wider range of possibilities can be accommodated than can be expressed mathematically.* » (DORAN, 1970)

[27] « *The techniques and procedures of computer simulation so closely parallel the current thinking and processes of model-building of many archaeologists that the lateness and limits of their application are surprising.* » (Whallon 1972, 38)



impossibles à expérimenter dans la réalité<sup>28</sup>. Dans cette branche se côtoient donc, macro-simulation, micro-simulation et modèles analytiques hérités des premiers démographes mathématiciens, comme le plus connu d'entre eux, Lotka dont les premières publications sur le sujet datent de 1907 (VÉRON, 2009, p. 355).

C'est autour de l'économiste et - on l'oublie souvent - également ingénieur constructeur de machines analogiques Guy H. Orcutt (WATTS, 1991) et les équipes de l'« *Urban Institute* » que sont développés (ORCUTT, GLAZER et al., 1978) plusieurs modèles pionniers de micro-simulation comme RIM (1969), TRIM (1973), ainsi que DYNASIM<sup>29</sup> entre 1969 et 1975 (ORCUTT, 1957; ORCUTT, 1960; ORCUTT, CALDWELL et al., 1976). Pionnier d'une longue série de modèles de micro-simulation qui s'étend jusqu'à aujourd'hui (MERZ, 1991; MERZ, 1994), ce concept va aussi inspirer différents modèles dynamiques en démographie avec les travaux de PERRIN et al. (1964), SHEPS (1971), et RIDLEY et al. (1966) avec REPSIM aux États-Unis, HYRENIUS et al. (1964) en Suède, HORVITZ et al. (1971) avec POPSIM, ou encore SOCSIM basé sur les travaux en anthropologie de J. P. GILBERT et al. (1966), qui viennent compléter efficacement les modèles analytiques inspirés des travaux de Lotka (SHEPS, 1971), père entre autres de la démographie mathématique moderne. On retient également l'inscription du pionnier SAKODA (1949) dans les développements des travaux sur la famille (POTTER et al., 1966), qui utilise le langage informatique DYSTAL qu'il a développé spécifiquement pour la simulation en science sociale (SAKODA, 1965; J. A. N. LEE, 1995). Coïncidence de l'histoire, ou inspiration commune, Hägerstrand apportera de façon parallèle en géographie et dans la même décennie (HÄGERSTRAND, 1952; HÄGERSTRAND, 1967a), une vision micro similaire, à cela près qu'elle y ajoute un ancrage spatial des individus.

Dans le cas de l'**anthropologie**, qui partage un tronc commun avec nombre de problématiques en archéologie et en psychologie, on retiendra le manuel édité par HYMES (1965) retranscrivant une conférence de 1962. Celui-ci contient deux articles importants pour la discipline, celui de GULLAHORN et al. (1965b) et celui complémentaire de HAYS (1965). L'intégration de la simulation dans l'arsenal méthodologique prend part selon BENTLEY et al. (2009, p. 274) d'un mouvement ayant pour objectif de mieux comprendre les contraintes sociales et culturelles dans les processus démographiques en général. Dans ce cadre par exemple de l'étude de

[28] « *To understand how changes in the size and composition of human populations occur, it is essential to study the determinants of these changes and the interrelations among them. The impossibility of investigating these relationships experimentally stimulates the formulation of models, as a means of enhancing our understanding of the process.* » (SHEPS, 1971)

[29] Le modèle de simulation DYNASIM est implémenté à la fois sur la plateforme de simulation interactive *Microanalytic Simulation of Households* MASH et la plateforme de simulation portable et plus générique *Microanalytic Simulation System* MASS. On trouve plus de détails sur celles-ci dans le volume 1 des conférences *Microeconomic Simulation Models for Public Policy Analysis*, accompagné d'un historique plus complet des modèles réalisés à cette période racontée par ORCUTT, GLAZER et al. (1978).

la parenté ou « *kinship* », l'application de la simulation donne lieu à plusieurs expériences pionnières (DYKE et MACCLUER, 1973 ; DYKE, 1981 ; RUGGLES, 1993) en simulation comme celle de KUNSTADTER et al. (1963), mais aussi de J. P. GILBERT et al. (1966). Cet engouement continuera dans les années 1970 (READ, 1999) avec des simulations mettant en œuvre des processus stochastiques dynamiques comme par exemple dans les travaux de HOWELL et al. (1978) et THOMAS (1973).

### 2.1.3 Les premiers modèles de simulation en géographie

#### 2.1.3.1 Une « révolution quantitative » au cœur de multiples convergences

L'apparition et la diffusion de ces techniques quantitatives n'est pas le résultat d'une convergence unique, mais bien d'une succession de moments dont la fréquence et l'étalement temporel est difficile à cerner et empêche sur ce sujet toute exhaustivité.

On retiendra toutefois plusieurs grands facteurs, à la fois généraux, et d'autres plus spécifiques à la géographie, dont certains qui peuvent paraître étonnamment antinomiques. Une convergence qui s'illustre dans la richesse et la diversité des transformations qui touchent la discipline géographique entre 1950 et 1970, un constat déjà établi par bien d'autres auteurs (VARENNE, 2014a).

##### 2.1.3.1.1 *L'influence de l'école néo-positiviste*

Le néo-positivisme, néo-empirisme, positivisme logique selon les étiquettes, est un mouvement philosophique important, sinon peut-être le plus important, entre les deux guerres. Ce cercle dont on trouve les premières traces autour de 1908 à Vienne, est organisé autour de grands débats, dont la caractéristique est d'être fréquentée par un grand nombre d'intellectuels, issus de plusieurs disciplines. Tout au long de son évolution caractérisée par différentes phases (avec une apogée durant la troisième phase entre 1928-1934), de multiples courants d'opinions OUELBANI (2006, p. 126) vont être amenés à se côtoyer, du fait des débats internes, mais aussi des critiques extérieures au cercle. C'est donc à ce titre que OUELBANI (2006, p. 11), préfère parler de « programme néo-positiviste »<sup>30</sup> plutôt que d'un réel courant unifié.

Inspirés des sciences naturelles, et plus particulièrement d'une observation des sciences physiques et mathématiques, les tenants du programme néo-positiviste sont motivés par l'unification des sciences et pensent l'application d'un tel programme incontournable pour fonder des sciences sociales véritablement « scientifiques » (OUELBANI, 2006, p. 1-20).

---

[30] Le programme de Carnap tient en quatre points selon Dahms, cités par OUELBANI (2006) : (a) la réduction de la philosophie à une théorie de la connaissance ; (b) la distinction des sciences, non plus en sciences de la nature et sciences humaines, mais en sciences empiriques et analytiques ; (c) le logicisme comme programme de réduction des sciences analytiques ; (d) le réductionnisme comme programme de réduction des sciences synthétiques ou empiriques.

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

Les positivistes logiques ont ceci de particulier qu'ils raisonnent sur des démonstrations logiques encapsulant les énoncés observationnels décrits dans une logique formelle qu'ils veulent non ambiguë. Entre empirisme et logicisme, ce programme réductionniste<sup>31</sup> fait porter toute la connaissance sur l'expérience ; ce qui mène avec l'aide de l'analyse logique et mathématique à l'élimination de toute métaphysique, et de toute structure a priori (anti-kantien) dans la construction des énoncés d'observation. Ainsi l'inférence déductive se fait seulement sur des énoncés d'observations qui sont *a posteriori* tout à fait justifiables et donc mobilisables dans celles-ci seulement s'ils sont cohérents.

Selon le géographe épistémologue Olivier Orain<sup>32</sup>, HACKING (1989) a très bien saisi ce qui fait les axes communs des différentes relectures du terme positivisme.

« Le positivisme peut se définir par quelques idées forces. (1) L'importance accordée à la vérification (ou à une variante comme la falsification) : une proposition n'a de sens que si l'on peut, d'une quelconque manière, établir sa vérité ou sa fausseté. (2) La priorité accordée à l'observation : ce que nous pouvons voir, toucher ou sentir fournit, sauf pour les mathématiques, la matière ou le fondement le plus appréciable de la connaissance. (3) L'opposition à la cause : dans la nature, on ne trouve pas de causalité dépassant ou surpassant la constance avec laquelle des événements d'un certain type sont suivis par des événements d'un autre type. (4) Le rôle mineur joué par l'explication : expliquer peut contribuer à organiser des phénomènes mais le pourquoi reste sans réponse. On peut seulement remarquer que le phénomène se produit régulièrement de telle ou telle manière. (5) Opposition aux entités théoriques : les positivistes ont tendance à être non réalistes parce qu'ils limitent la réalité à ce qui est observable mais aussi parce qu'ils s'opposent à la causalité et se méfient des explications. Leur rejet de la causalité les fait douter de l'existence des électrons simplement parce que ces derniers ont une action causale. Ils soutiennent qu'il s'agit là seulement de régularités constantes entre phénomènes. (6) L'opposition à la métaphysique est finalement le dénominateur commun entre les points (1) à (5) ci-dessus. Propositions invérifiables, entités inobservables, causes, explications profondes, tout cela, dit le positiviste, est objet de métaphysique et doit être abandonné. » (HACKING, 1989, p. 82)

Une parenté qui dans le cas du programme néo-positiviste est difficile à isoler tant l'acceptation par les proches (comme Popper) ou membres du programme (certains préféreront même le terme empirisme logique) est amenée à varier. Pour en savoir plus sur ce sujet, on pourra se référer à cette classification proposée par HACKING (1989, p. 81-86).

[31] Voir la définition du programme donnée par Carnap dans la note précédente.

[32] Voir les notes de @cours, dispensés sur le blog « esprit critique » de Olivier Orain.

L'apogée du groupe à Vienne est de courte durée, avec les pressions du régime nazi et l'annexion de l'Autriche, le groupe est dissous. De nombreux acteurs du mouvement sont alors contraints à l'exil et nombreux sont ceux qui vont aux États-Unis. A ce moment-là, ce programme philosophique est alors quasiment inconnu des philosophes pragmatistes américains, mais paradoxalement il va trouver un très bon accueil sur ce nouveau territoire.

C'est sur cette philosophie pragmatique depuis longtemps installée (Peirce, Dewey) que vient se greffer ce nouveau programme, jusqu'à finalement quasiment l'éclipser. Un transfert que l'on n'imagine pas totalement unilatéral, et il est presque évident que le discours originel viennois tire largement profit d'une philosophie pragmatiste compatible dans ses fondements<sup>33</sup>. C'est ce que D. J. WILSON (1995, p. 123) affirme en disant que les pragmatistes « [...] *had created the conditions in which logical positivism and other analytic philosophies could flourish and ultimately displace them as the dominant voice in mid-century philosophical debates* » mais aussi les conditions de son dépassement « *Pragmatism, then, not only created the conditions in which logical positivism and analytic philosophy could flourish in the United States, it also contained the seeds of the postanalytic philosophies that have attempted to move beyond [...]* ». Ce programme va se diffuser à la fois sur les bancs des universités, mais aussi via les grands instituts scientifiques après-guerre qui font publicité de cette science « *mainstream* », organisée aux États-Unis autour de l'ordinateur.

La RAND fait partie de ces instituts fondés après-guerre qui approchent dès 1947 les sciences sociales (RAND CORPORATION, 1948) et n'hésitent pas à mettre en avant par la suite les stars de la philosophie positiviste de l'époque comme Reichenbach (BARNES, 2011, p. 384-385).

### 2.1.3.1.2 L'apparition de mouvements interdisciplinaires fédérateurs

L'apparition de grands mouvements de convergence interdisciplinaires et leur intérêt pour l'application de nouveaux concepts et techniques aux sciences sociales, dont certains prennent par la suite la forme de paradigme du fait de leur portée d'application : Cybernétique de Wiener, projet de la « *General System Theory* » de Bertalanffy (POUVREAU, 2013, p. 9) s'organisent autour de grandes structures de recherches comme le MIT, la RAND, qui favorisent les collaborations par la mise en place d'équipes de travail pluridisciplinaires.

Parmi les ramifications directes de ces coopérations, on citera par exemple la « *social physics* » de STEWART (1947). Du fait des liens développés à l'université de Pennsylvanie, lieu de ses études et siège de la fondation de la science régionale d'Isard en 1954, Stewart sera amené avec sa rencontre avec Warntz, un géographe atypique qui plonge très tôt dans l'interdisciplinarité, à publier dans la revue *Regional Sciences* (STEWART et WARNTZ, 1958).

[33] Ainsi selon OUELBANI (2006, p. 149) Carnap aurait été rassuré en 1935, date de son arrivée aux États-Unis, « [...] de trouver une ambiance philosophique différente, en ce sens que les jeunes philosophes étaient intéressés par des méthodes scientifiques et logiques »

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

Les retombées de ces interactions sur la géographie sont importantes<sup>34</sup>, et fournissent tout autant

- (a) des concepts généraux en correspondances avec les débats qui animent l'ensemble des sciences (sensibilités aux conditions initiales, équifinalité, bifurcation et catastrophe, boîte noire, rétro-causalité, hiérarchie d'emboîtement, etc.),
- (b) un catalogue d'isomorphismes<sup>35</sup> supplémentaires dont la correspondance reste à évaluer dans notre discipline (A. G. WILSON, 1969),
- (c) une méthodologie et une typologie des modèles tirés de la recherche opérationnelle (ACKOFF et al., 1962)<sup>36</sup> et largement revendiqués par les géographes dans la décennie 1960-70, un constat tiré de la lecture d'états de l'art (KOHN, 1970), ou d'ouvrages phares sur le sujet comme ceux de BERRY (1964b) et HAGGETT (1965),
- (d) la découverte d'une science mathématique des systèmes dynamiques en correspondance avec ces nouveaux concepts, accessibles soit par un vocabulaire graphique opérationnalisable (DYNAMO, STELLA) (FORRESTER, 1961), soit par des langages de programmation tout à fait traditionnels (BATTY, 1976, p. 304-305) !

On citera parmi les pionniers d'une exploration volontaire de cette convergence en géographie, HAGGETT (1965) en 1965, CHORLEY (1962) avec la géomorphologie en 1962, BERRY (1964b) avec les villes en 1964.

[34] A condition de ne pas oublier qu'une partie de ces concepts existent de façon sous-jacente aux disciplines, ce qui explique parfois leur rapidité d'acceptation. C'est le cas de l'approche systémique développée par la cybernétique quand elle ne fait pas qu'apposer un nom commun sur des concepts déjà étudiés, mais fait alors écho à des révolutions méthodologiques en attente d'être activées. BATTY (1976, p. 5) résume la situation ainsi « *The idea of systems being described in terms of structure and behaviour, in terms of input and output, and the notion of purposeful control of such systems in terms of negative and positive feedbacks, appeared to many social scientists an ideal description of their systems of interest and thus the approach has come to be used in more-or-less all of the social sciences* ».

[35] On retiendra pour ce travail une définition relative au premier exposé de la « systémologie générale » par Bertalanffy : « C'est dans un séminaire organisé par Morris, où il est invité à faire une conférence, qu'il expose pour la première fois fin 1937 les grandes lignes de son projet de « systémologie générale ». Bertalanffy constate dans toutes les sciences une même promotion d'une conception dynamiste, des concepts de « totalité » et d'« organisation », ainsi que la récurrence d'une identité formelle de principes et de lois dans des domaines *a priori* complètement différents (« isomorphismes »). Pour expliquer cette évolution, il postule l'existence de principes, de modèles et de lois s'appliquant à n'importe quel type de système, indépendamment de la nature de ses éléments et de ses propriétés particulières. D'où son projet d'une « systémologie générale », dont le but est leur formulation. » (POUVREAU, 2006 ; POUVREAU, 2013, p. 670). L'histoire du terme et de ses différentes acceptations, ou évolutions est assez complexe, on pourra se référer sur ces points aux travaux très complets de POUVREAU (2013).

[36] Une discipline proche du projet Bertalanffien en bien des aspects, comme le défend POUVREAU (2013, p. 801).

2.1.3.1.3 *Les influences des « passeurs de modèles »*

Ces influences se sont réalisées à l'échelle internationale par Torsten Hägerstrand, Edgar Kant<sup>37</sup>, Christaller et Lösch (BERRY et C. D. HARRIS, 1970, p. 119), ou dans un cadre plus national avec le travail de traduction ou de mise à disposition de textes originaux par les économistes et géographes Lösh, et Isard.

2.1.3.1.4 *La conjoncture politique favorable*

L'impact de la conjoncture politique et l'importance de grands *Think-Tank* comme la RAND, et du MIT qui remobilisent en sortie de guerre des armées d'ingénieurs alors désœuvrés sur des missions plus scientifiques. On soulignera à la même période le rôle joué chez les géographes de Chicago (C. D. HARRIS, 1979), Edward Ullmann (ULLMAN, 1941 ; C. D. HARRIS, 1977 ; GLICK, 1988), Chauncy Harris (C. D. HARRIS et ULLMAN, 1945 ; LICHTENBERGER, 2005) et Edward Ackerman (ACKERMAN, 1958 ; ACKERMAN, 1963) dans la transformation institutionnelle de la géographie, dont la qualité en tant que corps de métier a pu être remarquée en temps de guerre. Cela se traduit sur la durée par un financement de la marine (*Office Of Naval Research*), qui profite aussi de la nouvelle *Regional Science* fondée par Isard. On trouvera plus d'informations sur ces inter-relations entre instituts après-guerre et leur impact sur l'établissement d'une géographie quantitative dans les publications de BARNES et FARISH (2006) et BARNES (2008).

2.1.3.2 **D'une révolution quantitative à une révolution des modèles**

De cette « révolution quantitative » aux origines on le voit multiples, certains auteurs préfèrent ne retenir qu'une certaine essence de cette volonté nomothétique. Cette « révolution des modèles » comme préfèrent en parler A. G. WILSON (1970) et VARENNE (2014a) fait ici écho à cette déferlante de modèles qui apparaissent dans la décennie 1960-1970, et dont on trouve un recensement quasi exhaustif dans plusieurs ouvrages de référence (HAGGETT, 1965 ; CHORLEY et HAGGETT, 1967).

Une fois révélée cette profusion d'approches sous-jacentes à l'emploi, parfois confus, d'un même terme, s'ensuit chez les géographes une tentative de classification, de définition de cette pratique de modélisation. Il en ressort des typologies, l'évocation de divers substrats ( analogique, iconique, symbolique ) la plupart du temps empruntés dans les ouvrages de spécialistes alors disponibles. Ainsi, les deux sources d'inspirations de BERRY (1963, p. 106) et HAGGETT (1965) sont à ce moment-là des références issues d'un rapprochement avec la Recherche Opérationnelle (RO)<sup>38</sup>,

---

[37] Edgar Kant (1902-1978) un géographe déjà rompu aux méthodes statistiques en Estonie (CHABOT, 1937) - où il avait déjà pu appliqué ses méthodes - s'est expatrié d'Allemagne avec dans ses bagages les travaux de Christaller, Lösch, etc. Tuteur d'Hägerstrand en Suède, il le forme aux différentes méthodes qui vont se répercuter sur ses travaux de thèse.

[38] On en trouve trace également dans des collectes bibliographiques à destination des enseignements comme (GREER-WOOTEN, 1972)

une discipline pionnière dont le développement après-guerre oeuvre pour l'application et la diffusion de méthodes numériques en vue de résoudre des problèmes extrêmement diversifiés. On retiendra des auteurs comme ACKOFF et al. (1962) (déjà cité par Ackerman en 1958) ou KEMENY et al. (1962)

### 2.1.3.2.1 Une autre définition des modèles et de la modélisation

Alors que dans les faits beaucoup de choses ont changé sur le plan des pratiques, des techniques, des institutions, la référence à des définitions datant de 1965 reste après les années 1990 tout à fait acceptable (DURAND-DASTÈS, 2001b; ANTONI, 2013; BAILLY, FERRAS et al., 1995, p. 295) et sert encore comme base de travail solide pour établir de nouvelles réflexions (BRUNET, 2000).

Comme nous l'indique HAGGETT (1965), le modèle est pour les géographes avant tout un construit. En s'appuyant sur la typologie et la réflexion d'Ackoff, il définit ainsi dans *l'analyse spatiale en géographie humaine* : « En construisant un modèle (*model building*), on crée une représentation idéalisée de la réalité afin de faire apparaître certaines de ses propriétés » (HAGGETT, 1965, p. 30).

A la différence de la définition donnée par Varenne<sup>39</sup> et inspirée de Minsky (section 2.1.2.1), celle de Haggett en 1965 met l'accent sur l'activité même de modélisation. Ce faisant, ce n'est plus tant la fonction définitive du modèle qui est mise en exergue (« le pourquoi » motivant la sélection des propriétés saillantes) mais sa dimension en tant que construit.

Pour LANGLOIS et al. (2005, p. 36), « le terme de *modélisation* désigne à la fois l'activité pour produire un modèle et le résultat de cette activité. » Le concept de modélisation est donc « [...] plus large que celui de modèle, car il recouvre l'activité humaine qui aboutit au modèle achevé, alors que le modèle est un objet (concret ou abstrait), volontairement dépouillé de l'activité qui l'a créé ».

L'activité de modélisation est donc un processus qui s'inscrit dans un temps long (diachronique), alors que le modèle peut être vu comme le résultat d'une extraction correspondant à un instantané de cette activité (synchronique). Ainsi de l'ensemble des choix qui ont constitué sa formation, le modèle ne porte plus après extraction qu'une histoire partielle de sa construction. Dans ce processus, toute opération cognitive qui n'est pas explicitement relatée est alors perdue dans cette compression d'informations.

Un processus qui n'est pas limité à la seule construction de modèle de simulation et s'applique à la construction de n'importe quel modèle, comme le présente très bien HAGGETT (1965, p. 32-33) lorsqu'il évoque les deux voies possibles de construction de modèles théoriques. Dans la **première méthode**, que l'on pourrait qualifier de complexification progressive, « [...] le chercheur aborde « furtivement » un problème ; il pose d'abord des postulats très simples et introduit peu à peu des complications, en se rapprochant toujours davantage de la réalité. Ainsi procède Thünen (1875) dans le modèle d'utilisation du sol qu'il présente dans son livre *Der Isolierte*

[39] Franck Varenne propose un panorama beaucoup plus large et générique de la notion de modèle dans son ouvrage *Théorie, Réalité, Modèle* paru en 2012. (VARENNE, 2012b)

*Staat* (chap. 6, section 2) [...] » ; une méthode qui autorise la divergence, le retour en arrière sur les hypothèses. Si au départ Thünen « [...] dans cet « Etat isolé » [...] suppose d'abord l'existence d'une seule ville, d'une plaine uniforme horizontale, d'un seul moyen de transport, et d'autres faits tout aussi simples[...] », celui-ci « [...] brouille ensuite cette image en réintroduisant les objets mêmes qu'il avait tout d'abord supposés inactifs : sol de nature différente, marchés entre lesquels on peut choisir, moyens de transports divers. » La **seconde méthode**, symétrique, « [...] consiste à transformer la réalité par une série de généralisations simplificatrices », qui permet comme dans le modèle de Taffe et Morrill (voir la description faite par HAGGETT (1965, p. 93-96)) de généraliser sur une base d'observations empiriques un certain nombre d'étapes stylisées qui interviennent dans le développement des voies de communication au Ghana.

Quant aux modalités guidant cette incrémentalité, celles-ci restent au demeurant très mystérieuses, et semblent plus relever au premier abord d'un art (TOCHER, 1963 ; AXELROD, 1997) que d'une pratique véritablement rationalisée.

Le substrat de référence qui nous intéresse pour supporter les modèles est évidemment l'ordinateur. Or, si on se réfère au compte rendu réalisé par HAGGETT (1969) en 1969, celui-ci nous indique qu'à cette période l'ordinateur intervient dans au moins quatre usages qui font écho aux méthodes modernes considérées comme nécessaires selon PAUL CLAVAL (1977) à l'évolution de la géographie : (1) statistiques multivariées, (2) surfaces de tendances, (3) graphismes, (4) simulation.

Si l'on se réfère à la grille de fonctions établie par VARENNE (2014a), celui-ci classe les modèles de cette époque comme étant en grande partie des modèles d'analyses de données ou des modèles théoriques à visée explicative. Sur cette base, il faut pour être exhaustif prendre en compte les modèles à visée prédictive pour l'aide à la décision, même si cela fait plus référence aux travaux réalisés dans le cadre des grands programmes de planification de la RAND, où les géographes mobilisés sont plus soumis aux directives d'ingénieurs que de chercheurs.

Afin d'illustrer l'importance de l'outil « modèles de simulation » dans la construction géographique théorique, et à condition d'accepter un découpage flou, on identifie deux grands moments innovants pour l'outil simulation en géographie, moments qui se juxtaposent partiellement dans l'espace et dans le temps.

D'une part ; il y a l'apparition et la rencontre au début des années 1960 de deux pôles académiques innovants avec d'un côté les universitaires américains et suédois, et d'autre part il y a cette montée en puissance simultanée des instituts de planning aux USA, pilotés par des *Think-Tanks* comme la *RAND corporation*, qui commandent la construction de plusieurs modèles de simulations urbains entre 1959 et 1968 (BATTY, 1976, p. 307).

### 2.1.3.2.2 *La rencontre entre les pionniers américains et suédois*

Ce premier moment prend appui sur les fondements de ce que l'on appelle aujourd'hui « la révolution quantitative », notamment du fait du caractère international et multi-site de cette contestation. GOULD et STROHMAYER (2004) proposent toutefois de s'attarder en particulier sur deux premiers foyers importants dans



cette « révolte ». Le premier socle se situe dans quelques universités (GOULD et STROHMAYER, 2004) parmi lesquelles Washington (Seattle), Iowa (Iowa) et NorthWestern (Chicago) ; le deuxième socle est en Suède avec l'université de Lund ; une liste à laquelle il faudra ajouter par la suite Cambridge, Bristol et Madingley (HAGGETT et CHORLEY, 1989), épïcètres de la diffusion anglaise (WHITEHAND, 1970) qui va dans un troisième temps propulser sur le devant de la scène les *terrible twins* Chorley et Haggett que l'on ne présente plus.

C'est à l'université de Iowa et de Washington, sous la direction de Edward Ullmann et William Garrison<sup>40</sup>, qu'à la fin des années 1950 se forme un groupe d'étudiants qui va marquer le renouveau de la géographie. L'innovation des thématiques abordées dans les publications, mais aussi des formations proposées vont de pair avec l'entraînement mutuel qui anime cette équipe de jeunes doctorants formés à l'interdisciplinarité. Brian Berry, William Bunge, Richard Morrill, Duane Marble, Waldo Tobler, etc. ; bientôt rejoints par Torsten Hägerstrand sont ainsi parmi les premiers à mettre en pratique les techniques computationnelles les plus récentes<sup>41</sup>.

Le déplacement de Torsten Hägerstrand de l'université de Lund aux Etats-Unis mérite une attention particulière, tant son impact sera important sur la discipline. Deux années après sa première publication en anglais en 1957, Hägerstrand est aussitôt repéré et invité par Garrison en 1959 à présenter ses travaux novateurs à une période, rappelons le, où la géographie est encore majoritairement idiographique en Angleterre mais aussi aux Etats-Unis. La rencontre a lieu à Washington dans un séminaire intitulé « *simulation modelling of the diffusion of innovation* ». Réalisées à la main lors de sa venue à Washington<sup>42</sup>, les premières simulations Monte-Carlo<sup>43</sup> impressionnent les disciples de Garrison, notamment Morrill (UNWIN, 1992, p. 120),

[40] Considéré comme l'un des premiers à voir l'intérêt général de l'usage de l'ordinateur pour la géographie, le premier cours de Garrison serait daté de 1954 sous l'intitulé (Geog 426 : Quantitative Methods in Geography) (BARNES, 2004a).

[41] On trouvera un aperçu plus large de cette histoire de la géographie quantitative américaine, ses rebondissements, son contexte informatique par des témoignages directs, ou des ouvrages plus généraux : HAGGETT (1969) et HAGGETT (1990), GOULD (1970), GOULD (1975), GOULD (1979), GOULD et PITTS (2002) et GOULD et STROHMAYER (2004), GLICK (1988), R. L. MORRILL (2005), MARBLE (1972) et MARBLE (2010), BAILLY et GOULD (2000) et BAILLY (2009), BARNES (2001a), BARNES (2004b), BARNES (2004a) et BARNES et FARISH (2006), RACINE (1969), BERRY (1964a), BERRY (1993), BERRY (2001), BERRY (2005) et BERRY et WHEELER (2005), KAO (1963), SCOTT (2000), (JOHNSTON et SIDAWAY, 2004 ; JOHNSTON, 2006), (KOHN, 1970), ISARD (2003), HÄGERSTRAND (1970), (UNWIN, 1992), (GRIFFITH et al., 2013), TOBLER (1967a), (HUDSON, 1979), etc.

[42] BARNES et FARISH (2006) indiquent que le premier ordinateur sur le campus serait daté de 1955, un IBM 604

[43] C'est via un voyage aux États-Unis que le physicien Karl Erik Fröberg, un ami d'enfance de Torsten Hägerstrand, récupère un texte polycopié présenté par John Von Neuman et Stanislas Ulam sur les méthodes de Monte-Carlo. Alors appliquées au calcul de l'épaisseur des chapes de béton pour les centrales nucléaires, la technique est utilisée pour pallier à une résolution impossible de ce problème via les approches mathématiques classiques. Hägerstrand ayant déjà travaillé à l'étude de l'émigration en 1949, trouvera dans cette technique un écho innovant à sa problématique d'alors, la propagation des idées et des innovations dans l'agriculture suédoise. (GOULD et STROHMAYER, 2004, p. 26-28)]

qui à la suite de cette expérience va partir plusieurs mois en Suède (R. L. MORRILL, 2005), ce qui lui inspirera d'autres développements s'appuyant sur cette technique, avec une application notamment sur le ghetto de Seattle (MARBLE, 1972).

Il est difficile de savoir si les travaux de simulation pionniers de l'économiste Guy H. Orcutt (ORCUTT, 1957; ORCUTT, 1960) (niveau micro, Monte-Carlo, voir section 2.1.4.2) ont déjà percolé jusqu'aux oreilles de Garrison, déjà bien renseigné par ailleurs sur le plan de la recherche en économie par sa proximité avec Isard, ou si ces travaux usant de Monte-Carlo paraissent totalement novateurs à ce moment-là ; reste que la démonstration de ce couplage efficace entre nouvelles techniques et nouvelles questions impressionne (UNWIN, 1992, p. 120), et fait dire à R. L. MORRILL (2005) et GOULD (1970) tout l'impact que ces travaux ont eu sur ses contemporains.

Il faudra attendre quelques années pour que les simulations soient effectives ; en Suède, probablement en langage machine sur le premier ordinateur de l'université de Lund nommé SMIL (« Siffermaskinen i Lund » ou « *The Number Machine in Lund* ») construit sous la principale influence de Carl-Erik Froberg et que l'on sait utilisé très rapidement par Hägerstrand<sup>44</sup>, un ami d'enfance de Froberg ; et en For-

---

[44] Sten Henriksson (LINDGREN et al., 2008, p. 32-33) relate à propos d'Hägerstrand : « *First Torsten Hägerstrand, he was active then in the mid - 50s, he was, shall we say, one of the world's leading human geographers and devoted himself to simulate stuff on SMIL, he was a childhood friend of Carl-Erik Froberg and was one of the first to use SMIL -56 and there are others such as these early adopters who have been proactive.* », suivi du témoignage de Axel Ruhe plus précis sur ses premiers travaux : « *I will mention two of them, I do not know how much research it has led to, and was the geographic data processing Torsten Hägerstrand 59 who was a professor of human geography, I remember we ran a program on SMIL for possible locations of the Öresund bridge, how much shipping would be developed if we had it here or there. And then it was the location of the cinemas, roughly the same as going over the Öresund Bridge but on a smaller scale. It was a study of school children going to school and then also examined if they used the nearest way or another* » On trouve également une note de bas de page sur le calcul du modèle dans (HÄGERSTRAND, 1965) : « *The runs were performed on the for taking care of the machine-program, electronic computer SMIL of Lund and I The random numbers were produced by an indebted to professor Carl-Erik Froberg a built-in routine.* »

tran<sup>45</sup> aux États-Unis par le duo Pitts et Marble (R. L. MORRILL, 2005 ; MARBLE, 1972 ; PITTS, 1963). Le modèle est publié en 1965 en Europe dans le journal en trois langues *Archives Européennes de Sociologie* (European Journal of Sociology) (HÄGERSTRAND, 1965), et en 1967 (HÄGERSTRAND, 1967a) aux États-Unis le plus connu sur cette technique.

Suite à cette publication de 1967, la spatialisation des processus de diffusion décrits par Hägerstrand vont inspirer le développement d'autres travaux en géographie et dans d'autres disciplines où le thème est déjà abordé au niveau macro, en sociologie avec la diffusion d'innovation chez Coleman (COLEMAN et al., 1957), en épidémiologie (CLIFF et al., 1981) où la diffusion de processus a déjà été étudiée (Bailey 1957, Bartlett 1960) (PITTS, 1963 ; R. L. MORRILL, 1968), mais aussi dans les études de migration motivées en géographie par les travaux de Morrill, Pitts et Marble, dérivé de (WOLPERT, 1965), mais aussi de ceux de Cavalli-Sforza en 1962.

[45] A propos des implémentations, et des échanges entre cette équipe de géographes développeurs et Hägerstrand, voici plusieurs passages tirés d'échanges privés par email avec Duane Marble entre août 2014 et avril 2015 : « *The development of the Hagerstrand model in Fortran was part of a joint research activity by Dr. Pitts and myself. At that time, you must understand, that there was no viable substitute for Fortran. This was an independent work although we both were in correspondence with Hagerstrand from time to time. The creation of the program was part of a larger project that involved field work in South Korea. I had left the University of Washington before Hagerstrand came to spend a term as a visiting professor, but I did meet him briefly while he was in the United States. My main contact with him occurred during the year I spent teaching in Sweden. This was not at Hagerstrand's university but I did spend some time lecturing at Lund and I also saw him at various places around Sweden.[...] The programming work on the Hagerstrand model was done by Pitts and myself for the most part with some bits and pieces (e.g., output statistics, etc.) written by some of my graduate students. Pitts and I were unhappy with some of the decisions had made about the model (necessary for manual computation) and our goal was to start incorporating some changes after we got his basic model working. Pitts was also a regional specialist on Japan and Korea and spoke both languages fluently. He wanted to do some agricultural field work in South Korea to provide new, raw data for studying spatial diffusion. We went to Korea in the summer of 1966 and established that the field work was too difficult to accomplish with the available resources. So that thought was put away. [...] Working on the digital model soon illuminated a large number of problems. Of the major ones, the question of how time was handled was, we felt, the most critical. We attempted to move beyond Hagerstrand's notion of "generations" but this ran into computer problems. Even with the excellent computer available, a CDC 6400, we could do either time or space but not both. Another dead end. More interesting and also quite important was, we felt, to turn Hagerstrand's simple barriers into a real 3D landscape. [...] This work was done in the mid-1960's but I do not recall the exact dates. There were two aspects to the 3D model. The first, of course, was terrain. The second involved the need for a directional component since the terrain varied all around the source of the message. One of the roadblocks was that there was no digital terrain data available and my lab had no digitizing equipment since none existed ! The first digital terrain map was done by USGS in the 1970's and its creation took months of effort. [...] Hagerstrand dead ended on this due to the human vs physical geography structure of the discipline with both sides rejecting anything to do with the question. We had the same problem. And we still have it today within the discipline ! I have been chasing this one for some time and I feel that perhaps I can at least interest others in this topic if I get around to writing it up. [...] So we ended up with lots of questions and no more resources. There were several internal reports written but nothing was published except an article by Woody on his initial, small implementation before we began working together (PITTS, 1963).* »

2.1.3.2.3 *L'influence de l'économie, entre travaux universitaires et commandes des instituts étatiques*

D'autres techniques de simulation, à la fois déterministes et probabilistes, sont également introduites à cette période en géographie, comme les méthodes de programmation linéaires ou l'utilisation de chaînes de Markov (MARBLE, 1964 ; CLARK, 1965 ; WHITELEGG, 1976). La percolation de ces techniques se fait en premier lieu via des mathématiciens vers les économistes (SAMUELSON, 1952) et son introduction chez les géographes est à chercher ensuite du côté des ouvrages pionniers d'Isard (ISARD, 1958 ; ISARD, 1960) et son disciple Stevens (STEVENS, 1958).

Compte tenu de la proximité entre Isard, Ullman, Ackerman et Garrison (BARNES, 2004b) qui vont initier par la suite plusieurs générations de géographes en s'appuyant sur des modèles d'économie spatiale dans le cadre des *regional sciences* (UNWIN, 1992, p. 120), il est normal de retrouver ces techniques opérationnelles innovantes <sup>46</sup> assez rapidement dans les publications des géographes américains, comme cette première application assez connue de Garrison et Marts en 1958 (W L GARRISON et MARTS, 1958).

2.1.3.2.4 *L'écho des premiers travaux individu centrés*

Un peu plus tard, et dans la continuité des travaux déjà réalisés dans les simulations mettant en œuvre des discrétisations de l'espace comme celles d'Hägerstrand, ce sont les automates cellulaires qui apparaissent dans la continuité des travaux de Von Neumann sur la théorie des jeux.

On connaît bien évidemment les travaux isolés, pionniers et souvent oubliés (HEGSELMANN, 2012 ; AYDINONAT, 2007) du psychologue James Minoru Sakoda (SAKODA, 1949) (implémenté sur ordinateur en (SAKODA, 1971)), ceux plus connus de de Schelling (1969, 1971, 1978) (GANGULY et al., 2003) qui dans une interview dit ne pas avoir connu ces mêmes travaux de Sakoda (AYDINONAT, 2005), et enfin Axelrod (1984). Mais le premier à évoquer spécifiquement la technique d'automate cellulaire pour l'analyse de phénomènes socio économiques serait de l'avis général l'économiste américain Peter S. Albin dans son livre *The Analysis of Complex Socioeconomic Systems* SMITH (1976) et GANGULY et al. (2003). En géographie, il y a les nombreux travaux inspirés du modèle de simulation d'Hägerstrand (qui ne porte pas encore le nom d'automates cellulaires), puis le travail de

---

[46] « Garrison argued that the use of algebraic notation and linear programming methods enable problems of location structure to be given an operational character, and that problems couched in such terms "display the price interdependences associated with the location system in a manner which was not possible before" » (Unwin 1992, 120)

Tobler (TOBLER, 1970a ; TOBLER, 1979)<sup>47</sup> et celui de Couclelis (COUCLELIS, 1985). On trouve pour la géographie une description plus détaillée de cette technologie dans les travaux de LOUAIL (2010).

Cet engouement constaté pour la simulation de modèles dans les sciences sociales est suivi peu après par une crise de confiance dont il existe peu de témoignages directs. Il faut le remettre en perspective dans un historique propre à chaque discipline, sur le plan spatial et temporel, ce qui rend extrêmement difficile la définition de ces contours. Plusieurs auteurs, la plupart du temps les pionniers, font toutefois l'état des difficultés rencontrées.

### 2.1.4 Une crise de confiance envers l'outil ?

Deux travaux de DUTTON et al. (1971) et STARBUCK (1983) identifient un ralentissement des publications à partir de 1970. L'étude de 1971 est inédite, et consiste à éplucher et classer de façon exhaustive la littérature portant sur la simulation. Plus de 12000 publications en anglais pourront être classées, et plus de 2000 papiers seront identifiés traitant spécifiquement de la simulation en « *Human Behavior* ». Si ce ralentissement dans la publication de simulations n'est pas forcément observable en 1969, date qui marque l'arrêt de l'étude<sup>48</sup>, Starbuck constate par contre en 1983 la quasi-absence de nouvelles publications sur le sujet, voire pire, la remise au goût du jour de modèles de plus de 20 ans.

Une surprise qui finalement n'en est pas une, car dans l'étude de Starbuck en 1971, moins de la moitié des publications ne proposait aucun modèle implémenté, la plupart des études se bornant à une discussion méthodologique.

Pour appuyer et résumer ce constat assez terrible, Starbuck cite John McLeod, un scientifique pionnier qui travaille depuis plusieurs décennies dans des journaux dédiés à la simulation (*Simulation* créé en 1963, et *Simulation and gaming* en 1970) :

[47] Le *Logic of Computers Research Group* est créé en 1949 à l'université du Michigan par le philosophe spécialiste de Charles Sanders Peirce et également mathématicien / informaticien Arthur W. Burks (GOLDSTEIN, 1991). Avant d'être autonome en 1957 avec son propre cursus/département interdisciplinaire (*Computer and Communication Sciences*), celui-ci démarre en étant associé au département de philosophie (BURKS, 1981). Par curiosité, et sachant la présence de scientifiques dans ce groupe (Edgar Frank « Ted » Codd, Arthur W. Burks, John Holland, Tommaso Toffoli) en filiation directe avec les travaux de Von Neumann sur les automates cellulaires, j'ai posé la question à Waldo R. Tobler pour son inspiration sur le papier introduisant les CA aux géographes en 1979 (TOBLER, 1979) : « *When I wrote the Cellular Geography paper I was a visitor (on sabbatical) from the university of Michigan at ILLAS outside of Vienna. I presented the paper "Schachbrett Modelle in der Geographie" at the University of Vienna, and later had the English version to which you refer, published. I was aware of Codd's work and Ulam's work from my reading, without formal affiliation or contact with Burks. A paper by Martin Gardner in Scientific American introduced many people to cellular automata. Many of us in Geography at that time used matrix algebra so were familiar with grid structures. I attach one of my old papers : (TOBLER, 1967b).* » Il m'indique également qu'il n'a pas travaillé avec Pitts et Marble, bien qu'ils se connaissent : « *I have known Duane Marble since graduate school in 1966 or 1967, but have never worked with him. I also knew F. Pitts from about that time but did not work with him.* » (Extrait d'un entretien privé par email avec Waldo R. Tobler daté d'avril 2015)

[48] Starbuck met l'effet de tassement des publications sur les trois dernières années sur le compte du nombre croissant de publications, impossibles à comptabiliser.

« According to John McLeod who has been involved with *Simulation* magazine for two decades, one primary reason for the methodology's sorry state is that simulators have overstated its capabilities and so, subsequently, disappointed their audiences. » (STARBUCK, 1983)

#### 2.1.4.1 Les principales disciplines touchées en sciences sociales

En archéologie, plusieurs témoignages (LAKE, 2013, p. 6-7) font état d'une période de relative inactivité<sup>49</sup> qui démarre au début des années 1980. Après avoir cru pendant longtemps cette période comme « morte », celle-ci est aujourd'hui caractérisée par LAKE (2013) comme une période de maturation bénéfique, marquée par un changement de discours, car plusieurs modèles qui déboucheront sur des résultats importants sont développés durant les années 1980, et seulement publiés après 1990<sup>50</sup>. LAKE (2013) donne également plusieurs pistes pour expliquer les facteurs à l'origine de cette inactivité, dont une particulièrement intéressante dans le cas de Hodder, qui est amené à la fin des années 1970 à faire un volte-face vis-à-vis des espoirs qu'il avait mis dans l'outil simulation.

« In the introduction to his 1978 [...], Hodder expressed optimism about the utility of simulation in archaeology (Hodder 1978, p. viii), yet just four years later, in one of the founding works of postprocessual archaeology, he rejected the positivist inferential strategy and functionalism of the New Archaeology [...] (Hodder 1982). Ironically, the results of Hodder's own simulations (Hodder and Orton 1976) were a contributory factor in his volte-face because they revealed how the problem of equifinality could profoundly undermine attempts to quantitatively test hypotheses about settlement pattern and trade mechanisms » (LAKE, 2013, p. 7)

Il est possible de trouver d'autres explications dans une revue de méthodes réalisée par DORAN (1986b), qui pointe l'importance d'une démarche abductive associée à l'emploi de nouvelles méthodes (DORAN, 1982) issues de l'intelligence artificielle

---

[49] Pour ne prendre qu'un exemple des témoignages relevés chez les pionniers, celui d'Aldenderfer en 1988 expliquant que « During the 1980s, relatively few archaeologists continued to advocate whole-society modeling [...] While much of Doran's work has been widely cited within the relatively small community of mathematically inclined archaeologists, his work has had relatively little influence beyond this small circle » (ALDENDERFER, 1998)

[50] « However, as already noted, archaeological simulation did not entirely die out during the 1980s, so it is worth considering the exact nature of this resurgence. In fact, I estimate that approximately ten archaeological simulation studies were undertaken in the 1980s and thirteen in the 1990s. Clearly neither is a large number in absolute terms, but nor is the increase anything approximating an order of magnitude.[...] What we learn from them is that the resurgence of simulation in the 1990s was more a matter of perception than of the actual numbers of models being built. » (LAKE2013)

(multi-acteur et systèmes experts) en archéologie.

*« Looking back at the decade, there is clear progress both in exploring new and in refining old models and methods. But there are all too few examples where a decisive contribution has been made to an archaeological problem of substance - comparable, say, with the benefits provided by the techniques of the physical sciences. Many reasons may be and have been given for this lack of archaeological payoff, prominent amongst them being inappropriate importation of formal techniques from other disciplines [...], a tendency by archaeologists to “go it alone” and redesign (inferior) methodological and theoretical “wheels”, and a tendency for formal tools simply to be misused. [...] Yet whatever the technical expertise which becomes available, formal models and the formal methods associated with them will not yield useful results unless archaeologists pose important and relevant questions. In terms of the interpretive framework given earlier, unless the explanatory models employed relate to or, better, are part of substantial archaeological theory, the whole interpretive exercise is sterile. Unfortunately, just what constitutes explanatory archaeological theory is a matter of some considerable controversy.[...] The time when the New Archaeology held the high ground (in American archaeology at least) are long gone. Now it is the surviving new archaeologists themselves who are on the defensive against a wave of criticism. » (DORAN, 1986b)*

A la problématique d'assimilation des techniques dont la complexification mathématique et conceptuelle courant des années 1970 ne cesse d'isoler les pionniers, vient donc se greffer la critique d'un mouvement « *post-processualist* » critiquant la *New Archeology* qui va constituer un véritable frein au développement de modèle. A une époque similaire, on trouve un mouvement équivalent en géographie, avec l'émergence d'une frange de géographes radicaux s'appuyant sur divers facteurs dont l'affaiblissement du dogme néo-positiviste et le revirement brutal de certains géographes (Harvey par exemple) pour critiquer les modèles (voir section 2.2.2).

Autre discipline, et même constat affiché par OSTROM (1988) en **psychologie sociale**. Alors qu'il revendique en 1988 l'importance de la simulation comme un « *third way system* » pour faire de la science, il fait également un constat assez accablant sur la place aujourd'hui tenue par cette pratique de modélisation dans le courant « *mainstream* » de la psychologie. Ainsi dit-il <sup>51</sup>, force est de constater le peu de retours rapportés par la communauté face aux manifestes des pionniers tels que GULLAHORN et al. (1965b) ou ABELSON (1968)

[51] « *Despite the clear relevance of these models to social psychology, the simulation approach had not caught the imagination of main stream social psychologists. Very few simulations had appeared in the core journals of the field prior to the publication of Abelson's chapter. [...] At the time of Abelson's writing, simulation models had not made much contact with the dominant empirical pursuits of the field. » (OSTROM, 1988, p. 382)*

En **anthropologie**, DYKE (1981) dresse de son côté un maigre bilan<sup>52</sup> et donne, malgré l'augmentation du nombre de publications sur ce sujet, quelques éléments d'explications pour justifier ce désengagement de l'outil dans sa discipline, parmi lesquels figurent un possible effet de mode exagérant les capacités réelles de la simulation et la problématique de la validation des modèles<sup>53</sup>.

Enfin, en **sociologie** en France, le témoignage du sociologue Manzo, très investi dans la réflexion et la communauté multi-agents, est tout à fait révélateur de la place encore très minoritaire occupée par la simulation en sociologie, totalement absente de la littérature depuis 1965 :

*« During the last decade, research on/using agent-based computational modelling has spread impressively quickly. [...] My original motivation to submit a project for a special issue on agent-based modeling to the Revue Française de Sociologie was a simple fact : no French sociological journal seemed pay attention to the interest raised by this simulation method within the international community. In my opinion, this was somewhat paradoxical. Historically, leading figures of French sociology was far ahead of their time when, in the sixties and seventies, contributed to introduce the idea of generative models in sociology and suggested computer simulations as a promising tool to study this kind of models. To find a special issue devoted to simulation by a journal strongly related to the French sociological community, one has indeed to go back to that time, when Raymond Boudon edited in 1965 "Simulation in Sociology" for the Archives Européennes de Sociologie in which even pioneering, although ignored and forgotten, agent-based simulations ante litteram are presented (see Torsten Hägerstrand's article). To fill this gap, I submitted my proposal to the Revue Française de Sociologie in 2011. The project was accepted in 2012 and the call for papers (in French and English) was sent out in April 2012. » (Extrait tiré de la présentation de cette publication sur le @site du GEMASS.)*

---

[52] « Since that time there has been a considerable increase in the number of publications whose results have depended on simulation studies. Despite this increase, it is probably fair to say that simulation has received at best only a cautious acceptance in anthropology. » (DYKE, 1981)

[53] « The initial enthusiasm for a newly acquired ability to model complex systems, characteristic of the early days of anthropological simulation, more often than not led to an exaggeration of the capabilities and usefulness of computer models. In retrospect it seems clear that much of this excess could have been avoided had more attention been paid to testing (particularly to validation). The literature of the past 4 or 5 years, however, gives ample evidence that the situation has changed. Those who continue to use simulation seem to have paid much more attention to the problem of validation and tend to be more modest in their claims of utility. »



## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

On trouve également un témoignage plus direct de ce phénomène dans les propos de GRÉMY (1971) :

« Après l'engouement suscité, entre 1960 et 1965, par les premières expériences simulées, l'emploi des techniques de simulation semble cependant avoir déçu les espoirs des sociologues ; pourtant, ces techniques sont d'un usage courant en recherche opérationnelle depuis 1950 environ et paraissent donner entièrement satisfaction à leurs utilisateurs. Il nous semble que cette désaffection passagère des sociologues à l'égard de la simulation tient à un malentendu touchant le rôle que cette approche peut jouer dans l'étude des phénomènes sociaux. Certains pionniers de la simulation en sociologie ont espéré aboutir à la création d'une sorte de « macrosociologie expérimentale » ; c'est sur cet espoir que s'est fondé le retentissement des premières applications de la simulation en sociologie et c'est probablement l'échec de cette tentative qui explique la désaffection observée à l'égard de la simulation. Notre propos est de montrer que *la simulation ne constitue pas une approche expérimentale des faits sociaux* et que son emploi ne saurait conférer à la sociologie empirique le statut de science expérimentale, mais que l'intérêt majeur de la simulation est qu'elle met les ressources considérables de l'informatique au service de la réflexion théorique. » (GRÉMY, 1971)

### 2.1.4.2 Une mutation dans la construction des modèles en géographie ?



Figure 2.2 –

Une image de la série 7094 pris dans la collection de photographies historiques sur le site [@IBM](#)

Fruit des diverses influences citées auparavant, le cas de la géographie en particulier est traité un peu à part des autres disciplines en sciences humaines et sociales, car

plus qu'une crise les années 1970-80 semblent – une hypothèse à prendre toutefois avec prudence – avant tout avoir constituées le socle fertile d'un renouvellement dans l'activité de modélisation, empruntant la voie de la mathématisation avec semble-t-il plus de facilité que d'autres sciences sociales. Une explication à chercher peut-être dans les fondements de la révolution quantitative, car pour GOULD (1970) « *The intellectual revolution in geography since the middle and late fifties rests upon two main supporting pillars - men and machines.* »

En parallèle du perfectionnement des machines et de leur puissance de calcul apparaissent des langages de programmation qui vont faciliter la construction et la diffusion des méthodes de simulation. Nous n'envisageons pas d'en faire un historique complet, mais nous en donnons un aperçu dans l'encadré « Les premiers langages de programmation ».

D'un point de vue technique HAGGETT (1969) cite comme véritable point de départ dans la discipline la démocratisation de l'accès à la ressource informatique après 1961, avec la diffusion d'une deuxième génération d'ordinateurs dans les grands centres de calcul, en partant notamment de la série IBM 7094, le *Vogelback Computing Center*<sup>54</sup> ouvert en 1965 à Northwestern avec un CDC 3400 apparemment très vite complété avec la sortie du CDC 6400 (600 cartes perforées par minutes ! Une bonne occasion pour apprendre à utiliser correctement le matériel de perforation

---

[54] Extrait d'un entretien avec Duane F. Marble daté de juillet 2015 : « *You ask about Vogelback at Northwestern in the 1960s. This was a beautiful new building on the northern part of the Evanston campus. It housed the physically massive CDC 6400 and its support staff. The staff was extensive and broken into two groups : machine operators (it ran 24/7) and programmers. The programmers worked on the machines operating system but largely on the 12 small peripheral computers that handled the printers, tape drives, etc. They also taught Fortran programming classes and worked on academic projects. This facility was open to all on campus at no charge as long as they were doing academic work. It was run by Dr. Benjamin Mittman, a great computer scientist and a really nice and helpful guy. He was a chess freak and was the first to get computers playing chess against each other. He had a faculty advisory committee and I served on this for some time. Vogelback maintained an extensive (for its day) library of useful programs that we used for statistical analysis, solution of matrix based analysis problems, linear programming, etc. To these, most of the users had their own specialized program library such as the one I set up for the Department of Geography. The departmental library was communal in nature in that anyone who created a useful program general enough to be of use to others added his or her to the departmental "pot."*

*I used Vogelback extensively both in the early years when you had to take boxes of punch cards back and forth and later when we had simple terminals set up in my lab. I used the facility for both research and teaching. I taught some of the first geography classes (upper division and graduate) to make use of the computer as a learning tool. Much of this did not involve student creation of programs but rather their use of special, existing programs such as the LANDUSE (MARBLE et ANDERSON, 1972) one that developed out of some of my early research in computational geography. »*

(FISK, 2005)) sur lequel vont travailler des pionniers comme Duane F. Marble<sup>55</sup>.

Des ordinateurs que l'on imagine beaucoup plus accessibles et performants que la précédente série IBM 604 et 650<sup>56</sup> (BARNES, 2004a, p. 584) à *vacuum tube* utilisés au début des années 1960 à l'université de Washington<sup>57</sup> et Iowa, des précurseurs qui seront rapidement remplacés, par exemple par l'IBM 1620 enfin utilisable avec le langage Fortran I (BERRY, 2005, p. 66).

- [55] MARBLE (1967, p. 3) déclare dans son recueil de programme de 1967 avoir écrit des routines pour le CDC 3400, que l'on suppose rapidement traduit en CDC 6400. Une procédure qui semble courante, comme en témoigne GOLDBERG et al. (1968) pour le package *SPURT*, dédié à la simulation, créé et utilisé (apparemment même par des géographes) au *Vogelback Computing Center* alors sous la direction de Mittman. En 2010, Marble écrit « *Northwestern, when I arrived, was just opening its new Vogelback Computing Center and had acquired high end computing technology in the form of a Control Data Corporation (CDC) 6400. Aside from the "super" computer, the most significant component of Northwestern's computing infrastructure, in my eyes, was clearly Vogelback's Director of Computing, Dr. Benjamin Mittman. Ben was the originator of computer chess as a competitive programming activity, and he put together a generally excellent support staff at Vogelback. He was immensely helpful on a personal level to those of us who were working on the CDC mainframe. Ben also made sure that a number of useful software packages (e.g., the BMD statistical analysis package, linear programming software for solution of the transportation problem, etc.) were made freely available to all Vogelback users.* » (MARBLE, 2010) Anecdote amusante sur le personnage cité par Marble, Benjamin Mittman est aussi un acteur important dans le développement et la structuration de la communauté créant des programmes d'échecs sur ordinateur, et accueille au *Vogelback Computing Center* les étudiants David J. Slate, Larry R. Atkin, et Keith Gorlen ayant donné naissance au programme pionnier *CHESS* (BOOS et al., 1971) s'exécutant sur le tout récent [@CDC6400](#), vainqueur plusieurs années d'affilée dans les premières compétitions d'échecs organisés à l'époque par l'[@ACM](#)
- [56] Waldo R. Tobler a manipulé l'IBM 709 (TOBLER, 2004), mais également l'IBM 650 (GOULD et PITTS, 2002, p. 107,303) avec les autres pionniers de l'université de Washington : « *Sometime in the late 1950's Duane Marble, I and others learned to program in the SOAP (Symbolic Optimal Assembly Program) on an IBM 650 in the attic of the chemistry building at the University of Washington (Seattle). Several years later came Fortran. I do not think that Professor Garrison (who died earlier this year) knew how to program but he knew about computers while in the US armed services during WWII.* » (Extrait d'un échange privé par email avec Waldo R. Tobler daté de mai 2015)
- [57] Voir [@Garrison](#) et la page [@historique](#) du service IT (information technology) de l'université de Washington

Encadré 2.1 : Les premiers langages de programmation

La période 1955-1965 est une période où la simulation est reconnue comme une méthode de résolution d'un certain nombre de problèmes difficilement tractables mathématiquement (NANCE, 1993 ; ACKOFF, 1961). Des programmes de développement visant à mettre en place des modèles de représentation, de description nécessaire et facilitant la construction de simulations se multiplient. Deux classes de langages informatiques vont voir le jour durant cette période, et vont continuer à se développer et à s'influencer chacune de leur côté jusqu'à encore aujourd'hui. D'une part, des langages de plus haut niveau apparaissent avec pour vocation de se positionner comme une alternative plus expressive que l'assembleur. Dans cette optique le premier compilateur FORTRAN apparaît en 1957, Algol en 1958, Cobol en 1959, et Lisp 1958. Ces langages et leurs successeurs sont d'usage assez générique et permettent de décrire correctement tous types de programmes. Toutefois à l'époque de leur apparition, ils sont d'accès relativement difficile pour une personne non initiée, ce qui nous amène au développement sur la même période d'une deuxième catégorie de langages informatiques, plus spécialisés dans la construction spécifique de modèle de simulation (NAYLOR, BATINFY et al., 1966, p. 239).

A la même époque, des langages spécialisés dans l'expression des simulations apparaissent, et pour la plupart s'appuient et évoluent en parallèle des développements des langages classiques sur lesquels ils s'appuient. Ces SPL (« *Simulation Programming Languages* ») comme Simula en 1962 ou bien Dynamo en 1958 ont ceci d'intéressant qu'ils ont très largement accompagné les formidables avancées conceptuelles de cette époque et cela au travers des différentes disciplines. Ainsi ; la première période 1955-1960 est marquée par la mise au point de GSP (« *General Simulation Program* ») par Owen et Tocher (TOCHER et OWEN, 1960 ; HOLLOCKS, 2008). Celui-ci est considéré comme le tout premier langage mis au point pour faciliter la description de simulation sur ordinateur. Un effort que Tocher va accompagner d'une publication phare en 1963 dans le livre « *Art of Simulation* » (TOCHER, 1963) . Vient ensuite une autre génération de langage en 1960-1965 comme GPSS (« *General Purpose System Simulator* »), Simscript (développé sous l'impulsion de la RAND corporation), et la première version du langage SIMULA, qui donnera naissance à la fin des années 1960 à Simula-67, un langage qui aura un impact dépassant largement la classe des SPL, et inspirera les créateurs des futurs langages objets comme Alan Kay, plus connu comme le créateur du premier langage objet SmallTalk. On trouve plus d'informations sur cette période spécifique abordée sous l'angle de l'ingénierie logicielle dans les publications de NANCE, SARGENT et J. R. WILSON (2013), NANCE (1993), ARATEN et al. (1992) et NANCE et SARGENT (2002).

Cette dernière, si elle n'est pas la première à aborder cette thématique (le *System Simulation Symposium* en 1957 selon Nance), est la première à vouloir pérenniser le débat à un niveau national (NANCE et SARGENT, 2002). Fondée en 1967 (ROBERT C. CRAIN et al., 1992 ; ARATEN et al., 1992), celle-ci jouit aujourd'hui d'une très large visibilité au niveau international, notamment car elle abrite les publications de pionniers et de membres importants pour la discipline simulation. On pourra citer par exemple Sargent et Balci, des pionniers dans la construction de la discipline de la *Validation and Verification*, qui participent et publient régulièrement dans le cadre de cette conférence.

Les *proceedings* de la conférence WSC accueillent ces dernières années le récit d'un projet réunissant un grand nombre d'acteurs importants pour l'émergence de la simulation (NANCE, SARGENT et J. R. WILSON, 2013). Une fondation créée pour cette occasion est chargée de la récolte des témoignages audio et vidéo, de leurs préservations et de leurs mises à disposition avec tous les documents initiaux fondateurs sur le [@ComputerSimulationArchive](#) hébergé par la *North Carolina State University*.

En Grande Bretagne, en 1951 il y aurait eu 4 ordinateurs seulement. En plus des universités déjà pionnières (Edinburgh, Londres, Oxford, Cambridge) et sous l'impulsion du *Flowers Report*, les universités s'équipent progressivement à partir du milieu des années 1960 suivant ce plan établi nationalement. On trouve un peu partout dans les universités<sup>58</sup> un motif assez similaire à celui de l'université de Bristol décrit par HAGGETT (1969), c'est-à-dire une hiérarchie de machines qui va par ordre croissant de puissance de l'IBM 1620 et PDP 8 (Faculty level), l'Elliott 503 (University level), *English Electric System 4-75* (South West Regional Computer Centre). Viennent ensuite les machines des différents centres de traitements nationaux (plus souvent renouvelées) comme le *SRC Atlas Computing Centre* de Chilton, le *National Computing Centre* de Manchester, et bien d'autres centres plus petits, la plupart du temps accessibles à distance aux universitaires par divers terminaux. RHIND (1989) témoigne de la présence à l'université d'Edinburgh en 1967 d'une *English Electric System KDF9* de puissance probablement similaire à celle évoquée par Hagggett à Bristol. Depuis 1969 et jusqu'à 1973, soit un an à peine avant la commercialisation des tous premiers *microcomputers*, « *The most sophisticated computing system in British universities was the NUMAC one, serving the whole of the universities*

[58] On trouve une copie du *Flower Reports* ainsi qu'un listing par années des équipements présents dans les universités de Grande Bretagne sur le site internet de [@Chilton](#) qui héberge depuis de nombreuses années des facilités de calcul pour les universitaires [@ATLAS](#).

of Newcastle and Durham : this IBM 360/67 had 1 Mb of main memory. »<sup>59</sup> Un 360/65 est également installé la même année à l'University College de Londres.

La mise en perspective de ces machines anglaises avec les travaux des géographes Ward et Weeb est intéressante. Ceux-ci se sont associés à l'informaticien Levison pour concevoir et exécuter des simulations spatiales de type Monte-Carlo pour étudier les théories de peuplement de la Polynésie, en utilisant l'ordinateur ATLAS, entre 1964 et 1971 (PIERRE et al., 1974 ; WARD et al., 1973). Cette expérience est régulièrement citée par GOULD (1970) et GOULD (1975) comme un autre des usages pionniers mêlant une discrétisation spatiale, un tirage Monte-Carlo, et une représentation des résultats sous forme de carte.

*« Handling space and time simultaneously is a difficult business, and simulation, for all its current detractors, often appears to offer the only feasible way out. [...] In an intriguing study of Polynesian drift voyaging, over 800000 items of data had to be stored in the computer's memory before the Monte Carlo process could even begin [...] The model generated starting islands, and then simulated the drift voyages by drawing from probability distributions assigned to each five degree grid cell in the Pacific Ocean. » (GOULD, 1970)*

*« By use of computer techniques the authors have simulated an enormous number of voyages in the Pacific, over 100,000 drift voyages and about 8,000 guided voyages [...] Results of the various experiments are displayed on a series of maps showing probabilities of contact among islands, both by drift and by navigated voyages. An appendix reproduces eighty-four computer maps, each from a single experiment, which show the position of each vessel on each day of the many voyages. As many as 50,000 dots are shown on each map, providing an excellent visualization of the field covered by the experiment. » (DORAN, 1974)*

En Nouvelle-Zélande, Golledge nous indique que l'installation sur le territoire de la firme IBM semble précéder de peu la formation des pionniers (BAILLY et GOULD, 2000, p. 94) et au début des années 1960 l'université de Canterbury se porte acquéreur d'un flambant neuf IBM 1620 doté de 32K de mémoire.<sup>60</sup>

---

[59] Un témoignage recoupé par les administrateurs du centre @NUMAC (Northumbrian Universities Multiple Access Computer, UK). La primo installation dans une université sur le territoire anglais, et probablement européen (si on s'en tient aux témoignages...) d'un IBM 360/67 au lieu des mainframes jusque là anglais étant lié à la volonté des administrateurs d'utiliser et de se former sur un des premiers système de temps partagé américain MTS (Michigan Terminal System) alors compatible avec la série d'IBM 360/67.

[60] En comparaison, les ordinateurs actuels contiennent au minimum 4Go de mémoire, soit 4 194 300 KB.

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

En Suède<sup>61</sup>, trois ordinateurs sont construits dans le courant des années 1950-1960 : SARA par la société Saab à Linköping, DASK à l'institut scientifique de Copenhague, et SMIL à l'université de Lund (PERSOON, 2007). Carl Erik Frödborg, un ami d'enfance de Hägerstrand, fait partie avec Eric Stemme des consultants amenés à échanger sur le sol américain avec les leaders du domaine (Neumann, etc.) afin de démarrer le programme suédois. SMIL est capable de compiler de l'Algol, et c'est probablement sur celui-là que Hägerstrand assisté de Frödborg a pu exécuter ses premiers programmes. En 1969, un Univac 1108 est acheté pour faire suite à SMIL (LINDGREN et al., 2008, p. 33-34).

En France, en 1955 il y a exactement six ordinateurs (ARMATTE, 2008, p. 3), mais c'est seulement en 1970 que l'université Paris 1, centre de référence pour les géographes pionniers quantitativistes, se dote d'un ordinateur Philips et d'un terminal en contact avec le calculateur d'Orsay. Nous verrons plus en détail la relation historique des géographes aux centres de calcul dans la section 3.1.

Toutefois, on ne peut parler d'une véritable démocratisation de l'outil informatique chez les chercheurs qu'avec l'apparition dans les années 1974 aux États-Unis des premiers postes informatiques individuels (CERUZZI, 2000, p. 221) et il faudra encore attendre le milieu des années 1980 pour que cette technologie se diffuse véritablement et touche le grand public.

A cette période, la mise en oeuvre de modèles de simulation est fortement limitée par des problématiques humaines et techniques (HAGGETT, 1969 ; MARBLE, 1972, p. 387), dont on peut constater dans les ouvrages interdisciplinaires vus dans la section précédente, qu'elle ne touche pas en réalité que la géographie (GUETZKOW et al., 1972).

C'est toutefois dans cette période où les compétences informatiques nécessaires à la programmation se font encore très rares, les langages de programmation multiples et peu stables, le matériel coûteux et peu disponible (nécessitant des opérateurs de saisie, temps d'utilisation partagé entre différentes disciplines, accessible seulement localement), que des packages de programmes sont peu à peu publiés et mis à disposition des chercheurs via les réseaux universitaires (HAGGETT, 1969).

Au niveau de ces réseaux de diffusion de programmes, selon GREER-WOOTEN (1972, p. 20-21) deux sont à noter : *the State Geological Survey of University of Kansas (Computer Contributions)* et *the Department of Geography of the University of Nottingham U.K. (Computer Applications in the Natural and Social Sciences)*. Au niveau des progiciels, GREER-WOOTEN (1972, p. 20-21) identifie en 1972 trois pôles universitaires importants : Iowa (WITTICK, 1968), Northwestern (MARBLE, 1967 ; MARBLE et ANDERSON, 1972 ; MARBLE, 1972 ;

[61] Une récolte de documents publique nationale a été organisé par le *tekniskamuseet* de Suède, les textes sont disponibles à l'adresse internet suivante [@tekniskamuseet](#)

MARBLE, 2010), Michigan (TOBLER, 1970b)<sup>62</sup>. En effet, des pionniers comme Marble ou Tobler mettent à disposition dans le courant des années 1960 différentes routines informatiques en libre accès. MARBLE (1967) et PITTS et MARBLE (1968, p. 3) parlent de 150 routines développées jusqu'à 1967, et cela seulement à Northwestern dans le département de géographie. Le premier *Statistical package for Social Science* pour les sciences sociales (ou @SPSS) date quant à lui de 1968 (BARNES, 2011), alors que sort à la même date l'ouvrage « *best-of* » de BERRY et MARBLE (1968) « *Spatial Analysis : a Reader in Statistical Geography* », qui offre une vision d'ensemble des derniers développements statistiques et mathématiques.

En faisant régulièrement état de leurs avancements dans divers rapports ou publications<sup>63</sup>, les pionniers Marble, Morrill, Pitts et Bowlby (PITTS, 1963) qui se placent dans la continuité des premiers travaux relatifs aux processus de diffusion d'Hägerstrand (HÄGERSTRAND, 1953 ; HÄGERSTRAND, 1967a), donnent ainsi à voir les efforts et les difficultés auxquelles la petite équipe doit faire face pour améliorer les programmes ou les adapter à des problématiques différentes.

Sur un tout autre front, celui du développement des *Large Scale Models* (BATTY, 1976, p. 8), les universitaires géographes sont plus souvent cités comme spectateurs qu'acteurs (BATTY, 1994, p. 9 ; BATTY, 1989, p. 153), cela même si quelques universitaires arrivent à décrocher des contrats importants (BARNES et FARISH, 2006) pour des études plus pratiques, comme W L GARRISON, BERRY et al. (1959), notamment du fait que les objectifs poursuivis sont relativement différents, la planification et la prédiction prenant plus souvent le pas sur la curiosité et l'explication scientifique. Toutefois, et si l'on en croit HAGGETT (1969) la communauté universitaire semble attendre beaucoup des retombées de ces grands programmes, qui disposent de moyens humains et économiques importants pour développer des programmes et collecter des données. Cette crise, qui on l'a vu touche avant tout les instituts de planification américains couverts par la RAND, va fournir le terreau nécessaire à la transformation d'une discipline dont le rayonnement dans la communauté scientifique à l'international ne va aller qu'en s'amplifiant après 1970 (voir la

---

[62] Ces logiciels ou codes sources sont difficiles à trouver, et les publications qui les contiennent ne sont la plupart du temps disponibles que sous la forme d'archives numérisées non exploitables (*Google Books*), ou sous format papier dans les universités correspondantes. Un travail reste à faire pour sauvegarder et mettre ce bien commun à disposition de tous les géographes.

[63] Particulièrement difficiles à trouver en dehors des Etats-Unis, les rapports disponibles dans les @archives de la *Northwestern University Library* sont susceptibles de contenir les précieux programmes et les rapports d'avancements de ces ingénieurs géographes :

1. Duane F. Marble and Sophia R. Bowlby, *Computer Programs for the Operational Analysis of Hagerstrand Type Spatial Diffusion Models*, Research Report No. 27, February, 1968.
2. Duane F. Marble, *Some Computer Programs for Geographic Research*, Special Publication No. 1, August, 1967.
3. Forrest R. Pitts, *Hager III and Hager IV : Two Monte Carlo Computer Programs for the Study of Spatial Diffusion Problems*, Research Report No. 2, October, 1965.



## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

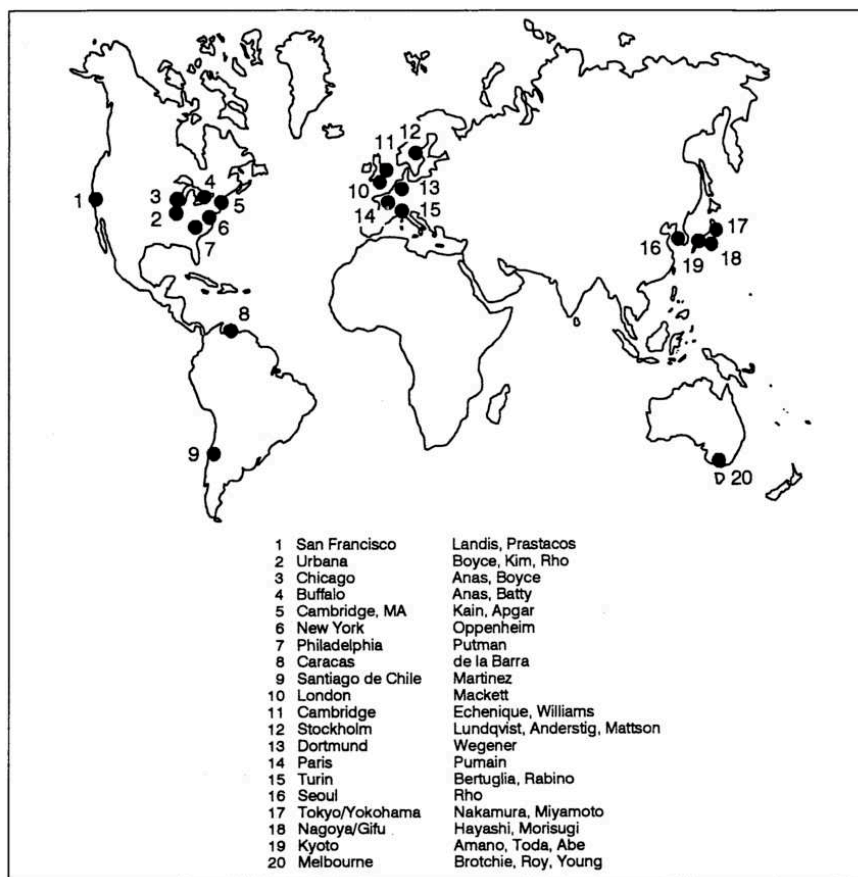


Figure 2.3 –

La carte des centres de recherches les plus actifs à la fin des années 1980, début des années 1990 selon WEGENER (1994)

carte 2.3).

Si le requiem de D. B. LEE (1973) a bien eu un effet non négligeable sur la construction et la publication de tels modèles du côté des planificateurs<sup>64</sup>, force est de constater que la construction de modèles de simulation pour la théorie urbaine ne disparaît pas dans cette période (BATTY, 1994, p. 11-12), et s'appuie au contraire sur l'apprentissage de ses échecs pour se réinventer dans les années qui suivent. A ce titre, B. HARRIS (1994) soulève dans une relecture très critique de l'article de Lee, l'ignorance ou la méconnaissance de l'auteur vis-à-vis des débats qui agitent déjà depuis plusieurs années la simulation de modèles urbains (BATTY, 1971 ; A. G. WILSON, 1970 ; ORCUTT, 1957 ; B. HARRIS, 1968). Ce faisant, Harris accuse Lee d'enfoncer des portes ouvertes et de porter des accusations que certains jugeront par la suite prématurées vis-à-vis du préjudice subi, touchant à cœur une discipline d'à peine une décennie et encore en phase d'apprentissage. (BATTY, 1994, p11).

Ce mouvement de modélisation doit faire face à l'expression de ces limitations pour se reconstruire, limitations dont on sait par avance qu'elles ne seront pas seulement levées par la seule amélioration des techniques.

[64] Seulement trois modèles seront publiés dans le même journal à la suite de cet article ...

D'une part l'emploi de théories trop simplistes, induit indirectement la nécessité d'un retour à une démarche inductive plus exploratoire <sup>65</sup>, jusque là mise de côté.

D'autre part, si les universitaires américains semblent rater le coche de cette transformation, en Europe plusieurs écoles viennent à se former, et intègrent les défauts et les qualités de cette génération précédente de modèle. C'est le cas par exemple au Royaume-Uni où sont récupérés les modèles américains ayant donné de bons résultats, comme celui de Lowry (IRA SLOWRY, 1964), pour servir de base à de nouveaux travaux mettant en perspective l'influence ou les progrès d'autres courants disciplinaires en contact avec la géographie. Car une autre voie d'évolution possible pour les modèles vient des travaux existants réalisés dans d'autres disciplines universitaires ou dans le monde industriel. Ainsi différentes équipes de développement sont déjà bien identifiées dans la communauté des économistes comme ORCUTT (1957) et son premier modèle micro « *bottom-up* » développé à l'*Urban Institute*, et l'apport de FORRESTER (1961) et FORRESTER (1969) sur l'optimisation industrielle, une des branches opérationnelles d'inspiration la plus directe du projet systémique au début des années 1960 (COHEN et al., 1961 ; SHUBIK, 1960b, p. 911). Ces deux exemples font dans leur implémentation dynamique alors écho aux travaux initiaux du géographe Hägerstrand, et poussent dans cette période de reconstruction toute une partie des géographes à réintégrer la dimension temporelle à des modèles d'optimisation statique en échec (BATTY, 1976, p295).

#### Encadré 2.2 : La diffusion de la micro-simulation

La « micro-simulation » initiée par Orcutt, qui semble effectivement passer outre l'extinction annoncée par Lee en 1973, rencontre même un certain succès durant toutes les années 1970 comme en témoigne la mise en place de nombreux programmes nationaux au début des années 1980 (MERZ, 1991 ; MERZ, 1994 ; BARONI et al., 2007). Comme l'indique également BOMAN et al. (2005) en citant MERZ (1991) : « [...] 57 major dynamic and static microsimulation models had been developed and implemented between 1960 and 1990. They covered the following topics : wealth accumulation and distribution, labor force participation, pension reform, family formation, distributional effects of tax transfer policies, urban housing markets, distributional impact of energy policies, national health insurance, state unemployment insurance, land-use forecasting, residential energy demand, housing allowance, labor supply, shortening of working hours, distributional impacts of child allowance changes, market and non-market activities, shadow economy, effects of tax regulations on industrial firms, and more. »

Une réponse à cette survie peut être avancée dans le positionnement innovant d'Orcutt pour faire face aux résultats décevants des *Large Scale Models* de son

[65] On notera par exemple le témoignage de BOYCE (1988) lorsqu'il dit à propos des chercheurs engagés dans cette voie « *Some, including myself, turned to more empirically oriented research activities, perhaps in the hope of strengthening the foundation of future models* »

époque, opérant pour la plupart à un niveau macro et fournissant des résultats hautement agrégés difficiles à exploiter dans un cadre prédictif, et finalement peu représentatifs de la diversité des systèmes économiques (BIRKIN et al., 2012 ; BARONI et al., 2007). Si les critiques de Lee peuvent pour la plupart être mobilisées pour critiquer les modèles issus de la micro-simulation (complexité des modèles, absence d'objectifs clairement posés, volume des données à mobiliser, complexité des calculs, coût de construction, absence de résultats, etc.), il n'en reste pas moins que la proposition d'Orcutt introduit avec une approche plus *bottom-up* une dimension explicative absente jusque là. En répondant à l'observation de Lee sur l'absence d'extraction de connaissances micro quelque soit la complexité injectée dans les modèles macro, Orcutt ouvre d'une certaine façon la voie à des développements théoriques beaucoup plus riches que ne le permettaient à l'époque les seuls modèles macro, faisant ainsi de son modèle un instrument réceptacle idéal pour accueillir des éléments de complexification issues des sciences sociales (CZAJKA et al., 1993, p. 19). Un travail pour « *consolidating past, present, and future research efforts of many individuals in varied areas of economics and sociology into one effective and meaningful model ; an instrument for combining survey and theoretical results obtained on the micro-level into an all-embracing system useful for prediction, control, experimentation, and analysis on the aggregate level* » (COHEN et al., 1961, p. 122).

D'un autre côté, cette micro-simulation telle que déjà théorisée par Hägerstrand dans sa version spatiale ou par Orcutt dans sa version économique, va étonnamment et cela pendant plusieurs années rester un courant ayant peu d'impact sur le développement des modèles urbains en économie spatiale (SANDERS, 2006, p. 5), et cela malgré plusieurs appels d'un côté (HÄGERSTRAND, 1970) ou de l'autre (ISARD et al., 1998, p. 5). De façon indépendante et dans un univers somme toute limité par de fortes contraintes techniques et financières, ces travaux vont toutefois dans leurs lentes et multiples convergences donner naissance autant à des modèles universitaires qu'à des programmes nationaux (DYNASIM et CORSIM pour Orcutt aux États-Unis, SVERIGE en Suède, etc.). Pour finir cette parenthèse sur la micro-simulation par une petite transgression temporelle, si peu de modèles existent encore dans les années 1990, plusieurs publications récentes font état d'une inversion de la tendance ces vingt dernières années (LENORMAND et al., 2013), avec une augmentation (et une diversification ?) croissante des modèles, sûrement liée à des capacités de développements informatiques plus importants, tant du point de vue des données, que de la puissance d'exécution qui admet l'importance croissante du parallélisme, idéale pour simuler des entités individuelles. (SANDERS, 2006, p. 5 ; LENORMAND et al., 2013)

D'autres écoles apparaissent dans le courant des années 1970, comme celle de A. G. WILSON (1970) dont l'émergence est considérée comme un des moments

importants dans le renouveau des modèles urbains (GRIFFITH, 2010) ; mais également d'autres écoles comme celle de Peter Allen, qui s'appuient sur l'évolution des mathématiques et le transfert méticuleux de concepts observés en physique pour construire des modèles à la fois spatiaux et dynamiques capables de simuler de façon plus réaliste les interactions complexes intervenant dans la formation et l'évolution des villes (BATTY, 1976, p. 11 ; BATTY et Paul M TORRENS, 2001 ; PUMAIN, 2003, p. 27-28)<sup>66</sup>.

La diffusion et la généralisation du « projet systémique » de Bertalanffy dans de multiples disciplines permettent aux géographes d'accéder à tous les outils conceptuels et surtout opérationnels (FORRESTER, 1969) nécessaires pour penser, modéliser et simuler les systèmes géographiques au travers de leurs interactions complexes, en intégrant dans leurs analyses cette hétérogénéité d'échelle caractéristique des objets géographiques, comme peut l'être par exemple la région.

Ainsi pour BATTY (1976, p. 11), de façon plus importante que tous les autres problèmes, c'est la révélation dans l'observation de cette richesse et de cette complexité d'interactions des facteurs causaux à l'œuvre dans l'évolution et la structuration des phénomènes urbains qui va le plus contribuer à la réévaluation des formes de modélisation. Révélé par Batty comme le problème de l'*Observational Dilemma* (BATTY, 1976, p. 11,296)<sup>67</sup>, celui-ci s'impose à la fois comme un constat faisant suite à cette première génération de modèle<sup>68</sup> et une conséquence de cette prise en compte néces-

---

[66] Pumain liste au moins trois intérêts qui découlent de cette phase d'acquisition du projet systémique : a) le dépassement de l'opposition idiographique et nomothétique, b) l'histoire et les particularités des entités géographiques vues comme expression originale de trajectoires et de bifurcations, c) le dépassement de la rigidité des trajectoires biographiques historiques par l'emploi des simulations

[67] « *Yet there are severe problems in trying to develop dynamic theory, two of which are worthy of some discussion. Perhaps the major problem concerns the ability to observe or monitor the urban system. Unlike the physical sciences in which the effect of critical variables on the system of interest can be isolated in the laboratory, such a search for cause and effect is practically impossible in social systems. Thus, there are many instances when it is difficult, if not impossible, to disentangle one cause from another in the changing behaviour of such systems. This is a fundamental limitation which is referred to here as the observational dilemma. A second problem concerns that hoary perennial - data. [...]* » (BATTY, 1976, p. 296)

[68] « *It is easy to blame excessive ambition, lack of time and money, and changing priorities for the failures in first generation urban modelling, but the quality and limitations of the models also had a great deal to do with the situation. At the beginning of the decade, urban modelling seemed to present a means for cutting through and tackling the complexity of the modern metropolis. [...] But the modellers failed to recognise the limitations of their models in helping to sort out ill-defined planning problems. Such models based on fairly well-defined formal structures had to rely upon fairly sparse theory, thus often appearing arbitrary and somewhat mechanistic in structure. The ill-defined nature of reality and the lack of behavioural content combined to limit the use of models to a much greater extent than was realised at the time. [...] A more fundamental problem of urban modelling was realised at this stage. The problem of observing the mechanisms of cause and effect in urban systems is compounded by the fact that such observation is clouded by a host of different factors. It is unusually difficult to test specific theories in the social sciences for it is impossible to hold all variables but one constant and trace the effects on the system. This is a problem which is basic to theory in the social sciences and there is little doubt that it is the major limitation on urban modelling.* » (BATTY, 1976, p. 11)

saire de la « dynamique » dans les futurs modèles de simulation<sup>69</sup>. Tout en restant critique sur les capacités de celui-ci, c'est le modèle de Forrester *Urban Dynamics* (FORRESTER, 1969) qui cristallise selon BATTY et Paul M TORRENS (2001) et BATTY et P M TORRENS (2005) le mieux cette transformation dans la façon de penser la construction et la validation des modèles de simulation urbains au début des années 1970<sup>70</sup>.

Nous aurons l'occasion de revenir plus en détail sur cette décennie charnière (section 2.2.2) en abordant tout à la fois le glissement progressif de la géographie dans une pensée systémique et son impact sur les écoles anglaises et françaises de modélisation (section 2.2.2.2), jusqu'à évoquer plus concrètement cette « problématique de la Validation » au travers des arguments croisés de Forrester et de Batty (section 2.2.2.3).

### 2.1.4.3 De fortes limitations techniques et méthodologiques

Dans la lignée des témoignages de MARBLE (1972)<sup>71</sup>, les modèles spatiaux restent selon BATTY (1976)<sup>72</sup> encore très limités dans leur complexification, ou même leurs évaluations compte tenu des ordinateurs à disposition des géographes.

Malgré les apports heuristiques indéniables qui vont avec l'utilisation de l'outil, on retrouve l'expression de difficultés concernant le calibrage des modèles plus complexes chez de nombreux auteurs pionniers modélisateurs (BATTY, 1976 ; PUMAIN, ROEHNER et al., 1983 ; SANDERS, 1984, p. 400), notamment pour ce qui concerne le calibrage des modèles, souvent difficile pour ces modèles dynamiques non linéaires soumis à de telles fluctuations dans leurs comportements.

[69] « *Perhaps the most important concept involved in any dynamic approach revolves around the idea that urban structure is an inevitable reflection of several complex processes of change in the urban system (Batty, 1971). To understand structure, it is therefore essential to explore the processes, past and present, which have generated that structure.* » (BATTY, 1976, p. 292)

[70] La Validation devient de fait beaucoup plus difficile au regard de l'*observational dilemma*, comme le constate BATTY (1976, p. 313) dans la construction de son propre modèle : « *In this chapter, the observational dilemma concerning the impossibility of monitoring change at its most elemental level, is faced directly. Even the most simple and crude of hypotheses to be built into the model are difficult to validate against data, thus demonstrating one of the major barriers to ambitious urban modelling.* »

[71] Ce témoignage est issu d'un échange privé par email en 2013 avec Duane Marble, un des pionniers modélisateurs américains, qui lorsqu'il est interrogé sur la suite des problématiques de validation des modèles de simulation détaillées dans son article de 1972 (MARBLE, 1972), conforte notre point de vue sur les limitations encore en cours dans les années 1980 : « *As I recall, the situation in the 1980's had not changed very much. Simulation in human geography did not last long. Much of this was the result of a lack of computer capacity. Simply replicating Hagerstrand's diffusion model proved difficult and our attempt to inject a more explicit temporal element just would not work due to the computational load.* »

[72] « *Computation has also been a perennial problem in urban modelling. In spatial interaction modelling especially, the storage required increases exponentially with the number of zones into which the system is divided. In most computers, models with greater than 200 zones are impracticable unless external storage on tapes is used, but such external storage increases the running time sometimes prohibitively.* » (BATTY, 1976, p. 355)

Voici comment (PUMAIN, 1998) résume les difficultés opérationnelles résultats de plusieurs années de travaux menés autour des modèles de simulation dynamiques non-linéaires opérant dans le cadre de la théorie de l'auto-organisation : « Les difficultés de calibrage, associées à la capacité élevée de bifurcation des modèles, ont été maintes fois décrites, de même que l'impossibilité de valider comme « meilleur ajustement » une configuration donnée de paramètres. »

Se pose alors la question suivante, l'incapacité à calibrer un modèle de simulation n'est-elle pas un problème qui limite de facto l'évolution en crédibilité de l'outil simulation ?

On perçoit pourtant très tôt chez certains géographes la nécessité d'optimiser cette étape, rendue improductive et dangereuse du fait de la non-linéarité des modèles « *The trial and error method of searching for best-parameter values by running the model exhaustively through a range of parameter values or combinations thereof represents a somewhat blunt approach to model calibration. [...] Moreover, as each run of the model can be expensive or take a large amount of time, few applications have attempted to find systematically the optimum parameter values [...] Clearly, then, there is a need for the introduction of methods suitable for calibrating intrinsically non-linear models of spatial interaction.* » (BATTY, 1976, p. 155)

Des méthodes basées sur des méta-heuristiques de type descente de gradient, ou *hill-climbing* sont déjà utilisées par les géographes comme BATTY (1976, p. 159-160) pour résoudre des problèmes d'optimisation utilisant les sorties de modèles. Toutefois ces méthodes sont encore trop souvent limitées à des modèles à 1 ou 2 paramètres, s'avèrent peu robustes face à des problèmes acceptant des minima locaux, et se limitent à l'optimisation de fonctions uniquement unimodales. Les équipes françaises se heurtent également à ces problématiques au début des années 1980, et ces nouveaux modèles « complexes » restent très difficiles à calibrer avec les moyens informatiques disponibles, même lorsque ceux-ci sont importants (PUMAIN, ROEHNER et al., 1983 ; SANDERS, 1984).

A cela vient s'ajouter une autre problématique. En effet, à l'inverse des pionniers géographes français qui manifestent très tôt la volonté d'une modélisation en confrontation avec l'empirie (PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX, 1983 ; CHARRE et al., 1983), OPENSHAW (1989) formule à la fin des années 1980 quelques critiques sérieuses à l'égard d'un mouvement de modélisation anglo-saxon qui se serait replié dans la production de modèles essentiellement mathématiques

et théoriques<sup>73</sup>. La prise en compte lucide de la complexité des systèmes urbains et de l'impossibilité d'en observer ou d'en recueillir de façon simple la substance causale (*observational dilemma*) ne doit pas masquer la nécessité d'une confrontation pratique avec les données, ne serait-ce que pour nourrir en retour les constructions théoriques. Si Batty en est bien conscient, ce n'est pas semble-t-il le cas de tout un courant de modélisateurs anglo-saxons à cette époque. OPENSHAW (1989) nous dit également que cette « problématique de la Validation » n'a pas toujours été abordée de façon concrète<sup>74</sup>, par le spectre d'outils ou de méthodes susceptibles d'être mis à disposition des modélisateurs. L'absence dans la littérature de logiciels, de codes sources, ou de réelle méthodologie pour la construction ou l'évaluation des modèles de simulation face aux données reste selon OPENSHAW (1989) un frein à toute adoption plus large de cette activité de modélisation. Comme le laisse aussi supposer le titre du chapitre 1 de BATTY (1976) *The art of urban modelling*, construire des modèles reste à cette période une activité dont « les rouages informatiques » sont bien gardés.

L'appel à l'utilisation de nouvelles méthodes pour l'exploration des modèles déjà lancé par BATTY (1976) sera par la suite repris de façon implicite dans les travaux innovants menés par l'équipe de géographes de Leeds, principalement guidée par

[73] « *The problem is that this emphasis on mathematical modelling, as a largely data-free activity, has established a style of modelling which has continued despite massive changes in both computer hardware and data environments. Few of the texts on models or modelling methods in geography mention the word "data" or "computers"; see for example, Wilson (1974), Bennett (1979), and Thomas and Huggett (1980). Nor do they describe any of the models in sufficient algorithmic detail to allow for easy programming; the exception is perhaps Batty (1976). Studies containing details of empirical evaluations and applications are still the exception rather than the rule. [...] There is no disputing the great wealth of rich and varied models that are "on the shelf in the shop window", awaiting application, or that a comprehensive tool kit of useful mathematical methods now exists. However, it is reasonable to question whether the real need now is for developing yet more, and ever more refined theoretical models, or whether more needs to be done with the models and methods that already exist. It is certainly a great disadvantage to have so much of the intellectual capital of quantitative human geography encapsulated in theoretical models that seemingly serve no useful purpose outside of geography itself.[...] The great age of mathematical geography put emphasis on the acquisition of formal mathematical skills as a prerequisite for understanding quantitative geography and as the basis for geographical theory. This perceived need still continues unabated.[...] There is no dispute about either the quality of the work or of the utility of mathematical methods; rather, criticism is focused on the lack of applied relevancy, the lack of attention to empirical study, and the absence of explicit geography. Can human geographers really expect to study the world in a data-free environment? If yes, then it implies a degree of sophistication that is inappropriate and where are the theories? If no, then it begs the question, where are the data-related studies? The criticism is made then that the deductive route to theory formulation has been taken to far and has not been particularly successful. Far too many so-called "theories" have never been tested and many more are untestable! Yet prediction and empirical testing are not merely by products of theory, nor are they the logical next step that can for ever be postponed; they are an integral part of science. The ability to make correct predictions is the only relevant scientific test of the depth and quality of understanding afforded by a mathematical model. Currently there seems to be a gross lack of balance.* » (OPENSHAW, 1989)

[74] « *So What is Wrong with Mathematical Modelling? The criticisms can be summarized under four headings: wrong objectives, insoluble problems in model construction, lack of empirical validation, and little evidence of success or of markets for the traditional produce.* »

l'inventivité d'Openshaw (OPENSHAW, 1983 ; OPENSHAW, 1988 ; DIPLOCK et al., 1996 ; TURTON et al., 1998). Celui-ci publie par exemple avec DIPLOCK et al. (1996) un des premiers articles sur les algorithmes génétiques utilisés pour estimer des paramètres de valeurs inconnus lors des calibrages de différents modèles spatiaux :

*« The results demonstrate that even GA en ES can provide very good solutions for spatial interaction model calibration, albeit sometimes at the expense of considerable extra compute times. [...] It would also be worth considering the use of other forms of global optimization method ; [...] As computer hardware becomes faster, the attraction of simple, relatively assumption-free, and highly robust approaches to global parameter estimation can only grow and allow the geographical model builder to worry less about the problems of parameter estimation and focus more on the task of model design. »* (DIPLOCK et al., 1996)

Remis en perspective de l'*observational dilemma* de Batty, la dernière phrase d'Openshaw prend alors tout son sens. La possibilité d'une telle systématisation dans le calibrage des modèles permet au modélisateur de se concentrer sur le seul vrai débat censer rythmer la construction des modèles de simulation, à savoir la sélection et la justification des hypothèses que l'on veut intégrer dans la structure causale de nos modèles de simulation. Avec de tels outils s'appuyant sur des puissances de calcul intensives bien au-delà de ce que permet un micro-ordinateur, la dépendance des modélisateurs à la ressource informatique se renforce en réalité encore un peu plus dès lors qu'on considère la nécessité d'explorer les modèles, non plus lorsqu'ils sont terminés, mais dès que la première brique est posée.

Cette réponse plus méthodologique et technique à « la problématique de la Validation » sera discutée (section 2.2.3) à la fois dans ses implications épistémologiques (explorer ainsi les modèles de simulation est-il suffisant pour dire de ceux-ci qu'ils sont validés ?) mais également dans ses implications plus concrètes, dans le cadre d'une évolution des pratiques de modélisation au laboratoire Géographie-cités (partie 2 de la thèse).

### 2.1.5 Synthèse

Il semblerait donc que la pratique de la simulation en sciences sociales se concentre ensuite dans les années 1980 sur de petites communautés de chercheurs, disposant de fortes compétences techniques initiales, qui vont continuer à travailler, à proposer des modèles et à acquérir de nouvelles techniques et méthodologies en parallèle d'un courant plus *mainstream* intégrant seulement les nouvelles capacités offertes par les ordinateurs mais délaissant parfois l'aspect simulation. Dès les années 1980-1990, plusieurs chercheurs pionniers, comme Jim Doran (DORAN, 1982 ; DORAN, 1985 ; DORAN, 1986b ; DORAN, 1986a), réapparaissent conjointement avec l'avènement d'une nouvelle innovation dans les techniques de simula-



tion en partie dérivée des progrès en intelligence distribuée ; un retour dont on verra qu'il se fait cette fois-ci avec plus de succès.

En s'appuyant sur ces livres interdisciplinaires déjà cités de multiples fois (DUTTON et al., 1971 ; GUETZKOW, 1962 ; GUETZKOW et al., 1972) et sur ce qui a été dit dans ce chapitre, voici une liste forcément non exhaustive d'arguments évoqués par les auteurs pour justifier de cette baisse effective dans la confiance envers l'utilisation des modèles de simulations : (1) l'effet de mode initial qui exagère largement les capacités de l'outil pour expliquer ou prédire (2) les effets négatifs d'un rattachement volontaire ou involontaire à l'idéologie néo-positiviste, un programme épistémologique vivement critiqué durant les années 1970 dans plusieurs disciplines des sciences sociales, (3) la non-adéquation entre la richesse d'expression des théories sociales et la concision/réduction mathématique, (4) l'absence de standard de validation prenant en compte le cadre thématique, voire l'absence complète de validation, (5) la non-adéquation avec un courant théorique *mainstream* réfractaire, (6) les capacités encore limitées des ordinateurs de l'époque, pour le stockage des données, pour l'exécution des programmes, pour l'exécution des analyses sur les modèles, et pour les répliques nécessaires à la validation, (7) l'ignorance ou la difficulté à mettre en oeuvre les techniques adéquates, va de pair avec le manque de formation/compétences pour ces nouveaux outils dans la discipline, et rend difficile l'exploitation et la construction des modèles, (8) l'existence de parcours et de stratégies de publications scientifiques non adaptés pour ce nouvel objet de recherche qui limite sa diffusion : concentration sur les seuls résultats du modèle, peu ou pas de suivi dans l'évaluation des modèles sur le long terme.

Certains arguments sont clairement conjoncturels, beaucoup se recoupent, et d'autres englobent toutes les dimensions, comme la « problématique de la Validation » dont on a vu qu'elle aborde finalement des questions de fond sur tous les plans : technique, méthodologique, philosophique et institutionnelle.

En pointant en géographie l'existence d'une transformation touchant « la pratique de la simulation » lors de son transfert des pionniers américains aux pionniers européens, nous espérons ouvrir pour la suite un débat sur la Validation qui s'appuie lui aussi sur une réévaluation des pratiques de modélisation en regard des différents aspects intervenant dans cette problématique de la validation.

Les chapitres suivants seront donc marqués par d'autres aller-retours entre passé et présent, afin de mettre en avant la persistance, ou la transformation de certains de ces points intervenant dans une problématique dont on peut déjà entendre en 1970 de la bouche des spécialistes, qu'elle sera un des problèmes les plus difficiles à résoudre dans le futur (C. F. HERMANN, 1967 ; NAYLOR, FINGER et al., 1967 ; GUETZKOW et al., 1972 ; DORAN et HODSON, 1975).

### 2.2 La validation des modèles de simulation

Les termes « *Validation & Verification* » tels que définis par les institutions de normalisation sont conçus comme génériques et valables pour des disciplines autres

que l'ingénierie logicielle (section 2.2.1). Dans ce sous-ensemble de pratiques, la simulation dispose de sa propre branche historique, dans laquelle des spécialistes raffinent et organisent depuis les années 1960 ces notions en mettant en oeuvre des typologies d'outils et des méthodologies de conception et d'évaluation standardisées (NANCE et SARGENT, 2002). Ces définitions sont parfois reprises pour encadrer des travaux en sciences humaines et sociales, qui côtoient aussi une utilisation de ces termes en philosophie des sciences. L'ambiguïté et le mélange des termes dans les publications semblent aussi courant que les débats sans fin (DAVID, 2009 ; AUGUSTIAK et al., 2014), ce qui nous oblige à regarder de plus près comment ces termes sont employés dans différentes disciplines (section 2.2.1). Trois branches utilisant ces termes seront abordées : le courant historique de la *V&V* (section 2.2.1.1), la philosophie des sciences (section 2.2.1.2), et la communauté des proches modélisateurs (section 2.2.1.3).

La généralité et le manque d'incarnation géographique du point de vue de la *V&V*, l'approche philosophique très éloignée des pratiques ou la tendance à remarquer cette problématique de la Validation comme liée à une technologie particulière, sont des arguments qui nous poussent à reposer cette question de l'explication par la modélisation en prenant en compte son inscription historique.

Comme déjà entrevu à la fin du chapitre 1 (section 2.1.4.2), les années 1970 sont considérées comme des années charnières. Il sera intéressant de mettre en perspective les arguments d'une géographie radicale critique des approches modélisatrices (néo-positivisme, fétichisme spatial<sup>75</sup>, etc.) avec la réalité des transformations touchant une branche quantitative en pleine évolution.

La section 2.2.2.1 propose de déconstruire avec les arguments disponibles ce point de vue qui voit dans l'application pratique de la méthodologie néo-positiviste un support crédible à l'explication dans la construction de modèles en géographie (section 2.2.2.1). On peut s'intéresser à la diffusion des prémisses systémiques (CHORLEY, 1962 ; BERRY, 1964b ; HAGGETT, 1965 ; HARVEY, 1969) semées par les géographes des années 1960 2.2.2.2 et soulever ainsi la réification en géographie d'un paradigme explicatif plus pertinent pour analyser les objets géographiques que les cadres logiques jusqu'alors empruntés aux influents Viennois Hempel ou Popper (BESSE, 2000). Des modèles explicatifs souvent cités, mais en réalité rarement appliqués ou même applicables dans les faits, y compris dans d'autres sciences que géographiques (MICHEL-BECHET, 2013). Cette mise en difficulté du modèle logique néo-positiviste laisse la place à d'autres modèles en philosophie des sciences, mais surtout donne à voir de nouveaux concepts dont certains trouvent écho de façon directe ou indirecte dans des problématiques plus opérationnelles. C'est le cas par exemple des différentes expressions dérivées du problème de « sous-détermination »

---

[75] « *Any approach that treats space as sufficiently autonomous to social processes that 'no change in the social process or spatial relations could alter the fundamental structure of space'* » (GREGORY et al., 2009, p. 712)

de Quine<sup>76</sup> (VARENNE, 2014a), ou de « l'équifinalité » d'abord biologique puis étendue à tous les systèmes-ouverts par Bertalanffy (POUVREAU, 2013). La qualité des explications avancées par les modélisateurs doivent donc s'adapter à ce nouvel horizon, et se réinventer dans des discours, des méthodologies tenant compte de ces concepts.

Pour BATTY et Paul M TORRENS (2001) et BATTY et P M TORRENS (2005) c'est le modèle *Urban Dynamics* de FORRESTER (1969) qui cristallise le mieux ce changement de point de vue chez les modélisateurs de l'urbain (section 2.2.2.3). Une transformation dans la façon de penser la construction des modèles qui s'accompagne aussi d'un certain regain d'intérêt (BATTY, 1976) pour des branches de développement ayant toujours abordé la modélisation sous un angle *bottom-up* et spatio-temporel en géographie (HÄGERSTRAND, 1952 ; HÄGERSTRAND, 1967a ; R. L. MORRILL, 1965b ; R. L. MORRILL, 1965a ; MARBLE, 1972 ; WARD et al., 1973)<sup>77</sup> ou dans des disciplines connexes (ORCUTT, 1957).

Il est alors intéressant de confronter le point de vue assez neuf de Forrester vis-à-vis de la construction des modèles et de la Validation, avec ceux des géographes et des courants de pensée de l'époque sur cette question, dont on a vu au chapitre 1 qu'elle arrive dans les débats sur la simulation dès la fin des années 1960 (NAYLOR, FINGER et al., 1967 ; C. F. HERMANN, 1967 ; DUTTON et al., 1971 ; GUETZKOW, 1962 ; GUETZKOW et al., 1972)

De Naylor à Hermann, on observera dès les années 1970 une grande différence dans la façon de traiter la validation des modèles (section 2.2.3). C'est en partant ensuite des propositions très actuelles (section 2.2.3.1) posées par C. F. HERMANN (1967) que l'on introduira les débats les plus récents sur cette question de la validation. L'objectif étant de déconstruire cette notion (section 2.2.3.2) jusqu'à développer un

[76] « La thèse de la sous-détermination énonce en substance que les données expérimentales ne sont jamais susceptibles de servir à la détermination univoque d'une théorie rendant compte de ces données, qu'elles ne peuvent donc jamais servir univoquement ni à la fonder, ni à la vérifier, ni à la corroborer. Cette thèse est même plus forte. Elle affirme que, pour une théorie possible, il en existe toujours une infinité d'autres qui pourrait venir formaliser, déduire et/ou expliquer les données expérimentales disponibles. Il faut remarquer que la sous-détermination dont se persuade Quine est fondée sur des raisonnements à base d'analyse conceptuelle. Cependant, une telle analyse conceptuelle se fonde dans le texte de Quine sur une hypothèse explicite, hypothèse explicite certes d'apparence recevable mais qui cache une hypothèse implicite bien plus problématique car de nature métaphysique. » (VARENNE, 2014a)

[77] Une citation importante de Duane F. Marble que l'on aurait également pu intégrer dans le chapitre 1, pour démontrer encore une fois l'importance des problématiques méthodologiques et techniques dans la construction des modèles et dans leur vérifications/validations : « *Simulation modeling in human geography enjoyed a fair amount of popularity in the early sixties with the publication in English of some of Hägerstrand's early work. These early applications identified many critical research topics in an explicit fashion, but as a rule failed to produce results of the power and level of generality originally envisioned by their developers. Problems of size, computer capability, and severe difficulties in verifying the results of modelling efforts have led during the last half of the decade to a sharp decline of Monte Carlo simulation in geographic research. In the last several years, the only large geographic simulation to be constructed was the SIMCOM model outlined earlier, and Ramachandran's (1967) work represents the only large-scale empirical application of the Hägerstrand models.* » (MARBLE, 1972, p. 386-387)

cadre explicatif plus compatible avec la construction et l'évaluation des modèles de simulation dans notre discipline (section 2.2.3.3), la géographie.

### 2.2.1 Une lecture pluridisciplinaire des problématiques liées à la validation

#### 2.2.1.1 Les définitions de la Validation en *V&V*

Les termes « *Validation & Verification* » ou *V&V* proviennent à l'origine de l'ingénierie des systèmes et peuvent être rattachés au concept de « qualité » tel qu'il est défini par la famille de règles ISO établies par l'organisation mondiale de normalisation.

Décomposable en plusieurs branches cette discipline à part possède une branche dédiée à l'expertise logicielle. De ce fait, il n'existe pas réellement de définition ni de théories ou méthodologies officiellement acceptables, l'acceptation des termes pouvant varier fortement selon les branches d'application.

On trouve toutefois quelques références dans des livres dédiés à la terminologie standard pour la « gestion de projet » dans un large panel de disciplines, telle que le PMBOK (*A guide to the Project Management Body of Knowledge*) (PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE, 2013). Résultats d'un travail certifié par des associations ou des organismes étatiques tels que *Institute of Electrical and Electronic Engineers* (IEEE) et *American National Standards Institute* (ANSI), ce dernier propose une définition générale de ces termes pour l'ingénierie logicielle :

« *Verification and validation (V&V) processes are used to determine whether the development products of a given activity conform to the requirements of that activity and whether the product satisfies its intended use and user needs.* » (PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE, 2013)

Celui-ci revient ensuite plus spécifiquement sur les termes, qu'il définit ainsi :

- **Validation** « *The assurance that a product, service, or system meets the needs of the customer and other identified stakeholders. It often involves acceptance and suitability with external customers. Contrast with verification.* »
- **Verification** « *The evaluation of whether or not a product, service, or system complies with a regulation, requirement, specification, or imposed condition. It is often an internal process. Contrast with validation.* »

Les termes tels qu'ils sont définis sont finalement bien trop généraux pour envisager de les appliquer tels quels dans notre domaine de compétence. Dérivés de la branche de l'*Operational Research* (OR), les auteurs de la communauté restreinte des *systems analysis or modelling and Simulation* (*M&S*) engagent dès les années 1960-70 des efforts pour standardiser ces définitions pour la simulation.

Parmi les différents auteurs participant de ce mouvement (Naylor, Finger, Oren, Hermann, Zeigler, Nance, Banks, Gass, Balci, Sargent, etc.), NAYLOR, BATINFY et al. (1966) sont considérés avec West Churchman (1963) comme les tout premiers

à avoir attiré et cristallisé<sup>78</sup> dans de multiples publications l'attention sur cette problématique importante de la V&V.

Formé à l'informatique dans la branche des « *management sciences* » (STRICKLIN, 1985), Naylor est un des premiers en 1967 (NAYLOR, FINGER et al., 1967) à publier dans un article nommé « *Verification of Computer simulation models* » une méthode abordant spécifiquement la question de la crédibilité des connaissances qui peuvent être apportées par un modèle de simulation. Une méthode qu'il va mettre spontanément en tension avec les débats qui agitent la communauté des philosophes à cette même période.

Malgré ses efforts et sa volonté de porter le débat loin dans la communauté interdisciplinaire (voir les premiers ouvrages collectifs sur l'usage de la simulation dans les *behavior science* (DUTTON et al., 1971 ; GUETZKOW et al., 1972)), la démarcation entre les deux termes reste encore peu claire à cette période<sup>79</sup> (NANCE et SARGENT, 2002, p. 165 ; BALCI, 1986, p. 3).

Il faudra attendre le début des années 1980 pour qu'un standard émerge, grâce à des financements étatiques (BALCI, 1986), mais également du fait des efforts fournis par des auteurs comme Sargent et Balci (NANCE et SARGENT, 2002), qui collectent et organisent dans une typologie cohérente l'existant statistique et méthodologique, une activité qu'ils poursuivent encore aujourd'hui (BALCI, 1998)<sup>80</sup>.

Pour OBERKAMPF et al. (2010, p. 22) « *A Key milestone in the early work by the OR community was the publication of the first definitions of V&V by the Society of Computer Simulation (SCS) in 1979 (SCHLESINGER, 1979)* ». La SCS est un des instituts avec la US GAO (U.S General Accounting Office) à fournir des spécifications en 1979 (BALCI, 1986).

- **Model Verification** « *substantiation that a computerized model represents a conceptual model within specified limit of accuracy.* »

[78] La citation de Churchman par NAYLOR, BATINFY et al. (1966) est tirée de (NANCE et SARGENT, 2002, p. 165) : « *"X simulates Y" is true if, and only if, (a) X and Y are formal systems, (b) Y is taken to be the real system, (c) X is taken to be an approximation to the real system and (d) the rules of validity in X are non-error-free.* » (NANCE et SARGENT, 2002)

[79] « *Thomas Naylor, a coauthor of the book cited above, deserves credit for drawing major attention to the validation issue in the 1960s : Is the model actually representing the truthful behavior of the referent system ? His work, above and in later publications (Naylor 1971, Naylor and Finger 1967), exerted a major influence in framing validation within different philosophical perspectives. Numerous techniques that can be used were identified or developed. While the issues of both verification and validation were of concern from the early days of simulation, often no clear distinction was made between the two terms.* » (NANCE et SARGENT, 2002, p. 165)

[80] « *A uniform, standard terminology is yet nonexistent. A recent literature review (BALCI, 1984) indicated the usage of 16 terms [...] Except some early papers which appeared between 1966 and 1972, model verification and model validation have been most of the time consistently defined reflecting the following differentiation : model verification refers to building the model right ; and model validation refers to building the right model. (BALCI, 1986)* »

- **Model Validation** « *substantiation that a computerized model within its domain of applicability possesses a satisfactory range of accuracy consistent with the intended application of the model.* »

Même si elles sont plus anciennes et de portée moins générale, ces définitions de la *V&V* semblent plus pertinentes, car évoquées plus régulièrement par les chercheurs en sciences sociales ; les travaux les plus cités étant ceux de KLEIJNEN (1995), ou SARGENT (2010) qui placent leurs travaux dans la continuité de ces définitions. L'avancée de leurs travaux peut être suivie en feuilletant les *Proceedings of the Winter Simulation Conference* où la problématique de la *V&V* est réévaluée régulièrement au regard des nouvelles connaissances. Ce schéma 2.4 est devenu un classique repris et régulièrement amendé (SARGENT, 2010). Voici la lecture qu'en fournit (OBERKAMPF et al., 2010) :

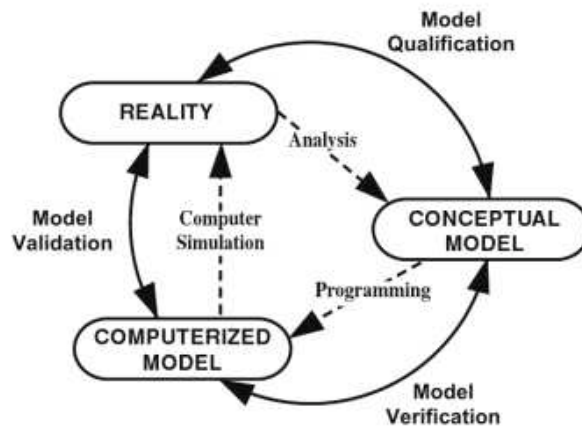


Figure 2.4 –

Un des tout premiers schémas issus de la publication de la SCS (OBERKAMPF et al., 2010; SCHLESINGER, 1979)

« *The conceptual model comprises all relevant information, modelling assumptions, and mathematical equations that describe the physical process or process of interest. [...] The SCS defined qualification as "Determination of adequacy of the conceptual model to provide an acceptable level of agreement for the domain of intended application". The computerized model is an operational computer program that implements a conceptual model using computer programming. Modern terminology typically refers to the computerized model as the computer model or code.* » (OBERKAMPF et al., 2010)

Ce schéma a la particularité suivante, il « [...] emphasizes that *verification* deals with the relationship between the conceptual model and computerized model and that *validation* deals with the relationship between the computerized model and reality. These relationships are not always recognized in other definitions of *V&V* [...] »

Autrement dit, « *The OR community clearly recognized, as it still does today, that V&V are tools for assessing the accuracy of the conceptual and computerized models.* » Un avis partagé par KLEIJNEN (1995)<sup>81</sup>, BALCI (1998), et SARGENT (2010)<sup>82</sup>.

Seulement, cette forme de relâchement sur la correspondance entre réalité et modèle, et ce positionnement plus relativiste de la validation n'a pas toujours été une évidence ; les premières définitions de Naylor par exemple, sont toujours usitées et continuent si on en croit des auteurs comme KLEINDORFER et al. (1998) à semer le trouble dans certaines disciplines.

Mais en excluant ainsi de son analyse la partie subjective et philosophique de la « Validation »<sup>83</sup> pour se concentrer sur la seule partie opérationnelle, ces méthodologies restent pour le modélisateur une coquille vide décevante, qui demande encore à être incarnée thématiquement. Autrement dit, ces méthodes si elles prennent bien en compte la dimension dynamique et incrémentale nécessaire à la construction d'un modèle de simulation qui tendrait vers une réalité en accord avec la question posée, l'organisation des connaissances nécessaires pour guider ce processus reste à la lecture

[81] « *This paper uses the definitions of V & V given in the classic simulation textbook by Law and Kelton (1991, p.299) : "Verification is determining that a simulation computer program performs as intended, i.e., debugging the computer program .... Validation is concerned with determining whether the conceptual simulation model (as opposed to the computer program) is an accurate representation of the system under study". Therefore this paper assumes that verification aims at a "perfect" computer program, in the sense that the computer code has no programming errors left (it may be made more efficient and more user friendly). Validation, however, can not be assumed to result in a perfect model, since the perfect model would be the real system itself (by definition, any model is a simplification of reality). The model should be "good enough", which depends on the goal of the model.* »

[82] « *Model verification is often defined as "ensuring that the computer program of the computerized model and its implementation are correct" and is the definition adopted here. Model validation is usually defined to mean "substantiation that a computerized model within its domain of applicability possesses a satisfactory range of accuracy consistent with the intended application of the model" (SCHLESINGER, 1979) and is the definition used here. A model sometimes becomes accredited through model accreditation. Model accreditation determines if a model satisfies specified model accreditation criteria according to a specified process. A related topic is model credibility. Model credibility is concerned with developing in (potential) users the confidence they require in order to use a model and in the information derived from that model. A model should be developed for a specific purpose (or application) and its validity determined with respect to that purpose [...] A model is considered valid for a set of experimental conditions if the model's accuracy is within its acceptable range, which is the amount of accuracy required for the model's intended purpose.* »

[83] « *During the last two decades a workable and constructive approach to the concepts, terminology, and methodology of V&V has been developed, but it was based on practical realities in business and government, not the issue of absolute truth in the philosophy of nature* » (OBERKAMPF et al., 2010) « *A very old philosophical question is : do humans have accurate knowledge of reality or do they have only flickering images of reality, as Plato stated ? In this paper, however, we take the view that managers act as if their knowledge of reality were sufficient. Also see Barlas and Carpenter (1990), Landry and Oral (1993), and Naylor, Balintfy, Burdick and Chu (1966, pp.310-320).* » (KLEIJNEN, 1995) « *With the strong interest in verification from the software engineering community, this contrasting but complementary explanation of the term was quite important. The effort to place validation in a cost-risk framework moved the concept from a philosophical explanation in earlier works to a form more useable for simulation practitioners.* » (NANCE et SARGENT, 2002, p. 165-166)

de ces typologies une opération quelque peu énigmatique pour les modélisateurs géographes. On retombe sur une des critiques soulevées précédemment dans la section 2.1.4 sur l'absence constatée dans les publications de méthodologie standard pour la validation qui prendrait en compte les problématiques spécifiques d'une discipline.

Une position compréhensible de la part d'auteurs qui oeuvre pour la standardisation de ces termes, alors même que leurs usages restent assez variables selon les disciplines. Une des conséquences visibles tient dans ces incompréhensions et ces débats terminologiques sans fin (DAVID, 2009 ; AUGUSIAK et al., 2014) que l'on observe parfois en marge des discussions interdisciplinaires. Cette gamme d'acceptions différentes tient souvent au transfert hasardeux des terminologies entre l'ingénierie des *M&S*, la philosophie des sciences, et la thématique d'un chercheur en sciences sociales qui se retrouve au croisement des deux discours. Un exercice d'équilibriste périlleux, car comme le fait remarquer KLEIJNEN (1995) en citant astucieusement une note de bas de page de BARLAS et CARPENTER (1990), en philosophie il est tout à fait possible de voir la signification des deux termes inversée<sup>84</sup>.

### 2.2.1.2 Validation et simulation en philosophie des sciences

Après avoir donné quelques éléments de débats dans le cadre général des philosophes des sciences, il sera proposé de glisser peu à peu vers la mise en place de critiques de nature différente, car provenant cette fois-ci des praticiens. Une première critique de Peschard (physicienne) (PESCHARD, 2013) sera mobilisée afin de montrer que même en physique ce débat est loin d'être évident. Puis une seconde critique de ce cadre d'analyse sera amené du point de vue des sciences humaines et sociales, et de la géographie.

#### 2.2.1.2.1 *Mise en place et débats au sein d'un cadre général en philosophie des sciences*

Il ne s'agit pas de se lancer ici dans un exposé historique des courants et débats s'étant succédés dans cette discipline, mais d'amener de façon illustrative et avec quelques références récentes l'émergence ces vingt dernières années d'une « épistémologie de la simulation » reprenant (en parasitant parfois le débat comme on l'a cité au-dessus) de son point de vue certains débats évoqués chez les praticiens de la simulation ; la question de validation traitée dans le chapitre 1 étant un sujet de longue date chez les praticiens de la simulation, mais aussi chez les premiers acteurs fondateurs de la *V&V*.

---

[84] « *As a philosophical term, validation refers to a purely logical problem, dealing with the internal consistency of a set of propositions with respect to a set of logic rules. The philosophical problem indicated by verification, on the other hand, deals with justification of knowledge claims and corresponds to validation as used in modeling literature. Verification in modeling literature deals with the internal consistency of a computer program. One must be careful in interpreting these two terms. as they switch meanings from one literature to the other. We adopt the use of validation common in modeling literature. Readers with a philosophical background should read this to mean verification.* » (BARLAS et CARPENTER, 1990, p. 164) Le terme Vérification renvoie à une représentation de la vérité, du « réel », ce qui n'est pas vraiment l'objectif de la modélisation...



Le premier obstacle avec laquelle les acteurs supportant cette nouvelle épistémologie doivent cohabiter est évidemment la contre-argumentation questionnant cette même nécessité d'opérer une nouvelle sous-division épistémologique. Car existe-t-il réellement des spécificités à la connaissance dérivée de l'étude de l'objet simulation, et si oui quelles sont-elles réellement ? Autrement dit, existe-t-il une différence fondamentale entre les questionnements déjà posés dans le cadre d'une épistémologie des modèles et ceux évoqués dans le cadre d'une épistémologie de la simulation ?

Parmi les auteurs ouvertement favorables à la création d'une nouvelle épistémologie, on citera entre autre les efforts d'Eric Winsberg (WINSBERG, 2001 ; WINSBERG, 2009 ; WINSBERG, 2013) qui pousse dans chacune de ses publications les « philosophes des sciences » à sortir de la seule étude de la « théorie de la confirmation » pour aller vers un terrain un peu plus aventureux<sup>85</sup>, celui de l'étude originale<sup>86</sup> de la crédibilité des explications et des hypothèses dans leur dépendance au contexte, ce qui n'est pas sans soulever un certain nombre de critiques<sup>87</sup>.

Le deuxième point de débat intéressant réside dans le qualificatif souvent donné à la simulation de « laboratoire virtuel pour l'expérimentation ». Si les philosophes des sciences ne peuvent que s'incliner face au constat d'une telle banalisation du terme, dont nous avons donné nous-mêmes un aperçu de son ancienneté d'usage dans les sciences sociales dans le chapitre 1 ; il existe quand même chez les philosophes des sciences la volonté de mettre à l'épreuve les fondements et les conséquences pour la connaissance extraite d'une telle analogie. Peut-on comparer la

[85] « *As computer simulation methods have made their way into novel disciplines, the issue of their trustworthiness for generating new knowledge has often loomed large, especially when they have competed for attention with experiments or analytically tractable modeling methods. The relevant question is always whether or not the results of a particular computer simulation are accurate enough for their intended purpose. [...] Given our long-standing preoccupation with issues of confirmation, it might seem obvious that philosophers of science would have the resources to easily approach these questions.* » (WINSBERG, 2013)

[86] Il propose de résumer l'originalité d'une telle épistémologie en évoquant l'inférence spécifique permise par l'étude simultanée de trois points sur la simulation. « *WINSBERG (2001) argued that, unlike the epistemological issues that take center stage in traditional confirmation theory, an adequate EOCS [Epistemology of Computer Simulation] must meet three conditions. In particular it must take account of the fact that the knowledge produced by computer simulations is the result of inferences that are downward, motley, and autonomous. [...] These three features were meant to be offered as conditions of adequacy; for which any adequate epistemology of simulation must account. Against the background of the growing use of simulation in the sciences, an adequate epistemology for the philosophy of science needs to explain the fact that simulation results and computational models are often taken to be reliable despite these three features. Winsberg (2001) argues that simulation requires a new epistemology precisely because traditional stories in philosophy of science about how knowledge claims get credentialed cannot explain them.* » (WINSBERG, 2013)

[87] Cette typologie et cette appel à une différence de traitement entre modèles et simulations a soulevé un certain nombre de critiques chez les philosophes des sciences, dont la plus longue et la plus argumentée est sûrement celle de FRIGG et al. (2009). On trouve le résumé des points saillants de cette critique dans les publications de WINSBERG (2009) et WINSBERG (2013) mais également dans celles de GRÜNE-YANOFF et WEIRICH (2010) et ECKHART (2010) qui se réfèrent régulièrement à ce débat pour eux-mêmes se positionner.

connaissance construite par l'expérimentation réelle et l'expérimentation produite le cadre d'une simulation ?

Mais cette question en appelle d'autres, et pour que ce débat puisse être mené, il faut normalement préciser de quels types de modèles parle-t-on lorsqu'on parle de « modèles de simulation », ou de « simulation de modèle ». On a déjà précisé dans la section 2.1.3.2.1 notre attachement à une définition plus dynamique et moins formelle du modèle (HAGGETT, 1965 ; LANGLOIS et al., 2005) tout en assumant une vision de la simulation algorithmique et/ou à base de règles (VARENNE, 2013b). Il faut noter que cette question du rapport entre modèles et simulation est considérée par certains épistémologues comme un objet de recherche à part entière. Sur ce point on renvoie explicitement le lecteur à l'analyse détaillée réalisée par VARENNE (2013b), et à la typologie très complète qu'il a proposé, car cette question de recherche est souvent traitée de façon assez légère par les philosophes des sciences, y compris chez les partisans d'une épistémologie spécifique à la simulation comme Winsberg.

On rappellera seulement ici quelques éléments d'éclaircissements amenés par Franck Varenne lors d'un entretien par email en Septembre 2014 sur cette question. Des éléments traités en détail dans un article daté de 2013 (VARENNE, 2013b), dont les citations ci-dessous sont tirées.

« Un modèle c'est donc un objet médiateur qui a pour fonction de faciliter une opération cognitive dans le cadre d'un questionnement orienté, opération cognitive qui peut être de cognition pratique (manipulation, savoir faire, apprentissage de geste, de techniques de conduites, etc.) ou théoriques (récolte données, formulation d'hypothèses, hypothèses de mécanismes théoriques, etc.) » (VARENNE, 2013b)

Ce qui correspond donc à une fonction générale de la notion de modèle, que l'on peut donc dérouler en fonctions spécifiques regroupées sous des types de médiation facilitante (voir la typologie en 20 fonctions réalisée par VARENNE (2013b)). L'extraction de type de médiation facilitante (« faciliter une expérience » par exemple) revient à définir également une liste d'opérations cognitives théoriques et/ou pratiques qui se rapporte à ce type de médiation.

Par fonction cognitive, il faut comprendre fonction au sens des fonctions épistémiques, équivalentes à des types de médiation facilitante. Ces dernières pouvant être

comprises comme une liste d'opérations cognitives théoriques/pratiques<sup>88</sup>.

« En fait, contrairement aux modèles en général, une simulation est caractérisée non pas tant par l'unité d'une fonction cognitive qu'elle assurerait toujours sous une forme ou sous une autre que par son fonctionnement interne, fonctionnement qui, bien sûr, mais selon seulement secondairement, se trouve avoir aussi des conséquences sur sa ou ses fonctions cognitives. » (VARENNE, 2013b)

Par le terme « qu'elle assurerait toujours sous une forme ou sous une autre » il faut comprendre aussi « qu'une simulation est certes une opération mettant en oeuvre toujours des symboles (comme un modèle) mais qui est non toujours prioritairement orientée sujet (à la différence d'un modèle). »

Il peut donc y avoir simulation sans qu'il y ait de fonctions cognitives mobilisées à l'origine. Franck Varenne conçoit en effet la simulation sur ordinateur comme « une technologie, un procédé technique » automatisant des opérations sur des entités qui « doivent être nécessairement conçues comme des symboles ». Cette technologie en elle-même ne nécessite pas l'existence de la fonction de modèle, ou de la mobilisation de fonctions cognitives. Ce qui n'empêche pas leur émergence pendant l'exécution, ou a posteriori à la suite de cette exécution.

Nous n'irons pas plus loin dans ce débat, mais il faut toutefois garder à l'esprit qu'il impose l'introduction (PHAN et al., 2010; VARENNE, 2013b) d'un nouvel angle d'analyse au débat sur l'expérimentation tel qu'évoqué ci-dessous chez Winsberg. Il pose en effet la question de savoir comment est introduit par les modélisateurs ce rapport à l'empirie *kind of empiricity* censé permettre le dégagement de connaissances de ces quasi-expérimentations que sont les modèles de simulations (PHAN et al., 2010) ?

Pour revenir au débat sur « la simulation comme expérimentation », afin de ne pas trop se perdre dans les différents points de vue sur le sujet et de bénéficier d'une vue plus large incluant les réflexions d'épistémologues (plus) praticiens, on pourra se

[88] (Extrait d'un échange par email avec Franck Varenne daté de septembre 2014)

« Oui, tout à fait. Plus précisément : »

- (a) « Il s'agit bien d'une opération effectuée par et pour un sujet ou un collectif de sujets humains (un labo, un réseau ou une communauté de chercheurs,...) visant à connaître (dans tous les sens du terme "connaître" : connaissance de contemplation (theoria), de figuration (images, représentations), de savoirfaire (cognition pratique), etc.) »
- (b) « De plus, dans la mesure où elle recourt à une médiation (c'est sa caractéristique, en effet ce n'est peut être pas le cas de toutes les opérations de connaissance : dans la tradition philosophique, certains auteurs (Descartes par exemple) soutiennent qu'il y a des connaissances directes, intuitives, donc sans médiation), cette opération cognitive orientée « sujets » doit également être comprise comme augmentée car instrumentée (comme on parle de réalité augmentée, de corps augmentée ou de cerveau augmenté par les technologies de greffe d'organes artificielles, d'implantation de stimulateurs cérébraux, etc.). »

référer au travail opéré par VARENNE (2001) dans son article *What does a computer simulation prove ?*, qui propose une lecture du débat au travers d'une typologie soulevant trois grandes thèses : I - La simulation est-elle un outil comme les autres *A simulation is only a tool* ? II - ou bien l'équivalent fusionnel d'une expérimentation classique (*A simulation is an experiment*) ? III - ou se positionne-t-elle comme médiateur entre la théorie et expérimentation ? (*A computer simulation is an intermediate between theory and experiment*) ?

On s'appuiera dans la suite de cette argumentation sur la lecture de Winsberg, un philosophe des sciences que l'on estime plutôt partisan de la thèse III dans la classification ci-dessus.

Ce débat de positionnement est d'autant plus actif qu'on assiste depuis ces 20 dernières années à un véritable renouveau des questionnements dans le cadre d'une « épistémologie de l'expérimentation » jusqu'alors relativement peu considérée par la majorité des philosophes des sciences<sup>89</sup>. PHAN (2008) et PHAN et al. (2010) citent ainsi les contributions importantes d'auteurs comme Fischer (1996), Galison (1987, 1997), Franklin (1986, 1996), Morriison (1993, 1999), mais également les efforts de Hacking (1983) et Cartwright.

Partant du fait que l'expérimentation joue un grand rôle dans l'établissement d'une crédibilité pour les hypothèses avancées, il s'agit de mesurer à quel point la simulation serait susceptible d'apporter les mêmes garanties dès lors qu'on accepte de la voir comme une sorte d'expérimentation, au sens le plus appliqué du terme lorsqu'il s'agit de mesurer la « réalité » physique des phénomènes<sup>90</sup>. Winsberg n'hésite pas à débattre pour ce qui est des différents parallèles que l'on peut tracer avec les réflexions de cette communauté<sup>91</sup>. Il fait ainsi appel directement à Hacking et Galison pour construire sa réflexion, par exemple en arguant « [...] *that some of the techniques that simulationists use to construct their models get credentialed in much the same way that Hacking says that instruments and experimental procedures and methods do ; the credentials develop over an extended period of time and become deeply tradition-bound.* » (WINSBERG, 2003 ; WINSBERG, 2013)<sup>92</sup>.

[89] « *Consequently, in the first neo-positivist epistemology, models were viewed not as autonomous objects, but as theoretically driven derivative instruments. Following the modelistic turn in mathematical logic, the semantic epistemological conception of scientific models persisted to emphasize on theory.* » (PHAN et al., 2010)

[90] « *The central idea of this thread is that experiments are the canonical entities that play a central role in warranting our belief in scientific hypotheses, and that therefore the degree to which we ought to think that simulations can also play a role in warranting such beliefs depends on the extent to which they can be identified as a kind of experiment* » (WINSBERG, 2009)

[91] « *Another unique feature of the epistemology of simulation is the ease with which it can draw inspiration from the epistemology of experiment.* » (WINSBERG, 2009)

[92] Une remarque qui renvoie d'ailleurs explicitement à sa lecture du moto d'Hacking « *experiments have a life of their own* » et à la notion d'autonomie (*autonomous*) de son manifeste (*downward, autonomous, motley*). Cette dernière s'appuie sur le fait que dans certains cas (impossibilité d'observation, manque de données), la simulation doit faire la preuve des connaissances (*background knowledge*) apportées sur appel de ses propres ressources.

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

De cet argumentaire, on retiendra principalement cette propriété d'indépendance retrouvée de l'expérimentation par rapport à la théorie<sup>93</sup>, dont on peut trouver un très bon manifeste dans les écrits de HACKING (1989) et Cartwright<sup>94</sup>, ces derniers se positionnant comme des antiréalistes des théories, tout en étant des réalistes des entités théoriques. Un point de vue très bien résumé à la fois dans HACKING (1989) et dans l'ouvrage *Théorie, Réalité, Modèle* de VARENNE (2012b, p. 226-231). Un consensus semble se dégager chez plusieurs philosophes (Mary S. MORGAN, 2009 ; VARENNE, 2001 ; VARENNE, 2013b) dans la lignée de cette propriété, le modèle étant perçu comme un « médiateur autonome » articulant théorie, pratiques et données dans un contexte spécifique d'une question et d'un cadre technico-social (PHAN et al., 2010, p. 2)<sup>95</sup>.

- [93] « Disons qu'il y a des théories, des modèles et des phénomènes. Il serait normal de penser que les modèles sont doublement des modèles. Ils sont modèles pour les phénomènes et modèles pour la théorie. [...] Le réalisme scientifique est ici tout particulièrement concerné. Cartwright est pour l'essentiel anti-réaliste à propos des théories. Pour cela, elle s'appuie en partie sur les modèles. Elle fait remarquer que non seulement les modèles ne peuvent être déduits de la théorie qui les englobe, mais plus encore que les physiciens utilisent à leur gré divers modèles qui, sans pourtant se recouper, cohabitent tous au sein de la même théorie. Et cependant, ces modèles sont les seules représentations formelles disponibles des lois phénoménologiques que nous tenons pour vraies. Elle affirme que seules ces lois phénoménologiques nous permettent d'avancer. Toutes les modélisations de ces lois ne peuvent être vraies ensemble puisqu'elles ne sont pas compatibles. Et rien ne permet de penser qu'un modèle est supérieur à un autre. Aucun n'est vraiment justifié par la théorie qui le porte. Plus encore, les modèles ont tendance à résister aux changements de théorie, c'est-à-dire que le modèle est conservé même si la théorie s'avère inadéquate. Il y a plus de vérité locale dans les modèles incompatibles que dans les théories, pourtant plus sophistiquées.[...] L'idéal de la science n'est pas l'unité mais dans une abondance et diversité de plus en plus grandes. » (HACKING, 1989, p. 350)
- [94] « Le réaliste à propos des entités affirme que bon nombre d'entités théoriques existent vraiment. L'anti-réaliste s'oppose à ces entités qui ne sont pour lui que fictions, constructions logiques ou éléments d'un processus intellectuel d'appréhension du monde. Un anti-réaliste moins dogmatique dirait que nous n'avons pas, et ne pouvons avoir, de raison de supposer que ces entités ne sont pas des fictions. Peut-être existent-elles, mais le présupposer n'est pas nécessaire à notre compréhension du monde. « Le réaliste à propos des théories dit que les théories sont soit vraies, soit fausses et ce indépendamment de ce que nous percevons : la science, elle au moins, vise à obtenir la vérité et la vérité est le monde tel qu'il est. L'anti-réaliste dit des théories qu'elles sont au mieux prouvées, adéquates, opératoires, acceptables - quoique incroyables, entre autres qualificatifs possibles. » (HACKING, 1989, p. 59)
- [95] Il y a probablement un point intéressant à développer entre cet argument du modèle autonome, et les récents travaux en sciences sociales pour qualifier au travers d'une grille de lecture (BANOS et SANDERS, 2013 ; SANDERS, 2013) le positionnement (BANOS, 2013 ; SCHMITT et PUMAIN, 2013) et le déplacement des modèles de simulation au travers d'une part de leur construction (COTTINEAU, 2014b), mais également de leur réutilisation. C'est aussi là d'ailleurs que le travail de Varenne réalisé au cours des années 2000 (VARENNE, 2008a ; VARENNE, 2013b) apparaît assez audacieux, en proposant une typologie de fonctions épistémiques flexible et cumulable, il propose une grille de lecture permettant d'intégrer à la fois la diversité des approches dans les disciplines (inter) mais également l'évolution de ces mêmes approches à l'intérieur d'une discipline (intra). Un découplage qui permet une définition plus fine des rapports que peuvent entretenir chacune des disciplines entre le modèle et la simulation. Il pourrait être intéressant de faire appel à cette grille pour analyser la trajectoire disciplino-temporelle de certains modèles : daisyWorld (DUTREUIL, 2013), Schelling (BULLE, 2005), SugarScape, etc.).

Dans un but pédagogique, il me semble intéressant de revenir sur l'établissement d'un tel consensus, en évoquant plus en détail toute la complexité développée dans ce débat sur le positionnement de la simulation vis-à-vis de l'expérimentation. On peut s'appuyer sur le discours de Winsberg qui propose une lecture en deux thèses opposées : « *Identity Thesis* » qui consiste à dire que la simulation est littéralement une expérimentation, et « *Epistemology Identity Thesis* » qui consiste à penser qu'il existe une dépendance entre les garanties de crédibilité qui pourront être accordées par les résultats de la simulation et la capacité des simulations à être plus ou moins définies en tant qu'expérience. Si la première thèse semble assez bien correspondre au point I de la classification de Varenne, la deuxième semble être une sous-variation du point I.

La plupart des auteurs cités par la suite dans ce débat sont des philosophes des sciences spécialisés en économie (Guala, Morgan, Mäki, Simon) qui rejettent comme Winsberg (plus spécialisé en physique) assez naturellement ces deux thèses (WINSBERG, 2009), mais avec des arguments assez différents, qu'il convient d'évoquer pour bien comprendre la complexité de ce débat, assez théorique.

Parmi les différents points de vue existants, on citera par exemple le sous-débat de l'« *isolative analogy* » relaté ici au travers des publications de PHAN (2008) et PHAN et al. (2010) appelant les points de vue de Morgan et Guala contre Mäki (2005). Ce dernier voit dans la similitude entre isolement théorique du modèle comme expérience de pensée et isolement expérimental<sup>96</sup> la possibilité de rejoindre une des deux thèses évoquées par Winsberg, établissant d'une façon ou d'une autre que *les modèles sont des expériences, et les expériences des modèles*. Mais ce type d'argument, et on le suppose tous ceux qui se rapportent à l'évocation d'analogies pour justifier d'une équivalence de puissance épistémique se heurteraient, comme on va le voir, à une différence fondamentale.

PHAN et al. (2010) et WINSBERG (2013) citent le point de vue de Guala (2002, 2008), partagé par Morgan (2002, 2005) et se réfèrent aux travaux de Simon (1969). Ceux-ci s'appuient sur une différence de relation qui existe entre système à étudier et système cible dans chacun des deux cas. En effet, dans le cas des expériences, la comparaison s'appuie avant tout sur une similarité matérielle, alors que dans le cas

---

[96] « For Mäki, abstractions in models are similar to abstractions in experiments as they both can be interpreted as a kind of isolation [...] This analogy between models and experiments is called "isolative analogy" by Guala (2008). From Mäki's standpoint, a model can be said to be experimented in its explanatory dimension : the finality of such a model is to explore the explanatory power of some causal mechanism taken in isolation. » (PHAN, 2008)

de la simulation la comparaison est limitée à une comparaison formelle entre les objets.<sup>97</sup>

Morgan (2002, 2005) accepte le point de vue Guala et Simon, mais s'en sert pour réduire indirectement le pouvoir épistémique de la simulation. Un argument bien résumé par PHAN (2008) « Pour Morgan (2005) les modèles et expériences partagent des fonctions de médiateurs et peuvent fonctionner *sur un mode expérimental*, mais les expériences *réelles* offrent un *pouvoir épistémique* d'investigation de la réalité empirique plus fort. » Ce qui fait dire à Winsberg que Morgan serait indirectement plutôt partisan de sa deuxième thèse<sup>98</sup>. Autrement dit, comme la simulation et l'expérimentation seraient effectivement différentes (rejette l'*identity thesis*), les capacités explicatives de la simulation en ressortiraient amoindries (accepte l'*Epistemology Identity Thesis*).

Pour WINSBERG (2009) le flou des arguments avancés par Guala (*material similarity, mere formal similarity*) ne sont pas convaincants, et ne permettent pas en l'état d'exclure complètement et définitivement la première thèse<sup>99</sup>. Celui-ci se range malgré tout du côté de Guala sur le fond, et préfère là aussi rejeter cette thèse (rejette l'*identity thesis*), mais à la faveur de sa propre argumentation ; ce qui lui permet au passage de rejeter l'argument de Morgan qui voit dans les arguments de Guala la possibilité de pointer l'infériorité épistémique de la simulation, et donc d'adopter l'*Epistemology Identity Thesis*. Winsberg refute donc les deux thèses. Il argue que les simulations et l'expérience diffèrent principalement par la nature du *background*

[97] Winsberg résume le point de vue de Guala (2002) ainsi « *Guala argues that simulation differ fundamentally from experiments in that the object of manipulation in an experiment bears a material similarity to the target of interest, but in a simulation, the similarity between object and target are merely formal.* », mais on peut trouver une version réactualisé en 2008 dans l'article de PHAN et al. (2010, p. 4.2) « *In a simulation, one reproduces the behavior of a certain entity or system by means of a mechanism and/or material that is radically different in kind from that of a simulated entity (...)* In this sense, "models simulate" whereas "experimental systems" do not. Theoretical models are conceptual entities, whereas experiments are made of the same "stuff" as the target entity they are exploring and aiming at understanding » (GUALA, 2008, p. 14)

[98] « *Interestingly, while Morgan accepts this argument against the identity thesis, she seems to hold to a version of the epistemological dependency thesis. She argues, in other words, that the difference between experiments and simulations identified by Guala implies that simulations are epistemologically inferior to real experiments - that they have intrinsically less power to warrant belief in hypotheses about the real world.* » (WINSBERG, 2013, p. 18)

[99] « *Still, despite rejecting Gilbert and Troitzsch's characterization of the difference between simulation and experiment, Guala and Morgan both reject the identity thesis. Drawing on the work of Simon (1969), Guala argues that simulations differ fundamentally from experiments in that the object of manipulation in an experiment bears a material similarity to the target of interest, but in a simulation, the similarity between object and target is merely formal. [...] the idea that the existence of a formal similarity between two material entities could mark anything interesting is conceptually confused. Given any two sufficiently complex entities, there are many ways in which they are formally identical, not to mention similar. There are also ways in which they are formally completely different. Now, we can speak loosely, and say that two things bear a formal similarity, but what we really mean is that our best formal representations of the two entities have formal similarities. In any case, Winsberg and Parker both reject both the Gilbert and Troitzsch and the Morgan and Guala grounds for distinguishing experiments and simulations.* » (WINSBERG, 2013, p. 18-19)

*knowledge* (rejette l'*identity thesis*), c'est-à-dire les protocoles et les connaissances mobilisés. Pour lui, c'est sur cette seule base qu'on pourrait juger des capacités épistémiques de la simulation (rejette l'*Epistemology Identity Thesis*). Winsberg conclut en ajoutant que l'expérimentation, contrairement à ce que l'on pourrait penser, n'est pas forcément et immédiatement plus crédible si on ne lui ajoute pas un bagage de connaissances : *Experiments are not automatically more reliable than simulations, despite their differences. [...] It would seem that there are identifiable differences between ordinary experiments and simulations, but there is nothing about these differences that makes one or the other intrinsically more epistemically powerful.* (WINSBERG, 2009 ; WINSBERG, 2013)

VARENNE (2001) avance alors un autre argument intéressant, et pointe comme le fait aussi Winsberg, la possibilité de voir dans les simulations des résultats parfois plus convaincants que de véritables expérimentations : « *Indeed, when you read (Von Neumann 1951), you see that analog models are inferior to digital models because of the accuracy control limitations in the first ones. Following this argument, if you consider a prototype, or a real experiment in natural sciences, is it anything else than an analog model of itself? The test on the prototype is a real experiment. But is it something different and better than the handling of an analog model? So the possibilities to make sophisticated and accurate measures on this model - i.e. to make sophisticated real experiment - rapidly are decreasing, while your knowledge is increasing. These considerations are troublesome because it sounds as if nature was not a good model of itself and had to be replaced and simulated to be properly questioned and tested! It looks as if it was not possible any more to end a paper on simulation by reassuringly using the traditional word: "Simulation will never replace real experiments".* » (VARENNE, 2001)

Ces derniers paragraphes montrent que le débat est encore loin d'être fixé, et il semblerait là encore que ce soit la définition du contexte d'application qui détermine le mieux la capacité explicative de la simulation, car comme le dit Winsberg « l'impossibilité d'expérimenter » existe dans bien des disciplines, comme les sciences sociales, mais également la biologie ou la physique, où les tentatives de reconstitution simulées d'univers ou d'étoiles dans des super calculateurs de plus en plus puissants montrent qu'il existe un intérêt explicatif à cette pratique. On pensera notamment aux projets d'expérimentation récents extrêmement complexes et coûteux en physique (laser megajoule de Bordeaux, projet ITER pour la fusion).

Des modélisateurs et épistémologues en sciences sociales beaucoup plus proches de nos pratiques comme Phan et Varenne trouvent un argument convaincant dans ce dernier point, car « *Aujourd'hui, comme le souligne Winsberg, la crédibilité des modèles de simulation repose largement sur la confiance que nous pouvons avoir dans les compétences des modélisateurs, informaticiens, expérimentateurs et observateurs, ainsi que dans les composants ou plateformes qui supportent les expériences de simulation.* » (PHAN, 2008)



2.2.1.2.2 *Controverse, la critique d'Isabelle Peschard*

La façon dont Winsberg construit son argumentaire n'est pas forcément acceptée en tant que telle par les praticiens, ce qui nous permet d'introduire ici un sous-débat faisant suite au débat précédent. On revient ainsi sur la critique de l'*identity thesis* comme évoquée par Gilbert et Troitzsch (1999). De façon générale, on a vu que Winsberg pense<sup>100</sup>, en accord avec Guala (2002) (WINSBERG, 2009) mais également Morgan<sup>101</sup> et Parker (WINSBERG, 2013), que cette critique avancée par Gilbert et Troitzsch est trop faible pour rejeter l'*identity thesis*. C'est ce qui pousse chacun d'entre eux à formuler des arguments plus convaincants, soit en défense de l'*identity thesis* (Parker), soit dans le rejet de l'*identity thesis* (Morgan, Guala, Winsberg). Ces arguments contre l'*identity thesis*, puis contre l'*Epistemology Identity Thesis* (Winsberg) ont été évoqués précédemment, on ne reviendra donc pas dessus ici, pour se concentrer sur le débat de Winsberg avec la praticienne et physicienne Isabelle Peschard.

Si les arguments de Winsberg semblent, selon Isabelle Peschard (PESCHARD, 2010b ; PESCHARD, 2013), assez convaincants, celle-ci tente dans une analyse critique de montrer le biais qui existe dans les prémisses de son argumentaire, et apporte dans son article des objections tout à fait crédibles issues de son domaine d'expertise. Pour ne citer qu'un de ses arguments, s'il existe bien un intermédiaire de mesure issue d'un modèle, comme l'indique Winsberg, il existe également un sous système en prise directe avec la réalité physique de ce monde.

« Il est généralement admis que, dans le cas de la simulation, l'objet manipulé et le système cible sont clairement distincts. La question est de savoir si la même distinction peut être faite dans le cas de l'expérience. [...] Tous deux [Guala et Winsberg] considèrent donc que le système manipulé et le système cible sont des systèmes différents dans le cas de la simulation et de l'expérience. La différence entre simulation et expérience

[100] « “[t]he major difference is that while in an experiment, one is controlling the actual object of interest (for example, in a chemistry experiment, the chemicals under investigation), in a simulation one is experimenting with a model rather than the phenomenon itself.” (N. GILBERT et TROITZSCH, 2005, p. 14). But this doesn't seem right. [...] It is false that real experiments always manipulate exactly their targets of interest. In fact, in both real experiments and simulations, there is a complex relationship between what is manipulated in the investigation on the one hand, and the real-world systems that are the targets of the investigation on the other. In cases of both experiment and simulation, therefore, it takes an argument of some substance to establish the 'external validity' of the investigation – to establish that what is learned about the system being manipulated is applicable to the system of interest. Mendel, for example, manipulated pea plants, but he was interested in learning about the phenomenon of heritability generally (WINSBERG, 2013) »

[101] « The identity thesis itself has drawn criticism from Guala (2002) and Morgan (2002). Guala begins by dismissing what he takes to be a poor argument against it. The poor argument goes something like this : simulations are not at all like real experiments because real experiments manipulate the real-world systems that are the very target of the investigation, while simulation merely manipulate “models” of the target system. What both Guala and Morgan correctly point out is that it is, quite generally speaking, false. » (WINSBERG, 2009, p. 841)

se trouve, selon eux, ailleurs. [...] Selon Winsberg, la différence, qui est importante, est épistémologique : elle est au niveau de la justification de l'inférence qui mène des résultats portant sur le système manipulé à l'information sur le système cible. » (PESCHARD, 2013)

« Une prémisses cruciale de la démonstration, toutefois, est qu'aussi bien dans le cas de l'expérience que de la simulation, le système manipulé est un système différent du système cible, un système qui représente le système cible, dans le sens de « tenir lieu de ». Mais il y a, comme nous allons voir, des raisons de douter de cette prémisses. Premièrement, il ne semble pas nécessaire, contrairement au cas de la simulation, que dans le cas de l'expérience le système manipulé soit différent du système cible. Deuxièmement, quand ces deux systèmes sont différents, la relation entre eux est très différente de ce qu'elle est dans le cas de la simulation. » (PESCHARD, 2013)

En conclusion, elle estime que s'il y a bien une certaine forme de similarité entre cibles épistémiques de la simulation et de l'expérience, ces activités ne peuvent pas être considérées comme épistémiquement équivalentes, ce qui n'empêche en rien selon elle la coopération fructueuse des deux approches, simulation et expérimentation.

WINSBERG (2013) résume le point de vue de (PESCHARD, 2010a) ainsi, *Thus, simulation is distinct from experiment, according to her, in that its epistemic target (as opposed to merely its epistemic motivation) is distinct from the object being manipulated.* Autrement dit, l'objet manipulé dans une expérience est bien celui du monde physique, alors que dans le cas de la simulation c'est l'ordinateur. Or, autant on peut apprendre d'un objet manipulé dans le monde physique, autant il n'est pas ici dans notre intérêt d'apprendre sur l'ordinateur en tant qu'objet. Dans ce cas là on pointe une différence, mais on peut également appeler selon WINSBERG (2013) et Morrisson (2009) l'argument inverse, en pointant au contraire une similarité. L'objet expérimenté peut en effet être choisi par l'expérimentateur en tenant compte justement de sa capacité de *surrogate* rapport à la question que l'on se pose effectivement, un point commun entre la construction de simulation et d'expérimentation.

On n'a fait ici qu'effleurer et simplifier des débats théoriques beaucoup plus complexes. Cette dernière sous section a permis de faire émerger les différences qui pouvaient exister entre un discours sur la modélisation finalement assez théorique, et un autre discours, plus « *bottom up* », provenant des pratiques des modélisateurs. Dans la section suivante, on propose de continuer ce glissement en confrontant ces discours théoriques à une pratique de la modélisation en géographie.

### 2.2.1.2.3 Des débats très éloignés des pratiques de modélisation en géographie

Winsberg est plus un spécialiste des sciences physiques. Or, en acceptant d'intégrer l'importance du contexte dans la justification de cette puissance épistémique de la simulation dans son argumentaire, celui-ci est également contraint de reconnaître

de façon prudente les conséquences que peut avoir une telle inclusion dans la solidité de sa synthèse.

*« Parker (forthcoming) has made the point that the usefulness of these conditions is somewhat compromised by the fact that it is overly focused on simulation in the physical sciences, and other disciplines where simulation is theory-driven and equation-based. This seems correct. In the social and behavioral sciences, and other disciplines where agent-based simulation (see 2.2) are more the norm, and where models are built in the absence of established and quantitative theories, EOCS probably ought to be characterized in other terms.*

*For instance, some social scientists who use agent-based simulation pursue a methodology in which social phenomena (for example an observed pattern like segregation) are explained, or accounted for, by generating similar looking phenomena in their simulations (Epstein and Axtell 1996; Epstein 1999). But this raises its own sorts of epistemological questions. What exactly has been accomplished, what kind of knowledge has been acquired, when an observed social phenomenon is more or less reproduced by an agent-based simulation? Does this count as an explanation of the phenomenon? A possible explanation? (see e.g., Grüne-Yanoff 2007).*

*It is also fair to say, as Parker does (forthcoming), that the conditions outlined above pay insufficient attention to the various and differing purposes for which simulations are used (as discussed in 2.4). [...] Indeed, it is also fair to say that much more work could be done in classifying the kinds of purposes to which computer simulations are put and the constraints those purposes place on the structure of their epistemology. »*

Des philosophes des sciences ont donc saisi cette opportunité de critiquer l'approche de Winsberg pour soulever dans des tentatives de typologies parfois intéressantes (ECKHART, 2010) les points de divergence que soulève l'utilisation d'une philosophie des sciences naturelles inadaptée à la simulation en sciences sociales. Malheureusement, au cours de ces mêmes lectures, on constate que cette critique se retourne vers les modélisateurs et praticiens des sciences sociales, et mène cette fois-ci dans une analyse incomplète du contexte historique au mieux à des interprétations erronées (voir le débat animé entre (GRÜNE-YANOFF, 2008) (ELSENBRICH, 2012; CHATTOE-BROWN et al., 2011)), et au pire à des approximations et conseils de mise en oeuvre totalement déplacés (ECKHART, 2010) vis-à-vis de disciplines qui disposent comme on l'a vu d'une véritable histoire autour de l'usage des méthodes computationnelles.

Car bien que la recherche des points communs et des différences entre réalité de l'expérimentation physique et virtuelle apparaisse comme un débat intéressant, il faut bien avouer que celui-ci ne peut que difficilement s'adapter à la quasi absence

d'expérimentation au sens classique dans les sciences sociales. Ainsi, même si la simulation partage certaines des propriétés de l'expérimentation classique, il y a quand même quelque chose de paradoxal à vouloir absolument analyser le rapport de la simulation à l'expérimentation alors même que c'est cette absence qui justement motive son utilisation dans notre discipline, hormis peut-être pour mettre plus en avant cette incapacité à formuler un unique cadre fédérateur par un tel débat. Comme le dit très justement PHAN (2008) [...] les sciences économiques et sociales sont plus volontiers concernées par l'opposition entre « le modèle et l'enquête » (Gérard-Varet et Passeron, 1995) que par celle entre « l'expérience et le modèle » (Legay, 1997).

La notion de modèle vue comme médiateur autonome entre théorie et expérimentation doit elle aussi être repensée pour les sciences humaines et la géographie ; car les théories si elles peuvent exceptionnellement servir à dériver des modèles, elles ne peuvent qu'être difficilement rapportées à leur équivalent en sciences physiques (PUMAIN, 1997).

D'un côté, les sciences physiques semblent encore viser à l'établissement d'un cadre fédérateur alors qu'il semble que les théories et les modèles en sciences sociales - hormis peut-être le cas particulier de l'économie - soient au contraire pourvoyeurs de richesse dans leur capacité à apporter un nouvel éclairage sur un phénomène observé.

A cela, il faut ajouter que le modèle en géographie opère dans un cadre épistémique particulier qui n'est pas forcément celui de toutes les sciences humaines. Ainsi, bien que les notions et le rapport entre les notions d'observation du *singulier* et du *général* soient théoriquement à la portée de toutes disciplines (DURAND-DASTÈS, 1992), il semblerait que la géographie trouve un intérêt particulier pour la constitution de sa démarche explicative à articuler des éléments de connaissance pris dans les grandes familles explicatives historiques, écologiques, et spatiales ; justifiant ainsi de niveaux d'explication plus ou moins en interaction mobilisant chacun des déterminants de nature différente. Avec la possibilité d'intégrer à tout moment dans l'explication les résidus qui tiennent d'un dialogue entre mécanismes généraux et singularité historique, écologique ou spatiale. Car quelque soit le registre explicatif choisi, il reste dans les deux cas [...] *une part d'explication relevant de ce que l'on peut qualifier de singularités locales, non prédictibles à partir de mécanismes généraux, mais nécessitant d'appréhender l'histoire spécifique du lieu.* La conséquence étant une diversité de modèles support de l'*explanan* (l'explication que l'on propose du phénomène auquel on s'intéresse) dont l'évolution sur la forme et le fond n'a eu de cesse d'éclairer l'*explanandum* sous un jour différent (DURAND-DASTÈS, 1992 ; SANDERS, 2000 ; SANDERS, 2013).

En 1986, lors d'un débat sur les apports de l'*Artificial Intelligence* (AI) en géographie, avec notamment les apports de la branche discrète de la simulation (Automate Cellulaire par exemple), Couclelis montre que les considérations philosophiques abordées jusqu'ici sont en réalité très vite abordées par les géographes.

*« A further insight to emerge from discrete model theory, which has some interesting philosophical implications, deserves a few comments. The widespread belief that proposing a model corresponds to the asser-*

*tion that the real phenomena must have some similar structure is contradicted by the sharp distinction between structure and behavior drawn in discrete model theory. Although structure governs behavior, the converse is not true, so that obtaining a model that reproduces some behavior well does not entitle one to make any inferences about the "real" structure of the phenomenon represented. In fact, it is doubtful whether we may talk about the structure of real phenomena in other than a metaphorical sense. A real system may be no more than the universe of potentially acquirable data. » (COUCLELIS, 1986)*

L'éclairage sur la méthodologie sous-jacente à la construction des modèles, pourtant un élément au coeur du raisonnement dans la discipline géographique depuis la révolution quantitative, a encore moins de chance d'être évoqué dans ces publications philosophiques, au détriment d'une réflexion statique plus axée sur la nature de l'objet simulation, et de sa relation au monde.

Or, l'évolution des réflexions touchant l'activité de modélisation se construit il me semble à une échelle de réflexion tout à fait différente, celle historique et contextualisée des pratiques guidées par la résolution de questions spécifiques à l'analyse spatiale. Une activité dont la mise en oeuvre s'appuie sur une chaîne de traitements flexibles susceptibles d'utiliser à bon escient et de façon cumulative des outils dont on connaît aussi leurs capacités à renouveler les questionnements : les statistiques, les modèles, les modèles de simulation.

Ces rapides remarques nous éclairent sur la latence qui existe entre la réflexion récente d'épistémologues comme Winsberg, Grüne-Yanoff et la réalité théorique et pratique en géographie. VARENNE (2001) avait déjà bien cerné dans la synthèse faite en 2001 qu'il n'y avait pas dans sa classification une position meilleure ou plus convaincante qu'une autre, la réponse se trouvant comme pour la notion de modèle avant tout dans l'étude du contexte, et donc de l'histoire des disciplines face à cet objet simulation<sup>102</sup>. Cela ne veut pas dire que les débats évoqués précédemment en sont automatiquement invalidés, seulement qu'il faut être probablement plus regardant vis-à-vis des remarques générales et des conclusions beaucoup trop hâtives qui peuvent parfois en découler.

---

[102] « *The second thesis of this article is that none of the three categories of arguments could be applied to contemporary sciences in general, whatever their objects, their methods and the moment of their history we consider. None of these three categories could be considered as the only true one. We cannot have a general point of view on the value of computer simulations, because of the different implications and meanings of mathematics in the different fields of science, and because of the various philosophies of nature at stake. This fact remains true for a given field throughout its own history, because the role of mathematics and the definition of the studied object evolve : You cannot find a unique and stable value that would be given to its simulation uses once for all. Again and hopefully, this thesis illustrates the fact that it does not belong to the historian to decide on the value of computer simulation in a given field but to the scientists themselves. These preliminary reflections prove the importance to investigate the intellectual history of contemporary sciences and not only their sociological construction nor their philosophical general insights. » (VARENNE, 2001)*

Les travaux croisés de certains praticiens, d'épistémologues ou historiens des sciences propres à la géographie ou s'en approchant permettent d'une part d'apposer un premier filtre sur ces réflexions génériques pour s'y référer prudemment, et d'autre part d'innover en questionnant nos démarches dans ce qu'elles ont d'originale, cette fois-ci appuyées sur une lecture des pratiques certes pas toujours parfaites mais pouvant au moins être qualifiées de *bottom-up*.

### 2.2.1.3 La Validation vue par une communauté de modélisateurs

Depuis le début des années 1990 et la diffusion progressive du méta-formalisme Agent (TREUIL et al., 2008) dans les sciences humaines et sociales, les modélisateurs géographes peuvent, en plus des pratiques internes à la géographie, se tourner vers les discussions opérées dans une communauté d'acteurs modélisateurs internationaux et interdisciplinaires. On trouvera à ce sujet une tentative d'exploration des fondements historiques de ce mouvement dans l'annexe B. Sorti des ouvrages fondateurs, et des ouvrages plus disciplinaires, c'est principalement autour du *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* (JASSS) fondé en 1998 que gravitent la plupart des discutants pertinents sur la problématique de la Validation.

#### 2.2.1.3.1 *Persistance historique et limites des guides méthodologiques*

Cette étape de Validation, l'écueil sûrement le plus important, est pourtant souvent évoquée comme une étape cruciale dans bons nombres de guides méthodologiques pour « la bonne construction des modèles », qu'ils soient anciens (BERSHERS, 1965, p. 195 ; GUETZKOW et al., 1972 ; DUTTON et al., 1971 ; NAYLOR, BATINFY et al., 1966 ; NAYLOR, FINGER et al., 1967), ou plus récents (AMBLARD et al., 2006 ; N. GILBERT, 2008).

Cette constance, on la retrouve d'abord assez logiquement chez les pionniers utilisateurs de la simulation algorithmique (à la différence de la résolution mathématique), comme DORAN et HODSON (1975) et DORAN (1986b) qui introduit les DAI chez les sociologues avec Gilbert dès 1985 (N. GILBERT et C. HEATH, 1985), ou chez les archéologues en 1980 au colloque de Southampton (DORAN, 1982 ; RENFREW et al., 1982) (voir annexe déjà citée ci-dessus). Ainsi à la lecture des écrits de DORAN et HODSON (1975, p. 300-301) sur la simulation dans *Mathematical Models and Computer Simulations*, on s'aperçoit d'une part qu'il est déjà très au fait de la littérature inter-disciplinaire existante en simulation (GUETZKOW et al., 1972) (voir section 2.1.2.3), et d'autre part le fait qu'il propose un protocole de construction de modèles assez similaire à ce que l'on trouve encore aujourd'hui.

*« Any serious simulation study involves major effort at a number of stages : advanced planning ; collection and organisation of suitable data ; detailed specification of simulation ; writing and initial "debugging" of the computer program ; preliminary testing and validation of the program ; it's use in the sequence of experiments designed to achieved specified objectives ; and finally the study and interpretation*

*of the results obtained. It is easy to underestimate the magnitude of the total effort required. It is all the more important to have a clear idea of what the simulation study is intended to achieve ; either a broad investigation of the behaviour of simuland<sup>103</sup> or, more likely, a determined attempt to examine the behaviour of certain variables of interest (cost ? death rate ? output ? public approval ?) and to discover to what extent they can be controlled. » (GUETZKOW et al., 1972)*

L'accent est déjà mis sur l'exploration des modèles, et DORAN et HODSON (1975, p. 301) soulèvent d'ailleurs tout de suite après quelques unes des difficultés pouvant venir grever cette tâche. Car comment valider correctement une simulation compte tenu de tous ces problèmes posés par l'expérimentation ?

*« In any simulation, validation is a matter of great importance. How can it be ensured that the model is indeed a reliable guide to reality ? [...] Once simulation has been validated it can be put to useful work. At this point a major problem appears. [...] any stochastic simulation must be run many times, and effectively one is sampling the behaviour of the variable of interest. This makes for much book keeping and for many complications.[...] Simulations poses two unexpected experimental problems. First, the number of variables and parameters in the simulation is liable to be very large, [...] Second, it may prove disconcertingly difficult to comprehend what is going on within the simulation, just as it is often difficult to comprehend a complex part of the real outside world. [...] These problems are of more than purely technical interest. They arise from the use of tool of sufficient complexity that it's details can extend human comprehension to the limit. » (DORAN et HODSON, 1975, p. 301)*

En 2000, même si les termes se sont raffinés, et que de nouveaux problèmes semblent avoir fait leur apparition dans l'usage de ce nouvel outil des DAI (par exemple avec la prise en compte des aspects cognitifs, la possibilité de représenter et de coupler des objets et des formalismes opérant à des niveaux d'abstraction et de spatialisation hétérogènes, etc.), le lecteur n'est pas non plus complètement dépaycé par la description que fait DORAN (2000) des « *Hard problems in the use of agent-based modelling* » : « *Skills and Time requierement ?, Which type of Model ?, What level of Abstraction ?, Searching a massive parameter space ? The problem of validation ?* »

On est donc étonné de voir CROOKS (2012, p. 93-94) et CROOKS et al. (2008) annoncer la spécificité d'un tel défi dans la modélisation multi-agents, alors

[103] Le *Simuland* étant pour Doran le système ou la situation d'intérêt sur lequel le modélisateur s'appuie pour dériver des modèles mathématiques ou des simulations algorithmiques, Doran étant depuis le départ (DORAN, 1970) un grand promoteur de cette dernière option (voir le premier chapitre 2.1.2, et les annexes C.6).

même que ce problème était déjà identifié de façon plus générique comme lié à la simulation il y a 50 ans (NAYLOR, FINGER et al., 1967 ; C. F. HERMANN, 1967).

*« The seven challenges that we see as important to the development of agent-based models involve the following : the purpose for which the model is built, the extent to which the model is rooted in independent theory, the extent to which the model can be replicated, the way the model might be verified, calibrated and validated, the way model dynamics are represented in terms of agent interactions, the extent to which the model is operational, and the way the model can be communicated and shared with others. [...] While these challenges are reflected within all modelling endeavours and experienced model builders consider them as quite basic, this paper seeks to comprehensively synthesise and reflect on these issues, making them specific to agent-based modellers, and thus alerting them to the pitfalls of past generations of model. »* (CROOKS, 2012, p. 93-94)

Sur ce point de la validation et la vérification, Crooks cite pourtant une définition floue et très générique de North et Macal datée de 2007 :

*« Verification is the process of making sure that an implemented model matches its design. Validation is the process of making sure that an implemented model matches the real-world. »* (CROOKS, 2012). Un peu plus loin il ajoute une autre citation, à propos de la Validation en elle-même, *« Validation relates to the extent to which the model adequately represents the system being modelled (Casti, 1997) and in this sense, it involves the goodness of fit of the model to data. However, the validity of a model should not be thought of as binary event (i.e. a model cannot simply be classified as valid or invalid) ; a model can have a certain degree of validity which of course is encapsulated by various measures of fit (Law & Kelton, 1991). »*

On a vu pourtant qu'un modèle de simulation suivait un ensemble de fonctions épistémiques potentiellement cumulables (VARENNE, 2013b), impliquant lors de la construction des modèles des objectifs de validation très différents. Quant à la notion de « degré de validité », on verra que celle-ci n'a pas vraiment de sens pour un modèle en sciences humaines et sociales. Cela supposerait notamment l'existence d'un seuil déterminant pour chaque modèle un niveau d'empirie a priori suffisant pour valider celui-ci. Or, une telle limite n'existe pas, et n'a pas de sens dans la reconstruction d'un monde virtuel dirigé par un but explicatif ayant peu de d'affinité avec une recherche de réalisme. Ces points seront discutés et réfutés plus en détail dans la section 2.2.3.

Si l'on prend par exemple deux des premières étapes du cycle itératif plus global présenté par SARGENT (2010).

*« Conceptual model validation is defined as determining that the theories and assumptions underlying the conceptual model are correct and that the model representation of the problem entity is “reasonable” for*



*the intended purpose of the model. Computerized model verification is defined as assuring that the computer programming and implementation of the conceptual model is correct. [...] An iterative process is used to develop a valid simulation model (Sargent 1984a). A conceptual model is developed followed by conceptual model validation. This process is repeated until the conceptual model is satisfactory. » (SARGENT, 2010)*

Un peu plus loin, il revient en détail sur ce concept : « *Conceptual model validity is determining that (1) the theories and assumptions underlying the conceptual model are correct and (2) the model's representation of the problem entity and the model's structure, logic, and mathematical and causal relationships are "reasonable" for the intended purpose of the model. The theories and assumptions underlying the model should be tested using mathematical analysis and statistical methods on problem entity data. [...] »*

De nombreuses questions restent en suspend dans la transposition d'un tel cycle aux SHS. Que veut dire une représentation du système qui serait « raisonnable » dans un cadre explicatif ? Comme puis-je extraire d'un système complexe un réseau d'hypothèses causales *a priori* correctes et validables sur des phénomènes dont la principale qualité est justement d'être insaisissable ? Comment validerait-on un modèle conceptuel au préalable d'une implémentation et de premières expérimentations, alors même qu'on mobilise la simulation pour étudier la dynamique d'hypothèses formulées de façon statique ? Et surtout, comment peut-on savoir jusqu'où faut-il aller dans les itérations, et la complexité de ce modèle conceptuel en étant ainsi coupé de l'expérimentation ? Que faut-il ensuite penser de la vérification lorsque deux implémentations d'une même hypothèse semble correcte, n'y aurait-il pas aussi des implications se rapportant à la validation dans la vérification ? Faut-il les tester d'abord ou renvoyer le modèle conceptuel à la validation ? Que se passe-t-il lorsque l'implémentation soulève de nouvelles hypothèses ou impose l'ajout d'artefacts techniques biaisant les pures hypothèses exprimées dans le modèle conceptuel ? Comment le retour sur le modèle conceptuel est envisagé après expérimentation ?

Toutes ces questions qui relèvent d'une activité de modélisation support d'un raisonnement scientifique ne sont que très vaguement abordées dans ces définitions. Un modélisateur avisé verra sûrement nombres de ces problèmes apparaître entre les lignes ou derrière ces mots, ce que dit Sargent étant suffisamment générique pour s'adapter à de nombreux cas, là n'est pas finalement le plus grand problème. Que peut espérer un modélisateur débutant en géographie d'une telle lecture ? Il y a au final un très grand nombre d'informations manquantes liées aux outils, au contexte, à une démarche de modélisation en géographie ou au fait que le modèle de simulation n'est qu'un modèle parmi d'autres, comme on en discute par la suite.

On peut donc se demander, dans le cadre de ces deux publications (CROOKS et al., 2008 ; CROOKS, 2012), importantes et relativement récentes sur la simulation multi-agents en géographie, quel est l'intérêt des auteurs d'apporter au lecteur une telle définition aussi générique, et qui supporte exactement le même type de critiques que celles déjà formulées pour la *V&V*. En effet, Law & Kelton étant avant

tout reconnu comme des spécialistes de ces questions dans le domaine de la simulation industrielle, et la référence de North & Macal pointe sur un ouvrage intitulé *Managing Business Complexity : Discovering Strategic Solutions with Agent-Based Modeling and Simulation*.

Un parti pris d'autant plus étrange que les auteurs de ces publications (Crooks, Batty, etc.) sont tout à fait conscients des limites d'une telle définition, qu'ils viennent de façon implicite **contredire** plusieurs fois dans le reste des points abordés : *The purpose of model, theory and model, replication and experiment, agent representation, aggregation and dynamics, sharing and dissemination of the model, operational modelling.*

Ainsi, contrairement à ce que laisse supposer la citation du point de vue spécifique à la validation, la nécessité d'une validation de la structure interne des modèles est ainsi avancée explicitement dans la partie *theory and model*, « *Our concern here however is that the theoretical implications of many agent-based models remain implicit and hidden, often covered by a thick veil of ad hoc assumptions about structure and process as well as a veneer of software interfacing. [...] In short, the scientific standards of the past are often buried in ad hoc model development.* »

Cela n'a rien de nouveau, ainsi Doran postulait déjà de façon très vague en 1975, l'importance d'un contrôle de la cohérence interne des modèles pour la validation.

« *Where data have been collected on the simuland it will be natural to check the simulation against them. It may well be reasonable to use the simulation to generated limited predictions to be tested against the simuland. Factors that will be certainly permit a simulation to be taken more seriously are internal coherence and common-sense plausability.* »

En 1994, le discours sur la validation accompagnant l'expérience sur le modèle de simulation de société ancienne EOS paru dans l'ouvrage *Simulating societies : The computer simulation of social phenomena* est cette fois-ci tout à fait limpide :

« *The plausibility, by whatever arguments, of the assumptions built into a model strongly influences the degree of confidence that may be placed on the relevance of its behaviour to that of the target system. Also crucial is the degree of experimental validation of the model and the extent to which its behaviour has been fully explored and understood. Little can be learned from an inadequate sample of the model's behaviour. If a model embodies implausible assumptions and cannot be validated, then nothing can be learned from it about the target - though much may be learned about the properties of the model itself and that may be useful. The last difficulty we shall mention here concerns the interpretation of behaviour obtained from a model even when the model has been experimentally validated and its individual assumptions justified. Just because the model is only a model, it always possible to dispute any parallel claimed between its behaviour and that of the target.* » (DORAN et N. GILBERT, 1994, p. 10-12)

Que faut-il en conclure ? De façon plus générale, et plutôt que de faire appel aux auteurs phares d'un mouvement *V&V* qui se répètent depuis 25 ans sur cette question (SARGENT, 1983 ; SARGENT, 2010), les géographes ne mériteraient-ils pas l'établissement d'un défi de la *Verification, Calibration and Validation* prenant racine dans l'histoire de la modélisation en SHS, et en géographie quantitative ? C'est-à-dire dans ce qu'elle a appris et construit autour de ses premières confrontations avec la modélisation, puis la simulation, et cela afin de mieux démarquer nos définitions, nos pratiques de validation face aux cadres standardisés assumés destinés à des pratiques essentiellement industrielles ?

Heureusement, Crooks ne s'arrête pas à cette simple citation pour la validation et pointe également les réflexions plus détaillées de géographes comme BATTY et Paul M TORRENS (2001) et BATTY et P M TORRENS (2005) sur ces questions. Notre analyse dans la section 2.2.2 sera aussi largement appuyée par l'analyse que Batty porte sur cette décennie charnière que sont les années 1970.

Il ne s'agit pas tant ici de régler des comptes que de pointer la récurrence finalement stérile de ces listes de « grands défis » et de « problématique de la validation » qui reviennent régulièrement dans ces guides méthodologiques sans jamais apporter de réponses plus concrètes.

Des auteurs pourtant reconnus comme des références dans ce domaine n'échappent pas à cette critique lorsqu'ils proposent de nouveaux guides. C'est le cas par exemple de la revue assez critique (sur la partie validation) de MANZO (2007a) du dernier livre de N. GILBERT (2008) « *Agent-Based Models* », paru dans la prestigieuse collection *Sage* dédiée aux nouvelles techniques quantitatives.

N. GILBERT (2008) propose d'accompagner une partie de son argumentaire d'un modèle Netlogo. Sur le fond c'est une bonne idée, mais une fois venue la question de la validation, l'utilisation de ce modèle laisse place à une discussion très (trop) globale qui va clairement à l'encontre de l'intérêt pédagogique attendue d'un tel manuel pour débutant. En effet, comme le sous-entend MANZO (2007a) dans sa revue de l'ouvrage, le lecteur risque fort de rester complètement démuni sur cette question de la validation, notamment lorsqu'il s'agira pour lui de faire face aux critiques habituelles qui touchent ce type de modélisation.

*« It seems to me that giving the reader to understand that the “simple is beautiful and necessary” principle (Deffuant, Weisbuch, Amblard and Faure 2003) is preferable to “an « anti-simplistic » modelling approach” (Edmonds and Scott 2005) while avoiding any explicit mention or discussion of the “empirically calibrated simulation” solution (Wilcox 2005 ; Hedström 2005 : ch. 6 ; Bruch and Mare 2006 ; Fagiolo, Windrum and Moneta 2007 ; Moss 2008) works against the teaching aims of this work. If the newcomers to whom Gilbert is addressing this introduction to ABM do not understand at least the possibility of making this double shift, how will they be able to answer researchers who deny the real explanatory power of such models (cf. Grune-Yanoff 2007) ? »*  
(MANZO, 2007a)

Autre exemple, N. GILBERT (2008) tente bien dans son manuel de prévenir le lecteur du danger de cette problématique de l'équifinalité lorsqu'il s'agit de qualifier les connaissances produites par la simulation.

*« The primary criterion of validation is whether the model shows the macro-level regularities that the research is seeking to explain. If it does, this begins to evidence that the interactions and behaviors programmed into the agents explain why the regularities appear. However, one must guard against alternative explanations. There may be other, equally or more plausible agent behaviors that lead to the same macro-level regularities. »* (N. GILBERT, 2008, p. 31-32)

L'exemple Netlogo mobilisé jusqu'alors par Gilbert aurait pu être utilisé pour illustrer de façon plus claire comment cette problématique des « explications alternatives » s'exprime de façon plus concrète dans cette activité de construction des modèles<sup>104</sup>. Gilbert préfère citer la dépendance de la validation au contexte, et renvoie le lecteur à l'usage des techniques d'analyse de sensibilité et de comparaison avec les données, mais sans forcément donner plus de détail sur le rôle qu'elles sont susceptibles de jouer dans cette sélection des hypothèses. A charge donc pour le modélisateur de trouver comment il peut justifier des connaissances extraites de son modèle au regard de cette mise en garde sur les hypothèses alternatives.

Ce manque d'exemples, de traces, établissant l'impact du processus de construction sur la validation dans les publications de simulations de modèle peut donc rapidement laisser le modélisateur en herbe au mieux perplexe, au pire démuni quand il s'agit de faire face au jugement de ses pairs (MANZO, 2007a). L'importance et le rôle de ces problématiques de construction dans l'établissement d'un protocole pour la validation seront abordés plus en détail dans la section 2.2.3.

#### 2.2.1.3.2 *Une problématique de la Validation en partie décorrélée des aspects techniques*

La proposition de Crooks (mais également d'autres acteurs scientifiques) de rapporter, même involontairement, ce problème de la Validation au seul méta-formalisme Agent me paraît ici trompeur, car la « complexité » n'est en rien un caractère spécifique à celui-ci. Un tel point de vue risque de biaiser l'avis du lecteur, et vient nourrir un peu plus l'argumentaire déjà bien fourni des critiques de la simulation Agent, content de pouvoir raccourcir les problématiques connues, réfléchies et assumées de l'histoire de la modélisation en sciences humaines et sociales à des problématiques rattachables aux seuls emplois récents de la modélisation Agents dans nos disciplines (voir la polémique virulente entre GRÜNE-YANOFF (2008) et ELSENBROICH (2012) et CHATTOE-BROWN et al. (2011) que l'on évoquera dans une des sections de 2.2.3).

[104] Sur cette mise en exemple des problématiques de constructions des modèles appuyé par des modèles Netlogo, la méthodologie POM proposé par Steven F. RAILSBACK et al. (2012), dont on reparle en conclusion, est exemplaire.

Se repencher sur ce qui fait la spécificité des modèles et des constructions de modèles en géographie permet déjà d'engager une réflexion sur la validation qui se rattache plus à un historique des pratiques, et à une façon de construire et d'évaluer la connaissance en géographie qui opère de façon en partie indépendante des outils qu'elle mobilise. La généralisation ne semble pouvoir intervenir que dans un second temps, une fois qu'un protocole (parmi d'autres) a pu être formalisé, mais surtout éprouvé par la réussite de multiples constructions.

Il me semble beaucoup plus fructueux, pour ce travail de thèse, de s'appuyer sur les constructions théoriques provenant d'une réflexion interne sur les modèles de simulation dans ce qu'ils apportent une fois replacés dans une famille élargie de modèles (spatiaux, statistiques) et un ensemble de démarches de construction existantes en géographie (GROUPE DUPONT, 2000 ; MATHIAN et al., 2014 ; SANDERS, 2007). Autrement dit, les modèles de simulation Agents n'ont pas vocation à remplacer de façon brutale les autres outils pour la simulation, et s'insèrent plutôt dans une continuité conceptuelle, notamment entre l'auto-organisation et l'émergence (PUMAIN et SANDERS, 2013 ; SANDERS, 2013, p. 851).

Les observateurs (VARENNE, 2008b ; VARENNE, 2012a) tout autant que les acteurs (SANDERS, 2013)<sup>105</sup> de ces pratiques tendent à mettre également en avant une tendance croissante à la pluri-formalisation des modèles multi-agents, preuve que cette multiplicité des formalismes et des techniques est de plus en plus considérée comme une richesse dans l'approche de systèmes complexes.

A vouloir mettre en évidence un protocole de Validation trop générique et simulation-centré, on applanit sans le vouloir une démarche de construction des connaissances mobilisant un ensemble beaucoup plus large de modèles et de méthodes. Il est important de rappeler sans cesse le poids de cet héritage disciplinaire à l'interface de ces questionnements plus génériques sur la Validation, comme le font régulièrement dans notre discipline BESSE (2000), SANDERS (2000) et MATHIAN et al. (2014), ou sur un cas d'application plus concret COTTINEAU (2014a) et COTTINEAU (2014b).

---

[105] SANDERS (2013) propose d'observer dans la discipline l'apparition de modèle opérant la synthèse de deux vagues d'innovations successives, Equation différentielle et ABM : « Sur cette dernière décennie cependant, on enregistre un nombre croissant de travaux combinant, comparant, couplant des modèles issus des deux vagues de modélisation discutées dans cette contribution. » Sanders appelle l'image d'une « avancée en spirale » pour imager « Les allers-retours que l'on peut constater entre les différentes familles de modèles, les essais de couplages, amènent à l'image de la spirale pour rendre compte de l'évolution de ce champ de recherche. » Les modèles intégrant ces différents formalismes en fonction de leur capacité à représenter au mieux les objets, ou les processus vis à vis d'un questionnement donné, la différence de point de vue entre les différents acteurs de ce champ de recherche menant à une spirale de progression qui n'est pas sans rappeler l'importance de la discussion, l'acceptation et la réutilisation des modèles au sein de la communauté comme d'un processus participant à la Validation de ceux-ci, tel que supporté par ROUCHIER (2013) ou O'SULLIVAN (2004).

2.2.1.3.3 *L'importance de l'assise épistémologique*

Les débats récents ont montré qu'une assise épistémologique plus explicite pouvait dans le cadre de nos constructions de modèles être non plus vue comme un défaut, mais comme un atout pour mieux faire face aux critiques.

Les points de vue des sociologues comme (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010 ; ELSENBROICH, 2012 ; SQUAZZONI, 2010 ; MANZO, 2007b ; N. GILBERT, AHRWEILER et al., 2009 ; CONTE, EDMONDS et al., 2001) ou les économistes comme (EPSTEIN et AXTELL, 1996 ; PHAN et al., 2010), sont enrichis aussi par des discussions croisées entre disciplines (N. GILBERT et CONTE, 1995 ; AMBLARD et al., 2006 ; PHAN, 2010 ; LIVET et al., 2014 ; VARENNE et SILBERSTEIN, 2013 ; CONTE, N. GILBERT et al., 2012). A la différence des débats uniquement philosophiques précédemment cités, ce sont des modélisateurs associés à des épistémologues qui pratiquent une introspection supportant ce type de rapprochements dans la communauté agents.

Toutefois, l'établissement de guides méthodologiques évoquant la validation, ou la construction de discours épistémologiques supportant cette dernière ne suffisent pas. Il manque inévitablement un volet pratique à ces analyses. Seulement là où naïvement, avec les évolutions de l'informatique, on aurait pu s'attendre à voir émerger dans les publications des applications concrètes permettant d'aborder, même de façon incomplète cette problématique, ce n'est pas du tout ce que l'on constate de façon générale.

2.2.1.3.4 *Un manque critique d'outils*

Dans l'étude menée par B. HEATH et al. (2009) entre 1998 et 2008 sur 279 publications, l'auteur considère que seuls 35 % des modèles sont validés conceptuellement et informatiquement, même si une amélioration est à noter entre 2005 et 2008, où ce chiffre monte à 43% environ. Toutefois, si dans l'ensemble des modèles agents récupérés, on ne garde que les modèles agents classés en sciences sociales, ce chiffre chute fortement, avec 28% de modèles validés, et quasiment 37% de modèles qui n'abordent même pas ce problème<sup>106</sup>.

[106] « *It could be argued that validation is one of the most important aspects of model building because it is the only means that provides some evidence that a model can be used for a particular purpose. Without validation a model cannot be said to be representative of anything real. However, 65% of the surveyed articles were not completely validated. This is a practice that is not acceptable in other sciences and should no longer be acceptable in ABM practice and in publications associated with ABM. One of the other potential reasons why models are not being completely validated is that the authors may consider that just conceptually or operationally validating their model is good enough. This survey found that overall 36% (the majority) of the articles only validated one aspect of the model. Our position is that both conceptual and operational validity are required for complete validity. [...] Not enough scientists using ABM as an analysis tool are properly validating and documenting their model. It is absolutely essential that all models be completely validated and that the articles associated with them clearly document the validation techniques used and the validation results. Likewise, publication outlets and reviewers should be stringent in their validation requirements in order to produce better models and to advance not only their field of interest but also the field of ABM.* » (B. HEATH et al., 2009)

Si l'on regarde plus du côté des techniques, comme par exemple les analyses de sensibilité, citées régulièrement pour leur utilité dans la « validation interne » des modèles (AMBLARD et al., 2006), le résultat n'est guère plus encourageant. Du moins si l'on en croit l'étude de THIELE et al. (2014) entre 2009-2010<sup>107</sup>, mais également celle plus restreinte de COTTINEAU et al. (2015) sur le volume JASSS de Mars 2014<sup>108</sup>.

Finalement, sans même faire intervenir les critiques issues de débats plus épistémologiques (comme ceux que l'on a vu précédemment), cette seule insuffisance dans l'utilisation des moyens existants pour évaluer nos modèles suffit largement à prolonger un cercle vicieux où l'absence d'évaluation nourrit une perpétuelle remise en question de cet outil et de sa scientificité.

Un problème qui met un peu plus en danger certaines communautés de chercheurs encore restreintes dans certaines disciplines/pays : peu d'historiens, d'archéologues, de sociologues (MANZO, 2007b) supportent ce mouvement en France, mais c'est aussi le cas de certaines disciplines à l'international, comme en économie par exemple (LEHTINEN, 2007 ; LEOMBRUNI et al., 2006 ; SQUAZZONI, 2010, p. 220 ; FAGIOLO et al., 2007, p. 198). A tel point que la communauté Agents en SHS se dote de guides de survie « prêts à l'emploi » pour se protéger des esprits sceptiques envers l'outil (WALDHERR et al., 2013).

### 2.2.1.4 Synthèse

Dans l'objectif de ce travail de thèse, les solutions apportées par la seule discipline *Models&Simulations* sont décevantes. Ce cadre d'analyse est trop générique et trop centré sur le seul modèle de simulation, il lui manque une incarnation géographique qu'il va falloir extraire d'une histoire intégrant nos propres exigences de construction. D'un autre côté, le discours très (trop) généraliste de certains philosophes des sciences amène des conclusions parfois simplistes et complètement déconnectées d'une part des pratiques et d'autre part du volet historique de ces pratiques et des outils qui la composent dans les sciences humaines et sociales.

Les outils ne peuvent pas être à eux seuls considérés comme la source du problème, car il existe une activité commune dans la construction de modèles en géographie, et qui n'est que très rarement traité dans les différentes lectures sur la Validation que l'on a évoqué. Il s'agit de l'activité de modélisation en elle-même. C'est en effet dans cette activité que se posent les questions permettant d'avancer un raisonnement : l'hypothèse ou le critère d'évaluation que je mobilise dans mon modèle apporte-il un éclairage potentiel dans la résolution de ma problématique ?

[107] « A brief survey of papers published in the Social Simulation and in Ecological Modelling in the years 2009–2010 showed that the percentages of simulation studies including parameter fitting were 14 and 37%, respectively, while only 12 and 24% of the published studies included some type of systematic sensitivity analysis. » (THIELE et al., 2014)

[108] « Even in one of the most recent issues of JASSS (March 2014), among the 7 papers exposing ABM results, only 2 mentioned a specific focus on evaluation, and 1 covered the quantitative aspects of such a process, however based on a few simulations (see supplement 1) » (COTTINEAU et al., 2015)

C'est également la conclusion très forte portée par AUGUSIAK et al. (2014) en écologie, où l'on observe depuis quelques années des approches plus pertinentes pour l'évaluation des modèles de simulation (GRIMM, REVILLA et al., 2005 ; GRIMM, U. BERGER et al., 2010). Après une étude des différents sens portés par le terme Validation dans une littérature élargit, celui-ci conclut :

*« Many of the discussions listed above focus on general aspects of how validation should be defined, what it should comprise, or how it should be done. Most of them, however, do not consider structured approaches. Schmolke et al. (2010a) demonstrated that a structured documentation of the subsequent modelling steps already would support a more comprehensive assessment of a model. They proposed a generic structure for documenting modelling which is built on the structure of the modelling cycle. We propose a similarly structured approach towards model evaluation. »* (AUGUSIAK et al., 2014, p. 120)

Il propose le terme d'« évaluation » pour désigner une nouvelle façon d'établir la crédibilité (Validation) des modèles. Il est question de « court-circuiter » cette approche *top-down* habituellement mobilisée pour juger de la Validation, en la rapportant à une multiplicité de phases d'évaluation intervenant tout au long du processus de construction. Cette validation serait plus proche des pratiques animant la construction des modèles.

Sur une démarche simulair, il paraît intéressant de déconstruire/reconstruire cette vision d'une Validation *top-down* en la rapportant à une dynamique de construction de modèle plus spécifique à la modélisation en géographie. Pour montrer qu'une telle analyse peut être menée sans nécessairement faire référence à une technique de simulation particulière, il est proposé d'ancrer cette analyse historiquement, en se focalisant sur les changements qui touchent cette activité de modélisation. On se concentre dans les sections qui suivent sur l'introduction progressive du paradigme systémique dans la discipline au tournant des années 1960-70, car celui-ci amène une nouvelle façon de penser les objets géographiques. Une nouvelle grille de lecture qui impacte à la fois le champs lexical, les concepts, les méthodes et les techniques qui supportent la façon de penser, de construire et d'évaluer les modèles de simulation construits en géographie.

## 2.2.2 Les conséquences du tournant explicatif des années 1970 sur la Validation

### 2.2.2.1 Quelle réalité dans l'application de la démarche explicative néo-positiviste

Au travers de plusieurs remarques, on questionne ici cette idée d'une modélisation en géographie faisant appel au seul cadre explicatif proposé par les néo-positivistes. On constate de façon objective l'échec de la philosophie logique néo-positiviste comme projet réaliste pour l'explication, l'inadéquation des démarches



méthodologiques de géographes ayant adhéré à ce programme, trop éloignés des pratiques réelles des scientifiques, et enfin l'échec des modèles centrés sur la prédiction qui renvoient à la transformation des pratiques de modélisations.

### 2.2.2.1.1 *Un état critique du débat épistémologique néo-positiviste*

Dès 1940 Hempel, un des membres influents dans le cercle de Vienne, s'intéresse de plus près à la problématique de la « confirmation »<sup>109</sup> dans le cadre du modèle hypothético-déductif (la version la plus connue du modèle étant probablement la version H-D confirmatif<sup>110</sup>). Il va alors être le premier à s'interroger « [...] non pas sur la formulation d'une hypothèse ou d'une loi universelle à partir de cas particulier, mais sur la *confirmation* d'une hypothèse ou d'une loi donnée » (LECOURT, 2006). Ce modèle logique va être régulièrement testé, et plusieurs paradoxes vont venir alimenter des démonstrations qui se font avant tout dans un cadre logique très formalisé. Parmi les paradoxes connus il y a celui de Goodman, ou celui d'Hempel (*Raven Paradox*<sup>111</sup>) qui construit par ailleurs son propre modèle confirmatif (COZIC, 2009 ; CRUPI, 2015). Certains d'entre eux seront résolus dans différentes déclinaisons du modèle H-D, mais d'autres resteront problématiques, amenant peu à peu à l'affaiblissement de ce modèle H-D<sup>112</sup>.

Dans les convergences entre *faillibilisme* Poppérien et positivisme logique, il existe des divergences aussi fortes que ne peuvent être les convergences. Ainsi à méthodes H-D quasi-similaires, l'hypothético-déductivisme de Popper impose pourtant un raisonnement inverse pour la formulation des hypothèses. Il ne s'agit plus

[109] « *Whenever observational data and evidence speak in favor of, or support, scientific theories or everyday hypotheses, the latter are said to be confirmed by the former. The positive result of an allergy test speaks in favor of, or confirms, the hypothesis that the tested person has the allergy that is tested for. The dark clouds on the sky support, or confirm, the hypothesis that it will be raining soon. [...] Historically, confirmation has been closely related to the problem of induction, the question of what to believe regarding the future in the face of knowledge that is restricted to the past and present.* » (définition partielle tirée de @IEP)

[110] « L'une des forces de la THDC (théories hypothético-déductives de la confirmation) est qu'elle semble rejoindre assez largement la pratique méthodologique des sciences empiriques : elle restitue l'idée que pour évaluer une théorie ou une hypothèse, on en extrait d'abord certaines « prédictions » et que lorsque ces prédictions sont correctes, la confiance dans la théorie ou l'hypothèse s'en trouve confortée. » (COZIC, 2009, p. 13)

[111] Dans un modèle logique tel que celui utilisé par ces philosophes, « Tous les corbeaux sont noirs » est considéré comme logiquement équivalent à « Tout objet non noir est autre chose qu'un corbeau ». Si je vais dans la nature, plus je vois de corbeau noir, et plus cela renforce mon sentiment que tous les corbeaux sont noirs. Maintenant, si je regarde la contraposée, je peux chercher dans la pièce ou je me situe pour vérifier que tout objet non noir n'est effectivement pas un corbeau. Ce qui se confirme. Or, du fait de l'équivalence logique entre les deux propositions, plus je fait ce constat absurde qu'un objet non noir est autre chose qu'un corbeau (une boîte de mouchoir blanche par exemple) dans la pièce ou je me trouve, et plus ce sentiment se renforce et renforce également la contraposée. Ce qui est totalement absurde.

[112] Ces notions sont assez complexes à démêler et mettent en jeu des démonstrations logiques assez poussées. On trouvera plus d'information sur les travaux d'Hempel sur la « confirmation » dans le cours de COZIC (2009), et sur les sites de philosophie encyclopédique de l'@IEP, de @Standford

d'une formulation pour la construction incrémentale de lois ou de théories, mais d'une formulation dont la fonction est avant tout de déstabiliser une théorie ou une loi existante. Pour Popper la science avance dans une perspective critique, la théorie de la relativité d'Einstein fournissant un parfait exemple de situation où le seul échec d'une expérimentation peut remettre en cause tout un pan de la théorie. Dans le langage de Popper, l'hypothèse devient conjecture, et la vérification est donc empreinte d'un double sens : une corroboration en cas d'une confrontation positive, et une falsification en cas de confrontation négative. Avec cette particularité que lorsque la conjecture est vérifiée, celle-ci est d'un apport beaucoup plus faible que dans le cas d'une vérification, du fait des nombreux paradoxes qui accablent les « problèmes de l'induction », et que Popper veut écarter définitivement du processus de démarcation entre science et non science.

Popper, rationaliste et plus proche critique des méthodes des positivistes logiques, va proposer un modèle H-D en négatif qui remet en cause complètement l'empirisme des positivistes logiques. Celui-ci, de nouveau compatible avec la métaphysique, ne supporte plus une logique de confirmation mais de réfutation comme moyen pour séparer science et non-science.

La méthode H-D de confirmation permet de rejeter ou d'accepter des énoncés observationnels, mais elle ne constitue pas en elle-même une méthode « explicative ». La méthode Nomologique ou Déductive Nomologique (D-N) formulée par Hempel et Oppenheim est en 1945 une tentative tout à fait originale pour créer une logique formelle centrée sur l'explication.

Des discussions internes et externes de ce programme néo-positiviste s'étalant sur plusieurs dizaines d'années ressortent deux modèles en définitive compatibles, le modèle Hypothético-Déductif H-D pour la « falsification/corroboration » de Popper et Déductif Nomologique (D-N) (connu aussi sous le nom de « *covering law* ») pour « l'explication » de Hempel-Oppenheim ou encore Hempel-Popper.

« On obtient une explication causale d'un événement (ou phénomène) lorsqu'on peut *déduire* un énoncé (pronostic) décrivant cet événement. La déduction est obtenue à partir de deux types d'indications (les prémisses) :

- « d'une part des énoncés universels ayant le caractère de lois de la nature ;
- « d'autre part, des énoncés singuliers, spécifiques au cas considéré, représentant les conditions initiales.

« L'explication nomologique se présente donc comme un raisonnement déductif, soit un discours d'un certain type, dont d'ailleurs Hempel a proposé [...] une formalisation. Mais, surtout, Hempel a souligné le fait que des explications de ce genre sont ce qu'il appelle des « explications par subsomption sous des lois générales ». Expliquer un phénomène quelconque, c'est pouvoir le ranger sous une loi générale, [...] une « loi

de couverture » (*covering law*).[...] Expliquer le phénomène, c'est être en mesure de le reformuler à l'intérieur d'un langage théorique. L'explication est identifiée avec un mécanisme logique d'inférence. Pouvoir expliquer, c'est pouvoir inférer. » (BESSE, 2000, p. 12)

C'est aussi de ce schéma logique que dérive le concept de cause considérant l'explication et la prédiction comme équivalente.

« Expliquer c'est prédire. Un certain nombre de conditions dites initiales ou antécédentes étant réunies, un certain phénomène ne peut manquer de se produire, comme conséquence, compte tenu de ce que l'on sait en général des relations régulières (= lois) entre les phénomènes de ce genre. » (BESSE, 2000, p. 12)

Il ne s'agit pas de rentrer dans les détails des critiques qui ont été faites à ces deux versions de modèles ici, tant elles ont été nombreuses, et sur ce sujet on pourra se rapporter aux ouvrages de CHALMERS (1987) et MEYER (1979, p. 214-215) et du côté des épistémologues géographes au travail de (BESSE, 2000). En définitive, et c'est probablement là le principal argument qui rend désuet l'appel encore aujourd'hui à une telle philosophie, les principaux acteurs de cette méthode, comme Hempel, abandonnent définitivement le modèle vérificationniste en 1950-51, et le falsificationnisme en 1965. Des dates qui illustrent le décalage temporel existant avec les tentatives des théoriciens comme Harvey d'adhérer à une telle démarche en 1969, alors qu'elles sont d'ores et déjà dépassées. Il faut également garder à l'esprit que ce sont des modèles logiques très simplifiés utilisés principalement par des philosophes logicistes, les versions que l'on rencontre dans la littérature, y compris en géographie, sont des formes plus relâchées de ces modèles (BESSE, 2000).

### 2.2.2.1.2 *Les principaux instigateurs de ce cadre explicatif en géographie*

S'il est clair que le positivisme logique n'est pas au fondement de la révolution quantitative (CLAVAL, 2003), l'impact de ce mouvement sur la géographie dans la décennie 1960-70 existe, ne serait-ce que par la portée des théoriciens qui ont bien voulu s'en faire le porte voix, cela de façon implicite comme Bunge, ou plus explicite comme Harvey. La mesure de cet impact reste par contre difficile, sinon impossible à quantifier.

La première introduction au positivisme logique chez les géographes semble au départ se limiter aux étudiants présents sur les bancs de l'université de Washington (Seattle) et d'Iowa (BARNES, 2001b, p. 554; UNWIN, 1992, p. 120-121), ce qui concerne aussi les étudiants en déplacement pour leurs études du fait des échanges internationaux réguliers et caractéristiques de la tradition anglo-saxonne.

Un bon point de départ pour observer la diffusion de ces méthodes semble être l'histoire personnelle de Schaefer. L'article de Fred Schaefer (SCHAEFER, 1953) est souvent désigné (LOUAIL, 2010, p. 15) comme le catalyseur des frustrations d'une génération de géographes envers les pratiques alors en cours dans leur discipline, en

déclin tant d'un point de vue scientifique qu'institutionnel.

Né à Berlin, Schaefer profite d'une solide formation inter-disciplinaire en Allemagne, qu'il fuit dès lors qu'il est apparenté à un terroriste par les Nazis, du fait de ses appartenances politiques. Après un court exode en Grande-Bretagne, il s'installe aux États-Unis où il participe à la diffusion de la géographie économique allemande, par des enseignements, mais également par le biais de traductions (Lösch) (BUNGE, 1979).

À la lecture de son fameux article méthodologique *Exceptionalism in Geography* l'influence du programme des positivistes logiques est évidente. Rien de surprenant à cela, en effet Schaefer meurt en 1953, et c'est son ami proche Gustav Bergmann qui prend en charge la relecture et la publication finale dans les annales de l'AAG. (GREGORY, 1978, p. 32). Philosophe proche du cercle de Vienne et lui aussi exilé, Bergmann va enseigner la philosophie à la faculté d'Iowa dès le début des années 1950, tout en restant très proche et très influent auprès des jeunes géographes. (BUTTIMER, 1983, p. 192) Ainsi, King, Clarke, Golledge, et Johnston, sont tous passés par les bancs des universités néo-zélandaises et américaines et ont ainsi joué un grand rôle dans la diffusion de la géographie quantitative mais aussi du néo-positivisme dans ces pays. King, qui dispense des cours d'analyse spatiale à Canterbury dans les années 60 est passé en 57 à Iowa, et Golledge nous dit avoir suivi les cours de Bergman lors de son séjour dans cette même université (BAILLY et GOULD, 2000, p. 95-96)<sup>113</sup>.

L'impact premier de cet article de Schaefer est difficile à évaluer, car celui-ci ne devient un référentiel que quelques années plus tard, une fois repris par d'autres théoriciens (GREGORY, 1978, p. 32). L'ouvrage en 1962 de William Bunge, premier grand théoricien de cette « révolution quantitative », bien que faisant une référence implicite à ce mouvement, joue un rôle important dans la diffusion de ce standard scientifique. Enseignant également à l'université de l'Iowa, celui-ci va se positionner sur la même ligne que son collègue et ami Schaefer (GOODCHILD, 2001), et affirmer dans un article fondateur (BUNGE, 1962) sa volonté d'une géographie avant tout nomothétique, comme les autres « sciences ». (BUNGE, 1979 ; CLAVAL, 2003 ; GREGORY et al., 2009, p. 429-430).

Un autre point de vue plus tardif mais cette fois-ci explicitement teinté de néo-positivisme est réalisé par Harvey en 1969 (HARVEY, 1969). Bien que le travail d'Harvey soit reconnu comme un apport bénéfique à la géographie par de nombreux relecteurs (Amadeo, Gregory, Wolpert), ce travail à la fois très dense et écrit sans réel public cible en tête touche finalement une audience relativement limitée, notamment du côté des étudiants, qui disposent déjà de nombreux autres ouvrages connus comme référence (Gregory 1963, Chorley et Hagget 1965, Abler 1971) (JOHNSTON, 2008).

Connu pour son exploitation de la philosophie néo-positiviste, *Explanation in Geography* est le fruit d'un travail d'écriture de longue haleine, conçu avant

[113] Pour plus d'informations sur la diffusion du néo-positivisme en Nouvelle-Zélande, on pourra se référer plus spécifiquement à la thèse de J. G. HAMMOND (1992)

tout comme une position de recherche, autant de présupposés prémonitoires selon BARNES (2006, p. 47) des critiques à venir. L'écriture de cet ouvrage est donc à remettre dans un contexte spécifique, en 1960 dans l'université provinciale de Bristol, ce qui fait plus de ce livre selon Barnes (BARNES, 2006, p. 31-36) un manifeste énergique destiné à électriser la discipline, et à motiver la modernisation des institutions d'enseignement britanniques.

L'application d'une étiquette néo-positiviste à la géographie quantitative des années 1960-70 n'est pas si évidente, et une relecture plus critique de cette période permet de relever d'autres motivations, qui mettent tout autant en défaut le discours globalisant des théoriciens comme Harvey, que les discours critiques des géographes radicaux rejetant en bloc toutes les approches quantitatives.

### 2.2.2.1.3 Une étiquette néo-positiviste critiquée et critiquable

De lecture difficile car très abstrait et mathématique, l'ouvrage d'Harvey constitue une tentative intéressante d'introduction de l'épistémologie des sciences au géographe bien qu'il reste avant tout motivé par la description d'une « démarche scientifique idéale » plus que d'une lecture rigide de l'orthodoxie prônée par les positivistes logiques. Écrit semble-t-il dans un certain isolement vis-à-vis du monde (selon ses propres termes), on comprend mieux pourquoi Harvey choisit dans son ouvrage de défendre une démarche scientifique qui sur la fin des années 1960 est déjà très largement critiquée, voire abandonnée par les autres philosophes des sciences. (OUELBANI, 2006, p. 147). Mais en prônant cette posture délicate, Harvey s'expose tout autant aux foudres des philosophes, pour qui une attitude plus laxiste pourrait trahir la logique des démonstrations en place, que les foudres des géographes depuis longtemps enclins à la pratique d'autres types de démarches scientifiques.

En 1972, l'ouvrage *Explanation in Geography* est très vivement attaqué par une critique longue et argumentée de GALE (1972) dans le très sérieux journal *Geographical Analysis*. Bien qu'Harvey présente d'autres démarches explicatives dans son ouvrage, et présente une lecture quoique superficielle, mais lucide des critiques énoncées sur la démarche néo-positiviste, il choisit quand même un alignement sur l'explication nomologique-déductive, moyennant le relâchement de certaines contraintes (PATERSON, 1984, p. 39-40). Ce qui en fait selon GALE (1972) un ouvrage propice aux débats, mais d'un autre usage limité, car cette posture de l'auteur, fluctuant autour de ce logicisme philosophique introduit de nombreux paradoxes dans l'argumentation de l'auteur.

Si l'on peut tout à fait accepter la volonté d'Harvey d'assouplir dans son argumentaire <sup>114</sup> une démarche analytique de toute façon construite elle-même plus comme un idéal à atteindre qu'une réalité dérivée des pratiques des scientifiques <sup>115</sup>, il est toutefois beaucoup plus paradoxal de voir Harvey s'aligner en définitive sur le

[114] On pensera notamment à l'assouplissement de la notion de loi de couverture universelle pour tout temps et tout espace ...

[115] Cette position n'est en soit pas réellement un problème, Hempel positionnant lui-même sa méthode dans ce même idéal (BESSE, 2000)

modèle néo-positiviste, une démarche scientifique analytique et réductionniste (PATERSON, 1984, p. 57-59) basée sur le déroulement d'un modèle usant de causalité linéaire pour l'explication, alors que celui-ci se dit lui-même convaincu de l'éminente complexité des processus dans le temps sous-jacent à l'établissement des régularités spatiales observées et de leur importance dans l'explication.

Ainsi, dans le chapitre sur le modèle d'explication systémique de *Explanation in Geography*, c'est tout à fait conscient de l'absence d'expression opérationnelle de cette méthode qu'il expose tout de même sa foi envers cette nouvelle méthode en cours d'intégration par les géographes (HARVEY, 1969, p. 449,469), en supposant que « *Whatever our philosophical view may be, it has been shown that methodologically the concept of system is absolutely vital to the development of a satisfactory explanation* » (HARVEY, 1969, p. 479)

Autre paradoxe, alors que seule la « loi » est censée piloter l'expérimentation dans cette démarche nomologique-déductive, Harvey admet toutefois la nécessité pour la géographie « d'une amorce » empirico-déductive, un élément important de cette révolution quantitative, ne serait-ce que parce que la géographie ne possède jusque là, il est vrai, que des lois d'emprunt (HARVEY, 1969, p. 41-42). Alors que les points de vue de Hempel et Popper convergent pour affirmer leur opposition à toute « logique de la découverte », cette entaille au protocole avancé par Harvey n'est pas anodine. Dans la démarche de progression scientifique proposée par Hempel-Popper, la seule méthode valide pour faire le tri parmi l'infinité de faits disponibles doit se faire par la corroboration ou la réfutation d'une inférence déductive, la « théorie précédant les faits ». La formulation de l'hypothèse se fait donc *a priori*, par généralisation accidentelle, ou par intuition scientifique, ce qui rend toute logique de la découverte externe au processus objectif scientifique et renvoie cette problématique à la psychologie. Une vision nettement critiquée par SIMON (1973), où il attaque largement le point de vue de Popper dans son article *logic of discovery* dont il juge le titre particulièrement hypocrite compte tenu des remarques faites ci-dessus. Sans compter que les travaux pionniers (LANGLEY, 2004) de Simon et Newell (NEWELL et al., 1961) sur les processus à l'oeuvre dans la cognition tendent à prouver qu'il existe bien une « logique de la découverte », comme il en fait preuve avec un exemple dans ce même article.

De plus, l'explication comme activité, ou processus en vue d'organiser des connaissances communicables n'est pas prise en compte par le point de vue des épistémologues. Or Harvey en est bien conscient lorsqu'il réalise son grand écart (HARVEY, 1969, p. 10), les géographes ne s'intéressent pas tant à la problématique de l'explication *per se*, mais plutôt à son utilisation dans un contexte donné, celui du champ scientifique des géographes.

Malgré tout, Harvey propose une démarche de construction des modèles qui reconnaît le rôle a priori des théories sur les données, démarche qu'il oppose à la démarche classique inductive Baconienne. Le « problème de l'induction » étant ce qu'il est, irrésolu, l'inférence statistique n'est permise que dans un cadre formel orienté vers la déduction, pour la corroboration ou la réfutation d'une conjecture.

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

Or la critique de Popper<sup>116</sup> a depuis montré qu'il était possible de biaiser indéfiniment l'expérimentation pour maintenir une théorie coûte que coûte. De plus, les travaux d'épistémologues de l'expérimentation tel que HACKING (1989, p. 348-351) et Carthwright ont depuis largement remis en cause le rapport autrefois dominant de la théorie sur les modèles et l'expérience, faisant du modèle pyramidal d'organisation des connaissances en sciences - auquel se réfère Harvey -, un modèle de plus en plus contesté.

Enfin, le point de vue d'Harvey est étonnant quant on sait l'occasion qu'il a eu de mesurer dans ses premiers travaux l'apport que pouvait avoir dans la constitution d'une géographie quantitative une démarche empirico-inductive basée sur les statistiques (descriptives, uni ou multi-variées, spatiales). Des outils et méthodologies qui jouent un rôle historique (PUMAIN, 2003 ; PUMAIN et M.-c. ROBIC, 2002) dans la capacité des géographes à construire des modèles (SANDERS, 2000 ; COTTINEAU, 2014b).

En s'appuyant sur cet état de fait, on peut mobiliser l'argumentaire de A. G. WILSON (1972) pour montrer que l'approche proposée par Harvey est bien loin de ce qui est réalisé en pratique. Celui-ci voit bien cette dualité qui existe entre les deux courants majoritaires de modélisation. D'un côté il existe cette géographie théorique issue de la branche « *Models in Geography* » qui manque de données pour tester ses hypothèses, et s'avère limitée dans son expression opérationnelle (les modèles micro trop complexes, la validation et la calibration encore difficiles), et met trop l'accent sur l'induction statistique et pas assez sur la démarche hypothético-déductive pour former des modèles<sup>117</sup>. De l'autre côté, la branche instigatrice des *large scale models* qui fait (trop) usage des dernières techniques, dispose de larges données, mais s'avère incapable d'obtenir de bons résultats car mal équipée en termes de théorie, guidée par des objectifs divergents, où la prédiction est souvent le résultat d'un « camouflage » usant des « *Goodness Of Fit* », une technique de validation statistique alors courante en économie (BATTY, 1994, p. 10).

Ce constat est appuyé par les travaux de Barnes qui propose une relecture critique de l'histoire de la géographie économique (BARNES, 1996, p. 122) à travers une analyse des textes et des pratiques d'acteurs importants tels que Warntz, Isard, Bunge, ou encore Haggett. C'est à ce titre qu'il affirme (BARNES, 2001b) le fait que bien des acteurs de la première vague théorique semblent ne jamais avoir rencontré de positivistes (R. MORRILL, 1993). Entre autre anecdote qui renforce encore ce sentiment d'une philosophie en décalage avec les pratiques, le philosophe néo-positiviste Bergman, proche des grands géographes théoriciens, n'est pas un des plus grands adeptes

[116] « D'un point de vue poppérien, les énoncés d'observation qui forment la base sur laquelle on peut évaluer le mérite d'une théorie scientifique sont eux-mêmes faillibles. [...] Mais ce qui affaiblit le point de vue falsificationniste tient précisément au fait que les énoncés d'observation sont faillibles et que leur acceptation ne peut avoir lieu qu'à titre d'essai et qu'elle est sujette à révision. Les théories ne peuvent être falsifiées de façon convaincante parce que les énoncés d'observation qui forment la base de la falsification peuvent eux-mêmes se révéler faux à la lumière de développements ultérieurs. » (CHALMERS, 1987, p. 111)

[117] Modèles est ici synonyme pour lui de théories

d'une application stricte de la « *scientific method* » aux sciences sociales <sup>118</sup>

#### 2.2.2.1.4 *Un échec et des critiques qui ne doivent pas masquer la réalité des transformations*

Pour GREGORY (1978, p. 41) le relâchement des contraintes préconisé par Harvey (PATERSON, 1984, p. 47) autorise le développement pour la géographie « [...] a "weaker" paradigm of explanation and theory, although one "not entirely unrelated" to the "scientific" paradigm », paradigme basé sur « *the willingness to regard events "as if" they are subject to explanation by laws* (HARVEY, 1969, p. 174) ».

Pour Gregory, il s'agit d'une forme d'instrumentalisme<sup>119</sup> qui renvoie la modélisation à un seul objectif prédictif, teintée d'une idéologie néo-libérale<sup>120</sup>.

Gregory fait sûrement ici référence aux résultats médiocres (D. B. LEE, 1973) d'une décennie de modélisation pilotée par les instituts de planification, fort coûteuse et appliquée aux systèmes urbains. Pour rappel, entre 1958 et 1968 aux États-Unis, un grand nombre de modèles théoriques (BATTY, 1979, p. 7-9) dérivés des modèles de l'économie spatiale naissante sont utilisés *a priori* sur de larges corpus de données, et cela à des fins de prédictions plus que d'explications. Devant cet échec, il faudra attendre plusieurs années par la suite pour que renaissent sous cette appellation des *large-scale models* un tout autre programme de modélisation (BOYCE, 1988).

Quel exemple plus marquant peut-on trouver pour démontrer que la prédiction de systèmes aussi complexes que les systèmes urbains et par extension sociaux n'est pas compatible avec une démarche de construction des connaissances qui met sur pied d'égalité prédiction et explication ? (le fameux « Expliquer c'est prédire » de Popper).

Du côté des efforts des universitaires investis dans la construction de modèles, le livre de 1967 « *models in geography* » de Chorley et Haggett encense mais cristallise aussi selon GOLLEDGE (2006) tout autant la fin que le début d'un nouveau cycle.

[118] Dans le recueil de texte biographique *Mémoires de Géographes* BAILLY et GOULD (2000, p. 96), Golledge revient sur les propos de Bergman : « Bergman soulignait la différence entre ce qu'il appelait alors la science pure et la science sociale. C'était le premier à admettre que l'utilisation des procédés logiques positivistes dans la science sociale pourrait se révéler extrêmement improductive. »

[119] Selon GREGORY (1978) « *instrumentalism regards theories as devices whose utility is at stake ; their truth cannot be an issue since no conclusive can be provided for them, and so science is justified in adopting a more pragmatic set of standards in whichs its propositions are evaluated to the success of their predictions and nothing else.* »

[120] « *Instrumentalism plays an important supporting role in neo-classical economics, and so it is not surprising to discover that is has been carried over into much of modern geography, where its emphasis on "goodness of fit" had had two consequences [...] First, it has allowed an extremely narrow, even superficial, formulation of spatial process to emerge, in which space-time variations are made to conforme to a typology of corresponding forecasting models. This is frequently helpful, of course [...] but the empirical identification of appropriate model structures ought not to become a substitute for the proper specification of the mechanisms involved. [...] Secondly, [...] instrumentalism has promoted a limited, at times almost an opportunist, image of geography as policy science. [...] Olsson (1972) and Lewis and Melville (1977) have shown that the instrumental approach of the social engineer dominates geography and the other regional sciences in general* (GREGORY, 1978, p. 41) »



Le peu de résultats (quelles nouvelles lois spatiales ?) apportés par des modèles théoriques aux hypothèses (volontairement ou involontairement) simplifiantes (comportement optimiseur des individus sur le plan spatial et temporel, modèle déterministe, agrégé et peu explicatif, fonctions d'utilité, population et environnement uniforme, etc.) dont on a imaginé qu'ils pourraient à un moment se substituer à la réalité, ou amener de l'explication par la prédiction (GREGORY, 1978, p. 41) entraîne une large frange de géographes à critiquer dès le début des années 1970 ce type de modèle.

Si l'on oublie temporairement les assertions volontairement polémiques du post-moderniste Gregory, une partie de ces critiques semble au premier abord pertinente, et affiche clairement les dangers qu'il y a dans l'application d'une méthodologie qui tend à ignorer le mode de production des phénomènes (le Pourquoi ?), le seul moyen pourtant de donner une certaine intelligibilité aux lois que l'on utilise (BESSE, 2000, p. 14-15).

Si on peut comprendre les inquiétudes de GREGORY (1978) sur les aspects politiques et décisionnels qui découlent d'une utilisation des modèles de simulation ainsi construits (un débat encore très actuel (O'SULLIVAN, 2004)), son analyse ne semble pas prendre en compte les points positifs qui accompagne l'utilisation d'un tel outil. Il n'est pas fait mention par exemple de l'apport heuristique permis par les possibilités de simplification ou de complexification de l'espace avec laquelle les géographes peuvent à présent jouer pour zoomer, dézoomer ou utiliser pour confronter différentes échelles de modélisations, différents objets d'études. Des outils dont la connotation politique dépend principalement de l'exploitation qui en est faite. Malgré sa reconnaissance de l'utilité de telles constructions dans le cadre prédictif, il n'offre dans son analyse aucun futur à l'évolution de ces techniques.

Or, le rattachement des techniques statistiques quantitatives et mathématiques à une quelconque forme de positivisme est absurde ne serait-ce que parce que si on s'en tient aux catégories définies par Hacking, ou à la critique de (DAUPHINÉ, 2003), le positiviste n'a que faire du mode de production de phénomènes. Ainsi, il paraît difficile de généraliser en faisant de tous ces chercheurs des promoteurs involontaires du néo-libéralisme (PATERSON, 1984, p. 61-64), ce que semble pourtant faire Gregory, en s'appuyant sur quelques citations malheureuses :

*« Haggett, Cliff and Frey (1977, 517) have suggested that “the ability to forecast accurately should represent an ultimate goal of geographical research” precisely because “this ability ought to imply a fairly clear understanding of the processes which produces spatial patterns”; It ought certainly; but all the time that an instrumentalist definition of process is accepted progress is unlikely to be rapid. Instrumentalism is simply not concerned with these kinds of endeavour at all » (GREGORY, 1978, p. 41)*

Un argument d'autant plus paradoxal que Gregory reconnaît malgré tout que cette démarche a eu son utilité (voir la citation précédente).

Autre forme de paradoxe dans l'argumentation de Gregory, lorsqu'il appelle A. G. WILSON (1972) (un physicien !) pour appuyer son argumentation (GREGORY, 1978), c'est uniquement pour pointer du doigt sa critique d'une géographie qui selon lui doit plus porter sur la recherche de lois et l'hypothético-déductivisme. Or, si l'on reprend l'argumentation de A. G. WILSON (1972), celui-ci semble tout à fait conscient que la réussite de la démarche de construction des connaissances en géographie tient avant tout de la complémentarité entre approche inductive et déductive, et appelle dans ce cadre à moins de technique et plus de créativité dans la formation des hypothèses, preuve qu'il n'est pas du tout confiné dans une approche à proprement parler néo-positiviste<sup>121</sup>.

Si l'on considère maintenant les géographes modélisateurs ainsi pointés du doigt, en lisant (CHORLEY et HAGGETT, 1967 ; HARVEY, 1969 ; HAGGETT, 1965), on voit clairement que ces derniers sont tout à fait lucides quant aux limites imposées par l'exercice de modélisation, ainsi que de la nécessité de cerner leurs usages en fonction d'un objectif et d'un contexte. La poursuite d'un idéal prédictif peut-être un peu naïf n'enlève rien à la possibilité d'une volonté sous-jacente explicative, et ce-la parfois y compris quand les modèles sont réalisés pour des décideurs<sup>122</sup>.

Le néo-positivisme est un programme dont l'usage réel chez les praticiens est en réalité difficile à cerner, car on l'a vu dans le paragraphe précédent, peu de géographes se réclament explicitement de ce courant. Cette vision d'une validation des modèles basée sur la prédiction n'est pas uniquement liée aux positionnements épistémologiques de quelques individualités théoriques importantes en géographie, dont on sait

[121] « *We must distinguish between inductive and deductive theory building. The inductive method involves theorizing from a mass of observations. In its most refined form, this is more or less coincident with statistical analysis. The deductive method involves the imaginative assembly of a theory from which predictions can be deduced; these predictions can then be compared with observation. Although the two approaches complement each other, I shall argue later that, in geography, there has been an over-emphasis on the inductive method relative to the deductive method [...]* » (A. G. WILSON, 1972)

[122] Un point de vue très bien illustré par cet extrait tiré de la partie *Evaluation* de l'article *A short course in model design* de Ira S. LOWRY (1968, p. 62), paru pour la première fois en 1965 dans *Journal of the American Institute of Planners* : « *Above all, the process of model building is educational. The participants invariably find the perceptions sharpened, their horizons expanded, their professional skills augmented. The mere necessity of framing questions carefully does much to dispel the fog of sloppily thinking that surrounds our effort at civic betterment. My parting advice to the planning profession is : If you do sponsor a model, be sure your staff is deeply involved in its design and calibration. The most valuable function of the model will be lost if it treated by the planners as a magic box which yields answers at the touch of a button.* » L'article expose également plusieurs objectifs guidant la construction des modèles. La valeur scientifique des modèles dit de « descriptions » y est subtilement reconstruite comme une source à mieux prendre en compte lors de modélisations plus risquées pour la prédiction : « *Good descriptive models are of scientific value because they reveal much about the structure of the urban environment, reducing the apparent complexity of the observed world to the coherent and rigorous language of mathematical relationships. They provide concrete evidence of the ways in which "everything in the city affects everything else", and few planners would fail to benefit from exposure to the inner workings of such models.* »

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

comme Harvey ou Bunge qu'elles abandonnent par la suite ce navire.<sup>123</sup> L'existence et la domination dans la littérature des discours de ténors de la validation comme Naylor en 1967 (NAYLOR, FINGER et al., 1967), laisse peu de liberté aux géographes qui ne se retrouveraient pas dans une vision de la validation avant tout guidée par l'optimisation, un biais lié à sa discipline de formation initiale en sciences de l'économie et du management. Finalement le problème semble se situer ailleurs dans l'absence à cette époque d'une part des moyens informatiques nécessaires pour l'expérimentation et la validation (HAGGETT, 1969 ; MARBLE, 1972), et d'autre part dans l'absence encore d'une théorie de la validation des modèles réellement compatible avec la vision de l'explication dans les sciences sociales. Un débat qui va évoluer par la suite, avec l'arrivée de la systémique et la confrontation avec cette vision de la validation des modèles (section 2.2.2.3.2).

Autre point remarquable, l'échec de l'internationalisation de cette épistémologie est particulièrement marqué en Suède. Hägerstrand, de tradition humaniste et transdisciplinaire (BAILLY et GOULD, 2000) passe au travers des critiques car il a prouvé par ses modèles et ses outils intégrant l'homme dans l'environnement, qu'il était plus que volontaire dans la construction d'un cadre explicatif plus riche et complexe que ceux proposés alors par les macro-économistes. La non-diffusion en France de ce débat dans le courant des années 1970 est également à noter. En effet, Claval précise qu'il provoque au regard de l'épistémologie post-vidalienne existante un certain rejet. Le débat épistémologique intéresse certes, mais selon lui les géographes français sont alors bien trop occupés à intégrer les fascinantes et toutes dernières techniques quantitatives pour qu'une synthèse voit le jour sur le sujet (CLAVAL, 2003, p. 27-29).

Et quand les critiques des géographes français radicaux viennent à diviser les géographes français sur la question de l'utilisation des méthodes quantitatives, voici le type de réponse fournie par les plus quantitativistes des géographes comme PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX (1983, p. 337-338) :

« En effet un débat que nous considérons comme partiellement faux a beaucoup troublé la conscience de « classe » des géographes urbains. Les démarches marxistes d'une part et comportementales d'autre part, pour des raisons peut-être différentes, mais jamais très claires, ont très tôt jeté l'anathème sur l'usage de tous les outils méthodologiques et techniques d'analyse que, progressivement, l'usage de l'ordinateur a généralisés. [...] Il serait dommage qu'un tel faux débat stérilise pour longtemps une part de la géographie urbaine française, en coupant les communications entre au moins trois de ses courants les plus vigoureux. Le refus d'une approche quantitative sur un plan théorique, au profit une approche « marxisante » ou « behavioriste » autorise-t-il un piétinement

[123] Des théoriciens comme Bunge, ou Harvey rejoignent dans le courant des années suivantes la fronde d'une géographie radicale émergente. Ainsi JOHNSTON (2008, p. 30) et BARNES (2006, p. 37) nous indiquent que Harvey ira jusqu'à critiquer en partie ses propres travaux, à plusieurs reprises, dans la préface du livre, dans une réponse à son principal critique GALE (1972) et dans son nouveau livre en 1973 (HARVEY, 1972) (GOULD et STROHMAYER, 2004, p. 166-168).

méthodologique »

Ou encore LE BERRE (1987, p. 11) pour qui

« Les critiques formulées à l'encontre des traitements mathématiques et informatiques en géographie sont innombrables. Elles ont fleuri dès la parution des premiers travaux (cf. notes 10, 12 et 20). [...] D'un strict point de vue scientifique, je ne comprends toujours pas ce déchaînement sur des outils — et non sur la pratique qui en est faite — alors qu'il est prouvé depuis longtemps, toutes disciplines confondues, qu'ils sont parfaitement adaptés au traitement de certains types de problèmes. »

Consciente des dérives anglo-saxonnes ou néerlandaises, Le Berre préfère souligner l'effet positif réflexif que cette confrontation a eu sur le rapport entre objets géographiques et techniques quantitatives. C'est pour elle un constat qui « pousse à la recherche d'autres méthodes plus adéquates [...] Il n'y a donc pas d'adaptation de la géographie à la technique mais recherche d'une technique adaptée à chaque objet d'étude géographique. »

Ainsi, nous aurions tort de nous arrêter à une analyse erronée, et rejeter comme nombre d'auteurs l'ont fait toute approche quantitative, en associant à tort « révolution quantitative », « démarche positiviste » et/ou « néo-positiviste ». Cette mise à disposition massive de nouveaux outils mathématiques et statistiques est en réalité tout à fait neutre politiquement (SHEPPARD, 2001), et la libre utilisation de ceux-ci dans des procédures de déduction, ou d'induction tient plus de la question posée par les géographes que d'une démarche logique idéale imposée (SANDERS, 2000).

SHEPPARD (2001), toujours en lutte dans les années 2000 pour gommer ce débat stérile entre géographes qualitatifs et quantitativistes, argumente en la faveur d'un langage mathématique, anthropomorphe, lui aussi vivant et amené à évoluer avec le temps pour accompagner le développement des nouvelles questions posées aux géographes.

Ainsi, le sursaut et la transformation déjà étudiés dans la section 2.1.4.2 montrent que la discipline n'a pas attendu le revirement des théoriciens néo-positivistes, ou la critique sceptique<sup>124</sup> d'une géographie radicale qui explore d'autres horizons explicatifs pour remettre en question et rebondir du fait de ses propres échecs. L'évolution des mathématiques et de l'informatique permet ce dépassement, et cela au travers d'un cadre d'analyse systémique qui offre les concepts nécessaires pour sinon résoudre, au moins admettre un premier dessin de cette complexité (DAUPHINÉ,

[124] Si le géographe radical Gregory semble en accord en 1978 avec la vision systémique, et dans sa force d'intégration de toutes les autres sciences dites spatiales lorsqu'il cite Chorley et les travaux qu'il réalise pour tenter de réunir l'individu et son milieu ; celui-ci tout en se rattachant à un objectif nomologique, et en reconnaissant les progrès réalisés dans l'intégration des différents isomorphismes, reste toutefois très sceptique sur les premières et nouvelles applications opérationnelles dérivées de la systémique et des objectifs poursuivis comme ceux de Wilson, ou Isard : « [...] *While is it plausible for physics and theoretical biology to claim a certain universality for their concepts, the consequences of the social sciences doing so are, at the very least, extremely problematic.* » (GREGORY, 1978, p. 73)

2003), avec à la clef un effet libérateur en géographie pour bien des raisons évoquées par PUMAIN et M.-c. ROBIC (2002, p. 137) et PUMAIN (2003, p. 27-28)

### 2.2.2.2 L'intégration progressive et naturelle du projet systémique

La posture nomologique des géographes, en remettant au centre de son projet scientifique les modèles et la modélisation, a réactivé dans sa révolution ce besoin non pas tant d'inventer des lois spatiales *ex nihilo*, car comme on l'a vu il s'agit d'un exercice qui a montré ses limites, mais plutôt d'extraire ou reconstruire en partant de ces fondements historiques la part de géographie propre à ces isomorphismes afin d'établir plus explicitement ces « lois » qui lui font défaut.

Encore dans une phase de découverte à la fin des années 60, si l'on en croit HARVEY (1969), l'esprit systémique ACKERMAN (1963) a déjà pourtant bien infiltré la géographie par le biais de porteurs dont le flambeau semble tout autant explicite qu'implicite à ses récents développements. Des chercheurs comme Stewart, ou Zipf-Auerbach, dont il n'est pas difficile de faire remonter la volonté d'établir des ponts entre disciplines à l'héritage des grands mouvements inter-disciplinaires systémiques du début du XX<sup>ème</sup> siècle, comme la Cybernétique de Wiener, et parallèlement le programme biologique organiciste de Bertalanffy, qui deviendra par la suite le projet beaucoup plus vaste de *General System Theory* (GST)<sup>125</sup>.

Il me paraît important ici de noter dans quelle position surprenante se trouvent la géographie et les géographes lorsque ceux-ci appellent à la fois à l'application d'une démarche HD/ND, et leur volonté d'aller vers une démarche systémique, tant les deux systèmes semblent s'opposer en de nombreux points (pour ne donner qu'un exemple, il faut opposer la causalité linéaire du modèle ND aux causalités multiples et bouclantes de la systémique (BESSE, 2000)), ce qui rend leur cohabitation de toute façon relativement peu probable : approche analytique réductionniste contre holisme, causalité linéaire contre causalités multiples, etc.

Si Bertalanffy fut marqué par le néo-positivisme à une période de son étude<sup>126</sup>, celui-ci subit par la suite de très violentes critiques de la part de plusieurs membres en Allemagne, puis aux Etats-Unis, marquant un profond désaccord qui ira en grandissant par la suite (POUVREAU, 2006, p. 26-27).

Cette diffusion du projet systémique dans la géographie semble s'être faite en deux temps partiellement superposés, ce qui rend la mise en avant d'une seule et unique « rupture » difficile. Si la première phase semble plus mettre l'accent sur

[125] Sur ce sujet on trouvera en annexe A un historique beaucoup plus détaillé de ce mouvement.

[126] Fait étonnant Victor Kraft est un géographe, philosophe proche du cercle Viennois, mais tenant d'un point de vue original rapport à ce courant. Celui-ci forme des géographes très tôt en Allemagne à des méthodologies quantitatives (1929). En 1926, Bertalanffy proche du milieu viennois à ce moment, emprunte à celui-ci en 1926 la méthode hypothético-déductive (POUVREAU, 2013, p. 342). Une boucle intéressante semble alors se former entre 1) Kraft dont la formation est inspirée par Pleck, un professeur allemand inspiré de la méthode déductive de Davis, 2) Kraft indirectement amené à participer au débat Schaefer-Hartshorne du fait de son travail ainsi cité, et 3) le fait que Bertalanffy va ensuite nourrir les travaux de Chorley qui prend la suite des études de Davis en géomorphologie...

la modélisation et le débat autour d'isomorphismes du fait de passeurs entre disciplines, la deuxième phase plus explicite d'acquisition d'une partie du projet systématique semble quant à elle généraliser ce projet de collecte d'isomorphisme, et mobilise à l'instar des sciences physiques des outils qui bouleversent notre façon d'aborder la construction des modèles en géographie. Si la première phase introduit l'idée, la deuxième semble trouver les moyens de l'opérationnaliser.

2.2.2.2.1 *Premiers passeurs et premiers débats au cœur de cette nouvelle posture nomologique*

Pour illustrer ce fameux thème de ELIAS (1991) sur l'Homme illustre, comme produit conjoncturel des interrelations qui le portent au sommet d'une dynamique collective (DELMOTTE, 2010, p. 31-33), on pourra citer les travaux qui mènent à la bien connue loi rang-taille de Zipf-Auerbach, en filiation directe avec cette dynamique de fond à la convergence des grands mouvements inter-disciplinaires et des nouveaux enseignements tirés des avancées physiques de la thermodynamique du début du XX<sup>ème</sup> siècle.

Plus qu'une application directe souvent impossible, voire non souhaitable, ces isomorphismes semblent avant tout agir comme catalyseurs dans la transformation d'une discipline marquée d'abord par cette impression d'absence de loi. Ainsi le cas de la distribution des tailles de villes, qui se rapportent tout autant à la théorie des lieux centraux que de la loi rang-taille, est exemplaire des débats qui vont se structurer autour des modalités d'application de ces isomorphismes, et des résultats qu'il est possible d'en tirer d'un point de vue thématique.

L'interrogation sur la capacité du vivant « à remonter » l'entropie qui saisit la physique du début du XX<sup>ème</sup> siècle amène Auerbach à proposer en 1910 le concept d'« ectropie » (POUVREAU, 2013, p. 81) ; préfigurant ainsi les débats à venir sur cette thématique dans les années qui suivent (néguentropie de Schrödinger en 1945, second principe de la théorie organismique de Bertalanffy en 1929 (POUVREAU, 2013, p. 475), etc.) (POUVREAU, 2013, p. 80). Physicaliste avant tout (POUVREAU, 2013, p. 87), Auerbach est convaincu que le progrès en biologie ne viendra que de l'explication entièrement physique des phénomènes biologiques, une vision réductionniste de la biologie qui sera largement débattue par la suite dans la thèse de Bertalanffy. Toutefois, et sur un tout autre sujet se rapportant à la physique, c'est lui qui s'intéresse en premier à l'application sur des villes de l'effet d'inégalité soulevé par Pareto dans les populations. (AUERBACH, 1913) Il donne naissance à la loi Rang-Taille qui montre que le produit de la population par le rang de la ville dans la hiérarchie est une constante. Une analyse reprise et développée par Zipf dans une étude lexicologique à vocation universalisante, cette fois-ci appliquée sur les villes, ce qui explique entre autre la confusion dans l'historique de l'appellation.

Autre exemple d'isomorphisme catalyseur des débats, on citera parmi d'autre l'adaptation du modèle gravitationnel au modèle de migration de population. Sur les travaux initiaux des géographes Ravenstein (1885) et Levasseur (1889), puis l'économiste Reilly (1929), se greffent les travaux de Warntz (géographe) et Stewart

(physiciens). Déjà connu des géographes par sa publication de 1947 qui pose l'isomorphisme entre population et gravité, Stewart fait très probablement naître une certaine curiosité chez les pionniers. Ullman s'avère par exemple être un fin lecteur (GLICK, 1988, p. 61) et @Correspondant de Stewart. Warntz de son côté est un géographe qui plonge dès le départ dans l'inter-disciplinarité. Financé par l'ONR (*Office of Naval Research*) il est présent à l'AGS (*American Social Geography*), au département de science régionale de Pennsylvania's, et dans le département d'astro-physique de Princeton où il est amené à collaborer régulièrement avec Stewart, avec qui il @Correspond aussi après guerre. (BARNES et FARISH, 2006).

Dans les deux cas, il est intéressant de noter le basculement manifeste entre application du modèle « *a priori* » sur les données, et la prise de conscience dans un long débat qui s'ensuit sur la faible capacité explicative de ces analogies, avec la nécessité d'adapter ces formulations à la discipline géographique, notamment en faisant appel à plus d'allers-retours entre théories et données empiriques.

Ainsi, dans le cadre de la recherche du meilleur modèle, ou du meilleur paramétrage de modèles mathématiques pour ajuster les données s'avère rapidement inutile et décevant - quand il n'est pas en plus empreint d'idéologie - tant l'apport d'un point de vue explicatif est faible. Sur l'application des modèles dérivés de l'analogie gravitationnelle<sup>127</sup>, PUMAIN (1982a, p. 37) cite Tinbergen en 1968 qui affirme encore « qu'aucune explication scientifique digne de ce nom n'a été avancée jusqu'ici ». Pour un historique beaucoup plus détaillé des débats qui ont animé (et animent encore aujourd'hui) la communauté autour de la loi de Zipf-Auerbach, on pourra notamment se référer à PUMAIN (1982a) et PUMAIN et M.-C. ROBIC (2012), et pour les modèles gravitationnels à la thèse de JENSEN-BUTLER (1970)

Autre passeur illustre par sa multi-formation de mathématicien, de chimiste et statisticien et son parcours atypique, Alfred J. Lotka est un chercheur qui va inspirer par sa recherche de très nombreuses disciplines. Chez les géographes, on connaît bien l'influence qu'il a sur les travaux d'Hägerstrand (CLAVAL, 2007, p. 95) ; une admiration que l'on retrouve également dès 1930 en France chez les statisticiens démographes (VÉRON, 2009). Si l'on élargit encore un peu plus le spectre de nos recherches, c'est ce même Lotka qui reprend et théorise le premier le point de vue de Boltzmann. Des recherches qui vont par la suite largement influencer Bertalanffy dans la formation de sa « systémologie générale » (POUVREAU, 2013, p. 178), notamment par ses études de la démographie des populations et des flux de matières dans le monde biologique qu'il développe seul puis avec Volterra (POUVREAU,

[127] « On peut considérer que l'élaboration de ce modèle repose sur la combinaison de raisonnements a priori, d'analogies et d'observations. Raisonnements a priori, ici, en partie très simples puisque l'on peut considérer l'hypothèse selon laquelle des flux entre des lieux sont d'autant plus forts que ces lieux sont d'autant plus peuplés et moins distants relève du simple bon sens. Le fait d'évaluer simultanément les populations en introduisant leur produit et non leur somme est moins évident a priori. Le choix fait référence à une notion un peu abstraite, qui relève de la logique combinatoire. Le choix de la fonction de la distance résulte d'une accumulation d'observation de l'espace qui montrent bien que l'effet de la distance sur des relations n'est pas linéaire. La non-linéarité a été, ici, traduite par le recours à une fonction de puissance négative (on trouve, dans certaines formalisations, des fonctions exponentielles décroissantes). » (DURAND-DASTÈS, 2001b, p. 34)

2013, p. 545-546). L'influence de l'homme est tellement grande sur Bertalanffy que Pouvreau le qualifie de « grand-père » du projet systémique.

La percolation dans la littérature géographique de ces isomorphismes, même si le sujet prête à débat, préfigure et prépare déjà en quelque sorte l'arrivée du paradigme systémique en géographie, la remathématisation de la discipline étant un préalable pour accéder à la compréhension des nouveaux outils, mais aussi des concepts communs, le plus souvent introduits sous une forme mathématique (ACKERMAN, 1963, p. 432).

Concernant cette pratique de transferts d'isomorphisme et dans sa version plus connue et vague « d'analogies » entre disciplines, celle-ci n'a en elle-même rien de singulière. En effet, elle est probablement à mettre sur le compte de nos fondements cognitifs dont on perçoit tous les jours les capacités d'inférences, fondées en partie sur l'analogie et l'association d'idées. Sans analogie il n'y aurait probablement pas de science. La déduction, l'induction, et l'abduction ne sont pas par exemple pour Ian Hacking des « styles de raisonnement scientifique »<sup>128</sup> en tant que tels, et témoignent plus d'un modèle certes intéressant mais bien maladroit pour justifier de nos capacités cognitives dans toute leur simultanéité et leur permanence sur le temps long (HACKING, 1989, p. 98).

Il n'y a donc rien de surprenant dans le fait que ce projet systémique de Bertalanffy vienne si aisément se greffer sur une démarche dont le sillon est déjà bien tracé et les obstacles bien connus. L'originalité de la démarche de Bertalanffy ne tenant pas

[128] Pour ce concept de « styles de raisonnement scientifique », Ian Hacking s'est inspiré d'une relecture philosophique des travaux de l'historien des sciences Alistair Crombie. « Voici une liste provisoire des styles de raisonnement scientifique, semblable à la liste de Crombie. Les noms sont toujours arbitraires, visant à être plutôt des aides mémoire que des descriptions précises. 1) Les mathématiques, (1a) Le style géométrique, (1b) Le style combinatoire. 2) Le style du laboratoire (des instruments, de la création des phénomènes, de la mesure). 3) Le style galiléen (de la modélisation hypothétique). 4) Le style taxinomique. 5) (5a) Le style des probabilités, (5b) Le style statistique. 6) Le style « historico-génétique » » Ce cadre d'analyse permet de penser l'histoire des raisonnements en sciences non pas dans la rupture mais dans l'accumulation et la continuité. « On parle de l'augmentation des connaissances, mais ce sont aussi les modes de recherches qui s'accumulent, les techniques d'argumentation, les conceptions de la preuve, les critères d'objectivité. Ce sont des modes de recherche presque sans bornes. Les mathématiques pures ont leur province spécifique, mais elles sont appliquées dans toutes les sciences. Le raisonnement historique-génétique s'applique à la géologie et à la philologie. Nous faisons des études statistiques de tous les phénomènes qui nous fascinent ou dont nous avons peur. Et nous essayons de transformer l'univers entier en laboratoire. » Ainsi, par exemple, « Ce qu'on appelle « la méthode scientifique » n'est que la combinaison fructueuse des styles (2) et (3). On dit trop souvent que la science se résume entièrement au laboratoire et aux modèles théoriques. Non : l'un des mérites des catégories de Crombie est que les mathématiques pures, la statistique et la taxinomie, figurent toutes parmi les sciences. » Sur l'abduction, qu'il considère comme faisant partie de la logique, il explique « Chaque style de raisonnement est fondé sur des capacités typiquement humaines, à la fois cognitives et physiologiques, et il en découle. Nous ne doutons pas que ces capacités soient le produit de l'évolution par sélection naturelle. Les styles de raisonnement scientifique, de leur côté, ont été développés au cours de l'évolution des cultures humaines. Chacun a un commencement, qui bien souvent ne reste dans les mémoires que sous forme de mythe, et chacun a son propre rythme de développement. La logique, au sens le plus général, tient lieu de condition préalable à l'émergence des styles de raisonnement scientifique, mais n'est pas elle-même un style. »



tant dans la révélation des concepts existants, mais dans la construction d'un cadre formel favorisant l'émergence et la comparaison plus rapide de ces points communs entre disciplines.

Cet argument à double tranchant est souvent mobilisé par la critique, en archéologie avec SALMON (1978) ou en géographie avec CHISHOLM (1967). Pourtant, même si les isomorphismes préexistent dans chacune des disciplines du fait de passeurs éclairés ; la systémique apporte avec elle un cadre formel d'échange entre disciplines beaucoup plus robuste et qui amène de nouveaux concepts pour penser, mais aussi donner corps mathématiquement à cette complexité.

C'est dans un tel cadre par exemple que l'on peut citer l'enrichissement apporté par le croisement entre objets d'études sociologiques et géographiques, qui opère sous couvert de la systémique et des préoccupations marxistes des années 1970 à un rapprochement épistémologique (CLAVAL, 1995). La transformation de la discipline sociologique au regard des concepts de la cybernétique, puis de son inclusion dans un paradigme systémique plus compatible avec les spécificités des systèmes sociaux (voir Annexe A) inspirent les travaux initiaux de Parsons puis Merton pour définir une sociologie systémique. Nommée « structuro-fonctionnalisme » ou « fonctionnalisme systémique », cette vaste entreprise tente d'unifier différentes disciplines des sciences sociales dans un même cadre formel. C'est au travers d'une « théorie de l'action » que Parsons envisage d'intégrer et de relier pour la première fois différents points de vue (Weber ; Durkheim ; Pareto ; Freud) et niveaux d'analyses, le niveau micro individu et macro sociétal. Bien que largement critiqué par la suite pour son positionnement fonctionnaliste organiciste <sup>129</sup>, Parsons offre néanmoins avec son analyse une base théorique critique solide et volumineuse sur laquelle vont devoir se construire et se positionner tous les autres sociologues.

---

Enfin, « Faire de la logique, au sens le plus généreux de Peirce – la déduction, l'induction et l'abduction – suppose d'être humain. [...] Aucune de ces trois branches de la logique ne figure dans notre liste canonique des six styles de pensée scientifique. Mais en sont-elles vraiment absentes ? Pourquoi n'inclurait-on pas (1) l'hypothèse ou l'abduction sous la rubrique modèles hypothétiques, (2) la déduction dans le style mathématique, et (3) l'induction dans le raisonnement statistique et probabilitaire ? Parce que (1) l'abduction, ou inférence à une explication, est une opération beaucoup plus générale que de concevoir des structures abstraites qui modélisent un univers sous-jacent. Parce que (2) il n'y a pas que les mathématiciens qui font des déductions : nous en faisons tous. Parce que (3), même si les probabilités peuvent donner une analyse de certaines inductions, et affiner notre sens notoirement infirme de ce qu'on peut inférer à partir de données incomplètes, l'usage avisé des statistiques est au mieux un raffinement de l'induction, et non la totalité de l'induction. »

Pour lui la logique ne tient pas d'un style de raisonnement, car contrairement aux autres, « Elle ne crée pas d'objets nouveaux, elle n'introduit pas de critères nouveaux de la vérité. Peirce avait raison, la logique a la vertu de préserver la vérité dans le raisonnement, mais elle ne la crée pas. La logique est universelle — (quoiqu'il faille reconnaître avec Jack Goody que l'écriture a eu une influence profonde sur la pratique du raisonnement) — et nos styles de raisonnement et leurs normes sont des produits culturels »

Ces extraits sont tirés de deux cours passionnants sur ce sujet (HACKING, 2002 ; HACKING, 2006) disponible sur la [@page](#) dédiée à la Chaire de Philosophie et histoire des concepts scientifiques tenu par Ian Hacking entre 2001 et 2006 au Collège de France. D'autres cours sont disponibles en français sur le site, dans la continuité de ce thème.

[129] Par organiciste les sociologues reprochent cette analogie trop proche faite entre systèmes biologiques et système sociétal, dont les organes se voient attribués des fonctions

Le débat micro-macro des sociologues est d'intérêt pour les géographes, notamment à la charnière des années 1970 où il permet de réaffirmer dans les approches quantitatives l'importance des processus sociaux à l'oeuvre dans la formation des objets géographiques aussi complexes que peuvent être les régions, ou les villes.

De la vision de Parsons découle au moins une double filiation. Sur les aspects systémiques, des auteurs vont la confronter et l'enrichir, comme Luhmann ou Buckley qui proposent des extensions en phase avec les évolutions du paradigme dans les années 1970 (système ouvert, analogie avec thermodynamique de Prigogine, auto-poïèse, etc.)<sup>130</sup>, et sur la théorie de l'action, différents auteurs vont amener des points de vues plus ou moins divergents, que l'on évoque rapidement ci-dessous.

C'est le cas des auteurs comme Coleman ou Boudon, dont on connaît la proximité théorique, et méthodologique avec l'usage pionnier des méthodes quantitatives et en particulier de la simulation 2.1.2. Ces derniers soutiennent le développement d'une école plus connue sous le nom d'individualisme méthodologique, où l'individu est vu comme le point de départ du développement de la relation micro-macro<sup>131</sup>, l'action de celui-ci s'appuyant sur différents degrés d'acceptation de la Théorie du Comportement Rationnel (TCR) pour modéliser l'action chez l'individu<sup>132</sup>. Les tenants de l'école de Boudon (GEMASS) comme MANZO (2007b) et MANZO (2005) ont tenu ces dernières années à recontextualiser et opérationnaliser<sup>133</sup> la no-

[130] On trouve une description plus complète du positionnement de ces courants par rapport à celui initial de Parsons dans l'ouvrage de LUGAN (2009) *La Systémique Sociale*

[131] C'est aussi le point de départ d'une polémique qui en France a vu s'affronter les tenants d'un point de vue plus holiste, Bourdieu défendant la primauté des contraintes sociales sur l'action individuelle. Ces deux points de vue se cristallisent autour de la question scolaire avec l'étude par Boudon et Bourdieu de l'inégalité des chances, deux points de vue intéressants et complémentaires sur cette problématique (JOURDAIN et al., 2011, p. 40-47)

[132] Boudon exprime son désaccord avec Coleman qui au fil de sa vie défendra une vision de la TCR de plus en plus utilitariste : « Pour ma part, je me suis d'emblée senti en désaccord avec Jim sur le degré de généralité qu'il convient d'accorder à la théorie du choix rationnel. J'ai toujours considéré la TCR comme un modèle puissant [...] C'est pourquoi j'ai toujours été un peu déconcerté par les croisades « anti-utilitaristes » (en fait anti-TCR) qui sont conduites ici ou là dans les milieux des sciences sociales. Mais ce modèle ne doit pas être utilisé à contre-emploi, car son axiomatic ne peut être tenue pour généralement valide. Je dois reconnaître toutefois que, si j'ai tout de suite perçu ce point, je n'ai pas vu d'emblée comment définir le cadre théorique qui permettrait de dépasser le particularisme de la TCR. [...] Pourtant, André Davidovitch et moi-même avons proposé, dès 1964, un modèle de simulation qui esquissait, par l'exemple, une réponse à cette question (Boudon et Davidovitch, 1964).[...] La théorie déductive construite à partir de ces argumentations schématiques imputées à un juge idéal-typique relève bien de l'individualisme méthodologique, mais dans une version que l'on peut qualifier de « cognitiviste », car elle prête à la notion de rationalité un sens, non seulement instrumental, mais cognitif. [...] Le modèle générateur que j'ai, dans la même veine, proposé (Boudon, 1973) pour expliquer la structure d'un ensemble de données statistiques relatives à l'éducation relève, lui aussi, de la version cognitiviste de l'individualisme méthodologique. (BOUDON, 2003) »

[133] Au travers notamment de l'opérationnalisation des modèles générateurs en modèles de simulations Agents, un formalisme qui s'est avéré idéal pour un travail au niveau de l'individu sociologique

tion de « modèle générateur »<sup>134</sup> d'explications défendu par Boudon-Coleman au regard de notions plus récentes et similaires, actant comme dans le cas de l'individualisme méthodologique complexe de Dupuy d'un modèle d'explication plus complexe<sup>135</sup> - que la simple opposition naïve individualisme/holisme - de l'individualisme méthodologique, qui unit dans une boucle récursive le niveau macro et micro. En démentant ainsi les visions atomiste et réductionniste souvent appelées par des détracteurs de l'individualisme méthodologique qui témoignent souvent d'une posture quantitative mal comprise, MANZO (2007b) intègre - tout en respectant le primat de l'individu et une méthode analytique - les autres points de vue sur la théorie de l'action (« structuration génétique » de Bourdieu, et « théorie de la structuration » de Giddens).

Issu de la même génération que Parsons, mais n'ayant apparemment eu aucun lien de filiation avec ce dernier, Norbert Elias construit dans l'ombre - au moins jusqu'aux années 1970 - une lecture de cette opposition innovante, en s'appuyant tout à la fois sur une critique des travaux des grands sociologues de cette époque et un travail empirique très fourni tout au long de sa carrière, à la différence de Parsons notamment (MENNELL, 1989). Ainsi au lieu de cette opposition individu/société dans laquelle Parsons finit lui aussi par s'engluier, Elias propose à son compte un véritable dépassement<sup>136</sup> de ces notions (HEINICH, 2002, p. 94-101). Largement inconnu des sociologues français en 1970, et probablement encore plus des géographes, c'est surtout par l'intermédiaire d'Anthony Giddens, largement inspiré par l'école de Leicester et la figure d'Elias (DUNNING et al., 2013, p. 172-178), que sa pensée va être enrichie et diffusée auprès des géographes. Giddens propose, comme d'autres auteurs à la même période, de travailler à la réconciliation des approches micro et macro. Toutefois, dans ce qu'il nomme « La théorie de la structuration » il réfute d'une part le fonctionnalisme comme vecteur explicatif, et reprend cette idée forte

[134] Pour MANZO (2007b) « On peut dire qu'un modèle générateur se propose de représenter de manière stylisée la « complexité des mécanismes » sous-tendue par toute régularité macrosociale que le sociologue souhaite expliquer, et non seulement décrire. »

[135] « Deux éléments nous semblent alors justifier le qualificatif d' « individualisme méthodologique complexe » que nous attribuons à la forme de base de tout « modèle générateur ». Premièrement, [...] On peut dire qu'un modèle générateur se propose de représenter de manière stylisée la « complexité des mécanismes » sous-tendue par toute régularité macrosociale que le sociologue souhaite expliquer, et non seulement décrire. Deuxièmement, un « modèle générateur » attribue une importance particulière aux « mécanismes d'agrégation complexe », c'est-à-dire ceux qui renvoient aux multiples systèmes d'interdépendance (directe et indirecte) qui relient les acteurs. En cela, de tels modèles renvoient alors à l'un des traits distinctifs de l'approche dite de la « complexité » MANZO (2007b) »

[136] Une remarque qui fait de lui un sociologue penseur de la complexité, comme en témoigne cette image, qu'il partage avec Edgar Morin (MORIN, 1990, p. 113-114) : « Un filet est fait de multiples fils reliés entre eux. Toutefois ni l'ensemble de ce réseau ni la forme qu'y prend chacun des différents fils ne s'expliquent à partir d'un seul de ces fils, ni de tous les différents fils en eux-mêmes ; ils s'expliquent uniquement par leur association, leur relation entres eux [...]. La forme de chaque fil se modifie lorsque se modifient la tension et la structure de l'ensemble du réseau. Et pourtant ce filet n'est rien d'autre que la réunion de différents fils ; et en même temps chaque fil forme à l'intérieur de ce tout une unité en soi ; il y occupe une place particulière et prend une forme spécifique » (ELIAS, 1983 ; ELIAS, 1991)

d'Elias de l'indissociabilité entre Action et Structure, à laquelle il ajoute une dimension spatio-temporelle qu'il place dans la continuité des travaux d'Hägerstrand, position qu'il résume ainsi : « Le principal domaine d'étude des sciences sociales, selon la théorie de la structuration, n'est ni l'expérience de l'acteur individuel, ni l'existence d'une forme de totalité sociétale, mais les pratiques sociales telles qu'elles s'ordonnent dans l'espace et dans le temps. » (GIDDENS, 1984 ; GIDDENS, 1987, p. 2)

Si l'on se doute que les géographes n'ont pas attendu la théorie de Giddens pour intégrer les processus sociaux dans les processus explicatifs motivant la formation et la transformation de l'espace, on retrouve quand même ici un écho relativement fort au rapprochement épistémologique entre les deux disciplines évoqué par Claval. Jusqu'à présent mineure, ou absente dans les travaux des sociologues, cette asymétrie de traitement du spatial entre géographes et sociologues semble se poursuivre (RHEIN, 2003). Ainsi, on remarque que même du côté des sociologues pourtant en pointe sur les aspects quantitatifs liés à la simulation en sociologie, comme Manzo, la problématique de l'espace reste un thème très peu abordé.

Cette théorie apporte un éclairage nouveau sur l'objet région qui peut intéresser tout autant les géographes post-modernistes comme Gregory - dont Giddens s'avère de plus en plus proche - que les géographes quantitativistes occupés par l'étude des systèmes urbains, dont on va voir que les nouveaux outils mathématiques de la dynamique des systèmes vont permettre de répondre à ce nouvel éclairage au croisement entre explication sociologique et géographique.

#### 2.2.2.2 Les premières revendications systémiques

A coté du transfert de compétences opéré par ces quelques passeurs interdisciplinaires, le projet systémique est aussi mobilisé de façon plus explicite par plusieurs géographes, comme ACKERMAN (1963), CHORLEY (1962)<sup>137</sup>, HAGGETT (1965), mais aussi BERRY (1964b). Voici comment Peter Haggett, qui a joué un grand rôle dans la présentation et la diffusion de ces concepts systémiques dans la communauté internationale, affirmait en 1965 l'importance du transfert de la systémique à la géographie humaine dès la première édition de *L'analyse spatiale en géographie humaine* : « Au cours de la dernière décennie, la biologie et les sciences du comportement ont manifesté un intérêt croissant pour la théorie générale des systèmes (Bertalanffy, 1951). Quelques tentatives ont été faites (notamment par Chorley, 1962) pour introduire les concepts de cette théorie dans la géomorphologie et la géographie physique, et on ne voit pas pourquoi le concept de système ne pourrait pas être étendu à la géographie humaine. » (Haggett 1965)

Ce faisant Haggett se place au plus près des vœux établis par ACKERMAN (1963) en 1963, un des autres « patrons »<sup>138</sup> avec Ullman de la géographie américaine institutionnelle après guerre. Pour Ackerman, l'avenir de la recherche en géographie est clairement ancré dans un dépassement des pratiques locales et la ré-intégration d'une multiplicité des points de vue pour la résolution de problèmes

[137] Dans cet article Chorley remercie Bertalanffy pour avoir relu et critiqué son manuscrit ...)

[138] Un titre donné par Marie Claire Robic @Hypergé

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

communs. Des (« *overriding problems* ») que l'on retrouve dans toutes les sciences, et dont on peut tenter un transfert méticuleux au travers d'un cadre commun de réflexion.

*« The problems that can be examined meaningfully depend on the methods which are available for their solution. As the centuries have gone on, men have steadily increased their capacity for problem solving, but the truly important changes in methods of problem solving have been remarkably few. [...] Systems, as you know, are among the most pervasive and characteristic phenomena in nature. [...] Systems analysis provides methods of problem solving which might be said to have been created for geography, if there were not also many other uses for them. Geography is concerned with systems. [...] the concept of the world of man as a vast interacting, interdependent entity permits us an effective orientation to a set of problems at different levels in a way that we have never had before. »* (Ackerman 1963, 435)

L'intégration de la GST dans la géographie humaine semble provenir d'une volonté de rétablir la géographie comme une science plus globale, où géographie physique et géographie humaine s'entendent pour l'étude de l'homme dans son milieu.

Berry et Marble introduisent dans la section « *The Postwar Period* » de l'introduction de « *Spatial Analysis* » (BERRY et MARBLE, 1968) la systémique comme un véritable changement de paradigme. En se basant sur les travaux et la classification faite par HAGGETT (1965) dans « *locational analysis* », les auteurs s'essayaient à la description de la région en introduisant les concepts gravitant autour de la GST et de la cybernétique :

*« The argument used to tie these elements into a comprehensive conceptual scheme is derived from system theory and states that regional organization needs a constant flow of people, goods, money, and information in order to maintain itself (energy supplies). An excess of inward movements must be met by changes associated with growth, as must a diminution as supply by decline and decay of parts (form adjustments). Area of influence expand or contract to meet increased or decreased flows (homeostatic adjustment). Adjustments in the system frequently seem to be in the directions required to maintain system efficiency (optimality), while many regularities appear to exist and persist over space and time (maintenance). Cross-national comparisons also indicate that wide differences in causes may lead to the same results (equifinality). »*

Alors que la région comme objet géographique se pose presque quasi-naturellement comme objet transférable dans le référentiel systémique<sup>139</sup>, Berry établit la définition de la ville comme sous système d'étude dès 1964, et pose ainsi la nécessité de

[139] Ce transfert paraît tellement spontané que les géographes oublient bien souvent dans les années 1970 de justifier en quoi il fait « système », voir (ORAIN, 2001)

penser les villes comme systèmes en interdépendance figurant l'étude de la ville comme objet évoluant dans un système résolument ouvert.

Quelles sont les influences de Brian Berry lorsqu'il propose sa *geographic matrix* (BERRY, 1964a) et @CSISS) pour dépasser les dichotomies stériles entre géographie physique et humaine, et comment en vient-il à cette même période à penser la ville dans un cadre plus systémique (BERRY, 1964b) ? Alors assistant professeur en 1958, puis professeur en 1965 à l'université de Chicago, doit-il son inspiration à des correspondances, à des lectures, ou à son environnement d'étude assez particulier ?

L'université de Chicago, entre 1929-1951, est sous la direction Robert M. Hutchins, qui va poursuivre durant son mandat une politique très ouverte sur l'interdisciplinarité<sup>140</sup>. L'organisation administrative particulière en *committees*<sup>141</sup> va donner naissance à de multiples *Chicago school*, des courants de pensée reconnus dans plusieurs disciplines (école d'écologie, école de sociologie, école de biophysique, etc.). C'est dans un tel contexte que Bertalanffy a pu séjourné en 1937-38 aux États-Unis, sous recommandation du bio-mathématicien Rashevsky POUVREAU (2013, p. 1010) où il a été amené à donner une quinzaine de conférences dont une à Chicago que POUVREAU (2013) juge significative pour la construction de la notion des « systèmes ouverts »<sup>142</sup>. Il faut savoir également que les différents co-fondateurs de

[140] « En résumé, l'université de Chicago fut, tout au long de la présidence de Hutchins, un lieu de recherche très imprégné par un état d'esprit interdisciplinaire où maintes approches holistiques purent s'épanouir et qui, précisément par l'état d'esprit qui y régnait, fut après-guerre très vite sollicité pour répondre à des logiques politiques et idéologiques, se voyant par là-même ouvrir des opportunités de financements considérables. Tous les éléments y étaient en fait réunis pour en faire un environnement favorable à l'accueil du projet de « systémologie générale », si l'on songe de surcroît que les cinq chercheurs impliqués dans la fondation de la Society for General Systems Research furent en contact avec cet environnement, à des degrés certes très divers. C'est bien via cette université que se nouèrent d'ailleurs leurs relations. » (POUVREAU, 2013, p. 725)

[141] « *The University of Chicago is unique in many ways. According to the joke : it is a Baptist institution in which atheistic professors teach Catholic philosophy to Jewish students. More seriously, Chicago is unique in having an administrative mechanism for promoting interdisciplinary studies. This structure is the Committee. A Committee is usually formed from professors who have appointments in other departments, but may also have faculty with appointments only in the Committee. A Committee is usually much smaller than a Department. Some Committees may exist only to offer interdisciplinary courses, but some Committees are also degree granting organizations. A student's program will generally consist of some Committee courses and a selection from the regular course offerings in the cooperating departments. (For example, in my time at the University of Chicago, there was a Committee on Information Science (the forerunner of Computer Science), and the members of this Committee had appointments in the Physics Department, the Mathematics Department, The Library School, the School of Business, and the Committee on Mathematical Biology. Chicago's world famous Committee on Social Thought has members from a wide variety of departments in the humanities, the social sciences, and even law and religion.)* » (CULL, 2007)

[142] Mais dont le contenu reste mystérieux, des recherches dans les archives de Chicago pouvant potentiellement lever cette inconnue dans le futur. (POUVREAU, 2013, p. 938) Par ailleurs on trouvera beaucoup plus d'informations sur les positions et les rapprochements possibles entre les travaux des deux hommes dans le travail de (POUVREAU, 2013).

la *Society for General Systems Research*<sup>143</sup> sont presque tous passés à un moment ou un autre par cette université (D. HAMMOND, 2003 ; POUVREAU, 2013), comme par exemple le mathématicien Rapoport, élève du pionnier et touche à tout bio-mathématicien Rashevsky<sup>144</sup> : étudiant en mathématique en 1937, soutenant sa thèse en 1941, en poste en 1947, et membre de l'université jusqu'en 1954.

Selon Brian Berry en personne (échange par email daté de juin 2014)<sup>145</sup>, et comme les lectures de plusieurs de ses premiers articles le laissent penser (BERRY et William L. GARRISON, 1958 ; BERRY, 1964b), l'influence est double. D'une part, la découverte précoce d'auteurs proches de la GST de Bertalanffy (comme Boulding, Rashevsky, Bertalanffy) via la lecture qu'il fait du *General System Theory Journal* ; ainsi dès 1958 dans son article *Alternate Explanations Of Urban Rank-size Relationships* des travaux de proche de la GST sont cités, et la notion thermodynamique

[143] « *Early in the fall of 1954, four of the distinguished CASBS fellows—Bertalanffy, Boulding, Gerard, and Rapoport—sat together at lunch discussing their mutual interest in theoretical frameworks relevant to the study of different kinds of systems, including physical, technological, biological, social, and symbolic systems. According to Boulding, someone suggested that they form a society to foster interdisciplinary research on a general theory of complex systems, and thus the idea for the Society for General Systems Research (SGSR) was born.* » (D. HAMMOND, 2003, p. 9)

[144] Connus pour avoir fondé et s'être battu pour la reconnaissance de la biologie quantitative (CULL, 2007), il a aussi collaboré à de nombreuses autres disciplines, notamment sur le plan des sociologies mathématiques avec l'ouvrage *Mathematical Theory of Human Relations : An Approach to Mathematical Biology of Social Phenomena*. Une inter-disciplinarité que l'on retrouve également chez ses élèves, tout aussi connus. Rapoport (D. HAMMOND, 2003, p. 157-164) travaille en biologie, en psychologie, mais également en sociologie où ses travaux et ceux de Rashevsky rejoignent depuis le symposium *Mathematical Thinking in the Social Sciences* ceux de Lazarsfeld, Merton et de leur élève Coleman à Columbia (voir 2.1.2.3 et (COLEMAN, 1990)) ; enfin il s'avère également être un spécialiste de la théorie des jeux (c'est son programme « Tit-For-Tat » qui remporte le tournoi sur ordinateur organisé par Axelrod en 1980). On connaît également son élève Walter Pitts et ses travaux sur les réseaux neuronaux.

[145] « *I knew of the work of Rashevsky and Rapoport in the mid-1950s, as witnessed by my paper on city sizes in 1958, and I knew of Kenneth Boulding from his economics text book before I came to the US in 1955. Later on I got to know him personally quite well - a fascinating man. I was at Chicago from 1958 to 1976, and found it to be a university that welcomed interdisciplinary thinking - hence a number of papers between 1958 and the 1964 presentation to the Regional Science Association, itself an interdisciplinary organization. I was trying to shape a respectable discipline of urban geography, with a sound theoretical underpinning and a systemic orientation. [...] There were of course several "Chicago Schools" - one centering in sociology, one later that I fostered in geography and urban studies, and more generally in the climate of interdisciplinary committees that linked the departments in the social sciences, e.g. the committee on social thought, the committee on asian studies, the committee on urban studies etc etc. [...] The committee, later Center for Urban Studies, that I helped create had members from all of the Social and Behavioral Sciences plus the Law, Divinity and Education schools. We offered a joint training program for urban-specializing graduate students in all of these fields, had fellowships and ultimately six endowed professorships, of which I held one. The Center also conducted a broad range of urban research and planning activities. You may not have noticed, but the book *Contemporary Urban Ecology* was authored by me and by John D Kasarda, a sociologist.* »

d'entropie est évoquée<sup>146</sup>. D'autre part, l'apport du cadre de travail inter-disciplinaire qu'il trouve à Chicago et dans la *Regional Science Association* semble être un facteur important dans sa vision de la géographie, et le développement de ses travaux futurs, un point de vue que l'on retrouve également dans les articles suivants (BERRY, 1964a ; BERRY, 2001).

Du côté de la géographie physique, l'introduction aux systèmes ouverts est due à Strahler (1950, 1952) et ses étudiants, Chorley ou Schumm et bien d'autres. Influencés très tôt par les idées de Bertalanffy, ces auteurs vont militer activement pour appliquer les concepts sous-jacents au projet systémique (et non pas forcément spécifiquement l'idéologie unificatrice de la GST comme on peut le lire souvent) à l'étude des systèmes physiques.

Chorley lui-même a eu un impact important sur la discipline, notamment avec son article très connu *Geomorphology and general systems theory* (CHORLEY, 1962) où il s'appuie sur les concepts de la GST, et les travaux sur les systèmes ouverts en thermodynamique de Prigogine, pour formuler une vision propre à marier différentes approches apparemment divergentes (Davies, Gilbert/Horton/Strahler) qui animent la communauté des géomorphologues (STODDART, 2013 ; VARENNE, 2014a). A tel point que le dernier ouvrage édité par l'écologue et géomorphologue Stoddart paru en 1997, republié en 2013 intitulé *Process and Form in Geomorphology* (STODDART, 2013) s'ouvre sur une longue biographie de Chorley, considéré dans toute la deuxième partie du livre comme un, sinon le réformateur de cette discipline. Chorley militera particulièrement dans ses écrits pour un interfaçage entre géomorphologie et systèmes humains, la GST intervenant comme moyen de cette réconciliation. Un point de vue pris dans le chapitre 13 de ce même livre, où (BENNETT, 2013) considère que

« *One of Richard Chorley's most significant contributions to geomorphology was to draw attention to the interaction between geomorphological and human systems.[...] He described the interaction between human and environmental systems as one of "interfacing". Chorley saw the analysis of social and geomorphological interfaces as fundamentally bound up with issues of stability, reaction and relaxations times. As in so much of his work he was naturally attracted to systems theory to unravel these complexities.* »

[146] Berry se réfère ici à la notion d'entropie en référence aux suppositions de Simon pour expliquer la loi rang-taille ; même si l'idée est séduisante au premier abord, cette explication s'avérera en réalité trop simple et sera révoquée par des auteurs comme (PUMAIN, 1982a), lors d'analyses empiriques plus poussées. « *We have already mentioned the notion of a general systems theory. One point emphasized in this theory is that living systems tend to maintain steady states of many variables which keep all sub-systems in order of balance both with one another and with their environments. These steady states are described in terms of entropy, in accordance with the second law of thermodynamics, in which entropy is a state of randomly distributed energy, and essentially a "normal or average state" of equilibrium. That the rank-size distribution is a random state is borne out by Simon. As such it is a condition of entropy or equilibrium and is a proper subject of systems theory. Thus city size problems may be treated as average conditions, and in the more general context of the development of systems theory.* » (BERRY et William L. GARRISON, 1958, p. 90)



## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

L'histoire de la géomorphologie est particulièrement complexe, et s'appuie sur les interactions sur le temps long entre de nombreuses disciplines. On s'appuiera pour notre point de vue sur la conclusion de HUGGETT (2007) dans *A history of the systems approach in geomorphology* où l'auteur

« [...] has argued that ideas from physics, biology, and chemistry have strongly influenced geomorphological thinking.[...]It is probably the case that geomorphologists have imported many systems ideas from biology and evolutionary ecology, rather than directly through physics and chemistry. Strabler's exposure to the open system concept, which set the systems bandwagon in geomorphology rolling, was through the writings of von Bertalanffy, a biologist. Interestingly, Strabler introduced the open systems model to geomorphology when its ramifications were being explored in many other sciences : Prigogine published his book on the thermodynamics of open system in 1947, and Denbigh published a book on the kinetics of open reaction systems in industrial chemistry in 1951. There again, the source of ideas about non-linear dynamics in geomorphology is more population ecology (e.g. May 1973) and meteorology (e.g. Lorenz 1963) than it is physics. »

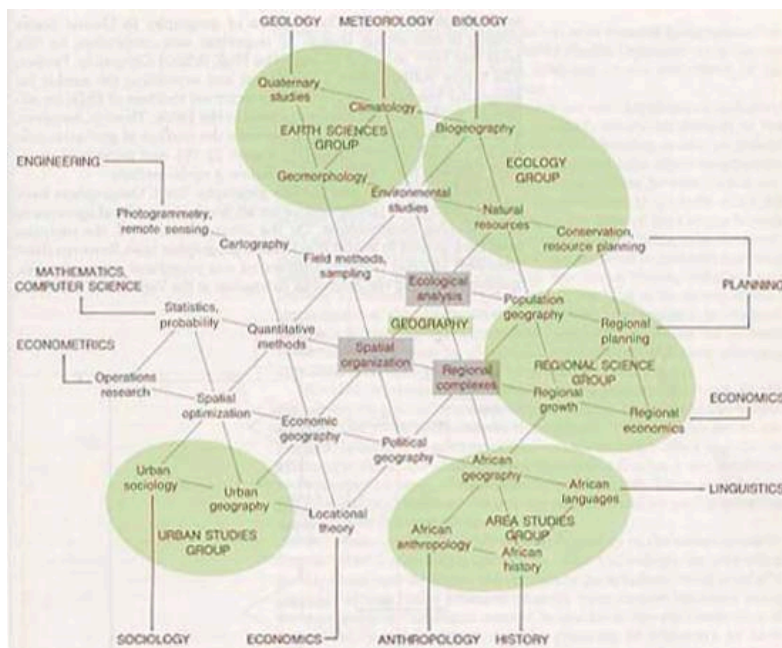


Figure 2.5 –

Liens entre la géographie et les disciplines extérieures

Une exposition des influences de l'écologie, et des sciences naturelles (voir également le schéma 2.5 proposé par HAGGETT (1975, p. 587)), que l'on retrouve beaucoup plus détaillée dans l'étude de l'écologiste et géomorphologue STODDART (1967) parue dans *Models in Geography* (CHORLEY et HAGGETT, 1967).

D'un point de vue opérationnel, et c'est aussi le cas dans les précédents ouvrages de ces pionniers, seules des tentatives probabilistes sont évoquées, via les travaux d'Hägerstrand, ou des économistes comme Curry. La méthode hypothético-déductive héritée des premiers géographes théoriciens semble encore être un implicite à la construction et l'évaluation des modèles. Les idées fortes de la systémique semblent avoir été entendues, mais paradoxalement il n'y a à cette période que très peu de références qui se rapportent aux techniques mathématiques ou informatiques capables d'opérationnaliser un tel système, et aucune application réelle (HARVEY, 1969, p. 467-468).

### 2.2.2.2.3 *Les pionniers de l'opérationnalisation systémique en Europe*

La génération suivante de géographes va jouer un rôle important dans l'opérationnalisation de ces concepts au début des années 1970, tant en Angleterre, qu'en France où les géographes développent en collaboration avec des mathématiciens et physiciens les aptitudes nécessaires à la manipulation de ces nouvelles techniques computationnelles. (PUMAIN et M.-c. ROBIC, 2002)

En Angleterre, la planification est issue d'une tradition qui date pour le *Regional Planning and Policy* d'après 1920, et pour le *Land use planning* d'après 1930. Ces activités sont rapidement construites en relations étroites avec les universitaires, les ingénieurs et les politiques publiques (BENNETT et A. G. WILSON, 2003 ; DAVIES, 1997, p. 727) ; un existant qui va être bouleversé courant des années 1960-70 par la rencontre conjointe des développements théoriques systémiques, des modèles de planification américains du milieu des années 1950, et d'une littérature qui anticipe la vague systémique. (MCLOUGHIN, 1969 ; MCLOUGHIN, 1985, p. 4-8 ; BATTY, 1978, p. 253)<sup>147</sup>.

C'est sur ce substrat (BATTY, 1978, p. 253) que des auteurs comme McLoughlin ou Chadwick publient dès le courant des années 1960 des états de l'art et des manuels d'applications qui vont rester pendant presque dix ans des références pour repenser la planification urbaine sous l'angle nouveau de la systémique (DAVIES, 1997, p. 719). Une période qualifiée d'âge d'or pour la systémique anglaise, qui même si elle dure peu de temps (DAVIES, 1997, p. 726-727 ; MCLOUGHIN, 1985), marque toute une jeune génération de planificateurs qui vont être profondément influencés par ces approches (BATTY, 1976, p. 5-6 ; BATTY, 1978, p. 256) ; un constat alors en complet décalage avec la situation américaine, qui cristallise comme on a pu le voir dans la section 2.1.4.2 l'échec d'une décennie déjà révolue ; les nouvelles pratiques, les nouveaux modèles ayant déjà exfiltrés les Etats-Unis, et la nouvelle génération bricolant déjà les meilleurs modèles en vue de les améliorer. C'est dans ce cadre notamment

---

[147] « *The quantitative revolution in geography as encapsulated in books such as Peter Haggett's (1965) *Locational Analysis in Human Geography*, the various special issues of the *Journal of the American Institute of Planners on traffic (1959) and land-use models (1965)*, books on the post-industrial structure of cities such as *Explorations into Urban Structure (1964)* all bolstered and anticipated the systems approach. The second edition of Stu Chapin's *Urban Land Use Planning in 1965* was also a landmark in the changing conception of planning in America.* » (BATTY, 1978, p. 253)

que le physicien et planificateur Wilson publie en 1970, le résultat de 4 ans de travaux pour concrétiser son idée, passer du paradigme newtonien au paradigme statistique boltzmanien pour revisiter dans une version spatiale et dynamique les modèles numériques classiques américains. (A. G. WILSON, 2010) Une approche qui va devenir avec le temps « l'école entropique » comme la nomme GUERMOND (1984).

De cette plus jeune génération, à la croisée de ces inspirations, et tout à fait consciente des errements passés <sup>148</sup>, on trouve des chercheurs maniant parfaitement ces techniques hybrides. Michael Batty est un bon exemple de chercheur représentatif de cette synthèse, qui pressent l'urgence de s'engouffrer dans une modélisation spatialisée plus dynamique (BATTY, 1971 ; BATTY, 1972) appuyée par les mathématiques des systèmes dynamiques, que cela soit au travers du vocabulaire de la dynamique des systèmes de Forrester, ou en suivant la toute nouvelle voie des modèles dérivés de l'école entropique de formation par Wilson.

Comme déjà évoqué brièvement à la fin de la section 2.2.2.1, les géographes français semblent au début des années 1970 peu réceptifs à l'épistémologie néo-positiviste, et beaucoup plus concentrés sur l'apport des nouvelles méthodes quantitatives dont la substance est révélée brutalement aux géographes français par la lecture (et ensuite la traduction) de manuels anglo-saxons qui condensent déjà 15 ans de pratiques et de découvertes (PUMAIN et M.-c. ROBIC, 2002, p. 129).

Concernant la diffusion du paradigme systémique <sup>149</sup>, les recherches d'Olivier Orain (ORAIN, 2001) sur ce sujet sont précieuses. L'auteur nous propose de lister dans les embranchements intellectuels d'une discipline en pleine reconstruction, les convergences et divergences autour de l'acceptation de concepts dont Orain estime qu'ils se sont diffusés dans la géographie française au début des années 1970. La diffusion de la GST de Bertalanffy est renforcée par la publication en 1973 de son ouvrage principal, alors même que l'activité conjointe (publications, traductions, organisations de conférences, d'ateliers) de différents passeurs ayant séjourné à l'étranger comme Bernard Marchand, Wanda Herzog, Henri Reymond, Jean-Bernard Racine, Sylvie Rimbert est soutenue par des acteurs « installés » comme Philippe Pinchemel, Paul Claval, Roger Brunet, Charles-Pierre Péguy (PUMAIN et M.-c. ROBIC, 2002 ; CAUVIN, 2007), déjà au fait des publications et techniques pionnières anglo-saxonnes.

Le mot « système » sort de l'ornière du sens commun et se pare de nouvelles significations, sous l'effet notamment d'ouvrages de référence comme celui de Jean-Bernard Racine et Henri Reymond *L'Analyse quantitative en géographie* (1973). Premier livre de géographie quantitative en France (CAUVIN, 2007), il développe un « [...] vibrant plaidoyer pour le développement de concepts et de méthodologies systémistes dans une discipline qui selon eux, « découvre que la notion de système lui était depuis longtemps familière, comme la prose à Monsieur Jourdain, et qu'il ne

[148] Voir la conclusion de l'ouvrage de BATTY (1976, p. 357) où l'auteur fait le point sur ces différentes positions, toutes abordées en filigrane dans ce livre synthèse : prédiction, explication, éducation

[149] Le cas de la diffusion des méthodes quantitatives en France et de sa structuration en réseau de chercheurs a fait l'objet de la thèse de CUYALA (2014) dirigée par Marie-Claire Robic, Denise Pumain.

lui manquait que de la formaliser pour la rendre opérationnelle. » O R A I N (2001). Un appel qui sera entendu semble-t-il, pour Orain (O R A I N, 2001, p. 23) une des explications pour comprendre le succès connu par la systémique fin des années 1970 début 1980 est le fait que « [...] les Nouveaux Géographes [...] ont trouvé dans l'idée de système un appareil conceptuel permettant à la fois de penser l'intégration de l'hétérogène et d'apporter une légitimité scientifique à l'étude de la région ».

Dans l'établissement d'une géographie systémique, le Groupe Dupont qui naît à la suite de la conférence « révélatrice » donnée par Marchand en 1970 s'avère être un creuset important pour la formation, la réflexion, l'échange intra/inter-disciplinaire, et l'expérimentation autour de ces nouvelles techniques (L E B E R R E, 1987, p. 2 ; P U M A I N et M.-c. R O B I C, 2002, p. 125-128). Une structure d'accueil que l'on imagine nécessaire pour fédérer des jeunes géographes plus habitués à l'étude monographique qu'à l'utilisation d'outils computationnels. Une période 1971-1975 marquée par la volonté des « nouveaux géographes » de se former aux mathématiques, une étape absolument nécessaire pour tirer profit par la suite de ces nouveaux formalismes statistiques et informatiques<sup>150</sup>.

En termes de réalisation, différentes écoles vont se créer autour d'objets géographiques ou de techniques parfois différentes, mais avec la même volonté de rendre compte de la complexité des systèmes géographiques en usant des outils mis à disposition par ce nouveau paradigme systémique. Car ce n'est pas tant l'évolution des concepts qui comptent pour certains géographes mais leur définition en termes opérationnels dans les modèles de simulation (P U M A I N, 2003), seul moyen de confronter les données récoltées à ces nouvelles formes d'explications mathématiques. Bertalanffy entre autre l'avait déjà bien compris, mobilisées sans réelles démonstrations, les hypothèses intuitées, même lorsqu'elles sont quasi certaines, ne sont tout au mieux pour les autres chercheurs que des aides à la réflexion. Ainsi, et c'est avec une rapidité presque déconcertante, qu'il se raccroche aux premières découvertes de Prigogine en 1946 sur la physique des systèmes ouverts loin de l'équilibre pour appuyer ce qui jusque là ne sont que des intuitions dans sa théorie organismique, et qui forme le prélude à un projet systémique plus général (voir les annexes C.6 pour plus de détails).

François Durand-Dastès et François Auriac sont des exemples de géographes qui développent dans leurs études toute la puissance heuristique des concepts systémiques et de leur traduction graphique pour décortiquer la complexité des systèmes géographiques.

Un autre groupe de géographes va pousser cette démarche heuristique encore plus loin, en lui donnant corps dans des modèles de simulation. C'est le cas par exemple du projet A.M.O.R.A.L ( Analyse systémique et M Odélisation des ALpes ) réalisé par des géographes et informaticiens grenoblois, qui est un des premiers résultats d'approche systémique spatialisé ayant pour objet d'étude une région française. Un double enjeu et une double expérience ici pour ces géographes, qui décident de

---

[150] Sur cette thématique on trouve un excellent récit de Denise Pumain et Marie-Claire Robic (P U M A I N et M.-c. R O B I C, 2002), ou de Colette Cauvin (C A U V I N, 2007)

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

tester la méthode systémique en la déroulant dans sa totalité, ce qui signifie également pour les étapes de réalisation de collaborer avec des informaticiens sur la partie système dynamique. (GUERMOND, 1984 ; LE BERRE, 1987)

Dans le cas du modèle A.M.O.R.A.L (DURAND et al., 1983), la démarche poursuivie est explicitement<sup>151</sup> celle de l'expérimentation de l'« approche systèmes dynamiques » (ROSNEY, 1975) à l'étude de la région, avec en tête des modélisateurs la réalisation de multiples objectifs, à la fois d'apprentissage, d'amélioration (prise en compte du spatial), de faisabilité, et d'applicabilité décisionnelle.

De façon parallèle, Denise Pumain<sup>152</sup>, aidée par d'autres géographes comme Lena Sanders et Thérèse Saint-Julien participe dès 1980 d'un courant (PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX, 1983 ; PUMAIN, SAINT-JULIEN et SANDERS, 1984 ; PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989) qui vise l'application des modèles de simulation à l'étude des villes et des systèmes de villes, et cela sur des bases beaucoup plus empiriques, devançant ici les diverses tentatives des anglosaxons faites jusqu'à alors (PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989, p. 99-100). Mais dans le cas de cette équipe, si l'intérêt porté à la dynamique des systèmes de Forrester est là aussi évidente (PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX, 1983 ; PUMAIN, SAINT-JULIEN et SANDERS, 1984), le chemin emprunté sur le plan opérationnel va semble-t-il rapidement diverger de celui suivi par l'équipe AMORAL. Avec la révélation d'une opérationnalisation possible par l'usage de la « dynamique des systèmes », les géographes peuvent donc aller plus loin dans l'exploration du support mathématique sous-jacent, et ainsi mesurer dans l'évolution des « systèmes dynamiques » vue comme discipline mathématique la possibilité de construire des modèles encore plus proches d'une évolution réelle des objets géographiques. Ainsi, là où le modèle AMORAL cherche à spatialiser l'approche systémique qui dérive de la dynamique des systèmes de Forrester, les frustrations de l'équipe de Denise Pumain face à leurs propres études passées sur la dynamique des villes vont les amener à explorer un tout autre chemin en termes d'opérationnalisation.

---

[151] « [...] mes premières tentatives de modélisation systémique sont liées à un événement conjoncturel : la rencontre de chercheurs en informatique qui travaillaient, dans l'esprit de la dynamique de système de J.W. Forrester, à la mise au point d'un nouveau langage de simulation. Ils cherchaient à identifier, pour les formaliser, les types de problèmes soulevés par les recherches appliquées. Le groupe de géographes grenoblois avec lequel je travaillais, séduit par quelques ouvrages sur l'approche systémique, était tout prêt à faire l'investissement intellectuel pour tenter son expérimentation en géographie. C'est ainsi que nous avons choisi de modéliser la dynamique de l'emploi dans le système urbain de la région Rhône-Alpes. » (LE BERRE, 1987, p. 8)

[152] A l'origine ce sont deux conférences qui amènent Denise Pumain à intégrer l'univers systémique à ses analyses, « la première organisée à Boston au MIT en 1981, encore très largement dominée par l'analyse de systèmes de type Forrester, et la seconde à Bruxelles en 1982 (AFCET, SOGESCI, 1982) déjà largement consacrée aux théories de l'auto-organisation. » PUMAIN (2003, p. 27) et MATHIEU et al. (2014)

Ainsi, et c'est dans ce contexte de frustration par rapport aux approches existantes<sup>153</sup> que se produit au début des années 1980 cette découverte contingente du concept d'auto-organisation, dont la réalité opérationnelle exprimée dans des modèles mathématiques exposés par les physiciens de l'école de Bruxelles semble offrir tout à coup toutes les garanties pour former des modèles de simulations beaucoup plus réalistes de l'évolution des villes<sup>154</sup> (PUMAIN, 1998, p. 350). La possibilité également de concrétiser les intuitions systémiques des pionniers qui envisagent très tôt la nécessité de penser les systèmes urbains comme des systèmes ouverts, comme celle évoquée en 1964 par BERRY (1964b) et son article « Cities as systems within systems of cities ». La rencontre de Denise Pumain avec le chimiste Peter Allen en 1982 à Créteil<sup>155</sup> est l'expression même de cette contingence, qui va donner par la suite naissance à de multiples modèles et collaborations avec les physiciens de l'école des « structures dissipatives » de Bruxelles d'abord, puis de l'école de la « Synergétique » de Haken ensuite (PUMAIN, 2003, p. 27 ; PUMAIN, 1982b ; MATHIEU et al., 2014 ; SANDERS, 1984 ; SANDERS, 1992).

A une phase cybernétique déjà révélatrice de concepts systémiques tout à fait nouveaux pour penser la causalité en géographie, les géographes découvrent par ex-

[153] « Tous ces auteurs se sont toutefois heurtés à l'insuffisante prise en compte de la dimension spatiale dans cette famille de modèles. Aussi, des travaux application et élaboration de *modèles urbains* qui soient à la fois *dynamiques et spatiaux* sont en cours. Un modèle comme celui de P.Allen (1978), fondé sur l'analogie des structures dissipatives en physique, permet de simuler le développement d'une ville en tenant compte des interactions non linéaires (avec effets d'amplification ou de saturation), spatiales ou non spatiales, qui commandent la redistribution des emplois et des populations entre les différents quartiers. Il permet de prévoir diverses configurations possibles dans le futur à partir d'une histoire donnée. Ce modèle a été appliqué à la simulation du développement de l'agglomération de Rouen (Ozan et al. 1983) » (PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX, 1983)

[154] Un autre concept important est introduit par Ashby dans le mouvement Cybernétique, l'introduction du mot « auto » amorcent un virage réflexif propre à la seconde Cybernétique, pilotée par William Ross Ashby et Von Foerster. Si le concept en lui-même est largement intuité dans les thèses de Goethe et Bertalanffy (POUVREAU, 2013, p. 102) dans sa traduction biologique, on retrouve un concept équivalent dans le « order-from-noise » de Von Foerster, et « order-from-fluctuation » dans la physique de Prigogine.

[155] « Mais la rencontre opérationnelle - décisive - je l'ai faite en 1982, en allant à Créteil écouter - ne me demandez pas pourquoi - un colloque sur l'entropie dans lequel Peter Allen faisait un exposé sur les théories de l'auto-organisation. Dans cet exposé, il décrivait les modalités de changement de ces systèmes ouverts, loin de l'équilibre, qui connaissent de multiples fluctuations, dont certaines pouvaient s'amplifier et contribuer à modifier la structure du système tout autant que certaines bifurcations externes. C'était exactement ce que j'avais observé en étudiant les recensements périodiques de population, en poids économique, et transformaient leur structure qualitative sur le plan de leur portefeuille d'activités économiques, sur le plan de leur composition sociale, tout ceci en lien, bien sûr, avec des représentations que nous avions de cette dynamique des villes en terme d'images de marque, d'attractivité pour les migrations, etc. Tout de suite j'ai été séduite par cette approche, et j'ai essayé d'expérimenter avec ces modèles mis au point par Peter Allen, qui à l'époque travaillait encore dans le laboratoire de Prigogine à Bruxelles avec Michèle Sanglier, mais plus particulièrement en direction d'applications à l'économie et à la géographie.[...] Il élaborait en effet des modèles spatialisés, notamment un modèle dynamique intra-urbaine ou intrarégionale [...] ; il y'avait là beaucoup d'éléments de théories géographiques qui étaient mis dans un modèle de simulation qui permettait d'expérimenter les effets de ces briques théoriques et de les confronter à des observations. » (MATHIEU et al., 2014, p. 153-154)

tension la richesse et la pluri-disciplinarité des systèmes dynamiques, alors en pleine évolution. Pourtant déjà évoquées par Poincaré, et étudiées par différents mathématiciens dès le début du siècle, la diffusion des théories de la bifurcation n'atteint son point culminant que courant des années 1970. La conférence de New York en 1977 qui se tient sur ce sujet est selon DAHAN et al. (1991) un marqueur singulier de cette dynamique convergente qui pousse de multiples disciplines (physiques, chimiques, biologiques, etc.) à se rencontrer, non seulement pour évoquer et mettre en commun leurs questionnements et réflexions sur la nature instable des phénomènes, mais aussi pour venir chercher dans cette conférence de nouveaux outils mathématiques adaptés à sa formalisation. L'apparition de « systèmes frontières » comme par exemple le système de « Rayleigh-Bénard » va constituer en devenant un objet d'étude partagé, un formidable point de rencontre entre les points de vue originaux des physiciens développant des appareils de mesures, physiciens, thermodynamiciens, hydrodynamiciens. Mais « l'adoption d'une approche de type système dynamique pour le comprendre ne constitue pas le moteur principal de la convergence. En fait, l'adoption du langage des systèmes dynamiques est ici plutôt la conséquence d'un désir de convergence manifesté par divers groupes de scientifiques » DAHAN et al. (1991).

Elle offre un support aux découvertes des physiciens engagés depuis les années 1930 dans les travaux sur les processus physiques et chimiques des systèmes ouverts éloignés de l'équilibre, qui observent dans la trajectoire d'évolution de ces systèmes l'apparition de zones d'instabilité, causées par la modification en interne des fluctuations ou en réponse à des variations des échanges externes avec l'environnement.

Si certaines conditions d'une auto-organisation avait déjà été avancées dans une preuve matérielle (Homéostat) et un support théorique (Loi de la Variété requise) dans les travaux par exemple d'Ashby (POUVREAU, 2013, p. 800-801), les physico-chimistes comme Prigogine ou Haken, en montrant qu'il était possible dans certains systèmes physiques (laser) ou chimiques (structures dissipatives) chaotiques, de voir apparaître au cours des bifurcations de nouveaux équilibres dynamiques caractérisés par l'émergence de structures ordonnées de niveau supérieur issues de l'organisation des interactions à un niveau inférieur, ont fourni une évolution du substrat théorique et mathématique solide du concept d'auto-organisation sur lequel peuvent s'appuyer les chercheurs pour expérimenter des analogies dans les systèmes sociaux ou biologiques.

La translation de ces concepts sera opérée avec précaution par Pumain et Sanders, et amène une réflexion sur l'évolution des objets géographiques dont on trouve une plus grande explication dans les textes de PUMAIN (1982b) et PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN (1989).

### 2.2.2.3 L'impact du programme de Forrester dans le débat sur la Validation

Deux dates sont à retenir dans le programme forresterien, la publication du « programme » d'*Industrial Dynamics* en 1961 ; l'aboutissement des recherches démarrées en 1956 au MIT, et dans un deuxième temps en 1969 la proposition de translation de ce programme à l'étude plus large des systèmes sociaux, avec l'expérience du modèle *Urban Dynamics*.

Pourquoi parle-t-on de programme ici, et non pas seulement de modèle ?

L'apport de Forrester ne se résume pas en réalité au seul nouveau langage de programmation DYNAMO, celui-ci propose aussi avec une méthodologie et un vocabulaire graphique. Trois éléments qui une fois réunis permettent de dériver opérationnellement les concepts clés du projet systémique dans un modèle de simulation dynamique, ce qui en fait un outil d'intérêt général non seulement pour la géographie, mais pour toutes les autres disciplines confondues (biologie, économie, sciences humaines, etc.) (ROSNAY, 1975)

2.2.2.3.1 *Urban Dynamics, un révélateur des nouveaux usages pour la construction et la validation des modèles ?*

Provenant d'une toute autre inspiration et construit selon un tout autre patron que les modèles urbains réalisés jusqu'à la fin des années 1970, le modèle *Urban Dynamics* de FORRESTER (1969) fait une entrée très remarquée dans le milieu des *policies*. Celui-ci met en jeu une ville abstraite et isolée, non-spatialisée, où interagissent de façon a-spatialisée de multiples mécanismes regroupés par activités et organisés en chaîne causale. Le modèle ne fait appel à aucune donnée pour calibrer ou vérifier les sorties générées, et à ce titre il ne peut pas être considéré comme un modèle décisionnel sérieux pour les *policy analysis* de l'époque (D. B. LEE, 1973). Soumis à une très forte médiatisation, les critiques sur le modèle se font parfois vives tant du côté des citoyens (FORRESTER, 1989 ; FORRESTER, 2007) que des universitaires géographes (TOBLER, 1970c ; BERRY, 1970 ; BATTY, 1971 ; BATTY, 1976).

Il est vrai que d'un point de vue purement géographique et même technique, le modèle *Urban Dynamics* n'introduit pas tant d'originalité par rapport aux éléments acquis par la rencontre entre la vision d'Hägerstrand et les pionniers universitaires 10 ans auparavant. On se remémorera à ce sujet la citation de R. L. MORRILL (2005) qui résume très bien l'importance de cette convergence, ici en quatre grands points : « *First was the introduction (at least at the geography) of the idea of spatial and time-processes, that geographic development over time could be understood and modeled ; second was the particular processes of spatial diffusion ; third was the technique of Monte-Carlo simulation ; and fourth was the idea that individual behavior, not just that of large groups, could be modelled* ». Ainsi après tout, les premiers modèles de simulation qui incorporent la dimension temporelle, stochastique, dans le premier langage Fortran, sont datés d'avant 1965, et dépassent en bien des aspects la vision a-spatiale proposée par Forrester.

L'étude des processus de diffusion abordés dans les simulations pionnières suppose assez naturellement que les géographes intègrent le temps dans leurs analyses, et il a été vu précédemment que la simulation est un formidable outil d'expérimentation pour la projection et l'évaluation dans le temps de multiples hypothèses (section



2.1.2.2). En dehors de quelques exceptions<sup>156</sup>, pourquoi cette approche percole-t-elle aussi lentement dans l'analyse des systèmes urbains en géographie, où la simulation numérique est mobilisée à la même période sans pourtant y intégrer la dimension temporelle ? Sorte de principe de parcimonie poussé à l'extrême, où l'absence du temps si elle permet de simplifier l'analyse, mène toutefois à des prédictions absurdes ou impossibles, qui ne tiennent pas compte des évolutions de structures sur lesquelles s'appuient les interactions dans les systèmes urbains. Le constat d'une forme d'auto-censure de la discipline pour laquelle BATTY (1976, p. 296-297) nous donne quelques pistes de compréhension :

*« There are, however, good reasons why the comparative static approach has been widely applied. The status of theory in urban economic and geographic systems with regard to time is almost non-existent. [...] Yet there are severe problems in trying to develop dynamic theory, two of which are worthy of some discussion. [...]*

*Perhaps the major problem concerns the ability to observe or monitor the urban system. Unlike the physical sciences in which the effect of critical variables on the system of interest can be isolated in the laboratory, such a search for cause and effect is practically impossible in social systems. Thus, there are many instances when it is difficult, if not impossible, to disentangle one cause from another in the changing behaviour of such systems. This is a fundamental limitation which is referred to here as the observational dilemma.*

*A second problem concerns that hoary perennial data. [...] data are often difficult to assemble for one cross-section in time, and the collection of time series data is usually a formidable and sometimes infeasible undertaking. Furthermore, such data often become less consistent and sparser as earlier time periods are needed and, frequently, the time periods between points at which data have been collected, are too large to be useful for dynamic modelling » (BATTY, 1976, p. 296-297)*

Si on revient au modèle *Urban Dynamics* de Forrester, celui-ci pourrait après tout passer pour une nouvelle tentative parmi d'autres, car comme Tobler le fait remarquer dans sa critique du modèle : « *In other words, it is a classical non-linear deterministic equilibrium model, but of great complexity.* » TOBLER (1970c)

Pourquoi Batty en fait-il alors régulièrement un modèle pivot dans son argumentation dans l'évolution de la discipline BATTY (1971), BATTY (1976), BATTY et Paul M TORRENS (2001) et BATTY (2008), et pourquoi celui-ci a-t-il autant attiré l'attention dans le monde académique ?

[156] Exceptions dont on trouve une liste comparative réalisée par BATTY (1972) incluant entre autre la gestion de l'espace, du temps, et la nature des dynamiques : Le modèle TOMM (Time Oriented Metropolitan Model) de Crecine, le modèle EMPIRIC, les travaux de Paelinck, ou encore ceux de Wilson qui adapte les travaux existants en démographie, ou hérités de la dynamique des populations en écologie/biologie

Sur ce deuxième point, on a déjà donné un élément de la réponse dans l'introduction de cette partie. Forrester vient ici avec plus qu'un modèle, il vient avec un programme (FORRESTER, 1961) qui embrasse littéralement les concepts de la systémique dans sa branche cybernétique (BERRY, 1970), ce qui permet d'apporter, avec l'intégration du temps, un tout nouveau point de vue sur la planification et la mise en place des politiques publiques. Ainsi malgré ses défauts, « [...] *the model is an illustrative first attempt that points the way for others. It is the direction that is important, and Forrester's book may yet prove to be one of the important signposts in the attempt to deal more sensitively and effectively with urban problems.* » (BERRY, 1970)

L'autre point fort du programme de Forrester est la possibilité d'opérationnaliser des concepts de la systémique tout en maintenant un coût d'accès à la simulation qui paraît plus adapté au monde académique des sciences humaines et sociales, et cela entre autre par la mise en place d'une triple entrée en la matière : informatique avec DYNAMO (un langage déjà adapté/simplifié pour réaliser des simulations), mathématique avec les systèmes dynamiques, et graphique avec les diagrammes de « *stock and flow* ».

Pour ces deux raisons, on comprendra donc ici que le monde académique soit plus intéressé par les nouvelles possibilités offertes par l'environnement support du modèle que par le modèle en lui-même, qui restera chez les géographes un cas d'utilisation finalement assez peu repris dans des travaux ultérieurs chez les anglo-saxons (BATTY, 1976, p. 308), et chez les français.

Ainsi, ce n'est pas tant sur les aspects temporels que BATTY et Paul M TORRENS (2001) en font un modèle en rupture avec son passé, mais sur le débat qu'il soulève du point de vue de la validation.

« *Perhaps the clearest model which broke from this tradition and which illustrated distinctly the problems posed by the current generation of models based on complexity was Forrester's (1969) Urban Dynamics model.* » (BATTY et Paul M TORRENS, 2001)

Pour comprendre la position de Forrester sur ce point il faut s'intéresser d'un peu plus près à sa vision de la modélisation et à l'utilisation qu'il souhaite en faire dans le

cadre des politiques publiques. Pour lui, le problème n'est pas tant les données<sup>157</sup>, que l'on finit toujours par obtenir, « [...] *but rather inability to perceive the consequences of information we already possess.* »<sup>158</sup>. Les décideurs politiques se font une image de la réalité - modèle mental -, or souvent cette image serait trompeuse, ce qui amèneraient à la faillite des politiques ainsi menées. Pour FORRESTER (1971), l'usage de modèle de simulation permet de re-projeter ces modèles mentaux faillibles sur des modèles informatiques dont la construction nécessite la formulation d'hypothèses de façon plus explicite, plus compréhensible, et sur lequel il est possible de dialoguer de façon plus constructive. Il n'est plus question de choisir en fonction d'un seul scénario, mais de plusieurs, avec la possibilité de projeter et d'évaluer dans le temps les conséquences de dynamiques complexes sur un système simplifié envers un objectif donné, et cela avec la garantie d'une fiabilité bien au-delà de ce que le seul esprit humain ne pourrait espérer. Avec souvent un résultat sans appel, « [...] *behavior is different from what people have assumed.* » Un comportement qu'il arrive à démontrer par le jeu des rétro-actions des mécanismes de son modèle *Urban Dynamics*, qui illustre les effets tout à fait contre-intuitifs de certaines politiques publiques.

Comme sous-entendu dans le paragraphe précédent, en réalité on comprend beaucoup mieux la démarche de Forrester dès lors qu'on comprend qu'il n'a jamais été question ici de faire un modèle opérationnel, comme le sous-tend aussi (BATTY

[157] Un point sur lequel BATTY (1989) semble encore s'accorder dans les années 1980 pour les modèles urbains. Dans un paragraphe intitulé « *Data, Data Everywhere and Not a Thought to Think* » il écrit d'abord un premier paragraphe sur l'accès à l'information qui s'avère être d'une actualité étonnante quand on le compare au discours plus récent sur les enjeux de l'*openData* « *The diffusion of computer technology and the rise of data banks which contain facts and information about individuals across whole arrays of issues in one of the more sinister features of the emerging information society. There is a sense in which computers attract data in that the availability of information systems leads to their rather unselective use.[...] This proliferation of data, and the many banks which now exist; are available only to those who have the power to buy it, or control it; and although there are clearly better data sets available than there were a generation ago to aid our understanding of cities, for example, access to these data is restricted. There is something rather strange about a situation where data can be collected about ourselves "freely" but then only made available to us at a cost.* » Suite à quoi il déclare « *Models had always run into data problems, and lack of data, or at least the right kind of data, clearly did influence the development of the field. But lack of data has never really been a central issue, and in any case it is an open question as to whether any of the appropriate data is available now.[...] Thus data availability has never been the key issue in modelling. As Shubik (1979) says: "Ours is a data-rich and information-poor society". The real critique of models relates to more substantive issues, to the question which models are able to respond to, not to the data which are available.* » Et, si il est évident qu'il existe de nombreuses questions pour lequel il n'existe pas encore de données, cela n'est pas du fait de l'absence de système de collecte, mais bien parce que « *Once again there is the obvious point that the useful information can be collected only if some idea of what it is likely to be used for has been established.* »

[158] Batty semble assez d'accord avec cette direction donnée par Forrester, « *Forrester (1969) states "In the social sciences failure to understand systems is often blamed on inadequate data. The barrier to progress in social systems is not lack of data....The barrier is deficiency in the existing theories of structure." There is some truth in Forrester's statement, for many theories and models would never have been proposed if data were a prerequisite. This book has also presented models based on easily available data, and at the present time, it seems that more work is needed on model structure and design rather than data collection.* » (BATTY, 1976, p. 355)

et Paul M TORRENS, 2001) : « *It might be, as was argued at the time, that the purpose of this model was to raise the level of debate about the inner city. It was not to provide an operational simulation. It was to foster discussion about possible policy issues.* »

Ce qui explique entre autre la curiosité ou la perplexité des planificateurs (D. B. LEE, 1973) ayant investi des millions de dollars sur plusieurs dizaines d'années dans la construction de modèles s'appuyant sur des récoltes de données à la fois coûteuses et fastidieuses.

Le support de cette discussion passe par l'établissement d'un graphe causal représentatif d'un système clos dans sa définition, mais ouvert dans ses échanges vers l'extérieur, dont les éléments et les interactions entre les éléments sont au centre du débat.

Mais en acceptant cela, et compte tenu de l'*observational dilemma* défini par Batty, le modèle de simulation devient dans l'établissement de sa structure causale la projection d'une histoire, d'un point de vue, ici celui de Forrester et de ses collaborateurs. Dès lors l'attention ne se porte plus seulement sur le résultat, mais aussi sur le bien fondé des hypothèses mobilisées par Forrester pour établir ce résultat.

Il y a un certain paradoxe à voir dans cette situation, car si effectivement Forrester donne à voir avec ce graphe causal son raisonnement, contrairement à de nombreux modèles urbains autrefois qualifiés de « boîte noires », c'est précisément sur ce point qu'il va se faire attaquer. Les critiques des géographes ne manquent pas alors de rappeler qu'en dehors de l'a-spatialité et l'isolation du modèle, celui-ci n'a intégré absolument aucune référence aux théories urbaines dans son travail. Outre, le fait que ce n'est pas très *fair play* de sa part pour les universitaires travaillant sur ce sujet depuis 10 ans, cet isolement relatif (Forrester mobilisera d'autres sources) se traduit dans le modèle par la mise en oeuvre de centaines d'hypothèses (400 équations, 300 variables et paramètres (PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989, p. 63)) qui s'avèrent pour la plupart difficilement justifiables ou testables de façon empirique (BATTY, 1976, p. 307).

La critique de TOBLER (1970c) sur ce point est explicite, *Urban Dynamics*

« [...] is a classical non-linear deterministic equilibrium model, but of great complexity. Herein lies its importance for it is rather grandiosely conceived. [...] Not only the values of the parameters, but also which variables are chosen for consideration and how they are interconnected, are critical. [...] the danger is that his model has not really been tested empirically, thus the policy implications may be wrong, and the model - because of its complexity - is extremely difficult to test. A very careful study of the many assumptions of the model are required. Also required are more competing models, thus the book's greatest achievement may be the competition which it stimulates. » (TOBLER, 1970c)

Dernier point, peut-être le plus préjudiciable à la démarche vantée par Forrester,

est la règle qu'il donne pour définir le choix des hypothèses dans un graphe de causalité :

« *Formulating a model of a system should start from the question "Where is the boundary, that encompasses the smallest number of components, within which the dynamic behavior under study is generated?" [...] In concept a feedback system is a closed system. Its dynamic behavior arises within its internal structure. Any action which is essential to the behavior of the model being investigated must be included inside the system boundary.* » (FORRESTER, 1968 ; G. RICHARDSON, 2011)

Sachant cela, et le fait que différentes équipes arrivent à reproduire la même dynamique finale avec la mise en œuvre de modèles beaucoup plus parcimonieux, l'effet est catastrophique pour l'argumentation de Forrester ! Lee<sup>159</sup> et Batty<sup>160</sup> font référence en particulier aux travaux de (STONEBRAKER, 1972).

Ainsi quand BATTY et Paul M TORRENS (2001) parlent du modèle de Forrester comme ayant polarisé le débat, ce n'est pas pour éclairer sa réussite dans cette lourde tâche de fabriquer un modèle crédible sur le plan des hypothèses du point de vue d'une communauté des géographes, car sur ce point l'échec semble complet. Son approche légitime par contre indirectement une construction de modèles complexes qui n'impliquent pas forcément une vérification stricte par les données (sur les hypothèses, mais aussi en sortie). Une « *Forrester strategy* », identifiée par BATTY et Paul M TORRENS (2001, p. 7-8) comme le retranchement des modélisateurs dans une rhétorique masquant en réalité une absence de volonté ou une incapacité (technique, méthodologique, philosophique) à justifier de la chaîne causale mise en place dans le modèle, celui-ci ne servant plus qu'à animer ou illustrer un débat où clairement la neutralité scientifique n'est plus une priorité.

Le débat s'organise alors autour d'un problème qui paraît insoluble, avec d'un côté cette nécessité - pour être crédible d'un point de vue scientifique - de pouvoir justifier empiriquement le réseau d'hypothèses mobilisées dans notre modèle complexe, et d'un autre côté l'impossibilité de pouvoir toutes les justifier du fait de l'*observational dilemma* et de la difficulté/impossibilité d'obtenir des données dans bon nombre de disciplines en sciences sociales. Un paradoxe d'autant plus renforcé quand on sait que la simulation est justement mobilisée dans certaines disciplines pour mettre en valeur des comportements du système jugés inobservables dans la réalité, soit parce qu'ils ne peuvent pas être isolés, soit parce qu'ils ont tout simplement disparus.

[159] « *He removed about two-thirds of the model without altering the remaining parts, which were left intact, and the model performance was not significantly altered.* » D. B. LEE (1973, p. 176)

[160] « *An interesting, fruitful and amusing piece of work has been undertaken by (STONEBRAKER, 1972) who has simplified the model drastically by reducing the total number of model equations by two-thirds. The results of running the model in this fashion are much the same as Forrester's and this has led Smith and Sage (1973) to propose the use of hierarchical system theory as a tool for simplifying the model.* » (BATTY, 1976, p. 308)

Remis dans son contexte, et bien qu'elle soit affaiblie justement par le choix d'une cible plus politique (une réussite pour avoir montré qu'il y a des phénomènes contre-intuitifs) que scientifique (un échec du point de vue des hypothèses injectées), la thèse de Forrester a le mérite de se positionner comme une validation avant tout dépendante d'un contexte. Un point de vue qui peut paraître évident aujourd'hui mais qui va pour l'époque se heurter à une vision de la validation héritée de l'économie beaucoup plus rigide sur ce point de vue, et dont nous allons voir qu'elle est de toute façon inadaptée à la validation des modèles en sciences sociales.

2.2.2.3.2 *Forrester, un acteur du débat entre Validation Objectiviste et Relativiste*

Avant même la publication de *Urban Dynamics*, c'est déjà sa première publication *Industrial Dynamics* qui doit faire face à plusieurs critiques extrêmement vives de la part d'opposants à sa méthode de validation (BARLAS et CARPENTER, 1990). Ces derniers affichent alors des vues plus proches d'une autre méthode de validation, beaucoup plus rigide, telle qu'elle est proposée par Naylor ; un des pionniers sur cette question et dont la vision a une large influence dans la littérature de la validation courant des années 1960-1970. Un postulat qui se base à la fois sur des commentaires de chercheurs comme (KLEINDORFER et al., 1998, p. 1088) (NANCE et SARGENT, 2002), mais également d'une constatation faite dans la lecture des ouvrages collectifs (GUETZKOW et al., 1972), où Naylor apparaît souvent comme la voix référente sur cette question.

Bien que sa méthodologie soit la plus souvent citée dans le domaine de la *V&V* comme une « méthodologie historique » (SARGENT, 2010), celle-ci reste pourtant tout à fait influente et opérationnelle de par sa présence régulière dans des ouvrages d'ingénierie généraliste<sup>161</sup>.

Pour KLEINDORFER et al. (1998), cette vision historique de la validation telle qu'elle a été définie par Naylor est la cause encore aujourd'hui de nombreux malentendus et critiques qui touchent la validation de modèles. A ce titre, et dans le but de faire progresser ce débat, KLEINDORFER et al. (1998) se positionne comme arbitre entre d'un côté l'« objectivisme » représenté par Naylor, et de l'autre côté la vision opposée plus « relativiste » représentée par Barlas et Carpenter, eux aussi extrêmement critiques envers la vision de Naylor.

Une fois remise dans son contexte, la méthodologie proposée par Naylor est au premier abord particulièrement intéressante ; pas seulement car c'est la première fois que l'on s'intéresse à cette problématique, mais aussi parce que celle-ci aborde cette réflexion en y intégrant spontanément le point de vue de la philosophie des sciences. Mais il ne s'arrête pas là, car c'est avec une certaine ouverture d'esprit qu'il insiste ensuite auprès du lecteur sur la nécessité d'une approche éclectique de cette question de la validation ; celle-ci n'étant pas pour lui l'histoire d'un seul dogme forcément incomplet, mais d'un faisceau d'approches résolument complémentaires. Il retient trois

[161] Jerry Banks dans son livre régulièrement réédité *Discrete-Event System Simulation* propose toujours aux lecteurs de valider leur modèle en s'appuyant sur une version synthétique et modernisée de l'approche proposée par Naylor

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

approches qu'il regroupe par ordre d'application dans une méthode nommée *Multi Stage Validation* et qui contient : le rationalisme cartésien, l'empirisme, et la *positive economics* de Friedman.

Seulement, après lecture et analyse de cet article, on s'aperçoit que les trois points de vue qu'il présente se rapportent à une vision de la validation en réalité assez rigide, comme en témoigne cette citation tirée de l'article de NAYLOR, FINGER et al. (1967) :

*« To verify or validate any kind of model (e.g management science models) means to prove the model to be true. But to prove that a model is "true" implies (1) that we have established a set of criteria for differentiating between those models which are "true" and those which are not "true", and (2) that we have the possibility to apply these criteria to any given models »*

Pour BARLAS et CARPENTER (1990) et BARLAS (1996), il existe deux camps philosophiques opposés, et pour lui Naylor fait clairement partie de la première école :

*« The traditional reductionist logical positivist school (including empiricism, rationalism, verificationism and the "strong" falsificationism) would see a valid model as an objective representation of a real system. The model can be either "correct" or "incorrect"; once the model confronts the empirical facts, its truth or falsehood would be automatically revealed. In this philosophy, validity is seen as a matter of accuracy, rather than usefulness. The opposing school (including more recent relativistic, holistic and pragmatist philosophies), in contrast, would see a valid model as one of many possible ways of describing a real situation. "No particular representation is superior to others in any absolute sense, although one could prove to be more effective. No model can claim absolute objectivity, for every model carries in it the modeler's worldview. Models are not true or false, but lie on a continuum of usefulness". »*  
(BARLAS et CARPENTER, 1990)

BARLAS et CARPENTER (1990) font de Forrester le premier défenseur d'une validation plus en accord avec la deuxième école, une méthode selon lui plus adaptée à l'explication de processus complexes, comme en témoigne ces quelques extraits tirés de son article :

*« The first exposition of the system dynamics paradigm as it relates to model validity was given in Chapter 13 of Industrial Dynamics (1961) by Jay Forrester. [...]*

*Forrester also criticizes the illusion that using fixed statistical significance levels brings objectivity to the validation procedure. [...]*

*He makes the stronger claim that “the validity of a model should not be separated from the validity and the feasibility of the goals themselves.” Since reaching an agreement on the feasibility of the goals cannot be achieved through a formal algorithmic process, validation becomes very much a matter of social discussion. [...]*

*Another nontraditional view of Forrester is his willingness to accept “qualitative” model validation. He argues that a negative attitude toward qualitative validation procedures is not justifiable, since “a preponderant amount of human knowledge is in nonquantitative form” (FORRESTER, 1961, p. 128). [...]*

*Finally, Forrester sees explanatory power as being at least as important as predictive power in model validation. Forrester’s views on model validity correspond to the relativist/holistic philosophy of science. » (BARLAS et CARPENTER, 1990)*

En ce sens il prend le contre-pied de la dernière méthode qui clôt la *multistage validation* de Naylor. La *positive economics* dictée par Friedman, une forme d’instrumentalisme, est complétée par les deux méthodes précédentes (empirisme, rationalisme) pour assurer que la validation du modèle, et des hypothèses qu’il contient, est bien dirigée en priorité par la prédiction : « *Hence the final decision concerning the validity of the model must be based on its predictions.* » (NAYLOR, FINGER et al., 1967, p. 97) Or il a été montré précédemment (voir 2.2.2.1.4 que c’est bien un des points reprochés par une partie des géographes radicaux que de voir s’aligner une partie des géographes (volontairement ou involontairement) sur une forme d’instrumentalisme, hérité de l’économie, et cela même appuyé par une position empiriste pour la validation des hypothèses.

Clairement le paradigme systémique permet d’échapper à ce discrédit par l’intégration dans les modèles géographiques d’une réflexion à la fois multi-échelle, et multi-temporelle (DURAND-DASTÈS, 2001a) dont la discrétisation en une multitude de points d’arrêt pertinents constitue il me semble un appel implicite à l’étude inter-disciplinaire des objets géographiques, et dont la collection est toujours abordée en fonction de la question qui est posée. Ainsi l’étude de l’évolution comparée des systèmes de villes dans le temps long, ou l’étude des mobilités des individus liés à l’attribution des cartes scolaires sont deux exemples de sujet dont les composantes complexes ne peuvent être abordées sans faire appel à l’expertise comparée de sociologues, d’archéologues, d’économistes, etc. qui disposent pour le même objet (l’individu, la ville) de points de vue prompts à enrichir les modèles d’une hétérogénéité permise par la systémique.

Autre point qui semble en divergence avec les pratiques des géographes, la position empiriste de Naylor implique de limiter le choix d’hypothèses mobilisées dans les modèles aux seules qui peuvent être validées par des données :

*« A simulation model, the validity of which has not been ascertained by empirical observation, may prove to be of interest for expository or*



*pedagogical purposes, but such a model contributes nothing to the understanding of the system being simulated* » (NAYLOR, FINGER et al., 1967)

Une vision radicale qui se heurte au problème de l'induction comme il avait déjà été évoqué pour les positivistes logiques ( section 2.2.2.1.1 ), l'accumulation de confirmation n'étant en aucun cas une condition suffisante à la validation d'une hypothèse.

De plus, toutes les disciplines n'ont pas la possibilité de disposer de données utilisables pour vérification des hypothèses, et d'autre part la collecte et la structuration des données tient d'un processus qui contient là aussi une part de choix qui rend discutable la mise en place d'un seul jeu d'observation pour validation d'une seule et même hypothèse.

Enfin, cette vision est de toute façon peu compatible avec une étude de la complexité des systèmes sociaux (« *observational dilemma* » de Batty), car comment rendre compte par une récolte de données de processus dont on sait d'une part que la perception et donc l'établissement de mesure est subjective (voir point précédent) et d'autre part que ces processus ne peuvent être réduits à leur seule composante du fait de leur intrication dans un réseau complexe d'interaction (le tout est plus que la somme des parties).

Toutefois, et avant de rejeter l'une ou l'autre approche de façon hâtive, on citera KLEINDORFER et al. (1998) pour résumer quelles sont les conséquences pour le raisonnement d'un modélisateur qui veut s'en tenir à la stricte application d'un de ces deux pôles. Ainsi un objectiviste extrême « [...] *believes that model validation can be divorced from the model builder and its context. He or she maintains that models are either valid or invalid, and that validation is an algorithmic process which is not open to interpretation or debate.* » alors que par contraste un relativiste extrême « [...] *believes that the model and model builder are inseparable. As such, all models are equally valid or invalid and model validity is a matter of opinion.* »

Évidemment intenable en tant que tels, ces extrêmes portent en chacun d'eux une part de vrai qui les rendent tous deux intéressants. Pour KLEINDORFER et al. (1998) en réalité la plupart des scientifiques intègrent spontanément l'une et l'autre de ces approches dans leurs pratiques de validation.

*« Objectivism seeks a common framework with which to evaluate and compare models and a sense in which the validation process transcends the model builders and users. By contrast, the relativist position highlights the need for a dialogue between the model builder and other model stakeholders. According to (BARLAS et CARPENTER, 1990), validation is "a matter of social conversation rather than objective confrontation." We would argue that most practitioners have instinctively adopted a middle ground in this debate. »* (KLEINDORFER et al., 1998, p. 1098)

Attention donc ici à ne pas se tromper de cible, BARLAS (1996, p. 188) en lui-même ne rejette pas les méthodes quantitatives, pas plus que Forrester, seulement il

met en avant le fait que la procédure de validation ne peut se limiter à une validation totalement objective, universelle, quasi-algorithmique et blâment le fait qu'on puisse penser l'explication au seul terme des prédictions qu'elle est susceptible d'apporter.

Dans son travail d'établissement d'une typologie autour des termes sur la validation, AUGUSIAK et al. (2014) résume le point de vue de ces auteurs ainsi :

*« Barlas and Carpenter (1990) as well as Oreskes and Belitz (2001) and Oreskes et al. (1994a) argue that one such representation may be preferable over other alternatives, but that no model could claim absolute objectivity as each is also subject to the modeller's subjectivity, view and understanding of the world, and proneness to mistakes. Thus, models are neither true nor false but lie on a continuum of usefulness for which credibility can be built up only gradually (Barlas and Carpenter, 1990; Rykiel, 1996). The question is transferred from whether or not a model holds true to how likely it is to be sufficiently true in the light of accumulated, existing evidence and the model's purpose. » (AUGUSIAK et al., 2014)*

Bien que reconnu comme pionnière, l'approche de Naylor n'est pourtant pas la seule à émerger dans le courant des années 1960-70 (BALCI et SARGENT, 1980), ainsi on a vu par le biais de (BARLAS et CARPENTER, 1990) que Forrester disposait déjà en 1961 d'un avis suffisamment tranché pour s'opposer à cette dernière. En étudiant les textes de C. F. HERMANN (1967), on découvre un autre pionnier de la *V&V*, opérant cette fois-ci dans un tout autre contexte de modélisation que Naylor. On se rend compte que le discours développé par Hermann est d'une toute autre nature. Tout en étant compatible avec le discours de Forrester sur la nature contextuelle de la validation, celui-ci va plus loin en proposant à la fois une réflexion et des solutions - dont une large partie a été intégrée dans les synthèses successives et ultérieures du mouvement de la *V&V* - sur des problématiques qui résonnent encore, à la mesure de nos travaux actuels, comme étonnamment contemporaines.

### 2.2.3 De la Validation à la construction des modèles de simulation par l'évaluation

En montrant que la validation est dépendante au contexte, Hermann a permis de lever un certain nombre de questions remarquables par leur actualité dans le cadre de nos propres problématiques de construction.

### 2.2.3.1 Des modalités de validation dépendantes du contexte, l'apport d'Hermann à une première formalisation du problème

#### 2.2.3.1.1 *Une vision de la validation différente chez les pionniers du mouvement S&G (Simulation & Gaming)*

Charles F. Hermann opère dans la branche des simulations appelées à l'époque par Shubik les *Man-Machine Games* (SHUBIK et BREWER, 1972). Une catégorie de simulation qui intègre dans son exécution un couplage entre un ou plusieurs systèmes numériques et des humains, qui peuvent être amenés à interagir entre eux, ou avec les machines. Ce type de simulation de structure hétérogène est intéressante dans le sens où elle permet d'intégrer l'arbitraire humain dans une chaîne d'interaction complexe qui n'aurait pas pu être établie autrement, du fait de l'impossibilité de programmer des interactions et des réactions humaines face à des situations précises. Même si ce type de techniques est motivé par une multitude d'usages, ce n'est pas par hasard si elle se développe particulièrement au cours de la guerre froide aux Etats-Unis, toujours sous la direction d'institutions militaires. Ce genre de techniques permettant par exemple de simuler et de reproduire des guerres au travers d'inter-relations diplomatiques et/ou économiques (C. F. HERMANN et M. G. HERMANN, 1967), avec la possibilité de mesurer via des indicateurs adaptés l'importance et l'impact de différents scénarii sur le couple humain/machine.

Ce type de simulation est particulièrement représenté dans des publications qui traitent de la simulation au sens large, comme par exemple le journal *Simulation and Gaming* ou *S&G* (CROOKALL, 2011), dont l'activité remonte au début des années 1970. On retrouve parmi les auteurs ayant participé au développement de la discipline des personnalités importantes comme Guetzkow, Shubik, Coleman, etc. (CROOKALL, 2012). Aujourd'hui, le terme a évolué vers ce que l'on pourrait probablement appeler des jeux sérieux, l'utilisation de l'ordinateur n'étant plus forcément un élément obligatoire dans ce type de simulation. Du côté des objectifs qui sont aujourd'hui susceptibles de motiver l'utilisation de ces techniques, SHUBIK (2009) définit une taxonomie en 6 objectifs : *teaching, experimentation, entertainment, therapy and diagnosis, operations, training*

Cette présence d'une dimension humaine dans les simulations introduit une complexité qui touche forcément à plusieurs objets d'étude des sciences humaines (psychologie, sociologie, etc.), et il n'est donc pas étonnant que l'on retrouve ce type de publication dès l'apparition des premiers ouvrages inter-disciplinaires sur la simulation, quand elle ne les pilote pas ; Harold Guetzkow par exemple est un des personnages importants qui gravitent autour de Herbert Simon au GSIA (Graduate School of Industrial Administration) de Carnegie Tech dans les années 1950-56 (GUETZKOW, 2004), et qui a beaucoup œuvré pour le développement de la simulation dans ces sciences politiques et psychologiques (*Inter-Nation simulation laboratory*) (JANDA, 2011 ; DRUCKMAN, 2010). Celui-ci s'inscrit exactement dans la même branche que Hermann, et apparaît deux fois comme premier éditeur dans des recueils de textes pluri-disciplinaires traitant de la simulation au sens large, preuve

aussi de son implication dans le développement et la diffusion de ces techniques au-delà de sa propre discipline (GUETZKOW, 1962 ; GUETZKOW et al., 1972)

2.2.3.1.2 *L'apport du contexte dans l'évolution du sens attaché à l'activité de simulation*

Ce qui est intéressant dans ce type de simulation, c'est qu'elles forcent à penser la validation des modèles sous un angle qui doit nécessairement tenir compte de la variabilité inhérente aux comportements humains, par essence difficilement évaluables et répliquables. C'est de cette contrainte, et parce que C. F. HERMANN (1967) s'intéresse aux modèles de simulation pour d'autres objectifs que la prédiction (*teaching, training, theory-building*), que celui-ci développe à mon sens une vision de la validation beaucoup plus réaliste pour les sciences sociales que celle proposée à la même période par Naylor.

« *First, the validity of an operating system is affected by the purpose or use for which the game or simulation is constructed [...]* » (C. F. HERMANN, 1967, p. 217)

En s'appuyant sur ce premier argument évoquant l'existence d'une dépendance liant processus de validation et objectif poursuivi par le modélisateur, Hermann semble *de facto* mettre en défaut une définition de la simulation ayant comme première et unique vocation de représenter au mieux le système observé. Les modalités de la validation étant maintenant définies par rapport au contexte, la possibilité d'un critère unique pour juger de la validation de façon universelle paraît tout à fait improbable. Afin de montrer qu'il ne s'agit pas seulement d'une question de disponibilités des données, et pour amener par la suite sa proposition de méthode multi-critères, Hermann s'attaque donc en premier lieu à réduire la portée des confirmations apportées sur un système observé par l'emploi de la seule technique de validation basée sur la comparaison de données en sortie des modèles de simulation.

Pour montrer qu'il existe des limitations dans la confiance que l'on peut mettre dans la validation lorsqu'il s'agit de comparer des données historiques (dans le cas des simulations de reproduction de guerre, on parle ici plutôt de reproduire des séries d'événements historiques) - cela même si elles sont idéalement toutes rendues disponibles - aux données en sortie de simulation, C. F. HERMANN et M. G. HERMANN (1967) s'appuient sur les travaux de POOL et al. (1965).

*« This correspondence does not demonstrate that the simulation correctly represents the structure and processes that were operative in the historical occurrence. We are speculating on the similarity between the historical and simulated inputs on the basis of the similarity of their outputs. Different relationships among various combination of properties in the simulation conceivably could produce outcomes like those in the historical situation.*

*A simulation of the 1960 national Presidential election predicted the percentage of the vote for each candidate - the outcome - with considerable success. The designers of that simulation observe, however, that "it*

*may legitimately be asked what in the equations accounted for this success, and whether there were parts of the equations in the simulation that contributed nothing or even did harm” Further analysis of the equations in the simulation revealed that the outcome was predicted despite the fact that at least one equation misrepresented aspects of voter turnout. Part of the structure was incorrect, but the simulated result still matched the actual outcome. Despite this difficulty, our confidence that the simulation has captured some aspects of the voting process is greater than it would have been if the simulation had failed to replicate the campaign outcome. Confidence in the simulation would increase further as the operating model demonstrated ability to produce outcomes that corresponded with various elections. In sum, the similarity between simulation and historical events can provide at best only indirect and partial evidence for the correctness of the simulated structures and processes that produced the outcome. » (POOL et al., 1965)*

Ce que nous dit Hermann ici, à la différence de Naylor, c’est que même dans le cas idéal où toutes les données seraient présentes, ce mode classique de validation ne peut pas être suffisant, cela quel que soit l’objectif poursuivi par le modélisateur. Un constat que nous avons déjà acquis à la lecture des déboires des géographes avec les préceptes de validation néo-positivistes, associant dans une démarche de modélisation instrumentaliste prédiction et explication (section 2.2.2.1).

Ce constat reste encore valide aujourd’hui, car comme le rappelle très justement BULLE (2005, p. 32), « les problèmes posés en sciences humaines visent cependant, en général, la compréhension des phénomènes. Dans cette optique, l’objet premier de la modélisation n’est pas de faire « coïncider » les modèles construits avec la réalité qui est celle des effets. Le test par la prévision ne peut assurer des qualités explicatives des modèles. »

Un point de vue partagé par AMBLARD et al. (2006, p. 106), pour qui « [...] la recherche de similitudes avec les données, si elle peut être utile, ne peut absolument pas être un critère unique et définitif de validation ».

Autre point important, l’existence de multiples objectifs de modélisation permet à Hermann certes de révéler la diversité et l’attachement de la validation à un contexte, mais surtout de noter d’une part comment la variation de ce dernier affecte les modalités de cette comparaison entre système simulé et système observé, et d’autre part comment cela affecte la perception du résultat engendré par cette comparaison.

*« The first comment is that the validation of an operating model cannot be separated from the purpose for which it is designed and used. [...] The second observation somewhat mediates the first. For the most part the various purposes for conducting games and simulations do not negate the need for criteria we can use to estimate the degree of fidelity with which one system (the operating model) reproduces aspects of another (the reference system). Given some purposes for using games and simulations (such as exploring nonexistent universes), finding appropriate*

*criteria in the referent system is quite difficult. With other objectives, the value of the operating model may remain even if the fit between the model and various criteria representing the observable universe is poor (as in theory building).* » (C. F. HERMANN, 1967, p. 219)

Indirectement, on observe ici le transfert d'une définition de la simulation comme simple « type de modèle » vers la définition plus générale d'une simulation « caractérisée non pas tant par l'unité d'une fonction cognitive qu'elle assurerait toujours sous une forme ou sous une autre que par son fonctionnement interne, fonctionnement qui, bien sûr, mais seulement secondairement, se trouve avoir aussi des conséquences sur sa ou ses fonctions cognitives. Une simulation nous paraît ainsi devoir être prioritairement caractérisée par ce qu'elle est – ou fait – de manière interne plutôt que par ce qu'elle fait au sens d'une fonction cognitive quelconque qu'elle assurerait toujours et qu'on en attendrait prioritairement de l'extérieur : à ce titre, nous proposons de dire qu'elle est avant tout un traitement spécifique sur des symboles et qui prend toujours la forme d'au moins deux phases distinctes. 1) une phase opératoire [...] 2) une phase d'observation [...] » (VARENNE, 2013b, p. 33-34)

Un point de vue que l'on imagine volontiers partagé par Hermann, lorsque ce dernier propose de questionner la structure interne des modèles dès la première brique posée :

*« Because “a complex model can predict real-world outcomes correctly and yet be wrong in many details” (POOL et al., 1965, p. 64) an investigator may wish to pursue validity approaches which focus on the internal structure of the model at an earlier stage in the operation of the simulation.* » (C. F. HERMANN, 1967, p. 226)

Suivant ces conseils, si Forrester avait appliqué lors de la construction de son modèle *Urban Dynamics* des analyses de sensibilités (voir le type de critère *variable-parameter testing* de (C. F. HERMANN, 1967)) tel que le propose Hermann, il aurait probablement conclu, comme ont pu faire ces détracteurs par la suite, à l'inutilité d'une bonne partie des hypothèses intégrées dans son modèle, qui s'avèrent en réalité très peu influentes sur la dynamique observée en sortie des simulations.

### 2.2.3.1.3 La nécessité de repenser la représentativité des modèles

La V&V a toujours mis en avant le fait que la modélisation soit un processus incrémental tout à fait nécessaire pour obtenir un modèle de simulation satisfaisant, que cela soit dans les analyses de Naylor, ou d'Hermann. Ce dernier se réfère dès 1967 au principe de parcimonie, une méthode qui implique une abstraction, une

simplification du système à représenter, et qui pour lui met logiquement et automatiquement en péril la représentativité<sup>162</sup>.

Dans ce que l'on comprend de l'analyse d'Hermann, la perte de représentativité attendue d'un modèle de simulation qui n'est plus strictement dirigé vers la prédiction est compensée par un gain relatif à l'objectif poursuivi qui change la nature de la validation attendue : détection d'alternatives à un comportement, mise en avant de processus simplifiés pour l'éducation, construction de théorie, etc.

Il est donc logique de voir Hermann proposer dans la suite de son analyse de repenser la notion de représentativité et la notion de validation au regard de l'objectif poursuivi par le modélisateur. Il en résulte la généralisation de cette activité de validation dont le résultat se dessine à présent sous le couvert d'un objectif et dans le jeu d'une confrontation entre deux représentations, deux construits prenant pour cible le système modélisé et le système observé.

*« A simulation or game is the partial representation of some independent system. Usually we are interested in simulation as a means for increasing our understanding of the system it is intended to copy. Therefore, the representativeness of a simulation or game becomes extremely important in assessing its value. The process of determining how well one system replicates properties of some other system is called validation. [...] In the present analysis however, validation will be defined more broadly as any comparison between the representation of a system and specified criteria. » (C. F. HERMANN, 1967, p. 216)*

### 2.2.3.2 Le problème de la Validation ramené à une confrontation des représentations entre système modélisé et système observé

#### 2.2.3.2.1 Quelles hypothèses pour quelle représentativité ?

Si cette « représentativité » ne semble plus intervenir dans la valeur du modèle que sous une forme beaucoup plus partielle, quelle est la part de représentativité acceptable que l'on peut attendre pour qu'une hypothèse soit considérée comme explicative ? Autrement dit quelles sont les modalités qui guident l'introduction maîtrisée d'une part d'empirie dans un modèle, par l'existence d'un seuil caractérisant le potentiel de représentativité à atteindre pour chaque hypothèse ? Pour l'ensemble du modèle ?

[162] Ces deux remarques tirés du texte d'Hermann nous proposent d'explorer l'évolution négative de la représentativité comme une conséquence parfaitement assumé de l'activité « simplifiante » opérée durant l'activité de modélisation.

*« Parsimony is a significant contributor to a model's value as a device for prediction and explanation. On the other hand, simplification and abstraction of processes and structures assumed to exist in the referent system reduce the credibility of claims that correspondence exists between an operating model and its intended referent. » (C. F. HERMANN, 1967, p. 217)*

*« Simplification in model building increases the uncertainty of a simulation's 'representativeness', and thus adds to the necessity for establishing validity. » (C. F. HERMANN, 1967, p. 217)*

L'acceptation d'un gradient de valeur pour juger de la validation rompt avec la méthode « binaire » proposée par Naylor, la validation d'un modèle passant à présent par l'acceptation subjective d'un seuil de représentativité relatif à l'objectif poursuivi. Avec pour conséquence notable qu'une « [...] *simulation or game relatively valid for one objective may be not be equally valid for another.* »

Si la notion de seuil n'est pas explicitement abordée par Hermann, c'est pourtant sous cette acceptation que la *V&V* actuelle va reprendre ce concept. Avec la position suivante, celui de se fixer un seuil de représentativité général à atteindre *a priori*.

« *Principle 2 : The outcome of simulation model  $VV&T$  should not be considered as a binary variable where the model is absolutely correct or absolutely incorrect [...] The outcome of model  $VV&T$  should be considered as a degree of credibility on a scale from 0 to 100, where 0 represents absolutely incorrect and 100 represents absolutely correct.*

*Principle 3 : A simulation model is built with respect to the study objectives and its credibility is judged with respect to those objectives [...] The study objectives dictate how representative the model should be. Sometimes, 60% representation accuracy may be sufficient ; sometimes, 95% accuracy may be required depending on the importance of the decisions that will be made based on the simulation results. Therefore, model credibility must be judged with respect to the study objectives.* » (BALCI, 1998, p. 15-16)

La position de SARGENT (2010, p. 166), tout en étant relativement similaire, propose une vision plus fine et plus réaliste où le seuil de précision attendu est attaché aux variables de sorties.

« *A model should be developed for a specific purpose (or application) and its validity determined with respect to that purpose.[...] A model is considered valid for a set of experimental conditions if the model's accuracy is within its acceptable range, which is the amount of accuracy required for the model's intended purpose. This usually requires that the model's output variables of interest (i.e., the model variables used in answering the questions that the model is being developed to answer) be identified and that their required amount of accuracy be specified. The amount of accuracy required should be specified prior to starting the development of the model or very early in the model development process.* » (SARGENT, 2010, p. 166)

Ces deux citations permettent de montrer au passage comment la vision de la validation défendue par Hermann a été intégrée dans une forme très proche par des acteurs de la *V&V* comme Balci ou Sargent, dont on a vu précédemment les définitions dans la section 2.2.1.1. Ces deux derniers sont en réalité les acteurs majeurs d'une synthèse (voir la figure 2.6) opérée dans les années 1980-1990 (NANCE et SARGENT, 2002), dont on peut dire qu'elle est marquée par un retour à une certaine forme de neutralité (voir par exemple le rejet des aspects philosophiques décrits dans la section 2.2.1.1 qui se double d'un jargon technique spécifique à l'établisse-



## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

ment d'un processus qualité exploitable pour l'ingénierie). Des adaptations qui permettent probablement de mieux accepter en son sein des typologies de techniques aussi différentes que celles de Naylor<sup>163</sup> ou Hermann. Régulièrement révisées, BALCI (1998) fait ainsi état dans sa dernière taxonomie d'un catalogue de 75 techniques différentes dans lequel peuvent piocher les modélisateurs en fonction de leurs besoins.

**Table 1.** Subjective Validation Techniques.

Event Validation.....	[Hermann 1967]
Face Validation.....	[Hermann 1967]
Field Tests.....	[Shannon 1975; Van Horn 1971]
Graphical Comparisons.....	[Cyert 1966; Forrester 1961; Miller 1975; Wright 1972]
Historical Methods.....	[Naylor and Finger 1967]
Hypothesis Validation.....	[Hermann 1967]
Internal Validation.....	[Hermann 1967]
Multistage Validation.....	[Naylor and Finger 1967; Law and Kelton 1982]
Predictive Validation.....	[Emshoff and Sisson 1970]
Schellenberger's Criteria.....	[Schellenberger 1974; U.S. General Accounting Office 1979]
Sensitivity Analysis.....	[Hermann 1967; Miller 1974a, 1974b; Van Horn 1971; Shannon 1975]
Submodel Testing.....	[Balci 1981]
Turing Test.....	[Mitroff 1969; Schruben 1980; Turing 1963; Van Horn 1971]

**Figure 2.6 –**

On remarquera la forte présence des techniques présentées par Hermann dans la synthèse proposée par Balci en 1986 (BALCI, 1986)

On se rend bien compte que dans le cadre des sciences humaines et sociales la possibilité de fixer par avance ce type de seuil n'a pas de sens, surtout dans un cadre explicatif.

Pour mieux comprendre quel est l'enjeu de cette délimitation entre un modèle réaliste et un modèle abstrait, il faut évoquer cette tension permanente qui nourrit les choix du modélisateur dans la construction d'un modèle explicatif. Deux attracteurs possibles et apparemment opposés, avec d'une part la volonté de se rattacher à une forme de réalisme au travers de l'injection d'une part maîtrisée de réalité tout au long du processus de construction<sup>164</sup>, et d'autre part une force qui nous pousse au contraire à se détacher de cette même empirie pour ne retenir que le matériel susceptible de servir l'objectif du modèle.

[163] On pourra peut être être étonné de retrouver la démarche de Naylor dans les approches subjectives sachant la description qu'on en a fait au préalable. Mais il y a bien une part de subjectivité dans cette démarche, l'application de chacune des étapes de la multi-stage validation faisant quand même appel à une forme d'expertise pour constituer le jeu des hypothèses que l'on estime valable en vue du test final de comparaison aux données.

[164] Comme le rappelle Durand-Dastès dans une discussion à Géopoint en 2000, (GROUPE DUPONT, 2002) l'observation est intégré au moins à « [...] trois stades du cheminement logique : Au stade de la conception du modèle [...] Au stade de la simulation proprement dite [...] Au stade de la validation du modèle [...] »

La sociologue et épistémologue BULLE (2005) a bien formalisé ce dilemme dans la nécessité pour tout modélisateur de positionner son modèle sur un gradient opposant le réalisme des causes des modèles explicatifs<sup>165</sup>, au réalisme des effets des modèles descriptifs.

Pour mieux comprendre quelles connaissances on peut attendre d'un tel positionnement sur ce gradient, le mieux est encore de commencer par évoquer un de ses extrêmes, en invoquant par exemple le modèle universellement connu de Schelling. De par sa portée d'application extrêmement générale et la nature très abstraite de ses paramètres, celui-ci constitue en soi un extrême intéressant pour comprendre où se situe encore l'explication lorsque le détachement de la réalité est à ce point exagéré. Sur ce point, les analyses de BULLE (2005) et PHAN (2008) et PHAN et al. (2010) se réfèrent principalement à l'essai de SUGDEN (2002) pour évoquer quels types de relations entre les deux mondes on peut attendre de ce type de modèle épuré.

Les résultats qui dérivent de la mise en dynamique des règles dans le modèle de Schelling sont d'une telle universalité, d'une telle robustesse qu'il n'est plus question de confronter les résultats ainsi obtenus à la réalité. A cet égard, le potentiel explicatif de ce type de modèle s'oppose selon BULLE (2005) à tout réalisme empirique. De ce point de vue, « le modèle n'est pas tant une abstraction de la réalité qu'une réalité parallèle [...] bien que le monde du modèle soit plus simple que le monde réel, celui-ci n'est pas une simplification de l'autre. Le modèle est réaliste dans le même sens qu'un roman peut être appelé réaliste [...] les personnages et les lieux sont imaginaires, mais l'auteur doit nous convaincre qu'ils sont crédibles » (SUGDEN, 2002, p. 131 ; PHAN, 2008, p. 10).

L'effet d'une telle recombinaison d'hypothèses revient à mettre en oeuvre un « monde crédible » où l'inférence inductive est mobilisée pour identifier des similitudes significatives entre les deux mondes. (LIVET, 2006 ; PHAN, 2008). Tout le travail réside donc dans l'interprétation prudente qui peut être faite entre ces résultats d'un monde factice et d'une réalité.

Un processus commun utilisé dans toute oeuvre de fiction pour piquer la curiosité de l'observateur, la mise en exergue volontaire d'une tendance du monde réel dans un monde imaginaire permettant d'entamer une réflexion sur l'existence, la portée, la nature de cette même tendance dans le monde réel. Les villes ou les sociétés mises en avant dans des oeuvres de fiction de cinéma ou dans la littérature ne sont jamais que des mondes plus ou moins crédibles (Gotham City, 1984, Matrix, la série Black Mirror, etc.) pour mettre en avant un discours, ou des tendances du monde réel sur lequel doit porter le questionnement.

Si le discours scientifique n'a clairement pas cette obligation ludique, il n'en reste pas moins que ce processus de reconstruction crédible est déjà un outil formidable

---

[165] Par explicatif, BULLE (2005) parle de modèles qui « visent à rendre compte des mécanismes et processus qui sous-tendent concrètement les phénomènes observés. Appliqués à caractériser des mécanismes ou des processus opérant véritablement, les modèles théoriques tendent à isoler des relations causales particulières et à s'abstraire des phénomènes totaux observables. Dans une optique essentiellement explicative, un modèle ne retient que les éléments nécessaires à la représentation des relations élémentaires en cause. »

pour questionner les processus à l'oeuvre dans le monde réel<sup>166</sup>. Mais cette ambiguïté de lecture a déjà mené à de nombreux malentendus, d'une part envers le grand public (FORRESTER, 2007 ; DEFFUANT et al., 2003) qui pourrait prendre des résultats de simulation pour la réalité avec toutes les conséquences que cela suppose, mais également parfois entre scientifiques provenant de divers horizons. Ainsi après la lecture de la critique par CHATTOE-BROWN et al. (2011) de l'article de GRÜNEYANOFF (2008), il ressort toute la difficulté d'évaluer la méthodologie et le travail réalisé autour d'un modèle au travers d'une seule publication, notamment lorsque la fonction cognitive recherchée par les modélisateurs n'est pas décrite explicitement, ce qui provoque aussi ce décalage entre attente du lecteur et le processus réel de recherche qui sous-tend la construction du modèle (voir section 2.2.3.3 pour plus de détails sur ce débat).

*Doit-on se contenter de ce seul mode explicatif ? Existe-t-il un moyen pour renforcer la confiance dans la capacité explicative des hypothèses ainsi mobilisées ?*

#### 2.2.3.2.2 Justifier des hypothèses par leurs qualités de représentation

BULLE (2005) évoque bien l'existence de modèles à cheval entre potentialité explicative et potentialité descriptive. Ainsi « appliquée aux processus sociaux réels, la simulation peut allier au potentiel descriptif offert par l'imitation d'effets empiriquement observables, le potentiel explicatif que lui confère la mise en œuvre de relations causales effectives. »

A la différence de modèles trop simples qui n'offrent que de maigres accroches avec la réalité, c'est donc par la réintroduction maîtrisée de l'empirie dans les modèles de simulation construits que l'on pourrait espérer la mise en route progressive d'un processus de Validation en géographie ?

Un tel processus de justification paraît complexe, car celui-ci ne peut être conçu de façon homogène sans se heurter avec l'objectif même de toute modélisation qui, on le rappelle, n'est pas une construction guidée par la Validation mais une reconstruction mettant en oeuvre une simplification orientée par et pour un but. On ne

[166] En géographie, on connaît et on étudie depuis plusieurs années le parallèle fait entre la simulation de ville opérée dans le cadre ludique, et dans le cadre scientifique ; comme en témoigne des travaux sérieux, comme ceux de RUFAT et al. (2012) dont le texte dans *Cybergéo* cite Anne Bretagnolle, une géographe spécialisée dans l'étude des systèmes de villes : « *Of course simulation models can be conceived as entertainment tools, and designed for building games, or imagining fictive worlds, as utopias always did. But we want to learn something about the real world from such exercises, by confronting the results of simulation with observation.* » En archéologie, l'introduction donnée par Kohler (KOHLE et GUMERMAN, 2000) dans le fameux livre *Dynamics in Human and Primate Societies : Agent-bade modeling in social and spatial processes* ouvre sur cette relation ambiguë qu'entretient la simulation avec le jeu « *Often when I demonstrate the simulation of Anasazi settlement discussed in chapter 7 of this volume someone will say, "This is just a game isn't it ?" I'm happy to admit that it is, so long as our definition of games encompasses child's play—which teaches about and prepares for reality—and not just those frivolous pastimes of adults, which release them from it.* » Enfin et de façon plus générale, si toutes les simulations contiennent forcément une part d'apprentissage qui dérivent de leur construction, cet objectif existe également de façon autonome et donne lieu à la construction de nombreuses simulations spécifiques, comme en témoigne le toujours très vigoureux journal *Simulation and Gaming*

parle pas d'un modèle comme d'un ensemble d'hypothèses de représentation homogène mais d'un ensemble d'hypothèses aux représentations hétérogènes.

Ce terme de « simplification » souvent employé reste d'emploi ambiguë, la modélisation nécessitant comme le dit HAGGETT (1965) non pas tant la mise en oeuvre d'une simplification aveugle, qu'une idéalisation guidée par la volonté de mettre à nu des propriétés du système observé. BRUNET (2000), pour qui la modélisation est également un processus de recherche, propose même pour éviter toute confusion sur les termes de dénuder la définition de modèle de cette fausse directivité, le modèle devenant dans sa version la plus épurée une « représentation formalisée d'un phénomène » ; le terme « représentation » intégrant alors toute la complexité sous-jacente à une telle formalisation : « Il va de soi que cette représentation passe par plusieurs filtres, qui tous tendent des pièges : la perception du phénomène, sa représentation, la construction d'un modèle, l'interprétation du sens de ce modèle et la capacité du modèle à rendre compte du phénomène. »

Un point de vue semble-t-il partagé par Franck Varenne pour qui le terme simplification est

« [...] un glissement d'attribution indu. Puisque l'usage du modèle est relatif (à un observateur et à un questionnement), on ne peut dire que le modèle doit être un objet simple en lui-même ou dans l'absolu. Il convient donc de regarder sous quel aspect exactement il doit apparaître simplificateur, sous quel aspect il devient un outil facilitateur, un outil de facilitation. [...] on comprend déjà qu'un modèle n'est pas ce qui est recherché en tant que tel, mais ce qui facilite la recherche d'information au sujet d'un système réel ou fictif, cela dans le cadre d'un processus à visée de représentation, de connaissance, de conceptualisation, de conception ou encore de transformation. Il est le moyen plus que la fin. C'est pourquoi je m'aventurerai, à partir de maintenant, à user plutôt du terme de facilitation que de celui de simplification [...] ». (VARENNE, 2008a)

Comme déjà évoqué par les géographes, ce n'est pas tant « le modèle » que ce qu'il y a « dans le modèle » qui nous intéresse (SANDERS, 2000 ; BESSE, 2000).

Seulement comment analyser la pertinence d'une représentation prise en dehors de son contexte ? Les choix intervenant lors d'une modélisation ne répondent pas à une logique universelle pré-établie, et sont motivés et modulés par un ou plusieurs objectif(s) qui n'interviennent pas forcément de façon volontaire pour guider la modélisation. VARENNE (2013b) ayant par ailleurs identifié une vingtaine de ces « fonctions de facilité de médiation » pouvant très bien se cumuler lorsqu'on observe un modèle. Or, il me semble qu'une fois rapporté à la structure interne du modèle de simulation, on est bien obligé de constater l'impact que peut avoir cette diversité d'objectifs dans la mobilisation d'une ou plusieurs représentations, dont certaines peuvent être concurrentes, pour une même hypothèse dans le modèle. Est-ce pour dénoter une entité réelle (un agent = un individu, une ville, une innovation) ? Est-

ce dans le but de simplifier pour la compréhension ? pour les performances ? pour répondre au principe de parcimonie ? Ou tout à la fois ? (une population d'agents homogènes devenant une équation de croissance par exemple). Était-ce un choix fait à la suite d'une multitude d'autres essais (différentes équations plus ou moins représentatives du phénomène à considérer) ? etc. Dans le cas d'un modèle de migration inter-ville, il est en effet plus intéressant de mobiliser les populations de façon agrégée si l'on s'intéresse aux règles intervenant dans la dynamique d'interactions entre les villes, par contre, s'il s'agit d'observer l'impact que peuvent avoir des règles de comportements sur ces interactions, ce niveau peut devenir pertinent ; cette approche ne chassent évidemment pas la première, au contraire les couplages étant bienvenus. En définitive, il n'y a aucune raison pour que les hypothèses intégrées aux modèles de simulation soit homogènes. Ainsi, pour Franck Varenne, pour identifier *a posteriori* quelles sont les fonctions épistémiques mobilisées, et donc par extension déterminer dans quelle mesure l'intérêt porté à la validation a pu être très différent lors de la construction du modèle (pour un modèle de simulation pédagogique, la validation n'est par exemple clairement pas une priorité ...), il est nécessaire de se poser la question pour chacune des hypothèses représentées dans le modèle de simulation : est-ce une dénotation ? une exemplification (métaphore) ? La qualité de représentation se détermine au cas par cas, en fonction des objectifs et des choix de modélisation associés à chaque hypothèse. Il s'agit ici de déterminer l'« engagement ontologique » des simulations.

Normalement tous ces choix devraient être explicités, ce qui est rarement le cas, vu la complexité d'une tâche qui appelle pour être sérieuse l'analyse d'une activité de raisonnement accompagnant le modèle dont les jalons ont bien souvent disparu.

La tendance à la pluriformalisation<sup>167</sup> permise par les modèles multi-agents ne vient pas non plus faciliter cette tâche, car ces modèles de simulation qui peuvent déjà intégrer -et c'est d'ailleurs pour cela qu'ils ont autant de succès- sans problème une hétérogénéité d'échelles, de niveaux d'abstraction, de modèles, doivent aussi compter avec l'intégration de formalismes mobilisant des temporalités et/ou des échelles différentes (VARENNE, 2008a ; VARENNE, 2012a). Ces couplages n'étant pas toujours évidents, y compris au niveau informatique où des artefacts (c'est-à-dire l'appa-

[167] « La pluriformalisation, entendue comme pratique de formalisation plurielle assistée par ordinateur peut avoir principalement deux types d'objectifs. Soit elle intègre deux ou plusieurs types d'aspects formels pour deux ou plusieurs parties différentes (ex. : bourgeons, feuilles, ...) à un même niveau d'abstraction. Soit elle intègre deux formalisations différentes de deux objets ou parties évoluant à deux échelles différentes d'un même système (ex. : le zooplancton et sa population). Ces deux objectifs ne donnent pas lieu à des infrastructures informatiques fondamentalement différentes puisque la notion de niveau d'abstraction ou d'échelle est relative aux points de vue adoptés par les utilisateurs. Mais la pluriformalisation, fondée sur une discrétisation préalable — et souvent des langages à objets —, ne tend plus à formuler, en elle-même, un seul point de vue ; car elle entraîne de fait l'intégration de plusieurs points de vue. Apparaissant comme le lieu d'un croisement des points de vue, et du fait de son appui prioritaire sur le pouvoir dénotatif des symboles, elle est une pratique formelle de levée d'ambiguïté fondée sur une relative réification des modèles. » (VARENNE, 2012a)

rition de mécanismes nécessaires à l'implémentation<sup>168</sup> mais non prévus et difficiles à expliquer d'un point de vue purement théorique) peuvent rapidement venir perturber les ontologies réalisées en amont.

Même les modélisateurs ont parfois du mal à s'y retrouver, par exemple il n'est pas toujours évident d'expliquer pourquoi on a choisi de coupler pour certains mécanismes le formalisme agents avec celui des équations différentielles ? Il faut alors comprendre que dans certains cas, c'est aussi ce qui a pu motiver le modèle, l'intérêt de la pluriformalisation étant justement ce qu'il faut démontrer en comparaison des approches traditionnelles prisent séparément. Plusieurs réflexions ont montré qu'il s'agissait d'un type de modélisation en devenir et en voie de démocratisation, les formalismes pour la simulation informatique (multi-agents, micro-simulation, automates cellulaires) ou mathématique (systèmes dynamiques) utilisés n'ayant jamais eu vocation à s'opposer (approche individu centrée contre approche mathématique traditionnelle) comme on aimerait parfois nous le faire croire (SANDERS, 2013 ; BANOS, 2013).

Varenne s'intéresse de beaucoup plus près aux effets de cette hétérogénéité interne aux simulations d'un point de vue épistémologique, et ce sont d'ailleurs ses articles sur cette question (VARENNE, 2013b ; VARENNE, 2013a) et plusieurs échanges privés (daté de 2014/2015) avec lui qui ont inspiré certaines de ces dernières réflexions. Il nous sera toutefois difficile d'aller au-delà sur cette analyse de la « représentativité des hypothèses fonction des objectifs », car même si celle-ci est une question passionnante, elle reste un axe de recherche avant tout théorique et en plein développement. Aucun n'exemple concret ne permet pour le moment d'illustrer la forme que pourrait prendre une telle analyse.

Un autre argument vient condamner encore plus fermement l'idée de justifier d'une Validation des modèles basée sur la qualité de représentation de ses hypothèses. Celui-ci a déjà été effleuré en traitant de philosophie des sciences dans la section 2.2.1.2. Le processus de validation se heurte rapidement à la différence de nature entre les résultats produits par des hypothèses *reconstruites* et le monde réel<sup>169</sup>. Tout comme le substrat est artificiel, le résultat produit par cette dynamique reste le produit d'un monde reconstruit - *in silico* - L'existence de ce nouveau niveau d'empirie amène les épistémologues comme Franck Varenne à parler ici d'« expériences concrètes du second genre » faisant alors de la simulation une « quasi-

[168] On trouve un exemple de ce type de mécanismes dans SimpopLocal, où la quantité maximum d'objets « innovations » dans le modèle de simulation a dû être limitée, pour éviter tout débordement de mémoire sur certaines plages de valeurs de paramètres (SCHMITT, 2014 ; SCHMITT, REY-COYREHOUREC et al., 2015).

[169] « Formellement, le modèle est autonome par rapport au réel. Les éléments qu'il met en œuvre sont définis opérationnellement par les seules liaisons retenues, et exclusivement par elles, c'est-à-dire par l'ensemble des relations qu'ils entretiennent avec les autres éléments du modèle. Ils ne sont donc pas simplement isolés de l'ensemble des facteurs intervenant en réalité, mais ils sont littéralement reconstruits. Autrement dit, le sens des variations marquées par les facteurs du modèle ne renvoie pas à des variations réelles des objets que ces facteurs dénotent, mais aux relations avec les autres facteurs, c'est-à-dire à la théorie que le modèle exprime. » (BULLE, 2005)

expérimentation » (VARENNE, 2001 ; VARENNE, 2007 ; PHAN, 2008 ; PHAN et al., 2010)

On en déduit que quel que soit notre placement sur ce gradient, il est effectivement vain de chercher à valider un modèle en usant d'un quelconque « seuil de suffisance » caractérisant « l'injection de réalisme à atteindre qui autoriserait une inférence certaine sur le monde réel », puisque de toute façon cette inférence s'appuie sur un résultat « artificiel » forcément discutable<sup>170</sup>.

### 2.2.3.2.3 *Inverser le problème de la Validation pour désengager cet objectif de correspondance au réel*

Une autre façon donc de dépasser cette problématique de la Validation est d'accepter le fait que le réalisme des hypothèses ne soit plus vraiment un objectif, mais plutôt la réalisation conséquente d'une expertise qui tient essentiellement de l'angle théorique choisi pour éclairer un problème.

Autrement dit, la confiance établie dans les capacités explicatives des hypothèses choisies ne se juge pas tant dans la comparaison des résultats attendus avec le réel observé, que dans l'exploration du monde crédible ainsi simulé en fonction de critères experts construits sur une observation du réel, dans l'espoir d'en dégager une connaissance qui doit encore être vérifiée<sup>171</sup>.

Le problème est ici en quelque sorte inversé, ce n'est plus une qualification directe du réel qui est visée par le modèle, mais le modèle qui est visé par notre compréhension du réel au travers de critères experts. Ceux-ci viennent questionner et mettre en tension ce monde virtuel en lui imposant de nouvelles contraintes, révélant par là même les forces et les faiblesses de nos hypothèses dans le modèle. On oppose dans la construction du modèle « un jeu d'hypothèses susceptible de produire des résultats attendus », à la réalité des conclusions apportées par la « mise en oeuvre effective d'une dynamique ».

Cette situation semble ramener le problème de la « Validation » à une évaluation « terme à terme » entre hypothèses et critères experts (les faits stylisés par exemple) susceptible d'en rendre compte. Pour BULLE (2005), il sera donc toujours nécessaire et légitime de questionner la pertinence des rapports mesurés entre les liens causaux proposés dans le modèle et le ou les critères qui sont censés en rendre compte.

[170] « Le modèle est une manière d'expérimenter dans un « monde virtuel » la puissance explicative de quelques hypothèses empiriquement choisies. Partant d'une situation concrète, mais sélectionnant seulement quelques facteurs, un tel modèle abstrait est évidemment « faux par la construction » (non réaliste quand à ses hypothèses), mais cela ne signifie pas qu'il ne puisse être pertinent, ou plus exactement « convainquant » pour l'explication des phénomènes empiriques du « monde réel » » (LIVET, 2006 ; PHAN, 2008)

[171] Ce qui rejoint aussi cette remarque de Denise Pumain, faite en 1984 dans les discussions de Geopoint (GROUPE DUPONT, 1984, p. 202) « On ne met jamais à l'épreuve le fait que le système est pertinent ou non. Ce qu'on met à l'épreuve, c'est les connaissances qu'on a sur le système pris en compte. Est-ce que les règles de fonctionnement que je considère importantes pour le système produisent effectivement les configurations que j'observe. Mais cela ne me dit en rien si mon choix qui m'a conduit à m'intéresser à ce système et le découper de cette manière est fondé. »

C'est me semble-t-il ce que voulait dire Frédéric Amblard AMBLARD et al. (2006) lorsqu'il parlait du rapport liant la détection de comportements de la « validation interne » à leur utilisation comme support d'une partie de la « validation externe ».

« L'analyse de sensibilité, si elle peut s'appliquer pour tester la robustesse des résultats d'un modèle, peut également être utilisée pour tester la robustesse de la structure du modèle. En modifiant les hypothèses réalisées dans le modèle, par exemple en modifiant les structures organisationnelles, le modélisateur obtient des indices relatifs à la stabilité de son modèle et de ses hypothèses. Ces indices lui permettent précisément de jauger l'importance du choix d'une hypothèse et l'influence de son remplacement par une autre sur un aspect particulier du modèle. [...] Une autre propriété importante qu'il s'agit d'étudier au cours de cette étape de validation interne, concerne les classes de comportements produites par le modèle. Les simulations multi-agents produisent ce qui est assez communément appelé des « comportements émergents » (voir chapitres 14, 16 et 17), c'est-à-dire des comportements qui ne sont pas exprimables en utilisant uniquement les hypothèses réalisées sur les comportements individuels ». (AMBLARD et al., 2006)

Deux propriétés qui font ainsi écho à une méthode de la validation externe qui « [...] consiste à rapprocher les classes de comportements (identifiées lors de la validation interne) à des comportements saillants du système-cible : les faits stylisés. »

« Ce rapprochement, s'il peut être fait avec des faits stylisés identifiés a posteriori (permettant par exemple de découvrir dans les phénomènes empiriques, des comportements stylisés qui auraient pu passer inaperçus), possède, on le sent bien, plus de force lorsque les faits stylisés sont déterminés avant même la modélisation comme des comportements que l'on cherche à reproduire par le modèle ou dont on se servira comme un critère de validation parmi d'autres (rétrodiction). » (AMBLARD et al., 2006)

Ce point nous incite à pratiquer une évaluation à contre-pied de la démarche habituelle, alternant validation interne, puis externe. Le modélisateur se saisit un moment de cette légitimité évoquée par BULLE (2005) en devenant celui qui dirige la mise en tension de cette relation. On met alors de côté un instant la validation interne comme exploration non dirigée des comportements du modèle pour se concentrer sur une exploration, certes moins complète mais plus dirigiste et plus précise, où c'est la capacité du modèle de simulation à opérer ce rapprochement qui permet d'accompagner le raisonnement. Les modélisateurs peuvent alors introduire les hypothèses dans le modèle de simulation dans le but de satisfaire, ou de ne pas satisfaire ces critères.



En effet, on a bien précisé par exemple que l'objectif de correspondance avec les données n'était plus un critère prioritaire dans l'établissement de tels modèles de compréhension, sinon pourquoi ne pas se contenter d'un simple modèle de Gibrat pour expliquer la hiérarchisation des systèmes de villes ?

Cette inversion soulève plusieurs remarques. On se rend compte que les critères d'évaluation deviennent dans un tel processus aussi importants que les hypothèses dont ils sont censés rendre compte. L'introduction de chaque nouveau critère met un peu plus en tension la dynamique produite par le jeu d'hypothèses proposé par le modélisateur, et rend donc un peu plus difficile ce rapprochement. Autrement dit, le modélisateur pose les questions par les critères qu'il mobilise, et le modèle de simulation tente ce rapprochement avec les hypothèses et les contraintes de paramètres qu'on lui a fournis. C'est une tentative de calibrage dont on minore la capacité à calibrer (ce n'est pas forcément ce qui nous intéresse en premier lieu), et dont on majore la capacité à stresser la structure du modèle.

Cette solution a l'avantage d'empêcher la construction de modèles de simulation exprimant seulement un comportement « vraisemblable » vis-à-vis des critères souvent subjectifs que l'on se fixe en premier lieu lorsqu'on construit un modèle (on parle de *face validity*). Il est problématique à mon sens de construire un raisonnement en se basant sur des interprétations dont on ne maîtrise pas la fiabilité. Autrement dit, le « vraisemblable » n'est plus suffisant pour assurer un raisonnement, et il est nécessaire pour la construction des modèles de se doter d'un protocole d'évaluation plus systématique.

Il faut détailler à présent les modalités qui sous-tendent cette nouvelle façon de construire de la connaissance.

### 2.2.3.2.4 *L'abduction un phénomène clef dans l'activité de modélisation*

La présence d'une hypothèse dans le modèle se justifie donc autant par l'expertise du modélisateur que par son adéquation, ou sa non-adéquation **potentielle** avec différents critères de validation. La subjectivité de l'expérimentateur joue sur les deux tableaux, et donne à voir dans cette subtile inter-dépendance qui relie le choix des hypothèses et le choix des critères une forme d'incertitude quant au résultat assez difficile à prévoir et quantifier.

Que se passe-t-il en effet lorsque le potentiel explicatif d'une hypothèse pourtant appuyé par des résultats empiriques constatés dans le système observé s'avère invalidée par une analyse de sensibilité ou un critère d'évaluation ? Et cela, alors même que l'expérimentateur considère celle-ci comme étant indispensable au développement d'une dynamique donnée ? Que se passe-t-il au contraire lorsqu'un critère d'évaluation est atteint alors que cela n'était pas attendu au vu de la structure actuelle du modèle ?

Il y a une divergence nécessaire entre la volonté du modélisateur de rendre compte d'un système observé par un réseau d'hypothèses qui lui paraît parcimonieux, nécessaire et cohérent d'un point de vue thématique (le potentiel investi), et la réponse effective apportée par la mise en dynamique de ces causalités lues au

travers des critères sélectionnés pour en rendre compte.

*« In developing a game or simulation, the designer is required to be explicit about the nature and relationships between the units in the operating system and their counterparts in the observable universe. He must specify the conditions which cause a relationship to vary. In constructing an operating model a connection between previously unrelated findings may be discovered. Alternatively, a specific gap in knowledge may be pinpointed and hypotheses required by the model may be advanced to provide an explanation. »* (C. F. HERMANN, 1967, p. 219)

*« In all probability some distributions of events or some kinds of hypotheses will produce results with unacceptable divergence between the operating model and the observable universe. Although these incongruous may not pinpoint the inadequacy in the model, they should provide a diagnosis of the general area which seems unrepresentative. »* (C. F. HERMANN, 1967, p. 226)

La surprise volontaire ou involontairement produite au cours de cette divergence, et qui accompagne généralement l'activité de modélisation, revient sous le nom d'abduction, le terme venant de Charles S. Peirce (BESSE, 2000 ; BANOS, 2013 ; PHAN et al., 2006 ; LIVET et al., 2014).

On a déjà précisé en s'appuyant sur les propos de Ian Hacking (HACKING, 1989 ; HACKING, 2003 ; HACKING, 2006) que ce phénomène d'abduction n'était pas un héritage du seul cadre logique, mais une propriété inhérente à l'humain<sup>172</sup>, existante de façon préalable à ses créateurs Aristote, ou Peirce.

Dans l'utilisation des modèles de simulation d'une part, ce n'est pas le monde réel qui nous surprend, mais ce qui se passe dans le modèle de simulation, et d'autre part il est plus intéressant d'adopter une démarche active et créative dans la mobilisation des hypothèses, afin de maximiser la surprise plutôt que de la minimiser, de dépasser son horizon de connaissance plutôt que de s'y conforter. Comme le résume bien BANOS (2013) dans son HDR, « l'esprit même de l'abduction au sens de Peirce, désignant cette capacité de l'être humain à générer des hypothèses temporaires à partir

---

[172] Un modèle de cognition remis au goût du jour ces dernières années, et qui paraît assez bien à ce phénomène, est celui du « cerveau statisticien », « cerveau prédictif », ou « cerveau bayésien » pour qui « penser c'est avant tout prédire ». Cette machine à inférer permanente, construisant des logiques qui lui sont propres à partir du peu d'informations qui lui sont données directement ou indirectement, quitte à rappeler en urgence d'anciens schémas, fournit comme on pourrait s'en douter plus de mauvaises prédictions que de bonnes. Mais peu importe, ce qui est important ici, c'est sa capacité à apprendre rapidement de ces erreurs. Ainsi pour Stanislas Dehaene, partisan de ce modèle cognitif, « Ce que Peirce appelle l'abduction n'est rien d'autre que ce que les sciences cognitives contemporaines nomment l'inférence bayésienne et qui consiste à mener un raisonnement probabiliste en sens inverse afin de remonter aux causes cachées d'une série d'observations. » Cette théorie qui touche à l'ensemble des disciplines oeuvrant dans le champ des sciences cognitives sont mieux décrites par exemple par Stanislas Dehaene dont les cours sont disponibles sur le [@site](#) du Collège de France.

de l'information incomplète dont il dispose. Appliquée à la démarche scientifique, l'abduction renvoie ainsi à la capacité du scientifique à se mettre en position d'étonnement, à se laisser guider par la recherche de l'inattendu et plus généralement à laisser libre cours à sa créativité. »

Comme on pouvait alors s'y attendre, les motifs développés par les modélisateurs soutenant cette approche sont très loin de ceux attendus pour la prédiction, ou c'est d'abord la robustesse des résultats qui prime, car « [...] dans le cas d'une modélisation compréhensive, où l'objectif est d'apprendre des propriétés du système que l'on reconstruit *in silico*, le fait d'avoir, pour une partie des conditions expérimentales des comportements très erratiques du système, loin de discréditer le modèle nous apprend au contraire des éléments de son fonctionnement et nous permet même d'anticiper le fonctionnement du phénomène modélisé. Si sous certaines conditions le modèle est très instable c'est une information très enrichissante sur le modèle et sur le phénomène considéré. » (AMBLARD, 2010).

Force aussi de constater que cette incrémentalité dans la construction d'un modèle de simulation ne suit pas vraiment un modèle linéaire de développement, et s'accompagne, au moins dans les sciences humaines et sociales d'une activité de raisonnement en partie imprévisible. Ainsi, il peut paraître paradoxal pour un modélisateur débutant de voir à quel point il est important de « malmener » les modèles que l'on a précédemment construits avec raison et parcimonie. L'important ici nous dit AMBLARD (2010), c'est que cela participe à l'élaboration de la compréhension ou de l'explication des phénomènes considérés. Car, comme le dit BANOS (2013, p. 65) dans son tout premier principe, modéliser c'est avant tout apprendre.

D'autres définitions de l'abduction<sup>173</sup> permettent de mettre en valeur d'autres de ces propriétés, la création en est une, mais avec celle-ci vient aussi la sélection. Si l'on se rapporte aux processus de cognition, la conscience apparaîtrait par exemple comme un filtre discrétisant, sélectif, d'une pensée inconsciente fluctuante et résolument continue. On peut supposer que lors de la modélisation, ce type de processus est également à l'oeuvre, et il n'est pas rare lorsqu'on construit un modèle de simulation d'avoir à choisir, ou à ne pas choisir, avec plusieurs hypothèses ou implémenta-

[173] D'autres formulations de l'abduction sont également intéressantes, comme celle logique de Jean-Pierre Desclés (a) (MATHIEU et al., 2014, p. 239), mais également celle retenues par (b) PHAN et al. (2006) et (c) LIVET et al. (2014) qui mettent en avant la subtile différence qui lie l'abduction et l'inférence à la meilleure explication. :

(a) « Je rappelle ce qu'est l'abduction, par opposition à la déduction : le raisonnement déductif de la logique se ramène à : si je postule 'p' et si j'accepte que 'p implique q', alors comme j'ai accepté 'p', je dois accepter 'q' ; le raisonnement par abduction ou rétroduction se ramène à : si je constate que j'ai 'q' et que, par ailleurs, je sais que 'p implique q' (loi théorique, par exemple, ou savoir commun), alors 'p' est une hypothèse qui est simplement plausible – je ne dis pas probable ou possible – du fait de la présence de l'indice 'q' (des faits constatés), sachant que l'on a les implications correspondantes 'p implique q', renforce la plausibilité d'une hypothèse 'p'. L'abduction est un procédé argumentatif qui permet de remonter des observables constatés jusqu'à des hypothèses plausibles, par l'intermédiaire de relations explicites (définitions et lois implicationnelles) mises en œuvre dans une organisation théorique. »

tions d'hypothèses alternatives. Le deuxième choix expliquant aussi en partie pourquoi les interfaces utilisateurs de nombreux modèles de simulation Netlogo sont aussi riches en boutons de sélection...

2.2.3.2.5 *Quels critères d'évaluation pour quelles mesures des hypothèses ?*

Il y a plusieurs problèmes qui limitent cette possibilité d'une comparaison directe avec les données. Au tout début de notre argumentaire, on a vu avec Hermann que la mobilisation d'un seul critère quantitatif ne pouvait pas suffire à garantir une quelconque explication. Avec suffisamment de degrés de liberté, que cela soit par le nombre d'hypothèses mobilisées, ou le nombre de paramètres que l'on met à disposition d'un optimiseur humain ou ordinateur, on trouvera toujours un moyen de se rapprocher des données. AMBLARD et al. (2006, p. 17) parle, par exemple, de surdétermination des paramètres aux données.

Un autre problème se pose également avec la mobilisation des données. Du fait de l'*Observational Dilemma*, cette solution d'une comparaison terme à terme explicite entre hypothèses constituantes du modèle et critères n'apparaît pas faisable selon BATTY et Paul M TORRENS (2001) : « *In principle, each element of this process should be explicit and should be capable of being validated with observed data. In practice, this is rarely if ever the case. The data set would be too large, it would be*

- (b) « L'abduction consiste à proposer une hypothèse explicative (conjecture provisoire) pour expliquer un fait surprenant qui active le doute. De l'hypothèse, on tire par déduction des conséquences que l'on soumet à l'épreuve, dans une phase inductive, qui n'est pas ici un processus de construction d'hypothèses par généralisation, mais une évaluation empirique. Des résultats négatifs conduisent à reformuler une nouvelle hypothèse (abduction) alors que des résultats positifs diminuent le doute. L'ensemble de cette démarche est parfois qualifiée d'« abductive » dans un sens large [WAL 03]. Elle est anti-inductiviste dans le sens où le point de départ n'est pas la généralisation d'observations, mais l'art de former des conjectures pertinentes à partir de l'observation, comme le font le médecin avec les symptômes, ou le détective avec les indices. Peirce, justifie cet « art » de manière naturaliste par un argument évolutionniste : si nous ne savions pas formuler des hypothèses pertinentes, l'espèce humaine aurait disparu. L'abduction (limitée au sens étroit d'une « inférence en faveur de la meilleure explication ») n'est pas plus que l'induction un raisonnement logiquement valide. Une hypothèse explicative peut mobiliser plusieurs conditions liées dont certaines ne sont pas nécessaires ou encore dont plusieurs peuvent avoir isolément pour conséquence le phénomène observé. De plus, une hypothèse qui semble convaincante n'exclue pas la possibilité d'hypothèses concurrentes. »
- (c) « Selon Charles S. Peirce, l'abduction consiste à produire des conjectures : partant d'un fait observé surprenant, on envisage une proposition P telle que si P était vraie, F irait de soi (cela, une déduction le montrerait), si bien que l'on a des raisons de sélectionner P comme conjecture, comme hypothèse probable (Campos, 2011). C'est, selon Lorenzo Magnani (2009, p. 95-126), la partie créative de l'abduction. Vient ensuite une partie sélective. Comme plusieurs conjectures ou hypothèses peuvent être avancées, il faut pouvoir faire une sélection entre elles, l'hypothèse sélectionnée étant alors utilisée pour une inférence « à la meilleure explication ». Afin de réaliser cette sélection, on peut penser appliquer des idées des théories de la révision et choisir d'éliminer les conjectures qui remettraient en question les régularités jugées les plus normales par nos théories (Walliser et al., 2005). Mais, par ailleurs, on pourrait aussi préférer celles qui ne se bornent pas à des remises en cause trop minimales, si l'on est plus sensible à ce qui surprend. Ces diverses voies ne sont pas des plus aisées à formaliser. »

*impossible to collect in its entirety, it may be impossible to even observe and measure. Yet the processes are known to be important. Other criteria must thus be used.* »

On peut ajouter à cela une autre limite concernant les données, on a en effet vu que toutes les hypothèses d'un modèle n'avaient aucune raison de se placer au même niveau d'abstraction, ou d'appartenir au même formalisme. Il est par exemple déjà difficile d'accéder à des données dans une fenêtre spatio-temporelle donnée, est-il possible d'en avoir sur plusieurs fenêtres, voire plusieurs fenêtres simultanées ?

Le dilemme commence à apparaître clairement, car il ne s'agit pas de tomber dans une « *Forrester Strategy* », en abandonnant toute volonté de justifier la chaîne d'hypothèses mobilisées dans les modèles.

On peut de nouveau faire appel à l'analyse d'Hermann, dont l'originalité réside aussi dans les remarques très justes et très précoces qu'il a formulées sur la relativité des hypothèses **mais aussi des critères mobilisés** dans les modèles. Celui-ci est tout à fait conscient qu'il ne s'agit pour l'une comme pour l'autre que d'assertions sur la réalité. Il propose donc d'essayer de faire au mieux. En adoptant une validation multi-critère<sup>174</sup> intégrant les objectifs ayant guidé la construction du modèle, il espère ainsi renforcer le crédit qu'il est possible d'apporter aux simulations<sup>175</sup>, tout en restant sceptique<sup>176</sup> sur la possibilité d'inférer en retour sur les systèmes observés.

« *We have arrived at the position, then, that multiple validity criteria are needed because of the error of measurement and because of the recognition that criteria can be only assertions about "reality"* » (C. F. HERMANN, 1967)

[174] Toutes ces méthodes reposent sur l'évaluation du système simulé en fonction de critères identifiés comme pertinents pour décrire les comportements du système cible. Si la *face validity* repose sur le critère très vague et subjectif de ressemblance entre système simulé et système étudié, les autres critères s'appuient en revanche sur une comparaison statistique classique ; ainsi l'*internal validity* s'intéresse à la variabilité du système dans le cas de réplifications, la *variable-parameter validity* prend pour critère la comparaison entre variables/paramètres du modèles et leurs équivalents assumés dans le système réel, l'*event validity*, enfin dans le cas de l'*hypothesis validity* le critère repose sur l'analyse et la comparaison des interactions entre unités composant le système.

[175] Sachant toutes ces limitations et la perfection de toute façon impossible, Hermann entretient toutefois l'espoir, par la mise en œuvre répétée de ses multiples critères qui guident et interrogent la construction du modèle au travers de perspectives différentes, de dessiner une carte de la confiance relative que l'on peut accorder à un modèle ; cela toujours en gardant à l'esprit que ce résultat n'est pas généralisable, et reste lié aux objectifs ayant motivés la construction du modèle, comme le résume bien sa conclusion : « (1) *The validation of a simulation or game is always a matter of degree. Moreover, a given operating model may be relatively more valid by some criteria than by others. (2) The validation of an operating model cannot be separated from the purpose for which it is designed and conducted. Therefore, a simulation or game relatively valid for one objective may not be equally valid for another. (3) Given multiple validity strategies, several of the broadly applicable criteria may be reasonably applied in a particular sequence. [...]* (4) *The use of human participants in games significantly alters the required validation procedures. Although some major problems are reduced by this introduction of real properties, the net result would appear to make the estimation of validity more complex.* » C. F. HERMANN (1967)

[176] Malgré le développement de ces différentes techniques, Hermann reste très prudent sur la possibilité d'inférer des conclusions à partir des simulations dans son propre domaine d'étude : « *Until more validation exercises are conducted, it is premature to accept or reject simulation as an important new tool for studying political phenomenon* » (C. F. HERMANN et M. G. HERMANN, 1967)

Pour AMBLARD et al. (2006), si cette validation externe basée sur une comparaison quantitative avec les données n'est pas impossible, elle n'en reste pas moins difficile à mettre en oeuvre de façon systématique, en partie pour les raisons évoquées ci-dessus. L'appel à des critères d'évaluation plus qualitatifs (« faits stylisés ») reste le plus évident à mettre en oeuvre. Un point de vue partagé par BATTY et Paul M TORRENS (2001), pour qui « [...] *complex systems models have multiple causes which display a heterogeneity of processes that are impossible to observe in their entirety. The focus is on more qualitative evaluation of a model's plausibility in ways that relate to prior analysis of the model's structure.* »

Cette démultiplication des critères d'évaluation, même si c'est une opération qui reste indispensable, ne nous sauvera pas d'un autre problème. Il n'y a pas de seuil de suffisance à chercher dans la représentativité des hypothèses, mais également dans leur mise en cohérence/relation, puisque celle-ci tient là encore d'une reconstruction guidée par une but. La recherche d'une cohérence interne au modèle n'apporte pas plus de garantie sur la transférabilité des hypothèses à la réalité. Ce qui ne veut pas dire qu'il ne doit pas y en avoir, seulement celles-ci doivent être faites pour les bonnes raisons, et non pas pour se donner l'illusion d'une meilleure inférence des conclusions du modèle au système observé.

*« There is a many to one relationship between the structure of models and the behaviour they produce, so that many models can account for the same observed outcome. This is the equifinality problem. One common (incorrect) response to the problem is to examine the internal consistency of the model, and to assume that internal consistency guarantees a true representation of reality. Alternatively, we resort to calibration, and adjust model parameters until a best fit to historical data is achieved. Calibration is a complex technical procedure, but ultimately offers no escape. At best, observational data can be replicated more or less closely, but this provides no guarantee as to a model's accuracy as a representation, nor does it exclude any other model, or another choice of parameters. » (O'SULLIVAN, 2004)*

Outre donc la question de la disponibilité des données en sciences humaines et sociales, l'*Observational Dilemma* sous-tend également l'impossibilité d'établir l'unicité des hypothèses avancées pour décrire un phénomène, mais aussi par extension celle des critères d'évaluation, qui restent eux aussi des construits formulés sur la base d'une observation du système observé. Capturer toute la substance d'un phénomène émergent dans un ou plusieurs critères d'évaluation reste difficile, voire impossible.

Cette variabilité exprimée dans la construction et la paramétrisation des structures causales et des critères associés renvoie à ce phénomène bien connu des modélisateurs en sciences humaines et sociales, à savoir l'équifinalité (voir la figure 2.7).

L'équifinalité est un concept provenant à l'origine d'un phénomène observé en

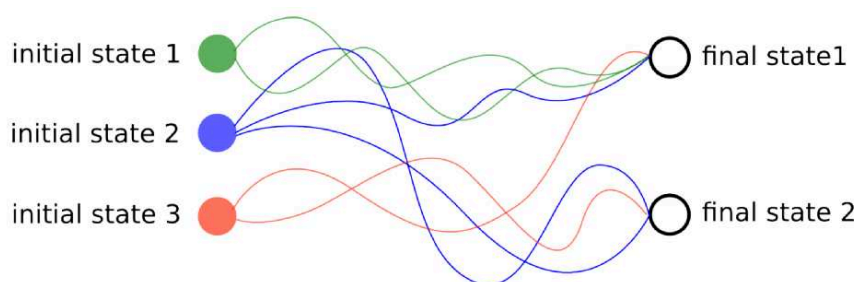


Figure 2.7 –

Schéma de représentation de l'équifinalité, inspiré de (K. RICHARDSON, 2002) : « Illustration showing that not only can a particular system state (outcome) can be reached via different trajectories from the same starting conditions, but also that different starting conditions may also lead to the same system state. Of course, the reverse case is also a possibility in that different starting conditions may lead to different outcomes and multiple runs from the same starting conditions may also result in different outcomes. »

embryologie <sup>177</sup>, généralisé ensuite par Bertalanffy comme **une propriété fondamentale des systèmes ouverts** (voir la section A.1.2 en annexe pour une remise en contexte du terme). Celui-ci reste un terme couramment employé dans la littérature, et que l'on retrouve associé à une limitation dans la « Vérification » <sup>178</sup> en philosophie :

« ORESKES et al. (1994) crisply describe the problem : it is impossible to verify the representational truth of any model of an open system. There is a many to one relationship between the structure of models and the behaviour they produce, so that many models can account for the same observed outcome. This is the equifinality problem. » (O'SULLIVAN, 2004 ; ORESKES et al., 1994)

Cette variabilité est à la fois conséquence naturelle du processus de raisonnement, mais également une conséquence logique liée à la nature insaisissable du réel. Toutefois, là où on pourrait voir cet effet comme positif et cumulatif, l'équifinalité est souvent présentée comme un défaut de l'outil et de la discipline. La section suivante essaye de voir les solutions proposées par la communauté des modélisateurs dans la mise en perspective d'un débat récent. Une autre proposition, plus proche de nos pratiques sera ensuite présentée, mais nécessitera de repenser la façon dont sont construits et valorisés les modèles de simulation.

### 2.2.3.3 Repenser la question de l'équifinalité

Pour résumer, on a vu dès le départ avec C. F. HERMANN (1967), que la Validation était indissociable d'un contexte, et que celle-ci posait de fait la question de la représentativité des hypothèses vis-à-vis des critères mobilisés.

[177] « [...] le Viennois qualifia d'« équifinalité », c'est-à-dire ici la capacité de l'embryon à atteindre un même état final de développement quelles que soient les conditions initiales et les modalités intermédiaires particulières de son développement. » (POUVREAU, 2013, p. 83)

[178] A ne pas confondre avec la Vérification de la Validation & Verification. C'est du fait de cette contiguïté entre approche philosophique, et les approches pratiques de la validation qu'opèrent une relecture ou une appropriation des termes responsables aujourd'hui de la plupart des ambiguïtés provoquant des débats terminologiques sans fin. (DAVID, 2009)

En cherchant comment on pouvait mesurer la qualité explicative des modèles réalisés, on s'est aperçu que la recherche d'un seuil de réalisme adéquat n'était pas un bon argument pour guider l'intégration des hypothèses sur les entités ou les activités à injecter dans nos modèles. En développant jusqu'au bout l'argument d'une justification possible dans le choix fait des modélisateurs sur la représentativité des hypothèses, on s'est rendu compte d'une part que c'était difficile du fait de l'hétérogénéité et de la multidimensionnalité de celles-ci, et d'autre part qu'il s'agissait pour le moment plus d'une question épistémologique *a posteriori* que d'un comportement assumé par les modélisateurs. Peu de modélisateurs font aujourd'hui cet effort d'explicitation des fonctions facilitantes associées à chacune des hypothèses en les rapportant au raisonnement accompagnant la construction du modèle.

Comme il n'est pas non plus possible de garantir une validation empirique terme à terme entre hypothèses et données, il est nécessaire d'accumuler différents critères quantitatifs et qualitatifs non pas pour se rapprocher d'un fonctionnement du réel, mais plutôt là aussi pour garantir la cohérence d'une « reconstruction d'un jeu de causalité identifié comme pertinent dans la reproduction d'un phénomène » que l'on veut confronter « aux mesures censées rendre compte de ce phénomène dans la réalité ». Le jeu abductif vient ici encourager ou perturber ce rapprochement entre hypothèses sélectionnées et critères mobilisés.

Il a été également avancé qu'une partie des connaissances dégagées durant ce jeu abductif rythmant la construction des modèles était liée au fait que le modèle de simulation servait de laboratoire non pas pour modéliser et confronter le monde réel, mais plutôt pour modéliser et confronter nos *a priori* théoriques sur le fonctionnement du monde observé. A ce titre, les échecs induisent un retour sur la théorie aussi stimulant que les réussites, ce qui motive ainsi la prise de risque et la créativité dans les hypothèses ou les critères avancés.

Chacun de ces arguments renvoie normalement l'image d'une activité de Validation indissociable d'un contexte donné. Pour reprendre les mots de AMBLARD et al. (2006) « [...] les questions pour la validation des modèles ne devraient jamais être abordées en dehors des questions relatives à leurs usages. »

L'équifinalité vient ici compliquer ce constat, car elle fournit l'image inverse si l'on n'y prend garde, en facilitant l'idée qu'une construction peut être facilement remplacée par une autre, sans que la question du contexte ne soit abordée. Le problème n'est pas que cela puisse être vrai ou faux, car comme on va le voir ensuite, la possibilité de rendre compte différemment d'un même phénomène a été intégré depuis longtemps dans les différentes modélisations supportées en géographie, mais plutôt que des personnes extérieures à une communauté puissent penser que c'est un défaut des techniques ou des méthodologies utilisées, alors que c'est un défaut propre à l'étude des systèmes complexes, et donc également des systèmes sociaux (ELSENBRÖICH, 2012). Il est également dommageable de voir apparaître des discours pointant comme contradictoires des modèles ou des résultats de modèles étudiant le même phénomène dans des disciplines diverses, alors même qu'on pourrait y voir au contraire une complémentarité.

Une entrée par les critiques récentes formulées sur ce cadre d'analyse historique



des « Sciences Génératives » formulées par Epstein peut être un bon exemple pour montrer que l'équifinalité, si l'on ne la justifie pas, peut grever la crédibilité des modèles présentés. Elle peut même, comme on va le décrire dans la section suivante, fournir le support biaisé à un argumentaire qui décrédibilise l'apport explicatif permis par l'utilisation de cet outil simulation en sciences humaines et sociales. Un groupe de sociologues proposent de répondre à ces critiques par un nouveau cadre d'analyse.

### 2.2.3.3.1 Faire appel à un nouveau cadre d'analyse ?

La critique de la simulation due à l'équifinalité par GRÜNE-YANOFF (2008) s'appuie ainsi sur le modèle des Anasazi (DEAN et al., 2000 ; AXTELL et al., 2002) pour proposer une critique générale des *Artificial Societies*<sup>179</sup>.

« *The Artificial Anasazi Project* a pour but de comprendre la trajectoire démographique des Anasazis, une société amérindienne ayant vécu dans la Long House Valley, au sud-ouest des États-Unis, durant la préhistoire (200 – 1400 ap. J.C.). Ce projet utilise un modèle multi-agents pour simuler le développement d'une société artificielle constituée de ménages amérindiens dans un environnement évolutif, caractéristique de la zone et de l'époque. Les sorties de ces simulations sont ensuite comparées à des bases de données empiriques archéologiques et paléo-environnementales.[...] Il existe deux grands types de dynamiques dans le modèle : celles de l'environnement et celles des agents. Les dynamiques de l'environnement sont simulées grâce aux inputs des données environnementales à chaque itération (représentant une année) de la simulation [...] Les agents représentent des ménages caractérisés par leur âge (à partir du moment de leur formation), leur taille (en nombre de personnes), leur consommation annuelle en maïs, leur capacité de réserve de maïs, leur localisation, et des indicateurs liés aux possibilités de mariage des femmes du ménage. Les règles d'interactions entre agents et avec l'environnement explicitent le comportement de choix de localisation de l'habitat et des champs cultivés par les agents. Une itération représente une année durant laquelle les agents cultivent leur parcelle. À la fin de cette période, les agents peuvent décider ou non de relocaliser soit leur habitat, soit leur parcelle de culture ou les deux, en fonction de leur capacité à couvrir leurs besoins nutritionnels cette année-là. La localisation simulée des habitats et des cultures est cartographiée année après année et comparée aux données. » (SCHMITT, 2014, p. 326-327)

Ce modèle et sa dynamique ont été tant de fois répliqués, analysés et cartographiés que leurs défauts sont bien connus des modélisateurs. Malgré cela, ce modèle possède toujours une aura et une symbolique très forte, car il a ouvert la voie à

[179] Un terme dont il faut dire qu'il est désuet en 2008, étant donnée la diversité de modèles opérant déjà à cette époque dans la simulation en sciences humaines et sociales (CHATTOE-BROWN et al., 2011).

d'autres modèles de simulation en archéologie, et en sciences sociales (JANSSEN, 2009 ; STONEDAHL et al., 2010 ; SCHMITT et PUMAIN, 2013 ; SCHMITT, 2014, p. 151). Le « motto » bien connu d'Epstein pour une *generative social science* « *If you didn't grow it, you didn't explain its emergence* » (EPSTEIN et AXTELL, 1996) reste aussi une source d'inspiration pour de très nombreux modélisateurs, malgré les critiques. Grüne-Yanoff n'ignore probablement pas que lorsqu'il s'attaque à ce modèle assez symbolique, il s'attaque aux pratiques de toute une communauté dont il ne fait *a priori* pas partie. Une remarque de CHATTOE-BROWN et al. (2011) qui peut paraître clanique au premier abord, et dont il faut aussi nuancer la portée, car on peut aussi voir dans cette critique la possibilité pour les modélisateurs d'améliorer les formes prises par cette communication autour des modèles, et des méthodologies associées. EISENBROICH (2012) résume le problème ainsi :

*« Grüne-Yanoff argues that this simulation does not give a causal explanation of the population dynamics of the Anazasi. The argument is not that the simulation is not an explanation of the Anazasi population but that it is not a causal explanation. The simulation does not tell a full causal history of the population dynamics, for example, the total exodus is not an outcome of any run of the simulation, thus leaving the explanation partial. Grüne-Yanoff argues that there is no such thing as a partial causal explanation. A causal explanation has to give a full account of all interactions leading to a phenomenon as there is no formal criterion to distinguish bad partial causal explanations from good partial causal explanations. »* (EISENBROICH, 2012)

Ce problème fondamental que tacle Grüne-Yanoff sans vraiment le nommer dans son texte, c'est l'équifinalité, et plus précisément l'équifinalité telle qu'on peut la comprendre dans ce cadre d'analyse qu'est la science générative définie par Epstein. Effectivement, même CHATTOE-BROWN et al. (2011) qui critique de façon très virulente les propos de GRÜNE-YANOFF (2008) doit bien admettre, avec d'autres, que l'existence d'un critère unique - qui plus est quantitatif - n'est effectivement pas suffisant pour juger de la qualité des hypothèses du modèle. Toutefois, comme il précise ensuite, l'attaque menée par Grüne-Yanoff sur ce point envers les Anasazi reste une attaque elle aussi *ad-hoc*, dont les conclusions ne peuvent en aucun cas être généralisées à l'ensemble des modèles de simulation en sciences humaines et sociales. Celui-ci ne faisant d'ailleurs dans sa démonstration aucun cas de l'existence d'une méthodologie sur laquelle les auteurs du modèle auraient pu se baser pour la construction du modèle <sup>180</sup>, alors que celle-ci existe bel et bien dans les ouvrages de référence (N. GILBERT et CONTE, 1995 ; N. GILBERT et TROITZSCH,

[180] « *As well as disregarding the social science context within which AS research occurs, Grüne-Yanoff also fails to acknowledge that AS already has an explanatory methodology laid out succinctly in the standard textbook for the field (Gilbert and Troitzsch 2005, 15-18). What distinguishes AS from statistics, in particular, is that a model is not simply "fitted" to data but that the individual level assumptions that generate the data to be compared with "reality" are "more or less" validated independently.*

2005). Une erreur que CHATTOE-BROWN et al. (2011) juge difficilement pardonnable lorsqu'on s'adresse ainsi à toute une communauté, avec son histoire, ses méthodes, ses codes, ses discussions, ses ouvrages et articles de références.

Il suffit d'ailleurs d'évoquer cette question pour trouver dans EPSTEIN (2006) une longue clarification de l'auteur au sujet de sa phrase si souvent reprise d'EPSTEIN (1999) *If you didn't grow it, you didn't explain it.*. Le constat qui en ressort semble accablant pour Grüne-Yanoff :

*« The scientific enterprise is, first and foremost, explanatory [...] If you didn't grow it, you didn't explain it. It is important to note that we reject the converse claim. Merely to generate is not necessarily to explain (at least not well). A microspecification might generate a macroscopic regularity of interest in a patently absurd—and hence non-explanatory—way. For instance, it might be that Artificial Anasazi [Axtell, et al. (2002)] arrive in the observed (true Anasazi) settlement pattern stumbling around backward and blindfolded. But one would not adopt that picture of individual behavior as explanatory. In summary, generative sufficiency is a necessary, but not sufficient condition for explanation. » (EPSTEIN, 2006)*

La générativité n'a jamais été pour lui une condition suffisante à l'explication, et l'équifinalité est un concept bien connu de l'auteur qui renvoie pour cet effort de sélection entre les hypothèses la balle à chacune des disciplines.

*« Of course, in principle, there may be competing microspecifications with equal generative sufficiency, none of which can be ruled out so easily. The mapping from the set of microspecifications to the macroscopic explanandum might be many-to-one. In that case, further work is required to adjudicate among the competitors. [...] In any event, the first point is that the motto is a criterion for explanatory candidacy. There may be multiple candidates and, as in any other science, selection among them will involve further considerations. » (EPSTEIN, 2006)*

Au regard de cette clarification, la formule de Macy est reprise parfois de façon un peu rapide comme ici :

*« Thus, Macy and Flache (2009, 263) are right when they challenge J. M. Epstein's slogan by claiming, "If you don't know how you grew it, you didn't explain*

---

*This is what researchers were trying to do in the Anasazi study (Grüne-Yanoff, 544) when they drew on behavioural data from "comparable" traditional studies (in the absence of the Anasazi themselves) and although Grüne-Yanoff discusses this as a weakness, he does not give it credit as part of a recognised methodology.*

*Of course, as Grüne-Yanoff points out, in the context of an extinct society, this independent validation may itself be problematic (we do not know how to choose modern societies which are "like" the Anasazi because the whole point is that we don't know enough about the Anasazi) but that remains a point against the example and not the methodology per se. » (CHATTOE-BROWN et al., 2011)*

*it.” The idea of generation is necessary for explanatory understanding, but it is not sufficient. » (MARCHIONNI et al., 2013)*

La levée de ce point montre bien à quel point GRÜNE-YANOFF (2008) avait oublié de préciser que la construction et l'évaluation d'hypothèses de comportement crédibles était clairement l'intérêt du modèle Anasazi, et non pas juste la répllication « aveugle » d'une régularité macroscopique par tous les moyens. Il n'a par exemple jamais été question de biaiser les hypothèses de ce modèle comme le laisse supposer GRÜNE-YANOFF (2008) dans la comparaison que celui-ci fait avec le modèle de météorologie présenté par KÜPPERS et al. (2005), volontairement faussé pour prédire correctement.

*Que faut-il retenir d'une telle passe d'arme ?* Tant que les modèles publiés ne montrent pas plus d'efforts pour décrire à la fois les démarches de modélisations ayant permis la construction des critères et des hypothèses, et l'activité d'évaluation qui autorise leur présence dans les modèles, le risque de voir ce type de publication se reproduire n'est pas écarté.

Parmi les autres critiques de GRÜNE-YANOFF (2008), on citera celle de ELSENBROICH (2012). Comme CHATTOE-BROWN et al. (2011), celle-ci insiste sur le fait que les problèmes avancés par Grüne-Yanoff ne sont en rien spécifiques à la modélisation multi-agents, et se rapportent à l'ensemble des sciences sociales. C'est le cas par exemple la question de l'incertitude ou de l'absence des données mobilisées, de l'équifinalité. Lorsqu'elle aborde la partie « explication » dans sa critique de Grüne-Yanoff, Elsenbroich est toutefois d'accord pour dire que la simulation multi-agents, pas plus que les sciences sociales, ne peut effectivement ni fournir de chaîne causale complète ou même d'explication potentielle<sup>181</sup> des phénomènes. Toutefois, et c'est là le plus important, ELSENBROICH (2012) réfute la proposition de *Functional Explanation* de Cummins proposée par Grüne-Yanoff. Nous n'avons pas la place de citer tous ses arguments, mais un seul devrait suffire à relever l'impossibilité d'adhérer à cette proposition (*limit-problem*). En effet, pour ELSENBROICH (2012) ce cadre explicatif ne permet tout simplement pas d'avancer des explications partielles :

*« Grüne-Yanoff states that a full functional explanation is a causal explanation. This uniqueness is explicitly used in Cumins' Individuation criterion (below). The problem is that we will never have a causal explanation as we can never really be sure we have identified all the real entities and mechanisms at work. The theory of functional explanation does not allow a part causal part functional explanation with the possibility of an increasing causal part in the face of additional information. It also does not allow for isolating causes for phenomena. This would*

[181] Cette dernière se réfère au modèle logique D-N de Hempel (1965), dont on a vu dans la section 2.2.2.1 qu'il était complètement dépassé. Nous aurons également l'occasion de revenir sur ce point en proposant avec l'analyse de BESSE (2000) une autre déconstruction de cette notion, plus compatible avec nos pratiques que celle proposée par Elsenbroich et les sociologues détaillée ci-dessous.

*mean that the Schelling model of segregation is not a causal explanation of segregation at all. It is clear that the Shelling model does not tell the whole story of segregation but it shows that segregation can be caused by the possibility of movement even at very high tolerance thresholds. »*  
(ELSEN BROICH, 2012)

Or, si par exemple les mécanismes opérant dans Schelling ne peuvent en aucun cas être considérés comme une explication suffisante pour la mise en lumière de phénomène ségrégatif, cela ne veut pas dire non plus que ces mécanismes n'interviennent pas du tout dans l'émergence de ce phénomène ! Elsenbroich donne ensuite un autre exemple pour justifier d'un nouveau cadre pour penser la causalité. Dans le cas de la récente crise financière aux Etats-Unis, il est difficile voire impossible de décrire l'histoire causale complète, et pourtant on peut l'expliquer en partie en reliant certaines entités ou facteurs déclencheurs, comme les *sub-prime mortgage lending*.

Il existe selon elle un autre cadre d'analyse qui permet aujourd'hui de préserver, et de produire quand même une explication causale, à condition d'accepter une autre forme de causalité non basée sur la régularité<sup>182</sup>. Elle propose avec HEDSTRÖM et YLIKOSKI (2010) le transfert aux sciences sociales d'une variante de la notion de « mécanismes », comme celle avancée par exemple par le biologiste Machamer MACHAMER et al. (2000). Ce dernier met ainsi en avant une propriété intéressante de cette notion qui permet de réfuter **en biologie** l'observation de régularité comme une condition nécessaire de l'explication<sup>183</sup>. ELSENBROICH (2012) résume cet

[182] Pour mieux comprendre en quoi la notion de causalité d'Hempel et/ou Popper (modèle logique ND ou Nomologique-Déductif) se rapporte à une forme d'observation des régularités, on peut citer les propos de BESSE (2000) : « C'est cela qui constitue la nouvelle conception de la causalité, dont Popper et les néo-positivistes se veulent les héritiers : la cause n'est plus définie désormais, comme puissance de production, mais comme liaison de phénomènes, comme loi ou régularité phénoménales. Pour reprendre la distinction devenue classique, on ne cherche plus le *Pourquoi ?* des phénomènes, mais uniquement leur *Comment ?* [...] Les partisans du réalisme philosophique ont sévèrement critiqué cette conception « positiviste » de l'explication scientifique, qui ne permet pas en vérité, selon eux, de fournir une intelligibilité aux phénomènes dont il s'agit de rendre compte. [...] Un partisans du réalisme reprocherait en effet à l'explication nomologique son caractère à la fois conventionnel et descriptif, ne permettant pas véritablement de rendre *raison* du phénomène à expliquer. Un réaliste récuserait, d'une certaine manière, l'opération *d'euphémisation* de la notion de cause, qui réduit celle-ci à la simple notion d'une « condition initiale », et surtout, qui conduit à identifier l'explication à la simple constatation de relations régulières de succession entre des phénomènes antécédents et des phénomènes conséquents. (Vrin, 1998, 130) »

[183] « *An entity acts as a cause when it engages in a productive activity.[...] The intelligibility consists in the mechanisms being portrayed in term's of a field's bottom out entities and activities. [...] The understanding provided by a mechanistic explanation renders a phenomenon intelligible. Mechanism descriptions show how possibly, how plausibly, or how actually things work. Intelligibility arises not from an explanation's correctness, but rather from an elucidative relation between the explanans [...] and the explanandum [...] We should not be tempted to follow Hume and later logical empiricists into thinking that the intelligibility of activities (or mechanisms) is reducible to their regularity. [...] It is not the regularities that explains but the activities that sustain the regularities. »* (MACHAMER et al., 2000)

avantage ainsi : « *The causal powers are proposed to be directly connected to the entities involved in the event (e.g. via “capacities” or “activities”). No full causal story needs to be told but the entities must be shown to be “at work”* »

Par son acceptation des thèses de Machamer, elle rejoint de fait le courant de modélisateurs portant actuellement ce cadre d'analyse dit des « mécanismes générateurs » (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010 ; MANZO, 2007b) s'opposant à la « generative social science » (EPSTEIN, 1999). Pour LIVET et al. (2014, p. 698) ces deux visions s'affrontent, mais sur quelles bases exactement ?

« Si une telle simulation « générative » peut être vue comme une condition nécessaire pour une science sociale computationnelle, elle ne suffit pas à fournir une explication ultime du phénomène. Tout d'abord, aux fonctions de la simulation doit correspondre un processus causal (Conte, 2007). De plus, ce type de modèle permet d'identifier un candidat explicatif pour ce phénomène, sans que ce soit nécessairement la seule explication possible, ni même forcément l'explication pertinente dans tous les cas de figure. La position extrême de Joshua M. Epstein a été critiquée pour la modélisation à base d'agents par Michael W. Macy et Andreas Flache dans leur ouvrage de synthèse sur la sociologie analytique (2009), où l'on préfère la notion plus large de « mécanismes générateurs » (LIVET et al., 2014)

Avant de donner plus de détails sur ce cadre d'analyse, il semble que le point de vue d'Elsenbroich rejoigne donc la critique qu'a formulée CONTE (2007) à l'égard de la théorie d'Epstein lors d'une revue de son livre (EPSTEIN, 2007). Une similarité des critiques qui expliquerait aussi pourquoi le cadre d'analyse d'Epstein est de toute façon devenu insuffisant pour accompagner la valorisation des raisonnements sous-jacents à l'activité de modélisation.

Comme le laisse supposer la citation de Livet ci-dessus, l'article de CONTE (2007) et CONTE, N. GILBERT et al. (2012) s'attaque exactement comme GRÜNE-YANOFF (2008) à la problématique de l'équifinalité, traitée pour elle de façon beaucoup trop légère par Epstein.

« *As already observed [96], one criterion has often been used, i.e., choose the conditions that are sufficient to generate a given effect. However, this leads to a great deal of alternative options, all of which are to some extent arbitrary. The construction of plausible generative models is a challenge for the new computational social science.* » (CONTE, N. GILBERT et al., 2012, p. 340)

Même si ce n'est donc pas tout à fait ce qu'a voulu dire Epstein qui, comme on l'a vu dans sa clarification de 2006, n'accepte pas la proposition inverse de son motto (générer n'est pas nécessairement expliquer), le cadre proposé par Epstein reste volontairement ambiguë sur la façon dont on est supposé construire et traiter les bonnes

règles des mauvaises règles produisant des explications *ad hoc*. Mais il y a un autre problème plus important que soulève Conte.

CONTE (2007) propose un ancrage théorique initial plus prononcé pour les hypothèses mobilisées, ce qui suppose aussi de décorréliser ces dernières de leur effets escomptés. Car non seulement la recherche de cause dans la production d'un phénomène n'implique pas forcément la seule notion de générativité<sup>184</sup>, mais en plus appeler sa réalisation est selon elle une incitation à la construction de règles *ad hoc*<sup>185</sup>.

Il en résulte deux objections générales vis-à-vis du cadre proposé par celui-ci :

- il faut associer une « théorie des causes » à cette émergence au risque sinon d'obtenir une *generative explanation* sans importance ou *ad hoc*.
- il faut une théorie pour justifier d'une chaîne d'événements qui vont des causes aux effets, sinon il n'y a pas de *generative explanation* mais une simple reproduction de l'effet.

Remarque intéressante, CONTE (2007) ne nous dit pas vraiment vers quelles théories il faudrait nous tourner. On trouve toutefois un début de réponse dans les travaux de HEDSTRÖM et YLIKOSKI (2010), MANZO (2007b) et ELSENBROICH (2012) qui proposent au travers des « mécanismes générateurs » le retour d'un cadre d'analyse. Celui-ci rencontre aujourd'hui un certain regain d'intérêt en sociologie si on en croit N. BERGER (2010) et HEDSTRÖM et YLIKOSKI (2010). Un phénomène que l'on peut aussi observer de plus près avec la parution récente et inédite<sup>186</sup> d'un numéro de la *Revue Sociologique Française* dédié à la simulation,

[184] Conte prend pour exemple le travail de Latané et Darley sur le « *Witness Effect* » (WE) (ou « *Bystander Effect* »). Ce phénomène intervient lorsqu'une personne est en danger, la règle observée par Latané et Darley dit qu'au-delà de trois personnes présentes sur les lieux, la possibilité d'une prise en charge de la victime chute de façon inversement proportionnelle au nombre de personnes présentes. La reproduction de ce phénomène par l'implémentation de règles locales au niveau des agents est assez aisée selon Conte, en utilisant une règle de décision basée sur la majorité (*majority-rule*). Toutefois, le pouvoir explicatif de cette implémentation est faible, pourquoi ? La différence est subtile et importante, ce n'est pas la capacité à produire le WE qui est intéressante d'un point de vue explicatif, mais le fait que les agents ont une *majority-rule* opérant quelque part dans le cerveau : « *This is not hair-splitting : while looking for a causal theory, scientists do not content themselves with any producing factor. They look for an informative explanation, which incorporates additional understanding of the level of reality that the phenomena of study belong to. In our example, this means an explanation adding further understanding of social individuals. That a majority rule leads to WE under specified conditions tells us nothing new about agents' behaviours. On the contrary, that agents are governed by an internal majority rule, and consequently may interfere negatively with one another under specified conditions, is interesting news. This we learned from the work of Latané and Darley, Darley, independent of generative simulation.* » (CONTE, 2007)

[185] « *I will suggest that producing causes and their link to effects must be hypothesized independent of generation : rather than wondering "which are the sufficient conditions to generate a given effect ?", the scientist should ask herself what is a general, convincing explanation, and only afterwards, she should translate it into a generative explanation.* »

[186] Un journal qui n'avait pas abordé le thème de la simulation depuis les années 1965 (voir section 2.1.4.1).

éditée par Manzo, un des sociologues porteurs depuis quelques années déjà de ce cadre d'analyse en France (MANZO, 2005 ; MANZO, 2007b).

Les états de l'art sur cette question réalisés par MANZO (2005), MANZO (2007b), HEDSTRÖM et SWEDBERG (1998) et N. BERGER (2010) montrent que ce cadre d'analyse s'inscrit dans une tradition de sociologie analytique et mathématique qui remonte aux tous débuts de la simulation. On a d'ailleurs déjà évoqué certains de ces auteurs pionniers comme Boudon, Coleman, Merton dans les sections 2.1.2.3 et 2.2.2.2. Comme ils le font remarquer, la notion de mécanismes générateurs pour l'explication est non seulement ancienne, mais également transversale à de multiples disciplines, ce qui rend sa manipulation assez complexe si l'on ne prend pas soin d'en faire l'analyse préalable. HEDSTRÖM et YLIKOSKI (2010) mais également MANZO (2005) ont proposé des synthèses après avoir analysé les définitions existantes à la recherche des caractéristiques communes. Ce travail a permis un transfert de certaines propriétés intéressantes à d'autres définitions, comme celle par exemple du biologiste MACHAMER et al. (2000) : « *Mechanisms consist of entities (with their properties) and the activities that these entities engage in, either by themselves or in concert with other entities. These activities bring about change, and the type of change brought about depends on the properties of the entities and how the entities are organized spatially and temporally.* »

La notion de « *mechanism* » intègre le cadre proposé par les sociologues en s'appuyant sur une théorie de l'action « Puisque seuls les acteurs ont le pouvoir de relier, de transformer, de construire ou de détruire des aspects de la réalité sociale (Abell 2004 : 293), l'idée de « générativité » serait en effet vidée de son sens en l'absence d'une référence à l'action individuelle (Bunge 1997 : 447 ; Fararo 1989 : 146). »

De ce fait, « la forme élémentaire d'un « modèle générateur » renvoie à une variante spécifique de l'individualisme méthodologique [...] Il s'agit d'une forme d'individualisme méthodologique car un « modèle générateur » repose sur l'admission du primat analytique de l'acteur, de ses raisons et de ses actions. » (MANZO, 2007b). Pour ne pas être accusé d'un réductionnisme ou d'un atomisme lié à une seule analyse de la société par le primat de l'individu, les sociologues se rattachent à l'existence en sociologie de théories introduisant une liaison entre « structure » et « action », comme par exemple la notion d'individualisme méthodologique complexe de Jean-Pierre Dupuy (DUPUY, 2004) qui « s'oppose tant à l'individualisme méthodologique simple qu'au holisme. [...] l'individualisme méthodologique complexe insiste sur la boucle qui unit récursivement les niveaux individuel et collectif » (MANZO, 2007b, p. 9).



L'instrumentalisme est par ailleurs réfuté <sup>187</sup> (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010), et c'est l'explication qui prime ici, car les sociologues s'attache depuis le précurseur HARRÉ R. (1972) à comprendre le « mode de production des phénomènes » <sup>188</sup>. Par conséquent également, la Théorie du Comportement Rationnel (TCR) (voir aussi les débats à ce sujet à la section 2.2.2.2.1) est considérée comme peu compatible avec « les mécanismes générateurs » et ces sociologues préfèrent situer, comme CONTE (2007) le laisse aussi supposer, cette réflexion sur les motivations des individus au niveau cognitif et psychologique.

Il ne sera pas possible de rentrer dans tous les détails de cette grille d'analyse proposée par ces sociologues, mais on peut toutefois pointer dans celle-ci les éléments qui montrent une certaine similarité avec les différentes problématiques concernant la Validation évoquées précédemment.

Sur l'activité de formulation des hypothèses (niveau d'abstraction, échelle de représentation, hétérogénéité des formalismes, etc.) dont on a vu qu'elle était liée à la « facilitation » (ex-simplification) qui guidait les modélisateurs durant l'activité de modélisation, HEDSTRÖM et YLIKOSKI (2010) formulent des conclusions similaires. Ils se placent dans une tradition philosophique ancienne (Hempel 1965, Salomon 1998, Woodward 2003) et assument le fait que « *explanations are answers to question* » pour dire : « *The why or how question one is addressing determines what the representation of the mechanism should include in order to be explanatory. Only by knowing the nature of the explanatory task at hand can one determine which details of a mechanism are relevant to include and the appropriate degree of abstraction* (Ylikoski 2010) ».

L'équifinalité apparaît également comme une problématique à gérer dans ce cadre d'analyse. Le modélisateur est appelé, en tenant compte de sa capacité à sélectionner le bon niveau d'abstraction pour une hypothèse/un critère, à inscrire sa démarche de construction dans une relation avec l'empirie pour mobiliser et/ou

[187] « *The idea of social mechanisms is quite often associated with rational choice theory* (Abbott 2007, Gross 2009)b. *However, from a philosophical and general sociological point of view, the connection between the two is quite weak. There is nothing in the idea of a mechanism-based explanation that would require the explanation to be articulated in terms of rational choice theory. On the contrary, the requirement that mechanism-based explanations cite actual causes of the phenomenon to be explained often makes rational choice explanations unacceptable, as they are built upon implausible psychological and sociological assumptions. Empirically false assumptions about human motivation, cognitive processes, access to information, or social relations cannot bear the explanatory burden in a mechanism-based explanation. It is not enough that the model "saves the phenomena"; it should represent the essential features of the actual causal structure that produces the observed phenomena.* » (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010)

[188] « Du premier point de vue, un mécanisme a la fonction d'éclairer comment et pourquoi une relation (ou une structure de relations) a été engendrée (Harré 1972 : 6, 118). Il s'agit de s'intéresser au « mode de production des phénomènes » (Cherkaoui 1998 : chap. 3). Concevoir le mécanisme de cette manière, c'est saisir son trait distinctif : la « générativité » (Fararo 1989 : 39-43). Cette notion pousse à rechercher l'émergence, l'engendrement ou la genèse de ce qui est observé. C'est d'ailleurs pourquoi on qualifie le plus souvent les mécanismes de « générateurs ». » (MANZO, 2007b)

justifier les mécanismes explicatifs qu'il a sélectionnés pour son modèle.

*« As it is possible that similar effects can be produced by a number of different (known or unknown) mechanisms, a crucial element in any mechanism-based explanation of empirical facts is the collection of empirical evidence about the assumed entities, activities, etc. The empirical evidence turns a possible mechanism into a plausible mechanism and may eventually lead to the identification of the actual mechanism. By presenting evidence in support of the assumptions of one mechanism and showing the absence for the assumptions of competing mechanisms, we increase the plausibility of the explanatory hypothesis [...] What separates proper mechanism-based explanations from mere mechanism-based storytelling is this kind of rigorous checking of the assumptions upon which the mechanism schemes rest. » (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010)*

*« The problem often is not the absence of possible mechanisms, but how to discriminate between a number of potential mechanisms. To avoid lazy mechanism-based storytelling, the mechanism scheme must be made explicit and detailed, and its assumptions must be supported by relevant empirical evidence. A mechanism-based explanation describes the causal process selectively. It does not aim at an exhaustive account of all details but seeks to capture the crucial elements of the process by abstracting away the irrelevant details. The relevance of entities, their properties, and their interactions is determined by their ability to make a relevant difference to the outcome of interest. » (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010)*

Ce qui fait la différence entre un bon modèle et un mauvais modèle se trouve dans sa capacité à justifier des hypothèses par l'empirie, ce qui fait reposer toute la crédibilité du modèle de simulation présenté sur le sérieux et la qualité de la démarche de construction finale proposée.

L'équifinalité, l'explication et l'évaluation sont ainsi intimement liées au processus de simulation. A titre d'exemple on retrouve également chez Hedström et Ylikoski la question primordiale des critères permettant la sélection et l'évaluation des mécanismes explicatifs :

*« Roughly, mechanism-based explanations have two kinds of explananda. First, they might address particular empirical facts. In such cases, the description of the mechanism is often a modified adaptation and combination of more general mechanism schemes. Second, they might address stylized facts. Although the explanation of particular empirical facts is the ultimate goal of mechanism-based theory development, most of the time theorists are addressing highly stylized theoretical explananda that do not necessarily have close resemblance to any particular empirical fact. » (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010)*

En soi, en dehors de l'explication causale qu'il soutient, ce cadre d'analyse ne semble pas différent dans ses mises en garde de ce que l'on peut déjà lire dans la littérature sur la Validation.

Plusieurs concepts évoqués dans le cadre de ces mécanismes générateurs sont intéressants, mais ils doivent encore trouver substance dans une véritable mise en pratique, car les propos d'Hedström et Ylikoski restent pour le moment très théoriques. La nature, la forme et les modalités d'évaluation appelées pour justifier de ces mécanismes par l'empirie restent assez mystérieuses car le passage de la biologie où cette causalité partielle effective était vérifiée dans des mécanismes biologiques bien identifiés (Machamer prend l'exemple du fonctionnement des synapses par exemple) à des mécanismes sociaux n'a rien d'évident (VARENNE, 2014b). On peut faire une autre remarque dans la lecture croisée de Conte et du couple Manzo/Hedström. D'un côté, Conte nous dit que la reconstruction d'une chaîne causale n'appelle pas forcément à penser les hypothèses pour leur capacité générative au sein d'une structure causale, alors que cette générativité (cf. un mécanisme est identifié par le type d'effet ou de phénomène qu'il produit, et il est toujours un mécanisme pour quelque chose.) est justement considéré comme un fondement dans « les mécanismes générateurs ».

De façon plus générale, il n'est pas certain que ce cadre des « mécanismes générateurs » soit dans son acception actuelle, suffisant ou adapté pour la modélisation des phénomènes en géographie. La particularité de la géographie à ce niveau réside tout autant dans sa capacité à maintenir ce faisceau d'hypothèses cohérent dans une diversité d'objets, d'échelles et de temps, ou alors à l'inverse à s'en éloigner volontairement pour rechercher et mettre en avant les spécificités propres à l'articulation de ces échelles (SANDERS, 2001). Or, l'inscription spatiale des objets et des interactions entre ces objets, ou même les questions/possibilités que peuvent soulever d'un point de vue théorique cette possibilité d'intégrer dans les modèles agent d'autres niveaux de représentation que l'individu (les villes (SANDERS, 2006) ?) ne semblent être que peu abordées dans cette littérature théorique.

Le point de rapprochement le plus évident entre les deux démarches se trouve probablement dans les rapports complexes envisagés par chacune des disciplines entre ses modèles statistiques et ses modèles de simulation. Il y a une véritable volonté de la part de ces sociologues de réancrer<sup>189</sup> la modélisation multi-agents dans l'empirie pour justifier des hypothèses mobilisées dans les modèles (MANZO, 2005 ; MANZO, 2007b, p. 23 ; HEDSTRÖM et MANZO, 2015). Les sociologues tels que GOLDTHORPE (2001) voient même la mise en place d'un couplage vertueux entre outils statistiques levant les régularités empiriques, et modélisation des mécanismes

[189] « On peut en effet faire reposer sur cette confrontation entre les données simulées et les données empiriques une partie essentielle de la procédure d'évaluation des résultats d'un système multi-agents et de la pertinence des mécanismes générateurs qu'il tâche d'« animer ». Par rapport à une conception des « modèles informatiques » comme des purs « laboratoires virtuels » (cf. Carley 1999), une alliance, en aval, entre la technique statistique descriptive et des « modèles générateurs » à visée explicative animés par simulation pourrait ainsi satisfaire, du moins en partie, l'exigence, ressentie de plus en plus fortement, d'une meilleure « validation » des « modèles simulés » (cf. Boero, Squazzoni 2005 ; Moss, Edmonds 2005 ; Hedstrom 2005 : chap. 6). » (MANZO, 2007b)

générateurs expliquant l'émergence de ces régularités (MANZO, 2005, p. 50). Les sociologues comme les géographes s'appuient sur la même matière statistique (en la traitant évidemment de façon différente) pour extraire (inductif) ou construire (hypothético-déductif) leurs hypothèses initiales.

Ce principe d'un ancrage dans l'empirie se retrouve également chez les géographes modélisateurs (BANOS, 2013). Ces questions bénéficient même d'un certain recul historique, car elles ont déjà été investies et formalisées en géographie à de multiples reprises et cela pour chacune des innovations susceptibles d'amener un nouvel éclairage sur nos problématiques géographiques (SANDERS, 2000 ; MATHIAN et al., 2014). Une façon aussi de voir au delà et de ne pas se focaliser sur la seule qualité des explications (explication causale, semi-causale, etc.) car la production et le recoupement de résultats provenant d'outils, de méthodes, de modèles, d'échelles, de regards diversifiés est aussi une façon de produire de l'explication par accumulation.

La confrontation des hypothèses intégrées dans les modèles existants (PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX, 1983 ; SANDERS, 1984) et la construction de ces hypothèses appuyées (CHARRE et al., 1983) sont deux activités rattachées à l'empirie qui se sont imposées comme un objectif initial dès les premières expérimentations. Le dialogue complexe qu'il est possible de mobiliser entre les modèles statistiques, les modèles d'analyses spatiales, et les modèles de simulation a donc été maintes fois expérimenté dans la construction de modèles de simulation.

En géographie, où l'on met en jeu une hétérogénéité dans la nature et les échelles de temporalité et des individus représentés (personne, ville, réseau, gouvernance, etc.), on a vu que cette problématique de l'*observational dilemma* rendait tout à fait illusoire une confrontation systématique des hypothèses mobilisées avec de seuls critères quantitatifs, les « faits stylisés » étant bien plus souvent invoqués, cela même si la vocation finale est effectivement d'ancrer les modèles dans l'empirie.

On trouvera par exemple un récit complet et récent de ce dialogue fructueux opéré entre modèles statistiques et modèles de simulation dans les travaux de Clémentine Cottineau (COTTINEAU, 2014a ; COTTINEAU, 2014b).

Il ne faut toutefois pas dénigrer ce cadre et continuer de s'y intéresser. La mise en avant de manifeste CONTE, N. GILBERT et al. (2012) ou de cadres d'analyse formalisés comme celui des « mécanismes générateurs » pour justifier du sérieux de la simulation en sciences sociales ne peut de toute façon être que bénéfique. Tourné vers l'extérieur, il permet de développer et valoriser les enjeux associés à la simulation en sciences humaines et sociales, mais il est aussi utile tourné vers l'intérieur dans l'enrichissement des discussions qui peuvent s'appuyer sur la construction ou la critique d'un objet commun compris de/par tous (comme le *motto* d'Epstein par exemple).

L'assise épistémologique qui accompagne sa formulation apporte également des éléments de défense soutenant une démarche de construction raisonnée que nous n'avions pas forcément pensé à mobiliser de façon aussi explicite dans notre discipline. La question d'un cadre épistémologique pour justifier des explications apportées par une chaîne de causalité - même incomplète - dans nos modèles de simulations n'a été que peu évoquée jusqu'à présent, du moins pas sous cette forme de rapprochement

interdisciplinaire autour de la notion de mécanismes.

Une autre façon d'éviter ce malentendu sur l'équifinalité est d'exposer de façon explicite le contexte de création, et par là même donner à voir une équifinalité qui se veut constructive et impossible à nier lorsqu'on analyse les modèles.

### 2.2.3.3.2 *Sortir de la logique de preuve et favoriser une évaluation collective des modèles*

L'existence de théories alternatives multiples est une constante dans l'histoire des sciences humaines. L'étude de l'objet social est un construit contextuel qui se nourrit d'une multiplicité des points de vue. C'est à ce titre que Jean-Claude Passeron (PASSERON, 2006) nous met en garde contre une tentative de vérification<sup>190</sup> des modèles qui serait décorrélée de tout contexte.

Pour Passeron, le faillibilisme poppérien qui se cache derrière la méthode Hypothético-Déductive Nomologique-Déductif (HD-ND) ne peut pas s'appliquer à la construction de théorie dans le cadre des sciences humaines et sociales. Une relecture du fameux « exemple du cygne » introduisant « la problématique de l'induction » est introduit par ALLARD, 2000 pour illustrer la spécificité de l'épistémologie de Passeron.

*« Dans une science nomologique, des énoncés illustratifs découlant d'une loi générale (du type : tous les cygnes sont blancs) n'ont aucune valeur, car ils imposeraient un nombre écrasant (infini) de vérifications : il faudrait aller voir si, à tous les endroits  $k_i$ , ou bien il n'y a pas de cygne, ou bien il y a un cygne blanc. Mais dans les sciences sociales, les lieux  $k_1...k_n$  intéressants pour une étude donnée ne sont pas distribués au hasard. Si je recense les endroits où il est le plus probable que je rencontre des cygnes (zoos, niches écologiques...), et si je rencontre toujours des cygnes blancs ; alors j'organise un protocole de vérification empirique qui donne plus ou moins de valeur à la présomption associée à la proposition générale : tous les cygnes sont blancs. Dans les sciences historiques, deux moyens permettent d'accroître cette présomption : il faut à la fois "multiplier et conjoindre sémantiquement des actes d'exemplification". Les théories qui ne remplissent pas la première condition restent métaphysiques ; les recherches qui oublient la seconde ne peuvent être que des "entreprises sociographiques", puisque associer des énoncés qui ne s'inscrivent pas dans un même langage théorique a peu de sens. Et la valeur d'une théorie sociologique se mesure à sa capacité à faire surgir et à rendre intelligibles des faits ou des relations dont la pertinence ne préexistait pas à cette théorie : c'est alors la "grille conceptuelle de description du monde" qui permet de multiplier les constats.*

[190] Le terme « vérification » « [...] stands for absolute truth » (DAVID, 2009 ; ORESKES et al., 1994) et se rapporte avant tout ici à la notion d'équifinalité (O'SULLIVAN, 2004).

*Par conséquent, on est conduit à distinguer vérité (qui s'oppose à la fausseté possible comme falsifiabilité) et véridicité, qui correspond au type de connaissance auquel les sciences sociales peuvent prétendre. C'est en raison de cette exemplification rigoureuse que les sciences historiques, sciences interprétatives, n'ont rien à voir avec ce que Passeron appelle "herméneutique inspirée" ou "interprétation libre" : cette dernière intervient après une observation historique, ne faisant que paraphraser son sens intrinsèque, ou bien lui adjoignant des significations extrinsèques, c'est-à-dire extra-empiriques. En revanche, la théorie interprétative dans les sciences sociales fait apparaître de nouvelles relations par la comparaison avec d'autres descriptions empiriques. » (ALLARD, 2000)*

Néanmoins, il semble important de relativiser les propos de Passeron en admettant l'existence d'un cadre commun permettant de penser les échanges et la « cumulativité »<sup>191</sup> intra et inter disciplines des sciences humaines et sociales. Comme l'indique PUMAIN (2005) dans un article dédié à ce sujet :

« La condition indiquée par J.C. Passeron (« la sociologie n'a pas et ne peut prendre la forme d'un savoir cumulatif, c'est-à-dire d'un savoir dont un paradigme théorique organiserait les connaissances cumulées », 1991, p. 364) n'est-elle pas excessivement exigeante ? Les connaissances des sciences dites « dures », expérimentales, sont-elles vraiment organisées dans un même paradigme théorique ? [...] La multiplicité des contextes différents, dans l'espace et dans le temps, est aussi invoquée par J.C. Passeron comme un obstacle rédhibitoire à la comparaison des cas et donc à la cumulativité des connaissances. » (PUMAIN, 2005)

Pour Denise Pumain, qui a déjà expérimenté avec d'autres géographes la possibilité de ces transferts bénéfiques (et prudents) entre disciplines parfois éloignées (physique, chimie, biologie) au travers du cadre systémique (PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989 ; SANDERS, 1992 ; DURAND-DASTÈS et al., 1998), il ne faudrait pas tomber dans un excès de relativisme tel que l'on trouve dans certaines postures postmodernes. Il est possible de travailler à la mise en place de méthodes<sup>192</sup> propres à faire converger ces disciplines vers l'articulation et l'enrichissement de concepts, d'objets au travers de nouvelles grilles de lecture venant supporter la constitution d'un savoir, qui ne sacrifie si possible ni l'originalité, ni la diversité des points de vue engagés. Alors nous dit Denise Pumain, « Nous pourrions ainsi, tout

---

[191] Denise Pumain cite Berthelot pour définir cette notion : « Par cumulativité on entend classiquement la possibilité d'intégrer les résultats d'un grand nombre d'observations et d'expériences dans l'unité d'un modèle susceptible de les déduire » (Berthelot, 1996, p.74) » (PUMAIN, 2005)

[192] PUMAIN (2005) voit au moins deux méthodes permettant de construire des savoirs dans l'articulation de concepts issus de disciplines différentes. Sachant, que « Dans les deux cas, il s'agit de déconstruire des approches disciplinaires en vue de reconstruire un autre savoir à un niveau plus englobant. »

en produisant des formalismes nouveaux, illustrer la question de la complexité d'une façon bien plus éclairante [...] La complexité d'une notion serait mesurée par la diversité des regards disciplinaires nécessaires à son élaboration, à l'intelligibilité des objets ou des processus étudiés, selon un objectif donné de précision des énoncés et des contextes ».

Le modèle de simulation apparaît comme un excellent support pour l'application et la discussion concrète autour de ces hypothèses, nouvelles, pouvant émerger de la mise en place d'un cadre commun. Les projets fortement interdisciplinaires que sont par exemple Archeomedes, TransMonDyn, Alpage, ou GeoDiversity (CHAPRON et al., 2014) semblent tous démontrer quelle fertilité en terme de formalismes, de modèles de simulation, et de connaissances produites peut avoir une reconstruction commune à partir d'une telle remise à plat initiale.

L'équifinalité donc, un argument souvent utilisé par les détracteurs de la simulation qui voit dans l'introduction de cette variabilité l'échec prévisible de toute explication, est ici vue d'une façon positive car elle permet au contraire d'assumer tout autant la réalité d'une multiplicité de facteurs explicatifs propres à la diversité des points de vue en SHS et en géographie, que sa capture dans un cadre commun support de discussion interdisciplinaire enrichissante.

Rejoignant par là l'analyse de Passeron et de Pumain, BESSE (2000) expose une version de l'« explication » qui prend une certaine distance avec l'hypothético-déductivisme et l'explication nomologique dans sa forme logique et rigide, clairement inadaptée aux formes sociales (HD-ND). Ce dernier cadre explicatif a déjà reçu un certain nombre d'objections au cours de cette thèse, bien souvent appuyées par l'analyse très juste réalisée par BESSE (2000). Ses arguments ne sont pas tous remobilisés ici, et on peut se reporter à la section 2.2.2. Mais cette volonté nomologique restant au coeur de l'entreprise scientifique de la géographie, cette critique ne serait pas juste si par ailleurs elle ne mobilisait pas une description assouplie, sinon alternative à celle d'Hempel. Celle de Passeron en est une pour la sociologie, Besse propose également une vision assouplie pour la géographie.

BESSE (2000) propose d'aborder « l'explication nomologique comme une forme particulière de la « mise en discours » de la science, et plus précisément encore comme un *moment* au sein de la diversité des actes du savoir scientifique. La question pourrait être posée de manière suivante : faut-il réduire la discursivité scientifique au seul mouvement de la déduction, la science se réduit-elle au seul

---

- « La première méthode consisterait à partir d'un savoir disciplinaire, enraciné dans un point de vue particulier, mais à le mettre en représentation dans un contexte plus large, mobilisant éventuellement des interrogations de sens commun (à partir d'une « bonne histoire » par exemple) et restituant l'argumentaire et la force de conviction de l'enquête scientifique. »

- « La seconde méthode consisterait au contraire à se placer aux marges des disciplines et à y rechercher des concepts partageables par d'autres sciences sociales, concepts « exportables », ou « négociables », qu'il s'agit d'enrichir par le croisement interdisciplinaire. »

Ainsi dans l'exposition de ces deux méthodes, on observe bien « [...] comment une véritable articulation de concepts peut favoriser une intégration des processus observés à des échelles de temps et d'espace différents, et permettre que des aspects du social jusqu'ici approfondis séparément retrouvent leur cohérence dans un jeu d'interactions. »

raisonnement hypothético-déductif, qui en constituerait pour ainsi dire la norme logique ? »

L'abduction, comprise non pas comme cadre logique mais comme un argument naturaliste basé sur la prise en compte des aspects cognitifs de raisonnement, permet d'aller au delà du cadre logiciste pour penser l'explication en sciences humaines et sociales. Pour BESSE (2000), « la démarche abductive permet un authentique gain de sens, une progression dans l'élucidation. Elle indique l'émergence d'un niveau *sémantique* par rapport à un niveau formel dans l'activité scientifique, qui nous conduit à envisager celle-ci dans la perspective d'une dynamique de problématisations ouvertes, plutôt que celle d'une normativité déductive. » Elle apporte à côté d'une « logique de preuve », une « logique de la recherche » comprise comme « une *logique du sens*, une logique de la progression du sens. A ce titre, une bonne partie du travail de la science consisterait non pas à chercher d'*abord* des causes et des enchaînements déductifs, mais à organiser des points de vue et des tableaux représentant les situations dont elle cherche à rendre compte. En d'autres termes, avant de chercher à expliquer et à *démontrer* des successions de causes et d'effets, la science se préoccupe d'*éclairer* des situations en procédant abductivement à des rapprochements significatifs. La science ne cherche pas seulement à démontrer, mais aussi à éclairer. »

On peut évoquer l'exemple des lois empiriques, ou « Processus/Loi (P/L) sous-déterminés <sup>193</sup> » comme la loi Rang-Taille (VARENNE, 2014a). On peut considérer que cette forme de sous-détermination est similaire à l'équifinalité telle que l'on a déjà définie. Différentes disciplines se sont intéressées à ce phénomène, non pas pour redémontrer ou expliquer sa finalité, mais pour mettre en lumière les différents phénomènes susceptibles d'intervenir dans sa production <sup>194</sup>. Une fois, cette loi empirique identifiée comme un objet d'analyse commun (une des deux méthodes identifiées par Denise Pumain pour mettre en oeuvre une cumulativité des connaissances), elle a permis de croiser et de faire émerger de nouvelles hypothèses explicatives entre différentes disciplines. On trouve un exemple de cette analyse croisée entre l'archéologie, l'économie et la géographie par SANDERS (2012) : « L'objectif de cette contribution est de mettre en vis-à-vis les travaux de différents champs disciplinaires pour comparer, d'une part, les interprétations avancées des régularités et des écarts relativement à la loi de Zipf, et, d'autre part, les cadres théoriques adoptés pour identifier les

[193] « Elle qualifie le rapport multivoque qui peut exister entre plusieurs modèles théoriques de processus et une loi ou régularité empirique que ces modèles visent à expliquer.[...] C'est à partir de cette pratique aussi – aujourd'hui démultipliée par la computation sur ordinateur - que l'on peut concevoir ce que nous appellerons une sous-détermination P/L par calcul : elle se définit comme la sous-détermination des processus d'interaction susceptibles de mener par calcul à une forme approchée d'une loi empirique donnée. »(VARENNE, 2014a)

[194] A rapprocher aussi de l'analyse faite par POUVREAU (2013, p. 114) sur la finalité des processus à l'oeuvre dans l'auto-organisation des systèmes ouverts : « Tout processus d'équilibre peut être formulé téléologiquement [...] Toutes les lois systémiques ont la particularité que ce qui apparaît pour l'ensemble du système comme un processus causal d'équilibre peut être formulé téléologiquement pour les parties. Ce qui correspond à un processus causal d'équilibre apparaît pour la partie comme un événement téléologique, en ce que l'action de cette dernière semble dirigée vers le « but » consistant à prendre sa place « convenable » dans le tout. »



mécanismes à l'origine de l'organisation hiérarchique des systèmes de peuplement. »

Sur les aspects nomologiques, des théories de portée peut-être moins ambitieuses qu'en physique ont également vu le jour par l'utilisation de cette méthode d'abduction/réduction en géographie. Ainsi, la théorie évolutive des villes de PUMAIN (1997) s'appuie sur la formulation de modèles de simulation dont les conclusions lorsqu'elles se vérifient avec succès dans l'empirie viennent renforcer en retour cette théorie. Il est donc possible en géographie de se passer d'un cadre déductif initial pour voir émerger par accumulation et renforcement des nouveaux cadres d'analyse à même d'être ensuite dérivés.

Enfin, comme l'indique de façon plus générale VARENNE (2014a) dans son analyse des rapports historiques des géographes modélisateurs avec différentes sous-déterminations P/L, « [...] la fécondité propre à la géographie de modélisation contemporaine et à ses différentes formes de manifestation tient en grande partie à sa capacité à affronter cette question de la sous-détermination, à comprendre qu'il ne s'agit plus tant pour elle de chercher des théories que de développer des modèles aux fonctions épistémiques multiples. »

Comme l'indique Besse, l'abduction s'attache à un fil de raisonnement, à une progression de sens, ce qui impose pour être honnête la prise en charge explicite du caractère contextuel et temporel qui accompagne le déroulement de celui-ci. Avant de discuter dans la section suivante des autres implications que cela suppose, on peut d'ores et déjà noter la dissonance qu'introduit cette remarque entre nos pratiques actuelles, et la critique, même mal informée, de Grüne-Yanoff.

Entre la présentation d'un modèle de simulation qui s'est lentement développé sur la base de multiples aller-retour opérés entre les réponses du modèle à nos raisonnements, et cette image statique d'un modèle auto-suffisant que l'on trouve dans de nombreuses publications, la critique de Grüne-Yanoff, n'est restée pas moins en partie fondée, sur la forme certes, mais aussi inévitablement sur le fond.

Il ne s'agit pas tant de remettre en cause ici le travail ou la qualité des explications portées par les archéologues sur les Anasazi que de soulever de façon plus générale cette question légitime de l'honnêteté des explications d'un modèle dont la trace du raisonnement n'apparaît que de façon tronquée dans les publications ? De plus, cette équifinalité se manifeste aussi dans la diversification des hypothèses et des critères susceptibles d'intégrer la construction des modèles. Elle n'est pas le seul apanage des critiques, et les modélisateurs y sont eux-mêmes confrontés puisqu'elle fait partie du jeu abductif.

Les hypothèses doivent être si possible explicitées de façon théorique mais le modèle doit également être accompagné des données et des codes sources pour que le résultat d'un tel raisonnement (et non le raisonnement en lui-même, qui constitue l'étape d'après) puisse *a minima* être répliqué.

Cette injonction soulève l'importance de la reproductibilité dans la valorisation des modèles de simulation, qui apparaît ici à peine voilée (AMBLARD et al., 2006 ; WILENSKY et al., 2007 ; ROUCHIER, 2013 ; THIELE, 2015). On aurait tort de penser que cette question de la reproductibilité n'est pas importante, car elle n'est pas sans impact sur la Validation (notamment collective) des modèles.

La problématique de la Validation, si elle est mise de côté dans le cadre des pratiques internes, s'étend toutefois aux jugements par les pairs. La crédibilité des modèles se juge aussi par l'histoire de leur trajectoire au-delà des publications, dans l'utilisation, l'intégration, l'hybridation, la modification des hypothèses et des critères qui les constituent.

ROUCHIER (2013) s'appuyant sur une définition de AHRWEILER et al. (2005) décrit cette forme de Validation basée sur la réutilisation et l'enrichissement collectif des modèles comme étant post-moderne, « dans la mesure où elle base la valeur d'un modèle au regard de son usage par une communauté d'utilisateurs ». De façon plus générale, (ROUCHIER, 2013) évoque et décrit bien dans un article récent *Construire la discipline « Simulation Agent »* la nature de ce mouvement structurant qui œuvre dans la construction de communauté scientifique. Celui-ci prend forme autour de revues revendiquant une large ouverture interdisciplinaire, tel que JASSS, qui font office de catalyseur en supportant, relayant ces discussions de fond, à la fois sur le plan méthodologique et technique. Dans sa conclusion, (ROUCHIER, 2013) mise sur le développement de la crédibilité de cette discipline dans les années à venir, grâce aux revues, aux règles de conduites édictées, et aux modèles repris et discutés au cœur de cette communauté (HALES et al., 2003). Ainsi, si les modélisateurs doivent continuer à clamer toutes les spécificités que requiert l'évaluation de leur objet de recherche, il ne s'agit pas non plus de se couper des bénéfices que peut apporter l'interdisciplinarité dans l'analyse et le transfert de ces objets, de ces modèles aux autres disciplines. Au contraire, il y a dans le processus d'évaluation des modèles de simulation une dimension collective qui ne peut plus être niée dans l'établissement d'outils et de méthodologies. Il faut (dé)montrer la structure interne des modèles et des raisonnements pour que puissent se tenir au mieux les discussions.

Pour WILENSKY et al. (2007), les bénéfices sont nombreux, pas seulement pour la Validation, mais aussi pour la Verification <sup>195</sup> et l'échange que cette activité produit entre modélisateurs. Celui-ci défend d'ailleurs dans cette publication l'établissement de standards pour démocratiser cette pratique, qui reste trop peu pratiquée

---

[195] La réplique d'un modèle est un effort qui n'est pas nécessairement entrepris par un chercheur ou une équipe de chercheurs de façon externe au projet. En effet, le modèle SimpopLocal (SCHMITT, REY-COYREHOURCQ et al., 2015) a dû être réimplémenté de Netlogo vers Scala pour des raisons d'efficacités, le code source étant devenu trop difficile à maintenir dans Netlogo, et le temps d'exécution du modèle trop important pour sa calibration, il a été fait le choix de réimplémenter le modèle dans un autre langage, plus adapté. Cet événement, tous les projets peuvent y être confrontés, dès lors que le modèle devient trop complexe à maintenir ou trop long à s'exécuter sur Netlogo. Cette réplique a permis de trouver de nombreux bugs, même après plusieurs milliers d'exécutions du modèle, et plusieurs années de développements.

selon lui<sup>196</sup>.

*« Replicating a physical experiment proves that the original experiment was not a one-time event, and makes the results and model embodied by that experiment available to the replicator as a tool in their own research. Replicating a computational model has these benefits as well, but replication of a computational model also increases our confidence in the model verification, leads to a reexamination of the original validation of the model, and at the same time, facilitates a common language and understanding among modelers. » (WILENSKY et al., 2007)*

*« Replication supports model validation because validation is a process that determines a correspondence between the outputs from an implemented model and real-world measures. If the replicated model produces different outputs than the original model then that raises questions as to which outputs correspond more to real world data. If the replicated model's outputs are closer to the real world data that lends support to the validity of the replicated model as compared with the original model. More importantly, model replication raises questions about the details of the original modeling decisions and how they correspond to the real world. These questions help clarify whether there is sufficient correspondence between the original model and the real world. Replication forces the model replicator to examine the face validity of the original model by reevaluating the original mapping between the real world and the conceptual model, since the replicator must re-implement those same concepts. Most model replicators are not simply blindly following directions, but instead they are themselves researchers and have a vested interest in understanding what the model means in terms of its explanatory power for the phenomenon that they are investigating. As a result, they must consider what explanatory power the model has during the replication process. » (WILENSKY et al., 2007)*

Dans un article récent de THIELE (2015) intitulé *Replicating and breaking models : good for you and good for ecology*, celui-ci expose par exemple tout l'intérêt pour les modélisateurs et la communauté associée d'avoir une culture de la décons-

[196] Depuis presque 20 ans, et malgré les efforts fournis au travers des workshops M2M (2003 - 2008) (ROUCHIER, 2013) par divers membres de la communauté des systèmes multi-agents, la réplication des modèles de simulation reste une pratique assez rare. En effet, selon l'enquête de B. HEATH et al. (2009), la mise à disposition des modèles dans les publications est encore inférieure à 20% dans l'ensemble des publications étudiées en 2008. En France de nouveaux réseaux organisant des écoles d'été ont émergés ces dernières années, comme le RNSC MAPS (2009 - 2014), ou le réseau MEXICO, MISS-ABMS, etc. où la formation à des techniques de plus en plus avancées alterne avec la création ou la réplication de modèle de simulation agent.

truction des modèles, la robustesse étant une propriété qui s'acquiert avant tout dans la confrontation avec l'alternative : sous-modèles, données, hypothèses, critères.

*« There is nothing wrong in principle with the path-dependent assembly of models. It cannot be avoided, and it is usually along the path that modellers develop understanding. Nevertheless, once a model reproduces observations, to distinguish signal from noise in the model, the path must be conceptually reversed (Grimm and Railsback 2005) to systematically explore alternative submodels and simplified environments in a robustness analysis. [...] If we had a culture of model replication where modellers do not always start from scratch but also from existing models that they replicated, robustness analysis and distilling general insights would become a community task. If you replicated a model, there is no psychological barrier against radical scrutinising, modification, and simplification. Moreover, by replication, we would multiply the manpower available for learning from interesting models. »*  
(THIELE, 2015)

Pour O'SULLIVAN (2004), mobiliser le seul argument technique pour justifier de la crédibilité des modèles construits est un leurre. Systématiser l'évaluation de cette mise en tension entre hypothèses et critères pouvant en rendre compte est évidemment un développement souhaitable si l'on veut à la fois maximiser les possibilités d'apprendre du modèle et amener une certaine fiabilité dans les raisonnements avancés. Pris au contraire comme une tentative de garantir une meilleure inférence au réel, cette activité nous conforte dans l'établissement de fausses certitudes.

*« Connecting the model back to the world it represents is difficult for a number of reasons, principally the equifinality problem, which makes it impossible to judge the relative merits of alternative models on purely technical grounds. [...] It is clear that assessment of the accuracy of a model as a representation must rest on argument about how competing theories are represented in its workings, with calibration and fitting procedures acting as a check on reasoning. So, while we must surely question the adequacy of a model that is incapable of generating results resembling observational data, we can only make broad comparisons between competing models that each provide 'reasonable' fits to observations. Furthermore, critical argument and engagement with underlying theories about the processes represented in models is essential : no purely technical procedure can do better than this. »* (O'SULLIVAN, 2004)

Il y aura toujours d'autres alternatives de modèles pour rendre compte d'un même résultat, et cela même si l'on mobilise uniquement des critères qualitatifs (« fait stylisés »). Aucune exploration de la dynamique interne aux modèles, même idéalement

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

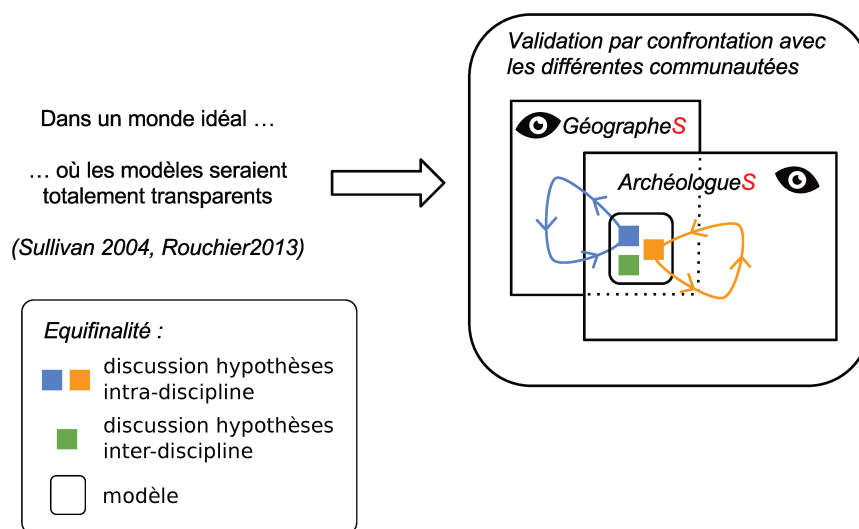


Figure 2.8 –

Dans le cadre de projets interdisciplinaires comme l'ANR @TransMonDyn (géographes, historiens, archéologues, informaticiens, etc.), la composition des modèles de simulation est faite de règles au croisement des différents points de vue de chacune des disciplines, dans un consensus parfois fragile car si les objets (peuplements, villes, etc.) sont partagés, la façon de les traiter ne l'est pas forcément. Certaines règles ou choix de règles restent toujours contestables par l'une ou l'autre des disciplines. Il est d'autant plus important que les modèles puissent être échangés, partagés, discutés, toujours avec cette idée sous-jacente que seul un modèle qui se rapproche de cet idéal de transparence permet d'enclencher cette discussion sur des bases honnêtes.

exhaustive, ne nous permettra de remplacer cette discussion autour des hypothèses et des critères mobilisés.

Dans un « monde idéal », où les modèles seraient totalement transparents (c'est-à-dire sans erreur, et dont la dynamique interne générale et propre à chaque hypothèse est complètement connue, voir figure 2.8) alors reste seulement en discussion les hypothèses, les implémentations d'hypothèses, et les critères d'évaluation choisis pour figurer au cœur du modèle. L'équifinalité impose donc qu'une partie de la validation (dont on sait qu'elle est contextuelle) s'opère dans cette confrontation avec les autres acteurs, et donc les autres points de vue de la communauté.

Ainsi plus que les solutions techniques qui restent avant tout des moyens, c'est dans le processus de discussion et d'échange autour des hypothèses et des critères admis dans les modèles que notre connaissance sur les phénomènes réels est aussi amenée à progresser. Cette confrontation n'est pas statique, elle mobilise aussi une relecture des raisonnements ayant porté l'intégration des hypothèses ou des critères au modèle.

C'est exactement ce que nous dit O'SULLIVAN (2004) et MILLINGTON et al. (2012), il faut aller plus loin et donner toute ses chances à cette discussion, en exposant le raisonnement, et les discours développés avec et autour des modèles :

« *The process of model development, the possible outcomes it reveals and interpretations of those outcomes, taken together, constitute a geographical narrative, so that modellers become 'makers' of stories.* » (O'SULLIVAN, 2004)

Si l'on se place sur le plan de la reproductibilité, moins exigeante et pourtant encore peu mise en oeuvre cette dernière décennie (WILENSKY et al., 2007), l'objectif porté par O'Sullivan nous impose d'aller encore plus loin en permettant aussi la reproduction des raisonnements accompagnant la construction des modèles. La variabilité exposée lors de la construction du modèle, les différentes hypothèses, les différents critères, le jeu de leur mise en tension réciproque, tout cela devient partie

intégrante d'une capsule temporelle autonome et reproductible qui peut être exportée, rejouée, modifiée, discutée auprès des autres modélisateurs<sup>197</sup>. De ce fait cette confrontation avec la propriété d'équifinalité des systèmes complexes passe d'une explicitation souhaitée pour l'interdisciplinarité, à une explicitation plus que souhaitable, voire nécessaire pour la reconstruction et la discussion des raisonnements produits. Associé à la cumulativité et en donnant à voir autant ce qui marche, que ce qui ne marche pas dans nos modèles, on offre aussi cette possibilité d'une progression commune dans la déconstruction d'une partie de cette équifinalité. Comme le propose Denise Pumain, il s'agit de construire et de « défendre un projet unifié de quête d'intelligibilité » pour les sciences (MATHIEU et al., 2014, p. 157-158).

Seulement jusqu'à présent l'évaluation des modèles n'est pas censée avoir de sens une fois sortie de son contexte de création, il y a donc un effort évident à faire pour se doter de l'ensemble des moyens nécessaires à l'exposition de ce contexte. La notion de « laboratoire virtuel » traditionnellement limitée à l'expérimentation du modèle mute, se pare aujourd'hui d'une acception légèrement différente. Des chercheurs (SCHMITT, 2014 ; AMBLARD, 2003) ont voulu étendre cette notion pour y inclure également l'ensemble des méthodes et outils jugés nécessaires à l'étude de ce premier niveau d'expérimentation que représente la construction d'un modèle de simulation (la variation des hypothèses dans le modèle), désignant par ce fait un niveau supplémentaire d'expérimentation (la variation des outils et méthodes pour construire et étudier le modèle). Il faut encore étendre et repenser l'analogie du « laboratoire virtuel », faire de celui-ci une « place publique » et lui donner une profondeur temporelle afin de rejouer, en tout transparence, la construction des modèles au contact des données, des critères, des expérimentations « *in vivo* ».

### 2.2.3.3.3 *Le poids du temps et du contexte*

L'abduction suggère que plusieurs hypothèses alternatives puissent se manifester à chacune des étapes marquant le raisonnement. La destination de celles-ci n'est pas prévisible à l'avance, et reste fonction de ce qui s'est passé précédemment dans le fil du raisonnement, c'est-à-dire les expérimentations précédentes. Comme l'indique BESSE (2000) « nous ne sommes pas dans une logique de la preuve. On nous propose plutôt d'envisager l'ensemble des démarches par lesquelles les chercheurs s'orientent vers les hypothèses qui semblent plausibles, en éliminant celles qui ne peuvent être considérées comme pertinentes. » Ainsi, il peut donc tout à la fois s'agir de conforter une précédente construction, ou justement tenter de la mettre en difficulté. Ce n'est pas d'ailleurs parce que l'on a décidé de mettre en avant l'une ou l'autre de ces stratégies dans la sélection des hypothèses et/ou des critères devant en rendre compte que ce souhait va se réaliser durant la simulation. C'est justement tout l'intérêt de l'expérimentation que de confronter la réalité de cette dynamique aux formes de nos a priori (hypothèses ou critères).

---

[197] Il s'agit bien ici d'assumer cet horizon un peu naïf, car tous les raisonnements ne méritent pas reproduction. L'idée sous-jacente développée de façon parcimonieuse et ciblée dans l'argumentation et les exemples de (MILLINGTON et al., 2012) me semble assez importante.

Une façon de sélectionner de façon plus efficace les hypothèses est proposée par COTTINEAU (2014b, p. 300) dans une « *proof of impossibility* » :

« [...] si la simulation n'est pas capable de fournir de « preuve de possibilité » suffisamment restrictive pour garantir une explication convaincante, elle serait à même de fournir des « preuves d'impossibilité », lorsqu'un jeu de mécanismes s'avère inapte à reproduire les régularités recherchées. Ainsi, la qualification d'une hypothèse en soi ne peut pas être définitive et s'arrête à la possibilité, tandis qu'une disqualification de modèle est possible (lorsqu'elle est appuyée sur une exploration intensive et des tests de robustesse), et permet un retour théorique. Cette force de la falsification par rapport à la corroboration était l'argument de K. Popper (1973) pour la validation — plus large — des théories scientifiques. » (COTTINEAU, 2014b, p. 300)

Inspiré par le « *proof of possibility* » de Petri Ylikoski et Caterina Marchionni (MARCHIONNI et al., 2013), cette forme de falsification <sup>198</sup> semble apporter un regain de causalité de façon locale au modèle car elle permet de renforcer la crédibilité des hypothèses avancées les unes par rapports aux autres.

*Est-ce pour autant qu'une hypothèse peut être écartée définitivement ?*

[198] Ces deux auteurs sont proches des idées d'HEDSTRÖM et YLIKOSKI (2010), qui présente une idée similaire dans son analyse des *mechanisms* :

« *In itself, a mechanism scheme provides a how-possible explanation; it tells us how the effect could in principle be produced. As it is possible that similar effects can be produced by a number of different (known or unknown) mechanisms, a crucial element in any mechanism-based explanation of empirical facts is the collection of empirical evidence about the assumed entities, activities, relations, etc. The empirical evidence turns a possible mechanism into a plausible mechanism and may eventually lead to the identification of the actual mechanism. By presenting evidence in support of the assumptions of one mechanism and showing the absence of evidence for the assumptions of competing mechanisms, we increase the plausibility of the explanatory hypothesis.* » (HEDSTRÖM et YLIKOSKI, 2010) Cette idée on la retrouve également dans la méthodologie *Pattern Oriented Modelling* de Volker Grimm (GRIMM, REVILLA et al., 2005 ; Steven F. RAILSBACK et al., 2012) et son équipe. Cette méthodologie de construction des modèles extrêmement bien documentée (GRIMM et Steven F RAILSBACK, 2011) est celle qui se rapproche la plus de nos pratiques :

« *Many studies of ACSs try only one model of decision-making and attempt to show that it leads to results compatible with a limited data set. This practice, however, may lead to the impression that bottom-up models include so many parameters that they can be fitted to data whether or not their structure and processes are valid. A more rigorous strategy for modeling agent decisions, or other bottom-up processes, is to use "strong inference" (J.R. Platt 1965) by contrasting alternative decision models, or "theories" (S. Y. Auyang 1998, Grimm et al. 2005). First, alternative theories of the agent's decisions are formulated. Next, characteristic patterns at both the individual and higher levels are identified. The alternative theories are then implemented in a bottom-up model and tested by how well they reproduce the patterns. Decision models that fail to reproduce the characteristic patterns are rejected, and additional patterns with more falsifying power can be used to contrast successful alternatives.* » (GRIMM, REVILLA et al., 2005) Nous aurons l'occasion de revenir plus longuement sur cette méthodologie dans une relecture critique en conclusion de cette thèse (section 4.1.3).

Si l'on en croit BESSE (2000, p. 17), pas vraiment, car cela serait oublier qu'« une hypothèse possède une signification propre, avant même d'avoir été engagée dans l'aventure hautement improbable des programmes de Validation. » Certaines hypothèses peuvent être mobilisées parce qu'elles sont déjà porteuses d'un sens préalable. C'est la même chose pour les critères, qu'ils soient qualitatifs ou quantitatifs eux aussi tiennent d'une modélisation, et donc d'une construction. Par exemple, SCHMITT (2014, p. 80) a listé une dizaine de faits stylisés pouvant être mobilisés dans le cadre d'une étude de la dynamique des systèmes de villes. Ce contexte de travail n'est pas figé, les critères et les hypothèses ne sont pas forcément connus à l'avance. L'activité de construction et de mobilisation des critères permettant de questionner le modèle lors de sa construction révèle aussi une autre activité de modélisation, aussi questionnante et importante que la construction des hypothèses puisque c'est par ce biais que les questions sont posées au modèle. Les deux activités pourraient même apparaître comme indissociables, la complexification des modèles appelant fort probablement l'introduction toujours plus grande de critères pour en mesurer la cohérence interne.

Or, s'il est courant d'établir un modèle conceptuel pour cristalliser un jeu d'hypothèses à mobiliser dans une simulation, la planification d'une grille de critères thématiques à construire et/ou à mobiliser pour mesurer de façon plus ou moins sélective les capacités de la dynamique du modèle aux différentes étapes de sa construction est nettement moins courante, et pourtant celle-ci semble tout autant nécessaire (la figure 2.9 extraite de la thèse de COTTINEAU (2014b) propose une illustration crédible d'un tel projet).

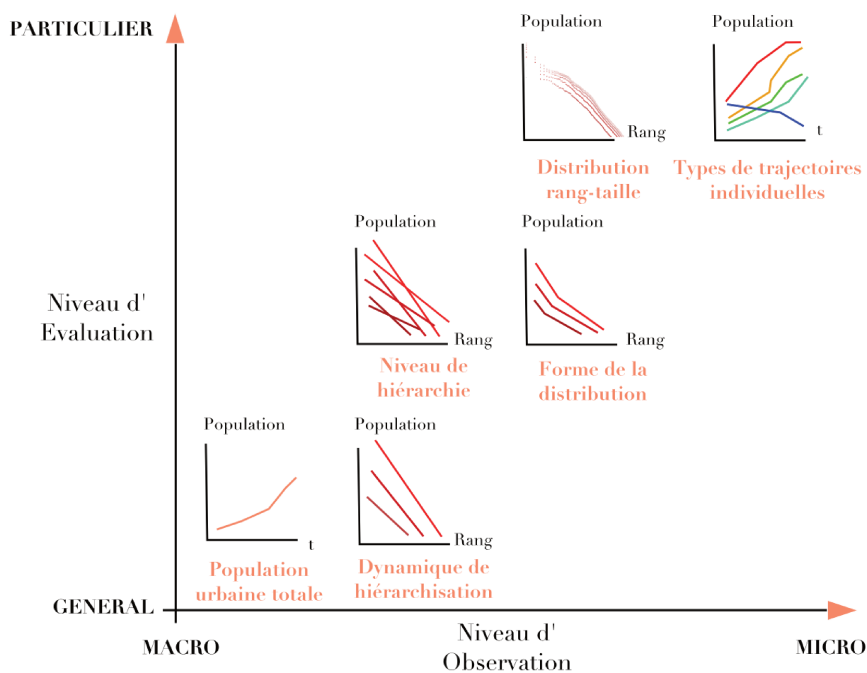


Figure 2.9 –

Grille synthétisant et ordonnant les critères utilisés pour évaluer et classer les différents modèles de la famille MARIUS construits de façon progressive dans la thèse de COTTINEAU (2014b, p. 329) : « Étant donnée la question de recherche posée aux modèles et leurs niveaux variables de complexité et de particularité, cette sélection s'organise de manière hiérarchique selon un gradient de particularité, et selon un gradient de difficulté du critère à remplir, correspondant à une distinction entre critères macro-géographiques (plus aisés car agrégés) et critères micro-géographiques (plus difficiles à reproduire dans leur diversité) ».



D'un autre côté, l'activité abductive, même si elle paraît se concentrer initialement sur la construction du modèle de simulation, ne s'applique pas qu'à celui-ci, car le modèle de simulation n'est qu'un rouage de plus mobilisé -pour ses capacités spécifiques- dans une chaîne de traitements, dans une démarche de construction des connaissances plus globale. Les géographes ont su cumuler les avantages spécifiques des outils au fur et à mesure qu'ils ont pu intégrer la discipline. Il faut prendre un certain recul, et voir que la construction d'un modèle de simulation s'insère dans une chaîne de traitements ouverte comptant plusieurs autres modèles, eux aussi potentiellement en construction, et dont l'articulation tient également d'un raisonnement. Dans son analyse sur la place de l'explication en analyse spatiale, SANDERS (2000) voit d'ailleurs plus dans le rapport de l'outil à la démarche adoptée (exploratoire ou hypothético-déductive) une question d'interprétation. « Ce sont en effet la manière dont l'outil est inséré dans une chaîne de réflexion et de traitement et l'interprétation des informations figurant en entrée et en sortie qui permettent de donner le statut descriptif ou explicatif d'une démarche. » Avant de conclure un peu plus loin à la fin de son analyse « [...] il n'y a pas de relation simple et fixe, ni entre les niveaux d'observation et la nature des explications, ni entre les outils de l'analyse spatiale et l'explication. La variété des approches permet de diversifier les éclairages sur les phénomènes que l'on cherche à expliquer. Nos démarches en analyse spatiale consistent ainsi davantage à « éclairer » qu'à « démontrer » et identifier des jeux de causalités bien stricts. » Selon Lena Sanders, la démarche généralement adoptée en analyse spatiale fait donc figure d'intermédiaire, et les aller-retour entre approches exploratoires et approches plus déductives se rapprochent selon elle de cette démarche abductive décrite par Besse.

A travers l'activité de modélisation, c'est donc toute une chaîne de modélisations qui est appelée pour faciliter cette progression du raisonnement vers la résolution de la problématique initialement posée. La découverte au cours de l'exploration du modèle d'une forte dépendance dans l'expression dynamique de certaines hypothèses peut très bien inciter le modélisateur à explorer de nouveau ces données pour questionner l'existence empirique d'une telle corrélation. On peut également déduire de la découverte de nouveaux motifs dans l'exploration d'un jeu de données (permises par exemple par l'utilisation de nouvelles techniques exploratoires) de nouvelles hypothèses dont on va tester les effets dans un modèle de simulation. Par conséquent les expérimentations, qu'elles soient sur un modèle ou sur un autre, sont susceptibles de se répercuter de façon imprévisible sur toute la chaîne de traitements. Comme le précise MATHIAN et al. (2014, p. 63), « Les pratiques sont telles dans le domaine du traitement des données géographiques, qu'aucune démarche n'est la suite linéaire d'une série d'étapes. C'est une combinaison de constructions de modèles de différents niveaux (modèle de données, modèle d'analyse spatiale, modèle statistique, représentations visuelles, modèle de simulation). »

Les avantages et les inconvénients de chacun des modèles, et la flexibilité de leurs relations dans ce qui constitue un véritable système de modèles pour « représenter, et comprendre l'évolution des phénomènes sociaux et environnementaux inscrits dans l'espace » sont très bien encadrés par les écrits des géographes SANDERS (2000)

et MATHIAN et al. (2014). On trouve dans la thèse de COTTINEAU (2014a) et COTTINEAU (2014b) un travail décrivant de façon très précise les inter-relations fructueuses entre une activité de construction de modèles de simulation et d'autres types de modélisations (statistiques, spatiales).

Si les hypothèses et les critères se construisent et se vérifient pour partie dans un espace-temps qui peut s'avérer très différent de celui mobilisé par et pour la seule simulation, est-il possible d'identifier durant la construction d'un modèle de simulation le moment idéal de leur introduction ? C'est peu probable, et ce n'est pas cette seule conceptualisation en amont de la construction des modèles qui pourra nous en assurer, car cela reviendrait à confondre la dynamique réelle et complexe d'interactions non linéaires entre hypothèses au sein du modèle avec celles que l'on a imaginées et projetées sur le papier. Il faut ainsi garder en mémoire que cette dynamique se soucie assez peu du sens que l'on a bien voulu rattacher aux hypothèses, aux paramètres que l'on introduit, ou que l'on décide d'introduire à un instant  $t$  dans nos constructions. Cette conceptualisation en amont reste évidemment un guide important qui permet de formaliser cette expérimentation.

Comme il est relativement difficile de se projeter dans une telle dynamique de construction, on peut essayer d'exemplifier un peu mieux les questions qui peuvent se poser avec l'introduction (ou le retrait) des hypothèses/critères dans les modèles.

On propose la construction d'un modèle de simulation KISS suivant une trajectoire classique de complexification dont la finalité importe peu dans cet exemple. La première implémentation visée est celle d'un modèle *null theories* (Steven F. RAILSBACK et al., 2012). Comme son nom l'indique, l'objectif est de commencer au plus tôt la phase de construction/expérimentation avec un modèle de simulation mobilisant le moins d'hypothèses/critères possible. L'objectif de cette construction est double.

Une première opérationnalisation, même minimale, permet de mettre en évidence la dépendance du modèle conceptuel vis-à-vis du modèle implémenté. Il n'est pas problématique d'avoir un modèle conceptuel détaillé dès le départ, au contraire, mais si l'on décide de réaliser un modèle de simulation, il faut toujours avoir à l'esprit que c'est de l'expérimentation que dépend la progression du raisonnement. Plus vite celle-ci est mise en marche, plus vite on peut entamer cette progression. Cela permet aussi de ne pas minorer l'étape d'implémentation des hypothèses, qui soulève à elle seule des premières divergences avec le modèle conceptuel. La construction d'un premier modèle aux hypothèses minimales permet aussi de connaître le poids interprétatif attribuable à la structure du modèle ainsi mis à nu. Ce qui permet d'observer dans l'évolution du modèle, quel est l'apport exact de chaque nouvelle hypothèse, ou de chaque nouveau critère dans la dynamique exprimée du modèle.

Les hypothèses et les critères mobilisables durant l'activité de modélisation sont tout à la fois des construits qui émergent de cette chaîne de traitements plus globale qui supporte la progression du raisonnement, que des éléments empruntés d'un catalogue plus général, hérités de plusieurs décennies de modélisations en géographie et vérifiés de multiples fois par l'empirie (le modèle gravitaire, la loi rang-taille, etc.).

Les hypothèses et les critères mobilisés supportent de façon implicite des valeurs

différentes, qui n'apparaissent pas forcément comme évidentes d'un point de vue extérieur. Il est difficile par exemple d'éliminer une hypothèse en fonction de sa seule mise en défaut observée à un instant  $t$  dans la construction d'un modèle, d'autant plus lorsque la présence de celle-ci dans le modèle a du sens dans la résolution d'une problématique.

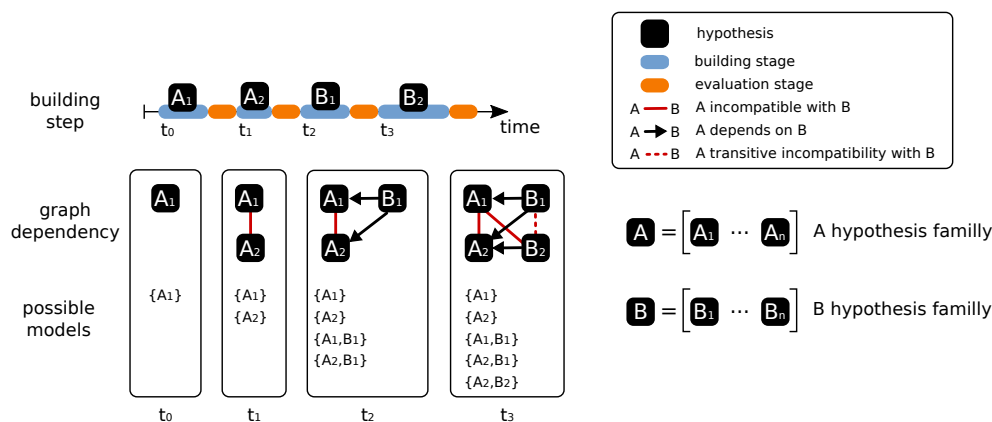
Peut-être n'était-ce simplement pas le moment pour intégrer cette hypothèse au modèle, celui-ci étant encore trop simple ? Peut-être faut-il activer ou implémenter d'autres hypothèses pour que celles-ci puissent se révéler ? Peut-être que le critère devant rendre compte de cette dynamique n'est pas suffisamment adapté ? Peut-être que l'implémentation proposée n'était tout simplement pas la plus pertinente compte tenu de la dynamique déjà existante ? Peut-être que l'entité choisie pour porter l'hypothèse ne se situe pas à la bonne échelle ? etc.

Inversement une hypothèse ou un critère valable à un instant  $t$  ne le sera peut-être plus à un instant  $t + 1$ . L'explication et la mise en place cohérentes des hypothèses et des critères se fait donc dans ces aller-retour, dans ces multiples essais. La construction d'un modèle de simulation ne semble pas tenir d'un raisonnement linéaire, car les interactions entre le modélisateur et le modèle sont complexes, et opèrent, comme on le perçoit dans toutes ces questions, à de multiples niveaux, parfois de façon simultanée.

Comme nous nous situons depuis le début dans une problématique de calibrage par optimisation, dont les résultats n'ont pas vocation à être transférés de façon directe à une situation réelle, l'apparition d'un nouveau critère venant contraindre la dynamique peut complètement « changer la donne » dans cette combinatoire des hypothèses plausibles. Interpréter de telles situations peut rapidement devenir très complexe : 3 hypothèses peuvent produire une dynamique plus proche des critères que 2 hypothèses, mais 1 hypothèse seule peut apparaître meilleure que trois hypothèses sur ce même objectif.

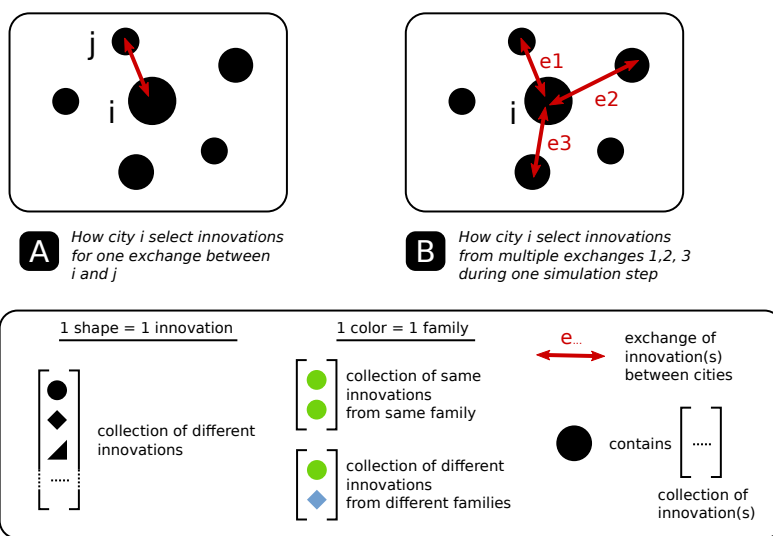
Peut-être que la combinaison de ces deux hypothèses est ici la plus intéressante du point de vue des questions thématiques qu'elle pose, et cela même si la combinaison des trois hypothèses produit de meilleurs résultats. Peut-être qu'à l'introduction d'un nouveau critère, la solution à deux hypothèses produira des meilleurs résultats, et que l'hypothèse 1 verra ses résultats se dégrader ?

Cette interprétation dépend donc du degré de complexification du modèle au moment où on l'évalue, du nombre de critères retenus pour juger la dynamique de celui-ci, et de la valeur relative que l'on attribue à chacune de ces hypothèses. La figure 2.12 essaye d'exemplifier un tel scénario en s'appuyant sur l'exemple de modèle simplifié présenté dans la figure 2.11. Par conséquent aussi cette possibilité de falsification ou « *proof of impossibility* », ne marche que si l'on est en mesure de prouver l'**inaptitude constante** d'une d'hypothèse ou d'un jeu d'hypothèses dans la confrontation avec les critères d'évaluation. Il reste donc à gérer cette possibilité de réengager les hypothèses et les critères à différents moments dans la construction des modèles, et soutenir une activité de construction cumulative (voir la figure 2.10) qui ne soit pas « oublieuse » de cet autre espace-temps dans lequel se construisent les hypothèses et les différents critères mobilisés.



**Figure 2.10 –**  
Exemple d'une démarche de construction cumulative

(a) Pendant la construction d'un modèle (*building step*) ce sont différentes hypothèses (ici  $A$  et  $B$ ) et différentes versions d'hypothèses (ici versions  $\{A_1 \dots A_n\}$  et versions  $\{B_1 \dots B_n\}$ ) qui vont être développées. Si on veut mettre en oeuvre une approche cumulative et mobiliser toute la combinatoire possible entre les différentes versions des hypothèses implémentées durant la construction du modèle, alors il faut considérer la création d'un graphe de dépendances (*graph dependency*). On s'aperçoit alors que certaines versions des hypothèses ne sont pas compatibles les unes avec les autres (ex  $A_1$  avec  $B_2$ ). Les figures 2.10(b) et 2.11 proposent d'instancier cet exemple dans deux familles d'hypothèses régissant les échanges d'innovations entre des villes dans un système de villes.



(b) On propose d'étudier plusieurs hypothèses décrivant la façon dont une ville (la ville  $i$ ) peut récupérer et intégrer dans son propre *pool* d'innovations les innovations échangées avec les villes voisines pendant la simulation. Deux niveaux d'hypothèses sont imaginables. Le premier niveau d'hypothèse, le plus simple, propose d'intégrer les innovations à la ville  $i$  à chaque fois qu'un échange a lieu avec une ville  $j$ . C'est la famille  $A$  dont on trouve deux versions implémentées dans la figure 2.11(a). Un deuxième niveau d'hypothèse est envisageable, plus complexe et dépendant du premier niveau il mobilise deux étapes représentées dans la figure 2.11(b) : 1) on considère l'ensemble des échanges possibles entre la ville  $i$  et ses voisins, 2) l'ensemble d'innovations résultant de ces échanges est ensuite filtré puis intégré à la ville  $i$  en fonction des règles définies par la famille d'hypothèse  $B$

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

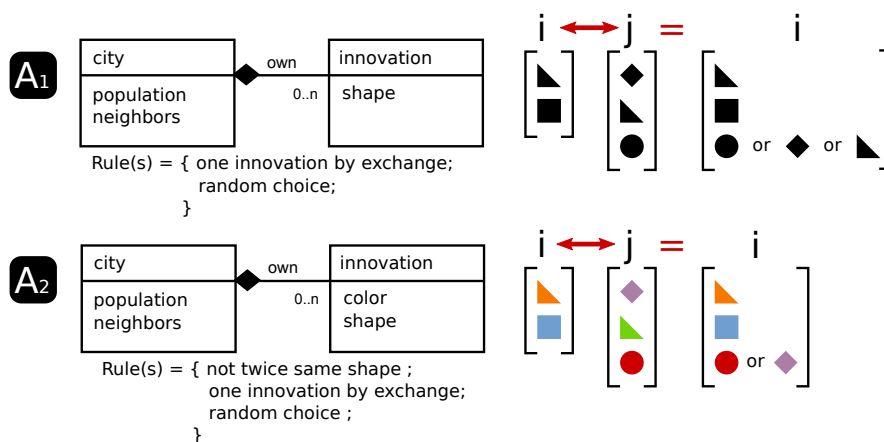
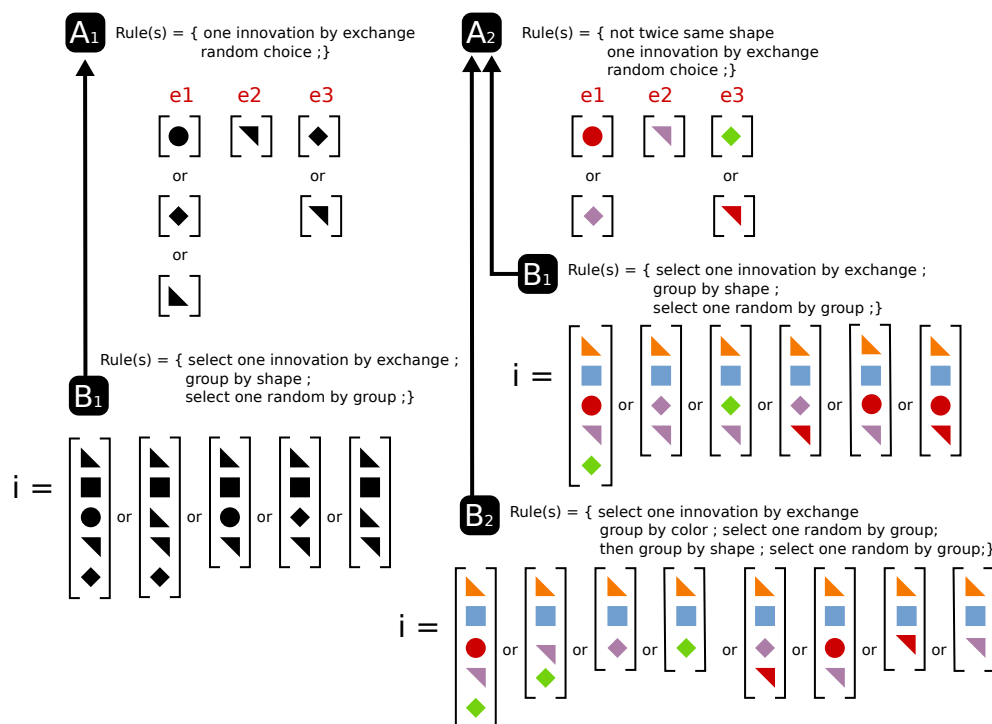


Figure 2.11 -

Présentations des implémentations et des inter-dépendances entre ces implémentations dans le cas des deux familles d'hypothèses  $A = \{A_1, A_2\}$  et  $B = \{B_1, B_2\}$

(a) Les versions  $A_1$  et  $A_2$  mobilisent chacune des règles très différentes pour définir la règle de sélection et d'intégration de l'objet innovation échangé entre deux villes  $i$  et  $j$ . La couleur est en effet introduite comme une nouvelle propriété des innovations dans la deuxième version  $A_2$  de cette hypothèse  $A$ .



(b) Les deux familles de mécanismes sont assemblées en fonction du graphe de dépendance déjà présenté dans la figure 2.11(a) :  $A_1$  est compatible avec  $B_1$ , mais pas avec  $B_2$  car la propriété couleur des innovations est nécessaire à son bon fonctionnement. Les mécanismes  $B_1$  et  $B_2$  sont par contre tout à fait compatibles avec la version  $A_2$ .

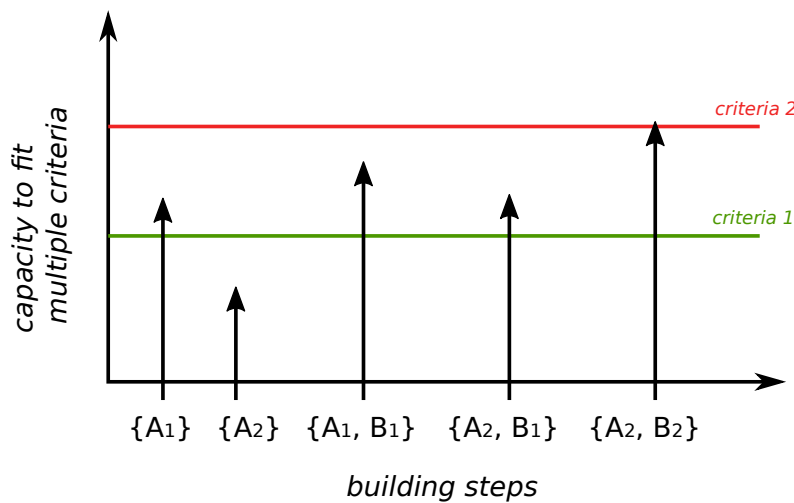


Figure 2.12 –

Les différentes versions des mécanismes sont assemblées dès lors qu'elles sont compatibles (voir le schéma 2.11). Les modèles de simulation ainsi assemblés sont évalués face aux multiples critères experts (qualitatifs, quantitatifs) mobilisés durant la construction. L'hypothèse  $A_1$  utilisée à  $t_0$  toute seule donne de meilleurs résultats que l'hypothèse  $A_2$ , plus complexe et construite à  $t_1$ . Il pourrait être tentant d'écarter de suite cette hypothèse, qui reste inférieure à l'hypothèse  $A_1$ , même une fois couplée à  $B_1$  ( $\{A_2, B_1\} < \{A_1, B_1\}$ ). Une fois associée après la phase de construction  $t_3$  à la version  $B_2$  de l'hypothèse  $B$ , c'est pourtant la seule combinaison  $\{A_2, B_2\}$  qui permettra de satisfaire à la fois le critère 1 et 2.

#### 2.2.3.3.4 Montrer l'équifinalité dans l'évaluation des modèles

Là où le premier cadre d'analyse amené par les sociologues propose de réaffirmer le statut explicatif des hypothèses insérées dans les modèles par un ancrage empirique plus important de celles-ci, et une épistémologie admettant l'existence possible d'une explication même si la chaîne de causalité s'avère lacunaire, nous avons suivi une toute autre trajectoire dans notre équipe, qui semble répondre aussi aux enjeux présentés dans les paragraphes précédents.

Il a en effet été choisi de justifier cette équifinalité non pas en l'intégrant dans un nouveau cadre d'analyse, mais en la faisant plutôt apparaître de façon explicite comme le résultat de nos démarches de raisonnement accompagnant la construction des modèles. Il ne s'agit plus de produire des modèles de simulation comme des instances finalisées d'un raisonnement dont on ne verra jamais la construction, mais des modèles conçus comme la réalisation de trajectoire dans une famille d'hypothèses et de critères qui intègre et donne à voir cette variabilité et ces aller-retours possibles dans les propositions.

L'idée de fabriquer des familles d'hypothèses et de critères capables de supporter le développement de réponses non linéaires face aux données présentées n'est pas neuve dans la discipline. Certains géographes ont même présenté de façon très précoce des solutions techniques pour fabriquer et évaluer de façon automatique des modèles à partir d'un corpus initial d'hypothèses (OPENSHAW, 1988).

Il y a, je crois, plusieurs avantages à voir dans cette solution. Elle permet de supporter la transformation des modèles dans le temps et dans les disciplines, tout en offrant le support d'un cadre de discussion idéal pour penser l'interdisciplinarité.

Il peut y avoir aussi des inconvénients, car même dans sa version la plus simple, cette solution nécessite pour être opérationnalisée des efforts conséquents, expli-

quant aussi pourquoi de telles plateformes n'ont existé que sous la forme de prototype.

- Supporter une évaluation rapide et systématique des modèles construits face aux critères sélectionnés
- Supporter la formalisation des interdépendances entre hypothèses, paramètres, et critères
- Encapsuler et versionner les données
- Encapsuler et versionner les différents modes d'exploration du modèle

### Références

- ABELSON, Robert P. (1968). « Simulation of social behavior ». In : *Handbook of social psychology*. Sous la dir. d'E. ARONSON et G. LINDSAY, p. 274–356 (cf. p. 20, 21, 40).
- ABELSON, Robert P. et Ithiel De Sola POOL (1961). « The simulmatics project ». In : *The public opinion quarterly* 25.2, p. 167–183. @Téléchargement (cf. p. 21).
- ACKERMAN, Edward A. (1958). *Geography as a Fundamental Research Discipline*. Rapp. tech. Chicago : Department of Geography Research Paper No. 53. @Téléchargement (cf. p. 31).
- (1963). « Where is a research frontier ? » In : *Annals of the Association of American Geographers* 53.4, p. 429–440. DOI : 10.1111/j.1467-8306.1963.tb00458.x. @Téléchargement (cf. p. 31, 102, 105, 109).
- ACKOFF, Russell L. (1961). « Progress in Operations Research ». In : *Progress in Operations Research* 1 (cf. p. 45).
- ACKOFF, Russell L., Shiv K. Gupta MINAS. et J. SAYER (1962). *Scientific method : optimizing applied research decisions*. New York : Wiley, p. 464 (cf. p. 30, 32).
- AHRWEILER, Petra et Nigel GILBERT (2005). « Caffè Nero : the evaluation of social simulation ». In : ...*Societies and Social Simulation*, p. 1–9. @Téléchargement (cf. p. 171).
- ALDENDERFER, Mark (1991). « The analytical engine : Computer simulation and archaeological research. » In : *Archaeological Method and Theory* 3. Sous la dir. de Schiffer M., p. 195–247 (cf. p. 24).
- (1998). « Quantitative methods in archaeology : A review of recent trends and developments ». In : *Journal of Archaeological Research* 6.2, p. 91–120. DOI : 10.1007/BF02446161. @Téléchargement (cf. p. 24, 39).
- ALLARD, Olivier (2000). « Présentation des études d'épistémologie de la sociologie de Jean-Claude Passeron. » In : *DEES* 119, p. 55–60. @Téléchargement (cf. p. 166, 167).

- AMBLARD, Frédéric (2003). « Comprendre le fonctionnement de simulations sociales individus-centrées ». Thèse de doct. Blaise Pascal. @Téléchargement (cf. p. 175).
- (2010). « Construire des sociétés artificielles pour comprendre les phénomènes sociaux réels ». In : *Nouvelles perspectives en sciences sociales* 5.2, p. 69. DOI : 10.7202/044076ar. @Téléchargement (cf. p. 148).
- AMBLARD, Frédéric, Juliette ROUCHIER et Pierre BOMMEL (2006). « Évaluation et validation de modèles multi-agents ». In : *Modélisation et simulation multi-agents, applications pour les sciences de l'Homme et de la société*. Sous la dir. de Frédéric AMBLARD et Denis PHAN. Londres : Hermès Science, p. 103–120. @Téléchargement (cf. p. 79, 87, 88, 134, 145, 149, 151, 153, 170).
- ANTONI, Jean-philippe (2013). « L'ambition de modéliser la ville ». In : *Ville et mobilité - nouveaux regards*. Sous la dir. de Gérard BRUN. Economica, p. 227–238. @Téléchargement (cf. p. 32).
- ARATEN, Michael, Harold G. HIXSON, Austin C. HOGGATT, Philip J. KIVIAT, Michael F. MORRIS, Arnold OCKENE, Julian REITMAN et Joseph M. SUSSMAN (1992). « The winter simulation conference : perspectives of the founding fathers ». In : *Winter Simulation Conference*. Sous la dir. de J. J. SWAIN, D. GOLDSMAN, R. C. CRAIN et J. R. WILSON. @Téléchargement (cf. p. 45, 46).
- ARMATTE, Michel (2008). « Histoire et Préhistoire de l'Analyse des données par J.P. Benzecri : un cas de généalogie rétrospective ». In : *Journal Electronique d'Histoire des Probabilités et de la Statistique* 4.December, p. 1–24. @Téléchargement (cf. p. 48).
- AUERBACH, Felix (1913). « Das Gesetz der Bevölkerungskonzentration ». In : *Petermanns Geogr Mitt*, p. 74–76 (cf. p. 103).
- AUGUSIAK, Jacqueline, Paul J. VAN DEN BRINK et Volker GRIMM (2014). « Merging validation and evaluation of ecological models to 'evaluation' : A review of terminology and a practical approach ». In : *Ecological Modelling* 280, p. 117–128. DOI : 10.1016/j.ecolmodel.2013.11.009. @Téléchargement (cf. p. 59, 65, 89, 131).
- AXELROD, Robert (1997). « Advancing the art of simulation in the social sciences ». In : *Simulating Social Phenomena*. Sous la dir. de Rosaria CONTE, Rainer HEGSELMANN et Pietro TERNA. T. 12. 3, p. 21–40. @Téléchargement (cf. p. 33).
- AXTELL, Robert L., Joshua M. EPSTEIN, Jeffrey S DEAN, George J GUMERMAN, Alan C SWEDLUND, Jason HARBURGER, Shubha CHAKRAVARTY, Ross HAMMOND, Jon PARKER et Miles PARKER (2002). « Population growth and collapse in a multiagent model of the Kayenta Anasazi in Long House Valley. » In : *Proceedings of the National Academy of Sciences of the United States of America* 99 Suppl 3.90003, p. 7275–9. DOI : 10.1073/pnas.092080799. @Téléchargement (cf. p. 154).



- AYDINONAT, N. Emrah (2005). « An interview with Thomas C. Schelling : Interpretation of game theory and the checkerboard model ». In : *Economics Bulletin* 2.2, p. 1–7. @Téléchargement (cf. p. 37).
- (2007). « Models, conjectures and exploration : an analysis of Schelling's checkerboard model of residential segregation ». In : *Journal of Economic Methodology* 14.4, p. 429–454. DOI : 10.1080/13501780701718680. @Téléchargement (cf. p. 37).
- BAILLY, Antoine (2009). « La science régionale en perspective. » In : *Géographie, économie, société* 11, p. 1–7. @Téléchargement (cf. p. 34).
- BAILLY, Antoine, Robert FERRAS et Denise PUMAIN (1995). *Encyclopédie de Géographie*. Economica, p. 1167 (cf. p. 32).
- BAILLY, Antoine et Peter GOULD (2000). *Mémoire de Géographes*. Sous la dir. de Peter GOULD et Antoine BAILLY. Economica. Anthropos, p. 290 (cf. p. 34, 47, 93, 97, 100).
- BALCI, Osman (1984). « A bibliography on the credibility assesment and validation of simulation and mathematical models ». In : *Simuletter* 15.3, p. 15–27 (cf. p. 62).
- (1986). *Credibility assessment of simulation results : the state of the art*. Rapp. tech. Blacksburg : Department of computer science, p. 17. @Téléchargement (cf. p. 62, 138).
- (1998). « Verification, validation, and testing ». In : *Handbook of Simulation : Principles, Methodology, Advances, Applications, and Practice*. Sous la dir. de J. BANKS. Wiley. Wiley. Chap. 10, p. 335–393. @Téléchargement (cf. p. 62, 64, 137, 138).
- BALCI, Osman et Robert G. SARGENT (1980). « Bibliography on Validation of Simulation Models ». In : *Newsletter-TIMS College on Simulation and Gaming* 4.2, p. 11–15. @Téléchargement (cf. p. 131).
- BANOS, Arnaud (2013). « Pour des pratiques de modélisation et de simulation libérées en géographie et shs ». Thèse de doct. Université de ParisI - Panthéon-Sorbonne, p. 107. @Téléchargement (cf. p. 70, 143, 147, 148, 165).
- BANOS, Arnaud et Lena SANDERS (2013). « Modéliser et simuler les systèmes spatiaux en géographie ». In : *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 31, p. 833–863 (cf. p. 70).
- BARLAS, Yaman (1996). « Formal aspects of model validity and validation in system dynamics ». In : *System Dynamics Review* 12.3, p. 183–210. DOI : 10.1002/(SICI)1099-1727(199623)12:3<183::AID-SDR103>3.0.CO;2-4. @Téléchargement (cf. p. 128, 130).
- BARLAS, Yaman et Stanley CARPENTER (1990). « Philosophical roots of model validation : two paradigms ». In : 6.2, p. 148–166. @Téléchargement (cf. p. 65, 127–131).
- BARNES, Trevor J. (1996). *Logics of Dislocation : Models, Metaphors, and Meanings of Economic Space*. Sous la dir. de Trevor J. BARNES. Mappings S. Guilford Press, p. 292 (cf. p. 96).

- (2001a). « Lives lived and lives told : Biographies of geography's quantitative revolution ». In : *Environment and Planning D : Society and Space* 19, p. 409–429. DOI : 10.1068/d304. @Téléchargement (cf. p. 34).
- (2001b). « Retheorizing Economic Geography : From the Quantitative Revolution to the “Cultural Turn” ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 91.3, p. 546–565. DOI : 10.1111/0004-5608.00258. @Téléchargement (cf. p. 92, 96).
- (2004a). « Placing ideas : genius loci, heterotopia and geography's quantitative revolution ». In : *Progress in Human Geography* 28.5, p. 565–595. DOI : 10.1191/0309132504ph5060a. @Téléchargement (cf. p. 34, 44).
- (2004b). « The rise (and decline) of American regional science : lessons for the new economic geography ? » In : *Journal of Economic Geography*. @Téléchargement (cf. p. 34, 37).
- (2006). « Between deduction and dialectics : David Harvey on knowledge ». In : *David Harvey : a critical reader, Oxford : Blackwell*. Chap. 2, p. 26–46. @Téléchargement (cf. p. 94, 100).
- (2008). « Geography's underworld : The military–industrial complex, mathematical modelling and the quantitative revolution ». In : *Geoforum* 39.1, p. 3–16. DOI : 10.1016/j.geoforum.2007.09.006. @Téléchargement (cf. p. 14, 31).
- (2011). « Spatial Analysis ». In : *The SAGE Handbook of Geographical Knowledge*. Sous la dir. de John AGNEW et David N. LIVINGSTONE. Sanderson. 1 Oliver's Yard, 55 City Road, London EC1Y 1SP United Kingdom : SAGE Publications Ltd. Chap. 28. DOI : 10.4135/9781446201091. @Téléchargement (cf. p. 15, 29, 49).
- BARNES, Trevor J. et Matthew FARISH (2006). « Between Regions : Science, Militarism, and American Geography from World War to Cold War ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 96. April, p. 807–826. @Téléchargement (cf. p. 14, 31, 34, 49, 104).
- BARONI, Elisa et Matteo RICHIARDI (2007). « Orcutt's Vision, 50 years on ». In : p. 1–38. @Téléchargement (cf. p. 51, 52).
- BATTY, Michael (1971). « Modelling Cities as Dynamic Systems ». In : *Nature* 231.5303, p. 425–428. DOI : 10.1038/231425a0. @Téléchargement (cf. p. 50, 116, 121, 122).
- (1972). « An Experimental Model of Urban Dynamics ». In : *The town Planning Review* 43.2, p. 166–186. @Téléchargement (cf. p. 116, 122).
- (1976). *Urban Modelling : Algorithms, Calibrations, Predictions*. Cambridge University Press, p. 381. @Téléchargement (cf. p. 14, 19, 20, 30, 33, 49, 51, 53–56, 60, 115, 116, 121–126).
- (1978). « Planning Systems and Systems Planning ». In : *Built Environment* 8.4, p. 252–257. @Téléchargement (cf. p. 115).
- (1979). « Progress, success, and failure in urban modelling ». In : *Environment and Planning A* 11, p. 863–878. @Téléchargement (cf. p. 97).

- BATTY, Michael (1989). « Urban Modelling and Planning, Reflections, Retrodictions and Prescriptions ». In : *Remodelling geography*. Sous la dir. de Bill MACMILLAN. Blackwell publishing. Chap. 10, p. 147-169 (cf. p. 49, 124).
- (1994). « A Chronicle of Scientific Planning : The Anglo-American Modeling Experience ». In : *Journal of the American Planning Association* 60.1, p. 7-16. DOI : 10.1080/01944369408975546. @Téléchargement (cf. p. 49, 50, 96).
- (2008). « Fifty years of urban modeling : Macro-statics to micro-dynamics ». In : *The Dynamics of Complex Urban Systems*, p. 1-20. DOI : 10.1007/978-3-7908-1937-3. @Téléchargement (cf. p. 122).
- BATTY, Michael et P M TORRENS (2005). « Modelling and prediction in a complex world ». In : *Futures* 37.7, p. 745-766. @Téléchargement (cf. p. 54, 60, 84).
- BATTY, Michael et Paul M TORRENS (2001). « Modeling Complexity : The Limits to Prediction ». In : *Cybergeo : European Journal of Geography*. DOI : 10.4000/cybergeo.1035. @Téléchargement (cf. p. 53, 54, 60, 84, 122-124, 126, 149, 151).
- BENNETT, Robert J. (2013). « Open Systems - Closed Systems ». In : *Process and Form in Geomorphology*. Sous la dir. de David STODDART. Routledge. Chap. 13, p. 293-310 (cf. p. 113).
- BENNETT, Robert J. et Alan G. WILSON (2003). « Geography applied ». In : *A century of British Geography*. Sous la dir. de Ron JOHNSTON et Michael WILLIAMS. Oxford : Oxford University Press. Chap. 13, p. 463-501 (cf. p. 115).
- BENTLEY, R. Alexander, Herbert D. G. MASCHNER et Christopher CHIPPINDALE (2009). *Handbook of Archaeological Theories*. AltaMira Press, p. 600 (cf. p. 26).
- BERGER, Nicolas (2010). « Sociologie analytique, mécanismes et causalité : histoire d'une relation complexe ». In : *L'Année sociologique* 60.2, p. 419. DOI : 10.3917/anso.102.0419. @Téléchargement (cf. p. 160, 161).
- BERNARD, H. Russell (2005). « Linton C. Freeman, The Development of Social Network Analysis : A Study in the Sociology of Science, Empirical Press, Vancouver, BC, 2004. » In : *Social Networks* 27, p. 377-384. DOI : 10.1016/j.socnet.2005.06.004. @Téléchargement (cf. p. 23).
- BERRY, Brian Joe Loble (1963). *Commercial structure and commercial blight : retail patterns and processes in the city of Chicago*. Rapp. tech. Chicago : Chicago : Dept. of Geography, p. 235. @Téléchargement (cf. p. 31).
- (1964a). « Approaches To Regional Analysis : A Synthesis ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 54.1, p. 2-11. DOI : 10.1111/j.1467-8306.1964.tb00469.x. @Téléchargement (cf. p. 34, 111, 113).
- (1964b). « cities as systems within systems of cities ». In : *Paper in Regional Science* 13.1, p. 149-163. @Téléchargement (cf. p. 30, 59, 109, 111, 112, 119).
- (1970). « Urban Dynamics by Jay Forrester ». In : *The Journal of Business* 43.4, p. 487-489. @Téléchargement (cf. p. 121, 123).

- (1993). « GEOGRAPHY'S QUANTITATIVE REVOLUTION : INITIAL CONDITIONS, 1954-1960. A PERSONAL MEMOIR ». In : *Urban Geography* 14.5, p. 434-441. DOI : 10.2747/0272-3638.14.5.434. @Téléchargement (cf. p. 34).
- (2001). « Commentary the chicao school in retrospect and prospect ». In : *Urban Geography* 22.6, p. 559-561. @Téléchargement (cf. p. 34, 113).
- (2005). « Geography's Quantitative Revolution : Initial Conditions, 1954-1960 – A Personal Memoir ». In : *Urban Geography in America, 1950-2000 : Paradigms and Personalities*. Sous la dir. de Brian Joe Lobley BERRY et James WHEELER. Routledge, p. 63-72 (cf. p. 34, 44).
- BERRY, Brian Joe Lobley et William L. GARRISON (1958). « Alternate Explanations Of Urban Rank-size Relationships ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 48.1, p. 83-90. DOI : 10.1111/j.1467-8306.1958.tb01559.x. @Téléchargement (cf. p. 112, 113).
- BERRY, Brian Joe Lobley et Chauncy D. HARRIS (1970). « Walter Christaller : An appreciation ». In : *Geographical Review* 60.1, p. 116-119. @Téléchargement (cf. p. 31).
- BERRY, Brian Joe Lobley et Duane F. MARBLE (1968). *Spatial Analysis : A reader in statistical geography*. Sous la dir. de Brian J. L. BERRY et Duane F. MARBLE. New Jersey : Prentice-Hall (cf. p. 49, 110).
- BERRY, Brian Joe Lobley et James WHEELER (2005). *Urban Geography in America, 1950-2000 : Paradigms and Personalities*. Sous la dir. de Brian Joe Lobley BERRY et James WHEELER. Routledge (cf. p. 34).
- BESHERS, James M. (1965). *Computer Method in the Analysis of large-Scale Social Systems*. Sous la dir. de James M. BESHERS. MIT press (cf. p. 15-17, 79).
- BESSE, Jean-Marc (2000). « Problème épistémologiques de l'explication ». In : *Geopoint*. Avignon : Groupe Dupont, p. 11-18 (cf. p. 59, 86, 92, 94, 98, 102, 141, 147, 157, 158, 168, 169, 175, 177).
- BINFORD, Lewis R. (1962). « Archaeology as anthropology ». In : *American antiquity*. @Téléchargement (cf. p. 23).
- (1972). *An archaeological perspective*. Sous la dir. de Lewis R. BINFORD. Seminar Press. @Téléchargement (cf. p. 24).
- BINFORD, Sally R. et Lewis R. BINFORD (1968). *New perspectives in archeology*. Chicago : Aldine Publishing Company, p. 373 (cf. p. 24).
- BIRKIN, Mark H. et Belinda WU (2012). « A Review of Microsimulation and Hybrid Agent-Based Approaches ». In : *Agent-Based Models of Geographical Systems*. Sous la dir. d'Alison J. HEPPENSTALL, Andrew T. CROOKS, Linda M. SEE et Michael BATTY. Springer. Chap. 3, p. 51-68 (cf. p. 52).
- BOMAN, Magnus et Einar HOLM (2005). « Multi-Agent Systems, Time Geography, and Microsimulations ». In : *Systems Approaches and Their Application*. Dordrecht : Kluwer Academic Publishers, p. 95-118. DOI : 10.1007/1-4020-2370-7\4. @Téléchargement (cf. p. 51).
- BOOS, Gary J., Dennis W. COOPER, James J. GILLOGLY, David LEVY, Herbert D. RAYMOND, David J. SLATE et Rolf C. SMITH (1971). « Computer

- chess programs (Panel) ». In : *ACM '71 Proceedings of the 1971 26th annual conference*. Sous la dir. de Benjamin MITTMAN. New York, USA : ACM Press, p. 97–102. DOI : 10.1145/800184.810474. @Téléchargement (cf. p. 44).
- BORKO, Harold (1962). *Computer applications in the behavioral sciences*. Sous la dir. d'Harold BORKO. Behavioral. Santa Monica : Prentice-Hall, p. 664. @Téléchargement (cf. p. 17, 19–21).
- BOUDON, Raymond (1965). « Réflexions sur la logique des modèles simulés ». In : *European Journal of Sociology* 6.01, p. 3. DOI : 10.1017/S0003975600001119. @Téléchargement (cf. p. 22).
- (1966). « Coleman J. S., Introduction to mathematical sociology. » In : *Revue française de sociologie* 7.1, p. 98–101. @Téléchargement (cf. p. 22).
- (1967). *L'Analyse mathématique des faits sociaux*. Paris : Plon, p. 464 (cf. p. 20, 22).
- (2003). « La conversion de coleman à la théorie du choix rationnel : impressions et conjectures ». In : *Revue française de sociologie* 44.2, p. 389–398. @Téléchargement (cf. p. 22, 107).
- BOYCE, David E. (1988). « RENAISSANCE OF LARGE-SCALE MODELS ». In : *Papers in Regional Science* 65.1, p. 1–10. DOI : 10.1111/j.1435-5597.1988.tb01154.x. @Téléchargement (cf. p. 51, 97).
- BROWN, Lawrence A. (1968). *Diffusion dynamics. A review and revision of the quantitative theory of the spatial diffusion of innovation*. Numéro 29. Glerup, p. 94 (cf. p. 23).
- BRUNET, Roger (2000). « Des modèles en géographie ? Sens d'une recherche ». In : *Bulletin de la Société de Géographie de Liège* 39.2, p. 21–30. @Téléchargement (cf. p. 32, 141).
- BULLE, Nathalie (2005). « Les modèles formels et l'explication en sciences sociales ». In : *L'Année sociologique* 55.1, p. 19. DOI : 10.3917/anso.051.0019. @Téléchargement (cf. p. 70, 134, 139, 140, 143–145).
- BUNGE, William (1962). *Theoretical Geography*. Glerup (cf. p. 93).
- (1979). « Fred K. Schaefer and the science of Geography ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 69.1, p. 128–132. @Téléchargement (cf. p. 93).
- BURKS, Arthur W. (1981). « Department of computer and communication sciences ». In : *The University of Michigan an encyclopedic survey - Volume IV*. Sous la dir. de Ferol BRINKMAN. University of Michigan Press, p. 139–144. @Téléchargement (cf. p. 38).
- BUTTIMER, Anne (1983). *The practice of geography*. Sous la dir. d'Anne BUTTIMER. Essex : Longman, p. 298. @Téléchargement (cf. p. 93).
- CAUVIN, Colette (2007). « Géographie et mathématique statistique, une rencontre d'un nouveau genre ». In : *La revue pour l'histoire du CNRS* 18, p. 304–305. DOI : 10.1016/j.anthro.2004.05.014. @Téléchargement (cf. p. 116, 117).
- CERUZZI, Paul E. (2000). *A history of modern computing*. DOI : 10.1080/03612759.2000.10525444. @Téléchargement (cf. p. 48).

- CHABOT, Georges (1937). « Les études de géographie humaine en Estonie ». In : *Annales de Géographie* 46.261, p. 327-329. DOI : 10.3406/geo.1937.12149. @Téléchargement (cf. p. 31).
- CHALMERS, Alan F. (1987). *Qu'est-ce que la science ?* Sous la dir. d'Alan F. CHALMERS. Paris : La Découverte, p. 287 (cf. p. 92, 96).
- CHAPRON, Paul, Clémentine COTTINEAU, Romain REUILLON, Sébastien REY-COYREHOURCQ et Clara SCHMITT (2014). « Construction interdisciplinaire de multi-modélisation pour l'étude des systèmes de villes ». In : *Rochebrune 2014*. @Téléchargement (cf. p. 168).
- CHARRE, Joël, Henri CHAMUSSY, Marie-Geneviève DURAND, Jean-Paul GUERIN, Le Berre MARYVONNE et Patrice UVIETTA (1983). *Le modèle AMORAL - Analyse systémique et modélisation régionale dans les Préalpes du Sud*. Rapp. tech. (cf. p. 55, 165).
- CHATTOE-BROWN, Edmund et Corinna ELSENBROICH (2011). « The exploratory potential of philosophical analysis : a comment on Till Grüne-Yanoff ». @Téléchargement (cf. p. 76, 85, 140, 154-157).
- CHISHOLM, Michael (1967). « General systems theory and geography ». In : *Transactions of the Institute of British Geographers* 42.42, p. 45-52. @Téléchargement (cf. p. 106).
- CHORLEY, Richard J. (1962). « Geomorphology and general systems theory ». In : *Geological survey professional paper* 500-B, p. 14. @Téléchargement (cf. p. 30, 59, 109, 113).
- CHORLEY, Richard J. et Peter HAGGETT (1967). *Models in geography*. Sous la dir. de R.J. CHORLEY et Peter HAGGETT. Methuen, p. 816 (cf. p. 31, 99, 114).
- CLARK, W. A. V. (1965). « MARKOV CHAIN ANALYSIS IN GEOGRAPHY : AN APPLICATION TO THE MOVEMENT OF RENTAL HOUSING AREAS ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 55.2, p. 351-359. DOI : 10.1111/j.1467-8306.1965.tb00523.x. @Téléchargement (cf. p. 37).
- CLARKE, D. L. (1968). *Analytical Archeology*. London (cf. p. 24, 25).
- (1972). *Models in archaeology* (cf. p. 25).
- CLARKSON, Geoffrey P. E. et Herbert A. SIMON (1960). « Simulation of Individual and Group Behavior ». In : *The American Economic Review* 50.5, p. 920-932. DOI : 10.1126/science.151.3712.867-a. @Téléchargement (cf. p. 19).
- CLAVAL, Paul (1995). « Géographie et Sociologie ». In : *Encyclopédie de Géographie*. Sous la dir. d'Antoine BAILLY, Robert FERRAS et Denise PUMAIN. Economica. Chap. 4, p. 57-73 (cf. p. 106).
- (2003). *Causalité et géographie*. Harmattan, p. 125 (cf. p. 92, 93, 100).
- (2007). *Géographies et géographes*. Harmattan, p. 384 (cf. p. 104).
- CLIFF, A. D., Peter HAGGETT, J. K. ORD et G. R. VERSEY (1981). *Spatial diffusion : an historical geography of Epidemics in an island community*. Cambridge : Cambridge University Press, p. 283 (cf. p. 36).

## 2. CONSTRUCTION ET ÉVALUATION DE MODÈLE EN GÉOGRAPHIE

- COHEN, KJ et RMCYERT (1961). « Computer models in dynamic economics ». In : *The Quarterly Journal of Economics* 75.1, p. 112–127. @Téléchargement (cf. p. 51, 52).
- COLEMAN, James Samuel (1962). « Analysis of social structures and simulation of social processes with electronic computers ». In : *Simulation in the social sciences : readings*. Sous la dir. d'Harold Steere GUETZKOW. Prentice-Hall. Chap. 5, p. 61–69 (cf. p. 22).
- (1964). *Introduction to Mathematical Sociology*. London Free Press Glencoe, p. 554 (cf. p. 22).
- (1965). « The Use of Electronic Computers in the Study of Social Organisation ». In : *European Journal of Sociology* 6.01, p. 89. DOI : 10 . 1017 / S0003975600001156. @Téléchargement (cf. p. 22).
- (1990). « Columbia in the 1950's ». In : *Authors of Their Own Lives : Intellectual Autobiographies*. Sous la dir. de Bennett M. BERGER. University of California Press. Chap. 3, p. 75–103 (cf. p. 112).
- COLEMAN, James Samuel, Elihu KATZ et Herbert MENZEL (1957). « The diffusion of an innovation among physicians ». In : *Sociometry* 20.4, p. 253–270. @Téléchargement (cf. p. 23, 36).
- CONTE, Rosaria (2007). *Generative Social Science : Studies in Agent-Based Computational Modeling*. Rapp. tech. @Téléchargement (cf. p. 159, 160, 162).
- CONTE, Rosaria, Bruce EDMONDS, Scott MOSS et R. Keith SAWYER (2001). « Sociology and Social Theory in Agent Based Social Simulation : A Symposium ». In : *Computational and Mathematical Organization Theory* 7. October 2000, p. 183–205. DOI : 10 . 1023/A : 1012919018402. @Téléchargement (cf. p. 87).
- CONTE, Rosaria, Nigel GILBERT, G. BONELLI, C. CIOFFI-REVILLA, Guillaume DEFFUANT, J. KERTESZ, V. LORETO, S. MOAT, J. P. NADAL, A. SANCHEZ, A. NOWAK, A. FLACHE, M. SAN MIGUEL et D. HELBING (2012). « Manifesto of computational social science ». In : *European Physical Journal : Special Topics* 214, p. 325–346. DOI : 10 . 1140 / epjst / e2012-01697-8. @Téléchargement (cf. p. 87, 159, 165).
- COTTINEAU, Clémentine (2014a). « Du Général au Particulier. Comment modéliser le système des villes post-soviétiques ? » In : DOI : doi : 10 . 6084 / m9 . figshare . 966117. @Téléchargement (cf. p. 86, 165, 179).
- (2014b). « L'évolution des villes dans l'espace post-soviétique. Observation et modélisations. » Thèse de doct. Paris 1. @Téléchargement (cf. p. 70, 86, 96, 165, 176, 177, 179).
- COTTINEAU, Clémentine, Paul CHAPRON et Romain REUILLON (2015). « An incremental method for building and evaluating agent-based models of systems of cities (accepted) ». In : *Journal of Artificial Societies And Social Simulation*. @Téléchargement (cf. p. 88).
- COUCLELIS, Helen (1985). « Cellular worlds : a framework for modeling micro - macro dynamics ». In : *Environment and Planning A* 17.5, p. 585–596. DOI : 10 . 1068 / a170585. @Téléchargement (cf. p. 38).

- (1986). « Artificial Intelligence in geography : conjectures on the shape of things to come ». In : *Professional Geographer* 38.1, p. 1–11. @Téléchargement (cf. p. 78).
- COWGILL, George L. (1967). « Applications in Archaeology ». In : *Computers and the Humanities* 2.1, p. 17–23. @Téléchargement (cf. p. 23, 24).
- COZIC, Mikael (2009). *Confirmation et induction*. Rapp. tech. IHPST. @Téléchargement (cf. p. 90).
- CROOKALL, David (2011). « Serious Games, Debriefing, and Simulation/Gaming as a Discipline ». In : *Simulation & Gaming* 41.6, p. 898–920. DOI : 10.1177/1046878110390784. @Téléchargement (cf. p. 132).
- (2012). « The founding of modern simulation/gaming : S&G and ISAGA four decades on ». In : *Simulation & Gaming* 43.1, p. 5–14. DOI : 10.1177/1046878112437916. @Téléchargement (cf. p. 132).
- CROOKS, Andrew T. (2012). *Agent-Based Models of Geographical Systems*. Sous la dir. d'Alison J. HEPPENSTALL, Andrew T. CROOKS, Linda M. SEE et Michael BATTY. Springer. @Téléchargement (cf. p. 80–82).
- CROOKS, Andrew T., C CASTLE et Michael BATTY (2008). « Key challenges in agent-based modelling for geo-spatial simulation ». In : *Computers, Environment and Urban Systems* 32.6, p. 417–430. DOI : <http://dx.doi.org/10.1016/j.compenurbsys.2008.09.004>. @Téléchargement (cf. p. 80, 82).
- CRUPI, Vincenzo (2015). *Confirmation*. @Téléchargement (cf. p. 90).
- CULL, Paul (2007). « The mathematical biophysics of Nicolas Rashevsky ». In : *BioSystems* 88, p. 178–184. DOI : 10.1016/j.biosystems.2006.11.003. @Téléchargement (cf. p. 111, 112).
- CUYALA, Sylvain (2014). « Analyse spatio-temporelle d'un mouvement scientifique ». Thèse de doct. Université Paris 1 Panthéon Sorbonne. @Téléchargement (cf. p. 116).
- CZAJKA, John L. et Alberto MARTINI (1993). *Microsimulation and Public Policy : A synopsis of developments in Modeling and The Role of Policy Analytics Needs*. Rapp. tech. Department of Health et Human Services. @Téléchargement (cf. p. 52).
- DAHAN, Amy et David AUBIN (1991). « Systèmes dynamiques et Chaos : Convergences et recompositions , un aperçu historique ». In : *Chaos & Systèmes dynamiques : éléments pour une épistémologie*. Sous la dir. de Sara FRANCESCHELLI, Tatiana ROQUE et Michel PATY. Paris : Hermann, p. 327–356. @Téléchargement (cf. p. 120).
- DALLAS, Costis (2015). « Jean-Claude Gardin on Archaeological Data, Representation and Knowledge : Implications for Digital Archaeology ». In : *Journal of Archaeological Method and Theory*. DOI : 10.1007/s10816-015-9241-3. @Téléchargement (cf. p. 24).
- DAUPHINÉ, André (2003). *Les théories de la complexité chez les géographes*. *Economica* (cf. p. 98, 101).



- DAVID, Nuno (2009). « Validation and Verification in Social Simulation : Patterns and Clarification of Terminology ». In : *Epistemological Aspects of Computer Simulation in the Social Sciences*. Sous la dir. de Flaminio SQUAZZONI, p. 117–129. @Téléchargement (cf. p. 59, 65, 152, 166).
- DAVIES, H. W. E. (1997). « Brian McLoughlin and the systems approach to planning ». In : *European Planning Studies* 5.May 2014, p. 719–729. DOI : 10.1080/09654319708720430. @Téléchargement (cf. p. 115).
- DEAN, Jeffrey S, George J GUMERMAN, Joshua M. EPSTEIN, Robert L. AXTELL, Alan C SWEDLUND, Miles T PARKER et Stephen MCCARROL (2000). « Understanding Anazi Culture Change Through Agent-Based Modeling ». In : *Dynamics in human and primate societies : agent-based modeling of social and spatial processes*, p. 179–205. @Téléchargement (cf. p. 154).
- DEFFUANT, Guillaume, Gerard WEISBUCH, Frédéric AMBLARD et Thierry FAURE (2003). « Simple is beautiful ...and necessary ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 6.1. @Téléchargement (cf. p. 140).
- DELMOTTE, Florence (2010). « Termes clés de la sociologie de Norbert Elias ». In : *Vingtième Siècle. Revue d'histoire* 106.2, p. 29. DOI : 10.3917/vin.106.0029. @Téléchargement (cf. p. 103).
- DIPLOCK, G. et Stan OPENSHAW (1996). « Using simple genetic algorithms to calibrate spatial interaction models ». In : *Geographical Analysis* 28.3, p. 262–279. DOI : 10.1111/j.1538-4632.1996.tb00934.x. @Téléchargement (cf. p. 57).
- DORAN, James E. (1970). « Systems theory, computer simulations and archaeology ». In : *World Archaeology* 1.3, p. 289–298. @Téléchargement (cf. p. 19, 20, 25, 80).
- (1974). *The settlement of Polynesia : A computer Simulation*. Rapp. tech. 3, p. 456–457. @Téléchargement (cf. p. 47).
- (1982). « A computational model of sociocultural systems and their dynamics ». In : *Theory and Explanation in Archaeology : the Southampton conference*. Sous la dir. de Colin RENFREW, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES. New York : Academic Press, p. 375–388 (cf. p. 39, 57, 79).
- (1985). « The computational approach to knowledge, communication and structure in multi-actor systems ». In : *Social Actions and Artificial Intelligence*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Christian HEATH. Gower, Aldershot, p. 160–171 (cf. p. 57).
- (1986a). « A contract-structure model of sociocultural change ». In : *Proceedings of the Computer Applications in Archeology*, p. 171–178. @Téléchargement (cf. p. 57).
- (1986b). « Formal methods and archaeological theory : A perspective ». In : *World Archaeology* 18.1, p. 21–37. DOI : 10.1080/00438243.1986.9979987. @Téléchargement (cf. p. 39, 40, 57, 79).
- (2000). « Hard problems in the use of agent-based modelling ». In : *Social Science Methodology in the new Millenium*. March. Cologne, p. 1–23. @Téléchargement (cf. p. 80).

- DORAN, James E. et Nigel GILBERT (1994). « Simulating societies : an introduction ». In : *Simulating societies : The computer simulation of social phenomena*. Sous la dir. de G. N. GILBERT et J. DORAN. London : UCL Press. Chap. 1, p. 1–18. @Téléchargement (cf. p. 83).
- DORAN, James E. et F. R. HODSON (1975). *Mathematics and computers in archaeology*. Sous la dir. de James E. DORAN et F. R. HODSON. Cambridge : Harvard University Press, p. 381 (cf. p. 25, 58, 79, 80).
- DRUCKMAN, J. N. (2010). « Harold Guetzkow's Legacy ». In : *Simulation & Gaming* 42.3, p. 335–337. DOI : 10.1177/1046878110378468. @Téléchargement (cf. p. 132).
- DUNNING, Eric et Jason HUGHES (2013). « Elias and 'The Habits of Good Sociology' ». In : *Norbert Elias and Modern Sociology : Knowledge, Interdependence, Power*. Sous la dir. d'Eric DUNNING et Jason HUGHES. London : Bloomsbury Academic. Chap. 6, p. 162–200. DOI : <http://dx.doi.org/10.5040/9781780933405>. @Téléchargement (cf. p. 108).
- DUPUY, Jean-pierre (2004). « Vers l'unité des sciences sociales autour de l'individualisme méthodologique complexe ». In : 24. @Téléchargement (cf. p. 161).
- DURAND, Marie-Geneviève, Joël CHARRE, Henri CHAMUSSY, Jean Paul GUE-  
RIN, Maryvonne LE BERRE et Patrice UVIETTA (1983). *le Modèle AMO-  
RAL : Analyse systémique et modélisation régionale dans les Préalpes du Sud*. Rapp. tech. Grenoble : Laboratoire de la Montagne Alpine (LAMA) (cf. p. 118).
- DURAND-DASTÈS, Francois (1992). « Le particulier et le général en géographie ». In : *Acte du sixième colloque de didactique de l'histoire, de la géographie et des sciences sociales*. Sous la dir. d'Audigier F et Baillat G, p. 311–314. @Téléchargement (cf. p. 77).
- (2001a). « Le temps, la géographie et ses modèles ». In : *Bulletin de la Société géographique de Liège*, p. 5–13. @Téléchargement (cf. p. 129).
- (2001b). « Les concepts de la modélisation spatiale ». In : *Les modèles en analyse spatiale*. Sous la dir. de Léna SANDERS. Lavoisier (cf. p. 32, 104).
- DURAND-DASTÈS, Francois, François FAVORY, Jean-Luc FICHES, Hélène MATHIAN, Denise PUMAIN, C RAYNAUD, Lena SANDERS et S. E. der LEEUW (1998). *Archaeomedes : Des oppida aux métropoles*. Paris : Anthropos (cf. p. 167).
- DUTREUIL, Sébastien (2013). « Comment le modèle Daysiworld ». In : *Modéliser & Simuler : Epistémologies et Pratiques de la Modélisation et de la Simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 7 (cf. p. 70).
- DUTTON, John M. et William H. STARBUCK (1971). « Computer Simulation Models of Human Behavior : » in : 2, p. 128–171. @Téléchargement (cf. p. 17, 19, 38, 58, 60, 62, 79).
- DYKE, Bennett (1981). « Computer simulation in anthropology ». In : *Annual review of anthropology* 10.1981, p. 193–207. @Téléchargement (cf. p. 27, 41).

- DYKE, Bennett et Jean Walters MAC CLUER (1973). *Computer simulation in human population studies*. Sous la dir. de Bennett DYKE et Jean Walters MAC CLUER. New York : Academic Press, p. 518 (cf. p. 27).
- ECKHARDT, Roger (1987). « Stan ulam, john von neumann, and the monte carlo method ». In : *Los Alamos Science*. @Téléchargement (cf. p. 18).
- ECKHART, Arnold (2010). « Tools & toys ». In : *Models and Simulation 4 Conference*. May. Toronto. @Téléchargement (cf. p. 66, 76).
- ELIAS, Norbert (1983). *Die Gesellschaft der Individuen*. Sous la dir. de Michael SCHRÖTER (cf. p. 108).
- (1991). *La société des individus*. Paris : Fayard, p. 301 (cf. p. 103, 108).
- ELSENBRICH, Corinna (2012). « Explanation in Agent-Based Modelling : Functions, Causality or Mechanisms ? » In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 15.3. @Téléchargement (cf. p. 76, 85, 87, 153, 155, 157, 158, 160).
- EPSTEIN, Joshua M. (1999). « Agent-based computational models and generative social science ». In : *Complexity* 4.5, p. 41–60. DOI : 10.1002/(SICI)1099-0526(199905/06)4:5<41::AID-CPLX9>3.3.CO;2-6. @Téléchargement (cf. p. 156, 159).
- (2006). « Remarks on the foundations of agent-based generative social science ». In : *Handbook of computational economics II*. @Téléchargement (cf. p. 156).
- (2007). *Generative Social Science*. Sous la dir. de Joshua M. EPSTEIN. Princeton University Press, p. 384 (cf. p. 159).
- EPSTEIN, Joshua M. et Robert L. AXTELL (1996). *Growing artificial societies : social science from the bottom up*. Sous la dir. de Joshua M. EPSTEIN et Robert L. AXTELL. MIT press. @Téléchargement (cf. p. 20, 87, 155).
- FAGIOLO, Giorgio, Alessio MONETA et Paul WINDRUM (2007). « A Critical Guide to Empirical Validation of Agent-Based Models in Economics : Methodologies, Procedures, and Open Problems ». In : *Computational Economics* 30.3, p. 195–226. DOI : 10.1007/s10614-007-9104-4. @Téléchargement (cf. p. 88).
- FEN-CHONG, Julie (2012). « Organisation spatio-temporelle des mobilités révélées par la téléphonie mobile en Ile-de-France ». Thèse de doct. Université Paris 1, p. 216 (cf. p. 13).
- FISK, Dale (2005). « Programming with Punched Cards ». In : p. 1–19. @Téléchargement (cf. p. 44).
- FLANNERY, Kent V. (1968). « Archeological Systems Theory and Early Mesoamerica ». In : *Anthropological Archaeology in the Americas*. Sous la dir. de B. J. MEGGERS. Washington : Anthropological Society of Washington, p. 67–87. @Téléchargement (cf. p. 24).
- FLEISHER, Aaron (1965). « The Uses of Simulation ». In : *Computer Method in the Analysis of large-Scale Social Systems*. Sous la dir. de James M. BESHERS. MIT press, p. 144–146 (cf. p. 17, 20).
- FORRESTER, Jay Wright (1961). *Industrial Dynamics*. Cambridge : MIT press, p. 464 (cf. p. 30, 51, 123, 129).

- (1968). *Principles of Systems*. T. 2, 1 v. (various pagings) : p., ill., ill., 26 cm. @Téléchargement (cf. p. 126).
- (1969). *Urban Dynamics*. MIT press, p. 285 (cf. p. 51, 53, 54, 60, 121).
- (1971). « Counterintuitive behavior of social systems ». In : *Theory and Decision*, p. 1–29. @Téléchargement (cf. p. 20, 124).
- (1989). « The beginning of System Dynamics ». In : *Banquet talk at the international meeting of System Dynamics Society*. Stuttgart, Germany, p. 1–16. @Téléchargement (cf. p. 121).
- (2007). « System dynamics—a personal view of the first fifty years ». In : *System Dynamics Review* 23, p. 345–358. DOI : 10.1002/sdr.382. @Téléchargement (cf. p. 121, 140).
- FRIGG, Roman et Julian REISS (2009). « The philosophy of simulation : hot new issues or same old stew ? » In : *Synthese* 169.3, p. 593–613. DOI : 10.1007/s11229-008-9438-z. @Téléchargement (cf. p. 66).
- GALE, Stephen (1972). « On the Heterodoxy of Explanation : A Review of David Harvey's Explanation in Geography1 ». In : *Geographical Analysis* 4.3, p. 285–322. DOI : 10.1111/j.1538-4632.1972.tb00476.x. @Téléchargement (cf. p. 94, 100).
- GANGULY, Niloy, Biplab K. SIKDAR, Andreas DEUTSCH, Geoffrey CANRIGHT et P. Pal CHAUDHURI (2003). *A survey on cellular automata*. Rapp. tech. Dresden : Technical report, Centre for High Performance Computing, Dresden University of Technology, p. 1–30. DOI : http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.107.7729. @Téléchargement (cf. p. 37).
- GARDIN, J. C. (1970). « A propos de l'ouvrage de David L. Clarke Analytical Archaeology ». In : *Revue Archéologique* 1, p. 117–122. @Téléchargement (cf. p. 25).
- (1971). « Archéologie et calculateurs : nouvelles perspectives ». In : *Revue Internationale des Sciences Sociales, UNESCO*. @Téléchargement (cf. p. 24).
- GARRISON, W L, Brian Joe Lobley BERRY, Duane F. MARBLE, J D NYSTUEN et Richard L. MORRILL (1959). *Studies of highway development and geographic change*. Rapp. tech. Seattle : University of Washington Press (cf. p. 49).
- GARRISON, W L et Marion E. MARTS (1958). *The Influence of Highway Improvements on Urban Land, A Graphic Summary*. Rapp. tech. Seattle : Highway Economic Studies (cf. p. 37).
- GIDDENS, Anthony (1984). *The constitution of society. 1984*. Sous la dir. d'Anthony GIDDENS. Malden : Politi Oress, p. 1–402. @Téléchargement (cf. p. 109).
- (1987). *La constitution de la société : éléments de la théorie de la structuration*. Sous la dir. d'Anthony GIDDENS. Paris : Presse Universitaire Francaise, p. 474 (cf. p. 109).
- GILBERT, John P. et Eugene A. HAMMEL (1966). « Computer Simulation and Analysis of Problems in Kinship and Social Structure ». In : *American Anthropologist* 68.1, p. 71–93. DOI : 10.1525/aa.1966.68.1.02a00070. @Téléchargement (cf. p. 26, 27).

- GILBERT, Nigel (2008). *Agent-Based Models*. T. 153, 2455 Teller Road, Thousand Oaks California 91320 United States of America : SAGE Publications, Inc., p. 98. DOI : 10.4135/9781412983259. @Téléchargement (cf. p. 79, 84, 85).
- GILBERT, Nigel, Petra AHRWEILER et Innovation Policy UNIT (2009). « The Epistemologies of Social Simulation Research \* ». In : *Epistemological Aspects of Computer Simulation in the Social Sciences*. Sous la dir. de Flaminio SQUAZZONI. 2005, p. 12–28. @Téléchargement (cf. p. 87).
- GILBERT, Nigel et Rosaria CONTE (1995). « Artificial societies : The computer simulation of social life ». In : *Artificial societies : The computer simulation of social life*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Rosaria CONTE. UCL Press. Chap. 1, p. 257. @Téléchargement (cf. p. 87, 155).
- GILBERT, Nigel et Christian HEATH (1985). « Social Actions and Artificial Intelligence ». In : *Surrey conferences on sociological theory and method 3*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Christian HEATH. Aldershot : Gower (cf. p. 79).
- GILBERT, Nigel et Klaus G. TROITZSCH (2005). *Simulation for the Social Scientist*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Klaus G. TROITZSCH. Open University Press, p. 308. @Téléchargement (cf. p. 74, 155).
- GLICK, Thomas F. (1988). « Before the revolution : Edward Ullman and the crisis of geography at Harvard, 1949–1950 ». In : *Geography in New England*. @Téléchargement (cf. p. 31, 34, 104).
- GOLDBERG, Martin et Benjamin MITTMAN (1968). « SPURT-a Simulation Package for University Research and Teaching ». In : *Winter Simulation Conference*. @Téléchargement (cf. p. 44).
- GOLDSTEIN, Andrew (1991). *ARTHUR BURKS : An Interview Conducted by Andrew Goldstein*. Rapp. tech. @Téléchargement (cf. p. 38).
- GOLDTHORPE, John H. (2001). « Causation, statistics, and sociology ». In : *European Sociological Review* 17.1, p. 1–20. DOI : 10.1093/esr/17.1.1. @Téléchargement (cf. p. 164).
- GOLLEDGE, Reginald G. (2006). « Chorley, R.J. and Haggett, P., editors 1967 : Models in geography. London : Methuen. ». In : *Progress in Human Geography* 30.1, p. 107–113. DOI : 10.1191/0309132506ph595xx. @Téléchargement (cf. p. 97).
- GOODCHILD, Michael F. (2001). « William Bunge's theoretical geography ». In : *geog.ucsb.edu* 1962, p. 1–16. @Téléchargement (cf. p. 93).
- (2007). « Citizens as sensors : the world of volunteered geography ». In : *GeoJournal* 69.4, p. 211–221. @Téléchargement (cf. p. 13).
- GOULD, Peter (1970). « Computers and Spatial Analysis : Extensions of Geographic Research ». In : *Geoforum* 1.1, p. 53–69. @Téléchargement (cf. p. 34, 35, 43, 47).
- (1975). « Les mathématiques en géographie : révolution théorique ou apparition d'un nouvel outil ? ». In : *Revue Internationale des Sciences Sociales, UNESCO XXVII.2*, p. 319–347. @Téléchargement (cf. p. 34, 47).

- (1979). « Geography 1957-1977 : The Augean Period ». In : *Annals of the Association of American Geographers - Special Issue Seventy-Five Years of American Geography*, p. 139–151. @Téléchargement (cf. p. 34).
- GOULD, Peter et Forrest Ralph PITTS (2002). *Geographical Voices*. Syracuse University Press, p. 376 (cf. p. 34, 44).
- GOULD, Peter et Ulf STROHMAYER (2004). « Visions géographiques : l'évolution de la pensée en géographie humaine du XIX au XXI siècle ». In : *Horizons géographiques*. Sous la dir. de Georges BENKO et Ulf STROHMAYER. Bréal. Chap. 1, p. 16–74 (cf. p. 33, 34, 100).
- GREER-WOOTEN, Bryn (1972). *A bibliography of statistical applications in geography*. Rapp. tech. Washington : Association of American Geographers, p. 100. @Téléchargement (cf. p. 31, 48).
- GREGORY, Derek (1978). *Ideology, science, and human geography*. Sous la dir. de Derek GREGORY. London : Hutchinson, p. 198. @Téléchargement (cf. p. 93, 97–99, 101).
- GREGORY, Derek, Ron JOHNSTON, Geraldine PRATT, M WATTS et S WHATMORE (2009). *The dictionary of human geography*, p. 1071. @Téléchargement (cf. p. 59, 93).
- GRÉMY, Jean-paul (1971). « L'emploi des techniques de simulation sur ordinateur en sociologie ». In : *Revue Internationale des Sciences Sociales, UNESCO XXIII.2*, p. 219–234. @Téléchargement (cf. p. 22, 42).
- GRIFFITH, Daniel a. (2010). « Celebrating 40 Years of Scientific Impacts by Alan Wilson ». In : *Geographical Analysis* 42.4, p. 361–363. DOI : 10 . 1111 / j . 1538-4632 . 2010 . 00798 . x. @Téléchargement (cf. p. 53).
- GRIFFITH, Daniel a., Yongwan CHUN, Morton E. O'KELLY, Brian Joe Lobley BERRY, Robert P. HAINING et Mei-Po KWAN (2013). « Geographical Analysis : Its First 40 Years ». In : *Geographical Analysis* 45.1, p. 1–27. DOI : 10 . 1111 / j . 1538-4632 . 2012 . 00861 . x. @Téléchargement (cf. p. 34).
- GRIMM, Volker, Uta BERGER, Donald L. DE ANGELIS, J. Gary POLHILL, Jarl GISKE et Steven F. RAILSBACK (2010). « The ODD protocol : A review and first update ». In : *Ecological Modelling* 221.23, p. 2760–2768. DOI : 10 . 1016 / j . ecolmodel . 2010 . 08 . 019. @Téléchargement (cf. p. 89).
- GRIMM, Volker et Steven F. RAILSBACK (2006). « Agent-based models in ecology : patterns and alternative theories of adaptive behaviour ». In : *Agent-Based Computational Modelling*. Sous la dir. de Francesco C. BILLAR, Thomas FENT, Alexia PRSKAWETZ et Jürgen SCHEFFRAN. Physica-Verlag, p. 139–152. DOI : 10 . 1007 / 3 - 7908 - 1721 - X \\_ 7. @Téléchargement (cf. p. 20).
- GRIMM, Volker et Steven F. RAILSBACK (2011). *Agent-based and individual-based modeling : a practical introduction*. Princeton University Press (cf. p. 176).
- GRIMM, Volker, Eloy REVILLA, Uta BERGER, Florian JELTSCH, Wolf M MOOIJ, Steven F. RAILSBACK, Hans-Hermann THULKE, Jacob WEINER, Thorsten WIEGAND et Donald L. DE ANGELIS (2005). « Pattern-oriented modeling of agent-based complex systems : lessons from ecology. » In : *Science*

- (*New York, N.Y.*) 310.5750, p. 987–91. DOI : 10 . 1126 / science . 1116681. @Téléchargement (cf. p. 89, 176).
- GRUPE DUPONT (1984). « Systèmes et Localisation ». In : *Geopoint 1984*. Sous la dir. de GROUPE DUPONT. Université d'Avignon et des Pays de Vaucluse, p. 300 (cf. p. 144).
- (2000). *L'explication en Géographie*. Sous la dir. de GROUPE DUPONT. Université d'Avignon et des Pays de Vaucluse (cf. p. 86).
- (2002). « L'explication en géographie ». In : *Géopoint 2000*. Sous la dir. de GROUPE DUPONT. Avignon, France : Université d'Avignon et des Pays de Vaucluse, p. 333 (cf. p. 138).
- GRÜNE-YANOFF, Till (2008). « The explanatory potential of artificial societies ». In : *Synthese* 169.3, p. 539–555. DOI : 10 . 1007 / s11229 - 008 - 9429 - 0. @Téléchargement (cf. p. 76, 85, 140, 154, 155, 157, 159).
- GRÜNE-YANOFF, Till et P. WEIRICH (2010). « The Philosophy and Epistemology of Simulation : A Review ». In : *Simulation & Gaming* 41.1, p. 20–50. DOI : 10 . 1177 / 1046878109353470. @Téléchargement (cf. p. 66).
- GUALA, Francesco (2008). « Experimentation in Economics ». In : *Handbook of the Philosophy of Science, Volume 13 : Philosophy of Economics*. Sous la dir. d'Uskali MÄKI. June 2005, p. 597–640. DOI : 10 . 1016 / B978 - 0 - 444 - 51676 - 3 . 50021 - X. @Téléchargement (cf. p. 72).
- GUERMOND, Yves (1984). *Analyse de Système en Géographie*. Sous la dir. d'Yves GUERMOND. Presse Universitaire De Lyon, p. 321 (cf. p. 116, 118).
- GUETZKOW, Harold Steere (1962). *Simulation in the social sciences : readings*. Sous la dir. d'Harold Steere GUETZKOW. Prentice-Hall, p. 199 (cf. p. 17, 19, 20, 22, 58, 60, 133).
- (2004). « Warmly Yours, Herb ». In : *Models of a Man : Essays in Memory of Herbert A. Simon*. Sous la dir. d'Herbert Alexander SIMON, Mie AUGIER et James G. MARCH. MIT Press, p. 251–258 (cf. p. 132).
- GUETZKOW, Harold Steere, Philip KOTLER et Randall L. SCHULTZ (1972). « Developments in simulation in social and administrative science ». In : *Simulation in social and administrative science : overviews and case-examples*. Sous la dir. d'Harold Steere GUETZKOW, Philip KOTLER et Randall L. SCHULTZ. Prentice-Hall, p. 3–50 (cf. p. 17, 19, 20, 22, 48, 58, 60, 62, 79, 80, 127, 133).
- GULLAHORN, John T. (1966). « Computer Method in the Analysis of large-Scale Social Systems by James M. Beshers ». In : *American Sociological Review* 31.1, p. 135–136. @Téléchargement (cf. p. 15).
- GULLAHORN, John T. et Jeanne E. GULLAHORN (1965a). « Some Computer applications in social science ». In : *American Sociological Review* 30.3, p. 353–365. @Téléchargement (cf. p. 21).
- (1965b). « The computer as a tool for theory development ». In : *The use of computers in Anthropology*. Sous la dir. de Dell H. HYMES. Walter de Gruyter, p. 427–449. @Téléchargement (cf. p. 19–21, 26, 40).

- HACKING, Ian (1989). *Concevoir et Expérimenter*. Sous la dir. d'Ian HACKING. Epistémé C. Paris : Christian Bourgois, p. 459. @Téléchargement (cf. p. 28, 70, 96, 105, 147).
- (2002). « Des styles de raisonnements scientifiques ». @Téléchargement (cf. p. 106).
- (2003). « Philosophie et histoire des concepts scientifiques ». @Téléchargement (cf. p. 147).
- (2006). *Méthodes de raisonnement*. Rapp. tech. Paris : Collège de France, p. 1–14. @Téléchargement (cf. p. 106, 147).
- HÄGERSTRAND, Torsten. (1952). *The propagation of innovation waves*. Sous la dir. de Dept. of Geography ROYAL UNIVERSITY OF LUND. London (cf. p. 26, 60).
- (1953). *Innovationsförloppet ur korologisk synpunkt* (cf. p. 49).
- (1965). « A Monte Carlo Approach to Diffusion ». In : *European Journal of Sociology* 6.01, p. 43. DOI : 10.1017/S0003975600001132. @Téléchargement (cf. p. 22, 35, 36).
- (1967a). *Innovation diffusion as a spatial process*. University of Chicago Press (cf. p. 26, 36, 49, 60).
- (1967b). « The computer and the geographer ». In : *Transactions of the Institute of British Geographers* 42.42, p. 1–19. @Téléchargement (cf. p. 15, 16).
- (1970). « What about people in regional science ? » In : *Papers of the Regional Science Association XXIV*, p. 7–21. @Téléchargement (cf. p. 34, 52).
- HAGGETT, Peter (1965). *Locational analysis in human geography*. @Téléchargement (cf. p. 30–33, 59, 67, 99, 109, 110, 141).
- (1969). « Our geographical research in a computer environment ». In : *The geographical journal* 135.4, p. 497–507. @Téléchargement (cf. p. 33, 34, 43, 46, 48, 49, 100).
- (1975). *GEOGRAPHY : A MODERN SYNTHESIS*. Sous la dir. de Peter HAGGETT. Harper & Row, p. 620 (cf. p. 114).
- (1990). *The geographer's art*. Sous la dir. de Peter HAGGETT. Cambridge : Blackwell publishing, p. 219. @Téléchargement (cf. p. 34).
- HAGGETT, Peter et Richard J. CHORLEY (1989). « From Madingley to Oxford ». In : *Remodelling geography*. Sous la dir. de Bill MACMILLAN. Oxford : Blackwell publishing, p. 15–20 (cf. p. 25, 34).
- HALES, David, Juliette ROUCHIER et Bruce EDMONDS (2003). « Model-to-Model Analysis ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 6.4. @Téléchargement (cf. p. 171).
- HAMMOND, Debora (2003). *The Science of Synthesis*, p. 1–312. @Téléchargement (cf. p. 112).
- HAMMOND, John Gilbert (1992). « The institutionalisation of geography in New Zealand : an interpretation ». Thèse de doct. Massey University, p. 471. @Téléchargement (cf. p. 93).
- HARMAN, Harry H. (1961). *Simulation : A Survey*. Rapp. tech. Santa Monica : System Development Corporation. @Téléchargement (cf. p. 18, 20).



- HARRÉ R. (1972). *The philosophies of science. An introductory survey*. Sous la dir. d'Harré R. Oxford : Oxford University Press (cf. p. 162).
- HARRIS, Britton (1966). « the Uses of Theory in the Simulation of Urban Phenomena ». In : *Journal of the American Institute of Planners* 32.5, p. 258–273. DOI : 10.1080/01944366608978207. @Téléchargement (cf. p. 20).
- (1968). « Quantitative models of urban development : their role in metropolitan policy-making ». In : *Issues in Urban Economics*. Sous la dir. d'Harvey S. PERLOFF et Lowdon WINGO. Johns Hopkins Press (cf. p. 50).
- (1994). « The Real Issues Concerning Lee's "Requiem" ». In : *Journal of the American Planning Association* 60.1, p. 31–34. DOI : 10.1080/01944369408975548. @Téléchargement (cf. p. 50).
- HARRIS, Chauncy D. (1977). « EDWARD LOUIS ULLMAN, 1912–1976 » . In : *Annals of the Association of American Geographers* 67.4, p. 595–600. DOI : 10.1111/j.1467-8306.1977.tb01165.x. @Téléchargement (cf. p. 31).
- (1979). « Geography at Chicago in the 1930s and 1940s ». In : *Annals of the Association of American Geographers - Special Issue Seventy-Five Years of American Geography* 69.1, p. 37–41. @Téléchargement (cf. p. 31).
- HARRIS, Chauncy D. et Edward L. ULLMAN (1945). *The Nature of Cities*. @Téléchargement (cf. p. 31).
- HARVEY, David (1969). *Explanation in Geography*. Sous la dir. de David HARVEY. Arnold, p. 522 (cf. p. 59, 93, 95, 97, 99, 102, 115).
- (1972). « On Obfuscation in Geography, A Comment on Gale's Heterodoxy ». In : *Geographical Analysis*. @Téléchargement (cf. p. 100).
- HAYS, David G. (1965). « Simulation : An introduction for Anthropologists ». In : *The use of computers in Anthropology*. Sous la dir. de Dell H. HYMES. Gruyter, Walter de, p. 401–427 (cf. p. 26).
- HEATH, Brian et Raymond HILL (2009). « A Survey of Agent-Based Modeling Practices (January 1998 to July 2008) ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 12.4, p. 1–49. @Téléchargement (cf. p. 87, 172).
- HEDSTRÖM, Peter et Gianluca MANZO (2015). « Recent Trends in Agent-based Computational Research : A Brief Introduction ». In : *Sociological Methods & Research* 44.2, p. 179–185. DOI : 10.1177/0049124115581211. @Téléchargement (cf. p. 164).
- HEDSTRÖM, Peter et Richard SWEDBERG (1998). « Social Mechanisms : an introductory essay ». In : *Social Mechanisms : An Analytical Approach to Social Theory*. Cambridge University Press. Chap. 1, p. 1–31. DOI : 10.1017/CB09780511663901.001. @Téléchargement (cf. p. 161).
- HEDSTRÖM, Peter et Petri YLIKOSKI (2010). « Causal Mechanisms in the Social Sciences ». In : *Annual Review of Sociology* 36.1, p. 49–67. DOI : 10.1146/annurev.soc.012809.102632. @Téléchargement (cf. p. 87, 158–163, 176).
- HEGSELMANN, Rainer (2012). « Schelling Reconsidered, A Forgotten Pioneer, and the Idea of General Configuration Game ». In : *New Developments in Signaling and Game Theory*. @Téléchargement (cf. p. 37).

- HEINICH, Nathalie (2002). *La sociologie de Norbert Elias*. Sous la dir. de Nathalie HEINICH. La découverte, p. 119 (cf. p. 108).
- HERMANN, Charles F. (1967). « Validation problems in games and simulations with special reference to models of international politics ». In : *Behavioral Science* 12.3, p. 216–231. DOI : 10.1002/bs.3830120306. @Téléchargement (cf. p. 58, 60, 81, 131, 133, 135, 136, 147, 150, 152).
- HERMANN, Charles F. et Margaret G. HERMANN (1967). « An attempt to simulate the outbreak of world war I ». In : *The American Political Science Review* 61.2, p. 400–41. @Téléchargement (cf. p. 132, 133, 150).
- HOLLOCKS, Brian (2008). « Intelligence, Innovation and Integrity - K D Tocher and the Dawn of Simulation ». In : *Journal of Simulation* 2, p. 128–137. DOI : 10.1057/jos.2008.15. @Téléchargement (cf. p. 45).
- HORVITZ, Daniel G., F. G. GIESBRECHT, B. V. SHAH et P. A. LACHENBRUCH (1971). *POPSIM, a demographic microsimulation model*. Rapp. tech. Carolina Population Center, p. 45–70 (cf. p. 26).
- HOVLAND, Carl I. (1960). « Computer simulation of thinking. » In : *American Psychologist* 15.11, p. 687–693. DOI : 10.1037/h0044165. @Téléchargement (cf. p. 21).
- HOWELL, Nancy et Victor A. LEHOTAY (1978). « Ambush : A Computer Program for Stochastic Microsimulation of Small Human Populations ». In : *American Anthropologist* 80.4, p. 905–922. DOI : 10.1525/aa.1978.80.4.02a00080. @Téléchargement (cf. p. 27).
- HUDSON, John C. (1979). « Special Issue : Seventy-Five years of American Geography ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 69.1. Sous la dir. de John C. HUDSON (cf. p. 34).
- HUGGETT, Richard (2007). « A history of the systems approach in geomorphology ». In : *Géomorphologie : relief, processus, environnement* 2007.2, p. 145–158. DOI : 10.4000/geomorphologie.1031. @Téléchargement (cf. p. 114).
- HYMES, Dell H. (1965). *The use of computers in Anthropology*. Sous la dir. de Dell H. HYMES. Walter de Gruyter, p. 558 (cf. p. 26).
- HYRENIUS, Hannes et Ingemar ADOLFSSON (1964). *Fertility simulation model*. Sous la dir. d'Hannes HYRENIUS et Ingemar ADOLFSSON. Goteborg : University of Goteborg, Demographic Institute, p. 31 (cf. p. 26).
- ISARD, Walter (1958). « Interregional Linear Programming : an Elementary Presentation and a General Model ». In : *Journal of Regional Science* 1.1, p. 1–59. DOI : 10.1111/j.1467-9787.1958.tb01364.x. @Téléchargement (cf. p. 37).
- (1960). *Methods of Regional Analysis : An Introduction to Regional Science*. @Téléchargement (cf. p. 37).
- (2003). *History of Regional Science and the Regional Science Association International*. Berlin, Heidelberg : Springer Berlin Heidelberg, p. 274. DOI : 10.1007/978-3-540-24751-7. @Téléchargement (cf. p. 34).
- ISARD, Walter, Iwan AZIS, Matthew DRENNAN, Ronald MILLER, Sidney SALTZMAN et Erik THORBECKE (1998). *Methods of interregional and*

- regional analysis*. Sous la dir. de Walter ISARD, Iwan AZIS, Matthew DRENNAN, Ronald MILLER, Sidney SALTZMAN et Erik THORBECKE. Ashgate (cf. p. 52).
- JANDA, Kenneth (2011). « A Scholar and a Simulation Ahead of Their Time : Memories of Harold Guetzkow ». In : *Simulation & Gaming* 42.3, p. 301–307. DOI : 10.1177/1046878110393867. @Téléchargement (cf. p. 132).
- JANSSEN, Marco A. (2009). « Understanding Artificial Anasazi ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 12.4. @Téléchargement (cf. p. 155).
- JENSEN-BUTLER, Christopher N. (1970). « An economic geography of consumer movement and expenditure patterns in county Durham ». Thèse de doct. Durham, p. 422. @Téléchargement (cf. p. 104).
- JOHNSTON, Ron (2006). « Sixty Years of Change in Human Geography ». In : April, p. 1–44. @Téléchargement (cf. p. 34).
- (2008). « Explanation in Geography ». In : *Key Texts in Human Geography*. Chap. 4, p. 25–33 (cf. p. 93, 100).
- JOHNSTON, Ron et J. D. SIDAWAY (2004). *Geography & Geographers : Sixth edition*. Arnold (cf. p. 34).
- JOURDAIN, Anne et Sidonie NAULAIN (2011). *La théorie de pierre bourdieu et ses usages sociologiques*. Sous la dir. de François de SINGLY. Armand Colin, p. 126 (cf. p. 107).
- KAO, Richard C. (1963). « The use of computers in the processing and analysis of geographic information ». In : *Geographical Review* 53.4, p. 530–547. @Téléchargement (cf. p. 15, 16, 34).
- KEMENY, John G. et J. Laurie SNELL (1962). *Mathematical models in the social sciences*. Blaisdell, p. 145 (cf. p. 32).
- KLEIJNEN, Jack P. C. (1995). « Verification and validation of simulation models ». In : *European Journal of Operational Research*, p. 145–162. @Téléchargement (cf. p. 63–65).
- KLEINDORFER, George B. et Ram GANESHAN (1998). « Validation in Simulation : Various Positions in the Philosophy of Science ». In : *Management Science* 44.8, p. 1087–1099. @Téléchargement (cf. p. 64, 127, 130).
- KOHLER, Timothy A (2011). « Complex Systems and Archaeology ». @Téléchargement (cf. p. 23).
- KOHLER, Timothy A et George J GUMERMAN (2000). *Dynamics in Human and Primate Societies : Agent-bade modeling in social and spatial processes*. Oxford University Press, p. 412. @Téléchargement (cf. p. 140).
- KOHN, Clyde F. (1970). « The 1960's : A decade of progress in geographical research and instruction ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 60.2, p. 211–214. @Téléchargement (cf. p. 30, 34).
- KUNSTADTER, Peter, Roald BUHLER, Frederick F. STEPHAN et Charles F. WESTOFF (1963). « Demographic variability and preferential marriage patterns ». In : *American Journal of Physical Anthropology* 21.4, p. 511–519. DOI : 10.1002/ajpa.1330210408. @Téléchargement (cf. p. 27).

- KÜPPERS, Günter et Johannes LENHARD (2005). « Validation of simulation : Patterns in the social and natural sciences ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 8.4, p. 1–13. @Téléchargement (cf. p. 157).
- LAKE, M. W. (2013). « Trends in Archaeological Simulation ». In : *Journal of Archaeological Method and Theory*, p. 31–34. DOI : 10.1007/s10816-013-9188-1. @Téléchargement (cf. p. 23–25, 39).
- LANGLEY, Pat (2004). « Heuristics for Scientific Discovery : The legacy of Herbert Simon ». In : *Models of a Man : Essays in Memory of Herbert A. Simon*. Sous la dir. d'Herbert Alexander SIMON, Mie AUGIER et James G. MARCH. T. 41. MIT Press, p. 461–473. arXiv : arXiv : 1011.1669v3. @Téléchargement (cf. p. 95).
- LANGLOIS, Patrice et Daniel REGUER (2005). « La place du modèle et de la modélisation en Science Humaines et Sociales ». In : *Modélisation en Géographie : déterminismes et complexités*. Sous la dir. d'Yves GUERMOND. Hermès. Chap. 1, p. 35–48 (cf. p. 32, 67).
- LAZARSFELD, Paul Felix (1954). *Mathematical thinking in the social sciences*. Sous la dir. de Paul Felix LAZARSFELD. New York : Free Press, p. 444 (cf. p. 22).
- LE BERRE, Maryvonne (1987). « Itinéraire géographique, vingt ans après ». In : *Brouillons Dupont* 17, pp. 1 à 114. @Téléchargement (cf. p. 101, 117, 118).
- LECOURT, Dominique (2006). *Dictionnaire d'histoire et de philosophie des sciences*. Presse Universitaire Française, p. 1216 (cf. p. 90).
- LECUYER, Bernard-Pierre (2002). « Une grande figure francophile de la sociologie empirique, quantitative et mathématique et de son étude historique : Paul Lazarsfeld (1901-1976) ». In : *Mathématiques et sciences humaines*. 157, p. 49–104. @Téléchargement (cf. p. 22).
- LEE, Douglass B. (1973). « Requiem for large-scale models ». In : *Journal of the American Institute of Planners* 39.3. @Téléchargement (cf. p. 50, 97, 121, 125, 126).
- LEE, J. A. N. (1995). « James M. Sakoda ». In : *Computer pioneers*. Sous la dir. de J. A. N. LEE. T. 6. 1. IEEE Computer Society Press. @Téléchargement (cf. p. 26).
- LEHTINEN, Aki (2007). « Computing the Perfect Model : Why Do Economists Shun Simulation ?\* ». In : *Philosophy of Science* 74.July, p. 304–329. @Téléchargement (cf. p. 88).
- LENORMAND, Maxime et Guillaume DEFFUANT (2013). « Generating a Synthetic Population of Individuals in Households : Sample-Free vs Sample-Based Methods ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 16.4. @Téléchargement (cf. p. 52).
- LEOMBRUNI, Roberto, Matteo RICHIARDI, Nicole J SAAM et Michele SONNESSA (2006). « A common protocol for agent-based social simulation ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 9.1. @Téléchargement (cf. p. 88).
- LICHTENBERGER, Elisabeth (2005). « Harris and Ullman's "The Nature of Cities" - The paper's historical context and its impact on further research ». In : *Urban Geography in America, 1950-2000 : Paradigms and Personalities*. Sous

- la dir. de Brian Joe Lobley BERRY et Michael WHEELER. Routledge. Chap. 2 (cf. p. 31).
- LINDGREN, Sofia et Julia PERALTA (2008). *Högre datautbildningar i Sverige i ett historiskt perspektiv*. Rapp. tech. Stockholm : Division of History of Science et Technology. @Téléchargement (cf. p. 35, 48).
- LIVET, Pierre (2006). « Statut épistémologique de la simulation en sciences de l'homme et de la société ». In : *Modélisation et simulation multi-agents*. Sous la dir. de Frédéric AMBLARD et Denis PHAN. Hermès. Chap. 8, p. 193-218 (cf. p. 139, 144).
- LIVET, Pierre, Denis PHAN et Lena SANDERS (2014). *Diversité et complémentarité des modèles multi-agents en sciences sociales*. T. 55. 4, p. 689. DOI : 10.3917/rfs.554.0689. @Téléchargement (cf. p. 87, 147, 148, 159).
- LOCK, Gary (2003). *Using Computers in Archaeology : Towards Virtual Pasts*. Sous la dir. de Gary LOCK. Routledge, p. 317. @Téléchargement (cf. p. 23).
- LOUAIL, Thomas (2010). « Comparer les morphogenèses urbaines en Europe et aux Etats-Unis par la simulation à base d'agents - Approches multi-niveaux et environnements de simulation spatiale ». Thèse de doct., p. 245. @Téléchargement (cf. p. 38, 92).
- LOWRY, Ira S (1964). *A model of metropolis*. Rapp. tech. Rand Corporation, p. 150. @Téléchargement (cf. p. 51).
- LOWRY, Ira S. (1968). « A short course in model design ». In : *Spatial Analysis : A reader in statistical geography*. Sous la dir. de Brian J. L. BERRY et Duane F. MARBLE. New Jersey : Prentice-Hall. Chap. 5, p. 53-64 (cf. p. 99).
- LUGAN, Jean-Claude (2009). *La systémique sociale*. Presse Universitaire Française, p. 128. @Téléchargement (cf. p. 107).
- MACHAMER, Peter, Lindley DARDEN et Carl F. CRAVER (2000). « Thinking about Mechanisms ». In : *Philosophy of Science* 67.1, p. 1-25. DOI : 10.1086/392759. @Téléchargement (cf. p. 158, 161).
- MANZO, Gianluca (2005). « Variables, mécanismes et simulations : une synthèse des trois méthodes est-elle possible ? » In : *Revue française de sociologie* 46.1, p. 37-74. @Téléchargement (cf. p. 21, 22, 107, 161, 164, 165).
- (2007a). *Agent-Based Models*. Rapp. tech., p. 4-7. @Téléchargement (cf. p. 84, 85).
- (2007b). « Progrès et 'urgence' de la modélisation en sociologie. » In : 57.1. @Téléchargement (cf. p. 21, 87, 88, 107, 108, 159-162, 164).
- MARBLE, Duane F. (1964). *Two Computer Programs for the Analysis of Simple Markov Chains*. Rapp. tech. Philadelphia : Regional Science Research Institute (cf. p. 37).
- (1967). *Some Computer Programs for Geographic Research*. Rapp. tech. Northwestern University (cf. p. 44, 48, 49).
- (1972). « Human geography simulations ». In : *Simulation in social and administrative science : overviews and case-examples*. Sous la dir. d'Harold Steere GUETZKOW et Randall L. SCHULTZ. Prentice Hall (cf. p. 34-36, 48, 54, 60, 100).

- (2010). « An Early Excursion into Computational Geography ». In : *Information Systems*, p. 1–25. @Téléchargement (cf. p. 34, 44, 49).
- MARBLE, Duane F. et Bruce M. ANDERSON (1972). *Landuse : A Computer Program for Laboratory Use in Economic Geography Courses, Technical Paper No. 8*. Rapp. tech. Washington : Association of American Geographers, p. 74. @Téléchargement (cf. p. 43, 48).
- MARCHIONNI, C. et Petri YLIKOSKI (2013). « Generative Explanation and Individualism in Agent-Based Simulation ». In : *Philosophy of the Social Sciences* 43.3, p. 323–340. DOI : 10.1177/0048393113488873. @Téléchargement (cf. p. 157, 176).
- MATHIAN, Hélène et Lena SANDERS (2014). *Objets géographiques et processus de changement : approches spatio-temporelles*. Sous la dir. de Hélène MATHIAN et Léna SANDERS. ISTE, p. 178 (cf. p. 86, 165, 178).
- MATHIEU, Nicole et Anne-Françoise SCHMID (2014). « Les grands témoins : Denise Pumain et Patrice Langlois ». In : *Modélisation et interdisciplinarité : Six disciplines en quête d'épistémologie*. Sous la dir. de Nicole MATHIEU et Anne-Françoise SCHMID. Indiscipli. Quae, p. 143–208. @Téléchargement (cf. p. 118, 119, 148, 175).
- MCLOUGHIN, J. Brian (1969). *Urban & Regional Planning : A System Approach*. Faber et Faber, p. 330. @Téléchargement (cf. p. 115).
- (1985). *The System Approach to Planning : A Critique*. Rapp. tech. Hong Kong : 11, Centre for Urban Studies et Urban Planning, University of Hong Kong, p. 1–31. @Téléchargement (cf. p. 115).
- MENNELL, Stephen (1989). « Parsons et Élias ». In : *Sociologie et sociétés* 21.1, p. 69. DOI : 10.7202/001498ar. @Téléchargement (cf. p. 108).
- MERZ, Joachim (1991). « Microsimulation — A survey of principles, developments and applications ». In : *International Journal of Forecasting* 7.1, p. 77–104. DOI : 10.1016/0169-2070(91)90035-T. @Téléchargement (cf. p. 26, 51).
- (1994). « Microsimulation-A survey of methods and applications for analyzing economic and social policy ». In : 7232. @Téléchargement (cf. p. 26, 51).
- METROPOLIS, Nicholas Constantine (1987). « The beginning of the Monte Carlo method ». In : *Los Alamos Science* 15, p. 125–130. DOI : 10.1128/JCM.05092-11. @Téléchargement (cf. p. 18).
- MEYER, Michel (1979). *Découverte et justification en science : Kantisme, néopositivisme et problématique*. Sous la dir. de Michel MEYER. Paris : Klincksieck, p. 355 (cf. p. 92).
- MICHEL-BECHET, Jacques (2013). « Le critère de démarcation de Karl R. Popper et son applicabilité ». Thèse de doct. Paul Valéry Montpellier III, p. 399. @Téléchargement (cf. p. 59).
- MILLINGTON, James D.a., David O'SULLIVAN et George L.W. PERRY (2012). « Model histories : Narrative explanation in generative simulation modelling ». In : *Geoforum* 43.6, p. 1025–1034. DOI : 10.1016/j.geoforum.2012.06.017. @Téléchargement (cf. p. 174, 175).

- MINSKY, Marvin (1965). « Matter, mind and models ». In : *IFIP Congress*. Spartan Books, p. 45–50. @Téléchargement (cf. p. 17).
- MORGAN, Mary S (2004). « La simulation : Naissance d'une technologie de la création des indices en économie ». In : *Revue d'histoire des sciences* 57.2, p. 339–375. @Téléchargement (cf. p. 18, 19).
- MORGAN, Mary S. (2009). « Modelling as a method of enquiry ». In : *The World in the Model*. Cambridge University Press. Chap. 1. @Téléchargement (cf. p. 70).
- MORIN, Edgar (1990). *Introduction à la pensée complexe*. ESF, p. 158 (cf. p. 108).
- MORRILL, Richard (1993). « Gography, Spatial analysis, and social science ». In : *Urban Geography* 14.5, p. 442–446. DOI : 10 . 2747 / 0272 - 3638 . 14 . 5 . 442. @Téléchargement (cf. p. 96).
- MORRILL, Richard L. (1965a). « Expansion of the Urban Fringe : A simulation Experiment ». In : *Regional Science Association* 15, p. 185–202 (cf. p. 60).
- (1965b). « The Negro ghetto : problems and alternatives ». In : *Geographical Review*. @Téléchargement (cf. p. 60).
- (1968). « Waves of spatial diffusion ». In : *Journal of Regional Science* 8.1, p. 1–18. DOI : 10 . 1111 / j . 1467 - 9787 . 1968 . tb01281 . x. @Téléchargement (cf. p. 36).
- (2005). « Hägerstrand and the "quantitative revolution" : a personal appreciation ». In : *Progress in Human Geography* 29.3, p. 333–336. DOI : 10 . 1177 / 030913250502900311. @Téléchargement (cf. p. 34–36, 121).
- NANCE, Richard E. (1993). *A history of discrete event simulation programming languages*. Rapp. tech., p. 53. @Téléchargement (cf. p. 45).
- NANCE, Richard E. et Robert G. SARGENT (2002). « Perspectives on the Evolution of Simulation ». In : *Operations Research* 50.1, p. 161–172. DOI : 10 . 1287 / opre . 50 . 1 . 161 . 17790. @Téléchargement (cf. p. 45, 46, 59, 62, 64, 127, 137).
- NANCE, Richard E., Robert G. SARGENT et James R. WILSON (2013). « A RETROSPECTIVE ORAL HISTORY OF COMPUTER SIMULATION : PROGRESS REPORT ». In : *Winter Simulation Conference*. Sous la dir. de R. PASUPATHY, S.H. KIM, A. TOLK, R. HILL et M. E. KUHL. @Téléchargement (cf. p. 14, 45, 46).
- NAYLOR, Thomas H., Joseph L. BATINFY, Donald S. BURDICK et Kong CHU (1966). *Computer Simulation Techniques*. John Wiley & Sons, Inc., p. 352 (cf. p. 17, 20, 45, 61, 62, 79).
- NAYLOR, Thomas H., J. M. FINGER, James L. MCKENNEY, William E. SCHRANK et Charles C. HOLT (1967). « Verification of Computer simulation models ». In : *Management Science* 14.2, p. 92–106. @Téléchargement (cf. p. 58, 60, 62, 79, 81, 100, 128–130).
- NEWELL, Allan et Herbert A. SIMON (1961). « Computer simulation of Human Thinking ». In : *Science* 134.3495, p. 2011–2017. DOI : 10 . 1002 / 9780470114735 . hawley00624. @Téléchargement (cf. p. 20, 95).

- OBERKAMPF, William L. et Christopher J. ROY (2010). *Verification and Validation in Scientific Computing*. Sous la dir. de William L. OBERKAMPF et Christopher J. ROY. Cambridge University Press. @Téléchargement (cf. p. 62–64).
- OPENSHAW, Stan (1983). « From data crunching to model crunching : the dawn of a new era ». In : *Environment and Planning A* 15.8, p. 1011–1012. DOI : 10.1068/a151011. @Téléchargement (cf. p. 57).
- (1988). « Building an Automated Modeling System to Explore a Universe of Spatial Interaction Models ». In : *Geographical Analysis* 20.1. @Téléchargement (cf. p. 57, 183).
- (1989). « Computer Modelling in Human Geography ». In : *Remodelling geography*. Sous la dir. de Bill MACMILLAN. Oxford : Blackwell publishing. Chap. 6, p. 70–88. @Téléchargement (cf. p. 55, 56).
- ORAIN, Olivier (2001). « Démarches systémiques et géographie humaine ». In : *Les causalités en géographie : déterminisme, possibilisme, approche systémique*. Sous la dir. de Marie-Claire ROBIC. CNED, p. 1–64. @Téléchargement (cf. p. 110, 116, 117).
- ORCUTT, Guy H. (1957). « A New Type of Socio-Economic System ». In : *The Review of Economics and Statistics* 39.2, p. 116. DOI : 10.2307/1928528. @Téléchargement (cf. p. 26, 35, 50, 51, 60).
- (1960). « Simulation of Economic Systems ». In : *The American Economic Review* 50.5, p. 893–907. DOI : 10.1126/science.151.3712.867-a. @Téléchargement (cf. p. 19, 26, 35).
- ORCUTT, Guy H., S. CALDWELL et Richard WERTHEIMER (1976). *Policy exploration through micro-analytic simulation*. Rapp. tech. Washington : The Urban Institute (cf. p. 26).
- ORCUTT, Guy H., Amihai GLAZER, Robert HARRIS et Richard WERTHEIMER (1978). « Microanalytic Modeling and the Analysis of Public Transfer Policies ». In : *Microeconomic simulation models for public policy analysis - Volume 1*. Sous la dir. de Robert H. HAVEMAN et Kevin HOLLENBECK. T. I. Academic Press. Chap. 3, p. 81–113. @Téléchargement (cf. p. 26).
- ORESQUES, Naomi, K SHRADER-FRECHETTE et K BELITZ (1994). « Verification, validation, and confirmation of numerical models in the earth sciences ». In : *Science* 263.5147, p. 641–646. @Téléchargement (cf. p. 152, 166).
- OSTROM, Thomas M (1988). « Computer simulation : The third symbol system ». In : *Journal of Experimental Social Psychology* 24.5, p. 381–392. DOI : 10.1016/0022-1031(88)90027-3. @Téléchargement (cf. p. 21, 40).
- O’SULLIVAN, David (2004). « Complexity science and human geography ». In : *Transactions of the Institute of British ...* @Téléchargement (cf. p. 86, 98, 151, 152, 166, 173, 174).
- OUELBANI, Mélika (2006). *Le cercle de Vienne*. Presse Universitaire Française. @Téléchargement (cf. p. 27, 29, 94).
- PADIOLEAU, Jean-G. (1969). « Note sur les "Simulations en sociologie politique" ». In : *Revue française de sociologie* 10.2, p. 201–210. @Téléchargement (cf. p. 20, 23).



- PASSERON, Jean-Claude (2006). *Le raisonnement sociologique : un espace non poppérien de l'argumentation*. Albin Michel, p. 666 (cf. p. 166).
- PATERSON, J. L. (1984). *David Harvey's geography*. Sous la dir. de J. L. PATERSON. Totowa : Barnes et Noble, p. 220. @Téléchargement (cf. p. 94, 95, 97, 98).
- PAUL CLAVAL (1977). *La nouvelle géographie*. Presse Universitaire Française, p. 126 (cf. p. 33).
- PERRIN, Edward B. et Mindel C. SHEPS (1964). « Human Reproduction : A Stochastic Process ». In : *Biometrics* 20.1, p. 28. DOI : 10.2307/2527616. @Téléchargement (cf. p. 26).
- PERSSON, Gert (2007). "Computer and Computing" I Skandinaviens. Rapp. tech. 11. tekniskamuseet, p. 1-11. @Téléchargement (cf. p. 48).
- PESCHARD, Isabelle (2010a). « Modeling and Experimenting ». In : *Models, Simulations, and Representations*. Sous la dir. de P. HUMPHREYS et C. IMBERT. Routledge, p. 42-61. @Téléchargement (cf. p. 75).
- (2010b). *Review : E.Winsberg (2010) Science in the Age of Computer Simulation*. Rapp. tech. Notre Dame Philosophical Reviews. @Téléchargement (cf. p. 74).
- (2013). « Les Simulations sont-elles de Réels Substituts de l'Expérience ? » In : *Modéliser & Simuler : Epistémologies et Pratiques de la Modélisation et de la Simulation*. Sous la dir. de Ranck VARENNE et Marc SIBERSTEIN. Edition Matériologiques, p. 145-170 (cf. p. 65, 74, 75).
- PHAN, Denis (2008). « De l'exploration conceptuelle à l'expérience concrète : la modélisation et la simulation multi-agents comme un autre moyen d'expérimenter en sciences ». In : *15eme Journées de Rochebrune*. Megève. @Téléchargement (cf. p. 69, 71-73, 77, 139, 144).
- (2010). « Pourquoi un cadre ontologique pour la modélisation multi-agents en sciences humaines et sociales ? » In : *Nouvelles perspectives en sciences sociales* 5.2, p. 101. DOI : 10.7202/044079ar. @Téléchargement (cf. p. 87).
- PHAN, Denis et Franck VARENNE (2006). « Epistémologie dans une coquille de noix : concevoir et expérimenter ». In : *Modélisation et simulation multi-agents, applications pour les sciences de l'Homme et de la société*. Sous la dir. de Frédéric AMBLARD et Denis PHAN. Londres : Hermès Science. Chap. 4, p. 121-136 (cf. p. 147, 148).
- (2010). « Denis Phan and Franck Varenne (2010) Agent-Based Models and Simulations in Economics and Social Sciences : From Conceptual Exploration to Distinct Ways of Experimenting ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 13. @Téléchargement (cf. p. 68-72, 87, 139, 144).
- PIERRE, Montillier et Adam PAUL (1974). « Levison, Michael, Ward, Gerard et Weeb, John W. - The Settlement of Polynesia, a computer simulation ». In : *Journal de la société des océanistes* 30.44, p. 246-247. @Téléchargement (cf. p. 47).
- PITTS, Forrest Ralph (1963). « Problems in computer simulation of diffusion ». In : *Papers in Regional Science* 11.1, p. 111-119. DOI : 10.1111/j.1435-5597.1963.tb01893.x. @Téléchargement (cf. p. 36, 49).

- PITTS, Forrest Ralph et Duane F. MARBLE (1968). « Some Computer Programs for Geographic Research ». In : *Geographical Review* 58.3, p. 509. DOI : 10.2307/212579. @Téléchargement (cf. p. 49).
- POOL, Ithiel De Sola, Robert P. ABELSON et Samuel POPKIN (1965). *Candidates, Issues, and Strategies : a computer simulation of the 1960 presidential election*. Sous la dir. d'Ithiel De Sola POOL, Robert P. ABELSON et Samuel POPKIN. Cambridge : MIT Press, p. 193 (cf. p. 133-135).
- POTTER, Robert G., James Minoru SAKODA et JR. SAKODA (1966). « A computer model of family building based on expected values ». In : *Population Association of America* 3.2, p. 450-461. @Téléchargement (cf. p. 26).
- POUVREAU, David (2006). *Une biographie non officielle de ludwig von bertalanffy (1901-1972)*. Sous la dir. de BCSSS. Vienne, p. 102. @Téléchargement (cf. p. 30, 102).
- (2013). « Une histoire de la "systémologie générale" de Ludwig von Bertalanffy ». Thèse de doct., p. 1139. @Téléchargement (cf. p. 13, 29, 30, 60, 102-104, 111, 112, 119, 120, 152, 169).
- PROJECT MANAGEMENT INSTITUTE (2013). *A Guide to the Project Management Body of Knowledge (PMBOK Guide) — Fifth Edition*. Rapp. tech. Project Management Institute, p. 589. DOI : 9781935589679 (cf. p. 61).
- PUMAIN, Denise (1982a). *La dynamique des villes*. Sous la dir. de Denise PUMAIN. Paris : Economica, p. 231 (cf. p. 104, 113).
- (1982b). « Thermodynamique et sciences de l'homme ». In : *Espace géographique* 11.2, p. 154. @Téléchargement (cf. p. 119, 120).
- (1997). « Pour une théorie évolutive des villes ». In : *Espace géographique* 26.2, p. 119-134. DOI : 10.3406/spgeo.1997.1063. @Téléchargement (cf. p. 77, 170).
- (1998). « Les modèles d'auto-organisation et le changement urbain ». In : *Cahiers de géographie du Québec* 42.117, p. 349-366. @Téléchargement (cf. p. 55, 119).
- (2003). « Une approche de la complexité en géographie ». In : *Géocarrefour : Revue de géographie de Lyon* 78.1, p. 25-31. @Téléchargement (cf. p. 53, 96, 102, 117-119).
- (2005). « Cumulativité des connaissances ». In : *Revue européenne des sciences sociales* XLIII.131, p. 5-12. DOI : 10.4000/ress.357. @Téléchargement (cf. p. 167).
- PUMAIN, Denise et Marie-Claire ROBIC (2012). « Les Quarante Glorieuses de l'Espace géographique ». In : *L'Espace géographique* 1.41, p. 1-3. @Téléchargement (cf. p. 104).
- PUMAIN, Denise et Marie-claire ROBIC (2002). « Le rôle des mathématiques dans une "révolution" théorique et quantitative : la géographie française depuis les années 1970 ». In : *Revue d'Histoire des Sciences Humaines* 6.1, p. 123-144. DOI : 10.3917/rhsh.006.0123. @Téléchargement (cf. p. 96, 102, 115-117).
- PUMAIN, Denise, Bertrand ROEHNER, Lena SANDERS et Thérèse SAINT-JULIEN (1983). « Are French Metropolitan Areas Evolving as Self-Organizing

- Systems ? » In : *The First International Conference of the System Dynamics Society*. Sous la dir. de John D. MORECROFT, David F. ANDERSEN et John D. STERMAN. Chestnut Hill. @Téléchargement (cf. p. 54, 55).
- PUMAIN, Denise, Thérèse SAINT-JULIEN et Lena SANDERS (1984). « Vers une modélisation de la dynamique intra urbaine ». In : *Espace géographique* 13.2, p. 125–135. DOI : 10.3406/spgeo.1984.3912. @Téléchargement (cf. p. 118).
- PUMAIN, Denise, Thérèse SAINT-JULIEN et Michel VIGOUROUX (1983). « Jouer de l'ordinateur sur un air urbain ». In : *Annales de Géographie*, 331–346, repris dans Pinchemel P., Robic M.–C. et. @Téléchargement (cf. p. 55, 100, 118, 119, 165).
- PUMAIN, Denise et Lena SANDERS (2013). « Theoretical principles in inter-urban simulation models : a comparison ». In : *Environment and Planning A*, p. 1–43. @Téléchargement (cf. p. 86).
- PUMAIN, Denise, Lena SANDERS et Thérèse SAINT-JULIEN (1989). *Villes et auto-organisation*. Economica. @Téléchargement (cf. p. 118, 120, 125, 167).
- RACINE, Jean-Bernard (1969). « Nouvelle frontière pour la recherche géographique ». In : *Cahiers de géographie du Québec* 13.29, p. 135. DOI : 10.7202/020861ar. @Téléchargement (cf. p. 34).
- RAILSBACK, Steven F. et Volker GRIMM (2012). *Agent-Based and Individual-Based Modelling*. Sous la dir. de Steven F. RAILSBACK et Volker GRIMM. Princeton University Press, p. 329 (cf. p. 85, 176, 179).
- RAND CORPORATION (1948). *Conference of social scientists*. Rapp. tech. New York : Rand Corporation, p. 356. @Téléchargement (cf. p. 14, 29).
- RAPOPORT, Anatol et William J HORVATH (1961). « A study of a large socio-gram ». In : *Behavioral Science* 4, p. 279–291. @Téléchargement (cf. p. 23).
- READ, Dwight W. (1999). « Introduction to the special issue on Computer Simulation in Anthropology ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 2.3. @Téléchargement (cf. p. 27).
- RENFREW, Colin, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES (1982). *Theory and Explanation in Archeology : the southampton conference*. Sous la dir. de Colin RENFREW, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES. New York : Academic Press, p. 480 (cf. p. 79).
- RHEIN, Catherine (2003). « L'espace, les sociologues et les géographes ». In : *Sociétés contemporaines* 50.1963, p. 3–12. @Téléchargement (cf. p. 109).
- RHIND, David (1989). « Computing, Academic Geography and the World Outside ». In : *Remodelling geography*. Sous la dir. de Bill MACMILLAN. Blackwell publishing. Chap. 12, p. 177–190 (cf. p. 46).
- RICHARDSON, GP (2011). « Reflections on the foundations of system dynamics ». In : *System Dynamics Review* January. DOI : 10.1002/sdr. @Téléchargement (cf. p. 126).
- RICHARDSON, Kurt (2002). « "Methodological Implications of Complex Systems Approaches to Sociality" : Some Further Remarks ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 5.2, p. 1–6. @Téléchargement (cf. p. 152).

- RIDLEY, Jeanne Clare et Mindel C SHEPS (1966). « An analytic simulation model of human reproduction with demographic and biological components. » In : *Population Studies* 19.3, p. 297–310. DOI : 10 . 1080 / 00324728 . 1966 . 10406018. @Téléchargement (cf. p. 26).
- ROBERT C. CRAIN, Joseph M. SUSSMAN, Thomas J. SCHRIBER, James O. HENRIKSEN et Stephen D. ROBERTS (1992). « The Winter Simulation Conference : Celebrating Twenty-Five Years of Progress ». In : *Winter Simulation Conference*. Sous la dir. de J. J. SWAIN, D. GOLDSMAN, R. C. CRAIN et J. R. WILSON. @Téléchargement (cf. p. 46).
- ROSNAY, Joël De (1975). *Le macroscopie*. Editions du Seuil, p. 346 (cf. p. 118, 121).
- ROUCHIER, Juliette (2013). « Construire la discipline simulation agents ». In : *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 29, p. 785–808 (cf. p. 86, 170–172).
- RUFAT, Samuel et Hovig Ter MINASSIAN (2012). « Video games and urban simulation : new tools or new tricks ? » In : *Cybergeo*. DOI : 10 . 4000 / cybergeo . 25561. @Téléchargement (cf. p. 140).
- RUGGLES, Steven (1993). « Confessions of a Microsimulator ». In : *Historical Methods : A Journal of Quantitative and Interdisciplinary History* 26.4, p. 161–169. DOI : 10 . 1080 / 01615440 . 1993 . 9956352. @Téléchargement (cf. p. 27).
- RYAN, N. S. (1988). « A Bibliography of Computer Applications and Quantitative Methods in Archaeology ». In : *Computer and Quantitative Methods in Archaeology*. Sous la dir. de S.P.Q. RAHTZ. @Téléchargement (cf. p. 24).
- SAKODA, James Minoru (1949). « Minidoka : An Analysis of Changing Patterns of Social Interaction ». Thèse de doct., p. 858 (cf. p. 26, 37).
- (1965). « A general computer language for the social sciences ». In : *Computer Method in the Analysis of large-Scale Social Systems*. Sous la dir. de James M. BESHES, p. 31–36 (cf. p. 26).
- (1971). « The checkerboard model of social interaction ». In : *The Journal of Mathematical Sociology* 1.1, p. 119–132. DOI : 10 . 1080 / 0022250X . 1971 . 9989791. @Téléchargement (cf. p. 37).
- SALMON, Merrilee H. (1978). « What Can Systems Theory Do for Archaeology ? » In : *American Antiquity* 43.2, p. 174–183. DOI : 10 . 2307 / 279242. @Téléchargement (cf. p. 106).
- SAMUELSON, Paul A. (1952). « Equilibrium and Linear Programming ». In : *The American Economic Review* 42.3, p. 283–303. DOI : 10 . 1126 / science . 151 . 3712 . 867 - a. @Téléchargement (cf. p. 37).
- SANDERS, Lena (1984). « Interaction Spatiale et Modelisation Dynamique ». Thèse de doct. Université Paris 7, p. 408 (cf. p. 54, 55, 119, 165).
- (1992). *Systèmes de Villes et Synergétique*. Sous la dir. de Lena SANDERS. Paris : Anthropos, p. 274 (cf. p. 119, 167).
- (2000). « La place de l'explication dans l'analyse spatiale ». In : *Geopoint*. Avignon : Groupe Dupont, p. 19–30 (cf. p. 77, 86, 96, 101, 141, 165, 178).

- SANDERS, Lena (2001). « Introduction ». In : *Les modèles en analyse spatiale*. Chap. 1, p. 17–29. @Téléchargement (cf. p. 164).
- (2006). « Les modèles agent en géographie urbaine ». In : *Modélisation et simulation multi-agents ; applications pour les Sciences de l'Homme et de la Société*. Hermès-Lavoisier, p. 151–168. @Téléchargement (cf. p. 52, 164).
- (2007). « Objets géographiques et simulation agent, entre thématique et méthodologie ». In : *Revue Internationale de Géomatique* 17, p. 135–160. @Téléchargement (cf. p. 86).
- (2012). « Regards croisés de géographes, économistes et archéologues sur la hiérarchie des systèmes de peuplement : de l'empirie aux systèmes complexes ». In : *Région et Développement* 36. @Téléchargement (cf. p. 169).
- (2013). « Trois décennies de modélisation des systèmes de villes : sources d'inspiration, concepts, formalisations ». In : *Revue d'Économie Régionale & Urbaine* décembre.5, p. 833. DOI : 10.3917/reru.135.0833. @Téléchargement (cf. p. 70, 77, 86, 143).
- SARGENT, Robert G. (1983). « Validating Simulation Models ». In : *Winter Simulation Conference*. Sous la dir. de S. ROBERTS, Jerry BANKS et B. SCHMEISER, p. 333–337. @Téléchargement (cf. p. 84).
- (2010). « Verification and validation of simulation models ». In : *Proceedings of the 2010 Winter Simulation Conference*. WSC 05. Orlando, Florida : IEEE, p. 166–183. DOI : 10.1109/WSC.2010.5679166. @Téléchargement (cf. p. 63, 64, 81, 82, 84, 127, 137).
- SCHAEFER, FK (1953). « Exceptionalism in geography : a methodological examination ». In : *Annals of the Association of American Geographers* 43.3, p. 226–249. @Téléchargement (cf. p. 92).
- SCHLESINGER, S (1979). « Terminology for model credibility ». In : *SIMULATION* 32.3, p. 103–104. DOI : 10.1177/003754977903200304. @Téléchargement (cf. p. 62–64).
- SCHMITT, Clara (2014). « Modélisation de la dynamique des systèmes de peuplement : de SimpopLocal à SimpopNet ». Thèse de doct. Université Panthéon-Sorbonne. @Téléchargement (cf. p. 143, 154, 155, 175, 177).
- SCHMITT, Clara et Denise PUMAIN (2013). « Modélographie multi-agents de la simulation des interactions sociétés-environnement et de l'émergence des villes ». In : *Cybergeogeo*. DOI : 10.4000/cybergeogeo.25900. @Téléchargement (cf. p. 70, 155).
- SCHMITT, Clara, Sébastien REY-COYREHOURCQ, Romain REUILLON et Denise PUMAIN (2015). « Half a billion simulations : Evolutionary algorithms and distributed computing for calibrating the SimpopLocal geographical model (preprint) ». In : *Environment and Planning B : Planning and Design*. @Téléchargement (cf. p. 143, 171).
- SCOTT, Allen J. (2000). « Economic geography : the great half-century ». In : *Cambridge Journal of Economics* 24.4, p. 483–504. DOI : 10.1093/cje/24.4.483. @Téléchargement (cf. p. 34).

- SHEPPARD, Eric (2001). « Quantitative geography : representations, practices, and possibilities ». In : *Environment and Planning D : Society and Space* 19.5, p. 535–554. DOI : 10.1068/d307. @Téléchargement (cf. p. 101).
- SHEPS, Mindel C (1971). « A review for models for population change ». In : *Science (New York, N.Y.)* 39.2, p. 185–196. DOI : 10.1126/science.ns-9.225.507. @Téléchargement (cf. p. 20, 26).
- SHUBIK, Martin (1960a). « Bibliography on Simulation, Gaming, Artificial Intelligence and Allied Topics ». In : *Journal of the American Statistical Association* 55.292, p. 736. DOI : 10.2307/2281597. @Téléchargement (cf. p. 18, 19).
- (1960b). « Simulation of the Industry and The Firm ». In : *The American Economic Review* 50.5, p. 908–919. DOI : 10.1126/science.151.3712.867-a. @Téléchargement (cf. p. 19, 20, 51).
- (2009). « It Is Not Just a Game ! ». In : *Simulation & Gaming* 40.5, p. 587–601. DOI : 10.1177/1046878109333722. @Téléchargement (cf. p. 132).
- SHUBIK, Martin et Garry D. BREWER (1972). *Models, Simulations, and Games*. Rapp. tech., p. 169. @Téléchargement (cf. p. 19, 132).
- SIMON, Herbert A. (1973). « Does scientific discovery have a logic ? ». In : *Philosophy of Science* 40.4, p. 471–480. @Téléchargement (cf. p. 95).
- SMITH, Alvy Ray (1976). « Introduction to and Survey of Polyautomata Theory ». In : *Automata Languages Development*, p. 405–422. @Téléchargement (cf. p. 37).
- SQUAZZONI, Flaminio (2010). « The impact of Agent-based models in the social sciences after 15 years of incursions ». In : *History of economic ideas* XVIII. Sous la dir. de Riccardo FAUCCI et Roberto MARCHIONATTI. @Téléchargement (cf. p. 87, 88).
- STARBUCK, William H. (1983). « Computer Simulation of Human Behavior ». In : *Behavioral Science* 28. @Téléchargement (cf. p. 38, 39).
- STEVENS, Benjamin H. (1958). « AN INTERREGIONAL LINEAR PROGRAMMING MODEL ». In : *Journal of Regional Science* 1.1. @Téléchargement (cf. p. 37).
- STEWART, John Q. (1947). « Empirical geographical society ». In : *Geographical Review* 37.3, p. 461–485. DOI : 10.1126/science.15.370.195. @Téléchargement (cf. p. 29).
- STEWART, John Q. et William WARNTZ (1958). « PHYSICS OF POPULATION DISTRIBUTION ». In : *Journal of Regional Science* 1.1, p. 99–121. DOI : 10.1111/j.1467-9787.1958.tb01366.x. @Téléchargement (cf. p. 29).
- STODDART, David (1967). « Organism and Ecosystem as Geographical Models ». In : *Integrated Models in geography*. Sous la dir. de Richard J. CHORLEY et Peter HAGGETT. Methuen. Chap. 13, p. 511–538 (cf. p. 114).
- (2013). *Process and Form in Geomorphology*. Sous la dir. de STODDART 2013. Routledge, p. 432 (cf. p. 113).
- STONEBRAKER, Michael (1972). « A Simplification of Forrester's Model of an Urban Area ». In : *IEEE Transactions on Systems, Man, and Cybernetics* 2.4,

- p. 468–472. DOI : 10 . 1109 / TSMC . 1972 . 4309156. @Téléchargement (cf. p. 126).
- STONEDAHL, Forrest et Uri WILENSKY (2010). « Evolutionary Robustness Checking in the Artificial Anasazi Model ». In : @Téléchargement (cf. p. 155).
- STRICKLIN, David Bruce (1985). *Oral Memoirs of Thomas Herbert Naylor*. Rapp. tech. Baylor University Institute for Oral History, p. 22. @Téléchargement (cf. p. 62).
- SUGDEN, Robert (2002). « Credible worlds : the status of theoretical models in economics ». In : *Fact and Fiction in Economics*. Sous la dir. d'Uskali MÄKI. Cambridge : Cambridge University Press, p. 107–136. DOI : 10 . 1017 / CB09780511493317 . 006. @Téléchargement (cf. p. 139).
- THIELE, Jan C. (2015). « Replicating and breaking models : good for you and good for ecology ». In : *Oikos* January, p. 1–6. DOI : 10 . 1111 / oik . 02170. @Téléchargement (cf. p. 170, 172, 173).
- THIELE, Jan C., Winfried KURTH et Volker GRIMM (2014). « Facilitating Parameter Estimation and Sensitivity Analysis of Agent-Based Models : A Cookbook using Netlogo and R ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 17.3. @Téléchargement (cf. p. 88).
- THOMAS, David Hurst (1973). « Society for American Archaeology ». In : *American Antiquity* 38.2, p. 155–176. @Téléchargement (cf. p. 27).
- TOBLER, Waldo Rudolph (1967a). « Computers in geography ». In : *Behavioral Science* 12, p. 57–58. @Téléchargement (cf. p. 34).
- (1967b). « Of Maps and Matrices ». In : *Journal of Regional Science* 7.2 (supplement), p. 275–280. @Téléchargement (cf. p. 38).
- (1970a). « A computer movie simulating urban growth in the Detroit region ». In : *Economic geography* 46, p. 234–240. @Téléchargement (cf. p. 38).
- (1970b). *Selected computer programs*. Rapp. tech. University of Michigan, p. 162 (cf. p. 49).
- (1970c). « Urban Dynamics Review ». In : *Geographical Analysis* 2.2, p. 196–202. DOI : 10 . 1111 / j . 1538-4632 . 1970 . tb00157 . x. @Téléchargement (cf. p. 121, 122, 125).
- (1979). « Cellular geography ». In : *Philosophy in geography* Iv. @Téléchargement (cf. p. 38).
- (2004). « Thirty five years of computer cartograms ». @Téléchargement (cf. p. 44).
- TOCHER, K. D. (1963). *The art of simulation*. Sous la dir. de K. D. TOCHER. London : Hodder et Stoughton, p. 192. @Téléchargement (cf. p. 33, 45).
- TOCHER, K. D. et D. G. OWEN (1960). « The Automatic Programming of Simulations ». In : *Proceedings of the Second International Conference on Operational Research*. Sous la dir. de J. BANBURY et J. MAITLAND. London : The English Universities Press, p. 50–68 (cf. p. 45).
- TREUIL, Jean-Pierre, Alexis DROGOU et Jean-Daniel ZUCKER (2008). *Modélisation et simulation à base d'agents*. Sciences s. Sciences Sup. Dunod/IRD, p. 332 (cf. p. 79).

- TURTON, Ian et Stan OPENSHAW (1998). « High-performance computing and geography : Developments, issues, and case studies ». In : *Environment and Planning A* 30.10, p. 1839–1856. DOI : 10.1068/a301839. @Téléchargement (cf. p. 57).
- ULLMAN, Edward L. (1941). « A Theory of Location for Cities ». In : *American Journal of Sociology* 46.6, p. 853–864. @Téléchargement (cf. p. 31).
- UNWIN, Tim (1992). *The Place of Geography*. Longman, p. 273 (cf. p. 34, 35, 37, 92).
- VARENNE, Franck (2001). « What does a computer simulation prove ? » In : *Simulation in Industry*. Sous la dir. de N. GIAMBIASI et C. FRYDMAN. Naylor 1966, p. 549–554. @Téléchargement (cf. p. 69, 70, 73, 78, 144).
- (2007). *Du modèle à la simulation*. Vrin, p. 237. @Téléchargement (cf. p. 144).
- (2008a). « Epistémologie des modèles et des simulations : tour d'horizon et tendances ». In : *Epistémologie des modèles et des simulations : tour d'horizon et tendances*. T. 2008. 2008, p. 30. DOI : hal . archives - ouvertes . fr : hal - 00674144. @Téléchargement (cf. p. 17, 18, 70, 141, 142).
- (2008b). « Modèles et simulations : pluriformaliser, simuler, remathématiser ». In : *Matière Première* 3, p. 153–180. @Téléchargement (cf. p. 86).
- (2012a). « Simulation informatique et pluriformalisation des objets composites ». In : *Philosophia Scientiae* 13.13-1, p. 135–154. DOI : 10 . 4000 / philosophiascientiae.79. @Téléchargement (cf. p. 86, 142).
- (2012b). *Théorie, Réalité, Modèle*, p. 259. @Téléchargement (cf. p. 20, 32, 70).
- (2013a). « Chains of Reference in Computer Simulations ». @Téléchargement (cf. p. 143).
- (2013b). « Modèles et simulations dans l'enquête scientifique : variétés traditionnelles et mutations contemporaines ». In : *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 1, p. 12–49 (cf. p. 17–19, 67, 68, 70, 81, 135, 141, 143).
- (2014a). « La sous-détermination des modèles explicatifs par les lois empiriques : un problème récurrent mais fécond en géographie de modélisation ». In : *SHESL*. T. 87. 480, p. 1–24. @Téléchargement (cf. p. 27, 31, 33, 60, 113, 169, 170).
- (2014b). « manuscrit d'HDR inédit ». Thèse de doct. (cf. p. 164).
- VARENNE, Franck et Marc SILBERSTEIN (2013). *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques, p. 982. @Téléchargement (cf. p. 17, 87).
- VÉRON, J (2009). « Réception de l'œuvre démographique de Lotka en France ». In : *Population* 64. @Téléchargement (cf. p. 26, 104).
- WALDHERR, Annie et Nanda WIJERMANS (2013). « Communicating Social Simulation Models to Sceptical Minds ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 16.4, p. 13. @Téléchargement (cf. p. 88).



- WARD, R. Gerard, John W. WEBB et M. LEVISON (1973). « THE SETTLEMENT OF THE POLYNESIAN OUTLIERS : A COMPUTER SIMULATION ». In : *The Journal of the Polynesian Society* 82.4, p. 330–342. @Téléchargement (cf. p. 47, 60).
- WATTS, Harold W (1991). « Distinguished Fellow : An Appreciation of Guy Orcutt ». In : *Journal of Economic Perspectives* 5.1, p. 171–179. DOI : 10.1257/jep.5.1.171. @Téléchargement (cf. p. 26).
- WEGENER, Michael (1994). « Operational Urban Models State of the Art ». In : *Journal of the American Planning Association* 60.1, p. 17–29. DOI : 10.1080/01944369408975547. @Téléchargement (cf. p. 50).
- WHALLON, Robert (1972). « The computer in Archaeology : A Critical Survey ». In : *Computer and the Humanities* 7.1, p. 29–45. DOI : 10.1007/BF0240375. @Téléchargement (cf. p. 23–25).
- WHITEHAND, J. W. R. (1970). « Innovation Diffusion in an Academic Discipline : The case of the 'New' Geography ». In : *The Royal Geography Society* 2.3, p. 19–30. @Téléchargement (cf. p. 34).
- WHITELEGG, John (1976). « Markov Chains : caveat emptor ». In : *The Royal Geography Society* 8.1, p. 37–41. @Téléchargement (cf. p. 37).
- WILCOCK, John D. (1997). « Getting the Best Fit ? 25 Years of Statistical Techniques in Archaeology ». In : *April*, p. 35–51. @Téléchargement (cf. p. 24).
- WILENSKY, Uriel Joseph et William RAND (2007). « Making Models Match : Replicating an Agent-Based Model ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 10.4, p. 2. @Téléchargement (cf. p. 170–172, 174).
- WILSON, Alan G. (1969). « The Use of Analogies in Geography\* ». In : *Geographical Analysis* 1.3, p. 225–233. DOI : 10.1111/j.1538-4632.1969.tb00620.x. @Téléchargement (cf. p. 30).
- (1970). *Entropy in urban and regional modelling* (cf. p. 31, 50, 52).
- (1972). « Theoretical Geography : Some Speculations ». In : *Transactions of the Institute of British Geographers* 57, p. 31–44. @Téléchargement (cf. p. 96, 99).
- (2010). « Entropy in urban and regional modelling : Retrospect and prospect ». In : *Geographical Analysis* 42, p. 364–394. DOI : 10.1111/j.1538-4632.2010.00799.x. @Téléchargement (cf. p. 116).
- WILSON, Daniel J. (1995). « Fertile Ground : Pragmatism, Science, and Logical Positivism ». In : *Pragmatism : From Progressivism to Postmodernism*. Sous la dir. de Robert HOLLINGER et David J. DEPEW. Praeger. Chap. 6, p. 122–141. @Téléchargement (cf. p. 29).
- WINSBERG, Eric (2001). « Simulations, Models, and Theories : Complex Physical Systems and Their Representations ». In : *Philosophy of Science* 68.S1, S442. DOI : 10.1086/392927. @Téléchargement (cf. p. 66).
- (2003). « Simulated experiments : Methodology for a virtual world ». In : *Philosophy of science* 70.1, p. 105–125. @Téléchargement (cf. p. 69).
- (2009). « Computer Simulation and the Philosophy of Science ». In : *Philosophy Compass* 4.5, p. 835–845. DOI : 10.1111/j.1747-9991.2009.00236.x. @Téléchargement (cf. p. 66, 69, 71–74).

- (2013). « Computer Simulations in Science ». In : *The Stanford Encyclopedia of Philosophy*. Sous la dir. d'Edward N. ZALTA. Summer 2013, p. 1–27. @Téléchargement (cf. p. 20, 66, 69, 71–75).
- WITTICK, Robert Ian (1968). *Department of Geography Manual of Computer Programs*. Rapp. tech. University of Iowa, p. 142. @Téléchargement (cf. p. 48).
- WOLPERT, Julian (1965). « Behavioral aspects of the decision to migrate ». In : *Papers of the Regional Science Association* 15.1, p. 159–169. DOI : 10.1007/BF01947871. @Téléchargement (cf. p. 36).



Table des matières

3.1	Une plateforme <i>High Performance Computing</i> (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE . . . . .	222
3.1.1	Engager « un retour » vers le HPC en géographie . . . . .	223
3.1.1.1	GéoComputation et HPC, quels enjeux pour la modélisation ? . . . . .	227
3.1.1.2	Quelles explications possibles pour ce désintérêt envers le HPC après 1990 ? . . . . .	236
3.1.1.3	Un bref historique des usages du HPC en géographie et en Sciences Humaines et Sociales . . . . .	258
3.1.1.4	Focus sur les usages de ces centres par les premiers modélisateurs, et l'exemple plus spécifique de l'équipe PARIS . . . . .	284
3.1.1.5	De nouvelles perspectives . . . . .	300
3.1.2	L'évolution des pratiques de modélisation à Géographicités, histoire vécue d'un retour vers le HPC . . . . .	303
3.1.2.1	Premier moment, avant 2010 . . . . .	303
3.1.2.2	Deuxième moment, mise en route d'un prototype . . . . .	307
3.1.2.3	Troisième moment, OpenMOLE à la croisée des chemins . . . . .	312
3.1.2.4	Quatrième moment, au delà du prototype . . . . .	328
3.2	Un nouveau <i>framework</i> pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO . . . . .	331
3.2.1	Présentation des modèles utilisés . . . . .	331
3.2.1.1	Un modèle de simulation appliqué : SimpopLocal . . . . .	331
3.2.1.2	Un modèle jouet sur les fourmis . . . . .	331
3.2.2	Le domaine des algorithmes métaheuristiques, une sous-discipline de l'Optimisation . . . . .	332
3.2.2.1	Qu'est-ce-que l'optimisation ? . . . . .	333
3.2.2.2	Quelle définition peut-on donner pour une heuristique ( <i>heuristic</i> ) ? . . . . .	336
3.2.2.3	Quelle définition peut-on donner pour une métaheuristique ( <i>metaheuristic</i> ) ? . . . . .	337
3.2.2.4	Une formulation mathématique standardisée pour encadrer les problèmes d'optimisation et les métaheuristiques . . . . .	353
3.2.3	Les métaheuristiques bio-inspirées, la branche des Algorithmes Evolutionnaires . . . . .	376
3.2.3.1	Un rapide historique de la discipline . . . . .	376

3.2.3.2	Les principes sous-jacents aux Algorithmes Evolutifs (EA) . . . . .	380
3.2.4	Quelques cas d'utilisation identifiés . . . . .	386
3.2.4.1	Au niveau utilisateur, cas d'utilisation orienté vers les métaheuristiques . . . . .	386
3.2.4.2	Au niveau utilisateur, cas d'utilisation orienté vers la modélisation . . . . .	387
3.2.4.3	Un point rapide sur les solutions EC existantes . . . . .	388
3.2.5	Bref historique du <i>framework</i> MGO . . . . .	388
3.2.6	Des principes de conception innovants . . . . .	389
3.2.6.1	Mobiliser les bons composants . . . . .	395
3.2.6.2	Définition d'une méta-heuristique dans MGO . . . . .	395
3.2.6.3	Définition d'un problème d'optimisation . . . . .	398
3.2.6.4	La mise en oeuvre du couplage MGO - OpenMOLE . . . . .	401
3.2.7	Premier prototype fonctionnel . . . . .	403
	Références . . . . .	407

---

### 3.1 Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

Fou de joie, le géographe s'appuya de tout son long sur le clavier pour en enfoncer toutes les touches ; et de la multitude des composants, circuits, transistors, condensateurs et rupteurs, des disques et des disquettes, des fils et des interfaces, des périphériques, sphériques et féériques, des matériels, des logiciels, des progiciels et de près du Ciel, monta une prodigieuse clameur.  
C'était le chant du monde.  
Alors le géographe s'endormit, apaisé, car il était comblé.  
— Henry Chamussy - Songe d'une nuit de calcul.. - 1984

I know I've made some very poor decisions recently, but I can give you my complete assurance that my work will be back to normal. I've still got the greatest enthusiasm and confidence in the mission. And I want to help you.  
— HAL9000 - 2001, l'odyssée de l'espace - 1968

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

#### 3.1.1 Engager « un retour » vers le HPC en géographie

Si le terme de *High Performance Computing* HPC semble d'origine récente lorsqu'il est entrepris par les institutions (EUROPEAN COMMISSION, 2012), il suffit d'oser jeter un regard en arrière pour trouver son emploi chez les géographes à la fin des années 1990. A la lecture de ces ouvrages (TURTON et al., 1998 ; OPENSHAW et TURTON, 2000 ; OPENSHAW et ABRAHART, 2000), on s'aperçoit que cet acronyme n'a vraiment de sens que si on le contextualise. Ainsi, pour OPENSHAW et TURTON (2000) « *The term "HPC" is very easy: it stands for high-performance computing (or "computer" depending on context), but the definition of what is "high-performance" is vague, relative and almost constantly changing as hardware continues to improve. It is a characteristic feature that today's workstations now offer levels of performance (or better) than only three-five years ago required extremely expensive HPC hardware in the form of vector supercomputers.* »

En ce sens, la source brute de calcul impliquée par le terme HPC sous sa forme actuelle correspondra probablement d'ici 20 ans à la puissance d'un micro-ordinateur standard, comme on déjà pu le voir dans le passé sous le coup de la loi de Moore, dont on a fêté il y a peu les 50 ans (1965 - 2015) ; une loi quasiment devenue pour certains observateurs une prophétie autoréalisatrice, de par la pression économique et la course à l'innovation qu'elle maintient dans l'industrie et la recherche. Créer et utiliser de super-ordinateurs (*supercomputers*) pour réaliser des prouesses en calculs impossible autrement, et cela avec ou sans parallélisme des applications, est une idée qui trouve des racines évidentes dans les tout débuts de l'informatique, comme on le verra plus loin.

Le HPC ne peut donc que difficilement être vanté comme provenant d'une quelconque révolution matérielle ou logicielle récente, et ne se substitue qu'à l'expression logique d'un mouvement entamé il y a bien longtemps, celui-ci s'étant largement diversifié par la suite. Se sont ainsi succédés depuis les années 1930 (ZI mécanique) / 1950 (ENIAC électronique), une longue série d'innovations dans le matériel, le logiciel, et plus généralement dans les paradigmes informatiques qui peuvent les motiver. Le HPC est donc un terme utilisé pour pointer tout autant les anciens (le mythique et « monstrueux » Cray-1 de 1976) que les plus récents super-ordinateurs (ADA ou TURING du laboratoire CNRS IDRIS, 230 et 1258 TFlops), mais également depuis les années 1990 la mise en réseau local d'ordinateurs standards à moindre coût<sup>1</sup>, ou encore une puissance répartie sur la base d'une mise en réseau de cartes micro-

[1] Depuis 1994, et le projet *Beowulf* de mise en grappe de « machine standard » (*cluster*), cette forme de HPC est régulièrement renouvelée par tout les bidouilleurs adepte de la partie technologique de ce mouvement de plus en plus gros du *Do It Yourself*. L'utilisation aujourd'hui de micro-pc à peine plus gros qu'une carte bancaire permet une mise en parallèle rapide et relativement peu coûteuse de plusieurs centaines de ces systèmes autonome, dont le moins cher d'entre eux C.H.I.P est à moins de 10\$ (on connaît aussi les systèmes Arduino, Raspberry, Edison, etc. déjà très usités par les *makers*). On observe également ce type de pratiques avec l'achat de cartes graphiques (*Graphic Processing Unit* GPU), dont la forte densité de processeurs initialement dédiée au calcul parallèle de rendu graphique gourmand que l'on trouve classiquement dans les usages du grand public (jeu vidéo, rendu 3D, etc.), est réutilisée pour effectuer du calcul scientifique performant à moindre cout, via des *clusters GPU*.

pc<sup>2</sup>, ou de milliers d'ordinateurs de particuliers bénévoles (le 13 mai 2015 l'initiative BOINC rassemble 72000 ordinateurs et totalise 6,7 PFlops<sup>3</sup>). Tout cela sans compter enfin cette infrastructure scientifique nommée grille de calcul qui supporte à une maille locale, nationale, ou internationale la mise en réseau de tout ce qu'il convient d'appeler aujourd'hui de façon générique des noeuds de calculs tant leur nature est hétérogène.

Il y a évidemment des différences dans l'organisation et la gestion de ces différentes ressources, dans les motivations guidant leur construction et leur bonne utilisation ; mais en soi, la finalité du projet semble assez similaire, avec la mise à disposition au plus grand nombre d'une ressource de calcul permettant la résolution la plus rapide possible, et/ou à moindre coût, de problèmes scientifiques ou industriels de nature plus ou moins complexe.

Le terme HPC ne semble être au final qu'une réminiscence d'une course à la performance d'origine bien plus ancienne ; un terme parapluie qui accueille dans son ombre une diversité toujours plus grande de matériels et de logiciels.

L'*European Technology Platform for HPC* (ETP4HPC) créé en 2011, reconnu comme la plateforme de référence pour l'établissement de partenariat public privé et la réalisation des objectifs du projet HPC « Horizon2020 », définit le HPC ainsi :

*« High-Performance Computing (HPC) refers to any form of computing where the density of processing or the size of the problems addressed require more than a standard or commodity computing system in order to achieve the expected result under the given constraints, and the application of advanced techniques such as the use of multiple processors (tens, hundreds, thousands or even more) connected together by some kind of network to achieve a performance well above that of a single processor. Both projects began in 1993, with significant systems deployed in 1994, and both had strong impact on the community, essentially defining the range of capabilities and techniques to be incorporated to this day.*

*Two traditional HPC categories are distinguished :*

- *Capability computing refers to the use of a large and high-performing computing infrastructure to solve a single, highly complex problem in the shortest possible time. Systems used for this purpose are called supercomputers and consist of many tightly coupled compute nodes with distributed memory, all controlled by a single unit.*
- *Capacity computing refers to optimising the efficiency of using a compute system to solve as many mid-sized or smaller problems as possible at the same time at the lowest possible cost.*

---

[2] Voir par exemple le site et les objectifs du projet [@parallela](#)

[3] Sachant qu'un PFlops vaut 1000 TFlops, la mise en réseau d'ordinateurs de particuliers au service du calcul scientifique, même si elle est soumise à plus d'aléa de services du fait de la nature de celle-ci, est loin d'être une ressource informatique négligeable.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

» (ETP4HPC, 2013)

Même si cette définition synthétique comporte du vrai, l'approche contextualisée du terme telle que choisie par Openshaw est non seulement plus éclairante sur la diversité des approches aujourd'hui masquée par l'acronyme, mais elle permet aussi de rendre hommage à ce qui s'est fait auparavant en des termes équivalents. Les années 1993 et 1994 citées par l'ETP4HPC ne représentent qu'une des étapes (avec l'accélération et la généralisation des moyens pour effectuer du calcul scientifique) dans une histoire des usages du calcul « intensif » par les scientifiques d'origine beaucoup plus ancienne. En résumé, ce que l'on appelle *supercomputers* ne tient pas seulement d'une histoire qui a démarré en 1993. Par contre, là où cette définition rejoint celle d'Openshaw, c'est sur cette impressionnante montée en intensité permise par l'apparition d'architectures massivement parallèle au tournant 1980-1990, décrite un peu plus loin dans la section 3.1.1.2.1.

Toutefois, il faut bien reconnaître de façon positive l'intérêt récent porté à ces ressources les institutions européennes, et la considération de celles-ci à juste titre, comme un levier aujourd'hui indispensable pour définir l'innovation. Comme en témoignent les intitulés des projets européens « Horizon2020 », il s'agit aujourd'hui de se positionner dans une course qui n'est pas sans rappeler celle que l'on a connue pour l'espace, où la mutualisation est devenue nécessaire pour « tenir la distance » face à certaines puissances (la Chine possède le numéro 1 du top 500 depuis 2013, avec Tianhe-2 à 33,86 PFlops). C'est du moins ce que laissent entendre les intitulés des projets pour « Horizon2020 » « *High-Performance Computing : Europe's place in a global race* » (EUROPEAN COMMISSION, 2012), encore repris sous une autre forme dans le programme de l'ETP4HC (ETP4HPC, 2012 ; ETP4HPC, 2013) « *Today, "to Out-Compute is to Out-Compete" best describes the role of HPC.* »

Qu'en est-il aujourd'hui de la place des géographes et de la géographie dans ces grands défis scientifiques imposés par l'Union européenne, dont le HPC et ses usages scientifiques font partie intégrante ?

Comme le fait remarquer Arnaud Banos dans son HDR (BANOS, 2013, p. 63), puis dans l'introduction de ce qui peut être considéré comme la seule conférence récente sur le calcul intensif en SHS, les sciences humaines et sociales sont les grandes absentes du nouveau livre blanc du CNRS sur le calcul intensif (COMITÉ D'ORIENTATION POUR LE CALCUL INTENSIF (COCIN), 2012). Si on regarde également du côté des derniers rapports d'activités de la société civile « Grand Équipement National du Calcul Intensif » (GENCI<sup>4</sup>) (GENCI, 2014) qui représente la France en Europe (projet *Partnership For Advanced Computing in Europe* (PRACE) européen), et pilote depuis sa création en 2007 le centre de calcul du CNRS IDRIS, les centres nationaux comme le CINES, et les équipements HPC des centres régionaux (EquipMeso), là aussi les sciences humaines sont encore une fois totalement absentes du côté des usages.

[4] Société de droit civil détenue à 49% par l'Etat représentée par le Ministère de la Recherche et de l'Enseignement Supérieur, 20% par le CEA, 20% par le CNRS, 10% par les universités et 1% par l'INRIA



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

Si ce constat ne saurait suffire à prouver l'absence de géographes sur ces plateformes de calculs HPC, on extrait dans un premier temps quelques questions nous permettant à défaut de pouvoir répondre entièrement à cette affirmation, d'y voir au moins un peu plus clair :

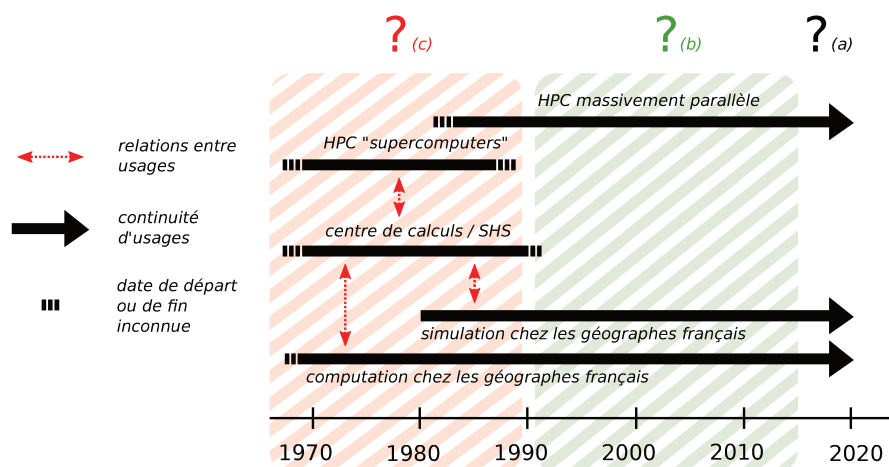


Figure 3.1 – Placement historique des trois questions

- Une première partie chercher à démontrer quels sont les enjeux actuels du HPC pour la géographie. Pour cet argumentaire on mobilise les textes des géographes de l'école de Leeds, pionniers dans les usages du HPC chez les géographes OPENSHAW et ABRAHART (2000). Écrit dans la décennie 1990-2000, les arguments développés restent d'actualité et s'avèrent toujours très convaincants pour démontrer en quoi il est problématique encore aujourd'hui pour la géographie et les géographes de ne pas s'intéresser aux usages possibles du HPC.
- Ce constat nous permettra d'évoquer ensuite les possibles causes à ce désintérêt actuel (zone verte), en évoquant notamment les aspects techniques difficiles du HPC, et l'enseignement informatique souvent absent des formations en géographie.
- La troisième partie (zone rouge) questionnera les pratiques passées, en mobilisant parfois des entretiens dans une démarche plus descriptive. L'objectif est de montrer qu'il y a bien eu des usages du HPC dans le passé, dans des centres de calcul en connections avec des *supercomputers*, pour la computation (statistiques, analyses de données, cartographie, télédétection, etc.) mais également pour la simulation (exécution, calibrage). On découvrira également qu'il existe une filiation historique dans les usages passés et présents du HPC, car certains laboratoires mobilisent encore ce type de ressource dans certains domaines de la géographie (télédétection, simulation). Conscient de cette réalité historique, et malgré ces cas particuliers, les problématiques soulevées dans la partie (a) et (b) en ressortiront tout de

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

même renforcé, car si ces pratiques du HPC étaient difficiles mais faisables « hier », pourquoi se sont-elles plus ou moins perdues « aujourd'hui » ?

Une synthèse sera proposée en fin de section pour faire le lien entre ces différentes sous-sections.

#### 3.1.1.1 GéoComputation et HPC, quels enjeux pour la modélisation ?

Le mieux pour tenter de répondre, au moins partiellement, à cette première question, est de repartir des réflexions menées sur le HPC ces 25 dernières années par Stan Openshaw, Ian Turton et leurs collègues de l'école de Leeds. Ce qui n'était au départ qu'une intuition en 1983<sup>5</sup> devient très vite une réalité applicative en 1986 (OPENSHAW, 1988). Basé sur l'usage du HPC et des techniques issues de l'IA (*simulated annealing, genetic algorithm, genetic programming*), Openshaw introduit son article *Building an Automated Modelling System to explore a universe of spatial interaction models* (AMS) une rupture dans la façon de construire, évaluer et de façon plus générale penser l'exploration de modèles<sup>6</sup> en géographie ; rupture qui fait d'ailleurs à cette période parfaitement écho aux nouveautés technologiques annoncées par les différents articles de Couclelis : Automates Cellulaires (COUCLELIS, 1985), Intelligence Artificielle, etc. (COUCLELIS, 1986)

Le saut technologique et méthodologique permis par ce projet, ainsi que les autres projets développés en parallèle, finit probablement de persuader Openshaw et son équipe de l'étendue des possibilités bientôt offertes par l'accélération et la transformation que subit le HPC entre 1980 et 2000 (voir section suivante 3.1.1.2.1).

Cette réflexion, l'école de Leeds finit en 1996 par l'intégrer dans un nouveau paradigme pour la géographie, la « *GeoComputation* »

*« GeoComputation is not just the application of computers in geography. Nor is it just about computation for its own sake. It is meant to imply the adoption of a large-scale computationally intensive scientific paradigm as a tool for doing all manner of geographical research. »*

---

[5] « *The dream is of some kind of model-crunching machine which could be persuaded to search for interesting model specifications in the universe of all possible models relevant to a particular purpose* » (OPENSHAW, 1983)

[6] Openshaw applique sa méthode d'exploration automatique à des modèles d'interactions spatiales, mais cette idée peut très facilement être étendue à d'autres type de modèles. « *The purpose of the paper is to place the current families of spatial interaction models in the context of the universe of all possible models that could have been considered and from which all the current model forms have been implicitly taken. Until recently this universe could only be accessed in a subconscious and partial manner via traditional, highly skilled human-based mathematical model-building procedures. Discovering how to generate and search a universe of alternative models using a computational route offers the prospect of a radically different approach to building computer models from data, models that probably would never be identified via more traditional design methods. Another justification for what is being proposed here is the need to focus attention on the very difficult task of building models, based on available theory, within existing data constraints, but without being unduly restricted by either.* » (OPENSHAW, 1988, p. 31-32)

*Some will now claim they have been doing GC for 10 or 30 years or more. This is certainly possible, but if they were then, until 1996, it was certainly called something else ; terms such as mathematical modelling, simulation, statistical modelling all spring to mind. There are three aspects which makes GC special. Firstly, there is an emphasis on the 'geo' subject [...] Secondly, the computation subphrase in GC is also special. It is the intensity of the computation that is especially distinctive [...] Thirdly, just as important and maybe even more significant is the underlying mindset. Computation implies a very particular paradigm based on numerical approximation rather than analytical precision. It can be based on data-driven high-performance computer-powered inductive tools rather than data free, analytically based, deductive methods. It involves trying to compute solutions to problems that could not previously be solved at all. It is based on substituting vast amounts of computation as a substitute for missing knowledge or theory and even to augment intelligence. It could be data driven in a data mining sense, or it could be entirely data free with large-scale computer experimentation being used as a purely theoretical tool for understanding how complex systems work via modelling and simulation of their dynamics and behaviours. » (OPENSHAW et ABRAHART, 2000, p. 4)*

Toute une partie de la mise en oeuvre de ce paradigme est apportée par l'usage démocratisé du HPC.

*« GeoComputation is a relatively new term invented (or first used in its current form) in 1996. It is defined as the adoption of a large-scale computationally intensive approach to the problems of doing research in all areas of geography, including many GIS applications, although the principles are more generally applicable to other social and physical sciences ; [...] It involves porting current computationally intensive activities on to HPC platforms as well as the development of new computational techniques, algorithms and paradigms that can take particular advantages of HPC hardware and the increasing availability of spatial information. » (OPENSHAW et TURTON, 2000, p. 17)*

Déjà critiqué pour ses positions techniques un peu trop « innovantes », Openshaw prend les devants en explicitant point par point dans son manifeste **ce que n'est pas** la GéoComputation.

*« To summarize, GeoComputation is :*

- *Not another name for GIS*
- *Not quantitative geography*
- *Not extreme inductivism*

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

- *Not devoid of theory*
- *Not lacking of philosophy*
- *Not a grab-bag set of tools*

» (OPENSHAW et TURTON, 2000, p. 11)

De par son aspect paradigmatique, et l'ouverture disciplinaire qu'elle défend, cette réflexion n'est pas limitée à une application en particulier, comme en témoigne cette liste d'opportunités très génériques supportées par le HPC :

- To speed up existing computer-bound activities so that more extensive theory-related experimentation can be performed or to enable real-time analysis of geoinformation ;*
- To improve the quality of the results by using computing-intensive methods to reduce the number of assumptions and remove shortcuts and simplifications forced by computational constraints that are no longer relevant ;*
- To permit larger databases to be analysed and/or to obtain better results by being able to process finer-resolution data and make good use of very large computer memory sizes, and finally ;*
- To develop new approaches and new methods based on computational technologies to provide new analytical tools and models, both of which are going to be highly important in the geoinformation-rich world of the future.*

Comme il le précise déjà lui-même, les gains supposés ne sont pas forcément immédiats, et certains nécessitent le développement, ou le redéveloppement, de modèles ou d'algorithmes pour exploiter différents niveaux de parallélisme<sup>7</sup>. Dans le cadre plus restreint des modèles de simulations, nous nous intéressons principalement aux gains immédiats permis par

- la réutilisation des modèles ou algorithmes originaux libérés des contraintes techniques d'autrefois (mémoire, processeur)
- l'utilisation d'algorithmes récents pour résoudre des problématiques autrefois insolubles
- la désimplification des modèles ou protocoles d'exploration

D'une certaine façon, la communauté des modélisateurs agents emprunte déjà dans certaines de ces pratiques des améliorations telles qu'elles sont décrites par

---

[7] OPENSHAW et TURTON (2000, p. 26-28) fait une typologie générique d'applications pouvant tirer partie du HPC : « a) *legacy modelling applications*, b) *classical but implicit HPC applications* c) *new HPC-dependent methodologies* »

Openshaw (a). C'est le cas par exemple lorsque (BREARCLIFFE, 2014) tente de reproduire (*reproductibility* et non *replicability*<sup>8</sup>) un des premiers modèles individu-centré développé en 1983 par Hogeweg et Hesper (HOGEWEG et HESPER, 1983). Il est évident qu'une toute nouvelle exploration réalisée avec un micro-ordinateur d'un modèle autrefois développé sur un *mainframe* doté d'un processeur à 25 Mhz et 4 Mb de mémoire ne peut qu'apporter de nouveaux éclairages sur le fonctionnement du modèle. Il est en effet aisé de faire beaucoup plus d'exécution du modèle sur la même durée, et cela sans compter tous les bénéfices apportés par un tel changement de plateforme (WILENSKY et RAND, 2007).

Faire le pari de la GeoComputation, c'est être plus audacieux, et ne pas seulement se contenter du HPC pour gagner du temps ou des exécutions, mais intégrer dans nos pratiques un style de pensée qui valide l'utilisation pour nos modèles de calculs difficiles ou impossibles autrement qu'en utilisant du HPC (b) (Openshaw parle de *HPC-dependence*). C'est encore dans ce cadre de liberté, en théorie illimité (il y aura toujours plus de processeurs, toujours plus puissants), que peut s'exprimer au mieux une certaine forme de créativité et d'innovation algorithmique, différente de celle plus contrainte de la micro-informatique (OPENSHAW et TURTON, 2000, p. 26-28). C'est le cas par exemple de la méthode *Pattern Search Exploration* (PSE) développé par CHÉREL et al. (2015), qui peut nous donner une bien meilleure compréhension de la palette des dynamiques exprimables par un modèle de simulation, et cela sans avoir à le re-développer, ou à lui ajouter des objectifs à atteindre susceptibles de contraindre trop fortement cette exploration. Pour Openshaw de nombreuses connaissances sont en réalité déjà sous nos yeux, et n'attendent pour être découvertes

---

[8] Pour STODDEN (2011) On parle de *replicability* (réplication) pour une tentative de re-génération de résultats publiés à partir du code source et des données de l'auteur. La *reproductibility* (reproductibilité) est un terme plus général qui inclut à la fois cette idée de réplication, mais également la possibilité de générer des résultats similaires de façon en partie indépendante du code, ou des données associées à la publication originale ; c'est en quelque sorte une mise à l'épreuve des résultats originaux qui rejoint l'idée de robustesse. La différence entre les deux termes peut varier selon les communautés employant les termes. Par exemple, la définition de *replicability* chez WILENSKY et RAND (2007) semble à cheval par rapport aux deux définitions précédentes « *Though many conceptions of replication may exist, for the purposes of this paper, we will define replication as the implementation (replicated model) by one scientist of group of scientists (model replicators) of a conceptual model described and already implemented (original model) by a scientist or group of scientists at a previous time (model builders). The implementation of the replicated model must differ in some way from the original model, and, per our definition, the implementation of the replicated model must be executable, not another formal conceptual model.* »

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

que l'exécution de nouvelles explorations<sup>9</sup>. En effet, certains modèles de simulation (modèles de Wilson ? modèles de Peter Allen ? modèle de Weidlich et Haag ?) n'ont jamais pu être analysés dans le détail, en partie du fait de l'absence de méthodes, ou de moyens de calcul limités.

Concernant le dernier point (c), la simplification intervient déjà dans l'activité de modélisation KIDS ou KISS, via le retrait d'hypothèses inutiles, ou dans le choix du niveau d'abstraction considéré comme judicieux/suffisant vis-à-vis de la problématique donnée. En dehors du fait que la simplification soit déjà au coeur du processus général de modélisation, celle-ci est également bénéfique lorsqu'elle est motivée par une substitution, par exemple lorsqu'il s'agit de remplacer l'expression complexe d'une dynamique micro par une dynamique agrégée macro quasi équivalente (on parle de *surrogate model* lorsque la substitution est par exemple motivée par un gain en performance lors de l'exécution du modèle). La simplification des explorations du modèle est plus dangereuse, car elle met en tension l'interprétation faite des résultats avec des dynamiques dont on ne connaît l'expression que de façon incomplète, ou incertaine.

Un exemple récent est donné dans l'exploration du modèle de simulation LUTI MobiSim, développé depuis plusieurs années maintenant par l'équipe ThéMA. Déjà familière du mésocentre de calcul de Franche-Comté (ASCH et al., 2012), il est pourtant indiqué dans la thèse de HIRTZEL (2015) soutenue en février 2015 une limite dans l'utilisation possible des infrastructures disponibles, les simulations s'exécutant seulement sur des machines de 12 coeurs (5h30 par simulation) ou 16 coeurs (6h30 par simulation). 8 machines (x12 ou x16 donc) permettaient de faire des simulations en parallèle pour un total de 25 jours de calcul, 790 simulations exécutées équivalent à 60 000 heures de calculs cumulés pour l'analyse de sensibilité présentée. Hirtzel évoque dans sa thèse l'impact important qu'une telle contrainte a eu dans la

[9] Un retour sur les modèles passés défendu par Openshaw depuis longtemps (OPENSHAW, 1989 ; OPENSHAW et ABRAHART, 2000), mais également défendu (de façon un peu différente) depuis peu par Alan Wilson : « *I recently edited a five-volume 'history' of a kind – by selecting significant papers and book extracts which were then published in more or less chronological order. The first two volumes cover around the first 70 years and include 70 or so authors. Looking at the selection again, particularly for these early volumes, I'm reasonably happy with it though I have no doubt that others would do it differently. Two interesting questions then arise : which of these authors would still be selected in fifty or a hundred years' time ? Who have we missed and who should be rescued from oblivion ? The first question can't be answered, only speculated about. It is possible to explore the second, however, by scanning the notes and references at the end of each of the published papers. Such a scan reveals quite a large army of researchers and early contributors. Some of them were doing the donkey work of calculation in the pre-computer age but many, as now, were doing the 'normal science' of their age. It is this normal science that ultimately gives fields their credibility – the constant testing and retesting of ideas – old and new. However, I'm pretty sure there are also nuggets, some of them gold, to be found by trawling these notes and references and this is a kind of work which is not, on the whole, done. This might be called 'trawling the past for new ideas', or some such. [...] Ian Hamilton's introduction to *Against oblivion* provides some clues about how this process works – and that, at least, it is a process worth studying. For me, it suggests a new kind of research : trawling the past for half-worked out ideas that may have been too difficult at the time and could be resurrected and developed.* » (Extrait d'une @Note intitulé *Against Oblivion* sur le blog d'Alan Wilson)

préparation, la planification, et la simplification de cette analyse de sensibilité assez complexe devant évaluer l'interaction entre 79 paramètres.<sup>10</sup>

L'effort est certes déjà impressionnant, et il ne s'agit pas ici de critiquer une expérience aussi importante techniquement et méthodologiquement pour notre discipline ; toutefois, au vu de la contrainte technique régulièrement citée comme un goulot d'étranglement important pour l'exécution de ce modèle, il me semble que cela soulève une question d'accès aux ressources informatiques de ce type en SHS

[10] Assumée par l'auteur de l'étude, il faut noter que cette simplification n'empêche en aucun cas la création de nouvelles connaissances sur les dynamiques complexes du modèle dont on rappelle qu'elles sont inconnues initialement. Le travail d'analyse réalisé ici par (HIRTZEL, 2015) sur Mobisim est déjà remarquable compte tenu des difficultés techniques entourant l'exécution de ce dernier. Voici toutefois quelques remarques extraites de son travail.

À propos du calibrage du module Mobosim-Demo (p171-172) : *Le paramétrage mériterait également d'être complété et amélioré. Réalisé manuellement, par essai-erreur, il permet d'atteindre un objectif, sans aucune garantie sur son caractère optimal dans l'ensemble de l'espace de valeurs des paramètres (Evans et Unsworth, 2012). Le jeu de paramètres finalement identifié n'est en aucun cas unique, ni optimal. Il est le meilleur possible compte tenu des moyens (techniques et données de référence) à disposition.* Dans le cas de l'analyse de sensibilité de Mobisim-MR (incertitude sur les valeurs de paramètres), il faut savoir (p251) que celui-ci [...] *est composé d'un grand nombre de paramètres et de variables, en interactions les uns avec les autres (cf. chapitre 3). Compte tenu de la dynamique implémentée dans le modèle et au regard de tout ce qui a été évoqué dans le paragraphe 7.1.1, une exploration globale du modèle paraît de prime abord la plus appropriée pour répondre au premier objectif, afin de prendre en compte ces interactions et leur impact sur les résultats du modèle. [...] Cependant, ces variables et paramètres sont de natures diverses et interviennent à différents niveaux dans la formalisation du modèle, et notre priorité est avant tout d'identifier des profils de comportements pour chacun d'entre eux, indépendamment des interactions dont ils dépendent. De plus, le second objectif se focalise sur certains paramètres seulement ce qui pencherait plutôt en faveur d'une analyse plus localisée, dans un premier temps du moins [...] Ces contraintes techniques freinent la mise en place d'analyses globales pour Mobisim-MR : étant donné le nombre de paramètres, il faudrait tester un trop grand nombre de combinaisons de valeurs pour que l'analyse soit pertinente, ce qui rendrait l'expérience très coûteuse en temps de calcul. [...] Ces différents constats nous ont conduit à procéder à des analyses de sensibilités locales, avec la méthode OAT, en modifiant les valeurs de chacun des paramètres les unes après les autres, toutes choses égales par ailleurs, c'est-à-dire tous les autres paramètres étant fixés à leur valeur par défaut (cf. chapitre 5).*

Même si il y a deux objectifs en jeu (analyse sensibilité globale *a posteriori*, exploration locale de pré-calibrage), le choix de la méthode OAT (*One At a Time*) semble quand même être un choix par défaut, car le deuxième objectif d'exploration locale/ciblé est inclus et dépendant des résultats du premier objectif. En effet juste avant l'auteur rappelle que (p 250) l'analyse globale [...] *paraît incontestablement la plus performante pour étudier rigoureusement la sensibilité d'un modèle, et plus particulièrement d'un modèle aux dynamiques non-linéaires [...] et cela même si [...], certains auteurs soulignent néanmoins la complémentarité des deux approches (Ginot et Monod, 2007), l'analyse locale permettant de préparer le protocole de l'analyse globale.*

La limitation des ressources informatiques conduit malheureusement ici les auteurs à opérer une double simplification, d'une part dans le choix de l'unique méthode OAT - car si elle permet bien de préparer l'analyse globale, elle ne remplace pas cette dernière pour autant -, d'autre part, car l'analyse OAT n'échappe pas non plus à la problématique de couverture d'espace comme la *Curse Dimensionality* (voir section 3.2.2.2 pour une explication). Le nombre de valeurs de paramètres jalons retenus pour l'analyse étant de nouveau restreinte *Dans le cas de Mobisim-MR, les valeurs à tester ont été choisies différemment pour chaque paramètre, et leur sélection résulte de plusieurs compromis. Tout d'abord, nous avons dû restreindre le nombre total de tests à effectuer en raison des contraintes de temps de calcul et de traitement des données évoquées précédemment.* (p 255)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OPENMOLE

en général. En effet, pourquoi se contenter de cette infrastructure limitée et ne pas directement « taper à la porte » des physiciens ou des biologistes disposant d'équipements nationalisés coûtant plusieurs dizaines de millions d'euros à l'achat (20 millions d'euros pour le lot de calculateurs Ada et Turing), qui seront très probablement remplacés dans un futur proche, et cela hors coût de fonctionnement ?<sup>[11]</sup>

Une autre façon de prendre conscience de l'impact possible de cette ressource dans notre quotidien de modélisateur est de prendre le problème à l'envers, comme le propose OPENSHAW et TURTON (2000).

« [...] *how would do you research if that PC on your desk was suddenly 10000 times faster and more powerful. It is likely that some researchers would not know what to do with it, some would not want it, but some would spot major new possibilities for using the computer power to do geography (and geo-related science) differently.* » (OPENSHAW et TURTON, 2000)

Avec l'effacement brutal d'un grand nombre de contraintes techniques s'ouvre la possibilité d'un tout nouvel horizon de pratiques. Cette idée d'une exploration

---

L'auteur est tout à fait consciente de ces limitations, comme en témoigne un extrait de la conclusion (p 384) *L'analyse de sensibilité telle que nous l'avons menée ne permet pas de quantifier le rôle de chaque paramètre dans la variance des résultats, ni de tester la sensibilité des résultats de simulation aux interactions entre les paramètres, ce qui la rend partielle au regard de la formalisation sur laquelle repose le modèle. Ce choix à la fois nous est imposé par des contraintes techniques liées à la simulation avec Mobisim et est assumé pour procéder dans un premier temps à une analyse simple où il est possible de saisir les tenants et aboutissants des résultats. Elle est d'autant plus partielle que les résultats de simulation sont considérés de manière agrégée (pour l'ensemble des ménages), ne nous permettant pas de déceler si la modification d'un des paramètres a un impact local sur l'un d'entre eux : la modification d'un paramètre peut affecter de manière plus accentuée le comportement d'un type de ménages en particulier.* Ce sont ces problématiques (volumétrie des données, combinatoire élevé, et couverture de l'espace des paramètres très limités) qui nous ont invariablement poussés vers l'établissement d'un raisonnement inverse, en opposant à l'exploration incertaine, couteuse et *a posteriori* des modèles, l'établissement d'objectif questionnant la dynamique du modèle *a priori*. Cette dernière n'empêche pas l'exploration des modèles, contrairement à ce que l'on pourrait penser, mais impose malgré tout une formulation plus directe et formalisée des « questions à poser au modèle », ce qui limite forcément l'exploration aux critères d'évaluation imaginés par les modélisateurs (SCHMITT et al., 2015). La création de nouveaux algorithmes de la classe des méta-heuristiques permet toutefois d'aller au-delà, soit en s'appuyant sur les objectifs existants pour établir des profils renseignant le modélisateur sur la dynamique associée à chacun des paramètres (objectifs à optimiser, un paramètre fixe, les autres varient librement) (REUILLOIN, SCHMITT et al., 2015), soit en explorant cette fois-ci la diversité de dynamiques des comportements des modèles sans objectif *a priori* (objectif de diversité à optimiser, tous les paramètres libres). (CHÉREL et al., 2015)

[11] La question semble naïve tant la présence des sciences humaines dans les projets d'avenir concernant le calcul intensif a été évacuée ... De façon tout à fait générale et pragmatique, on pourrait après tout se dire que c'est une ressource informatique comme une autre, alors pourquoi ne pas l'utiliser ? Celle-ci ayant prouvé son utilité dans bien d'autres disciplines scientifiques faisant partie de la famille des systèmes complexes, alors pourquoi ne pas l'utiliser également dans nos pratiques de simulation, dont on martèle depuis longtemps leur appartenance à cette famille ? Une nouvelle façon de réaffirmer que la simulation des systèmes sociaux vaut bien la complexité des systèmes physiques ou biologiques, dans une conjoncture plutôt favorable où de grands défis et des financements européens fleurissent justement sur ces thèmes ?



des modèles de simulation plus systématique, intervenant quasiment sans délai entre chaque remaniement conceptuel ou technique du modèle, et cela durant toute la construction, devient possible.

La possibilité d'une parallélisation à moindre coût rend également possible l'exécution et donc la confrontation de modèles de simulation en parallèle. Ce n'est plus un modèle consacrant une seule série d'hypothèses que l'on évalue, mais un ensemble d'hypothèses regroupées dans une famille de modèles dont on explore les combinaisons de façon concurrente et simultanée, fonction de la question et des données présentées. Une idée qu'avait déjà explorée Openshaw dans son générateur de modèles AMS en 1988 (OPENSHAW, 1988), et que nous avons reprise sans le savoir à notre compte dans la progression opérée par notre équipe de modélisateurs dans GeoDiverCity (COTTINEAU, 2014).

Même sans avoir à réécrire nos modèles pour tirer meilleur parti d'un parallélisme potentiel et plus implicite (1 ville = 1 processeur par exemple), les gains sont déjà évidents si on se contente du niveau de parallélisme le plus courant en géographie aujourd'hui (une simulation = 1 processeur). Un modèle de simulation qui s'exécute en 5 minutes sur 100 villes, pourra une fois ces mécanismes validés à cette échelle, être appliqué à une toute autre échelle géographique, en 5 heures par exemple sur les milliers de villes françaises. Sur un micro-ordinateur disposant de seulement quelques processeurs opérant en parallèle, cette *scaling capacity* du modèle est inenvisageable. Par contre, sur un environnement HPC composé de milliers de processeurs, cette durée de simulation est largement compensée par le nombre de simulations réalisables en parallèle, avec cet avantage qu'une application écrite pour tirer parti de ce parallélisme d'assez haut niveau reste valide quelque soit le matériel qui l'exécute. L'achat régulier de machines supplémentaires ou le remplacement du matériel existant par du matériel plus rapide dans les parcs informatique provoque immédiatement un bond dans la durée d'exécution et le nombre de simulations qu'il est possible d'exécuter simultanément<sup>12</sup>.

Avec la démultiplication des capacités de stockage mémoire des machines, et l'avènement de collectes de données à des échelles toujours plus fines, d'autres opportunités s'offrent au modélisateur à la fois d'un point de vue de la modélisation (la portée des axes KIDS/KISS, Stylisé/Particulier (BANOS et SANDERS, 2013) est étendue par les capacités techniques ainsi augmentées), mais aussi de la méthodologie. Il est en effet possible d'inclure dans la démarche explicative habituelle des modèles de simulation intégrant des données empiriques de résolution spatiale beaucoup plus fine qu'actuellement. La possibilité de passer d'un niveau de résolution spatiale à un autre est un moyen de ré-évaluer et de confronter la pertinence des mécanismes implémentés et des valeurs de paramètres choisies pour questionner nos connaissances théoriques supposées de la réalité, à différentes échelles d'observations.

---

[12] Le gain ne peut être comparé à celui des machines personnelles sur le plan du volume et de la fréquence, car les autres utilisateurs de ces ressources HPC mutualisées que sont les astrophysiciens, les mathématiciens, les biologistes, etc. doivent toujours disposer de parcs de machines importants par le nombre de coeur disponible (parallélisme) et l'efficacité de ces coeurs (rapidité de traitement).

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

On voit également très vite l'intérêt que peuvent avoir ces deux arguments (*scaling capacity*, résolution des données toujours plus fine) dans le cadre de la micro-simulation qui s'attache à reproduire des phénomènes observés dans des sociétés reproduites grandeur nature (SANDERS, 2006), souvent très difficiles à explorer du fait de temps d'exécution importants.

Des scénarios exposés ci-dessus, il faut encore ajouter cette possibilité, déjà exposée, d'utiliser d'anciens (plus rapides) ou de tout nouveaux (impossibles avant) algorithmes tirant parti eux aussi de cette parallélisation des simulations pour les explorations. On pense par exemple aux analyses de sensibilités, aux algorithmes évolutionnaires, etc.

En plus d'offrir une solution relativement pérenne, cet état d'esprit n'impose pas forcément le remplacement de pratiques de modélisation déjà existantes sur micro-ordinateur, nous verrons comment plus tard. En résumé, pour OPENSHAW et ABRAHART (2000) « *You start by tackling small and simple versions of a more complex problem and then scaling up the science as and when either the HPC systems catch-up or knowledge of algorithms, models, and theory start to show signs of being able to cope [...] The message is smart small but think big* »

Cette façon de penser, les géographes modélisateurs en ont déjà saisi depuis quelques temps certains points, avec le développement d'une réflexion géographique appuyée par la computation, et l'adhésion à cette plus grande famille des sciences dites de la complexité. Pour ne citer que l'évolution la plus récente, le passage au paradigme informatique Agent dans les années 1990 est clairement un apport technologique externe à la géographie quantitative, appelant un renouvellement des réflexions méthodologiques et théoriques (SANDERS, 2006) qui va bien au-delà du simple constat technique. Un apport technologique qui a redonné corps à des voies déjà explorées, tout en offrant la possibilité de résoudre des problèmes techniques ou conceptuels autrefois insolubles en les abordant sous un nouveau jour (le paradigme objet/agent est - entre autre - bien plus flexible pour la représentation des interactions entre entités). Certes la révolution HPC d'après 1990 n'entre pas (encore) en ligne de compte, mais l'idée d'un dépassement par l'apport technologique est déjà là.

L'accession successive à de nouvelles technologies a toujours servi à développer un projet scientifique qui se nourrit de cette multiplicité d'approches. Il faut y voir un processus d'accumulation, et non pas une succession poussée par une mode ou une autre.

Si l'on prend l'exemple de la théorie évolutive des villes de Denise Pumain (PUMAIN, 1997), force est de constater que pratiquement toutes les nouveautés, technologiques et/ou paradigmatiques susceptibles d'un apport théorique ou méthodologique servant cette théorie (et par extension les objets géographiques concernés), ont été mises en perspective de façon critique dans chaque publication : les outils statistiques unis et multi-variés, les analyses factorielles, les systèmes dynamiques non linéaires, les réseaux de neurones, les automates cellulaires, la modélisation agent, tout a été testé avant d'être intégré dans la boîte des outils potentiellement remobilisables. Car il n'y a pas une technique meilleure qu'une autre, mais bien une combinatoire de techniques constitutives d'un raisonnement scientifique, dans laquelle chacune

peut exposer tour à tour de multiples facettes (SANDERS, 2000 ; MATHIAN et al., 2014).

Il n'est pas interdit donc de penser que les progrès de l'informatique, si l'on cherche bien, apportent toujours au modélisateur de son époque les moyens de devenir un meilleur aventurier, pour reprendre l'image de l'explorateur donné par BANOS (2013, p. 22) ou encore en citant la vision OPENSHAW et ABRAHART (2000, p. 1) « *Computation permits the investigator to test theory by simulation, to create new theory by experimentation, to obtain a view of the previously invisible, to explore the previously unexplorable, and to model the previously unmodellable.* »

En un sens, cette seule phrase me semble suffisante pour imaginer tous les espoirs que nous avons placés dans ces usages renouvelés du HPC pour l'exploration des modèles de simulations en géographie.

Pour OPENSHAW et TURTON (2000), tous ces nouveaux usages ont acquis une forme de matérialité dès que la démocratisation du HPC s'est enclenchée. Il suffisait déjà dans les années 2000 de quelques efforts pour saisir cette chance. C'est d'ailleurs tout l'enjeu de TURTON et al. (1998) à cette période, lorsqu'ils proposent, forts d'une expérience enracinée dans les années 1980 et de multiples prototypes fonctionnels innovants, de former les géographes aux usages simplifiés du HPC en moins de 200 pages. Presque 15 ans plus tard, et en dehors du colloque annuel de *GeoComputation*, pourquoi cet argumentaire, pourtant brillant, développé par les supporters de la *GeoComputation*, n'a pas été entendu et mis en pratique outre-Atlantique ?

#### 3.1.1.2 Quelles explications possibles pour ce désintérêt envers le HPC après 1990 ?

OPENSHAW et TURTON (2000, p. 20-22) citent un certain nombre de critères qui peuvent selon eux expliquer ce retard chez les Anglo-saxons.

- (a) Jusqu'à récemment (1998 du point de vue de l'auteur), cette ressource n'était pas satisfaisante pour envisager une utilisation plus généralisée en géographie. Il est à noter selon lui que la plupart des usages du HPC en géographie ne permet pas un usage incrémental, et il existe un véritable seuil à partir duquel les ressources à disposition deviennent intéressantes. Il est vrai que la mémoire mise à disposition des géographes dans ce type de machine est par exemple un facteur important d'utilisabilité, car que cela soit pour l'analyse spatiale ou la simulation, il est important de pouvoir utiliser et stocker un maillage spatial suffisamment représentatif de la situation étudiée.
- (b) La critique de fond adressée aux quantitativistes en géographie depuis les désillusions des années 1970, et la montée en puissance de géographie(s) plus qualitatives.
- (c) L'absence de tradition dans l'utilisation de ressources de calculs importantes, et le peu d'applications sont en partie la conséquence des deux points suivants.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

- (d) Les objections philosophiques héritées des critiques du néo-positivisme ou positivisme logique, et la peur de ne pas arriver à concevoir l'outil technologique comme un support neutre : « *Computation is just a tool, and how the tool is used and what it is used for and the context in which it is used depend on the interests, skills, and value systems of the user, which are themselves grounded in contemporary society.* » (OPENSHAW et TURTON, 2000, p. 21)
- (e) La complexité « apparente » de la programmation et la nécessité d'acquisition de nouvelles capacités qualifiées de difficiles par beaucoup de géographes ne programmant plus depuis longtemps.
- (f) Le fait qu'on puisse imaginer cette activité computationnelle comme un renoncement automatique à toute pensée critique.
- (g) Il n'y a aucun agenda de recherche et aucune ressource informatique mise à disposition des géographes pour s'initier à l'usage des HPC.

L'histoire et le contexte anglo-saxon sont évidemment très différents du contexte français, mais les points évoqués ici par Openshaw forment toutefois une première liste à minima de pistes à explorer depuis notre position actuelle. Les limitations techniques (a), et le peu de projets (c) ont pu être un facteur limitatif évident jusqu'à la fin des années 1990, mais aujourd'hui ces arguments sont plus difficiles à mobiliser. C'est également le cas du dernier point (g) : des appels à projets et des infrastructures sans précédent sont en train d'émerger ces dernières années à un niveau européen, la motivation des géographes pour intégrer ce type de projet devrait logiquement être beaucoup plus audible. Restent donc les critiques classiques (b)(d)(f) dont on s'apercevra par la suite qu'elles continuent d'être mobilisées pour freiner le retour pourtant nécessaire d'un débat sur les rapports de la géographie à l'informatique, un frein visible aussi dans les enseignements de cette discipline (e).

Pour comprendre de quelles limitations techniques il s'agit, il faut faire le point sur ce qu'implique cette transformation touchant le HPC dans les années 1990. Une fois mise en perspective toute la difficulté pour un géographe d'accéder seul à ce type de ressources, il faudra bien se poser la question plus générale de l'autonomie que l'on veut donner aux géographes sur le plan des enseignements informatiques, avant d'imaginer dans la continuité de nos pratiques, une solution plus concrète.

#### 3.1.1.2.1 *Tournant des années 1990 dans le HPC*

La plupart des informations historiques et techniques proposées ici sont tirées des ouvrages suivants (FOX et al., 1994 ; FOX, 1988 ; SEITZ, 1985 ; THINKING MACHINES CORPORATION, 1990 ; LERMAN et al., 1993 ; PADUA, 2011 ; DIETRICH, 1984 ; CULLER et al., 1999 ; STEELE, 2011, p. 81-84) ainsi que des *Working Report* suivant (ATHAS et al., 1987 ; SU et al., 1987 ; SEITZ, 1983 ; SEITZ, 1984a ; SEITZ, 1984b) dont la liste plus complète est disponible sur le [@site](#) des archives de Caltech.

Entre les années 1960-1980 on peut encore parler d'une phase de recherche et d'expérimentations, avec la création et l'amélioration des premiers *supercomputers* à processeurs vectoriels, particulièrement adaptés au calcul scientifique rattaché généralement à cette époque à l'architecture SIMD<sup>13</sup> qui va ensuite dominer le marché du HPC jusqu'en 1990<sup>14</sup>. Sur la base de ces premiers super ordinateurs, très coûteux, des années pré-1980, le domaine naissant du HPC va ensuite connaître un certain nombre de révolutions entre 1980 et 1990.

Entre autres innovations technologiques, l'introduction progressive des micro-processeurs depuis les années 1970 va permettre d'aller beaucoup plus loin dans l'invention fin 1970, début des années 1980 de nouveaux paradigmes de construction pour les ordinateurs.

Danny Hillis publie dès 1981 un mémo au MIT donnant les concepts (D. W. HILLIS, 1981) d'une nouvelle machine massivement parallèle nommée *Connection Machine* (CM), qui va amener un certain renouveau dans la façon de penser ce type d'architecture SIMD.

Ce dernier travaille d'abord avec Minsky et Papert au laboratoire MIT sur le langage LOGO, avant de créer la société *Thinking Machine* en 1983. Celle-ci commercialise une série de CM (*Connection Machine*) d'architecture SIMD (puis MIMD<sup>15</sup>), dont le premier prototype est présenté à la DARPA en 1985, et la première livraison commerciale est réalisée en 1986. Ces machines constituent une référence historique initiale importante dans la construction de machines composées de plusieurs milliers de processeurs.

Sachant que David Hillis s'est largement inspiré des travaux de Minsky et de son livre *Society of Mind*<sup>16</sup>, cette architecture n'est pas sans évoquer l'image idéalisée du

- [13] SIMD pour *Single Instruction Multiple Datastream* est une classe de la taxonomie de Flynn : une instruction par processeur est exécutée de façon simultanée sur de multiples données, ce qui suppose souvent un contrôle en amont.
- [14] C'est le cas plus particulièrement de ceux qui vont germer dans l'esprit de Seymour Cray : le CDC 6600 premier processeur multi-coeur scalaire, le CDC Star-100 premier processeur vectoriel (1974), l'Illiack III puis IV (1965, abandonné en 1975) considéré comme le premier d'architecture SIMD (MURAO-KA, 2011), et enfin le mythique Cray-1 de 1976 à 80 MHz. Mais il y a eu bien d'autres projets similaires durant ces années d'expérimentations comme cite STEELE (2011, p. 387-388) : Solomon computer (1960's), Texas ASC (1966), Goodyear Staran (SIMD array processor, 1972), ICL Dap (SIMD array processor, 1972 papier, 1974 prototype, 1979 commercialisation), Goodyear MPP.
- [15] MIMD pour *Multiple Instruction Multiple Datastream* est une classe de la taxonomie de Flynn's : « *The MIMD class of parallel architecture consists of multiple processors (of any type) and some form of interconnection. From the programmer's point of view each processor executes independently but to cooperatively execute to solve a single problem although some form of synchronization is required to pass information and data between processors.[...]The primary characteristic of a large MIMD multi-processor system is the nature of the memory address space. If each processor element has its own address space (distributed memory), the only means of communication between processor elements is through message passing. If the address space is shared (shared memory), communication is through the memory system.* » (FLYNN, 2011, p. 696)
- [16] « *For several years, the Thinking Machine Corporation has supported both this research and the development of a new type of computer called the Connection Machine - designed by my student Danny Hillis for embodying societies of mind.* » (MINSKY, 1988, p. 324)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

fonctionnement d'un cerveau<sup>17</sup> tel qu'on se la représente à l'époque en IA symbolique, les CM's ciblant d'ailleurs résolument ce type d'application avec l'implémentation machine d'une version spécialisée de lisp, le \*lisp (star lisp). Ainsi même si ce type d'architecture SIMD (dominante sur le marché des HPC jusqu'aux années 1990) est généralement plus complexe à appréhender, la CM a par exemple été utilisée très tôt pour développer des applications rattachées aux systèmes complexes dans le cadre de l'*Artificial Life* et des *Complex Adaptive System* (CAS), car elle s'appuie dans sa construction (voir la participation de Feynman, et de Wolfram sur l'architecture de la CM) sur la propriété de parallélismes propres aux automates cellulaires (1 processeur = 1 cellule/patch)<sup>18</sup>. Les CM proposent certes une alternative intéressante par cette possibilité augmentée de parallélismes, mais elles brillent aussi par leur performance, la CM-1 (prototype) de 1985-1986, la CM-2 (commercialisation) de 1986-1987 (2.5 à 6 GFlops), la CM-5 (qui passe d'une architecture SIMD à MIMD, avec 1024 processeurs) est numéro 1 du premier @Top500 de 1993 avec 59.7 GFlops sur le Linpack test. En comparaison, à l'IDRIS en 1993, le Cray C98 Axis avec 8 processeurs dépasse à peine les 7 GFlops.

Des travaux similaires ont également lieu depuis les années 1970 dans l'équipe de physiciens de Tommaso Toffoli (en contact aussi avec les travaux du français Yves Pomeau (TOFFOLI, 2005 ; MARGOLUS et al., 1987)) au MIT, qui finissent par concevoir, dans le courant des années 1980, un *hardware* spécifique (CAM-6, CAM-8) pour paralléliser les CA en s'appuyant sur leurs propriétés fondamentales (MARGOLUS et al., 1987)<sup>19</sup>.

[17] En misant sur des processeurs plus simples, mais plus nombreux, répartis en noeuds (4096 noeuds chacun comportant 16 processeurs, ce qui fait au total jusqu'à 65536 processeurs, non vectoriels, très simples de 1 bit / 4kbit mémoire pour la CM-1, une architecture SIMD à mémoire distribuée). Pour cela ; il repense la façon dont les processeurs sont amenés à communiquer entre eux via des routeurs distribuant les messages de façon très efficace sur un réseau spécialisé. Appuyé sur une topologie de connexion en forme hypercube (12-dimensions,  $2^{12} = 4096$  noeuds) intégrant naturellement une représentation sous forme de grille de n-dimensions (pratique pour la simulation 2D et 3D), alors classique de cette époque, de multiples moyens de communication entre processeurs sont mis à disposition des utilisateurs. Le premier donne accès à une communication aux processeurs voisins (16 sur chaque noeud) de façon directe sans passer par le système de *routing* (système *North/East/West/South NEWS*), et le deuxième permet d'accéder à tous les autres processeurs via les routeurs implémentés sur chaque noeud (un pour 16 processeurs). Un système de processeurs virtuel permet de s'abstraire du nombre de processeurs physiques, ce qui rend les programmes opérant sur cette machine fonctionnelle, quelque soit la configuration existante (en plus de temps si le nombre de processeurs est moindre que le nombre virtuel choisi par l'utilisateur). Ces techniques permettent de se focaliser non plus sur la puissance des processeurs (cf l'unique processeur vectoriel du Cray-1 par exemple) mais sur la flexibilité et l'efficacité des communications entre ceux-ci.

[18] voir l'essai sur Feynman par David Hillis : @[\[site\]](#)

[19] « *The advantages of an architecture optimized for cellular automata (CA) simulations are so great that, for large-scale CA experiments, it becomes absurd to use any other kind of computer [...]. In 1981, the frustrating inefficiency of conventional computer architectures for simulating and displaying cellular automata became a serious obstacle to our experimental studies of reversible cellular automata.* » (1987 Physica D, Cellular Automata Machines, Norman Margolus, Tommaso Toffoli)

En France, il existe également des développements similaires en physique, avec la famille de machines R.A.P (Réseau d'Automates Programmables) démarrée à l'ENS en 1986 à Paris, OUPPI (Ordinateur Utilisant des Processeurs Parallèles Intégrés) à Marseille (MANNEVILLE et al., 1989 ; HIEBELER, 1990). Ces deux architectures différentes (voir (D. W. HILLIS, 1981)) inspirées par les CA (DANIEL HILLIS, 1984 ; W. D. HILLIS, 1989 ; MARGOLUS et al., 1987) et issues de travaux démarrés au MIT, sont également utilisés pour des applications scientifiques similaires (TOFFOLI, 2005). L'équipe de l'UCLA de David Jefferson et ses modélisations de fourmilières (*Tracker*, *Genesys*, *AntFarm*) utilisent une CM contenant pour la première fois plusieurs milliers de fourmis, un préalable pour observer des comportements auto-organisationnels. Ou encore la première version parallélisée du langage LOGO qui sera développé sur ce type de machine CM avant de passer plus tard sur Macintosh (Starlogo 1991). Au Los Alamos National Lab (LANL), Langton recrute Hiebeler<sup>20</sup> en 1989 pour travailler sur le logiciel *CellSim* initié en 1988 et mis à jour jusqu'en 1990. Hiebeler possède une expertise sur les CAM-6, mais également sur les CM car il a travaillé à *Thinking Machine* entre 1991 et 1992, ce qui lui permet de développer une interface sur ce logiciel vers des machines de type CM. Ces deux types de *hardware* seront voués à un échec commercial, pour des raisons diverses qui ne touchent pas forcément au seul aspect scientifique, car ces outils ont constitué de réelles avancées d'un point de vue de la computation scientifique aux moments où ils étaient disponibles.

Dans l'avalanche d'innovations ayant lieu dans le courant des années 1970-80 au niveau du *software* et du *hardware* (topologie hypercube, vlsi et microprocesseur, baisse des coûts de production, langage acteur (HEWITT et al., 1973), Unix, etc.), le paradigme de construction basé sur l'architecture MIMD<sup>21</sup> connaît lui aussi un certain rafraîchissement au tout début des années 1980, bien avant la livraison de la première Connection Machine CM-1.

[20] Hiebeler a travaillé plusieurs fois avec Langton, comme il me le confirme dans une correspondance privée : « *during the summer 1989 to 1990 you work on Cell Sim, then after you go to Thinking Machines, and you return to Santa Fe in Oct 1992 to fall 1993 to work on SWARM C, then summer 1994 to work on SWARM Objective C* »

[21] OPENSHAW et TURTON (2000, p. 91-92) proposent de prendre un exemple simple pour mesurer la différence de fonctionnement qu'implique l'utilisation de chacune des architectures. On ne traite ici que les plus courantes. Imaginons un problème nécessitant l'étude de 100 feuilles d'examen, chacune avec 5 questions. On dispose d'une ensemble de correcteurs pour traiter ces questions de façon parallèle.

1. **SIMD - Data Parallel** (CM-1 par exemple) : Un superviseur envoie à chaque correcteur un lot de feuilles à traiter. Il attend que toutes les feuilles soient distribuées, puis il annonce le traitement à réaliser par chacun des correcteurs : « Tout le monde traite la première question de la feuille d'examen ! », puis une fois que tout le monde a fini et que le résultat est rapporté au superviseur, celui-ci annonce « Tout le monde traite la deuxième question de la feuille d'examen », etc. Si un correcteur met plus de temps à traiter une feuille, alors tout le monde doit l'attendre. Si il y a moins de feuilles disponibles à traiter que de correcteurs, alors ceux-ci ne feront rien durant la durée des traitements, ce qui représente un certain gâchis de ressources.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

C'est le cas par exemple du prototype *Caltech Cosmic Cube* dont la première version fonctionnelle est finalisée en 1983<sup>[22]</sup>. Ce dernier est une architecture MIMD à mémoire distribuée, et s'appuie sur une gestion logicielle pour l'envoi des messages entre processeurs. Plusieurs logiciels et plusieurs versions de cette machine vont être commercialisés<sup>[23]</sup>. Évidemment incompatibles entre eux, cette variété de matériels et de logiciels préfigure l'expression chez les utilisateurs d'un besoin rapide pour la constitution d'un standard/norme d'échange de messages implantés de façon transparente sur chaque machine : la norme *Message Passing Interface* (MPI), dont on parle plus ensuite. Cette machine universitaire plusieurs fois améliorée de façon interne au laboratoire de recherche (Mark II (1984)/ Mark III (1986)) agrège autour d'elle plusieurs dizaines de programmes de recherches en tous genres, pour son utilisation ou son amélioration. Cette machine va également être déclinée dans des versions commerciales plus ou moins différentes (meilleurs processeurs, mémoire augmentée, ajout de composants pour réaliser des traitements spécifiques, utilisation d'Ethernet pour les échanges de messages, nombre de noeuds constitutifs, logiciels

2. **MIMD - Shared Memory** Il n'y a aucun superviseur. Chaque correcteur se voit attribuer un ensemble unique de feuilles à traiter, si possible en tenant compte de sa rapidité (on parle alors de load-balancing). Les feuilles sont disponibles sur un seul et unique tas disposé au fond de la salle, partagé par tous les correcteurs. Le temps de complétion de la tâche correspond alors au temps pris par le plus lent des correcteurs pour corriger le tas de feuille qui lui a été attribué.
3. **MIMD - Distributed Memory** Deux types de corrections alternatives sont possibles a) Chaque correcteur reçoit par le biais d'un courrier (équivalent à un message sur une interconnexion réseau) une attribution de parcelle contenant un ensemble de feuilles à corriger, qu'il traitera en fonction de son propre emploi du temps. Les feuilles sont donc corrigées en parallèle par chacun des correcteurs, qui renvoie ses corrections au service central par courrier une fois seulement sa tâche terminée. b) Si le service de courrier est très rapide, alors il est plus intéressant de récupérer chaque feuille dès qu'elle est corrigée, et on en renvoie une autre au correcteur. Ainsi, que le correcteur soit lent ou rapide, les feuilles à corriger plus ou moins longues, ou un mélange de ces différents comportements, personne n'est plus amené à perdre de temps dans ce cas.

[22] Ce dernier a une architecture MIMD à mémoire distribuée, chacun des 64 noeuds contenant : un micro-processeur intel 8086, un coprocesseur 8087 pour les flottants, une mémoire propre de 128Kb, et 6 canaux 2Mbits/s pour l'envoi de messages selon une pile FIFO (*First In First Out*) aux autres noeuds dans une topologie hypercube. Chaque noeud ne possède pas encore de véritable système d'exploitation propre (128Kb étant trop limité pour envisager la charge d'un OS complet de type Unix), mais un ou plusieurs logiciels de routages qui prennent en charge la gestion des messages entre les noeuds, regroupés sous le nom de *CrOS*. L'avantage d'une telle architecture est évident, car elle pousse le constructeur à s'abstraire toujours un peu plus de la partie matérielle ; en effet en passant d'une gestion de messages entre processeurs purement électronique à une gestion purement logicielle, on peut envisager de changer plus facilement certains composants du système tout en conservant un logiciel d'échange de messages « assez » similaire. Ainsi cachée derrière cet acronyme *CrOS*, la librairie de fonctions de transfert de messages va très vite s'étoffer et s'améliorer pour se diriger vers un système *loosely synchronous* de plus en plus indépendant de la machine (pour simplifier, un noeud ne peut pas écrire sur le noeud de destination du message tant que celui-ci n'est pas prêt à recevoir ce message).

[23] Les logiciels d'envoi de messages sont soit repris et améliorés à partir du premier *Operating System* (OS) du Cosmic Cube (NX-*n* de Intel, PSE de NCube, CrOS-*n* de Caltech), soit de conceptions propres à d'autres formes spécifiques d'architecture MIMD à mémoire distribuée (IBM EUI, Meiko CS, TMC CMMD, etc.)



pour la gestion des messages différents, etc.) : nCUBE, Ametek, Intel iPSC, FPS T-Series, Paralex Gemini.

Autre avantage de cette machine, pour 1% du prix du Cray-1, elle produit 10% de ses performances, ce qui prouve pour la première fois la faisabilité et les bons résultats d'une architecture parallèle utilisant des composants standards à moindre coût. L'Intel 8086 étant le premier micro-processeur de la famille x86 que l'on va retrouver dans une variante sur les IBM PC vendus dès 1981 à plusieurs millions d'exemplaires.

On pourrait également citer par exemple les travaux sur le NYU Ultracomputer, de David E. Shaw sur la machine « Non-Von » (pour « Non Von Neumann ») de la Columbia University, le *Goodyear Massively Parallel Processor* (MPP), et probablement d'autres, moins connus. Toujours est-il que ces différentes initiatives sont toutes reconnues au début des années 1980 comme étant des pionnières dans la construction d'architectures **massivement parallèles**, c'est-à-dire mettant en oeuvre au moins plusieurs centaines de processeurs.

C'est avec l'apparition ou la maturation durant les années 1980-1992 d'une véritable grappe de nouvelles technologies qu'émerge la notion moderne de *cluster* : apparition des protocoles d'échanges de messages PVM puis MPI, mais également création d'Ethernet, développement d'Internet, miniaturisation constante et augmentation des fréquences d'horloges des processeurs, apparition de logiciels et de matériels libres, etc. Ainsi cet esprit de réutilisation de « matériel standard » déjà expérimenté par l'équipe de Berkeley sur le *Cosmic Cube* trouve son apogée dans l'invention plus ou moins simultanée de projets de mise en grappes de micro-ordinateurs dans les années 1990, en s'appuyant non plus cette fois-ci sur une architecture (*hardware*) spécialisée reliant les différents composants (processeurs), mais sur leur simple mise en réseau appuyée par des applications (*software*) de partage et d'échange de données efficaces entre les machines.

Mais en dehors de ces applications et de ces architectures pionnières, d'un point de vue utilisateur la révolution tient surtout de l'émergence, et de la mise à disposition d'un plus large public, de protocoles de communication permettant de s'abstraire complètement de l'infrastructure qui supporte physiquement le parallélisme, que celui-ci opère sur un *cluster*, ou sur des ordinateurs distants reliés par Internet, ou un mélange des deux. Ce type de norme a ainsi permis le développement plus aisé de programmes distribués de façon massivement parallèle, sans avoir à se soucier du langage à adopter, et de l'ensemble des contraintes techniques propres à chacune des technologies supportant ce parallélisme. Par exemple, la norme MPI (*Message Passing Interface*) est devenue depuis sa création en 1992-1994 le modèle quasi-dominant implémenté (encore aujourd'hui) sur l'ensemble du matériel dédié à une utilisation partagée.

Ainsi, ces différentes visions d'une infrastructure support du parallélisme peuvent cohabiter et soulager l'utilisateur de la contrainte liée au *hardware*. Il est possible aujourd'hui de programmer un logiciel qui marche tout à la fois sur son propre *cluster* personnel construit à base d'Arduino/Raspberry/Edison, que sur des architectures techniques plus complexes mélangeant différentes technologies ou paradigmes choisis pour une utilisation adéquate. Ainsi, les supercalculateurs

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

d'aujourd'hui sont souvent eux-mêmes des formes de *clusters*, à la fois héritiers des premiers prototypes expérimentant des combinaisons de *hardwares* et *softwares* innovants, mais également héritiers de toutes les avancées liées à la démocratisation qui touchent l'ensemble des aspects matériels et logiciels dans l'informatique.

Le calculateur Turing de l'IDRIS<sup>24</sup> est construit selon une architecture massivement parallèle (MPP de type *MIMD distributed memory* (SNIR, 2011)) cumulant de très nombreux noeuds de calcul (6144 noeuds de 16 coeurs à 1 Go de mémoire par coeur) pouvant être connectés selon de multiples topologies. Celui-ci peut être accédé comme une seule et même machine (jusqu'à 65 536 coeurs simultanés autorisés en exécution). En comparaison, le *cluster* ADA dispose d'une mise en réseau locale très rapide de plusieurs centaines de noeuds de calculs séparés : 332 noeuds d'architecture type *Symmetric MultiProcessor* SMP) qui mélange deux types d'architectures : *MIMD shared memory* sur le SMP et *MIMD distributed memory* pour assurer la communication entre les SMP. Chaque noeud dispose d'un ensemble de processeurs multi-coeurs (32 coeurs) avec une mémoire partagée plus importante (4 à 8 Go par coeur), ce qui fait de ce calculateur ADA une architecture multi-processeurs destinée à des calculs plus communs (jusqu'à 2048 coeurs autorisés en exploitation), tout en restant très facilement extensible via l'ajout de nouveaux noeuds.

Comme on peut le voir dans les quelques paragraphes ci-dessus, le jargon technique (SIMD, MIMD-SH, MIMD-DM, DMM, SMP, etc.) qui accompagne l'environnement du HPC est un préalable à l'utilisation probablement rédhibitoire pour qui s'intéresse au HPC sans être du domaine.

#### Mais, a-t-on besoin de tous ces détails techniques et de ce jargon ?

Comme le disent si bien OPENSHAW et TURTON (2000) : « *We really do not need a whole lot of unnecessary details from computer science and computer engineering. Why not simply take it for granted and concentrate on using the technology ? [...] Geographers should be viewing parallel computing as a tool that can be used on their problems ; there is absolutely no need to know more than about 0.01 percent of the technical details of how the hardware actually works* »

Ce qui nous amène à l'utilisation de ces différents types de ressources groupées sous le terme très générique d'HPC. Pour ce qui est des ressources pilotées par GENCI, toutes les demandes passent par un dossier administratif indiquant la nature du projet scientifique et la demande d'attribution d'heures correspondantes. Les projets doivent être déposés plusieurs mois à l'avance, avant d'être approuvés par un conseil scientifique réuni une à deux fois par an (GENCI, 2015). Sur le [@site](#) de Demande d'Attribution de Ressources Informatiques (DARI) qui accueille les dépôts de dossier GENCI, on trouve la liste des 11 comités d'évaluation existant en 2015, et comme on peut le constater, il n'y a tout simplement pas de comité réservé pour les sciences humaines et sociales : environnement, écoulements non réactifs, écoulements réactifs ou/et multiphasiques, biologie et santé, astronomie et géophysique, physique théorique et physique des plasmas, informatique algorithmique et

[24] Informations tirées de la page de description des deux calculateurs disponibles sur le site du laboratoire CNRS de l'[@IDRIS](#).

mathématique, dynamique moléculaire appliquée à la biologie, chimie quantique et modélisation moléculaire, physique chimie et propriétés des matériaux, nouvelles applications et applications transversales du calcul.

Là encore, nous sommes très éloignés des pratiques, mais également des besoins pour la modélisation en SHS. Si on regarde à l'inverse du côté des sciences physiques, ce type d'accès est tout à fait normalisé, l'attribution du temps de calcul faisant souvent partie intégrante du projet de recherche déposé par les étudiants. Il existe aussi des encadrements dédiés pour les scientifiques ou les étudiants voulant apprendre à manipuler ces ressources. La « Maison de la Simulation » dispose par exemple pour les travaux pratiques de ses formations d'un accès dédié aux ressources HPC disponibles sur le campus du plateau de Saclay. C'est le cas aussi de l'IDRIS qui met à disposition des usagers du CNRS des formations dédiées.<sup>25</sup>

Si on regarde du côté des services offerts par un autre type de ressources HPC, les grilles de calculs (*Grid Computing*) offrent une flexibilité d'emploi qui s'avère en revanche très intéressante, et cela malgré des limites évidentes pour certains usages. Elles offrent le plus haut niveau de parallélisme envisageable, et permettent de partager des exécutions de calculs sur des ressources complètement hétérogènes distribuées n'importe où sur la planète, en communiquant avec elles via Internet. Cette ressource ne fournit pas de mémoire partagée et/ou de mécanisme de partage de données entre les différents noeuds, considérés comme autonomes, ce qui limite leurs utilisations dans le cadre de certaines applications nécessitant à la fois beaucoup de mémoire partagée, une communication forte entre les différents noeuds de calculs, et/ou un niveau de parallélisme interne au programme : c'est le cas par exemple des astrophysiciens travaillant sur des modèles de simulation de l'univers composés de plusieurs milliards d'étoiles en interaction.

Il existe effectivement différents niveaux de granularité envisageables quand on parle de paralléliser des applications :

- le parallélisme peut être envisagé de façon interne au niveau des primitives : des traitements opérants habituellement de façon séquentielle sur les objets contenus dans une liste vont être parallélisés sur l'appel d'une primitive dédiée.
- le parallélisme peut être envisagé toujours de façon interne au programme, mais au niveau des objets cette fois-ci : c'est le cas par exemple d'une simulation multi-agents où les agents s'exécutent sur un environnement distribué.
- le parallélisme peut être externe au programme : si on reprend l'exemple d'une simulation, alors ce niveau de parallélisme permet l'exécution simultanée de plusieurs simulations, en s'appuyant par exemple sur un environnement de calcul distribué.

---

[25] En 2012, ce sont pas moins de 24 sessions de formation qui ont eu lieu, dont 7 à l'extérieur, suivies par 338 personnes sur presque 60 journées. En 2013, les formations suivantes sont disponibles : programmation MPI, MPI/OpenMP, Fortran 95, Fortran 2003, Utilisation Ada/Turing (IDRIS, 2013)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

Les niveaux ne sont pas exclusifs, et une application peut très bien cumuler ces différents niveaux. Toutefois le parallélisme le plus simple et le plus immédiatement disponible consiste pour le modélisateur à attribuer un noeud de calcul par simulation, car il n'y a théoriquement aucune modification à apporter au programme. Dans ce cas-là, il s'agit d'un niveau de parallélisme externe au programme.

De multiples équipements informatiques implantés et accessibles à des mailles géographiques différentes, d'utilisation pour la production ou la recherche, sont réunis et accessibles aux chercheurs par le biais de divers portails administratifs. Appelées Organisation Virtuelle (*Virtual Organization*), ces entités administratives virtuelles régissent l'attribution des ressources de la grille de calcul en fonction des différents accords passés entre les acteurs intervenant dans la constitution de la grille. Divers critères rentrent en jeu dans ce découpage, ceux-ci peuvent être de nature thématique, technique, selon des zones géographiques, politique, etc.

En France, depuis 2010 c'est le GIS France-Grilles ([vo.france-grille.fr](http://vo.france-grille.fr)) qui mène cette mission de mutualisation entre les différents acteurs publics (Laboratoires, Méso-Centres, Centres nationaux) et privés au niveau national (Initiative Nationale de Grille ou NGI), mais aussi européens en étant le partenaire et représentant français de l'EGI (European Grid Infrastructure). Piloté par des institutions scientifiques majeures (MESR, CNRS, CEA, INRA, INRIA, INSERM, CPU, RENATER), ce Groupe d'Intérêt Scientifique (GIS) coordonne la mise en place d'une grille de calcul nationale a priori accessible à toutes les disciplines scientifiques par le biais de différentes VO. D'après les statistiques 2012, sur 700 utilisateurs regroupés en 89 VO rattachées à la VO France-Grilles, seulement 12 utilisateurs sont enregistrés dans la catégorie systèmes complexes, et 0 pour les sciences sociales. Sur 1450 référencements entre 2010 et 2013, la collection HAL maintenue par France-Grilles pointant les publications utilisateurs de cette grille nationale, il y avait une seule publication référencée en sciences de l'homme et de la société. Aujourd'hui il y a environ une dizaine de publications référencées, provenant en majorité de géographes.

Dans le cadre des SHS en France, il y a également la mise à disposition de ressources informatique de ce type, notamment par la collaboration au CNRS entre le [@CC-IN2P3](#) et l'ancien TGE Adonis devenu TGIR [@Huma-Num](#). Human-Num offre une liste de services à disposition des laboratoires, dans lequel figure un accès à des ressources informatiques de type grille de calcul, traitées par le biais de l'IN2P3, et accessibles via la technologie *Grid-Engine*.

Pour utiliser tout ou partie de ce type de ressources HPC, il faut que le laboratoire d'accueil soit rattaché à une de ces entités administratives virtuelles, qui pourra ensuite délivrer un certificat d'accès unique au futur utilisateur (fichier crypté contenant une clé unique personnalisée reconnue par les machines de la grille), renouvelable tous les ans. Le laboratoire doit être enregistré auprès de l'autorité de certification du CNRS GRID2-FR pour pouvoir récupérer et valider des certificats. La ressource est ensuite disponible de façon illimitée et relativement immédiate dès lors qu'on possède l'un de ces certificats. La ressource rattachée à chaque VO est généralement partagée avec l'ensemble des différents utilisateurs de celle-ci, même s'il peut exister dans certains cas des systèmes de quota. Une fois inscrit dans une VO, le labo-

ratoire désigne une personne de confiance capable de signer et de délivrer des certificats de façon locale au laboratoire. Le processus pour délivrer les certificats est complexe, mais reste en définitive beaucoup plus simple qu'un dépôt de dossier administratif et scientifique ensuite jugé par un conseil scientifique thématique, comme c'est le cas via GENCI (GENCI, 2014 ; GENCI, 2015). Intégrée par une seule personne, la procédure paraît d'un point de vue utilisateur moins coûteuse (pas de dépôt de dossier scientifique), et très simple (la demande d'attribution et la réception du certificat se font directement par Internet).

Ces modalités d'accès sont donc beaucoup plus intéressantes du point de vue d'un modélisateur dont l'activité de construction nécessite d'évaluer très régulièrement ses modèles de simulation par l'usage de techniques diverses, toutes relativement exigeantes sur les aspects computationnels : analyse de sensibilité, plan d'expérience divers, usage d'algorithmes d'optimisation pour la calibration ou l'exploration des comportements du modèle, etc.

En résumé, nous nous intéresserons principalement par la suite aux **grilles de calculs**, car :

- (a) La finesse de parallélisme engagée dans cette architecture est largement suffisante pour engager une première étape dans la voie du HPC immédiatement bénéfique pour la simulation en géographie,
- (b) On a accès à une ressource globale masquant l'hétérogénéité du parc de machines qu'elle représente, ce qui en fait potentiellement une ressource en constante évolution/amélioration
- (c) Les modalités d'accès à cette ressource sont plus compatibles avec les pratiques réelles des modélisateurs

Mais il y a un hic dans tout cela. Si l'émergence, l'amélioration successive, et le maintien ces 20 dernières années de la norme MPI comme un standard indétrônable dans l'industrie du HPC a certes beaucoup simplifié les prérequis nécessaires pour user de ces ressources, le 0.01% d'Openshaw censé représenter le seuil minimal d'informations techniques qu'un débutant devrait avoir à apprendre pour manier ce type de ressource HPC inclut forcément des bases en informatique. Il faut en effet pouvoir comprendre et utiliser les fonctions MPI implémentées dans un langage de programmation, quel qu'il soit.

Des formations à la programmation, à l'architecture technique spécifique du HPC, sont évidemment ouvertes dans ces différents instituts (GENCI, IDRIS, Maison de la Simulation, etc.). Seulement ces organisations ne sont pas connues de la plupart des géographes, et le niveau technique nécessaire à la compréhension de ces formations est bien trop complexe et trop éloigné du domaine de compétence des géographes pour que ceux-ci s'y présentent spontanément.

Autrement dit, et sans cette formation, une fois l'utilisateur connecté à une ressource HPC, quelle que soit sa forme, que se passe-t-il lorsque le curseur du terminal

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

informatique clignote dans le vide ? Quels sont ensuite les manipulations, les commandes, les fonctions à connaître, à appeler, à intégrer dans nos programmes pour exécuter nos calculs, nos simulations en parallèle sur ces infrastructures ?

Même dans le cadre d'une mise à disposition pour les SHS, la ressource est fournie sous sa forme la plus brute<sup>26</sup>. On imagine qu'il y a peu de monde disposant, sans projet ou structure interdisciplinaire associée, du niveau suffisant pour mettre en oeuvre l'amorce technique nécessaire à la bonne utilisation de cette ressource informatique.

En définitive, et malgré des efforts conséquents des géographes de l'école de Leeds (OPENSHAW et TURTON, 2000) pour introduire le HPC et la norme MPI aux géographes dans les années 1990-2000, on ne peut pas vraiment dire que cette pratique se soit diffusée outre-Manche ces 15 dernières années (et peut-être même en dehors d'un cercle très restreint des géographes informaticiens de Leeds).

Faut-il donc persévérer dans cette voie, ou existe-t-il aujourd'hui des solutions alternatives pour amener le HPC jusqu'au bout des doigts des géographes modélisateurs ?

#### 3.1.1.2.2 *Quelle place pour les débats sur la place de la « pensée informatique » dans la géographie ?*

Comme le disait déjà Michel Serres en 2011 dans sa séance d'introduction aux nouveaux défis de l'éducation « Avant d'enseigner quoi que ce soit à qui que ce soit, au moins faut-il le connaître. Qui se présente, aujourd'hui, à l'école, au collège, au lycée, à l'université ? » (SERRES, 2011) A tous ceux qui pensent la programmation comme un apprentissage hors de portée de nos étudiants en licence, il faut leur ouvrir les yeux sur ce nouveau monde, celui bien réel décrit par Michel Serres dans « Petite Poucette » (SERRES, 2012), celui des étudiants qui se présentent aujourd'hui dans nos enseignements, et sur les initiatives de ceux qui ont déjà compris qu'apprendre à programmer était une activité aujourd'hui accessible dès le plus jeune âge.

Si l'on prend l'exemple d'autres pays, comme aux États-Unis en 2013, lorsque le président Obama prend la parole pour la *Computer Science Education Week* organisée par la fondation [@code.org](http://code.org) créée la même année : « *If we want America to stay on the cutting edge, we need young Americans to master the tools and technology that will change the way we do just about everything.* » Si l'on peut regretter que cette initiative soit portée essentiellement par les fonds de grandes sociétés informatiques américaines, force est de reconnaître que l'intention politique est bel et

[26] « Huma-Num offre aux utilisateurs l'accès à ces deux types de ressources (grille et calculateur), l'emploi de l'un ou de l'autre se faisant en fonction des besoins. Il convient de signaler que l'utilisation d'une grille de calculs nécessite des connaissances particulières en termes de distribution de job de traitement. [...] La grille de calculs de la TGIR Huma-Num correspond à un droit d'usage pour les Sciences Humaines et Sociales, des fermes de calculs du CC-IN2P3. La distribution de job de traitement se fait via le système Grid Engine de Sun/Oracle. L'utilisation de cette grille s'opère via la création d'un compte AFS validé par la direction de la TGIR. L'utilisateur sera donc rattaché au groupe de traitement de la TGIR Huma-Num. Les supercalculateurs sont des machines propres à Huma-Num et sont utilisables de façon interactive via ssh. » Extrait du texte de présentation récupéré en 2015 sur le site web [@Huma-Num](http://Huma-Num)

bien là. D'autant plus que ce type d'initiative est loin d'être isolé, aux États-Unis, mais également sur la scène internationale. En France un réseau gagnant peu à peu le territoire est en train d'émerger, dans différents lieux d'accueil (bibliothèques, musées, FabLab, réseau des cantines numériques, écoles d'informatiques, clubs, etc.), des regroupements d'initiative locale, ou nationale.

Par exemple, l'initiative [@Simplon.co](#)<sup>27</sup> créée par BARDEAU et al. (2014) (le livre est conçu comme un manifeste pour « Lire, Ecrire, Compter, Coder »), est une entreprise au format juridique original (modèle ESS hybride : une entreprise solidaire d'utilité sociale agréée et une association d'intérêt général) qui propose des formations intensives de 6 mois pour les moins de 25 ans, sur dossier, quelque soit leur parcours scolaire. Récemment reconnue et soutenue par le gouvernement comme d'intérêt général, cette initiative, en train d'essaimer un peu partout en France, n'est qu'une parmi des centaines d'autres initiatives aux origines, aux formes différentes, mais aux objectifs communs : « La programmation pour tous ». Ce même groupe tient par exemple un annuaire (SIMPLON.CO, 2015) qui compte aujourd'hui plus de 42 ressources différentes (club, réseau, écoles, sites, événements, etc.) à destination de l'apprentissage de la programmation chez les plus jeunes, et ce n'est évidemment qu'un échantillon.

Autre exemple, l'initiative des enseignants néozélandais de *Computational Science Unplugged*, qui donne corps au principe universel de « pensée informatique » (*Computational Thinking*) au travers d'un livre d'activités illustré, pensé pour être utilisé par tout le monde, déjà traduit<sup>28</sup> en plusieurs langues<sup>29</sup>.

En France, il aura fallu l'émergence spontanée et de plus en plus évidente d'un réseau d'initiatives citoyennes, la pression d'une communauté internationale bien plus au fait de ce mouvement, et l'échec répété de plusieurs projets nationaux, pour qu'en 2012-2013 soient **enfin consolidées des instances (Conseil National Numérique) et une politique nationale à ce sujet.**

Les lignes énoncées par l'Académie des Sciences en 2013 « L'enseignement de l'informatique en France. Il est urgent de ne plus attendre » (SCIENCES, 2013), ou

---

[27] Le texte d'ouverture sur le site est le suivant « Simplon.co est une école, qui propose des formations intensives de six mois pour apprendre à créer des sites web, des applications web/mobile, et en faire son métier. La formation s'adresse prioritairement aux jeunes de moins de 25 ans, non diplômés ou peu diplômés, issus des quartiers populaires, des diasporas et des milieux ruraux, aux demandeurs d'emploi, aux allocataires du RSA, ainsi qu'aux femmes qui sont insuffisamment représentées dans les métiers techniques. Elle est gratuite, ouverte à tous, pourvu que la motivation soit au rendez-vous ! »

[28] Le livre a été traduit par une partie de l'équipe d'[@Interstices](#), et de l'EPI, il est téléchargeable à cette [@adresse](#).

[29] Le [@site](#) officiel présente le projet ainsi : « *CS Unplugged is a collection of free learning activities that teach Computer Science through engaging games and puzzles that use cards, string, crayons and lots of running around. The activities introduce students to Computational Thinking through concepts such as binary numbers, algorithms and data compression, separated from the distractions and technical details of having to use computers. Importantly, no programming is required to engage with these ideas! CS Unplugged is suitable for people of all ages, from elementary school to seniors, and from many countries and backgrounds. Unplugged has been used around the world for over twenty years, in classrooms, science centers, homes, and even for holiday events in a park!* »

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

encore les différents rapports du récent Conseil National du Numérique (dont le dernier Jules Ferry 3.0) (CONSEIL NATIONAL DU NUMÉRIQUE, 2014), les soutiens solides entre ces acteurs<sup>30</sup>, les lettres ouvertes répétées des associations comme la Société Informatique de France @SIF, soutenues et relayées par l'association quadragénaire spécialiste de ces questions ASSOCIATION EPI (2014), **tous ces écrits sont unanimes, il faut agir au plus vite pour dispenser un véritable enseignement informatique, et former ainsi des citoyens qui seront acteurs du monde numérique.**

La réforme en cours pour le collège a annoncé très récemment ((PETIT et al., p.d.) 18 mai 2015) des pistes concrètes qui rejoignent les lignes énoncées<sup>31</sup> par le Conseil National du Numérique dans son dernier rapport (CONSEIL NATIONAL DU NUMÉRIQUE, 2014). Reste à voir quels moyens effectifs seront alloués pour mettre en place et pérenniser véritablement ces annonces :

- une initiative au codage dès le primaire,
- la programmation informatique au collège,
- une nouvelle option informatique en seconde et en première.

Un projet dont il faut espérer qu'il ne sera pas abandonné au prochain mandat, car ce n'est pas la première fois que de telles annonces jalonnent l'histoire assez chaotique des relations entre l'éducation, l'informatique et les politiques<sup>32</sup>.

#### Quid de l'université et des sciences sociales dans ce mouvement ?

Pour le moment, il est triste de voir que les initiatives prises dans l'enseignement supérieur de la recherche, comme celle de « France Université Numérique », ne traitent cette révolution que sous l'angle unique des *Massive Open Online Course* (MOOC) et d'un usage finalement très partiel et passif des technologies au service de l'éducation. L'avenir nous dira donc si cette prise de conscience finira par toucher un système universitaire, pour le moment absent dans ce débat.

[30] Extrait de l'avis donné par la CNN en juin 2013 : « [...] Le Conseil National du Numérique s'associe donc à cette initiative de l'académie des sciences et compte s'appuyer sur les analyses et les conclusions de ce rapport dans des travaux futurs. [...] Le Conseil National du Numérique propose de contribuer à une réflexion focalisée sur la méthode qui permettra d'atteindre un objectif simple : généraliser d'ici trois ans l'enseignement de l'informatique depuis l'École jusqu'au lycée. »

[31] « L'enseignement de l'informatique doit se développer au sein de l'Education nationale et à tous les niveaux : à l'école primaire avec la pensée informatique, au collège par le biais d'un cours de programmation en troisième, et au lycée par la généralisation déjà prévue du cours d'ISN à toutes les terminales générales et technologiques. Afin de créer des citoyens en capacité d'agir dans une société numérique, maîtrisant plutôt que subissant les transformations liées au numérique, l'informatique doit être enseignée à tous. » (CONSEIL NATIONAL DU NUMÉRIQUE, 2014)

[32] L'association « Enseignement Public et Informatique » (EPI) créée en 1971 tient à jour un @historique très complet sur plus de 40 ans de rapports chaotiques entre la politique, l'éducation et l'informatique.



Il existe déjà des filières spécialisées dans l'enseignement cumulé des mathématiques et de l'informatique pour les Sciences Humaines et Sociales (MIASHS), offrant des parcours interdisciplinaires intéressants. Mais ce que nous disent aujourd'hui ces différents rapports et cette multitude d'initiatives citoyennes, c'est qu'il est tout à fait possible d'enseigner l'informatique et sa logique sans faire appel à un support mathématique, ou même à un langage informatique en particulier<sup>33</sup>, des outils qui peuvent intervenir bien plus tard dans la formation.

On observe également depuis quelques années déjà l'émergence de la thématique *Digital Humanities* dans les débats sur l'informatique et les SHS. Ce mouvement<sup>34</sup> qui se fait avant tout l'écho d'une relation renouvelée des SHS au regard des évolutions touchant l'informatique<sup>35</sup>, se retrouve aussi dans des structures fédératives où sont plus ou moins mises en valeur certaines composantes de ce mouvement. Le TGIR Huma-Num par exemple fait avant tout ressortir un projet dont les termes<sup>36</sup>

- 
- [33] De simples blocs peuvent suffire, à l'image du logiciel *Scratch* (RESNICK, MALONEY et al., 2009)
- [34] « En ce sens, on peut dire qu'il s'agit d'un mouvement, et non plus seulement d'un moment. Ce mouvement a produit ses manifestes. Ils font entendre la voix d'une minorité et expriment un sentiment d'oppression – et probablement, dans le même temps, le sentiment de distinction d'une avant-garde clairvoyante. Si je mentionne cette double motivation, c'est que l'on peut opposer deux modèles. D'un côté, le manifeste américain issu de l'université de Californie, publié pour la première fois en 2008, révisé de façon collaborative et actualisé en 2009. Je le décrirais comme pamphlétaire, utopique et artistique, car il me semble pertinent de le rapprocher du surréalisme, du dadaïsme ou du futurisme. De l'autre, le manifeste élaboré à Paris en 2010 par les organisateurs et les participants du premier THATCamp européen. Ce texte a davantage valeur de déclaration ; il invite les lecteurs à signer une pétition et à rejoindre un mouvement en définissant une orientation constructive. Il s'agit de favoriser une culture numérique dans l'ensemble de la société, d'établir des programmes, des diplômes, des carrières pour ceux qui se consacrent à ces études, de définir également une « compétence collective » au service d'un bien commun. D'une façon générale, il est question d'œuvrer à une réforme et non pas à une révolution, à travers le partage de bonnes pratiques, à travers un consensus au sein des communautés et à travers le développement de cyberinfrastructures, c'est-à-dire d'équipements et d'institutions spécifiques. La prise en compte de ce dernier besoin est d'ailleurs l'une des raisons pour lesquelles les humanités numériques ne peuvent pas constituer une nouvelle tour d'ivoire : il leur faut des moyens, des équipes et une collaboration intense. » (BERRA, 2012)
- [35] La revue *Computer in the Humanities* date par exemple de 1966... Par ailleurs, il n'est pas étonnant de retrouver parmi les acteurs de cette cartographie, les historiens de Paris 1, dont le rapport avec l'informatique prend racine dans un mouvement et dans des travaux entamés au début des années 1970 (DEUFF et al., 2014 ; GENET, 1988), et qui s'ancre rapidement dans une réflexion plus internationale de ce mouvement (GENET, 1993).
- [36] Huma-Num est une Très Grande Infrastructure de Recherche (TGIR) visant à faciliter le tournant numérique de la recherche en sciences humaines et sociales. Pour remplir cette mission, la TGIR Huma-Num est bâtie sur une organisation originale consistant à mettre en œuvre un dispositif humain (concertation collective) et technologique (services numériques pérennes) à l'échelle nationale et européenne en s'appuyant sur un important réseau de partenaires et d'opérateurs. La TGIR Huma-Num favorise ainsi, par l'intermédiaire de consortiums regroupant des acteurs des communautés scientifiques, la coordination de la production raisonnée et collective de corpus de sources (recommandations scientifiques, bonnes pratiques technologiques). Elle développe également un dispositif technologique unique permettant le traitement, la conservation, l'accès et l'interopérabilité des données de la recherche. Ce dispositif est composé d'une grille de services dédiés, d'une plateforme d'accès unifié (ISIDORE) et d'une procédure d'archivage à long terme.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

paraissent assez éloignés des problématiques de programmation, de simulation, ou même tout simplement de calcul, alors même qu'il existe dans le giron de cette infrastructure des utilisateurs potentiels ou déjà actés de ce type de ressource : ALPAGE (COSTA et al., 2012), EQUIPEX MATRICE, GeoDiverCity, etc.

En effet même si cette ressource HPC est bien retenue dans la grille de services proposés par le TGIR, elle semble d'une part très peu valorisée dans les formations et les guides pratiques proposés par la structure, et d'autre part largement insuffisants pour des applications réelles, par exemple en simulation en géographie<sup>37</sup>.

Mais tout cela concerne la partie recherche d'un mouvement où l'heure en est encore au manifeste et à la réflexion, dont on trouve extraits dans : les discussions de la version française des *Humanities and Technology Camp @ThatCAMP* et leur manifeste (COLLECTIF THATCAMP, 2010), les livres comme celui de DEUFF et al. (2014) ou du collectif rassemblé autour de ADEMA et al. (2012), le numéro 2 de la nouvelle revue électronique transdisciplinaire @RSL, le rapport commandé par l'Institut français (DACOS et al., 2015), etc.

Il est donc encore assez difficile de voir quels impacts ce mouvement a sur l'enseignement. On trouve toutefois une tentative pour le THATCamp2012 de @cartographie des enseignements en humanités numériques sur la France (BERRA et CLAVAUD, 2012 ; CLAVAUD, 2012), régulièrement mise à jour, et où semble-t-il aucune formation en géographie n'apparaît. S'agit-il d'un retard de notre discipline dans l'intérêt qu'elle porte à ce type de mouvement, ou plutôt d'un effet de catégorisation lié au cloisonnement disciplinaire français, la question amène probablement un débat qui dépasse de loin cette introduction. Parmi les rares acteurs de la géographie ayant pris conscience des enjeux scientifiques se cachant derrière cette première ouverture disciplinaire, on trouve une intervention de Thierry Joliveau à la conférence plénière du THATCamp de Lyon en 2014 @Video).

Ces quelques pistes n'offrent qu'une entrée très limitée dans un débat méritant un travail de recherche plus conséquent, qui reste encore à faire. Il est difficile en effet de trouver une réflexion globale et actuelle interrogeant les rapports existants entre l'informatique et la géomatique, l'informatique et la géographie, la géomatique et la géographie, au niveau de la recherche et des enseignements, mais aussi dans la place que ces débats sont amenés à jouer dans celui plus large des humanités numériques.

Déjà cité comme étant un des rares géographes/géomaticiens étant intervenu dans les *THATCamp*, Thierry Joliveau fait aussi partie de ces quelques scientifiques à même aujourd'hui de questionner l'actualité des relations entre géographie et géomatique. Dans le volume 5 de son HDR on trouve ainsi une section « Géomatique et géographie, débats et enjeux » qui ouvre une première réflexion sur ce sujet en 2004.

---

[37] Le centre de calcul de l'IN2P3 facturait à l'ex-TGIR Adonis 2000€ le million d'heures CPU (normalisé HES06). Le projet GeoDiverCity a utilisé pour ses simulations 4 à 6 millions d'heures HES06 par mois depuis novembre, soit l'équivalent d'environ 60K€ de CPU sur 6 mois. Un chiffre qui semble-t-il s'avère largement au dessus des quotas prévus pour l'ensemble des projets nécessitant du calcul en sciences humaines.

Dans son argumentaire, Joliveau n'hésite pas à s'appuyer sur le malaise et les querelles importantes soulevées par le SIG chez les Anglo-saxons dans les années 1990 (JOLIVEAU, 2004, p. 472-473). La lecture presque en parallèle des écrits d'Openshaw montre bien l'extension prise par ce débat entre informatique et géographie, loin d'être finie au tournant des années 2000. En effet, dans leur manifeste pour le HPC (OPENSHAW et TURTON, 2000, p. 2), paru la même année que l'ouvrage sur la GéoComputation (OPENSHAW et ABRAHART, 2000), Openshaw et Turton n'hésitent pas à engager les géographes dans une métaphore qui les met en proie à une forme de maladie des plus virulentes. S'en prenant plus spécifiquement aux géographes « SIG-istes » (et accessoirement aux sciences sociales en général), c'est une forme particulièrement menaçante de « *let others do the programming for us* » qui condamnerait peu à peu ces scientifiques à délaisser la programmation plutôt qu'à s'en emparer pour devenir acteurs de leurs propres outils<sup>38</sup>. Dans la continuité de sa guerre engagée contre les technophobes, Openshaw s'attaque maintenant à une forme plus perverse de ce mouvement, celui-ci fustigeant l'immobilisme technologique et l'idée qu'on puisse penser l'outil et son utilisation comme une fin en soi. En se démocratisant, les outils deviennent d'une façon ou d'une autre bornés par les questions qu'ils permettent d'aborder. Il faut toutefois sortir de ce qui peut apparaître comme une fatalité pour l'étudiant, en lui donnant les moyens d'inventer seuls, ou avec de l'aide, ses propres solutions à ces nouvelles questions.

Bien que le contexte dans lequel le débat se pose initialement, et la forme prise en réponse aux critiques soit au final assez différente de l'autre côté de l'Atlantique, il semble bien qu'il y ait un socle commun à la base de cette prose critique questionnant les usages du SIG en géographie.

« Le débat dans la géographie anglo-saxonne traduit la réaction méfiante d'une partie de la communauté géographique par rapport à cette technoscience triomphante. C'est une réaction du même ordre qui a conduit les géomaticiens français issus de la géographie comme de l'informatique à veiller à se placer en dehors de cette vague de la géomatique « industrielle et commerciale » et à travailler en amont, sur des ques-

---

[38] « *Most geographers involved in GIS (and elsewhere social scientists) are already the hapless but seemingly willing victims of a virulent form of "let others do the programming for us" form of computer escapism. As a result, they are likely to be forever restricted to software packages they have little or no control over and which more or less determine what they can and cannot do. Others, who perhaps should know better, seem to have been lulled into complacency by the increased computing power offered by PCs. They ask "What is the point of high-performance computing when with a bit of Fortran or Pascal or C programming I can do all I want on my PC?" Indeed, some others will tell you that "what they did in 1991 on a mainframe they can now do on a PC", while some really clever folk can do it in Unix with awk ! This is all true. The point is that, sadly, thus is a very negative and backward-looking perspective. What these people are doing today is more or less what they first did, albeit with considerably greater difficulty, five or ten or twenty or more years ago, and they appear to think that what was good for them when they did research is also good for you when you do your research. This is not progress but regress ! It is both simultaneously very understandable and an unfortunate neglect of the immense potential that HPC systems have to offer.* » (OPENSHAW et TURTON, 2000, p. 2)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

tions et des concepts, des méthodes ou des outils non pris en compte dans les produits logiciels du marché. » (JOLIVEAU, 2004, p. 474)

Une méfiance, voire une prise de recul nécessaire, qui ne constitue pas en soi un problème, à condition toutefois de ne pas déroger à l'exercice nécessaire et légitime d'un questionnement scientifique sur le statut des connaissances ainsi produites par ce qui serait une nouvelle « ingénierie géographique ».

Sur ce point le débat reste ouvert, et JOLIVEAU (2004, p. 474-477) nous renvoie vers une lecture plus approfondie des positionnements épistémologiques empruntés par une GIScience anglo-saxonne, qui s'est depuis armée d'un discours en réponse à une « [...] tradition explicative de la géographie savante [...] » qui en général « [...] ne se satisfait pas d'un programme perçu comme essentiellement descriptif et principalement technique. La tradition critique de la géographie y voit même un projet dangereux ».

Concernant ce socle commun, JOLIVEAU (2004, p. 477) nous dit que « Les critiques des SIG du débat anglo-saxon auront sans doute rappelé d'autres débats plus anciens. P. George était parti en 1972 à l'assaut de « l'illusion quantitative en géographie » (George 1972). Il est frappant de constater que nombre de ses arguments correspondent point par point à ceux des critiques actuels des SIG. [...] 30 ans plus tard, certains continuent à s'inquiéter d'une dérive technique de la géographie à cause des SIG (voir plus loin). » L'auteur fait référence notamment aux velléités édulcorées (par rapport aux critiques anglo-saxonnes) et peu renseignées de (STASZAK, 2001). Mais pour Joliveau ce n'est pas tant le débat que l'absence de débat qui pose problème en France. La menace d'une dérive technologique sous-entendue par ces auteurs prend alors, au grand plaisir de ces derniers, des atours de prophétie auto réa-

lisatrice<sup>39</sup>. Des auteurs dont Joliveau<sup>40</sup> et Openshaw sont, il me semble, tous deux bien d'accord pour dire à propos de leurs discours que ceux qui s'y accrochent encore n'y connaissent en définitive absolument rien, et ne méritent donc aucun crédit.

Les enjeux semblent importants, et le débat passionnant. Presque 10 années plus tard, qu'en est-il de cet état de la question et de la place du SIG en géographie dans la recherche et l'enseignement ?

Au vu de la rapidité d'évolution des techniques, et de la démocratisation massive qu'a connu le SIG dans de multiples disciplines ces dernières années, il serait aventureux de se lancer dans une quelconque projection de cet état de fait datant de 2004, en 2015. On pourra par contre toujours se référer aux écrits pertinents de Joliveau et continuer ainsi à prendre le pouls d'un débat intervenant à la frontière du monde professionnel et universitaire, entre la géographie et géomatique, tel que développé sur son blog [@Monde-GeoNumérique](#).

Il est intéressant par contre de prolonger les critiques énoncées en les transposant dans ce parti pris souhaité par Openshaw, celui d'un saut technologique supplémentaire, au-delà du SIG et même de la programmation, dans la maîtrise de la programmation spécifique au HPC. Car si ces critiques interviennent encore de façon dommageable dans l'intégration du SIG comme outil standard à disposition des

[39] « Pour de nombreux géographes français, les SIG sont essentiellement un domaine technique dans lequel les étudiants trouvent des débouchés professionnels. Pour d'autres, ils constituent un outil utile pour stocker les données nécessaires à l'analyse spatiale, la modélisation ou la cartographie. Pour peu d'entre eux, ils constituent un objet de questionnement, pour ne pas dire de recherche pleinement géographique. Le nombre de géographes français impliqués dans la géomatique reste faible et n'a guère tendance à augmenter. Les études de la géomatique n'intéressent pas beaucoup les géographes au-delà d'un petit noyau. Les géographes semblent peu lire d'articles de géomatique, et ceux qui le font sont essentiellement les spécialistes intéressés par les questions de formalisation et de modélisation présents à "Géopoint94".

« Pour le coup, c'est cette indifférence méfiante de la majorité qui risque finalement d'être la cause de la dérive technologique soi-disant redoutée. La coupure entre géomaticiens et géographes risque en effet de s'étendre. Les géographes non spécialistes vont se trouver incapables de suivre le développement des techniques géomatiques. Et les liens des géographes- géomaticiens avec leur discipline d'origine se distendront. La pratique des SIG par les géographes se trouvera déconnectée à la fois des travaux théoriques en géomatique et de l'avancée théorique, conceptuelle et critique de la géographie. Les systèmes d'analyse et les bases de données spatialisées se feront sans esprit géographique. Quant aux bonnes questions et aux bonnes interprétations à faire avec ces outils, ce seront les spécialistes d'autres disciplines ou des équipes interdisciplinaires sans géographes qui les poseront et les donneront. » (JOLIVEAU, 2004, p. 481)

[40] A propos des arguments donnés par George 1972, Joliveau remarque : « Ce qui est saisissant dans ce texte de P.George est que les arguments pour ou contre l'information géographique n'ont pas changé en trente ans - le débat anglo-saxon l'a prouvé et on l'entend tous les jours dans les couloirs des universités - alors que le niveau d'informatisation de la société, les techniques informatiques et les outils géographiques n'ont strictement plus rien à voir avec ceux d'alors. On a l'impression que le rapport à l'informatique d'une majorité de géographes s'est en quelque sorte figé, et ne se corrige guère malgré le rajeunissement des cadres. On pourra en conclure que c'est simplement P.George qui avait raison : la pratique de l'informatique est accessoire en géographie, ce que les géographes prouvent tout les jours. Nous nous inquiéterions nous plutôt de la cécité de ceux qui peuvent tenir imperturbablement pendant 30 ans un discours sur un objet en aussi forte évolution. » (JOLIVEAU, 2004, p. 479)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

géographes, alors il n'est pas difficile d'extrapoler, et de se dire qu'elles le sont probablement tout autant pour la programmation, et pour le HPC.

A ce stade, est-il possible d'envisager, comme Openshaw en fait déjà état en 2000 pour les Anglo-saxons, un retard dans l'adoption du HPC en géographie en France ? Doit-on reprendre à notre compte ces craintes d'une géographie dépassée, en retard, oubliée, déjà avancées par plusieurs géographes dans le passé<sup>41</sup> ?

Ne prend-on pas le risque de passer à côté de thématiques comme le *Big-Data*, les *Smart-Cities*, qui engagent derrière cette couverture marketing des financements importants amenant la possibilité de traiter et d'analyser des données géographiques récoltées à des échelles et avec des moyens inégalés jusque là ? Alors même que l'Europe est passée très près de déboursier plus d'un milliard d'euros sur le projet FuturICT intégrant une très forte composante simulation, la programmation pour la modélisation est loin d'être couramment enseignée chez les géographes et les chercheurs géographes. Quant à l'introduction aux moyens et aux techniques du HPC, elle est quasi-inexistante, voire utopique. Doit-on s'attendre à voir ces précieuses données géographiques analysées comme de simples données « xy », au détriment des géographes français et aux profits de seules sociétés privées, surfant sur la vague des financements, et avec qui il faudra ensuite peut-être négocier pour accéder à ces données ?

En ce sens, l'urgence pointée par Joliveau de repenser le rapport de la géographie à l'informatique dans l'enseignement<sup>42</sup> est essentielle pour le futur de la discipline, mais celle-ci dépasse de loin il me semble la seule question du SIG. Il ne s'agit pas simplement pour l'université de donner un débouché professionnel aux géographes en leur apprenant à programmer dans des master spécialisés - ce qui est un début, c'est vrai -, mais de leur donner de façon plus générale, comme on pu le faire pour les statistiques en leur temps, les bases suffisantes pour qu'ils puissent comprendre et améliorer les outils développés par les géographes dans le passé<sup>43</sup>, établir des collaborations actives et non plus passives avec les autres disciplines déjà rompues à l'informatique, mais aussi produire des outils de recherche en accord avec les développements de la société actuelle.

La plupart des auteurs abordant ce débat semblent d'accord, l'apprentissage de la programmation que cela soit pour la modélisation chez les géographes (B A N O S,

[41] « Régulièrement, des appels ont été lancés pour prévenir les géographes du risque d'être exclus du prochain train de l'informatique géographique. 1969, S. Rimbart : « Faut-il laisser aux ingénieurs, aux architectes, aux sociologues, le soin de multiplier des expériences qui pourraient tout aussi bien être dans leur domaine. Les géographes ont-ils une place ? » (Rimbart et Lengellé 1969). 1994, Y. Guermond : « Est-ce que ça ne va pas se passer en dehors de nous ? Est-ce qu'on ne va pas devoir ramasser les miettes ? (Guermond 1994b). 2001, M. Thériault : « Les géographes peuvent-ils se permettre d'être virtuellement exclus de tous ces domaines d'application parce qu'ils n'ont pas acquis les habiletés techniques et les connaissances fondamentales nécessaires ? » (Thériault 2001) » (J O L I V E A U, 2004, p. 481-482)

[42] « La question de la formation sérieuse des géographes aux outils de l'informatique est centrale pour une meilleure utilisation des SIG en géographie et une meilleure participation des géographes au projet de la géomatique. Pour en être triviale, elle n'en est pas moins fondamentale. » (J O L I V E A U, 2004, p. 480)

[43] A quoi cela sert d'apprendre les formules d'un modèle gravitaire, de modèle d'auto-organisation, et plus généralement de modèles spatio-temporels dynamiques si on est incapable de les mobiliser en dehors de la feuille de papier !?

2013, p. 64), dans les réflexions de géomaticiens (JOLIVEAU, 2004), dans les récits des géographes modélisateurs (LE BERRE, 1987; CUYALA, 2014), en histoire dans l'enseignement (GENET, 1993), ou encore dans le cadre plus large des humanités numériques<sup>44</sup>, dans le cadre des initiatives citoyennes, ou depuis peu dans les institutions, **l'apprentissage de la programmation n'est pas une fin en soi, elle est un moyen pour une fin** (DEUFF et al., 2014, p. 67). Elle est ce socle de connaissance initial, dont le contenu reste encore à définir, qui permet d'engager cette co-construction autour de l'informatique entre les disciplines.

L'accès à la programmation, ou du moins à la « pensée informatique » pour tous, dans les filières universitaires, et plus spécifiquement en géographie (en dehors des seuls master spécialisés), est un projet qui est, semble-t-il, encore à construire.

Si le HPC est un acronyme à la définition relative, il doit être étudié *in situ* pour mettre face à face challenges scientifiques et moyens computationnels au moment où ils sont disponibles.

Repris de façon hétérogène par les sciences humaines, l'usage de *supercomputers* est resté pendant quelques décennies le premier contact « contraint et forcé » que ces pionniers ont eu avec l'informatique. A ce titre, le chapitre 1 a déjà donné un aperçu des nombreux travaux réalisés par ces chercheurs en sciences humaines, et il me semble important de re-souligner le courage qu'il a fallu pour braver à plusieurs, ou parfois seul, toutes les contraintes à la fois intellectuelles, financières et physiques permettant d'approcher de telles machines, avant tout construites pour les besoins des sciences physico-mathématiques.

En résumé, on pourrait donc arguer qu'il s'agissait « d'un autre temps », et que le *supercomputer* était alors le seul moyen de faire de l'informatique. Oui, c'est vrai, mais en partie seulement.

Pour mieux comprendre dans quel contexte nous nous situons à cette époque, il faut tenter d'imaginer un monde quasi-dénué de toutes perspectives informatiques impliquant une utilisation autonome de l'ordinateur<sup>45</sup>. Difficile alors d'évoquer cette rupture conceptuelle et physique qu'a pu être l'arrivée de la micro-informatique dans

---

[44] « Au sein de ces nouveaux environnements de recherche, l'enjeu ne se situe pas tant dans le fait que tous les chercheurs doivent savoir coder, mais davantage dans la garantie des conditions de l'interdisciplinarité. Il s'agit en effet de faire en sorte que ces différents profils atteignent un niveau de compréhension réciproque suffisant pour pouvoir travailler ensemble [...] Dans les deux cas, il ne s'agit pas de demander aux uns de faire le travail des autres, mais davantage de permettre à chacun de comprendre l'épistémologie de l'autre, et ainsi de traduire ses besoins et objectifs dans une forme compréhensible pour l'échange. » (DEUFF et al., 2014, p. 74)

[45] Comme le dit pourtant l'écrivain inventeur du CyberEspace William Gibson, la pratique de l'anticipation reste un exercice en définitive beaucoup plus facile que d'imaginer le fonctionnement de sociétés vidées de ces technologies si largement acceptées et répandues aujourd'hui. « *It's harder to imagine the past that went away than it is to imagine the future. What we were prior to our latest batch of technology is, in a way, unknowable. It would be harder to accurately imagine what New York City was like the day before the advent of broadcast television than to imagine what it will be like after life-size broadcast holography comes online. But actually the New York without the television is more mysterious, because we've already been there and nobody paid any attention. That world is gone.* » @Interview de The Art of Fiction numéro 211

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

certaines pratiques bien installées des sciences humaines. Tout d'un coup un objet un peu plus gros qu'une calculette apparaît sur votre bureau, et permet de réaliser des calculs quasi-similaires à ce que vous faisiez en à peine quelques heures de plus sur des *supercomputers*.

Considérée comme un événement bénéfique par quelques scientifiques déjà convertis à cette pratique de l'informatique depuis 10 ans, ou objet considéré comme inutile, décoratif, voire dangereux pour beaucoup ; force est de constater que l'implantation progressive des *micro-computer* dans les facultés au cours des années 1980 a quand même fini par rendre en partie obsolète une pratique de l'informatique jusqu'alors contrainte à l'utilisation des centres de calcul.

Toutefois, il ne faudrait pas se contenter ici de dérouler un argument trop commode, selon lequel dès lors que la micro-informatique apparaît, tous les géographes disparaissent des centres de calcul fréquentés auparavant.

Si la majorité des géographes vont effectivement se tourner vers la micro-informatique dès lors qu'elle se démocratise, on retrouve aussi dans plusieurs équipes des accointances plus ou moins durables avec certains centres de calcul, accointances dont on trouve encore trace physique aujourd'hui dans des politiques d'équipement, mais aussi dans la fréquentation ou la construction de structures d'accueil scientifique.

Pourtant, si l'on applique de façon rétroactive l'argument d'Openshaw faisant du challenge scientifique une nécessité motivant l'usage du HPC, alors il nous faut aller plus loin que ce simple constat et montrer en quoi l'apparition et la démocratisation des micro-ordinateurs n'a pas été un événement suffisamment convaincant pour que certaines équipes décident de continuer à pratiquer ces centres dans le courant des années 1980-1990.

Une entrée même partielle dans cet historique des pratiques - tel qu'on s'y essaye par la suite dans la section 3.1.1.3 - permet, à défaut de produire une étude exhaustive, d'apporter quelques éclairages sur cette question.

Devant les difficultés d'usages des moyens informatiques de l'époque, la « mise en oeuvre » même de l'informatique apparaît en elle-même comme un défi nécessitant co-construction. Celle-ci se fait au croisement des formations de certains universitaires à la programmation, et de la fréquentation de creusets interdisciplinaires dans, et/ou autour des centres de calcul, que cela soit en SHS, ou chez les géographes (Strasbourg, Besançon, Montpellier, Paris). Il nous faut rappeler qu'à cette époque, il est impossible d'utiliser un programme de statistiques ou de cartographie sans avoir recours à des notions de FORTRAN.

Cette diversité des pratiques, des collaborations, est donc la preuve qu'il y avait dans la pratique de ces centres interdisciplinaires d'autres projets, d'autres challenges plus stimulants que celui du seul accès à une ressource informatique pour faire des statistiques. Car à y regarder de plus près, l'autonomie et l'indépendance permises par l'utilisation du micro-ordinateur, sont des qualités qui peuvent à l'inverse être aussi approchées comme une invitation au repli sur soi, à la dispersion des efforts impli-



quant l'apparition de « re-création informatique » stérile<sup>46</sup>, et l'effacement possible de ce riche horizon interdisciplinaire et de l'activité de co-construction qu'il supporte (BANOS, 2013).

En un sens il n'y a donc aucune raison pour que certaines de ces interactions interdisciplinaires, une fois nouées, ne disparaissent toutes subitement avec l'apparition de nouveaux logiciels ou de nouveaux équipements. Il est impossible de donner un point de vue global sur ce point, et nous verrons, comme l'a déjà noté (CUYALA, 2014, p. 372), que les premiers géographes formés à la programmation informatique adoptent vis-à-vis de celle-ci, et par rapport à l'enseignement ou à leur recherche, des postures personnelles ou collectives tout à fait diverses. La seule chose que l'on peut avancer de façon plus certaine, c'est qu'il y a bien eu un jour la disparition des enseignements de programmation d'une partie des cursus de géographie quantitative, au profit de l'utilisation d'outils.

En résumé, le *supercomputer* a continué à exister et à être accessible tant qu'il y a eu de la place pour les SHS dans les centres de calcul. Certains géographes ont donc continué à l'utiliser, d'autres non, pour diverses raisons dont on donnera un aperçu par la suite.

Concernant le cas plus spécifique de la simulation, nous pourrions d'ailleurs revenir plus précisément dans la section 3.1.1.4 sur une série de collaborations entre géographes et physiciens/chimistes qui illustre ce que Denise Pumain décrit aussi comme l'assurance « de se donner des instruments à la hauteur des questions que l'on se pose », preuve supplémentaire que les défis scientifiques s'inventent aussi dans l'importation et l'adaptation de techniques et de méthodologies issues d'autres disciplines.

#### 3.1.1.3 Un bref historique des usages du HPC en géographie et en Sciences Humaines et Sociales

En 1984, à l'occasion du Congrès International de Géographie se tenant pour la première fois à Paris, FAUGIÈRES (1984) cite dans l'ouvrage de synthèse *La recherche géographique Française* une enquête du CNRS datée de 1982<sup>47</sup>. Il en tire les éléments suivants : sur 162 formations en géographie ou dirigées par des géographes, 31 seulement ont pu fournir des indications sur l'utilisation de moyens informatiques, 8 départements de géographie n'ayant aucune activité informatique. Sur

---

[46] Avec l'augmentation graduelle et rapide de la puissance disponible sur les micro-ordinateurs dans les années 1980-1990, grand nombre de programmes tournant dix ans plus tôt sur des *mainframes* ou des *superordinateurs* vont être remplacés par des logiciels tout à fait fonctionnels sur des PC de puissance modeste. L'émergence de ces logiciels, parfois importés de l'étranger, se fait (comme toujours aujourd'hui dans la communauté du libre) selon une sélection quasi-darwinienne dans la profusion de logiciels créés courant des années 1980. Combien de réussites peut-on compter par rapport aux efforts engendrés, un peu partout, parfois sûrement en parallèle ? Ne dit-on pas régulièrement chez les informaticiens qu'il est inutile de sans cesse vouloir recréer la roue ?

[47] Je n'ai pu accéder directement à cette enquête pour le moment, celle-ci se trouvant probablement dans une lettre Intergeo entre 1981-1982.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

ces 31, l'utilisation se répartit de la façon suivante, 9 utilisent des centres de calcul, 12 ont à leur disposition des terminaux, 2 ont accès à des « mini », et 13 ont acquis un ou plusieurs micro-ordinateurs (23 dans l'ensemble des départements).

En 1983, LECARPENTIER (1983, p. 367) expose dans les *Annales de Géographie* une première description technique du *micro-ordinateur* et de ses avantages, en partie pour contrebalancer un usage de l'ordinateur en géographie qui selon lui « [...] reste donc marginale en regard des énormes possibilités offertes. En ignorant cet outil-là, après bien autres, la géographie laisse le champ libre à d'autres disciplines plus réceptives à l'évolution des mentalités et des techniques. Souhaitons que ce numéro spécial des *Annales de Géographie* soit l'occasion - et le signe - d'un renversement de tendance et passons en revue la tâche immense qui attend le géographe, s'il veut bien apprendre à utiliser l'ordinateur et notamment le micro-ordinateur autrement que de façon marginale et accessoire. »

Il commente également (p 348) les résultats d'une enquête à laquelle il a eu accès pour fonder son analyse, sans donner les chiffres, mais qui tend à vérifier les conclusions données précédemment par Faugières<sup>48</sup> :

« Une enquête récente menée auprès de géographes universitaires français a montré que le recours aux centres de calcul reste le moyen le plus répandu mais que l'utilisation du mini- ou du micro-ordinateur en est souvent complémentaire. Les grandes universités (Paris, Montpellier, Grenoble, Strasbourg) utilisent surtout ou exclusivement leur centre de calcul et apparaissent sous-équipées en matériels spécifiques. Les micro-ordinateurs se diffusent rapidement un peu partout mais leur généralisation est gênée par l'absence de logiciels adaptés aux besoins des géographes. Quelques équipes (Besançon, Lille, Rouen) ont entrepris la réalisation de logiciels de ce genre [...] Finalement, malgré sa diffusion rapide dans de nombreux secteurs d'activités, le micro-ordinateur reste un outil mystérieux et inconnu pour la plupart des géographes. »

Cette période des années 1980 reste d'approche assez délicate, car si les centres de calcul semblent rester un pôle d'accroche important pour de nombreux géographes, elle est aussi marquée par l'émergence à la fois externe de nombreux *packages* logiciels développés par une nouvelle industrie florissante du logiciel informatique, ou interne, par les développements de géographes devenus pour certains experts en programmation informatique. Pour (JOLIVEAU, 2004, p. 444 ; WANIEZ, 2010), la diffusion de la micro-informatique et de logiciels plus évolués sur le plan graphique et de l'interaction homme-machine courant des années 1980 a ainsi rendu complètement obsolète la fréquentation des centres de calcul pour l'usage statistique et cartographique. *Quid alors des autres usages ?*

[48] L'enquête de 1981 citée par Le Carpentier est la suivante : *Groupe de travail micro-informatique de la Commission de Géographie théorique et quantitative enquête de juin 1981*. La référence donnée s'est avérée pour le moment insuffisante pour trouver trace physique de cette enquête. Il n'est pas impossible que cette enquête soit la même que celle citée en 1984 par Faugières.

Pour appuyer les discussions sur cette époque, quelques témoignages ont pu être collectés durant le premier semestre 2015. Je remercie d'ailleurs par avance la géographe et professeure Colette Cauvin, le sociologue et professeur Philippe Cibois, l'historien et professeur Jean-Philippe Genet, l'ingénieur de recherche au CNRS Alexandre Kych, la géographe et professeur Denise Pumain, et la directrice de recherche Lena Sanders pour les informations qu'ils ont bien voulu me transmettre sur ces pratiques pionnières de l'informatique dans les SHS, et plus spécifiquement sur les usages des centres de calcul alors à leur disposition. Si l'apparition de non-géographes dans cette liste peut apparaître comme étrange en premier abord, ces témoignages seront aussi l'occasion de mettre en avant les autres « fonctions » supportées par ces lieux, qui reviennent souvent dans les entretiens comme les creusets d'une pratique solidaire et/ou interdisciplinaire de l'informatique. Les extraits qui viennent sont pour certains tirés de témoignages et d'échanges dont on trouve une reproduction intégrale en annexe D de la thèse.

L'apprentissage de la programmation FORTRAN et la maîtrise d'un contexte matériel complexe daté des années 1970 est un passage quasi-obligé pour la plupart des géographes français voulant appliquer les techniques quantitatives. Cette apprentissage apparaît nécessaire pour exécuter les programmes informatiques « révolutionnaires » venus des États-Unis (CUYALA, 2014, p. 150, 127), mais également pour exécuter les nouvelles statistiques unies et multivariées, quand ce n'est pas tout simplement pour maîtriser à minima les entrées / sorties d'un superordinateur. Information difficile à trouver sans réaliser un travail historiographique important, la thèse de CUYALA (2014) nous donne quand même quelques informations sur le bagage techniques de certains des premiers géographes quantitativistes français : Sylvie Rimbert (formation au Fortran à Ottawa p 137) ; Cosinschi, Racine, Lemay, Cavalier (formation Fortran à Ottawa p 150), Pumain (Montréal p 153), Marchand (p 154), Durand-Dastès (p 313) Dumolard (p 323), et sûrement d'autres du fait de leur origine québécoise, de leur profil hybride, ou de leur attirance pour une certaine rigueur mathématique (p 157-158).

Pour introduire les usages de l'informatique et des centres de calcul chez les géographes dans les années 1970-1990, on fait appel à une typologie en trois classes introduite par WIEBER (1980) et JOLIVEAU (2004, p. 448) : l'accès aux packages logiciels ou à la programmation directe en cartographie et en statistiques se fait soit en interne lorsque les équipes ou les universités possèdent du matériel, soit par un accès direct aux centres de calcul, soit par un accès indirect par des terminaux en contact avec ces mêmes centres. Si la présence de centres à proximité des équipes coïncident souvent, la qualité de l'activité ne saurait se rapporter à cette seule présence ou à la taille d'une université.

L'innovation à Besançon tient par exemple de cette première catégorie. CUYALA (2014, p. 131) souligne l'importance des collaborations entre Jean-Claude Wieber, géographe alors issu de l'institut de géographie alpine sous le patronage éclairé de Paul Claval, et le mathématicien Jean-Philippe Massonie.

MASSONIE (1986) a créé le laboratoire Mathématique Informatique et Statistiques (MIS) en 1964. Implanté dans une UER de Lettres et Sciences Humaines

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

à l'université de Franche-Comté de Besançon, ce laboratoire atypique accueille une inter-disciplinarité qui n'est pas seulement dirigée vers la géographie<sup>49</sup>. Disposant d'un petit centre de calcul rattaché à l'UER, la présence initiale d'un matériel modeste (IBM 1130 jusqu'en 1975 (WIEBER, 1980, p. 22), puis IRIS 50, IRIS 80 plus puissant (MASSONIE, 1986)) n'empêche en rien l'innovation. Cette équipe partie des premières à user des toutes nouvelles méthodes statistiques (MASSONIE et al., 1971), mais c'est également elle qui va impulser l'important colloque interdisciplinaire de Besançon à partir de 1972. Intitulé « L'application des méthodes mathématiques à la géographie », ce lieu d'échange joue selon (CUYALA, 2014, p. 331) un poids indéniable dans l'histoire de la géographie quantitative française ; on trouvera pour plus d'informations un compte-rendu des dix ans d'activités dans les Annales de Géographie en 1983 (CONDÉ et al., 1983), deux ans avant la disparition du colloque.

Avant même le début des années 1980, ce groupe investira très vite dans du matériel micro-informatique, en partie du fait de nouvelles contraintes liées à l'utilisation du matériel, comme le laisse deviner le commentaire de Massonie sur sa page Internet personnelle à propos de l'IRIS « Cela devient un vrai ordinateur parce qu'on y a plus accès. La bête est enfermée dans une cage de verre, des techniciens le font marcher. Le matin on dépose ses cartes dans un bac, à midi on récupère les cartes et le listing des résultats. On a perdu le côté ludique. Les informaticiens ont pris le pouvoir. Certes il est plus rapide, mais que m'importe que mon calcul qui durait 1 heure, ne dure plus que 10 minutes, si je ne récupère les résultats que 3 heures après. » Un micro-ordinateur est acquis par Massonie dès 1978 pour développer « un logiciel d'analyse des données dont l'utilisation soit bon marché et accessible à des non-informaticiens. » Devant les performances satisfaisantes de ces micro-ordinateurs, et l'autonomie qu'ils permettent, de nombreux logiciels micro sont adaptés ou créés à partir de là (ANACONDA, SADE, PATATE, etc.)<sup>50</sup> (MASSONIE, 1986). Cette volonté d'une « informatique conviviale » (GIS TECHNIQUES NOUVELLES

[49] « En 1969, la Faculté des Lettres et Sciences Humaines de Besançon créait un poste de mathématique. Un an plus tard un poste d'assistant était à son tour créé. Les premiers clients furent les géographes, puis vinrent les historiens, les sociologues et enfin les littéraires. L'utilisation de l'analyse des données et donc de l'ordinateur devint non pas une mode, mais un instrument de plus dans l'arsenal des différentes disciplines. Il ne s'agissait pas de faire faire une thèse qui utilise les méthodes nouvelles, mais de faire une thèse de géographie ou d'histoire. » (MASSONIE, 1986)

[50] Toujours sur son @site personnel, voici ce que dit Jean-Philippe Massonie sur l'acquisition d'un Apple II en 1978 par rapport à l'IRIS alors en place : « Apple II : En 1978, mon labo ayant quelque argent, on achète un Apple II avec une télévision couleur et une imprimante et deux lecteurs de disquettes. Le prix ? On pourrait s'acheter maintenant deux PowerPC et une imprimante laser. Honnêtement, on voulait faire joujou.

« Mais il y avait un Basic. Bon d'accord, Basic ... Alors on a programmé pour jouer. Et puis X. Luong a traduit de Fortran en Basic, le programme d'analyse des correspondances que nous utilisons. Et là, surprise on pouvait traiter des tableaux aussi grands qu'avec l'Iris. Certes le micro était moins rapide que l'Iris, mais comme on travaillait directement dessus, on arrivait à faire 3 analyses dans son après-midi, contre une seule avec l'Iris. A coté de l'analyse des correspondances, naissait une famille de programmes qui était l'ancêtre de HyperPatate, logiciel d'analyse de vocabulaire. »

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

EN SCIENCES DE L'HOMME, 1984), on la retrouve par la suite tout au long des transformations successives englobant ou accompagnant cette structure initiale originale.

Ce laboratoire a été le support dans la décennie 1980 d'un secteur de recherche (AMMSIOSHE) groupant plusieurs laboratoires (Géographie, Histoire, Littérature, Philosophie, etc.), mais également d'un GIS « Techniques nouvelles en sciences de l'homme » et d'un DEA pluridisciplinaire « Méthodes et Techniques nouvelles en sciences de l'Homme et de la Société » (GIS TECHNIQUES NOUVELLES EN SCIENCES DE L'HOMME, 1984). Le laboratoire MIS deviendra en 1997 le MTI SHS (Methodologie et Technologies de l'Information appliquées aux Sciences de l'Homme et de la Société) (GIRARDOT, 2004) et regroupera dans son projet l'ambition d'être à la fois une plateforme technologique, un lieu d'interdisciplinarité pour les sciences de l'homme et de la société, et un partenaire pilote dans la formation à l'innovation mêlant informatique et sciences humaines (ISTI). Après le départ à la retraite de Jean-Philippe Massonie, ce projet interdisciplinaire construit sur 30 ans se poursuit également avec l'émergence d'un nouveau projet scientifique autour de la MSHE C. N. Ledoux (2002), structure commune aux deux universités de cette région (FAVORY, 2003 ; FAVORY, 2009). Le MTI SHS est aujourd'hui intégré comme équipe de recherche technologique (ERT) pour l'intelligence territoriale au sein de l'UMR multi-site Théma créée en 1999, qui participe également dans certains pôles de la MSH de Dijon et de la MSHE Ledoux de Besançon. Cette MSHE sert une optique mutualiste, avec la mise à disposition des autres disciplines de services humains et matériels appartenant initialement à Théma. La structure de la MSHE Ledoux dispose en effet en 2015 de ses propres calculateurs de taille moyenne (PowerEdge R815, Dell Précision 7500) destinés aux traitements locaux de données lourdes, preuve aussi que cette « culture du centre de calcul » reste une condition importante dans la marche d'un environnement interdisciplinaire. Une remarque aussi à mettre en perspective du tout centralisé, et de l'absence d'équipements similaires dans d'autres MSH en sciences humaines. Il existe également un partenariat entre ce laboratoire et le mésocentre (centre de calcul régional) de Franche-Comté (ASCH et al., 2012), sur lequel par exemple tournent la plupart des simulations du modèle LUTI Mobisim. (THÉMA, 2010 ; HIRTZEL, 2015)

Le pôle strasbourgeois impulsé par Sylvie Rimbart regroupe à partir de 1968-1969 Etienne Dalmasso, Monique Schaub, Colette Cauvin<sup>51</sup>. En 1970, le géographe ayant acquis de solide compétence en statistique et en informatique Michel Pruvot intègre l'équipe à son retour du Canada, également complété en 1971-72 par Gérard Schaub, puis Henry Reymond en 1973 (CUYALA, 2014, p. 135-153). De retour du Canada, ce dernier remplace Etienne Dalmasso alors nommé à Paris. L'équipe active en statistique informatique est principalement composée de Michel Pruvot, Colette Cauvin, Sylvie Rimbart et Henri Reymond.

---

[51] Ces informations sont pour la plupart issues de plusieurs échanges par emails avec Colette Cauvin, daté du 5 et 20 mai 2015, disponible en annexe D.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

Fort d'une formation à l'étranger pour certains, apprentissage initié ou complété par les formations du CNRS (1971 à Strasbourg, 1972 à Paris) pour d'autres, ce petit groupe est en tout cas très rapidement opérationnel en informatique, en statistique et en cartographie, dès le début des années 1970. C'est cette triple compétence qui permet à l'équipe d'utiliser au mieux et très rapidement les ressources informatiques à leur disposition sur le campus universitaire de Strasbourg. En 1971, deux projets sont finalisés, une des toutes premières applications d'Analyse en Correspondances Principales (ACP) sur un milieu géographique intitulé *Essai d'application de quelques méthodes statistiques à la région milanaise* (DALMASSO et al., 1971), mais également une commande d'atlas informatisé pour l'agence d'urbanisme de la ville de Strasbourg. Un véritable tour de force chez les géographes de cette époque, car ce travail s'appuie sur l'utilisation, dès le dernier trimestre 1970, des ressources informatiques mises à disposition par le Centre de Calcul de Strasbourg-Cronenbourg (CCSC) créé sur le campus en 1968-69 pour les besoins de la physique.

C'est grâce aussi à la collaboration régulière avec Anne Engelmann, une physicienne et informaticienne du CEREG disposant d'un bureau au CCSC, que les géographes de cette équipe vont accéder à la fois à des facilités matérielles<sup>52</sup> et logicielles ; une collaboration qui s'inscrit physiquement dans un lieu où on ne s'attendait sûrement pas à voir résider de façon durable des géographes. Ainsi, outre les bibliothèques logicielles déjà accessibles aux utilisateurs du centre, comme BDMP par exemple<sup>53</sup>, Anne Engelmann a assuré plusieurs installations de logiciels à destination des géographes : le logiciel SYMAP (1965) d'Harvard dont une version en Fortran a été apportée par des étudiants canadiens entre 1970 et 1971, divers logiciels de cartographies achetés ou récupérés par Sylvie Rimbert entre 1973 et 1979, etc.

Alors que l'arrivée de la micro-informatique dans le laboratoire se fait de façon progressive à partir de 1982-1983, les activités de programmation peuvent se diversifier, sans mettre en danger semble-t-il cette liaison avec le centre de calcul. Une fréquentation du centre qui restera continue jusqu'à la fermeture du centre en décembre 1993, avec l'organisation d'enseignements, et/ou la mise en oeuvre d'activités de recherche impliquant l'installation, l'utilisation ou le développement de logiciels. En 1985-90, l'activité des géographes de Strasbourg se développe même sur un double lien, avec la mise en oeuvre d'une liaison ponctuelle avec le CNUSC (Centre Universitaire de Calcul du Sud), essentiellement motivée par des collaborations du GIP RECLUS initiées par les géographes de Montpellier.

[52] « Nos fiches perforées demeuraient au centre de calcul et nous avions grâce à Anne, accès à un bureau au sous-sol où nous pouvions tout laisser. On préparait nos données et les instructions de contrôle propres aux analyses que nous souhaitions dans une grande salle au sous-sol, et nous montions les entrées dans le lecteur de cartes au rez-de-chaussée. En attendant nos résultats (cela pouvait durer entre 10 mn et 1 heure) selon le nombre de chercheurs présents au centre), nous pouvions préparer d'autres données ou, merveille, faire des parties de ping-pong ! Excellente détente calmante dans certains cas où l'attente se prolongeait pour aboutir à constater une erreur de perforation qui nous faisait recommencer le circuit pour une bêtise. » (échanges par emails avec Colette Cauvin, daté du 5 et 20 mai 2015)

[53] Le package BDMP par exemple permettait de faire des analyses factorielles et des classifications, un logiciel déjà utilisé à Northwestern par les géographes pionniers américains des années 1960 (MARBLE, 2010)

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

Michel Pruvot développera des logiciels sur les différents équipements micro successifs du laboratoire, alors que Colette Cauvin et Sylvie Rimbert, bien qu'écrivant également de petits programmes, préfèrent mettre l'accent sur le dialogue et la co-construction avec les développeurs spécialistes de l'équipe. C'est le cas avec Anne Engelmann (jusqu'en 1978-1980), mais également avec deux scientifiques rodés à l'informatique ayant rejoint l'équipe dans les années 1970. Ingénieur d'étude puis de recherche, Jacky Hirsch intègre l'équipe dès 1977 (avec des contacts dès 1976), et dispose aussi comme Engelmann d'un bureau au CCSC.

Ces derniers ne se contentent pas de développer et fournissent également un support humain (enseignements, formations) et informatique important aux deux équipes du laboratoire, celle de Sylvie Rimbert mais également celle de géographie quantitative. C'est le cas par exemple de Charles Schneider, un ingénieur d'étude devenu chercheur par la suite qui opère dans le groupe de Sylvie Rimbert. Les recherches de ce dernier sont centrées sur la méthode cartographique et la télédétection, et il travaille en forte collaboration avec Jacky Hirsch, alors en charge de la réalisation informatique des logiciels. De leurs efforts mutuels émerge par exemple en 1983 le logiciel de télédétection Cartel utilisé sur l'Univac 1100 du centre.

C'est Colette Cauvin qui gère les relations et les finances avec le centre pour les stages/cours des étudiants jusqu'à sa fermeture et son remplacement en 1994 par le Centre Universitaire Régional de Ressources Informatiques (CURRI) dans le nouvel ensemble universitaire de l'ULP à Illkirch. Elle y occupe les mêmes fonctions<sup>54</sup>.

Il faut en effet rappeler que l'institut n'a disposé de véritable salle pour la micro-informatique que vers les années 1987-88, des appareils utilisés en premier lieu pour les cours de statistiques assurés par Michel Pruvot.

Les autres cours, mais également une partie des logiciels de l'équipe implémentés initialement sur les « grosses machines » du centre de calcul, doivent donc s'adapter très régulièrement aux changements de matériels informatiques qui touchent le centre : en 1968-69 un IBM aurait apparemment existé, remplacé dès 1970-71 par un Univac 1108 (DALMASSO et al., 1971), un Univac 1100 en 1983, puis au plus tard en 1985 un IBM3060/IBM3090. Ce dernier système marque la fin des perforatrices et l'arrivée de terminaux interactifs IBM 3179 (RIMBERT, 1984 ; CAUVIN et al., 1991). Un peu plus tard encore, l'arrivée progressive de terminaux à l'université va permettre à l'équipe de se connecter au centre distant de quelques kilomètres. Une évolution qui rend enfin possible l'exécution d'un certain nombre d'opérations à distance, les listings résultants étant renvoyés par le centre deux à trois fois par jour.

Colette Cauvin, qui dispose d'un « Vic » personnel, l'apporte en cours pour certains TP entre 1982 et 1985. Bruno Guérin développe également des logiciels servant pour l'enseignement de l'analyse spatiale sur un « Amstrad ». Michel Pruvot, pour sa part, responsable des enseignements de statistiques au CCSC, se met rapidement

---

[54] En 2007 le CURRI sera ensuite intégré/fusionné dans le projet de méso-centre de l'Université de Strasbourg UdS. Si des travaux sont toujours en cours avec le méso-centre au niveau du laboratoire Image et Ville (LIVE), cette intégration a probablement modifié la nature et les modalités d'accès à cette ressource informatique, du fait entre autre de l'élargissement des publics. Sur ce point des recherches restent à faire.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

au développement de logiciels de statistiques sur micro-ordinateur et sur Macintosh dès que ces équipements sont disponibles. C'est lui également qui conçoit et gère la première salle d'informatique en libre d'accès pour les étudiants en 1987-1988, il y donne les TD de statistiques sur des logiciels qu'il a pour la plupart lui-même développés, et cela dans un but avant tout pédagogique. En parallèle, les chercheurs s'équipent peu à peu de logiciels achetés pour la cartographie (Carto2D, MacGrizdo, etc.), ou développés pour les statistiques par Michel Pruvot, avec l'arrivée de matériel Macintosh dans le laboratoire. Il y aura également l'arrivée de un ou deux PC, clôturant ainsi l'équipement disponible jusqu'en 1993-1994.

En dehors des formations en statistiques qui vont basculer sur les micro-ordinateurs lorsque ceux-ci seront disponibles, la plupart des formations, comme les stages, puis les cours de cartographie démarrés au centre en 1973-1974, et ceux de télédétection démarrés en 1982-1983 se feront toujours au centre jusqu'à sa fermeture en 1993. Avec, comme on l'a vu, des adaptations majeures : les perforieuses ont été remplacées par des terminaux plus récents, les programmes ont souvent été réécrits plusieurs fois. Il faut aussi prendre en compte l'arrivée de développeurs ou l'amélioration des compétences de certains chercheurs en informatique ayant permis le développement de programmes propress aux besoins d'enseignements et de recherches. Ainsi, dès l'arrivée de Jacky Hirsch, celui-ci développe (parfois avec l'aide d'étudiants, comme Aziz Serradj, enseignant en cartographie aujourd'hui) des logiciels spécifiques à partir de librairies acquises par le CCSC (par exemple la librairie d'application graphique danoise Uniras acquise en 1979-80) ou de tout nouveaux logiciels comme Cartel, justement créé pour les stages de télédétection. Ces logiciels sont souvent utilisés dans le cadre des recherches menées par les différentes équipes du laboratoire.

Avec la fermeture du CCSC et le passage au CURRI, la plupart des enseignements et des travaux de recherche ont pu continuer grâce à l'adaptation des logiciels faite par Jacky Hirsch. Ensuite, le laboratoire s'est peu à peu équipé de logiciels PC (cartographie, statistique, SIG) de tout type, pour l'enseignement ou la recherche, par exemple en 1994 Arc/Info (enseignement et recherche) et Idrisi (surtout pour l'enseignement). Le centre de calcul CURRI est quant à lui resté nécessaire pour avoir accès à des logiciels comme SPAD, Hercule, ainsi que pour la télédétection jusqu'au début des années 2000, avant l'achat de logiciels spécialisés.

A Grenoble (H. Chamussy, P. Dumolard, M. Durand, et Joël Charre avant de partir à Avignon, Maryvonne Le Berre partie à Besançon par la suite) c'est l'Institut de Géographie Alpine (IGA) qui se coordonne avec le Centre Inter-universitaire de Calcul de Grenoble (CICG, formalisé en 1972). Le modèle AMORAL développé par une partie des membres de cette équipe a été écrit dans le langage DYNAMO, après l'impulsion donnée par François Rechenman de l'IRIA, et Patrice Uvietta du laboratoire Atelier de Recherches sur les Techniques Mathématiques et Informatiques de Systèmes (ARTEMIS) de l'Institut d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble (IMAG). A la fin des années 1989, Joël Charre et Pierre Dumolard, qui bénéficient chacun d'un bagage informatique solide (Dumolard a fréquenté le CICG assidûment peu après son ouverture (CUYALA, 2014, p. 323)), se sont ra-



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

pidement spécialisés dans la micro-informatique. En 1989 ils mettent à disposition des géographes le logiciel INFOGEO (CHARRE et DUMOLARD, 1989 ; THÉRIAULT, 1989 ; FERRIER, 1991).

Le pôle d'informatique grenoblois, et notamment l'IMAG, est historiquement lié à l'émergence de la discipline informatique comme science du même nom en France. Une des impulsions importantes est donnée par l'universitaire Grenoblois Jean Kuntzmann dans les années 1950. Ce mathématicien et supporteur précoce de l'analyse numérique va militer pour la création, la formation, et la diffusion de ce qui va devenir par la suite l'informatique. Il est le fondateur et dirigeant de l'IMAG jusqu'en 1977, un des premiers laboratoires associés au CNRS, disposant d'un rayonnement international y compris sur le plan non-académique. Au milieu des années 1960, le laboratoire emploie 140 personnes, dont 60 doctorants. Si le Centre Inter-Universitaire de Calcul de Grenoble (1972) n'est vraiment officialisé qu'en 1972, de nombreux ordinateurs analogiques (1951), puis digitaux (Gamma ET, Marchant 10FA en 1957, IBM 7044 et 1401 en 1963, IBM 360-67 en 1968) seront amenés à passer bien avant dans ce premier Centre de Calcul. En 1977, cet effectif se porte à 300 personnes. Celui-ci est également le créateur de l'Association Française de Calcul (AFCAL) en 1957 qui deviendra par la suite AFCALTI, AFIRO, puis l'AFCEC (Association Française pour la Cybernétique), dont les colloques et conférences ont constitué un des canaux importants de diffusion de la systémique dans le milieu scientifique et technique, y compris en géographie quantitative (PUMAIN, 2003). Il n'est donc pas étonnant de voir l'utilisation appliquée de systèmes dynamiques émerger de ce centre en particulier, car Kuntzmann lorsqu'il crée l'Ecole Nationale Supérieure d'Informatique et de Mathématiques Appliquées de Grenoble (ENSIMAG) lui insuffle cette volonté d'une mathématique, et d'une informatique résolument tournée vers un usage applicatif, car « Il ne faut pas séparer une science de ses applications ; à longue échéance, les mathématiques coupées des applications deviendraient stériles. » (ADEMA et al., 2012, p. 422 ; GASTINEL et al., 1977)

Le Centre de Calcul de l'université Paris 1 dépend depuis sa création de l'UFR d'économie, sous la tutelle originale du professeur Claude Fourgeaud.

Ce centre était situé au sous-sol du Panthéon rue Cujas, à la fac de droit, au pied du grand escalier. Celui-ci était composé d'une salle avec l'ordinateur local, et d'une autre salle, plus petite, où deux femmes étaient responsables de la perforation des cartes pour les utilisateurs et les chercheurs. Un bac était à disposition des envois de cartes perforées pour exécution au Centre Inter-Régional de Calcul Electronique (CIRCE, voir tableau 3.1) à Orsay<sup>55</sup>. C'est ainsi que les premiers calculs statistiques sont réalisés par les géographes, par exemple lors des cours de 1969-1970 de Bernard

---

[55] « Le centre de calcul était en libre service pour les enseignants de Paris I, avec des machines à perforer et un bac où on déposait les paquets de cartes à traiter au CIRCE pour revenir chercher les listings le lendemain. Deux dames assuraient pour les travaux de recherche la préparation des paquets de cartes de données (on leur apportait des bordereaux de perforation pour cette saisie) et en général nous perforions nous-mêmes les cartes de contrôle nécessaires à l'envoi des programmes, ou les quelques cartes de sous-routines en Fortran permettant d'adapter nos données aux logiciels de traitement. » (Remarque de Denise Pumain sur le texte, mai 2015)

3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

A l'Institut Blaise Pascal IBP ( 1946 - 1969)		
Entrée	Identifiant machine	Remplacement
1955	Elliot 402	(1962)
1957	Gamma 3, AET	(?, ?)
1958	IBM 650	1966
1961	IBM 1401	?
1962	Elliott 803, IBM 704	(?, 1964/1966)
1963	CAB 500, IBM 1401	(?, ?)
1966	CDC 3600	(1972)

(a)

Au CIRCE ( 1969 - 1993 ) à Orsay		
Entrée	Identifiant machine	Remplacement
1965	Univac 1107 (Faculté)	1968
1966	CDC 3600, IBM 360 / 40	(1972, 1967)
1967	IBM 360 / 50 et / 75	(1972, 1972)
1968	Univac 1108 (Faculté)	1970
1969	IBM 360/75	(1972, 1972)
1970	Univac 1106 (Faculté)	?
1972	IBM 360/20, 370/165	(?, ?)
1985	AMDAHL 470/V7, NAS9080	(?, ?)
?	IBM 3090/200	?

(b)

Tableau 3.1 –

Une idée des ressources informatiques disponibles au CNRS, de l'IBP à l'IDRIS. Les sources pour construire ces deux tableaux proviennent de (CENTRE NATIONAL DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE, 1972; BOUCHER, 2000; MOUNIER-KUHN, 2010)

Marchand où les étudiants sont amenés à apprendre le FORTRAN avec l'aide d'informaticiens, les cartes perforées des étudiants finissant dans ce bac, avant d'être envoyées au CIRCE pour exécution (CUYALA, 2014, p. 127).

Parmi les utilisateurs les plus assidus du centre en SHS, alors en libre service pour les enseignants chercheurs, il y avait semble-t-il l'historien Jean-Philippe Genet, les économistes Pierre-Yves Hénin et Michel Pouchain, et enfin les trois géographes Thérèse Saint Julien, Denise Pumain, et Yvan Chauviré.

A son arrivée à Paris 1 en 1969-70, l'historien médiéviste Jean-Philippe Genet précédemment formé à l'informatique par l'équipe de Marc Barbut à Paris 5, indique la présence au centre de calcul de Paris 1 d'un IBM 1130 assez poussif, assez vite remplacé par un Philips P880.

D'autres utilisateurs sont également amenés à travailler au centre, par exemple

pour encadrer des développements ou des utilisateurs, pour des logiciels génériques, ou pour des applications plus spécifiques.

Denise Pumain parle ainsi d'« un groupe d'informaticiens et de mathématiciens-statisticiens (dont Yvonne Girard) préposés à aider les usagers du centre de calcul situé au Panthéon. » Pour Genet, en dehors de cette tutelle des économistes, assez peu visible, le fonctionnement du centre au quotidien était principalement assuré par la mathématicienne Yvonne Girard, et ce groupe des plus assidus, toujours prêt à s'entre-aider.

Genet cite également dans le personnel actif, l'importance de Jean-Paul Trystram, un directeur de recherche à l'IRIA (ancien INRIA) ayant travaillé au centre avec Xavier Debanne, créateur par la suite du logiciel BDP (Banque de Données Paris 1), une forme de logiciel type SPSS qui sera longuement utilisée dans ses différentes versions sur le Philips P880. Trystram a également enseigné comme professeur pendant quelques années à l'UFR de géographie de Paris 1.

Genet dont le niveau en informatique n'est pas forcément suffisant pour développer de nouveaux logiciels, fait appel au professeur de Paris 1 et militaire Édouard Valensy pour lui fournir des ingénieurs collaborateurs dotés d'un haut niveau informatique, comme Jacques Mondelli ou François Hucher.<sup>56</sup>

Ce dernier estime que le centre de calcul lui a été utile de son arrivée en 1970-1971 jusqu'aux années 1985-1990 environ, période à partir de laquelle il est devenu beaucoup moins intéressant d'utiliser cet équipement. Il aura fallu ce temps-là pour que les logiciels soient convertis ou achetés sur micro-ordinateur, et que les chercheurs s'équipent, souvent à leurs propres frais, entre autre du fait d'une absence (volontaire ?) de politique générale du CNRS. A partir de 1987 certains départements d'histoire reçoivent une circulaire annonçant l'implantation de micro-ordinateurs. Une décision qui s'est faite sous l'impulsion de Jean-Pierre Bardet, un historien démographe de Paris 4 ayant travaillé avec Genet. Une fois Bardet entré au Ministère de la Recherche comme chef de mission scientifique, celui-ci décide de changer les conditions de travail des historiens par cette expérience pilote. Une mise à disposition de moyens qui ne se prolongera pas, comme en témoigne cet appel d'urgence pointant l'insuffisance des équipements chez les historiens en 1993 (GENET, 1993).

Dans le cas de l'UFR d'Histoire de Paris 1 c'est quand même douze Bull 45 (ou Bull 35, selon le témoignage) reçus en 1987 qui ont permis aux historiens de relâcher l'usage du centre de calcul, et de relancer en 1989, dès qu'une salle a été trouvée pour les installer, une UV d'histoire et d'informatique permettant une formation plus systématique des historiens à cette matière. En effet, le centre de calcul étant réservé

---

[56] Ce type de collaboration avec les informaticiens sera poursuivi par la suite dans cette UFR toujours en pointe dans la formation des historiens à l'informatique. Si cette UFR n'a probablement pas été la seule à se battre pour la formation en informatique des historiens, elle mérite en tout cas largement sa place dans la liste des pionniers lorsqu'on parle aujourd'hui d'histoire française des humanités digitales.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

avant tout aux chercheurs, la formation lancée par Genet en 1975-1976 (ou 1978-1979 selon le témoignage), utilisant le centre de calcul normalement limité aux chercheurs, est interrompue, et cela apparemment jusqu'en 1989. En juillet 1993, cette salle sera rééquipée avec dix PC 386 SX, un changement qui fait figure d'exception dans cette situation de crise, comme pointé dans le paragraphe précédent (GENET, 1993).

Parmi les autres utilisateurs du centre figurent les membres de la future équipe P.A.R.I.S (Denise Pumain, Thérèse Saint-Julien, et plus tard Lena Sanders) qui n'hésitent pas à mobiliser les ressources offertes par le centre soit pour la réalisation d'analyses statistiques, soit un peu plus tard pour des modèles de simulations. Cet usage sera détaillé en particulier dans une prochaine section 3.1.1.4.

À son retour du Canada en 1969-1970, Denise Pumain fait en effet partie du groupe de géographes autonomes capables de programmer en Fortran. Genet semble alterner pour ses recherches entre le centre de calcul de Paris 1 (prosopographie sur le P880) et d'autres centres, utilisés dès que les besoins en calculs étaient plus importants (pour de l'analyse lexicale notamment). Le CIRCE est le premier centre fréquenté, puis à partir du moment où l'équipe devient CNRS, c'est au LISH boulevard Raspail que se déroule l'essentiel des recherches de Genet. En comparaison, les géographes semblent faire un autre usage du matériel en place au centre de calcul de Paris 1. À cette époque ce matériel est principalement utilisé pour calculer les analyses multivariées, un usage qui permet aux géographes de rencontrer les archéologues et les économistes de l'Université. Certes le P880 est utilisé, mais Denise Pumain pointe surtout l'utilisation au tournant des années 1981 d'un tout nouveau matériel (terminaux) permettant cette fois-ci une connexion directe au CIRCE, sans utiliser de

---

Ce point est vérifié tant sur les aspects totalement innovants des modalités d'enseignements de l'informatique, que sur les aspects des collaborations inter-disciplinaires, des programmes de recherches menés par les chercheurs et étudiants, mais aussi des publications supportées : l'histoire et la mesure, le médiéviste et l'ordinateur. Je renvoie le lecteur curieux de cette histoire à la publication en annexe D du témoignage de Jean-Philippe Genet.

cartes perforées<sup>57</sup>.

Ce centre sera aussi utilisé par Denise Pumain dans le cadre des enseignements d'analyse spatiale dispensés aux étudiants de géographie de deuxième année dès 1972 et à ceux du DESS de cartographie de Paris 1. Les logiciels utilisés dès 1970 étaient ceux de SPSS (remplacés pour les cours une dizaine d'années plus tard par SAS) et ceux élaborés par l'équipe de Benzecri, (logiciels appelés par la suite sous le nom de l'association ADDAD, association fondée par J. P. Fenelon, avec Lebart et Morineau), Michel Jambu écrit un programme de CAH dont il autorise l'usage rapidement aux géographes.

Les chercheurs géographes abandonnent le centre de calcul de Paris 1 à la réception d'un micro-ordinateur dans leur laboratoire de la rue du Four, un événement que Denise Pumain place peu de temps après la réception d'un ordinateur à l'INED en 1986.<sup>58</sup>

L'ORSTOM (maintenant IRD) dispose également d'un certain matériel informatique et de connexion avec la plupart des centres de calcul parisiens : la société STAD, le CIRCE, etc. (DÉJARDIN, 1992)

A Montpellier, la maison de la géographie ouverte en octobre 1964 accueille le GIP RECLUS (1984-1997) piloté par Brunet (BRUNET, 1988). Cette structure qui intègre dans son projet de multiples laboratoires de géographie collabore sur plusieurs aspects (stockage des données, calcul scientifique, cartographie) avec le Centre Universitaire Sud de Calculs (CNUSC) (WANIEZ, 2010). Ouvert en 1981, celui-ci est conçu comme un équivalent du CIRCE en tout point : formations, services

---

[57] « Il me semble que Genet n'a pas vu passer l'épisode de terminaux, non pas individuels, mais micro et partagés dans la petite salle du centre de calcul, qui ont un temps remplacé les perforieuses et qui permettaient encore d'envoyer des travaux en « batch » au CIRCE, au lieu de perforer les cartes on tapait les instructions. La date exacte d'apparition doit se situer vers 1981, je me souviens avoir traité là-dessus les données de migrations interrégionales en France (des matrices sur plusieurs périodes intercensitaires qu'on a d'abord traitées pour les étudiants et que j'ai traitées ensuite à partir de 1984 avec le modèle de la synergie, chez Weidlich et Haag, d'où le livre de 1988), et aussi à peu près toutes nos applications du modèle de Peter Allen sont passées comme ça, j'ai commencé fin 1981 et je me souviens de très longues soirées passées au centre de calcul, en compagnie de Lena après l'été 1982 quand elle a décidé de faire sa thèse sur ce modèle, on a donc essayé de faire marcher une première version jusque vers la fin de 1982 puis une meilleure, et ce doit être en 1983 que j'ai testé au collège de France le programme Minuit pour estimer simultanément quelque 24 paramètres de ce modèle, sans succès, avec Bertrand Roehner, un physicien du labo de physique théorique de Paris 6 (qui était venu me contacter au début des années 1980 car il s'intéressait à la loi de Zipf). Bref pour en revenir aux terminaux on y apportait ses données, sur disquette souple ou petite dure (assez vite venues), on tapait les quelques lignes de cartes de contrôle et on passait les programmes au CIRCE, retour des listings papier le lendemain parfois encore, je ne suis pas sûre qu'on ait eu les résultats lisibles sur un micro. en tout cas on ne pouvait rien laisser de personnel dessus » (Extrait d'une correspondance avec Denise Pumain daté de mai 2015)

[58] « En 1986 je reçois à l'INED mon premier PC micro personnel, peu de temps après le laboratoire de la rue du Four en est équipée aussi, donc nous abandonnons la fréquentation des micros du centre de calcul. La mise en réseau de nos ordinateurs est effectuée de façon très pionnière parmi les labos de SHS du CNRS par notre ingénieur Ky Nguyen. Il installe des messageries Internet dès 1995 et m'aidera à créer la revue électronique Cyberge (première française, européenne et peut-être mondiale pour les SHS, à l'époque en France il n'y avait qu'une revue de maths) en avril 1996. » (Extrait d'un échange avec Denise Pumain daté de mai 2015)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

d'aide, logiciels et matériels étant à disposition des sciences humaines et sociales pour leurs travaux<sup>59,60</sup>.

Disposant la plupart du temps d'équipements assez légers, mais équipés de connexion avec les grands centres de calcul, le CNRS va également mettre à disposition des SHS des pôles dédiés qui semblent plus accessibles que les grands centres. C'est le cas par exemple du Laboratoire Informatique pour les Sciences Humaines (LISH) (MSH, 1978) créé en 1975 par Mario Borillo. Le LISH dispose de deux unités à Marseille (une « Unité de Recherches Méthodologiques » reprenant l'équipe de mathématiciens, informaticiens et linguistes de l'URADCA, une « Unité d'Applications Informatiques » au centre de calcul du Pharo), un « Service de Calcul » à Paris, et à partir de septembre 1980 une unité au Mirail à Toulouse (MATHIEU et al., 2014, p. 154 ; MSH, 1978 ; LISH, 1981b ; LISH, 1980b ; LISH, 1980a ; LISH, 1981a ; LISH, 1982b ; LISH, 1982a ; LISH, 1984). Déjà installé depuis 1970 à la Maison des Sciences de l'Homme du 54 boulevard Raspail, le CNRS décide en 1975 de réorganiser le Centre de Mathématiques Appliquées et de Calcul de la Maison des Sciences de l'Homme (CMAC) pour en faire le laboratoire de service CNRS-LISH, logé au sous-sol du bâtiment. Il est à noter que ce service dispose avant même sa restructuration d'ordinateurs et de terminaux d'accès à CNUSC et CIRCE (rapport d'activités (CENTRE NATIONAL DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE, 1972) et numéro 0 du bulletin d'informations de la MSH (MSH, 1973))

Dans une conjoncture de mutation très forte, autant dans les sciences humaines qu'en informatique, le LISH tente d'assurer cette mission de plus en plus complexe de réunion des deux mondes autour de 5 activités principales : accueil et assistance, formation des nouveaux utilisateurs<sup>61</sup>, animation et organisation de réunions et rencontres, recherches et collaborations scientifiques.

Dirigé par Guilbaud en 1955 dans le cadre de la VIème section, le Groupe de Mathématiques Sociales (GMS) devient ensuite associé en 1967 au CNRS et prend successivement le nom de Centre Mathématiques Sociales (CMS) puis de Centre d'Analyses et de Mathématiques Sociales (CAMS) en 1981 sous la direction de M. Barbut. Parmi ces autres laboratoires de la VIème section - sciences économiques et sociales - de l'EPHE venant s'installer dans le bâtiment de la MSH (qui deviendra l'EHESS après sa déclaration d'autonomie en 1975), il est un des plus importants dans l'histoire de la formation des SHS aux mathématiques et à la statistique.

[59] Pour en savoir plus sur l'activité, et les services matériels et logiciels de ce centre, on pourra se référer à la présentation faite par L E L O U C H E (1982b) et L E L O U C H E (1982a) dans le journal du « médiéviste et l'ordinateur »

[60] Il faut savoir que ces centres nationaux, aujourd'hui connus sous le nom d'IDRIS (ex-CIRCE) et du CINES (ex-CNUSC), dispensent toujours des formations à destination des scientifiques, quelque soient leurs disciplines de rattachement ; il n'est donc pas trop tard pour apprendre le Fortran.

[61] Il existe une littérature dédiée à l'utilisateur, mais celle-ci semble très difficile à se procurer aujourd'hui, car probablement peu considérée sur le plan scientifique, et techniquement obsolète. Celle-ci contient néanmoins une trace des usages qu'il conviendrait de sauvegarder. On notera par exemple la présence d'un *Guide du nouvel utilisateur CIRCE* (LISH, 1980a, p. 23), de listes normalisées de logiciels *LIST-LOG* présentes au CNUSC, d'un groupe d'utilisateurs comme celui géré par Bernard Gaulle, etc.

La partie recherche de l'unité LISH de Paris est décrite ainsi par son responsable Gian Perro Zarri : « *On 27th November 1980, the Control board of the "Laboratoire d'Informatique pour les Sciences de L'Homme" ratified the reorganization of L.I.S.H. in the form of a "network", composed of several Units, each with a certain amount of autonomy [...] the principal objective of this Unit is to lead a series of pilot actions, designed to demonstrate the utility of conceptually advanced Computer Science instruments in the domain of the Humanities and the Social Sciences. Particular importance is given to Artificial Intelligence and Knowledge Representation techniques. [...] The permanent C.N.R.S. staff which makes up this new Unit, comprises, apart from myself, Pierrette Andres (secretary), Wenceslas Fernandez de la Vega, Ruddy Lelouche, Jacqueline Leon, and Vincent Meissonnier* » (ZARRI, 1981)

Pour donner un aperçu des activités et de l'implication des membres du LISH dans l'outillage et la formation des SHS ; Ruddy Lelouche est par exemple à l'origine de la première installation du package *Statistical Package for Social Sciences* (SPSS) en février 1976 (à la demande d'un étudiant américain). Il est également le premier représentant de la France au IV<sup>ème</sup> congrès international annuel des utilisateurs de ce package, pour lequel il organise ensuite de nombreux stages de formation et rédige des manuels.

De façon plus générale, outre leurs différentes spécialisations sur le plan de la recherche, ces différentes unités proposent en général : une forte activité éditoriale dans différents bulletins, des publications scientifiques, l'organisation de conférences, des stages de formation dans les centres de calcul nationaux, des formations à différents packages, différents langages (FORTRAN, LOGO en 1984), des ateliers thématiques et techniques, la participation à des écoles d'été (Grenoble), des échanges internationaux, etc. Le lecteur curieux d'en savoir plus pourra se référer aux différentes descriptions des activités de ce laboratoire dans les bulletins de la MSH, et dans différents journaux, en particulier dans « le médiéviste et l'ordinateur », un des rares journaux (pour le moment, des projets de numérisations sont en cours pour la « Gazette des Messages » par exemple) issus de cette « littérature grise » qui a été entièrement numérisée<sup>62</sup>.

On peut également citer l'exemple de Philippe Cibois, qui a eu des responsabilités à l'unité de calcul parisienne du LISH de 1975 à 1989. En formation sur l'Analyse de données, il réalise son stage d'informatique (1971) appliquée aux sciences

---

[62] On trouve plus d'informations dans la littérature grise de cette époque, la « feuille d'avis du LISH », les Bulletins de la MSH relatant les activités du LISH, mais également dans les compte rendus et les activités de certaines disciplines formées à l'informatique à cette période, comme les lettres, l'histoire, l'archéologie, la sociologie. On retrouve ainsi des informations pratiques et techniques (tutoriels, programmes, conseils) dans les journaux comme « Le médiéviste et l'ordinateur » de l'IHRT 1979-2003, « archéologie et ordinateur » publié de 1982 à 1995, « Informatique et sciences humaines » publié par GEMAS/Paris 4, « Programmation et sciences de l'homme » édité par l'ENS à partir de 1980, les cahiers spéciaux de l'AFCEP etc. Il est d'ailleurs étonnant de ne pas trouver plus de discussions abordant ces aspects « techniques » d'accès à la ressource, de programmation, de manipulation techniques ; bref de « bidouillage » il faut bien le dire, dans la littérature grise des années 1970, comme par exemple celle des « Brouillons Dupont ».

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

humaines sur les premiers ordinateurs de la MSH et des ATP, et il collabore fréquemment avec Marc Barbut (1971-1975). C'est ainsi rompu à la programmation et à l'analyse de données qu'il passe son mémoire (puis plus tard sa thèse en 1980) avec Boudon au GEMAS où il deviendra coordinateur technique amené à travailler sur la partie informatique/statistique de divers contrats et projets (*l'inégalité des chances*). C'est suite à un article dans *Informatique et Sciences Humaines* en 1975, inspiré par son travail d'enquête l'ayant mené au colloque organisé par Gardin en 1972 que celui-ci est remarqué par Mario Borillo, un des proches collaborateurs de Gardin, qui l'invite aussitôt à intégrer comme « secrétaire scientifique » la toute nouvelle unité du LISH de Paris en 1975 où il restera jusqu'à 1989. A partir de là, il arrête de travailler pour Boudon (il soutiendra toutefois sa thèse en 1980 sous la direction de Boudon), et il organise pendant 10 ans (1979-1989) de très nombreuses formations sur la programmation, les statistiques au LISH mais également lors de stages dans divers organismes. En plus de son activité dans « la feuille d'avis du LISH », il co-édite également un journal dédié aux statistiques en sociologie à partir de 1983 (Bulletin de méthodologie sociologique). Il est également l'auteur d'un logiciel TRI-DEUX démarré en 1970, toujours utilisé et actualisé. Ses travaux et Ses publications ont probablement joué un grand rôle dans l'évolution de l'analyse de données en sociologie, et l'introduction des analyses factorielles au plus grand nombre. Il raconte dans son HDR comment l'usage de l'informatique était organisé au sein du LISH lorsqu'il y était animateur :

« Pour ce qui est de l'utilisation de l'informatique, je soutins, en collaboration étroite avec la responsable du service, Monique Renaud, que le centre de calcul ne pouvait correctement fonctionner qu'en « libre-service », c'est-à-dire avec un mode de fonctionnement où les utilisateurs créaient eux-mêmes leurs cartes perforées et sortaient eux-mêmes les listings qui en résultaient. Cela pouvait sembler peu de chose mais cette organisation supprimait l'ancien système du travail « à façon » où un ingénieur prend (mal) en charge des travaux qui sont ensuite examinés (sans investissement suffisant) par un chercheur. La nouvelle organisation permettait au chercheur de faire lui-même les travaux informatiques à la condition qu'il y soit formé : des stages nombreux permirent à des utilisateurs de s'initier aux joies du système d'exploitation IBM 360 du Circe et le LISH grâce à cette nouvelle organisation devint rapidement un centre de calcul performant et très fréquenté. » (CIBOIS, 1993, p. 21)

La géographe Nicole Mathieu ferait partie des quelques géographes à avoir fréquenté ce laboratoire au début des années 1980, comme en témoigne sa réponse à Denise Pumain lors d'une rencontre sur l'interdisciplinarité « L'époque de la carte perforée a commencé bien avant celle que tu mentionnes et a duré jusqu'à la fin des années 1970 ; elle a été suivie par une phase où nous élaborions des fichiers électroniques qui étaient traités au Lish, boulevard Raspail au début des années 1980 [...] » (MATHIEU et al., 2014, p. 154)



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

En recoupant les informations données par Denise Pumain et Lena Sanders, et suite à une correspondance privée avec Alexandre Kych et Philippe Cibois, d'autres géographes ont également travaillé au LISH :

- Ceux qui ont travaillé pour Françoise Cribier (Géographie Sociale et Gérontologie) et d'autres chercheurs apparentés (Catherine Omnès, Elise Feller) : Alexandre Kych, Catherine Rhein et des doctorants de Benzécri comme Jean Marc Blosseville.
- Jeanine Cohen (Laboratoire de Géographie Humaine)
- Gérard Joly alimentant la base de l'INIST
- Françoise Pirot qui s'est intéressée très vite aux systèmes d'informations géographiques, dans le cadre d'un laboratoire à l'institut de géographie, puis à la MSH.
- Ceux qui ont suivi des formations à FORTRAN-4 ou aux statistiques de base, formations organisées par Claude Deniau et quelques autres au début des années 70 : les futurs géographes quantitatifs de région parisienne comme Denise Pumain, Thérèse Saint-Jullien, François Durand-Dastès
- Lena Sanders est amenée à fréquenter le LISH sur les conseils de François Durand-Dastès à partir de l'année 1978-79, et cela jusqu'en 1982. Elle réalise durant cette période des analyses de données sous SPSS. C'est là également qu'elle rencontre Bernard Marchand, qui l'embauche pour donner des cours de FORTRAN pour l'institut d'urbanisme à Créteil. C'est d'ailleurs la seule formation FORTRAN dans cette université au début des années 1980 d'après Lena Sanders, qui raconte avoir dû adapter son cours pour des élèves informaticiens non prévus à l'origine.

Ces géographes travaillent pour certains, comme Françoise Pirot ou Alexandre Kych, également directement au CIRCE, ou à Jussieu.

« Au CIRCE, on utilisait une machine IBM, avec MVS comme système d'exploitation et TSO et SPF comme interfaces. Au même moment Françoise Pirot travaillait au centre de calcul de Paris-7 à Jussieu. On y trouvait une machine d'un autre constructeur dont j'ai oublié le nom. Et nous avions le plus grand mal à nous comprendre et à échanger des données, car l'organisation matérielle et le système d'exploitation étaient tous différents. Pendant ce temps, l'INED travaillait avec un mini-ordinateur et UNIX. » (*Alexandre Kych, échange daté de mai 2015*)

Avant de travailler au LISH, Lena Sanders travaille également au laboratoire de Paris-7 à Jussieu. Elle réalise principalement des analyses de données en utilisant les

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

programmes de Benzécri pour des projets pilotés par François Durand-Dastès. Ce dernier l'introduit ensuite au LISH durant l'année 1978-79, date à partir de laquelle elle ne fréquentera quasiment plus ce centre de calcul de Jussieu.

On sait également que certains liens se nouent entre des acteurs du LISH de Marseille et les géographes du sud-est, comme en témoigne la personne de Jean-Paul Cheylan, architecte et géographe affilié au LISH-Marseille entre 1978 et 1984. Celui-ci va ensuite participer aux travaux de conception, de mise en place et de fonctionnement du GIP RECLUS, cela à partir de 1982.

En restant très prudent, mais parce qu'il faut bien faire un premier bilan à la suite de ces témoignages, on constate à quel point les chercheurs résidants et le personnel pilotant le fonctionnement de ces centres de calcul ont joué un premier rôle important dans l'accompagnement de la plupart des géographes, mais aussi plus généralement des chercheurs en sciences humaines. Que ces centres soient nationaux comme le CIRCE du CNRS, ou nationaux universitaires comme le CNUSC, plus thématiques du CNRS comme les unités du LISH, ou encore petits et intégrés aux universités, ce schéma semble se répéter. Une plus grande analyse reste à faire sur ce point.

Ces pôles sont également le creuset d'une interdisciplinarité qui ne se limite pas dans sa durée de vie à cette seule période temporelle, et dont les témoignages tendent à montrer qu'elle est regrettée par la suite :

« Les centres de calcul comme le LISH, comme le CIRCE, comme celui de Paris 1, c'étaient des endroits formidables, car on travaillait tous ensemble. Et on avait du temps, car on attendait les résultats. Donc quand on se trompait, c'était la consultation générale, qu'est-ce-que ça peut être, etc.. Il y avait un échange réel ! J'ai revu plusieurs fois Denise Pumain, car j'ai été président du comité de la section histoire, et par la suite je l'ai aussi croisée dans toutes les instances, mais je n'ai plus jamais parlé avec elle comme je pouvais parler quand on se disait « mince, qu'est-ce qui n'a pas marché cette fois-ci ? ». C'est là que se faisait le vrai travail, c'est là où on pouvait vraiment discuter. Philippe Cibois a été une aide précieuse pour tous les gens qui ont importé, car c'était un des esprits les plus clairs que je connaisse dans le domaine de l'informatique. Michaël Hainsworth aussi, c'était des gens avec qui on pouvait vraiment travailler. Et puis quand il y avait vraiment de gros problèmes, il y avait des mathématiciens ou des physiciens, qui avaient un niveau informatique d'un niveau bien plus élevé encore. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

« L'interdisciplinarité est surtout due au fait qu'on croisait sans cesse des personnes de différentes disciplines, sciences humaines comme sciences dures (la géographie à Strasbourg était rattachée aux sciences dures heureusement) que ce soit quand on attendait nos résultats, ou lors des stages d'apprentissage de nouveaux logiciels, qui étaient communs. Les contacts ont perduré par la suite. » (*Colette Cauvin, échange daté de juin 2015*)

« Et il rejoint un aspect du LISH (et du CIRCE) qui m'a toujours semblé important et que je continue à regretter. Nous, utilisateurs du LISH, n'étions pas très nombreux au regard des chercheurs et ingénieurs de chaque discipline. Par contre, nous travaillions côte à côte tous les jours. On vivait au quotidien la pluridisciplinarité. Nous étions géographes, historiens, économistes, psychologues, politologues, démographes, sociologues, anthropologues (et même physiciens) et nous parlions entre nous. Pour ma part, j'ai eu plus de contact avec le LISH qu'avec l'équipe PARIS, que je connaissais et qui était à moins d'un quart d'heure à pieds du LISH. Avec le CIRCE et le LISH nous n'avions à nous occuper que de ce qui nous intéressait, le travail scientifique. Par contre, nous n'avions pas à nous occuper des soucis matériels et nous avions toujours une réponse aux questions que nous leur adressions. Avec l'avènement généralisé des micro-ordinateurs, nous sommes devenus de fait ingénieurs système, ... sans en avoir la compétence. » (*Alexandre Kych, échange daté de mai 2015*)

S'il est impossible de donner une liste exhaustive de facteurs pouvant expliquer l'abandon de ces structures interdisciplinaires, on peut essayer toutefois d'essayer de donner quelques pistes à partir des témoignages récoltés.

Comme témoigne Philippe Cibois, « La micro-informatique a fait perdre au Lish sa raison d'être de centre de calcul : nous avons formé des chercheurs à la micro-informatique et ils sont devenus autonomes » (*Philippe Cibois, échange daté d'avril 2015*).

Un discours que l'on retrouve aussi dans les mots de Michaël Hainsworth, directeur du LISH en 1983 ; avec l'expression d'une nouvelle orientation de structure pour le service, qui bien qu'elle continue à offrir un double service sur les petits et gros équipements, semble assez différente de celle dictée par Cibois en 1975.

« Depuis janvier 1983, le Centre de Calcul du LISH a changé de direction. Ce changement de direction ne signifie pas tant le remplacement d'un homme par un autre, mais la mise en place d'une structure différente. Il s'agit désormais pour nous d'être à la fois une vitrine de l'informatique et une station service pour les chercheurs en Sciences Humaines et Sociales. [...] Point d'intersection de cette structure modulaire, lieu de rencontre, de débats, d'enseignement, le LISH devrait aussi offrir, ce qu'il offre déjà partiellement, un service de programmation. Il est en effet hors de question de former tous les chercheurs qui ont besoin de l'informatique, surtout si ceux-ci ont des besoins très réduits. [...] On pourrait croire à la lecture de ces lignes que nous souhaitons réaliser un service très centralisé et la nature exceptionnelle du Centre de Calcul du LISH, unique dans ses prestations destinées à un public aussi particulier que celui des sciences humaines, pourrait sembler aller dans ce sens. Nous sommes, au contraire pour une informatique répartie dans les laboratoires, sur les lieux où se trouve l'information, dans un grand réseau

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

où chacun se retrouve lié avec tous les autres. Nous ne souhaitons constituer qu'un lieu de passage dans lequel les chercheurs du CNRS et leurs homologues universitaires ou étrangers puissent trouver l'information dont ils ont besoin ou celle qui leur fait défaut. » (HAINSWORTH, 1983)

Parmi les nombreux facteurs intervenant en faveur de cette démocratisation de la micro-informatique, on remarquera que si le calcul devient certes moins rapide sur micro-ordinateur (les centres de calcul possèdent toujours des machines beaucoup plus puissantes !), ces contraintes sont largement compensées par la disparition des quotas d'utilisation, et surtout de **la facturation des temps de calcul jusqu'à alors imputée par le CNRS à ses propres chercheurs ...** Il faut en effet rappeler que pour la plupart des centres du CNRS, toutes ces prestations de calculs étaient facturées, cela dès le début des années 1970 : temps de calcul, sorties sur les périphériques.

« Pourquoi, dans ces années-là, tous les géographes n'ont-ils pas travaillé sur gros systèmes ? D'abord, il y avait un coût. Tous les mois, le laboratoire recevait une facture avec un ticket modérateur qui tenait compte du CPU, de la mémoire centrale et des espaces disques utilisés, du nombre de montages de bandes et lignes imprimées, et des priorités demandées. Il était hors de question de disposer d'un terminal et de ses accessoires dans le labo même, il fallait donc aller au LISH qui disposait de l'équipement utile : terminal, lecteur de cartes, imprimantes, traceur Benson, sans compter les imprimantes et les perfo-vérif. Cela entraînait que l'on était absent de son labo pendant des périodes assez longues, sans pouvoir jouir d'un espace personnel de rangement, en étant soit au LISH (au 2<sup>ème</sup> sous-sol quand même, c'est-à-dire sans lumière du jour et avec quelques fois des odeurs particulières) soit au CIRCE même, à Saclay, à une demi-heure à pieds de la station « Le Guichet ». » (*Alexandre Kych, échange daté de mai 2015*)

Il fallait donc faire régulièrement des demandes d'aides, dont Jean-Philippe Genet décrit par ailleurs la difficulté d'obtention.

« La grande différence par rapport à ce qu'on faisait en local, c'est que pour travailler à Orsay, il fallait des crédits CNRS.[...] Ce n'est pas que c'était très cher, mais il fallait surtout demander au comité national du CNRS l'autorisation, et obtenir un crédit, faire un dossier, etc. bref c'était compliqué. Donc je l'ai fait, j'ai obtenu un crédit, je m'en souviens très bien, mon premier crédit était de mille francs, et je recevais un carnet de chèques. C'était très bien d'ailleurs, la gestion n'était pas très compliquée, mais ça marchait très bien. Ceci dit cela ne servait à rien dans le cas d'Orsay, puisque là c'était des virements internes, donc je n'ai jamais touché au carnet de chèques. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

Dans le cas des formations utilisant ces centres, certaines universités pouvaient heureusement prendre en charge ces crédits, comme au CCSC :

« Au CCS, les crédits ne concernaient que le temps de calcul et les sorties sur les différents périphériques. Certains logiciels étaient fort gourmands en temps (Catia par exemple). Les formations étaient rarement payantes ou alors un coût minime. Pour les étudiants, nous devions obtenir des crédits spécifiques à l'université. » (*Colette Cauvin, échange daté de juin 2015*)

La diffusion de la micro-informatique est donc un des facteurs qui transparait comme évident dans la disparition des usages des centres de calcul, mais il n'explique pas tout. Car ces centres auraient pu être pour certains des lieux d'échange autour de la micro-informatique, comme le LISH avait commencé à l'envisager dans l'organisation de clubs, où règne souvent un esprit de découverte et de partage autour de ces nouveaux outils. L'« esprit micro », c'est l'occasion pour les utilisateurs de réinventer les règles du jeu<sup>63</sup>, de se regrouper en club d'utilisateur (LISH, 1984, p. 57), d'entamer la création ou la migration de logiciels des centres de calcul vers les postes micro, etc ...

En définitive, il semble aussi que la gestion du CNRS vis-à-vis des SHS et de leur rapport à l'informatique ait été critiquable en bien des points.

Pour mieux comprendre quels sont les enjeux réels sur la question des usages des ressources de calculs dans les grands centres, il est par exemple intéressant de constater que les sciences humaines sont en 1972, avant même la création du LISH, déjà consommatrices de ressources de calcul. Le rapport d'activités du CNRS de 1972 faisant état pour l'année 1972 sur le 3600 CDC de CIRCE de 2 517 heures de calcul dont 3.25% proviennent des sciences humaines, ce qui n'est pas du tout négligeable quand on connaît la difficulté de ce contexte technique pour ces chercheurs ! Autre statistique étonnante, les utilisateurs se répartissent sur cette année-là entre toutes les disciplines de la façon suivante : mathématique et informatique 10% environ, physique 40% environ, chimie 25% environ, sciences humaines 15% environ, sciences de la terre 3% environ, sciences de la vie 3% environ, gestion-documentation 4% environ.

---

[63] Pour MASSONIE (1986, p. 193), « Ce n'est qu'avec l'apparition des micro-ordinateurs et surtout avec l'esprit micro, que l'utilisation des méthodes nouvelles va se répandre. Les orientations ont été prises suivant quelques principes simples : (a) travailler au plus faible coût possible, (b) ce sont les résultats obtenus dans une discipline qui sont importants, (c) un utilisateur doit investir dans sa formation de telle manière que cela ne nuise pas à son travail dans sa discipline d'origine, (d) les grands projets ambitieux demandent des crédits énormes que nous n'avons pas et trop souvent deviennent une fin, en oubliant les buts initiaux (e) un logiciel se construit avec les utilisateurs ; l'informaticien n'est pas un véritable utilisateur (f) un logiciel aussi performant soit-il ne peut répondre à toutes les questions, il doit pouvoir être adapté à chaque cas (g) un logiciel ne fait que traduire pour la machine des idées de travail de l'utilisateur qui doit donc rester le maître-d'oeuvre »

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

Alexandre Kych reprend un argument similaire<sup>64</sup> pour expliquer comment les SHS ont été écartées durant la restructuration du centre de calcul CIRCE vers l'actuel IDRIS.

« Pendant longtemps c'est Arlette Faugères, ingénieure à l'ENS travaillant surtout avec des historiens, qui a représenté les sciences sociales au comité des utilisateurs du CIRCE. Puis elle en a eu assez et m'a demandé de la remplacer. On ne se bousculait pas au portillon et je fus choisi. Manque de pot, cela s'est passé au moment où le CNRS a choisi d'abandonner le CIRCE et de le remplacer par l'IDRIS. J'ai assisté à pas mal de réunions avec Fayole, alors directeur du CIRCE. En gros, le CNRS ne voulait plus de sciences sociales au futur IDRIS, arguant que nous n'avions pas besoin de ce type d'équipement et que les centres universitaires suffisaient, en particulier le CNUSC à Montpellier. Les utilisateurs du LISH n'étaient pas d'accord. Fayole nous soutenait tout en faisant remarquer que les sciences sociales utilisaient moins de 5% des ressources informatiques du CIRCE, mais plus de 90% des demandes d'aide. Mais, en gros, tous les représentants âgés des sciences dures nous soutenaient comme un grand frère soutient sa petite soeur. Par contre, les représentants jeunes des sciences dures étaient unanimes pour nous renvoyer vers d'autres centres de calcul. Bel effet de génération. » (*Alexandre Kych, échange daté de mai 2015*)

Dans les années 1990, de grandes restructurations commencent dans le paysage du HPC français, et si certains centres sont amenés à se transformer comme le CIRCE, d'autres comme le centre de calcul de Strasbourg en 1993 sont quant à eux fermés. Ce dernier devient un CRI intégré à l'ULP sous le nom de CURRI, avant d'être de nouveau regroupé, délocalisé et regroupé avec d'autres laboratoires en 2007 sous la forme d'un méso-centre. En même temps que le Laboratoire Image Ville Environnement (LIVE) s'équipait de son propre matériel et logiciels pour effectuer des calculs plus complexes (station IBM RS 6000 par exemple), en partie grâce aux crédits suivant la fermeture du CCSC, celui-ci a réussi à maintenir une activité liée avec un centre de calcul à la forme changeante. Une adaptation possible grâce à la présence de collaborateurs informaticiens en interne, comme Jacky Hirsch, capables de réécrire ou d'adapter les programmes aux nouveaux environnements. Les usages ont également évolué suivant la progression de l'informatique, avec la possibilité de faire de la télédétection et de la cartographie plus poussée sur micro-ordinateur. Le méso-centre est quant à lui toujours utilisé par des équipes de ce laboratoire (A S C H et al., 2012), principalement pour faire de la modélisation, comme les travaux de Nadège Blond par exemple. Par chance, les travaux d'Alexandre Kych sont par chance

---

[64] Quant on voit l'absence des SHS dans les rapports d'activités des organismes tels que GENCI, ou le projet de réintégration des SHS ne semble pas à l'ordre du jour, les modes d'attributions de calculs et l'absence de comité thématiques sont des arguments rédhitoires dont on se demande en définitive si ils ne seraient pas là justement pour se protéger des sciences « inexactes » ...

rapatriés au CNUSC.

« Finalement, le CNRS nous a envoyés au CNUSC. C'était un moindre mal dans la mesure où c'était une machine IBM sous MVS. Le transfert de nos données s'est faite sans difficulté particulière. Mais moins de deux ans après, on nous a annoncé que nous devions quitter le CNUSC, là encore pour une refonte des centres de calcul universitaires. Et cette fois, comme j'avais rejoint entretemps le LASMAS, nous avons dû nous installer au centre de calcul de l'université de Caen. Nous l'avons quitté il y a 3-4 ans. Et afin d'assurer une sauvegarde sérieuse à nos données, nous l'avons confiée à l'IN<sub>2</sub>P<sub>3</sub>, à Lyon. Voilà un gros système dont on parlait déjà dans les années 70, mais à Paris.. » (*Alexandre Kych, échange daté de mai 2015*)

Malheureusement, on suppose que tous les travaux et tous les centres de calcul accueillant les SHS n'ont pas eu cette chance de continuer à exister, comme c'est le cas du LISH évoqué juste avant, poussé à la fermeture. Sur ce point, le témoignage précédent de Kych racontant l'éjection des SHS lors de la restructuration du CIRCE vers l'IDRIS trouve un renfort supplémentaire dans le témoignage de Genet :

« [...] Celui qui a vraiment engagé le bras de fer, c'est Michaël Hainsworth. C'était un égyptologue, et donc en tant qu'égyptologue, il avait une grosse protection, car il faisait la partie informatique du travail de Jean Leclant, qui est devenu très vite le secrétaire perpétuel de l'institut. [...] Fort de cette protection, Michaël Hainsworth a essayé d'imposer un développement de la micro-informatique en accès libre très rapide, et ça a posé problème rapidement, car la direction du CNRS ne voulait pas lâcher la bride. Je le sais d'autant plus, car à l'époque j'étais à la direction scientifique du CNRS, et j'ai donc assisté de près au clash entre Hainsworth avec qui je travaillais, et les gens de la direction scientifique. Une direction censée être de gauche, ouverte, mais les réflexes administratifs français ... La priorité du CNRS, les physiciens y veillaient, c'était les gros équipements, c'était le CIRCE, et il ne fallait surtout pas aider le LISH à pousser et à éparpiller la micro-informatique chez les utilisateurs. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

A lire ces deux témoignages donnant un aperçu de la position prise par le CNRS, on comprend que le LISH n'aura bientôt ni les moyens d'être une vitrine pour diffuser la pratique de la micro-informatique dans les SHS, ni les moyens d'accueillir les chercheurs souhaitant continuer à utiliser de façon encadrée ou autonome des ressources informatiques HPC plus importantes. En résumé, si d'un côté le CNRS semble vouloir repousser l'implantation de la micro-informatique dans les laboratoires au profit de l'auto-financement par les chercheurs de sa propre infrastructure de calcul, elle pousse un peu plus tard et de façon paradoxale lors des diverses restructurations les SHS hors de ces mêmes centres.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

Pour les plus malchanceux, reste donc le retour obligé à la micro-informatique, contraignant les chercheurs à faire au mieux avec le maigre héritage laissé par ce qui semble être une non-politique d'équipement micro dans les SHS. Cette double politique du CNRS a, semble-t-il, été très dommageable pour certaines disciplines, comme chez les historiens, où Genet témoigne :

« Tout ça a duré assez longtemps, car le CNRS a beaucoup renâclé à pousser la micro informatique. [...] Ici à Paris 1 on n'avait pas de micro-ordinateur, on travaillait toujours sur le P880, et surtout on n'avait pas les logiciels, donc on continuait à travailler avec le logiciel BDP4 qui fonctionnait bien. J'avais mon système qui s'appelait ALINE pour l'analyse linguistique qui fonctionnait également bien, donc je n'allais pas changer pour des micro-ordinateurs pour lesquels il n'y avait aucun logiciel. D'ailleurs le CNRS ne nous y encourageait pas, il ne voulait pas nous donner d'argent pour qu'on achète des micro-ordinateurs, c'était explicite. Et parce qu'il voulait surtout continuer à nous faire financer... En fait il donnait aux équipes des sciences humaines des crédits, pour faire de l'informatique, mais ces crédits étaient ensuite convertis automatiquement en crédits reversés au centre de calcul du CIRCE à Orsay. En fait l'argent ne faisait qu'un détour par nous, il tournait en rond et revenait dans leur système. Donc il ne nous poussait pas du tout à faire de la micro-informatique. [...] Donc il fallait que l'on continue à travailler avec les grosses machines. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

« Quand je revois toute cette période là, dans les années 1985, où on travaillait sur gros systèmes, franchement par rapport aux Anglais on a été bien meilleurs. On travaillait au niveau des Américains. Avec le virage de la micro-informatique on s'est retrouvé dix coups derrière, c'était fini. Et incapable de réagir. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

« Tout ce qui était interdisciplinarité, centrée sur l'usage informatique a disparu avec la micro-informatique. Vous avez cité « le médiéviste et l'ordinateur », ça marchait très très bien. Du jour où il y a eu la micro-informatique, le déclin a été continu. On avait une association qui s'appelait *International Association for History and Computing* basée en Angleterre. J'en ai été le premier président, cela marchait très bien, on a fait d'importants colloques. Mais passé 1995, tout ça a disparu. Il y avait la branche française dont s'occupait André Sitzberg qui avait un bulletin publié par le LISH, ça a également disparu. Tout ça est fini. La seule chose qui surnage de cette époque, c'est parce qu'on s'était refusé à faire de l'informatique, c'était la revue *Histoire et Mesure*. Une revue qui était au CNRS, mais qui est retenue aujourd'hui par le CRH de l'école des hautes études. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

Ces extraits sont tirés de l'entretien réalisé en mai 2015, mais Jean-Philippe Genet insiste régulièrement sur le rôle de la politique du CNRS dans cet essoufflement du numérique dans la discipline<sup>65</sup>.

On trouve également dans le numéro 9 de *Mémoire Vive* l'appel d'urgence lancé par GENET (1993) à destination des institutions, dans laquelle la vision tout à fait lucide et visionnaire de Genet - trouvant largement sa place de précurseur dans le mouvement de pensée interdisciplinaire des « nouvelles » humanités digitales<sup>66</sup> - est malheureusement confrontée à cette dure réalité des problèmes de sous-équipement et de sous-représentation que subissent la plupart des historiens voulant se former à l'informatique en France en 1993.

Tout cela sans compter qu'il y avait apparemment dans certaines disciplines des SHS un véritable problème vis-à-vis de la valorisation par les institutions du travail informatique ainsi réalisé, dans l'université et probablement aussi du côté du CNRS, comme l'ont montré les derniers paragraphes. Le témoignage de Jean-Philippe Genet est aussi il me semble une invitation à se poser cette question dans notre discipline, par rapport à la construction de base de données, et des modèles de simulation. De quelle façon doit-on, et peut-on les valoriser aujourd'hui vis-à-vis d'institutions d'évaluation toujours plus pressantes ?

« Parmi les historiens qui ont beaucoup fréquenté le LISH, il y avait André Sitzberg, Barbet, Laurent Ladury. Mais voilà, par exemple, Laurent Ladury ce n'est pas lui qui réalisait la partie informatique de son travail, c'est Sitzberg qui a principalement travaillé pour lui. Il y avait donc des gens qui travaillaient pour les autres. Par exemple c'est Jule Roméro, le premier enseignant en histoire et informatique ici, qui a fait toutes les thèses de Paris 4. Par conséquent, il n'a pas pu faire la sienne. C'est assez injuste. Hainsworth lui a été viré, voilà ce qui arrive finalement aux gens qui ont compté. » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

« De toute façon ce travail n'est pas valorisé dans la profession. Il ne l'est absolument pas. Peut-être cela va changer, je ne sais pas. Moi j'ai soutenu ma thèse très tard, parce que j'avais toutes ces bases de données à faire. Il y a une base de données, pas le lexical je l'ai laissé tomber, tant pis je ne l'ai pas mis, mais tout ce que j'avais fait sur la prosopographie j'ai dit « ben voilà j'ai cette base de données », et on m'a répondu « mais

---

[65] On trouve un entretien vidéo de Jean-Philippe Genet lors du séminaire Fichet-Heynlin sur le [@site](#) du réseau Terra, accompagné de commentaires mettant en perspective ce témoignage par rapport à deux acteurs (Frédéric Clavert et Jean-Philippe Genet) pratiquant le numérique à des époques différentes, et aux avancées actuelles chez les historiens dans leurs rapports renouvelés à l'informatique.

[66] Outre la littérature légère déjà citée auparavant, le lecteur intéressé par la thématique des rapports de l'histoire à l'informatique dans ses développements anciens ou plus récents pourra se référer au site du [@Menestrel](#), au [@blog](#) de l'historien Frédéric Clavert, mais également dans les publications suivantes de DEUFF et al. (2014), de SOULET et al. (2003), et de GENET (1988), GENET (1993), GENET et ZORZI (2011) et GENET et ZORZI (2011)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

vous n'y pensez pas ! » Donc j'ai imprimé le contenu de ma base de données, et j'ai soutenu sur une thèse de plus de 8000 pages. Personne n'a été ouvrir un volume depuis, évidemment. Donc vous pouvez mettre dans votre bibliographie 4 pages que vous avez faites dans les annales sur un compte rendu de mauvais bouquin, ça compte... mais vous faites une base de données qui vous a pris 20 ans ça, ça ne compte pas. En plus, les gens qui sont importants dans l'Histoire en France, ils n'ont jamais fait d'informatique. Puisque ce sont les meilleurs historiens de toute façon, et qu'eux n'en ont pas fait, comment voulez-vous que cela compte ? » (*Jean-Philippe Genet, entretien daté de mai 2015*)

Il faudra toutefois essayer de nuancer et de ne pas généraliser cette position du CNRS. Dès 1986, et dès lors que l'équipe de géographe PARIS est agréée comme Jeune Equipe, le CNRS facilite l'embauche d'un ingénieur informaticien (Ky Nguyen), et permet ainsi au laboratoire d'être un des premiers en SHS à s'équiper d'un réseau informatique.

On a vu également que dans certains cas, comme au LIVE de Strasbourg, ou encore à Besançon par l'intermédiaire de ThéMA et de la MSHE, des liens avec les centres de calcul avaient continué à exister, et l'interdisciplinarité à perdurer. Denise Pumain disait qu'il faut « se donner des instruments à la hauteur des questions que l'on se pose », mais une autre formulation pourrait également s'avérer intéressante, en essayant par exemple de mobiliser au travers des instruments que l'on utilise de nouvelles questions à la hauteur des théories qu'il nous faut confronter<sup>67</sup>. Les géographes ont, il me semble, toujours su faire preuve de suffisamment d'ouverture et d'imagination pour saisir dans les outils à leur disposition, l'émergence de nouvelles questions, surtout lorsque celles-ci sont, comme le HPC, théoriquement liées à un horizon des usages computationnels pratiquement infini. Même si cette étude est partielle, et mérite d'être prolongée dans de futures recherches, elle montre qu'il y a eu pour certains laboratoires ou géographes une forme de continuité dans la nécessité d'avoir des ressources HPC à disposition d'une activité de recherche en géographie.

Dans le cadre des géographes modélisateurs français, nous allons étudier le cas plus particulier de l'expérience menée par les géographes du laboratoire Géographie-cités, afin de montrer que la question de l'exploration des modèles en usant du HPC a depuis le début été inscrite comme un besoin quasi-immédiat pour l'évaluation et la compréhension des modèles de simulation géographiques confrontés à l'empirie,

---

[67] La préface du rapport (CHARRE, CHAMUSSY et al., 1983) et les différentes publications (GUERMOND, 1984) sur ce modèle initié avant les années 1980 sont très explicites sur l'apport méthodologique, et théorique des Systèmes Dynamiques à la Forrester. A ce sujet Marie-Geneviève Durand, alors ingénieur de recherche, raconte « Très vite, cette recherche appliquée faisant appel à une méthodologie nouvelle en la matière, nous renvoyait à la recherche fondamentale. Par voie de conséquence, le présent rapport [...] s'enrichit d'une information nécessitée par le caractère innovateur de la méthode autant que par l'utilisation du modèle. [...] Il a fallu aussi s'habituer à manipuler cette dynamique intrinsèque au système modélisé. Il en résulte un nouvel état d'esprit et une toute autre compréhension des phénomènes. Ce travail s'est donc révélé fécond, nous conduisant à réfléchir sur notre propre discipline, à tester et affiner la méthode. » (CHARRE, CHAMUSSY et al., 1983)

et cela même si ce besoin a subi une latence forcée dans son utilisation, principalement du fait de l'insuffisance des ressources alors en place. Nous verrons par la suite comment ce besoin en dormance sera rappelé et réexprimé à la fin des années 2000.

#### 3.1.1.4 Focus sur les usages de ces centres par les premiers modélisateurs, et l'exemple plus spécifique de l'équipe PARIS

Cette sous-section commence par quelques mots sur l'absence inquiétante d'un programme d'archivage en géographie. Les « pratiques scientifiques » qui consistent dans la découverte, l'exécution et la modification de codes sources, et la création, l'utilisation de logiciels ou de matériels informatiques ont fait l'objet de peu d'attention jusqu'à présent chez les historiens des sciences, y compris en géographie. Certaines données, logiciels, ou codes sources, non imprimés, et seulement disponibles sur supports informatiques de l'époque auront probablement disparus d'ici peu, si ce n'est pas déjà le cas. La prise en compte du patrimoine informatique de notre discipline est urgente, pas seulement pour assurer un point de vue historique, mais également d'un point de vue scientifique, car bien des programmes développés restent aujourd'hui pertinents et méritent d'être redécouverts. Le lecteur intéressé par ce sujet pourra se tourner vers un certain nombre de mot-clef pour trouver plus de documentation : *Digital Dark age, Software Archaeology, Computational Archaeology, Digital preservation*.

Si la pratique des statistiques a eu son lot de manuels et d'ouvrages écrits par et pour des géographes, ce n'est pas le cas semble-t-il des aspects algorithmiques, ou techniques pour la modélisation, surtout entre 1980 et 1990. On notera celui de GUERMOND (1984) publié à la suite du stage de Rouen, et celui de DAUPHINÉ (1987). Sur ce dernier, l'auteur lui-même admet le goût d'inachevé que le livre peut laisser aux lecteurs, de plus le choix de DYNAMO et de son a-spatialité pour mettre en avant les exemples est étonnant. Enfin, à la même période chez les Anglo-saxons, une révolution conceptuelle est en train de naître avec les écrits de COUCLELIS (1985), ou encore avec les écrits et les travaux pionniers d'Openshaw (OPENSHAW, 1983 ; OPENSHAW, 1988 ; OPENSHAW et TURTON, 2000).

Une observation qui semble valable également pour les modèles de simulations anglo-saxons. On a donné quelques pistes dans le chapitre 1 pour récupérer les programmes des pionniers américains des années 1960-1970, disponibles pour certains sous forme de *listing* dans certains rapports et ouvrages archivés aux Etats-Unis. Mais si on prend par exemple certaines publications anglaises des années 1970, comme celle de Batty (BATTY, 1976) ou de Wilson, on s'aperçoit qu'elles ne présentent aucun code source des modèles réalisés. Pourtant, dans ce cas-là, on sait qu'ils savent

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

programmer tous les deux depuis leurs débuts (BATTY, 1971 ; BATTY, 2014)<sup>68</sup>. Le code source est probablement un objet considéré comme sans intérêt<sup>69</sup> pour la publication en comparaison des équations mathématiques.

Du côté français il existe donc probablement d'autres projets de modélisation menés entre les années 1970 et 1990, et seule une étude plus approfondie des ouvrages, ou une interrogation orale des principaux acteurs, similaire à celle réalisée par CUYALA (2014), pourrait apporter un nouvel éclairage sur ces aspects plus techniques des pratiques informatiques en géographie. Les exemples pris ici reflètent donc plus l'état d'une littérature qui ne donne à voir que ses succès, et/ou ses projets les plus aboutis, mais ne doit pas masquer l'existence très probable d'initiative similaire chez d'autres géographes.

#### 3.1.1.4.1 *Le contexte au début des années 1980*

Du point de vue de la pratique de la simulation en géographie, le stage du C.N.R.S organisé en décembre 1982 par l'équipe MTG de Rouen est un événement important. Comme introduit par Guermont dans la publication des cahiers de Rouen publiés sur ce stage, « Les travaux présentés ici ont pour ambition de faciliter un nouveau pas dans l'évolution de la géographie théorique et quantitative française [...] » (GUERMOND, 1983).

Cette volonté d'une mise en pratique ressort aussi dans la présence de corrigés d'exercices informatiques dans la retranscription des Cahiers Géographiques de Rouen 82-83 (GÉOGRAPHES DE HAUTE-NORMANDIE, 1983), et dans la publication plus diffusée qui suit en 1984 (GUERMOND, 1984). A partir de là, on

[68] Voici une réponse donné par Michael Batty dans un échange en mars 2015 à propos de sa formation à l'informatique dans les années 1970 : « *Ok I started programming in 1966 using Atlas Autocode that was a forerunner to Algol which was then merged into Pascal. Its was a declarative language where you had to define all the variables you used. I then moved to Fortran in 1969 when I moved from Manchester to Reading - in those days all the auto code stuff was based on punched tape but when i starred fortran we used punched cards. I also began with Dartmouth basic in 1971 at Reading which was an interpretative language - it compiled as one went along. I stuck with Fortran until 1990 even beyond a bit - and the version I used on the PC was Waterloo Fortran 77 I think - actually the melbourne 1986 model is an avi file and won't run on mac but the earlier 1982 model is in VAX Fortan 77 and here is a picture of it all you can find a bit on these @pages* [@pages](#) *If you go to @site you can load the model from 1986 that we ran and see this as movie - not code as we were getting into graphics then I then learnt some UNIX and C but this was archaic and I managed to run some Fortran programs on Sun workstations. I basically then left Fortran completely and in 2003 went to Visual Basic - actually very powerful within Visual Studio and I still use this occasionally - I am debating about what to use next - My programmer Richard Milton with our big spatial interaction models uses C sharp i think - actually all these languages are sort of the same except for the object orientation that I don't find very intuitive for aggregate spatial interaction* »

[69] A propos de possibles transferts des codes sources américains, j'ai également posé la question si ceux ci avait été manipulés dans le groupe de Brian McLoughlin (voir section 2.2.2.2.1) auquel Michael Batty a participé entre 1966 et 1969 (BATTY, 2014) : « *We never had access to any code from America and i knew all the modelers there when i was a young man visiting many of them in 1970. I think that someone listed the urban dynamics code - in fact i think some of it is in Foresters Urban Dynamics but most people weren't really interested in the code.* » (Extrait d'un échange par mail daté de juillet 2015)

imagine quelles ont pu être les activités menées pendant les ateliers. Laurini, déjà responsable d'une présentation algorithmique des modèles, présente ainsi la correction en FORTRAN de certains d'entre eux : modèle de Bussieres, de Lakshmanan et Hansen, d'Echenique, de Wilson, ainsi qu'un modèle démographique et de localisation résidentielle. Le Carpentier présente également un corrigé des exercices en BASIC des modèles de Lakshmanan, de Wilson, et d'un modèle démographique.

Il est vrai aussi que peu de véritables tentatives de modélisation - au sens implémentation, et non seulement conceptuel - ont eu lieu avant les années 1980. Une jeune équipe CNRS comme le MTG de Rouen, alors dirigée par Guermond en 1983, intègre pourtant lors de sa formation des unités dont certaines contiennent dès le départ presque plus de mathématiciens/informaticiens que de géographes<sup>70</sup>. Pourtant à cette période, comme dans la majorité des autres laboratoires de la discipline, seuls des modèles de simulations relativement simples ont été expérimentés, comme en témoigne Patrice Langlois pour Rouen « Au début des années 1980, on avait déjà organisé à Rouen une école thématique sur la dynamique des systèmes – Peter Haggett et Allen étaient déjà dans l'air du temps – mais, jusque-là, on ne s'était pas lancés dans la programmation de modèles dynamiques. » (MATHIEU et al., 2014)<sup>71</sup>

Une telle timidité dans les réalisations de modèles de simulations à la charnière des années 1970-1980 est tout à fait compréhensible, les géographes ayant déjà fort à faire pour rattraper leur retard dans une décennie qui consacre le décollage du mouvement quantitatif (CUYALA, 2014 ; ORAIN, 2009). Les occupations ne manquent pas, avec par exemple la lecture cumulée de vingt années de littérature anglo-saxonne, les conflits avec l'institution géographique de l'époque, la création de nouveaux journaux pour se faire entendre, l'acquisition et le perfectionnement des techniques mathématiques et statistiques, la mise en route de formations et de réseaux pour la diffusion, et l'émergence, ou plutôt la réémergence de l'idée de systèmes en géographie

[70] « C'est un peu par hasard que, en 1978, je suis « tombé » dans la géographie, par l'intermédiaire d'un collègue, Bernard Lannuzel, qui intervenait à la fois en informatique et en géographie dans un laboratoire de « micro-infographique » créé par Philippe Lecarpentier dans le département de géographie de Rouen. Le laboratoire comprenait à l'époque plus de mathématiciens que de géographes. J'y ai travaillé au développement d'un logiciel de cartographie statistique, d'abord en chercheur associé car en 1980 j'avais obtenu une charge de cours d'informatique à Jussieu, puis à plein temps quand un an après j'ai été nommé sur un poste de maître de conférences de géographie qui s'est dégage à l'université de Rouen, pour un enseignement de statistiques et d'utilisation des outils informatiques. Depuis cette date, je me suis ancré dans ce groupe de recherche au nom changeant mais à forte identité : « Laboratoire micro-infographique », devenu « groupe Image » (informatique et mathématiques appliquées à la géographie), puis, avec Yves Guermond comme directeur, qui s'est fondu dans « l'équipe MTG » (modélisation et traitement graphique en géographie) avec le statut de jeune équipe CNRS en 1983, puis d'unité de recherche associée en 1988, équipe MTG qui s'est à son tour fondue, sans perdre son identité, dans l'unité mixte de recherche Idées (Identités et différenciations de l'environnement des espaces et des sociétés). » (MATHIEU et al., 2014, p. 190)

[71] Il est à noter que cette école d'été en novembre 1982 dédiée aux mathématiques de l'analyse des systèmes, dirigée par Guermond et regroupant 56 personnes sur quelques jours (CUYALA, 2014, p. 320-321 ; GUERMOND, 1983), va donner lieu à un des rares livres (GÉOGRAPHES DE HAUTE-NORMANDIE, 1983 ; GUERMOND, 1984) contenant la description d'algorithmes de modèles urbains dynamiques, sous la plume de Laurini.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

(avec un pic entre 1979 et 1984 selon ORAIN (2001)).

Cette dernière activité par exemple engage les géographes dans un processus réflexif qui s'accompagne d'une formalisation (voir le contenu du Géopoint 1984 par exemple), entre autres pour parer à d'éventuelles dérives dont on sait qu'elles ne manqueront pas d'apparaître, la systémique étant utilisée jusqu'alors plus majoritairement sous sa forme heuristique (diagrammes sagittaux), peut-être plus facile à pervertir, qu'une systémique à destination algorithmique. Une remarque qu'il faut tout de suite relativiser car la discipline connaît malgré tout la parution de très bonnes études systémiques heuristiques (Durand-Dastès, François Auriac, etc.), alors que la rigueur mathématique n'empêche en rien l'apparition de modèles au faisceau d'hypothèses a posteriori très contestables. (ORAIN, 2001)

Pour CUYALA (2014, p. 320-321) cet événement de Rouen marque également une deuxième phase dans les orientations du petit groupe de géographes quantitativistes français<sup>72</sup>. Des mathématiques à l'analyse spatiale, ce changement de projet va de pair avec l'arrivée d'une nouvelle génération de géographes. C'est par exemple lors de cet événement à Rouen que Lena Sanders prend pour la première fois contact avec la modélisation. Cette génération cumule ainsi les apprentissages de la génération précédente, et engage le mouvement vers l'auto-suffisance et l'auto-reproduction ; ce qui se traduit aussi par une plus grande prise en charge des formations et de leurs thématiques, par exemple dans le cadre des modèles de simulation : Banos, Daudé, Badariotti, Tannier, etc. pour les SMA, Josselin pour les réseaux de neurones (DUMOLARD, 1994), etc.

#### 3.1.1.4.2 *Liste des projets informatiques*

La section précédente a montré que toute une partie de cette première génération de géographes était capable de mobiliser des compétences diverses en programmation. L'apparition et la diffusion de la micro-informatique a donné la possibilité pour quelques uns de développer cette compétence et de créer seul ou à plusieurs de véritables logiciels (Pruvot, Dumolard, Charre, Langlois, Lannuzel, LeCarpentier, Waniez, Laurini, Massonie, etc.) (MATHIEU et al., 2014 ; MASSONIE, 1986 ; CHARRE et DUMOLARD, 1989, p. 191), alors que d'autres géographes vont plutôt mettre leur compétence en programmation au service de collaborations internes, lorsque la compétence est disponible (Strasbourg, Rouen), et/ou tournée vers l'extérieur, comme c'est le cas des modélisateurs de Géographie-cités entre 1980 et 1990.

Cette communauté de géographes ayant « mis les mains dans le cambouis » est

[72] « Par exemple, le stage de formation ayant eu lieu à Rouen en 1982 introduit cette deuxième phase et porte sur l'analyse des systèmes. Il ne s'agit plus de la seule acquisition de méthodes statistiques ou mathématiques. [...] L'évolution entre ces deux périodes réside également dans le fait que les géographes, formés dans les années 1970 par des statisticiens ou des informaticiens, prennent eux-mêmes en charge la formation des nouvelles générations à partir des années 1980 mais surtout 1990. Le mouvement théorique et quantitatif devient donc auto-suffisant et peut se reproduire par lui-même. Dans les années 2000, de nouvelles générations prennent en charge les stages, accompagnées des pionniers du mouvement théorique et quantitatif en géographie. » (CUYALA, 2014, p. 321)

en définitive relativement restreinte<sup>73</sup>. A cela, il faut ajouter l'absence de diffusion de code source dans les publications et le coût informatique et humain qu'un tel développement depuis zéro présuppose pour des langages tels que FORTRAN, à la fois sur le plan de l'expertise conceptuelle (simulation événement discret), mais aussi sur le plan technique. Les capacités informatiques limitées sont également à prendre en compte, et il faut développer une certaine subtilité dans l'écriture de programmes capables de jouer avec ces contraintes. En résumé, il est tout à fait logique de voir ces équipes se diriger vers des collaborations<sup>74</sup>, ou des intégrations de mathématiciens et d'informaticiens dans leur équipes (PUMAIN et REUILLON, 2014).

Parmi les équipes françaises présentes au stage d'apprentissage de Rouen, certaines s'appuient justement sur des collaborations pour présenter des premiers résultats d'applications, comme l'équipe de Grenoble, auteure du modèle Analyse et Modélisation Régionale des Alpes (AMORAL), et les diverses tentatives de l'équipe PARIS.

Ces modèles dont la compréhension appelle la maîtrise d'un tout nouvel outillage conceptuel et mathématique, sont découverts par d'autres réseaux (groupes de travaux AFCET, Club de Rome, publications anglo-saxonnes, stages CNRS, etc.) que ceux proposés directement par le CNRS pour l'informatique et les sciences humaines, du moins tels qu'on les trouve dans les annonces du LISH. En parcourant ces annonces trouvées dans les bulletins du *Médiéviste et L'ordinateur* ou de la Fondation Maisons des Sciences de l'Homme (FMSH), on voit bien d'ailleurs que les formations ne sont pas axées vers la modélisation ou la simulation, mais plutôt vers la programmation, les statistiques, ou parfois l'intelligence artificielle à destination de la classification ou du langage.

Concernant ce premier groupe de Grenoble, si on en croit les travaux de fouille bibliographique réalisés par REY et al. (1983) pour un numéro spécial des annales de géographie (numéro 511 spécial *Informatique et Géographie*), le modèle AMORAL se positionne comme la seule tentative de modélisation sur une décennie de

---

[73] « J'ai en partie réécrit un programme, en « mettant les mains dans le cambouis », parce que les sorties à l'époque étaient vraiment très élémentaires. Je vous parle d'expérimentations conduites au début des années 1980 ; Patrice Langlois a connu, lui aussi, ces époques héroïques du calcul. On avait en sortie des listings... il fallait les envoyer au Circe... attendre assez longtemps des retours, pour s'apercevoir que l'on avait oublié dans la carte perforée une parenthèse ou un point-virgule... et recommencer. C'était un processus lent qui permettait de bien réfléchir entre deux envois de simulations. Et nous n'avions pas de sortie cartographique : on avait un format d'impression qui nous donnait une visualisation approximative de la carte de la ville telle qu'elle ressortait à l'issue des simulations. C'était il y a vingt ans, ce n'est pas si loin. » (MATHIEU et al., 2014, p. 154)

[74] « Pour ce faire, nous avons dû dépasser le stade de la simple machine à calculer et utiliser des ordinateurs. Mais la formation élémentaire aux langages de programmation (le Fortran à l'époque) n'est pas suffisante pour aller au-delà de quelques lignes de code, pour adapter des programmes au format de données, ou pour introduire un peu de spatialisation dans certains programmes (calculs de distances au plus proche voisin, impression de résultats de simulation sous forme de « cartes » de valeurs localisées par exemple). Dès cette époque, il n'était pas question pour nous d'écrire nos programmes d'analyses de données multivariées, et nous sommes alors entrés dans une collaboration minimale avec des informaticiens dévoués, notamment ceux qui écrivaient autour de Jean-Paul Benzécri des logiciels d'analyse factorielle et de classification. » (PUMAIN et REUILLON, 2014)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

travaux dans la géographie rurale « Quantitative et Théorique ». Celui-ci est initié en 1977, mais la première publication date de 1981. Si on recoupe les informations données dans les différentes publications sur ce modèle de système dynamique, le témoignage de LE BERRE (1987), et l'avant-propos du rapport final pour la DATAR en 1983, on apprend<sup>75</sup> que ce sont les mathématiciens/informaticiens du laboratoire ARTEMIS de l'Institut de Mathématiques Appliquées de Grenoble (IMAG) qui contactent en premier lieu les géographes à la recherche d'applications concrètes de leur travail, cela dès 1976. Ces deux derniers ayant déjà publié un manuel sur les systèmes dynamiques, ils sont également l'intermédiaire des géographes avec le groupe « Dynamiques de Systèmes » de l'AFCEP.

Patrice Uvietta et François Rechenmann, chercheur à l'IMAG et l'IRIA, membres tous les deux du groupe Dupont, sont des scientifiques qui jouent probablement un grand rôle dans cette médiation entre informaticiens et géographes sur cette question des systèmes dynamiques. Avant même le début des années 1980, ils réalisent des publications généralistes (RECHENMANN, RIVERA et al., 1977) sur les systèmes dynamiques, puis plus tard des encarts méthodologiques et théoriques sur les Systèmes Dynamiques pour différentes publications à destination des géographes (RECHENMANN et UVIETTA, 1976 ; GROUPE DUPONT, 1984 ; GÉOGRAPHES DE HAUTE-NORMANDIE, 1983 ; GUERMOND, 1984).

Ce modèle est une construction originale, résultat d'une commande de la DATAR, orienté pour la décision et la formulation de scénario, mais qui ne renie pas la dimension explicative pour autant. Le choix des systèmes dynamiques et du langage DYNAMO était donc un pari risqué provenant d'une équipe de géographes - même très fortement épaulés par des informaticiens - n'ayant jamais construit de modèle aussi complexe. Le retour d'expériences qu'ont tenu à faire ces pionniers est également un témoignage finalement assez rare (toujours aujourd'hui) d'une méthodologie de construction ayant abouti à un modèle opérationnel, cela même s'il est incomplet. Présenté comme un « laboratoire », ce modèle de simulation, bien qu'il soit également critiquable par son choix de support en DYNAMO - *top-down*, en partie a-spatial - emploie dans sa méthodologie de construction un cycle de développement incrémental et descendant qui semble particulièrement honnête vis-à-vis du

[75] Le premier contact avec la modélisation par Analyse Systémique a été celui du rapport Meadows présenté par le Club de Rome sous le titre « Halte à la Croissance ? », et le premier intérêt méthodologique a été suscité par F. Rechenman de l'IRIA et P. Uvietta de l'IMAG qui ont considérablement contribué à dédramatiser une approche qui paraissait hors de nos possibilités. (GUERMOND, 1984, p129)



graphe de dépendance finalement proposé<sup>76</sup>. Il faut noter également que les auteurs sont tout à fait conscients de la non-neutralité (motrice ici, car la construction du modèle est guidée par des scénarii et des objectifs décisionnels) et de la non-unicité d'une telle construction. Il serait trop long de rentrer dans les détails ici, et il faudrait tester et exécuter le modèle pour en avoir le coeur net<sup>77</sup>. On se contentera seulement de citer un passage qui garantit au moins dans les mots, cette volonté d'éviter une « *Forrester strategy* » (BATTY et TORRENS, 2001, p. 7-8) où la structure causale affichée n'a jamais été véritablement justifiée ou testée.

Ainsi en parlant de la démarche systémique, « Tout au plus peut-on dire qu'elle consiste, dans le cas précis de l'objet de ce travail, à rechercher dans un certain espace (synchroniquement), mais aussi dans un certain temps (diachroniquement : il ne s'agit pas d'un instantané ...) quelles sont les relations considérées comme essentielles à la compréhension du fonctionnement dudit espace. « **Essentielles** » est pris au sens étymologique, et non pas au sens dérivé et affaibli de « **très important** ». Cela veut dire que le chercheur tente de trouver les relations d'un système dont la nature serait changée par la disparition d'une seule d'entre elles. » (CHARRE, CHAMUSSY et al., 1983)

Pour honorer ce contrat et garantir l'essentialité des relations incluses dans le modèle (142 équations tout de même et un graphe de dépendance qui tient sur une page A3), des analyses de sensibilités ont été réalisées (CHARRE, CHAMUSSY et al., 1983, p. 34), et cela probablement en s'appuyant sur les ressources du centre de calcul du CICG. On ne trouve malheureusement aucun détail supplémentaire sur la nature de cette analyse, ni sur les modalités de sa mise en pratique (utilisation du centre de calcul, participation des géographes, etc.), ni sur les résultats. Nous ne pourrions donc pas aller plus loin pour voir jusqu'à quel point l'usage de HPC est intervenu dans la méthode de construction, et l'exploration du modèle. Un entretien prévu avec François Rechenmann devrait permettre d'apporter des précisions dans le futur.

Un autre modèle sur le vignoble, nommé BIBINE, à l'état d'ébauche encore en 1989, est développé sur Macintosh avec STELLA, un logiciel dédié à la formalisation de système dynamique. (CHAMUSSY, 1989)

---

[76] La volonté des auteurs d'une démarche exemplaire ayant vocation à être reproduite et diffusée apparaît plusieurs fois dans le manuscrit (CHARRE, CHAMUSSY et al., 1983), en introduction « Conscient de l'intérêt que cette approche modélisée par Analyse Systémique pouvait apporter, le groupe a tenu à présenter toute l'information concernant le modèle AMORAL, allant bien au-delà de sa présentation et de son mode d'emploi. Nous espérons ainsi avoir ouvert une voie qui, semble-t-il, mérite d'être explorée et expérimentée pour l'aide à la prise de décisions au niveau micro-régional. », ou bien en conclusion : « Pour en faciliter la pratique toute l'information le concernant est accessible directement dans ce rapport : le dictionnaire de toutes les variables, tables et coefficients [...], les tables fixées en fonction des types de relations intervenant dans le modèles, le graphe complet des relations [...], le listing du programme comportant toute les équations du modèle. Cette transparence totale du travail et de ses fondements assurera peut-être une meilleur diffusion de ce rapport qui contient à la fois une approche méthodologique nouvelle pour l'aménagement du territoire, et un outil pratique d'aide à la décision. »

[77] Le code source du modèle étant disponible dans une seule publication, celle du rapports transmis à la DATAR en 1983 (CHARRE, CHAMUSSY et al., 1983)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

Du côté de ce qui va devenir par la suite la toute jeune équipe de géographes de PARIS (1984), si des expériences sont menées dès les années 1970 au centre de calcul de Paris 1, le début des années 1980 constitue là aussi un tournant. La démarche est très différente de celle proposée par l'équipe de Grenoble, et l'équipe prend rapidement ses distances avec les contraintes du vieux langage DYNAMO (1958) : non événement discret (NANCE, 1993), limité par la représentation d'une seule échelle à la fois, mal adapté à l'expression spatiale des hypothèses et à l'introduction de conditions dans le déroulement des programmes. L'équipe se tourne vers de nouveaux outils, qui semblent plus flexibles, en s'appuyant sur les travaux en cours d'équipes internationales (Allen, Wilson). Mais encore faut-il comparer, et tester ces modèles (PUMAIN, SAINT-JULIEN et VIGOUROUX, 1983), voir si le résultat paraît engageant, se les approprier en les confrontant aux données alors à disposition. La récupération et l'intervention sur les programmes informatiques de ces modèles de simulation sont au départ principalement motivées par la tentative d'un ancrage empirique de ceux-ci, ce qui constitue déjà une innovation à part entière ! (PUMAIN, 1982). Les réalisations des années 1980-1990 se font donc sur le mode de la collaboration.

Ces modèles intègrent un certain nombre de particularités. Déjà explicités maintes fois au niveau des bénéfices conceptuels et géographiques (PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989 ; SANDERS, 1992), d'autres particularités de ces modèles sont moins souvent citées, car elles tiennent principalement du support informatique utilisé.

Malgré le peu de matière algorithmique ou informatique donné par Peter Allen dans ses publications, il est évident que ce modèle de simulation, parce qu'il n'intègre pas de façon simultanée les équations, et parce qu'il intègre du spatial, est préposé à l'expression d'une forme de stochasticité à même de modifier sa dynamique. Les choix d'implémentation sont également susceptibles d'intervenir dans la dynamique du modèle, or à la lecture des publications d'Allen on ne connaît pas quel est le mécanisme d'ordonnancement dirigeant l'ordre d'intégration des fonctions attribuées à chacune des zones, ce qui pourrait poser problème (VARENNE, 2014, p. 231-233). Si sur un modèle théorique uniforme cela ne peut avoir aucune conséquence, c'est beaucoup moins vrai dans le cadre d'une application du modèle sur un territoire fait de zones hétérogènes.

Enfin, comme l'indique aussi SANDERS (2013, p. 850) et PUMAIN et SANDERS (2013) les modèles de synergie et de Peter Allen sont le résultat d'une « approche interactionniste », capable de mêler les différentes approches micro, méso, et macro, et cela bien avant les AC, et les ABM, à qui on attribue trop souvent cette rupture d'une vision *bottom-up*, et dont on a vu dans le cadre de la partie 1 qu'elle opère bien avant sur le plan temporel, et pas uniquement du point de vue conceptuel (ORCUTT, 1957 ; HÄGERSTRAND, 1967 ; WARD et al., 1973 ; DORAN, 1970) ;

Ces modèles ne sont pas nouveaux d'un point de vue du formalisme informatique, et renoue finalement avec une forme de simulation à événement discret basé sur un langage généraliste (Fortran) telle que la géographie l'a déjà connue avant

que des langages spécifiques plus orientés pour la simulation n'apparaissent (Simula, GPSS, Dynamo, etc.). Hägerstrand, Marble, Pitts et d'autres géographes programmeurs ou aidés pour la programmation par des informaticiens ont implémentés des modèles directement en assembleur ou en Fortran, sans avoir recours spécifiquement à un langage de simulation dédié.

En un sens, c'est donc plus cette triple combinaison des idées de la systémique, d'une méthodologie de construction descendante, et d'une formalisation dans un langage graphique, puis informatique dédié comme DYNAMO/STELLA, qui a séduit les géographes au départ. Ce formalisme a également connu un engouement international avec les modèles présentés au club de Rome, et la diffusion par le biais de l'AFCET, et la présence chez les géographes de collaborateurs informaticiens maîtrisant déjà cet outil. Sans compter l'impact sur les autres langages de simulation, même à événement discret (NANCE, 1993), que ce langage a eu.

Mais comme le montre à la fin des années 1970 les modèles de simulations inspirés par les structures dissipatives de Prigogine, ou celle de la Synergétique de Haken, il n'y a nul besoin d'utiliser un langage aussi contraignant et peu adapté pour le spatial que DYNAMO si l'on veut implémenter des modèles de simulations manipulant à la fois les concepts issus de la théorie des systèmes et les mathématiques issues des recherches dans les systèmes dynamiques (une discipline que l'on fait souvent remonter à Poincaré, connu pour être également l'inventeur du terme « bifurcation » en 1885), et cela à moins de rechercher une expression des processus continus, construits comme des **flux simultanés** à l'oeuvre dans **un seul et même système**. Toute création de nouveaux flux ou stocks renvoyant en effet le modélisateur à la construction d'un nouveau système. Cette rigidité explique aussi le peu de modèles développés dans ce formalisme par la suite, alors même que les langages généralistes, très répandus, comme FORTRAN (1954) ou BASIC (1964<sup>78</sup>, très populaires sur micro-ordinateur dans les années 1970-80) restent beaucoup plus flexibles.

En engageant ces modèles au départ théoriques dans une nouvelle trajectoire plus appliquée (BANOS et SANDERS, 2013), une forme implicite de reproductibilité est mise en oeuvre. Ces modèles sont réengagés dans un processus de validation externe, impliquant alors une nouvelle expertise des modélisateurs, ces derniers étant forcément amenés à questionner le réseau d'hypothèses mis en oeuvre dans le modèle (conditions initiales, faits stylisés et implémentations sélectionnées, paramètres et valeurs de paramètres), voire dans une seconde étape, à le modifier. Ce sont d'ailleurs souvent les modèles théoriques comme ceux-ci (n'ayant pas forcément fait l'objet de validation externe) les plus critiqués et débattus par les modélisateurs ne les utilisant pas, mais qui sont aussi les plus repris, modifiés, usités, malmenés et finalement intégrés dans les trajectoires de développement d'autres modèles. Le modèle ressort inévitablement changé d'une telle comparaison avec l'empirie. Seule la communauté de modélisateurs prompte à comprendre ce placement relatif des modèles sur un

---

[78] Le langage BASIC, qui a initié des milliers d'étudiants à la programmation sur différentes plateformes, a fêté en 2014 ses cinquante ans. On peut trouver des informations, et des témoignages des créateurs sur le [@site](#) spécial de l'université de Dartmouth.

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

gradient opposant modèles purement descriptifs et purement explicatifs est à même d'évaluer l'apport en connaissances de tels modèles (BULLE, 2005 ; ROUCHIER, 2013).

Autrement dit, il est impossible qu'un modèle construit de façon purement théorique puisse convenir d'emblée, d'un point de vue explicatif, aux spécificités historiques caractérisant les trajectoires de différentes villes. D'un point de vue opérationnel par contre, c'est tout à fait envisageable, tout dépend du temps et des degrés de liberté offerts à l'optimiseur, humain ou ordinateur. Un point déjà discuté dans la section 2.2.3.

La position tenue de façon explicite par l'équipe PARIS face à ces modèles est évidemment celle du critique, car c'est justement la variabilité de ces comportements du modèle à structure égale mais à situations/données différentes qui intéresse les géographes (PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989, p. 99-103).

#### 3.1.1.4.3 *Le HPC et les projets de l'équipe PARIS*

De façon générale, Denise Pumain intervient dans l'implémentation informatique de divers projets, entre 1970 et jusqu'en 2015, et cela parfois en collaboration étroite avec des acteurs d'autres disciplines. Dans cette liste évoquant les collaborations ayant impliqué de la part des géographes une activité de programmation sur les modèles - ici de la part de Lena Sanders et/ou Denise Pumain - on indique pour chaque entrée la date initiant la collaboration, et entre (**parenthèse**) le nom du centre de calcul utilisé s'il y a lieu. Il s'agit là d'une première liste qu'il faudra encore compléter et re-contextualiser, probablement dans des travaux futurs.

- **1981 (CC P1)** - A partir de la rencontre de Peter Allen en juin 1981 à l'université de Créteil, et du lancement d'un contrat CNRS PIREN marquant la collaboration entre les équipes belge (ULB) et française (PARIS) (Pumain 1984), le modèle FORTRAN est récupéré dès 1981 (lors d'un voyage à Bruxelles, sans contrat de recherche) par Denise Pumain et Thérèse Saint-Julien pour application sur des villes françaises.

Il est alors nécessaire d'adapter au format d'entrée du modèle les données empiriques existantes. Sur ce même modèle, des sorties visuelles plus adaptées mais encore très rudimentaires (sortie des nombres simulés pour chacune des six variables d'état sous forme de « cartes » des communes de l'agglomération géolocalisées par des lignes de format FORTRAN) sont également programmées. Les modifications et les exécutions du programme sont faites depuis le Centre de Calcul de Paris 1, durant toute la période de 1981 à 1985-86, en collaboration avec Thérèse Saint-Julien depuis le début, avec un jeune étudiant stagiaire en informatique et urbanisme envoyé par Bernard Marchand (Alain Ozan), et avec l'aide de Lena Sanders à partir de l'automne 1982. Elle a rencontrée cette dernière dans une école d'été de l'OTAN en 1982, à San Miniato. Lena Sanders rencontre l'équipe de Peter Allen (Michèle Sanglier, Guy Engelen, François Boon) la même année pour discuter de la modification du programme. Elle fréquentera le centre de calcul de Paris 1 uniquement pour ce projet entre 1982 et 1985-86, période où elle fréquente également le LISH, sur d'autres projets.

- **1983 (Collège de France)** - Denise Pumain travaille avec Bertrand Roehner pour calibrer le modèle de Peter Allen avec le programme MINUIT du Cern. Ce point est développé par la suite dans la section 3.1.1.4.4.
- **1984 (CC P1)** - L'équipe PARIS est également amenée à travailler sur une comparaison entre le modèle de Wilson et Allen sur une ville fictive, mais pas avant 1984. La maîtrise de Sandrine Berroir portera d'ailleurs sur une partie de ce projet. Cette comparaison a été effectuée avec Sylvana Lombardo et Giovanni Rabino et a donné lieu à publication plusieurs années après de (SYLVANA et al., 1988) : « Lombardo S., Pumain D., Rabino G., Saint-Julien T.,

3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

*Sanders L., 1988, Comparing urban dynamic models : the unexpected differences in two similar models. Sistemi Urbani, 2, 213-228* ».

- **1984 (CC P1)** - En 1984 également, il y a cette écriture d'un programme de calcul de distance au plus proche voisin entre les villes françaises, réalisé en collaboration avec Bertrand Roehner, du laboratoire de Physique Théorique de l'Université Paris 6, et utilisé pour une publication dans *Géoscopie de la France* (QUANT, 1984).
- **1985** De la même façon, plusieurs analyses utilisant le modèle synergétique de Weidlich et Haag seront également lancées. On peut identifier deux phases : la **première phase** démarre à partir de l'automne 1985, d'abord sur des matrices de migrations interrégionales françaises par PUMAIN (1987), puis par Lena Sanders sur des matrices de migration interurbaines avec un accès limité au programme jusqu'en 1991, et la publication de son ouvrage « Système de villes et synergétique » en 1992 (SANDERS, 1992).

Le programme n'est pas accessible en local, mais exécuté via le réseau à Stuttgart : « [...] nous avions à l'époque un premier système de transmission de données par Transpac et un logiciel pré-internet jusqu'à la publication de (PUMAIN, 1988) : *Pumain D. 1988, France, in Weidlich W., Haag G. (eds.) : Interregional migrations. Dynamic theory and comparative analysis, Berlin, Springer Verlag, 131 - 148.* »

Lena Sanders, qui travaille seulement à partir de 1986-87 sur ce modèle indique que les exécutions se font depuis le laboratoire de la rue du four à Paris, grâce à l'acquisition d'un premier ordinateur connecté à Transpac dès 1986. Ce réseau rend accessible le modèle de simulation depuis Stuttgart, et permet également de se connecter directement au centre de calcul CIRCE.

Le programme était écrit en Fortran, et c'est grâce à cela que Denise Pumain a pu rectifier une erreur d'interprétation par les collègues physiciens allemands, du fait d'une inversion du sens de lecture des indices ( $M_{ij}$  signifiant pour eux migrations de  $j$  à  $i$  alors que pour les géographes ou des statisticiens cela signifiait migrations de  $i$  vers  $j$ ).

Une **deuxième phase** a lieu ultérieurement en 1997, Lena Sanders et Hélène Mathian modifient et exécutent le programme avec des nouvelles données de recensement, pour réaliser des comparaisons avec les expériences précédentes. Les résultats sont publiés en 1998. A la différence de la première phase, le programme en FORTRAN est cette fois-ci récupéré auprès de Weidlich et Haag, et s'exécute sur un ordinateur du laboratoire.

- **1985 (CC P1)** POULAIN et al. (1985) réalisent des travaux d'estimation de modèles d'interaction spatiale sur les migrations avec le démographe Michel Poulain : « *Poulain M., Pumain D., 1985, Une famille de modèles spatiaux et leur application à la matrice des migrants interdépartementaux français*

*pour la période 1968-1975. Espace, populations, sociétés, 1, 33-42. »*

- 1991 à 1997 Lena Sanders et Hélène Mathian vont en Suède à plusieurs reprises pour modifier et exécuter des programmes de micro-simulation écrits en SIMULA et C++

#### 3.1.1.4.4 *Problème de la calibration des modèles - l'expérience MINUIT*

Parmi les différentes collaborations exposées auparavant, celle de 1983 avec Bertrand Roehner attire en particulier notre attention, car elle va déboucher sur une première tentative d'utilisation de calcul intensif en vue de calibrer le modèle de Peter Allen avec des données empiriques.

L'équipe de géographes modélisateurs PARIS ne publie pas plus les codes sources que ses collaborateurs à qui elle a emprunté les programmes. Il ressort toutefois des publications les difficultés méthodologiques rencontrées pour calibrer les modèles ainsi récupérés. Cela n'empêche pas cette équipe d'appliquer ces modèles sur plusieurs villes françaises, afin d'en dégager une connaissance relative (PUMAIN, SAINT-JULIEN et SANDERS, 1984, p. 134) : « Des applications de modèles de P. Allen sont en cours dans le cadre d'un contrat PIREN du CNRS sur les agglomérations de Rouen, Nantes, Bordeaux et Strasbourg (par l'équipe PARIS) et à l'université Libre de Bruxelles sur les régions hollandaises et l'agglomération de Bruxelles (par P. Allen, G. Engelen et M. Sanglier) »

A la suite de sa soutenance de thèse en 1980 et de la publication de la dynamique des villes en 1982 (PUMAIN, 1982), Denise Pumain est contactée par Bertrand Roehner. Maître de conférence à Paris 6 et chercheur au laboratoire de physique de Jussieu, ce dernier est un physicien ayant rapidement bifurqué sur les sciences sociales, comme en témoignent ses différentes publications en sociologie et en économie.

Accompagné dans ses travaux par un Autrichien du *Bordalier Institute* nommé Peter Winiwarter, il se trouve que les deux physiciens travaillent également à cette période sur les diverses applications possibles de loi de Zipf/Pareto.

En 1983, et pendant environ un mois, c'est depuis le sous-sol du collège de France, connecté par un terminal au CIRCE, que Bertrand Roehner et Denise Pumain tentent d'appliquer à plusieurs reprises le programme MINUIT du CERN pour calibrer certains paramètres du modèle de Peter Allen, impossible à estimer autrement.

Ce programme du CERN développé au début des années 1970 par Fred James (JAMES, 1972), toujours usité aujourd'hui (réécrit en C++ 25 ans plus tard, et intégré depuis dans une autre boîte à outils nommée ROOT, toujours dans le cadre du CERN), permet de *fitter* une fonction objectif à  $n$  paramètres en utilisant notamment une descente de gradient capable d'évoluer dans un environnement multi-dimensionnel (module MIGRAD).

MINUIT met à disposition de l'utilisateur différentes stratégies (utilisable seule ou combinées) pour minimiser une fonction objectif (SIMPLEX, MIGRAD, MINOS), et différents outils pour cartographier l'erreur de façon interactive. Il serait

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

intéressant de comprendre pourquoi le programme n'a pas donné de résultats satisfaisants à l'époque. Ce ne sont que des hypothèses, mais : le fait que MINUIT ne procède dans ses variations que paramètre par paramètre, la très grande sensibilité du modèle, la présence de minima locaux, associés au fait que MINUIT ne permet de tester qu'une seule descente de gradient à la fois, tout cela est probablement une piste pour expliquer la difficulté à calibrer ce modèle en utilisant cette unique boîte à outils.

Dans cette famille d'algorithmes de minimisation usant de la technique de descente de gradient, les performances de MINUIT (avec MIGRAD) n'ont été dépassées que récemment par des méta-heuristiques. C'est le cas de l'algorithme de type *Evolution Strategy* (ES) populationnel CMA-ES, plus robuste aux minima locaux que MINUIT, car pouvant suivre différentes pistes de descente de gradient de façon concurrentes en une seule génération/itération (RÜDIGER BERLICH, 2003).

Les résultats des premières analyses sont disponibles dans une publication (PUMAIN, ROEHNER et al., 1983) réalisée pour la conférence de 1983 aux Etats-Unis marquant la création (ANDERSEN et al., 2007) de la *System Dynamics Society*

Dans ce premier compte-rendu d'expériences auquel participe Roehner, il est explicitement pointé l'avantage d'une telle méthode automatique ( **la fonction objectif alors utilisée est une méthode de minimisation de moindres carrés non linéaires** ) par rapport aux calibrages manuels, avec même la découverte de quelques avancées encourageantes : « *That is why, after more than a hundred of these tentative simulations, we decided to use an automatic technique for calibration [...] The adjustments that we obtained until now are not good enough to be considered "best fit" and to allow calculation of residuals. But we have a serie of interesting results with various configurations according to different values of parameters [...]* » Dans les deux ouvrages suivants par contre, cette méthode automatique est finalement indiquée comme impossible, et tous les calibrages sur ce modèle seront faits en définitive par essai/erreur et sur un ensemble assez restreint de simulations.

Le calibrage du modèle sur Rouen indiqué dans la thèse de (SANDERS, 1984, p. 348,354 ; SANDERS, 1985) fait état de 200 simulations, pour 32 paramètres à estimer, sur 17 communes. D'autres articles seront publiés en 1986-1987 (PUMAIN, SAINT-JULIEN et SANDERS, 1986 ; PUMAIN, 1987), puis enfin dans un ouvrage collectif en 1989. Toutefois, la conclusion de PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN (1989, p. 112) est similaire à celle de 1984, pour 300 simulations et 32 paramètres à estimer pour 102 équations : « L'utilisation de méthodes de calibrages automatiques est rendue impossible par le nombre de paramètres et le peu d'informations sur l'ensemble des valeurs théoriquement possibles. Nous avons donc dû procéder tout simplement par tâtonnement, en opérant par plusieurs phases. »

Une autre tentative d'exploration du modèle est réalisée un peu plus tard dans les années 1992 (MILAN, 1992), probablement sans utiliser les moyens d'un centre de calcul. Pour l'application à la ville de Bordeaux, le polytechnicien Olivier Milan reproduit (WILENSKY et RAND, 2007) pour son stage le modèle de Peter Allen en utilisant le langage PASCAL (le listing du code source est cette fois-ci inclus dans le rapport), et propose de le calibrer avec un algorithme de descente de gradient mi-



nimisant une fonction **mono-objectif** calculée en utilisant l'erreur quadratique entre valeurs réelles et simulées. Une fois les paramètres estimables a priori enlevés, il reste selon lui 68 valeurs de paramètres à estimer, intervenant dans 138 équations consécutives.

Du fait du trop grand nombre de paramètres à ajuster, et de la sensibilité trop grande de certains paramètres (une variation de l'ordre de  $1 \times 10^{-6}$  pouvant entraînant une bifurcation sur certains paramètres hypersensibles), cette tentative est également mise en échec. Comme il le dit lui-même, « Il a donc fallu se résoudre à calibrer les paramètres « manuellement », par tâtonnements successifs, au prix fastidieux de centaines d'essais, en ajustant à chaque fois certains d'entre eux. »

On s'expose donc à une forme de paradoxe dès la prise en main de ces modèles chez les géographes, l'attrait pour cette double capacité des systèmes dynamiques non-linéaires à cumuler tout à la fois des comportements éloignés de l'équilibre, tout en restant très sensibles aux conditions initiales, aux valeurs de paramètres, et à certaines fluctuations aléatoires devient aussi ce qui empêche toute possibilité d'un calibrage manuel de ces modèles.

Il devient également possible d'obtenir des jeux de valeurs de paramètres exposant des comportements finaux similaires (attracteurs), qu'il faut découvrir pour pouvoir donner une mesure de leurs spécificités dans l'établissement d'un comportement attendu du modèle. Sinon comment être sûr que le modèle ne permet pas d'exposer n'importe quel comportement attendu en compensant certaines valeurs de paramètres par d'autres ? Est-on capable de donner les lois qui régissent ces compensations entre paramètres ?

Même lorsque ces valeurs de paramètres sont fixées *a priori* par expertise, d'une part ils n'échappent pas à la remarque formulée dans le paragraphe précédent, et d'autre part ils ne représentent jamais qu'une des expertises possibles sur cette valeur. Il est donc tout aussi intéressant de les faire varier *a minima* dans une fourchette définie comme acceptable, ne serait-ce que pour mieux connaître et mesurer la robustesse du système à de telles variations.

Enfin, il faut encore intégrer l'impact que peut avoir cette incertitude contenue dans les données une fois reportées sur l'évolution d'un système, par exemple en injectant du bruit dans les données initiales. Ce dernier pouvant tout à la fois être robuste (jusqu'à un certain seuil de bifurcation), ou à l'inverse chaotique, ou les deux.

Enfin le calibrage du modèle, même fait de façon automatique en se basant sur un seul point de comparaison entre données réelles et données simulées, ne peut pas être une fin en soi, car il ne garantit pas la qualité même de la dynamique au cours de la simulation. D'autres critères empiriques peuvent donc être intégrés au processus de calibrage pour renforcer la crédibilité structurelle du modèle, justifiant ainsi de mécanismes intégrés pour leur impact (ou leur non-impact, si l'on cherche à mettre en difficulté une théorie) réel dans l'ensemble des dynamiques, un point déjà débattu au cours de la section 2.2.3 (HERMANN, 1967 ; GRIMM, REVILLA et al., 2005 ; COTTINEAU, 2014).

Ne pas étudier cette structure, c'est se couper d'une partie de la connaissance que peut nous apporter le modèle, et prendre aussi le risque de donner de fausses inter-

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

prétations. Déjà au fait des écrits anglo-saxons sur la calibration (BATTY, 1976), et entourés de mathématiciens, de physiciens et d'informaticiens compétents, toutes ces nouvelles problématiques sont rapidement intégrées par l'équipe de géographes de PARIS (SANDERS, 1984 ; SANDERS, 1985 ; PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989). C'est d'ailleurs fort probablement ce qui les pousse très rapidement vers une tentative d'application de solution de calibrage automatique.

Dans le cas du modèle de Peter Allen, cette mise à l'épreuve se fait sur le seul critère d'une recherche de correspondances entre données simulées et données réelles. Indiquée par les géographes comme une tentative de calibrage, elle masque déjà en fait l'utilisation d'une fonction de minimisation. Dès lors, ce qui est mis en jeu est une optimisation qui ne vise rien d'autre que la mise en défaut de cette capacité structurelle initiale du modèle. Arrivera-t-on à calibrer le modèle en l'état face à telles ou telles données ? Et si oui, que nous dirons au juste les valeurs de paramètres, ou plutôt l'écart entre les valeurs prises par ces paramètres ?

Car sans analyse de sensibilité préalable, l'existence même d'un jeu de valeur de paramètres permettant de minimiser cette fonction, même à la perfection, n'indique absolument rien sur la valeur explicative des hypothèses ainsi mises en jeu. D'une part, le remplacement d'une équation par une autre dans le modèle peut n'avoir aucun impact ; voire pire si ce remplacement a un impact, celui-ci peut tout à fait être compensé par un autre mécanisme du modèle sans que l'on n'en sache quasiment rien.

C'est ce qui a pu se passer par exemple lorsque les membres de l'équipe PARIS ont voulu tester des équations de formes différentes dans le cadre du modèle de Peter Allen, avant finalement de revenir aux équations originales (SANDERS, 1984 ; PUMAIN, SANDERS et SAINT-JULIEN, 1989, p. 147).

Face aux données présentées, le modèle doit donc être au préalable épuré de ces dynamiques inutiles (cf. ce qui était arrivé au modèle de Forrester, dont on a parlé dans la section 2.2.2.3), puis probablement reconstruit, en ne gardant que l'essentiel. Une piste là aussi introduite par SANDERS (1984) dans sa conclusion de thèse.

Des techniques d'analyse de sensibilités manuelles ou automatiques comme *One At a Time* (OAT) sont très vite limitées, ne serait ce que d'un point de vue conceptuel. En effet, à l'image des mécanismes, ce n'est pas parce qu'un paramètre a été choisi dans une équation pour dénoter ou exemplifier un phénomène du réel, qu'il se comporte forcément comme attendu une fois plongé dans un système dominé par de multiples interactions non linéaires. Il ne faudrait donc pas confondre ce que l'on attend d'un paramètre, son expression isolée dans une dynamique, et les possibilités d'expression plus étendues qu'il recouvre une fois replacé dans ce réseau complexe d'interactions. D'autre part, avec des telles sensibilités observées sur certains paramètres du modèle, et en tenant compte de cette capacité de compensation du modèle, il semble impossible de mettre en place un plan d'expérience qui puisse être à la fois « humainement faisable » et satisfaisant dans sa capacité de couverture des dynamiques possibles exprimables par le modèle.

N'ayant pas réussi à valider une technique de calibrage automatique du modèle, et devant l'exercice très coûteux que représente le calibrage manuel du même modèle sur des données différentes, l'exercice critique des géographes de PARIS n'a pas pu

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

aller au-delà d'une conclusion générale basée sur très peu de simulations. La seconde étape qui aurait dû voir une épuration ou une modification structurelle du modèle n'a pas été entamée, même si des éléments ont été avancés dans la conclusion de SANDERS (1984). En ce sens, l'expérience décrite avec ces modèles correspond parfaitement à l'argument avancé par Openshaw justifiant d'un retard, ou d'un désintéret face au HPC les années qui suivent : la puissance de calcul disponible, ou les techniques algorithmiques pour l'exploration utilisées (les techniques multi-objectif progressent par exemple surtout à partir des années 1990 ! voir section 3.2.3.1), n'étaient à l'époque probablement pas adaptées et/ou suffisantes pour mener à bien une telle expérimentation dans des délais raisonnables. Une expérience qui rend finalement peu attirante ces techniques pour l'époque, surtout vis-à-vis de l'investissement nécessaire pour être autonome sur ce type d'outils dans les années 1980-1990.

#### 3.1.1.5 De nouvelles perspectives

Aujourd'hui, les ressources de calculs HPC à notre disposition sont des dizaines de milliers de fois plus importantes qu'il y a 30 ans. Pour donner un ordre d'idée sur l'évolution des moyens de calcul disponibles au CNRS de 1990 à 2015 on peut regarder l'évolution des supercalculateurs de l'IDRIS (ancien CIRCE refondé en 1993) dans le tableau 3.2 : entre les deux calculateurs vectoriels Cray disponibles en 1993/94, le premier bond réalisé en 1996 par le passage à un autre type d'architecture parallèle, et la puissance aujourd'hui disponible sur les calculateurs ADA et TURING, on est passé du GFlops au PFlops (1 PFlops = 1 000 000 GFlops).

La présence de cette puissance informatique à disposition de tous les scientifiques (ou presque) au CNRS devrait à elle seule être un motif suffisant pour amener les géographes à imaginer de nouvelles applications. Car il y a fort à parier que les défis computationnels d'hier puissent aujourd'hui être abordés de façon beaucoup plus sereine, et pas seulement sur les seuls aspects matériels, car la recherche informatique a aussi progressé sur le plan théorique, algorithmique.

A l'IDRIS (1993 - maintenant)					
Durée	Identifiant machine	Nom	Type	Processeurs	Puissance
1993-1999	Vectoriel Cray C98	Atlas	vectoriel	8	7,6 GFlops
1994-1999	Vectoriel Cray C94	Axis	vectoriel	4	3,8 GFlops
1995-1997	Cray T3D	Kaos	processeurs	128	19,2 GFlops
1996-2002	Cray T3E	Aleph	processeurs	256	153,6 GFlops
1999-2006	NEC	Uqbar	vectoriel	38	304 GFlops
2002-2008	IBM power 4	Zahir	processeurs	1024	6,5 TFlops
2008-2012	IBM Blue Gene	Babel	processeurs	40960	139 TFlops
2013	IBM x3750	Ada	coeurs	10624	230 TFlops
2013	IBM Blue Gene	Turing	coeurs	98304	1258 TFlops

**Tableau 3.2 –**

Classement basé sur la brochure pour les 20 ans du centre IDRIS

Ce discours sur le HPC, on a vu qu'Openshaw et ses collègues de l'école de Leeds, ont fait plus que l'appliquer, ils en ont fait un manifeste pour la *GeoComputation*

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

(OPENSHAW et ABRAHART, 2000) dès la fin des années 1990. Pourtant là encore on a vu que ce message et cette tentative pour démocratiser le HPC n'a pas dépassé, au moins pour la simulation, le cercle assez restreint de géographes ou d'équipes de géographes disposant de doubles compétences informatiques adaptées pour saisir et acter ce message dans des projets. On pourra citer à titre d'exemple la lente progression du nombre de références<sup>79</sup> qui semblent en géographie se référer à des méthodes susceptibles d'utiliser le HPC pour calibrer automatiquement des modèles de simulation (DIPLOCK et al., 1996 ; NGO et al., 2012 ; STRAATMAN et al., 2004 ; HEPPESTALL et al., 2007 ; SCHMITT et al., 2015 ; WU et WEBSTER, 1998 ; WU, 2002 ; LI et al., 2001 ; AL-AHMADI et al., 2009). Le nombre de modèles de simulation publié a par contre sensiblement augmenté et suit la courbe de démocratisation de l'outil. Il n'y a rien d'étonnant donc à voir buter les évaluations de modèles de simulation sur les mêmes problématiques techniques qu'il y a 15 ans, car l'évolution de la micro-informatique, même fulgurante, ne permet toujours pas d'aborder l'exploration des modèles efficacement.

Cette immersion plus descriptive dans l'historique des pratiques a permis de montrer qu'il y avait eu plusieurs usages de ces ressources, et a souligné l'importance de ces centres comme lieu d'innovation et d'interdisciplinarité. Ces usages, ces pratiques, mais également cet esprit d'ouverture, dont on trouve trace encore dans certains laboratoires (comme au LIVE de Strasbourg, ThéMA et la MSHE à Besançon), méritent probablement d'être mis plus en avant dans notre communauté s'ils veulent être diffusés et/ou adoptés dans le futur. Une remarque qui pourrait passer pour fantaisiste si l'on ne savait pas par ailleurs la capacité, depuis les années 1970, que possède cette branche quantitative de la discipline géographique à tirer le meilleur parti des outils qu'on lui soumet. Le HPC serait enclin à devenir dans le futur un outil parmi les autres, dont on a bien souvent oublié la difficulté de mise en oeuvre initiale (AFC, SIG, simulation, etc.).

Au vu du relatif échec d'Openshaw dans le domaine de la programmation HPC, et compte tenu du faible niveau d'engagement dans l'informatique des géographes, la solution de cette démocratisation des usages se trouve probablement dans l'invention d'un logiciel plus adapté au niveau et aux usages réels des modélisateurs. Car, contrairement à ce qui se passe dans l'enseignement pour l'acquisition des principes fondamentaux en informatique, il semble que du côté des chercheurs en SHS, y compris en géographie, une transformation s'opère lentement depuis les années 1990, notamment grâce aux efforts de toute une génération de chercheurs ayant accumulé les outils et réflexions des premiers modélisateurs géographes (CUYALA, 2014), qui guide à présent une nouvelle génération de chercheurs en géographie vers la mise en oeuvre d'une pratique de la simulation plus « libérée » (BANOS, 2013)

L'argumentation sur la *GeoComputation* d'Openshaw fait état d'une double dynamique, prise d'autonomie et ouverture disciplinaire, que l'on pourrait en premier lieu interpréter comme contradictoire. Mais cette autonomisation des géographes

[79] Cette littérature semble émerger, en géographie, plus vite dans le calibrage automatique des CA que dans la calibration des ABM.

visé non pas à se défaire de toute dépendance, une illusion d'autant plus dangereuse qu'elle pousse dans sa forme extrême à l'isolement, et engage au contraire les individus issus de multiples disciplines dans une activité de co-construction bien plus fertile. Cet argument est également défendu par (BANOS, 2013, p. 64), qui différencie sur ce point l'autonomie de l'indépendance, car dans ce processus les géographes « élargissent leur domaine de compétence avec un enthousiasme et une énergie renouvelés, et peuvent interagir de manière bien plus efficace et pertinente avec les spécialistes de ces domaines. Ces derniers, en retour, y gagnent des collègues plus exigeants, capables de poser les problèmes à un niveau plus avancé et de contribuer réellement à la construction des méthodes, des modèles, et même des outils nécessaires à leur résolution. »

Les modélisateurs déjà initiés à la programmation sont donc tout logiquement à la fois plus réceptifs à une évolution concernant leurs outils de recherche, et moins frileux vis-à-vis des efforts à fournir pour une mise en oeuvre du HPC. Il reste donc à leur offrir le support adéquat pour que ce pas puisse être plus facilement franchit.

Si l'apparition de plateformes et de langages de modélisation pensés comme un cadre d'expérimentation adapté pour les non programmeurs (le fameux « *learn through tinkering* » de RESNICK et ROSENBAUM (2013)) a permis une autonomisation des géographes modélisateurs, pourquoi ne pas utiliser une stratégie similaire, masquer cette complexité d'accès aux usages des HPC dans un langage ou des outils plus simples. La réduction des possibilités étant compensée par un accès à un niveau de parallélisme adapté aux principaux usages des modélisateurs. Est-il possible de transférer ces principes au niveau de la construction de l'expérimentation et non plus seulement de la construction du modèle : *feedback* immédiat, expérimentation fluide, exploration ouverte ? Peut-on imaginer une activité de construction des modèles de simulation sous Netlogo ou est-il possible de lancer une analyse de sensibilité (ou un autre algorithme d'exploration) sur des centaines de paramètres entre chaque modification du modèle ? La construction et l'usage d'une expérimentation du modèle ne mérite-t-elle pas la même fluidité d'usage que la construction ou l'exécution des modèles, activités auxquelles ils sont pourtant intimement liés ?

Pour le moment, la plupart des guides méthodologiques et des outils, même récents, pour la construction et l'évaluation de modèle de simulation Netlogo, n'hésitent souvent pas à passer sous silence un certain nombre d'aspects problématiques liés à cette auto-censure dans l'utilisation de ressources informatiques plus appropriées (GILBERT, 2008 ; GRIMM et RAILSBACK, 2011). Et cela, même si certains ont avancé des pistes intéressantes, finalement assez similaires à ce que nous essaierons de proposer comme solution (*Behavior Search* de STONEDAHL (2011)).

Si l'on ne tente pas aujourd'hui l'aventure du HPC alors nos pratiques seront-elles éternellement en deçà des défis scientifiques, contraintes d'attendre les évolutions de la micro-informatique ? La loi de Moore continuera-t-elle à se vérifier encore longtemps ? (@IBM vient de passer le cap en juillet 2015 des 7nm, Intel n'est pas très loin à 10nm), rien n'est moins sûr vu les problématiques physiques qui attendent les constructeurs au niveau atomique. En refusant d'aller ainsi vers le HPC,

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

les géographes devront-ils attendre les ordinateurs quantiques, une technologie réputée plus efficace pour résoudre des problèmes à fortes combinatoires ?

Dans le cadre du laboratoire Géographie-cités, la découverte en 1990 de tous nouveaux paradigmes technologiques comme la programmation orientée objet, ou les langages acteurs - supports principaux du méta formalisme Agents - s'est faite en grande partie par la mise en oeuvre de collaborations. Les enseignements qui en découlent ont permis, de façon conjointe avec la démocratisation des outils de modélisation, de faire évoluer progressivement ce schéma jusqu'alors assez rigide de collaboration avec les informaticiens. La rencontre d'ingénieurs spécialistes du HPC occupant ce que l'on aurait pu appeler il y a 20 ans « un centre de calcul » a permis de constituer une équipe interdisciplinaire qualifiée non seulement pour raccrocher les tous derniers développements informatiques, mais également capable de proposer ces outils dans un référentiel technique susceptible d'intéresser une partie des géographes modélisateurs. Toutes les conditions étaient donc réunies pour expérimenter ce retour au HPC, en s'attaquant ensemble à ce défi de l'exploration plus poussé et plus systématique des modèles de simulation réalisés à Géographie-cités. Un projet qui dépasse le cadre de cette thèse, avec la remise en route d'exploration de modèles de simulation, pas forcément Agents, pas forcément nouveaux. Des expériences restées en sommeil jusque-là, faute de compétences et de moyens informatiques suffisants.

#### 3.1.2 L'évolution des pratiques de modélisation à Géographie-cités, histoire vécue d'un retour vers le HPC

Il n'est pas question dans cette section de faire un nouvel historique des projets de simulation Agents à Géographie-cités, car c'est un sujet déjà très bien traité au travers de multiples thèses ces dernières années. Sur les aspects historiques et l'apport géographique des modèles de simulation réalisés au laboratoire Géographie-cités, le lecteur pourra donc se référer aux thèses récentes de (GLISSE, 2007; LOUAIL, 2010; SCHMITT, 2014; COTTINEAU, 2014)

Je préfère insister ici sur les aspects saillants d'une aventure scientifique résolument ancrée dans l'inter-disciplinarité, mais également dans ce que l'on appelle parfois la « *slow science* ». En effet, il nous aura fallu presque 4 années de travail, et de multiples campagnes d'expérimentations, pour produire une première publication (SCHMITT et al., 2015) présentant un prototype de méthodologie s'articulant autour d'un modèle (SimpopLocal), et d'une plateforme HPC (OpenMOLE).

Un embryon dont la plus grande force était déjà je crois de montrer la faisabilité d'un tel projet : « Oui, regardez, il est possible d'utiliser une approche HPC pour évaluer vos simulations ! »

##### 3.1.2.1 Premier moment, avant 2010

Les termes vont peut-être paraître un peu forts, mais il me semble qu'à l'époque il y avait de notre part une certaine frustration vis-à-vis des pratiques existantes. C'est sur cette base je crois qu'une première synergie opère autour des efforts de Thomas

Louail pour dépasser cet état de fait. C'est du moins sur cette thématique là que mon stage de master 2 s'est construit en 2009, sous la direction de Thomas Louail et Denise Pumain (Sebastien REY-COYREHOURCQ, 2009).

A l'époque les entrées/sorties du modèle de simulation SIMPOP<sub>2</sub> ne sont pas satisfaisantes (documentation des entrées, documentation des sorties, format d'import des paramètres et d'export des résultats), et il est très difficile pour les géographes de faire varier les paramètres du modèle selon un plan d'expérience établi au préalable. Certes, ces expériences ne sont pas impossibles, Hélène Mathian ayant déjà mené plusieurs campagnes d'analyses sur les sorties des modèles SIMPOP, en partie grâce à des scripts SAS permettant de générer des rapports synthétiques. C'est d'ailleurs grâce à l'expertise, et les outils développés par Hélène Mathian que Clara Schmitt (également encadrée pour son stage par Denise Pumain, Anne Bretagnolle, et Thomas Louail) peut réaliser en 2008 des expérimentations et des analyses de sensibilités sur ce modèle, dans le cadre de son stage de fin d'année d'école d'ingénieur (SCHMITT, 2008).

L'expérience reste fastidieuse pour les utilisateurs, car les chaînes de manipulations nécessaires pour l'exécution des simulations et le traitement des données comportent de nombreuses étapes manuelles, nécessitant l'intervention d'experts, limitant de fait la tenue d'expérimentations à plus grande échelle, et menaçant la pérennité du projet sur le long terme. L'objectif du stage de 2009 est clair, il faut standardiser les entrées/sorties d'une part pour que les exécutions de simulations puissent suivre des plans d'expérience formulés en amont par les géographes, d'autre part pour que les analyses en sortie sur les résultats puissent elles aussi être automatisées, stockées, et exploitées si possible collectivement. Il s'agit également de rendre cette expertise visible, voire transparente, et modifiable, en faisant en sorte que les différentes analyses en sortie de simulations soient extraites de leur position actuellement inaccessible dans une chaîne de traitement complexe, maîtrisée/maitrisable par seulement quelques personnes. Ce projet est extrait des problématiques de fond abordées plus en détails dans la thèse de Thomas Louail (LOUAIL, 2010, p. 132-145).

« Les deux campagnes de simulation sur l'Europe et les Etats-Unis ont mis en lumière les difficultés de la pratique expérimentale sur des modèles ambitieux mais complexes. Ces difficultés entraînent un besoin de normalisation et de systématisation dans l'expérimentation *in silico*. Nos efforts ne doivent donc pas porter sur le seul cas particulier de Simpop<sub>2</sub>, mais s'inscrire dans un projet de plus grande envergure et de plus long terme, qui vise à offrir aux géographes un ensemble d'outils interoperables, dont l'action commune pousse plus loin l'automatisation du processus d'expérimentation, et qui surtout soient neutres par rapport aux modèles qu'ils permettent d'exploiter. Simpop<sub>2</sub> et son application aux Etats-Unis nous serviront de banc d'essai, mais notre objectif est bien sûr que ces outils puissent également servir à exploiter les futurs modèles développés au laboratoire. » (LOUAIL, 2010, p. 132)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

Effectivement, comme l'indique Thomas Louail, il s'agit d'une réflexion dont on ne voit pas pourquoi celle-ci ne s'étendrait pas à tous les modèles de simulation développés dans le futur. Toutes les idées d'une plateforme pour l'exécution et l'exploration de modèles de simulation sont déjà là, ou presque...

Thomas Louail est à l'époque un doctorant informaticien en immersion dans le laboratoire de Géographie-cités. Rattaché à une équipe spécialisée dans le développement de modèles multi-agents du laboratoire d'informatique IBISC - LIS, Thomas Louail entrevoit également de nouvelles possibilités pour calibrer des modèles, du fait de sa formation en intelligence artificielle, mais aussi des contacts avec les travaux de deux de ses collègues informaticiens, Benoit Calvez et Guillaume Hutzler. Ces derniers travaillent à l'époque sur le calibrage de modèles agents en utilisant des algorithmes génétiques (CALVEZ et HUTZLER, 2006 ; CALVEZ, 2007). Également passionné par cette problématique, LOUAIL (2010, p. 139-141) dessine très clairement dans sa thèse ce que l'application de telles techniques d'optimisation peut avoir de profitable pour la simulation en géographie :

« L'idée est d'aller plus loin que le simple enchaînement de simulations selon un plan d'expérience planifié *a priori*, en utilisant des techniques d'optimisation pour orienter le choix du prochain jeu de valeurs de paramètres à tester de façon à trouver le jeu de valeurs des paramètres qui optimise la valeur obtenue pour une fonction objectif. Un prérequis à l'utilisation de techniques d'optimisation est de scorer les simulations, de façon à traduire quantitativement la qualité des configurations spatiales générées. » (LOUAIL, 2010, p. 139-141)

« Nous pouvons donc regarder le calibrage comme un problème d'optimisation. [...] De plus, un autre argument en leur faveur est que la construction d'algorithmes d'optimisation de type génétiques, spécifiques à des modèles à base d'agents, a été l'objet d'une thèse récente effectuée dans notre équipe (LIS), avec des applications à des modèles simples de colonies de fourmis sous Netlogo. » (LOUAIL, 2010, p. 139-141)

Ayant moi-même été initié et passionné par ce type de technologie en Master 1 d'informatique, cette possibilité d'une application de méthodes d'intelligence artificielle au coeur d'une plateforme pour l'évaluation de modèles de simulation agents intègre rapidement les perspectives d'une fin de stage, prolongées en définitive dans un projet de thèse déposé à la fin de l'année 2009. A cette même époque Clara Schmitt commence également sa thèse sous la direction de Denise Pumain, avec le projet de construction de trois nouveaux modèles de simulations agents.

Avec pour point commun cette expérience d'une exploration semi-manuelle et assez fastidieuse des précédents modèles SIMPOP, il est impossible pour Thomas Louail et Clara Schmitt d'envisager la construction de nouveaux modèles de simulation sans un vrai support d'accompagnement des explorations.



« Le nouveau travail de modélisation entrepris pour cette thèse s'inscrit dans la continuité des travaux de recherche présentés dans ce chapitre. Il adopte l'approche multi-agents et plus particulièrement le concept de modélisation géographique développé pour les modèles de la famille Simpop qui semble particulièrement adapté pour étudier et simuler la dynamique des systèmes urbains. Mais pour ne pas tomber dans les mêmes écueils d'évaluation, de difficulté technique devant l'exploration massive, d'impossibilité d'appropriation des modèles Simpop existants, etc., une modification de l'approche de modélisation est nécessaire. Nous verrons dans la partie suivante que ces limitations classiques aux modèles multi-agents peuvent être surmontées grâce à la définition de principes de modélisation et à l'utilisation systématique d'outils et méthodes d'exploration adaptés. » (SCHMITT, 2014, p. 113)

Si la littérature proposée de façon interne au laboratoire (MATHIAN et al., 2014), ou de façon externe dans la littérature agent (AMBLARD, ROUCHIER et al., 2006 ; SARGENT, 2010 ; GILBERT, 2008), apporte certes des méthodologies, des conseils pour la construction et l'exploration des modèles, elle est par contre quasiment vierge de tout outil, plateforme, logiciels informatiques supportant ou facilitant cette « validation », ou plutôt cette évaluation des modèles (AMBLARD, ROUCHIER et al., 2006). A l'époque il y avait les travaux de thèse et le prototype SimExplorer réalisé par AMBLARD (2003). Ce projet va recroiser notre chemin début 2010, mais à cette époque là, nous n'avions pas connaissance de ce prototype.

Pour résumer, fin 2009 nous étions il me semble dans une situation d'insatisfaction :

- vis-à-vis des modèles et des explorations existants au laboratoire, difficilement reproductibles (manque de documentation technique, chaîne de traitement des entrées, sorties manuelles, etc.)
- vis-à-vis du processus même de construction des modèles, les plateformes disponibles ne permettent que très peu de réutilisabilité des comportements déjà implémentés. La construction des modèles ressemble parfois à une culture sur brulis, où il faut déconstruire pour reconstruire en permanence. C'est particulièrement vrai sous Netlogo. Ce qui est un atout pour le prototypage et ne pose pas problème sur des modèles très simple, devient extrêmement pénible dès que les modèles se complexifient un tant soit peu. Le risque de devoir abandonner des modèles passé un certain seuil de complexification reste on suppose très fort chez des modélisateurs débutants.
- vis-à-vis des différentes campagnes d'explorations déjà réalisées, dont on sait en lisant cette littérature sur la validation qu'elles sont insuffisantes pour assurer le bien fondé de la structure interne des modèles, fragilisant de fait les interprétations avancées par les géographes
- vis-à-vis également de la littérature sur la validation, les préceptes étant répétés *ad nauseam*, sans que des outils ou des méthodologies soient proposés pour application sur des cas concrets guidant la construction et l'évaluation des modèles
- vis-à-vis de l'expérience même de construction, il n'était plus question de faire développer un modèle de simulation sous contrat externe avec un informati-

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

rien, comme cela avait pu être le cas avec la plupart des modèles de la famille Simpop.

Les projets ainsi posés sur le papier fin 2009 ne demandaient qu'à être réalisés, mais c'était sans la mise en route d'une deuxième synergie, sous l'impulsion d'Arnaud Banos, co-directeur de la thèse de Clara Schmitt. A la différence des projets de modèles de simulation déjà réalisés au laboratoire, le développement de ceux-ci ne seront pas portés dans leur réalisation par un informaticien seul, mais par une équipe incluant des informaticiens.

#### 3.1.2.2 Deuxième moment, mise en route d'un prototype

Comme évoqué dans la section 3.1.1.4, l'équipe PARIS n'en est pas au tournant des années 1990 à sa première collaboration interdisciplinaire. Le développement du modèle multi-agents Simpop (GUÉRIN-PACE et al., 1993 ; BURA et al., 1995) marque tout de même un nouveau développement dans cette histoire, pour plusieurs raisons. Il s'agit cette fois-ci d'un projet de création et non de modification de modèle de simulation existant, qui plus est celui-ci s'appuie sur le tout nouveau paradigme Objet, très éloigné des formations initiales en informatique des géographes de l'équipe PARIS. A contrario d'autres équipes, celle-ci ne bénéficie pas des mêmes opportunités dans sa transformation, à la différence par exemple du futur MTG de Rouen, qui a cette possibilité d'absorber<sup>80</sup> une équipe où préexistent de mathématiciens/informaticiens proches de la géographie, comme Patrice Langlois, Philippe Le Carpentier, etc.

Le mode de collaboration choisi par l'équipe PARIS est celui que l'on trouve le plus classiquement chez les informaticiens. Les géographes passent « commande » d'un modèle de simulation, fournissent les informations initiales nécessaires à une primo réalisation, et l'avancement du modèle se construit ensuite autour d'une série de réunions où les explorations sont commentées, et les mécanismes amendés, au moins sur le papier. LOUAIL (2010, p. 10) parle d'une collaboration « faiblement couplée ». Les acteurs restent dans leur rôle respectif, et cela même si une forme de transfert, de nature plus ontologique que technique<sup>81</sup> s'effectue. Car les géographes initiateurs du projet restent avant tout curieux de savoir ce qu'il est possible de faire,

[80] Une intégration qui permet de maintenir un certain niveau technique dans le laboratoire, d'introduire de nouvelles compétences comme par exemple la manipulation d'Automates Cellulaires courant des années 1980, tout en assurant une certaine continuité dans l'enseignement de la programmation et des statistiques aux Géographes dans ces universités.

[81] « On est au début des années 1990, et la formule de collaboration choisie est celle de l'accueil d'un doctorant en informatique dans un laboratoire de géographie, pour réaliser un modèle de simulation multi-agents, la thèse étant financée par les géographes. La collaboration d'effectue selon une séparation des tâches, l'étudiant informaticien effectuant la programmation en suivant les indications de l'équipe de géographes qui tente d'assimiler les rudiments de l'ontologie informatique : agents, attributs, règles, classes et héritages des propriétés, échanges d'informations entre les agents, afin de spécifier un modèle qui sera appelé Simpop. Au passage, se réalise une « innovation » pour les deux parties, puisque les « agents » sont des entités collectives, des villes, pour lesquelles ce type de modèle informatique n'avait pas encore été réalisé. » (PUMAIN et REUILLOIN, 2014)

de dire sur les objets géographiques traités sous l'angle de ce nouveau formalisme. A l'époque personne ne peut prédire quel futur attend les modèles multi-agents dans les Sciences Humaines et Sociales<sup>82</sup>.

Dans le projet suivant, il s'agit toujours de réaliser des modèles en géographie par des doctorants en informatique. Seulement cette fois-ci la collaboration met plus l'accent sur cette « immersion » de l'informaticien chez les géographes. Le transfert de compétences n'est pas complet, et il s'agit toujours d'une construction pilotée par des géographes qui ne programment pas. Celle-ci se fait toutefois de façon plus contrôlée, plus resserrée, et l'immersion permet une acculturation progressive entre les deux parties (LOUAIL, 2010, p. 11). Le travail de Benoit Glisse sur **Simpop2** et surtout de Thomas Louail, sur **Simpop2**, **Eurosim** et **SimpopNano** a démontré, au moins pour les géographes, tous les bénéfices d'une immersion sur le long terme.

Comme déjà dit précédemment, les modèles développés à cette période ne sont pas encore manipulables, ou modifiables en dehors des mains expertes de leurs créateurs.

« Les modèles Simpop et SIMPOP<sub>2</sub> ont été développés grâce à la coopération entre une équipe de géographes théoriciens et une équipe (voire une seule personne) en charge du développement informatique du modèle. Lors de ces projets de longue haleine, les allers et retours entre les deux équipes se sont multipliés avec les va-et-vient entre la théorie modélisée et le développement informatique. Les codes sources des modèles se sont allongés et complexifiés et les personnes en charge du développement sont devenues des personnes ressources, référents du code implémenté. Cette dépendance a été à l'origine de l'abandon du modèle informatique SIMPOP<sub>2</sub> lorsque la personne porteuse du code s'est désengagée du projet Simpop. Le code du modèle SIMPOP<sub>2</sub> est peu accessible, peu commenté et donc difficilement utilisable par une autre personne que celle qui l'a développé. Les quelques tentatives

---

[82] « [...] quand France Guérin, qui avait fait sa thèse sous ma direction sur la croissance des villes françaises, nous a proposé de travailler avec Jacques Ferber<sup>27</sup>, spécialiste des systèmes multi-agents (SMA), pour construire un modèle de dynamique des villes fondé sur cette méthodologie, nous n'avons pas hésité. On en a eu une très grande satisfaction, que l'on peut souligner aujourd'hui parce qu'à l'époque, ce n'était pas du tout évident que ce type de modélisation aurait le succès qu'il a connu dans les sciences sociales. Nous nous sommes lancées dans une application et nous avons publié en 1996 le premier article portant sur l'application des modèles multi-agents en géographie, avec le modèle SIMPOP. Là encore, nous avons rencontré quelques difficultés dans la collaboration interdisciplinaire : nous ne maîtrisons pas du tout ce nouveau langage de programmation. L'informaticien était un thésard qui n'en faisait qu'à sa tête et ne nous laissait pas entrer dans sa conception du modèle. Il pensait avoir compris aussi bien que nous les mécanismes spatiaux et économiques que l'on essayait d'introduire. Reconnaissons, à sa décharge, que fabriquer une interface entre un système multi-agents et une carte de géographie n'était pas chose facile avec les moyens de l'époque. Il travaillait avec un programme small-talk qui essayait déjà de faire de la programmation par objets un petit peu simplifiée, mais il fallait, tout de même, écrire beaucoup de codes pour y arriver. Et puis, tout cela n'est pas non plus toujours très aisé à communiquer à des non-spécialistes de l'informatique. Nous n'étions pas dans des conditions de travail extrêmement aisées. » (MATHIEU et al., 2014, p. 155-156)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

ont conclu à l'impossibilité du ré-emploi du code dans sa version originale. » (SCHMITT, 2014, p. 112)

De plus, comme le rappelle Denise Pumain, se pose toujours le problème du cloisonnement disciplinaire et du devenir des doctorants informaticiens, peu enclins à rester dans la géographie, ce qui n'est pas sans rappeler cette problématique institutionnelle dont dépend aussi l'inter-disciplinarité (CHAPRON et al., 2014). Au constat de la nécessaire stabilité des équipes, il faut donc remarquer que la durée des thèses n'est en soi pas suffisante pour développer l'exploration des modèles ainsi construits, cet état de fait n'ayant rien de nouveau 2.2.2.1.4. Au final, « [...] l'apport de connaissances disciplinaires nouvelles de part et d'autre laisse une insatisfaction, pour l'informaticien qui regrette d'avoir eu peu d'occasions d'avancées novatrices dans sa discipline au cours de l'exercice, et pour les géographes qui retirent des expériences de simulation des intuitions mais pas de certitudes bien assurées, étant donné le tout petit nombre des expériences et l'absence d'un contrôle suffisant sur la dynamique du modèle. » (PUMAIN et REUILLON, 2014)

Le troisième mode de fonctionnement rompt complètement avec les deux dernières approches, l'alternance entre phase de conception et de réalisation n'est plus l'objet d'un partage des tâches entre géographes et informaticiens. Les modélisateurs deviennent plus autonomes, mais ils réintègrent aussi au passage une responsabilité jusque là déléguée aux informaticiens constructeurs des modèles. Il n'est plus question de reporter la faute d'une mauvaise implémentation à quelqu'un d'autre, le géographe dans son autonomie se retrouve donc en réalité bien démuni dès lors qu'il faut aborder frontalement l'horizon fini de ses compétences. Ce sont les deux premiers principes abordés par BANOS (2013, p. 77) : Principe 1 « modéliser c'est apprendre », principe 2 « le modélisateur n'est pas omni-compétent ». Cette autonomie se double donc d'une mise en danger disciplinaire, qui s'elle ne trouvait pas écho dans les compétences des autres disciplines pourrait sûrement conduire à la catastrophe. Ainsi contrairement à ce que la lecture de certains guides méthodologiques pourrait laisser penser aux géographes débutant la modélisation, modéliser seul reste un pari risqué car peu de gens peuvent se targuer d'être à la fois des spécialistes en géographie, en architecture logicielle, en métaheuristique, en mathématiques, en statistiques, en plan d'expérience, en calculs distribués, en réseau, en bases de données, en visualisation, en valorisation, etc. Autant de compétences pourtant nécessaires si on veut aujourd'hui espérer mener un projet de modélisation dans son intégralité, de façon honnête, seul, et dans un temps raisonnable.

Ce mode de construction des modèles se satisfait alors assez logiquement d'un développement collectif, où l'interdisciplinarité a toute sa place pour combler certains vides, d'autant plus lorsque tous les participants sont potentiellement des intervenants qui connaissent à la fois les tenants et les aboutissants du modèle. C'est un peu le jeu auquel se prêtent les modélisateurs lorsqu'ils participent à des événements comme les organise le réseau MAPS, où lors de semaines assez intensives, de petits groupes interdisciplinaires se forment pour construire ou reproduire des modèles de simulation, en étant programmeurs tour à tour, ou tous en même temps. Des réalisa-

tions faites sur un pied d'égalité, du fait de cette contrainte volontaire en mots (primitives du langage) pour créer et communiquer, une limite largement revendiquée par les créateurs de la plateforme Netlogo.

Cet objet de recherche s'insère dans un cadre de réflexion commun, où les concepts sont au final tout autant malmenés que dans les phases de conception habituelles de l'inter-disciplinarité, à cette différence près qu'ici ils peuvent se discuter au travers du prisme plus proche et plus concret du modèle tel qu'il est, et non tel qu'il devrait être. Ainsi, de la même façon que les mathématiques ne sont pas le langage universel des modèles (le principe 9 de BANOS (2013, p. 82)), UML n'est pas non plus le langage formel le plus adapté pour comprendre ou être compris dans le cadre d'une modélisation interdisciplinaire. Quelques schémas sur le coin d'une nappe entre l'entrée et le plat de résistance, implémentés par la suite en une journée ou deux dans Netlogo, peuvent suffire à établir un canal de communication plus efficace qu'une litanie de classes UML, incompréhensible pour qui ne connaît pas toutes les subtilités de ce langage. Imposer UML dans les discussions relève ainsi plus d'une forme d'instrumentation (involontaire ou volontaire ?) de la part des informaticiens que d'un choix de langage raisonnable pour la description de phénomènes spatio-temporels. Ce langage dont l'importance n'est pas niée, peut venir dans un second temps et/ou pour transporter un autre message, pour lequel il est plus adapté, lorsque le modèle est amené à être publié et reproduit par exemple.

Ainsi, comme déjà défendu par CHAPRON et al. (2014), « il nous semble que, de la même façon que l'analogie figurative, sans être un moyen fiable et scientifique d'exposer une théorie, peut servir de base à une analogie plus profonde et structurée, qui conduise à l'identité (Paty, 2008), le dessin schématique, s'il est appuyé par un discours communément écrit, est un palliatif rapide et pratique à une formalisation plus poussée, et ceci tout particulièrement dans un contexte où les implémentations, les hypothèses et la forme des mécanismes évoluent rapidement (MACHAMER et al., 2000, p. 16-17) ». Ainsi malgré tous les défauts que l'on peut trouver à un tel support informel, les biologistes en ont pourtant fait un vecteur support important de leurs discussions, ou du moins *a minima* de la diffusion des idées vers le grand public, il suffira d'acheter un magazine de vulgarisation scientifique pour s'en convaincre.

Le dialogue se construit, se perfectionne, autour d'un objet commun, mais avec des problématiques qui elles ne sont pas nécessairement identiques. Arnaud Banos parle d'un processus de co-construction, « gagnant-gagnant » pour les différents partis qui acceptent les règles du jeu de cette mise en danger disciplinaire. L'exploration des modèles ne peut plus être conçue comme une étape secondaire venant au delà d'une longue conception et d'une longue réalisation, car il faut bien alimenter de matière des discussions scientifiques où chacun se nourrit d'un désir d'action qui se rapporte aussi aux objectifs de recherche de sa propre discipline.

« C'est seulement lorsque sont créées des conditions de collaboration effectives entre des chercheurs des deux domaines partageant un même projet que l'interdisciplinarité produit des effets dépassant l'instrumentation réciproque d'une discipline par l'autre. » (PUMAIN et REUILLON, 2014)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

L'informaticien est donc toujours utile, mais dans un objet commun comme le modèle, il met sa compétence informatique non pas « en retrait », mais « au service » des problématiques abordées dans le modèle, mais également autour du modèle. Un objectif qui peut très bien intégrer des problématiques de recherche informatique, comme on va le voir.

C'est sur ce troisième mode qu'un groupe de travail émerge au laboratoire dès janvier 2010, avec pour principale feuille de route la construction et l'exploration des modèles prévus dans le cadre de la thèse de SCHMITT (2014) : **SimpopLocal**, **SimpopNet**, **SimpopClim**. **SimpopLocal**, le premier modèle sur la liste, est au centre d'une production commune d'un groupe de travail, et il ne s'agit ni d'une commande, ni d'un travail encadré par une seule thèse, et/ou par un seul informaticien.

Composées principalement d'Arnaud Banos, Denise Pumain, Clara Schmitt et moi-même, les réunions de travail s'organisent très vite autour d'un premier prototype de **SimpopLocal** en Netlogo. A ce moment là, et avant même le démarrage du projet, il me semble que tout le monde est convaincu de l'intérêt de Netlogo comme substrat propre à cultiver nos idées : Clara n'est pas programmeuse à l'origine et doit se former rapidement à cette plateforme de modélisation ; Arnaud montre la voie par son expérience dans l'utilisation, la formation et la diffusion de ce logiciel Netlogo qu'il considère comme un outil d'autonomisation et de médiation bénéfique pour toute co-construction interdisciplinaire (BANOS, 2013), et moi-même je suis plutôt partant pour une telle équipée, peu importe alors l'exotisme de la destination. En effet, ayant eu à modifier avec l'aide de Thomas Louail des parties de code sources « cryptiques » et non documentés du modèle **Simpop 2** (Java / Objective-C) par un informaticien avant tout guidé par l'optimisation, Netlogo me paraît à ce moment là le meilleur vecteur de communication avec les géographes. D'autant plus que c'est sur cette plateforme que j'ai appris à connaître la simulation Agent, et découvert ce que pouvait être l'inter-disciplinarité, lors d'un stage encadré au tout début 2009 par Florent Le Néchet, Hélène Mathian, Mathieu Delage, Thomas Louail sur le projet **AccesSim** (DELAGÉ et al., 2010).

Les versions du modèle vont se succéder pendant plus de deux ans sous Netlogo, en alternant très rapidement entre phase de conception, phase de réalisation, et toutes premières phases d'exploration. Sur ce dernier point Arnaud Banos a joué un rôle décisif en nous mettant en relation avec les ingénieurs de l'ISC-PIF. Il est à ce moment là rattaché à l'UMR Géographie-cités, tout en étant résident et co-directeur avec David Chavalarias de l'Institut des Systèmes Complexe Paris Ile-de-France (ISC-PIF). Il y encadre le doctorant Jérémy Fiegel sur un projet CIFRE (**SIMTRAP**) en partenariat avec la RATP. Réalisé avec Netlogo, ce modèle de simulation Agents tente de reproduire les comportements de milliers d'usagers en interaction lors des transferts entre les rames de RER et les entrées-sorties au niveau des rames, et des quai modélisés. De par les traitements géométriques et cognitifs qu'il mobilise, et au vu du nombre très important d'agents en interactions, l'usage du HPC s'impose comme une ressource nécessaire pour exécuter le modèle. A ce moment là, Romain Reuillon et Mathieu Leclair, deux ingénieurs spécialistes du HPC à l'ISC-PIF introduisent une tâche spécialisée en Netlogo dans le logiciel

OpenMOLE (*Open MOdeL Experiment*), permettant ainsi l'exécution de Simtrap, et par extension de n'importe quel modèle de simulation Netlogo sur grille de calcul (BANOS, 2013, p. 53).

#### 3.1.2.3 Troisième moment, OpenMOLE à la croisée des chemins

Fin janvier 2010, alors même que les réunions commencent pour la conception du modèle, Arnaud Banos nous (Clara Schmitt, Sébastien Rey-Coyrehourcq) met en relation avec l'équipe d'OpenMOLE et Jeremy Fiegel, qui dispose déjà d'une première expérience avec le logiciel.

Le gain probable d'une mise en commun des connaissances et des outils paraît de suite évident aux deux parties. D'un côté, il y a une réflexion qui se place en continuité d'un long héritage de modélisation en géographie, dont les problèmes d'automatisation des expérimentations ont été cristallisés à la fois dans la thèse de Thomas Louail, et dans mon sujet de thèse ; et d'un autre côté, les développeurs d'OpenMOLE animés par les mêmes problématiques, sont à la recherche de cas d'utilisation<sup>83</sup> pour encadrer un outil encore en train d'évoluer, mais qui intègre déjà une bonne partie des possibilités que nous avons imaginées pour notre plateforme. Un accord de coopération est acté quelques semaines à peine après la première rencontre, une preuve aussi que ces arguments de rapprochements étaient assez forts.

##### 3.1.2.3.1 Genèse d'OpenMOLE

À l'origine, il y a le projet **SimExplorer** présenté dans la thèse de Frédéric Amblard en 2003 (AMBLARD, 2003). Cet outil expose déjà dans sa conception et son implémentation bien des idées qui seront reprises sans le savoir dans nos démarches. En effet, bien que cet outil soit cité dans cette publication de référence sur la validation pour le multi-agent en sciences humaines et sociales (AMBLARD, ROUCHIER et al., 2006), de façon étrange, ce prototype ne trouvera pas écho auprès des géographes avant sa re-découverte en 2010, au travers d'un successeur en filiation directe, à savoir OpenMOLE.

« Le modélisateur doit donc se doter des méthodes et des outils particuliers de l'expérimentateur et les adapter à ses expériences virtuelles. Dans le cycle classique de modélisation construit sur un schéma analyse -> conception -> vérification -> tests (exploration) -> validation, nous nous concentrons donc sur la partie tests ou exploration, que nous cherchons à automatiser partiellement et à adapter aux modèles individus-centrés. Dans le cas d'un modèle individus-centré, nous considérons

---

[83] Comme l'indiquent ses créateurs Romain Reuillon et Mathieu Leclaire, le logiciel OpenMOLE est clairement piloté par les besoins de la communauté des modélisateurs des systèmes complexes : « *The design of OpenMOLE has been driven by the practices of the complex system modellers. For instance, the quickly evolving implementations of complex-system models, in heterogeneous languages, and the need to experiment all along the modelling process made it crucial to easily embed continuously changing user software components in the platform.* » (REUILLON, LECLAIRE et al., 2013)

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

que l'exploration du modèle procède par approximations successives : les tests sont d'abord assez grossiers (maille large dans l'exploration des paramètres, niveau d'agrégation important dans les résultats) de manière à repérer les éléments les plus saillants de la dynamique, puis ces tests sont progressivement raffinés dans différentes directions identifiées aux étapes précédentes. L'ensemble de ces opérations peut s'avérer très long, et demander de répéter les expériences de nombreuses fois si les bons indicateurs agrégés n'ont pas été identifiés. Il est donc important d'optimiser ces explorations par le biais de plans d'expérience et de se doter d'outils permettant de faciliter leur définition, ainsi que la définition des variables agrégées résultats. C'est l'objectif de l'outil générique SimExplorer, actuellement en cours de développement, qui permettra la réalisation de plans d'expérience pour la simulation, de la manière la plus indépendante possible du noyau de simulation développé. » (AMBLARD et DEFFUANT, p.d.)

La genèse d'OpenMOLE est en effet lié à celle de SimExplorer. En décembre 2005, REUILLON (2008) commence le développement de DistMe pour son projet de thèse, un logiciel pour distribuer des répliques (même jeu de valeurs de paramètres, graine aléatoire différente) de simulation stochastique sur grille de calcul. David Hill (LIMOS) est le directeur de thèse de Romain Reuillon (UMR LIMOS Clermont), mais également le directeur de thèse de Frédéric Amblard (Cemagref) qui a déjà soutenu sa thèse en 2003. En 2007 environ, celui-ci conseille à Romain Reuillon de rencontrer l'équipe de Guillaume Deffuant (CEMAGREF), situé sur le même campus, et qui travaille déjà depuis quelques années sur SimExplorer (Nicolas Dumoulin, Thierry Faure, Florent Schuffard). A ce moment là, Frédéric Amblard est déjà parti pour l'IRIT, Romain Reuillon ne l'ayant pas croisé.

L'équipe de Guillaume Deffuant incluant Romain Reuillon, dépose un projet nommé *Life Grid* en 2008, financé par la région pour intégrer les travaux de DistMe dans SimExplorer. Une fois le projet accepté, Romain Reuillon travaille de janvier à novembre sur cette intégration, en coopération avec Florent Schuffard. Romain Reuillon démarre son contrat le 1 novembre 2008 à l'ISC-PIF et soutient sa thèse le 28 novembre du même mois.

Un peu avant en 2007, l'ISC-PIF est alors sous la direction de son créateur Paul Bourguine. Avec David Chavalarias, ils décident d'acheter dans le cadre d'un partenariat avec les fonds de la région Ile-de-France, un *cluster* qui a pour but d'être mutualisé avec la grille de système complexe (700 000 euros) Toutefois, il y a un différentiel entre cette vision mutualiste et le niveau technique des modélisateurs des systèmes complexes. Comme le dit Romain Reuillon, à l'époque « Personne ne savait s'en servir, c'est d'ailleurs comme ça que la possibilité d'un poste m'est arrivé aux oreilles, via les conseils de Guillaume Deffuant, et une rencontre avec David Chavalarias, de passage au CEMAGREF-LISC de Clermont. »

Une fois en poste à l'ISC-PIF, Romain Reuillon propose à Paul Bourguine - au tournant de l'année 2008-2009 - de continuer à développer SimExplorer, qui deviendra environ un an plus tard un nouveau projet indépendant nommé OpenMOLE.



Romain Reuillon veut en effet passer du système séquentiel de déroulement des tâches de SimExplorer, à un système de tâches indépendantes présenté sous forme de *workflow*. Les concepts étant déjà réfléchis depuis un certain temps, un premier prototype de *workflow* fonctionnel démontre la faisabilité des concepts quasiment un mois après le début du projet.

Lors du passage de direction à René Doursat, Mathieu Leclaire est embauché en septembre 2009 sur un poste d'ingénieur grille spécifique à l'ISC (avec les crédits région de l'ISC-PIF). Il devient l'autre membre fondateur d'OpenMOLE, les deux continuant depuis à travailler à plein temps sur le logiciel.

#### 3.1.2.3.2 Les concepts du logiciel en quelques mots

OpenMOLE permet de construire, de modifier, et d'exécuter des workflows sur des environnements de calculs distribués. Un *workflow* peut être vu comme une chaîne de traitement classique, composée de différentes tâches/traitements liées les unes avec les autres par des **transitions**. A la différence d'autres moteurs de *workflow* existants (Taverna, Kepler, etc.) OpenMOLE peut intégrer n'importe quels types de **tâches** à ses workflows du moment que celles-ci existent soit sous forme native, soit sous forme de plugin au logiciel (figure 3.2). C'est le cas du plugin Netlogo, développé à l'origine pour le modèle de Jeremy Fiegel, dont la réutilisation nous a permis d'intégrer le modèle SimpopLocal à des workflows sans aucun problème. OpenMOLE est capable de gérer des workflows ayant des **topologies complexes**, avec des boucles, des conditions de déclenchement sur les transitions, des agrégations, etc. Une des particularités d'OpenMOLE est également l'atomicité des tâches qui permet d'envisager la parallélisation des *workflows* sans que l'utilisateur n'ait à gérer aucun des inconvénients habituellement liés à la gestion de la concurrence :

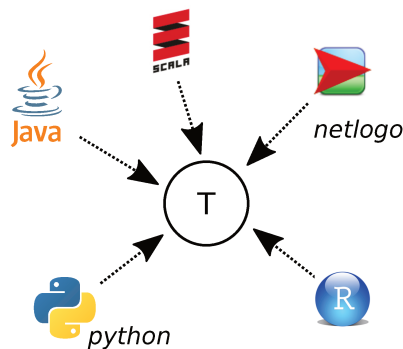


Figure 3.2 –

Les tâches peuvent être de nature multiples.

*« In workflows, a task is an atomic execution component. Several tasks are linked with each-others by transitions to design the topology. More specifically, in OpenMOLE tasks are all portable, reentrant, immutable software components which can be run concurrently. This means that tasks have been designed so they have no interfering side effects. Therefore they can be safely dispatched on several threads, processes or computers. As far as we know, this conception of portable tasks*

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

*is also a unique feature of OpenMOLE among all the workflow platforms. For us, this feature is crucial, as it makes it possible to delegate the workload entirely transparently from a user perspective, enabling the cloud aspect of OpenMOLE.* » (REUILLO, LECLAIRE et al., 2013, p. 7)

La plus grande différence avec une chaîne de traitement classique, c'est que n'importe laquelle de ces tâches peut voir son **exécution déléguée** sur des **environnements de calcul haute performance (HPC)** de façon automatique et transparente avec (ou sans) la déclaration d'un **plan d'expérience**.

Chaque tâche comporte des **entrées** et des **sorties** en fonction du traitement. Les *workflows* s'exécutent un peu comme un fluide que l'on aurait relâché dans un environnement contraint, en s'écoulant d'un point de départ fixé par l'utilisateur, celui-ci suivant les transitions de tâche en tâche chargées (ou charriant si l'on poursuit la métaphore) des informations qu'on lui a transmises à la fin de chaque traitement, jusqu'à parvenir à un point d'arrivée. Les valeurs des entrées sont connues au moment où la tâche est exécutée, à partir des résultats qui ont été produits et transmis au flux d'exécution par l'exécution des tâches précédentes. Car après chaque traitement, les tâches peuvent transmettre à ce flux des sorties qui seront transmises jusqu'à la tâche suivante.

Enfin, les *workflows* peuvent être construits en utilisant un langage informatique dédié<sup>84</sup> (*Domain Specific Language DSL*) ou composé de façon interactive et graphique en utilisant une interface utilisateur. On trouvera beaucoup plus de détails sur l'ensemble de ces concepts dans les publications associées au logiciel (REUILLO, 2008 ; REUILLO, LECLAIRE et al., 2013), mais également sur le [@site](#) internet de celui-ci. Le mieux est encore de donner un exemple très simple et visuel de *workflow* permettant d'exécuter quelques répliques d'un modèle de simulation Netlogo, comme le présente la figure 3.3.

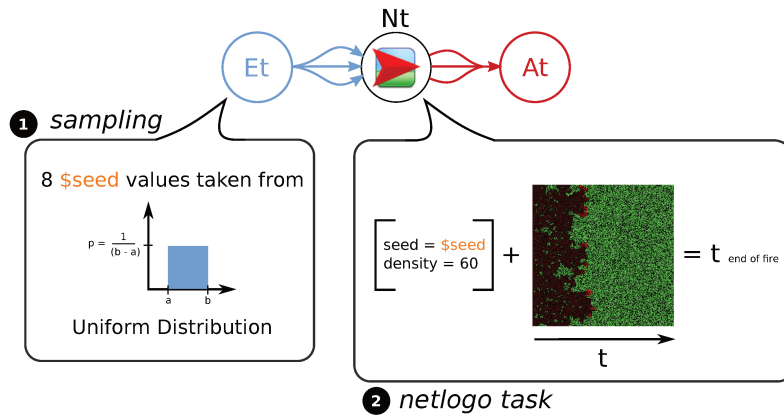
#### 3.1.2.3.3 *Des arguments clefs pour une première adoption du logiciel*

- (a) Le moteur de *workflow* permet de décrire des expérimentations avec et autour des modèles de simulation avec une grande flexibilité et une grande panoplie de *task* à disposition,
- (b) Il est possible de créer des plan d'expériences de façon très simple, et de nouveaux algorithmes d'analyses de sensibilités sont en cours d'ajout à ce moment là du développement du logiciel.
- (c) Il existe déjà un plugin Netlogo permettant d'intégrer les modèles à des *workflows*.

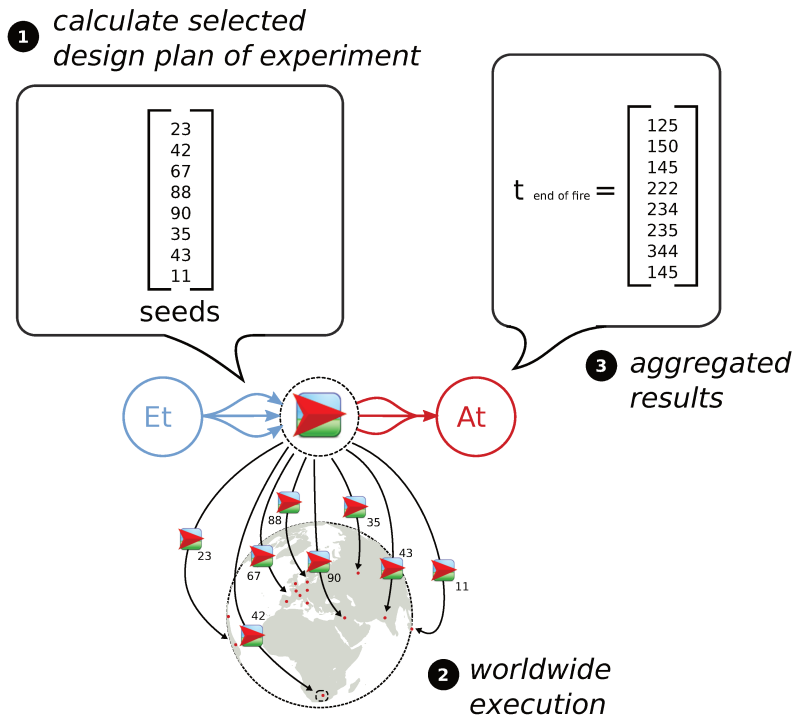
---

[84] Pour les modélisateurs, il faut imaginer que ce langage dédié met à disposition des utilisateurs différentes primitives spécifiques au logiciel pour construire et exécuter les *workflows*, un peu comme Netlogo le propose avec la manipulation des Tortues.

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE



(a) Cette première phase de création du *workflow* nécessite de paramétrer les deux premières tâches Et (Exploration task) et Nt (Netlogo task). La tâche d'exploration Et nécessite le choix d'un *sampling* pour ensuite être capable de générer le plan d'expérience. Le modèle Netlogo doit définir ses entrées et ses sorties : le paramètre de *density* du modèle est fixé à une valeur de 60, mais la *\$seed* doit être passée en entrée de la tâche au moment de son exécution pour que le modèle fonctionne. La sortie attendue du modèle correspond au pas de temps  $t$  marquant l'extinction définitive du feu et l'arrêt du modèle :  $t_{end-of-fire}$



(b) Le *workflow* est exécuté. La première étape est de générer le plan d'expérience, c'est à ce moment là que les *\$seed* sont générées puis appariées avec les futures exécutions du modèle (8 seed pour 8 réplifications du modèle). OpenMOLE gère toute la partie distribution des calculs, et les modèles instanciés avec les bons paramètres sont donc exécutés dans différents endroits de la planète. Une fois l'exécution des tâches achevée, les 8 valeurs de  $t_{end-of-fire}$  sont récupérées et agrégées dans un tableau par la tâche At (Aggregation task)

Figure 3.3 –

Exemple de plan d'expérience faisant seulement varier la graine aléatoire du modèle Netlogo « Fire ». Ce modèle de simulation très simple permet de simuler le déplacement d'un feu dans une surface boisée dont on peut faire varier la densité. C'est un exemple que l'on trouve également dans le papier REUILLOIN, LECLAIRE et al. (2013).

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

- (d) L'exécution de traitements naturellement parallèles (modèles de simulation ou autres) sur environnement de calcul distribué est prise en charge par le logiciel. Une capacité qui suppose pour sa mise en oeuvre des compétences techniques très particulières, que nous n'aurions jamais pu acquérir ou intégrer seul dans un logiciel, même avec l'aide du très bon manuel d'OPENSHAW et TURTON (2000).
- (e) Accès potentiel à des méthodes et des outils d'autres disciplines, OpenMOLE mutualisant les développements déjà réalisés pour l'expérimentation d'autres systèmes complexes : biologie, chimie, agroalimentaire, etc.
- (f) La très grande possibilité d'extension de la plateforme, appuyé par OSGI elle garantit l'indépendance de fonctionnement des composants ajoutés à la plateforme
- (g) La possibilité de bénéficier d'une expertise sur le calcul intensif et les outils associés
- (h) Le logiciel cumule déjà plusieurs années de développements, les concepts semblent robustes et déjà éprouvés dans des applications concrètes (MESMOUDI et al., 2010).

Le logiciel est encore dans un stade expérimental lorsque nous commençons à nous emparer des concepts pour produire nos premiers *workflows*. L'interface graphique étant encore incomplète, c'est principalement par l'usage de scripts OpenMOLE que seront faites la plupart de ces expérimentations. De très nombreux aller-retour vont être nécessaires avec l'équipe des deux ingénieurs pour arriver à construire les tous premiers *workflows* utilisant Netlogo, car cette tâche spécifique doit encore être confrontée à quelques cas d'utilisation imprévus (notamment sur la conversion de types entre l'API Java de Netlogo et OpenMOLE en Scala) pour que son utilisation soit vraiment exempte de bugs.

Dès juin 2010 et grâce à l'obtention d'un certificat autorisant l'accès à la VO des systèmes complexes, de tous premiers *workflows* mettent en oeuvre le modèle SimpopLocal dans des premiers plans d'expériences très simples, mais s'exécutant officiellement sur environnement distribué. Cette première réussite marque aussi le début d'**une remise en cause du projet de plateforme** tel qu'il a été pensé à la fin de mon stage de Master 2 en 2009, voici pourquoi.

#### 3.1.2.3.4 Une remise en cause du projet initial

Dans un premier temps, il est seulement prévu de s'appuyer sur OpenMOLE pour construire et exécuter des plans d'expériences de nos modèles sur environnement distribué. Le schéma alors établi est le suivant 3.4. Nous ne passerons pas trop de temps à le décrire ici car celui-ci est devenu rapidement obsolète. Le détail du projet reste disponible dans un compte rendu annuel et dans le projet de thèse initial (Sébastien REY-COYREHOURCQ, 2011 ; Sébastien REY-COYREHOURCQ,

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

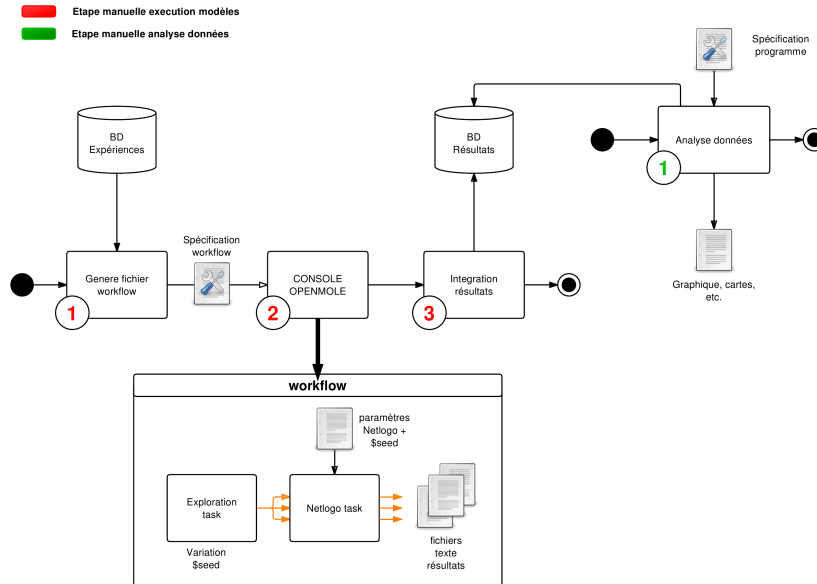


Figure 3.4 –

Ebauche de la plateforme telle qu'elle est réalisée et utilisée en 2010, intégrant OpenMOLE pour les aspects distribution sur grille de calcul.

2009).

Dans le projet initial, une interface logicielle doit permettre aux géographes de piloter la construction, l'exécution, et la sauvegarde des expérimentations, mais aussi la sélection et la construction de rapports automatiques à exécuter. Cela revient à construire un générateur de workflow capable d'envoyer les modèles de simulation sur grille de calcul et de stocker automatiquement les résultats dans une base de données, exploitable de différentes façons : construction de rapports automatiques, consultation des rapports sur un wiki, visualisation des données dans un SIG, etc.

Au début de l'année 2011, juste après la première campagne de calibrage du modèle SimpopLocal utilisant des algorithmes évolutionnaires (on reviendra par la suite sur cette période), il devient de plus en plus évident que non seulement l'intégration ou l'utilisation d'OpenMOLE de façon externe dans une plateforme n'est pas possible, mais qu'en plus cette solution n'est pas viable, pour plusieurs raisons :

- (a) OpenMOLE est encore en plein développement, il ne sera pas stable avant plusieurs mois, notamment le DSL permettant d'écrire les *workflows*.
- (b) Deux ingénieurs à plein temps travaillent sur le logiciel, dont le code source change tous les jours, il devient très vite difficile de suivre toutes les activités en parallèle (SimpopLocal, réalisation des workflow, réalisation des scripts pour traiter les résultats, etc.).

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

- (c) Une grande partie des outils déjà développés de mon côté sont en Python : génération de *workflows* automatique, intégration des données dans une base de données, requêtage de la base de données postgis, construction des rapports graphiques automatique en utilisant R et Python, etc.. La plateforme OpenMOLE est en Java/Scala, ce qui limite le dialogue entre les deux outils.
- (d) L'interface graphique pour la construction de *workflows* contient un générateur de plans d'expériences complet et interactif. Celui-ci est - au même titre que le reste de l'interface graphique - développé par Mathieu Leclaire à plein temps, donc pourquoi redévelopper un outil similaire de mon côté ?

Une autre évidence remet très rapidement en cause notre démarche de construction de modèle. Les premières expériences pour l'exploration du modèle SimpopLocal produisent un volume de données déjà très important, ne serait-ce qu'à cause de la stochasticité, qui nécessite de nombreuses répliques du modèle. En soit ce n'est pas vraiment un problème technique car les bases de données mises en place à cette occasion peuvent largement supporter un tel poids (quelques Gigas de données). Le problème est plutôt d'ordre méthodologique car à quoi cela sert-il de stocker un tel volume de données sur des simulations qui pour le moment ne sont pas calibrées, et sont donc destinées à être très rapidement supprimées des bases de données ? La fouille de données *a posteriori* est-elle une si bonne idée dans ce cas précis ?

Prenons un exemple plus concret. Dans le cadre de SimpopLocal (SCHMITT et al., 2015 ; SCHMITT, 2014) un des fait stylisés recherchés par les géographes correspond à une description de la hiérarchisation du système de peuplement à un temps  $t_{final}$  égal à 4000 pas de temps (1 pas de temps = 1 année), une durée historique retenue par les experts (voir figure 3.5).

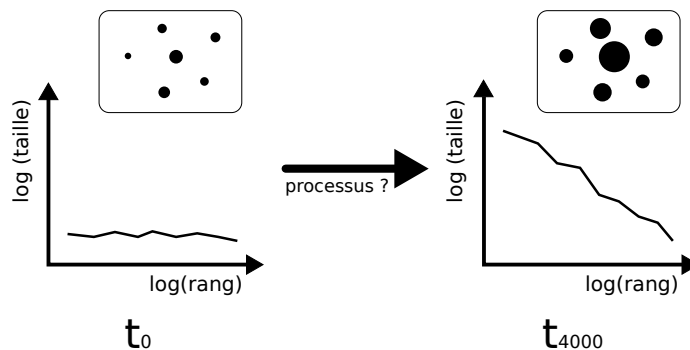


Figure 3.5 –

Emergence d'une loi rang-taille dans un système de peuplements stylisé

Dans une exploration *a posteriori* (fouille de données), la seule façon de qualifier si la reproduction de ce fait stylisé est correcte ou pas est de soumettre aux experts les graphiques rang-taille générés. Si l'on réalise un plan complet sur les 5 paramètres retenus pour varier dans le modèle, avec une discrétisation en 10 valeurs sur chacun d'entre eux, et 30 répliques, cela représente vite quelques centaines de milliers d'exécutions du modèle pour cette seule expérimentation :  $10^5 * 30 = 3\ 000\ 000$ .

Admettons que l'on puisse résumer chaque groupe de 30 réplifications dans un seul graphique comportant la moyenne, la médiane, l'écart-type, etc. cela nous laisse quand même 100 000 évaluations visuelles à expertiser. Tout cela en n'ayant aucune certitude sur la capacité de cette maille (10 valeurs pour chacun des paramètres, c'est très peu pour couvrir un tel espace, on en reparlera dans la section 3.2.2.1) à détecter la ou les zones de valeurs de paramètres qui génère correctement ce fait stylisé.

Si chaque fichier de données récupéré fait 1 Mo, une fois multiplié par 100 000 chaque expérimentation génère environ 100 Go de données qu'il faut récupérer, stocker, puis interroger avec les outils adéquats. Sans aucune garantie de résultat. En prenant moins de points de mesures pendant la simulation on peut revenir à des chiffres plus raisonnables, mais il faut quand même prendre en compte l'importance de cet argument.

On s'aperçoit très vite que ce schéma d'expérimentation n'est pas le plus adéquat pour calibrer un modèle, même d'apparence assez simple, comme SimpopLocal. C'est un problème que nous avons déjà envisagé de façon théorique avec Thomas Louail, en reconnaissant la nécessité d'avoir des outils à notre disposition pour calibrer de façon plus automatique les modèles. Seulement en 2009, nous n'avions aucun outil fonctionnel à disposition, le stage de trois mois de A. Monzi pour développer une interface aux Algorithmes Evolutionnaires de B. Calvez n'ayant malheureusement pas abouti sur un prototype utilisable (LOUAIL, 2010, p. 140-141)

Il se trouve que l'équipe d'ingénieurs responsable d'OpenMOLE a déjà utilisé des Algorithmes Evolutionnaires sur grille de calcul pour une problématique en agro-alimentaire (MESMOUDI et al., 2010). Or les Algorithmes Evolutionnaires sont - comme on en parlera plus en détail dans la section 3.2 - une des familles de techniques métaheuristiques les plus efficaces pour encadrer des problèmes d'optimisation multi-critères. Le calibrage se définit assez naturellement comme un problème d'optimisation dont l'objectif est la découverte du meilleur ajustement possible entre un jeu d'hypothèses et un jeu de critères fournis par le modélisateur. Ce type d'optimisation étant très consommateur de puissance de calcul, le couplage déjà réussi entre MGO et OpenMOLE présage d'une infrastructure technique adéquate pour la mise en oeuvre d'un projet d'évaluation systématique resté jusqu'alors très théorique (voir section 2.2.3).

Comme l'avaient indiqué en leur temps Diplock et Openshaw (DIPLOCK et al., 1996), cette possibilité de calibrer - et plus généralement d'explorer avec toutes les nouvelles méthodes HPC à notre disposition - de façon systématique et avec très peu d'efforts les modèles de simulation permet de mieux se concentrer sur la construction des modèles et des critères. Après la réalisation du premier prototype utilisant OpenMOLE, SimpopLocal et MGO, nous évoquerons comment cette approche d'évaluation systématique a continué d'inspirer des changements dans notre façon de concevoir les modèles et la modélisation.

Poursuivre le développement de cette librairie logicielle, encore instable, est très vite reconnu par les deux équipes comme un objectif d'intérêt commun. Car d'un côté il y a cette possibilité de développer un prototype de méthodologie permettant de construire et d'explorer (calibrer dans un premier temps) SimpopLocal avec des

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

outils adaptés, réactifs, et jamais utilisés jusque là au laboratoire Géographie-cités. Et d'un autre côté, il y a la possibilité quasi-simultanée de mutualiser et donc de généraliser ces outils et cette méthodologie à n'importe quel autre modèle de simulation utilisant Netlogo et OpenMOLE.

Comme on vient de le décrire, la coopération avec l'équipe d'OpenMOLE ne va aller qu'en se renforçant au cours de l'année 2010. Le maintien de deux projets indépendants alors même que ceux-ci ont en commun un grand nombre d'idées et d'objectifs n'a plus vraiment de sens. Il aura donc fallu se déposséder d'abord de l'idée de plateforme pour l'évaluation des modèles telle que nous l'avions imaginée, pour la reconstruire à nouveau au travers d'un co-développement étroit avec des ingénieurs spécialisés dans le HPC. Une ressource informatique qui reste à ce jour le seul moyen d'explorer efficacement les modèles de simulation, et cela depuis les années 1980, date où les géographes avaient déjà pressenti la nécessité d'un tel projet (3.1.1.4.4). Une ressource indispensable mais aussi inatteignable pour un développeur seul et non spécialisé dans cette discipline. En ce sens, continuer sur ce projet de façon autonome ne fait que freiner le développement d'une coopération qui pourrait s'avérer plus fructueuse encore, car basée sur l'expertise et le travail déjà réalisé par chacun. Sans compter qu'à ce moment là le développement d'OpenMOLE laisse entrevoir des possibilités qui se situent bien au delà de ce que l'on avait imaginé dans notre cahier des charges initial.

- (a) Les *workflows* peuvent être sauvegardés et partagés.
- (b) A terme, il sera possible de « versionner »<sup>85</sup> des *workflows*, voire des données et des résultats *associés* à ces *workflows*.
- (c) Il existe la possibilité de proposer des *workflows* de type *PuzzleWorkflow*, prêt à être utilisés ceux-ci doivent d'abord être complétés ou paramétrés par l'utilisateur, comme un *puzzle* dont il manquerait seulement quelques pièces pour être terminé.
- (d) Les concepteurs envisagent de proposer une collection de *workflows* déjà prêts à l'emploi, où l'utilisateur n'aurait plus qu'à ajouter son modèle.
- (e) Il est possible d'utiliser et d'ajouter des tâches pour le langage R dans les *workflows*, ce qui comble une partie des besoins des géographes sur le plan de l'analyse statistique.

Tout comme son potentiel avait déjà dû apparaître aux yeux d'Arnaud BANO S (2013, p. 19-26) (« et si le vrai luxe c'était le calcul ? »), il nous est aussi paru évident

---

[85] Par versionner on entend a minima la possible de garder, de visualiser, de restaurer l'ensemble des modifications apportés à un fichier ou un ensemble de fichier. Les *workflow* contiennent des données de natures très hétérogènes (modèles de simulation, bases de données, fichiers, etc.), ce qui rend le développement d'un outil capable de stocker et de restaurer intelligemment un tel environnement dans ses différentes versions plus complexe à réaliser.



qu'un tel logiciel pouvait transformer les usages d'une communauté de modélisateurs dont on a vu qu'elle était en attente de ce type d'outils depuis plus d'une décennie. Sachant que la plupart des modélisateurs actuels en sciences humaines et sociales se situent plutôt dans un entre-deux sur le plan technique (ni experts informaticiens, ni débutants), la proposition faite par les ingénieurs de l'ISC-PIF pourrait bien s'avérer être ce « chaînon manquant » qui permettrait d'enclencher une véritable démocratisation des usages du HPC pour la modélisation en géographie, et plus généralement pour la modélisation en SHS.

A partir de là, les aspects plus géomatiques prévus dans la plateforme initiale vont être mis entre parenthèses pour se concentrer principalement sur la construction d'un prototype de méthodologie d'exploration pour SimpopLocal appuyé par MGO et OpenMOLE.

#### 3.1.2.3.5 Vers la construction d'une plateforme intégrée

Plutôt que de réinventer une nouvelle fois la roue, pourquoi alors ne pas **intégrer** les outils qui manquent aux géographes et aux modélisateurs en sciences humaines et sociales directement dans OpenMOLE, participant ainsi d'une démarche cumulative bénéfique à tous.

Si la suite de cette thèse se focalise pleinement sur la mise en oeuvre des outils et des méthodes susceptibles de fournir une évaluation plus systématique des modèles de simulations dans les *workflows*, ce projet d'une plateforme intégrée d'orientation plus géomatique ne reste pas lettre morte.

L'intérêt d'une plateforme comme OpenMOLE c'est qu'elle propose une structure ouverte à l'intégration :

- (a) Ajouter des connecteurs en entrées / sorties vers les bases de données. dans les *workflows*
- (b) Ajouter une possibilité de traiter et de visualiser des données géographiques dans la plateforme (avec GeoTools, ou JTS par exemple).
- (c) Ajouter des tâches pour le traitement de données massives.
- (d) etc.

Un autre projet d'intégration a été mené durant l'année 2013, et celui-ci a mobilisé deux stagiaires que j'ai encadrés sur 2 et 6 mois (Benjamin Bernard et Cyril Jayet). L'objectif était d'intégrer dans OpenMOLE un outil de « visualisation scientifique » pouvant être couplé de façon flexible avec les données circulant en sorties des tâches de *workflows*, comme le propose la figure 3.6. Devant les possibilités offertes par les bibliothèques de visualisation javascript, le choix du support pour construire les visualisations (un simple graphique XY dans un premier temps) s'est porté sur un navigateur Internet. Ce projet était relativement complexe sur plusieurs aspects. Il fallait gérer l'intégration d'un navigateur Internet dans OpenMOLE, coupler un tracé des visualisations en Javascript dans un navigateur avec un flux de données en Scala, et enfin

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

gérer l'affichage de données de façon synchrone ou asynchrone. En effet, les modèles de simulations s'exécutant sur un environnement distribué, les données sont effectivement récupérées de façon asynchrone par OpenMOLE.

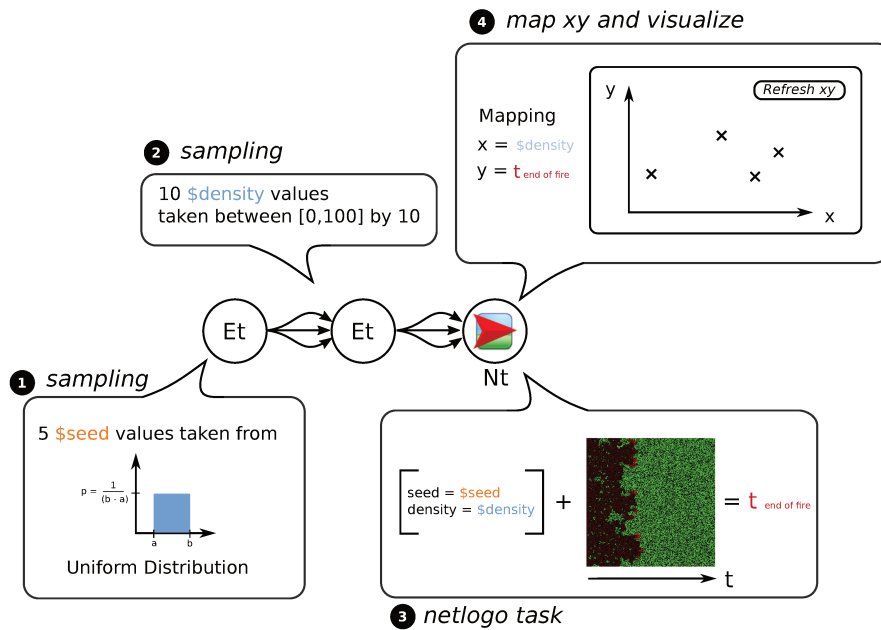


Figure 3.6 –

Le plan d'expérience propose de faire varier la densité du modèle de 0 à 100 par pas de 10, avec 5 répliques pour chacune de ces variations de densité. Le résultat est directement visible pendant l'exécution des simulations sur grille de calcul grâce au plugin implémenté dans OpenMOLE. Le bouton « refresh » permet d'afficher les dernières données récupérées par OpenMOLE. Le *mapping* permet de changer les variables en  $x$  et  $y$  en fonction des entrées et des sorties de tâches disponibles dans le *workflow* : *seed*, *density*, *t\_end-of-fire*

Le prototype a bien été implémenté et testé avec l'aide de Robin Cura, l'auteur, et les deux stagiaires. Toutefois ce développement n'a pas pu être maintenu dans le temps. OpenMOLE disposant de sa propre autonomie et de sa propre feuille de route, les objectifs définis initialement peuvent changer très rapidement. L'interface graphique sur lequel notre prototype s'appuyait en 2013 a été abandonnée pendant plus d'un an et demi le temps de son redéveloppement et de son transfert dans un navigateur Internet. OpenMOLE devenant client/serveur, ce qui implique des changements importants d'architecture. De ce fait, les développements réalisés sur le prototype de visualisateur réalisé en 2013 doivent être revus intégralement au regard de ces changements. Ce point illustre aussi la difficulté du travail interdisciplinaire lorsque il y a un différentiel entre les équipes en termes de force de développement. Le logiciel OpenMOLE est en effet amendé tous les jours, voire plusieurs fois par jour, par deux développeurs qui opèrent sa construction à plein temps. Construire un plugin qui s'appuie sur les concepts de fond du logiciel comme on a tenté de le faire (interface graphique, implémentation interne des workflow, communication entre le coeur métier du logiciel et l'interface graphique, etc.) alors même que ceux-ci continuent d'évoluer est un travail qui peut se faire uniquement en se calant sur le rythme de développement des autres développeurs. La nouvelle interface est encore en cours de développement par Mathieu Leclaire, il faudra donc encore attendre l'officialisation et la stabilisation de celle-ci pour envisager plus sereinement la reconstruction de ce plugin de visualisation, dont l'intérêt reste entier. Plus de détails, en particulier

techniques, peuvent être trouvés dans les rapports de stage de BERNARD (2013) et JAYET (2013).

#### 3.1.2.3.6 Retour sur les étapes importantes d'une démarche prototype

Cette liste se présente comme un résumé des développements intégrant trois objets de recherche, le modèle SimpopLocal, la librairie d'algorithmes évolutionnaires MGO, et OpenMOLE.

De façon générale, les objectifs et les enjeux thématiques justifiant la création du modèle SimpopLocal sont décrits très en détail dans la thèse de Clara Schmitt (SCHMITT, 2014) et dans un article écrit avec Romain Reuillon, Denise Pumain et Clara Schmitt (SCHMITT et al., 2015). Cette dernière publication est reproduite et complétée par quelques visuels en annexe C.2.

- **Janvier 2010** Le projet de modèle multi-agents SimpopLocal commence, des réunions ont lieu tous les 15 jours environ. L'implémentation en Netlogo se fait de façon presque immédiate après quelques premières réunions.
- **Janvier 2010** Rencontre avec Romain Reuillon, Mathieu Leclaire et Jérémy Fiegel à l'ISC-PIF.
- **Mars 2010** Signature d'une convention devant l'intérêt commun des deux parties.
- **Mars 2010** Suite aux expériences déjà réalisées de son côté avec les algorithmes génétiques, Romain Reuillon nous demande de réfléchir à la formalisation des sorties de notre modèle. Autrement dit, la question « Qu'est-ce que vous voulez démontrer avec votre modèle ? » s'impose comme une question préalable à la compréhension entre les deux équipes.
- **Mars 2010** Arnaud Banos demande l'inscription de Géographie-cités auprès de l'organisme de certification.
- **Juin 2010** De premiers *workflows* utilisant SimpopLocal sont exécutés sur la VO des systèmes complexes. Les recherches pour essayer de caractériser de façon plus automatique les sorties du modèle démarrent ce même mois.
- **Octobre 2010** Première présentation du projet d'utilisation d'une grille de calcul pour le calibrage du modèle lors des journées Grid Day.
- **Novembre 2010** Les premiers plans d'expériences pour explorer le modèle génèrent un grand volume de données. Même aidé par des résumés visuels, il est très difficile de faire un tri manuel à la recherche des solutions intéressantes. Il est proposé de basculer sur une évaluation des modèles de simulations a priori, en utilisant des critères quantitatifs (durée des simulations, seuil de population à atteindre) et qualitatifs (recherche d'une lognormalité dans la hiérarchisation des peuplements).

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

- **Novembre 2010 - Janvier 2011** Les différents objectifs pour évaluer SimpopLocal sont implémentés par Sébastien Rey dans une tâche indépendante qui peut être exécutée après la série de répliquions.
- **Janvier 2011** Le projet intègre l'ERC GeoDiversity obtenue par Denise Pumaïn. OpenMOLE devient la plateforme référente, et l'ancien projet est mis en suspens pour se concentrer uniquement sur la réalisation d'un prototype de démarche visant l'automatisation du calibrage sur le modèle SimpopLocal.
- **Avril 2011** Un *workflow* assez complexe (voir section 3.2.7) s'appuie sur la librairie d'algorithmes évolutionnaires développée à l'ISC-PIF (MGO, écrit en Scala) pour exécuter de premiers essais du calibrage du modèle SimpopLocal. A partir de cette date, l'exploration du modèle va être le moteur d'un cercle d'amélioration vertueux touchant à la fois OpenMole, MGO, et évidemment SimpopLocal dont le calibrage reste le premier objectif.
- **Avril 2011** En stressant les différentes zones de valeurs de paramètres du modèle SimpopLocal, nous nous apercevons que des mécanismes de contrôle doivent être ajoutés pour limiter la saturation mémoire et processeur liée à certaines combinaisons de valeurs de paramètres. Le modèle expose une palette très variable de durée d'exécution en fonction des valeurs de paramètres, la réalisation des objectifs pouvant aller de quelques minutes à plusieurs dizaines de minutes. Le nombre d'« objet innovation » dans le modèle doit être limité par un nouveau paramètre.
- **Mai 2011** Les critères retenus pour évaluer les simulations sont discutés en comité de thèse. Pour gérer l'agrégation des valeurs résultats sur les objectifs, il est choisi de privilégier l'écart absolu à la médiane (la *Median Absolute Deviation* ou MAD).
- **Mai 2011** La librairie pour les algorithmes évolutionnaires multi-objectifs MGO va être complètement redéveloppée en faveur d'une approche orientée composant, et de nouveaux algorithmes vont être ajoutés progressivement avec l'avancement de notre problématique d'exploration sur SimpopLocal. Ce travail est décrit dans la section 3.2, il est motivé par Sébastien Rey, Romain Reuillon et Gabriel Cardoso.
- **Septembre 2011** Robin Cura ajoute et expérimente un mécanisme pour déclencher des catastrophes dans SimpopLocal.
- **Février 2012** Première campagne d'exploration plus conséquente du modèle, plus de 50 000 simulations sont exécutées, et les calculs durent plusieurs jours (6-7) consécutifs.
- **Mars 2012** Pour essayer d'accélérer les exécutions des modèles, un plugin Netlogo est créé par Sébastien Rey et Romain Reuillon. Celui-ci tente d'exporter dans un autre langage les opérations d'échanges d'innovations entre les

peuplements, une phase de tri complexe qui correspond au goulot d'étranglement limitant les performances d'exécution du modèle. Les résultats sont peu concluants et ne montrent pas une diminution des temps d'exécution satisfaisante.

- **Mars 2012** Le modèle `SimpopLocal` est réécrit en Scala par Sébastien Rey, avec l'aide de Romain Reuillon. L'exécution du modèle est bien plus rapide (on passe de plusieurs minutes à quelques secondes) car le modèle est optimisé pour gérer les architecture multi-coeurs (ce qui n'était pas possible avec `Netlogo`).
- **Mars 2012** Avec l'aide d'un nouveau type de *workflow* paramétrable (*PuzzleWorkflow*), le *workflow* prototype utilisé pour calibrer `SimpopLocal` peut être intégré comme un *workflow* générique paramétrable et donc réutilisable par tout le monde dans `OpenMOLE`. La définition de *workflow* pour utiliser un modèle avec des algorithmes évolutionnaire passe de plusieurs centaines de lignes de script à seulement quelques dizaines de lignes.
- **Mars - Décembre 2012** Comme le calibrage ne permet pas de connaître en détail la dynamique exprimable par chacun des paramètres, Romain Reuillon appuyé par Jean-Baptiste Mouret (ISIR) propose une nouvelle méthode. En s'appuyant sur un objectif plus explicite de diversité, on pousse les algorithmes évolutionnaires à explorer de façon exhaustive le spectre de dynamique exprimable pour un paramètre sous contrainte des objectifs (REUILLON, SCHMITT et al., 2015). On obtient ainsi des profils de dynamique par paramètre, toujours en fonction d'objectifs à atteindre. La première implémentation est opérationnelle en décembre 2012.
- **Juillet 2012** Sébastien Rey ajoute une métrique de convergence basée sur une variante de calcul de l'Hypervolume dans MGO (FONSECA, PAQUETE et al., 2006). Cet algorithme nous renseigne sur l'état du volume occupé par les solutions évaluées en n-dimensions.
- **Juillet 2012** Sébastien Rey ajoute l'algorithme SMS-EMOA dans MGO (EMMERICH et al., 2005). Cette variante de NSGA2 se base sur la métrique d'Hypervolume pour appuyer la sélection des meilleures solutions candidates (sur la base d'un calcul de contribution d'une solution candidate à l'expansion du volume occupé par les meilleures solutions).
- **Août 2012** Romain Reuillon implémente des algorithmes évolutionnaires en « îlots » appuyé par MGO dans `OpenMOLE` (WHITLEY et al., 1997). A la différence des méthodes classiques de distribution d'algorithmes évolutionnaires sur grille de calcul (*Generational* et *Steady State*), la répartition en îlot permet d'ajouter un niveau de parallélisme supplémentaire à l'exécution en faisant tourner sur chaque noeud de la grille de calcul, non pas une seule simulation, mais une population de simulations gérées par un Algorithme Evolutionnaire autonome. Les meilleurs candidats sont récoltés une fois la procédure

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

d'évolution terminée sur chacun de ces noeud/iles. La durée des expérimentations diminue immédiatement.

- **Août - Décembre 2012** La sensibilité d'une fonction objectif pose problème dans la construction d'un ensemble de solutions satisfaisant. L'épsilon dominance est ajouté en décembre dans MGO par Romain Reuillon (voir section 3.2 pour un exemple), ce qui règle le problème.
- **Octobre 2012 - Mars 2013** Une nouvelle problématique se pose à l'équipe. Les résultats rapportés par les algorithmes évolutionnaires proposent des jeux de valeurs de paramètres de qualité très en dessous de ce qui est attendu d'une telle sélection. Après une campagne d'exploration (Sébastien Rey) dédiée à l'étude de la variabilité liée à l'aléa dans SimpopLocal, on s'aperçoit que le nombre de réplifications (30) est largement insuffisant pour que l'optimiseur puisse opérer une sélection fiable sur la base d'une médiane pour chaque objectif (voir section 3.2 pour un exemple). Certaines solutions ont pu être sélectionnées par chance sur la base d'une bonne série de réplifications, et comme l'optimiseur ne réévalue jamais les meilleures solutions sélectionnées, ces solutions demeurent jusqu'à la fin de l'optimisation. 100 réplifications apparaît comme un minimum, or ce n'est pas faisable, car cela multiplie la durée d'expérimentation par un facteur supérieur à deux. Une des solutions implémentées par Romain Reuillon en Mars 2013 est de rester à 30 réplifications, mais d'intégrer dans MGO une méthode de compensation de la stochasticité par une réévaluation aléatoire des meilleures solutions retenues par l'optimiseur (DI PIETRO et al., 2004).
- **Février 2013** L'équipe présente les résultats obtenus sur SimpopLocal avec l'aide des deux méthodes d'explorations : calibrage par Algorithmes Evolutionnaires, et analyse de sensibilité en utilisant la méthode des profils.
- **Avril 2013** Le modèle SimpopLocal est décomposé en briques réutilisables selon la même méthode qu'utilisée pour MGO et intègre ensuite la nouvelle plateforme de construction de modèle générique SimPuzzle. Celle-ci a pour vocation d'aider à la mutualisation des hypothèses implémentées pour les différents modèles, qui peuvent ensuite être réutilisées plus facilement dans de nouvelles compositions. L'idée d'un versionnement des hypothèses se concrétise un peu plus.
- **Juillet 2013** Première soumission d'un article à *Environment and Planning B* (EPB). Celui-ci fait le point sur le modèle et sur l'ensemble des développements mobilisés pour son exploration. Cette publication, reproduite en annexe (voir C.2) et dans SCHMITT et al. (2015), est l'aboutissement d'un tout premier prototype qui ouvre la voie à de nouveaux développements méthodologiques et techniques dans l'équipe ERC. On en parle plus ensuite.

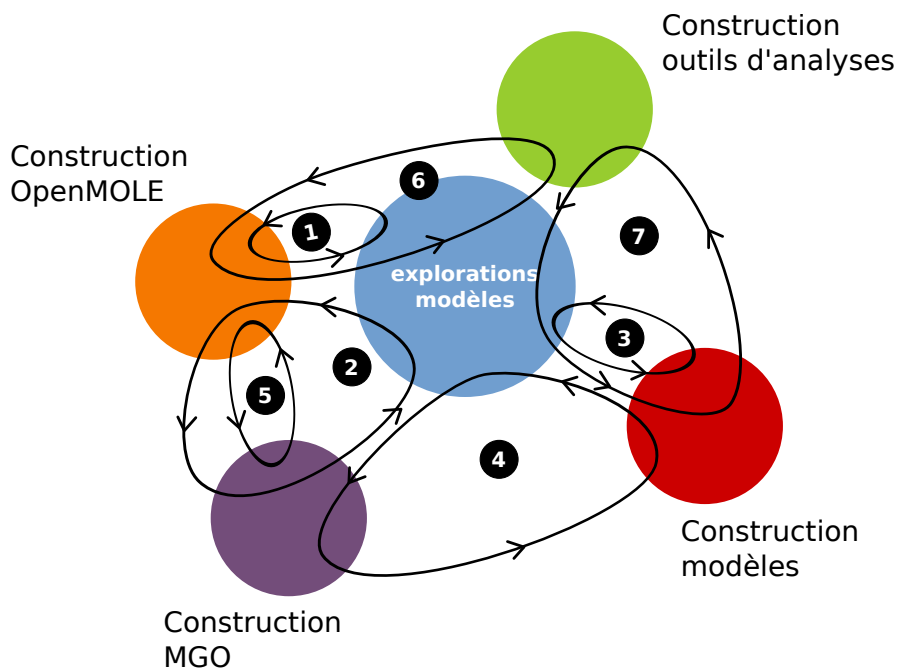


Figure 3.7 –

Ensemble des activités organisées autour de l'exploration des modèles de simulation. Les cercles de couleurs représentent des activités, et les flèches des relations entre les différentes activités.

Avec l'avancement des différents projets de l'ERC GeodiverCity, l'exploration des modèles devient le pilier central d'une réflexion commune qui semble rejaillir sur l'ensemble des développements, qu'ils soient thématiques, méthodologiques, ou techniques.

#### 3.1.2.4 Quatrième moment, au delà du prototype

Le quatrième moment démarre avec la mise en route de nouveaux projets, de nouvelles dynamiques, et l'arrivée de nouvelles personnes dans l'équipe modélisation (Paul Chapron, Clémentine Cottineau, Elfie Swaerts, Guillaume Chérel). Il n'est pas possible de lister en détail l'ensemble des développements menés par cette équipe en 2014 tellement ceux-ci sont nombreux. On se contentera de nommer les projets en indiquant pour certains les avancées qu'ils représentent. Les enjeux et les challenges qui accompagnent cette interdisciplinarité vécue sont relatés plus en détail dans CHAPRON et al. (2014).

L'activité d'exploration continue d'être un catalyseur pour différents projets, c'est donc le centre de cette figure 3.7 choisie pour mettre en perspective les différentes activités passées et en cours.

#### 1 #Exploration #OpenMOLE

Les échanges avec Romain Reuillon et Mathieu Leclaire autour de la construction de *workflows* représentent plusieurs centaines d'heures de travail cumulées. Cette interaction a permis de tester, corriger, améliorer la syntaxe DSL utilisée pour décrire les *workflows*, mais aussi de tester la robustesse du logiciel

### 3.1. Une plateforme *High Performance Computing* (HPC) pour l'exploration de modèles de simulation en géographie : OpenMOLE

---

sur un cas d'utilisation concret, nécessitant des expérimentations de durées importantes.

#### 2 #OpenMOLE #MGO #Exploration

Les différentes campagnes d'explorations menées vont avoir des retombées sur la construction de la librairie logicielle MGO, le couplage entre OpenMOLE et MGO, ce qui en retour améliore les explorations.

1. Intégration des algorithmes génétiques dans les *workflows* OpenMOLE : *EA Generational* (2011) < *EA Steady State* (2012) < *EA Island* (Août 2012) sont classés ici par degré d'utilisation du parallélisme. L'objectif est de rendre toujours plus efficaces les explorations
2. Grâce au concept de *workflow puzzle*, l'écriture avec le DSL de *workflows* utilisant les Algorithmes Evolutionnaires est grandement simplifiée (Mars 2012)

#### 3 #Exploration #Modeles

L'exploration des résultats *a posteriori* s'avère incertaine et trop coûteuse (durée d'exécution, volumes de données importants), ce qui nous renvoie à un questionnement *a priori* des modèles en utilisant des méta-heuristiques.

1. Réalisation du prototype de calibrage inversé utilisé sur SimpopLocal (Janvier 2010 - Juillet 2013)
2. Utilisation d'un nouveau type d'analyse de sensibilité avec la méthode CP-Profile (idée en Juillet 2012, réalisation Décembre 2012, premiers résultats Février 2013)
3. L'exploration permet d'avoir un retour sur les hypothèses et la façon dont elles sont implémentées (Exploration -> Modélisation), mais la construction modifie aussi la façon dont on va penser l'exploration : construction par incrément EBIMM (COTTINEAU et al., 2015).

#### 4 #MGO #Modeles #Exploration

Boucle liant l'activité de construction MGO, l'activité de construction du modèle, et l'activité d'exploration des modèles.

1. Le développement de nouvelles méta-heuristiques pour l'exploration impacte notre connaissance des dynamiques du modèle, et donc modifie l'activité de construction des modèles.
  - a) Hypervolume et SMS-MOEA (Juillet 2012)
  - b) CP-Profile (Décembre 2012)
  - c) PSE (Janvier 2014)
  - d) Epsilon Dominance (Décembre 2012)
  - e) Re-Evaluation de l'archive (Mars 2013)



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

2. Les modèles peuvent être amenés à être réécrits pour satisfaire des raisons de performance, ou de modularité :
  - a) Réécriture de SimpopLocal (Mars-Avril 2012)
  - b) Intégration de SimpopLocal dans SimPuzzle (Avril 2013)
  - c) Réécriture de Marius pour Simpuzzle (Mai 2013)
3. La création de SimFamilly (mai 2014) s'appuie sur MGO, OpenMOLE et SimPuzzle, et modifie profondément la façon de construire les modèles. Les modèles sont générés de façon automatique à partir des hypothèses entrées pour une famille de modèles dans SimPuzzle, l'optimiseur recherche les meilleures combinaisons d'hypothèses, et de paramètres accompagnant les hypothèses, pour ajuster les critères qu'on lui a transmis.
4. Les modèles sont également modifiés pour être utilisés par les métaheuristiques, et celle-ci mettent à l'épreuve en retour l'implémentation du modèle vis-à-vis des objectifs fixés. Ce processus intervient dans la validation interne des modèles en soulevant les erreurs, les comportements contre-intuitifs, les zones de valeurs de paramètres bloquant, ou les conditions d'arrêt trop ou pas assez strictes pour l'exploration. L'introduction d'objectifs sous forme de critères multiples pour évaluer les sorties de la simulation de façon automatique participe également de la formalisation et de la construction des connaissances, entraînant souvent pour les modélisateurs un retour sur l'empirie.
  - a) SimpopLocal (Janvier 2010)
  - b) Marius (Janvier 2013)
  - c) Gugus (2014)
- 5 Boucle liant OpenMole et Mgo, le *framework* est repensé pour être plus beaucoup modulaire, et donc plus facilement utilisable sous forme de tâche dans OpenMOLE (depuis Mai 2011)
- 6 Intégration dans OpenMOLE d'un prototype d'outil permettant de construire des visualisations en temps réels sur les sorties de tâches OpenMOLE (Janvier - Septembre 2013)
- 7 Construction d'outils pour l'exploration des sorties de simulation des modèles réalisés
  1. TrajPOP (Septembre 2011)
  2. Varius (début 2015)

## 3.2 Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

### 3.2.1 Présentation des modèles utilisés

Le choix est fait dans cette section de faire appel à la fois un modèle jouet (pour la compréhension générale), mais également un modèle réel (pour montrer que cela marche).

#### 3.2.1.1 Un modèle de simulation appliqué : SimpopLocal

La présentation détaillée de ce modèle de simulation multi-agents, les problématiques qui ont motivées sa construction et son exploration, ainsi que l'analyse des résultats ont déjà fait l'objet d'une présentation détaillée à la fois dans un article EPB paru en 2015 (SCHMITT et al., 2015) (joint en annexe), un article paru dans JASSS en 2015 (REUILLOIN, SCHMITT et al., 2015), mais également dans plusieurs chapitres de thèse (SCHMITT, 2014).

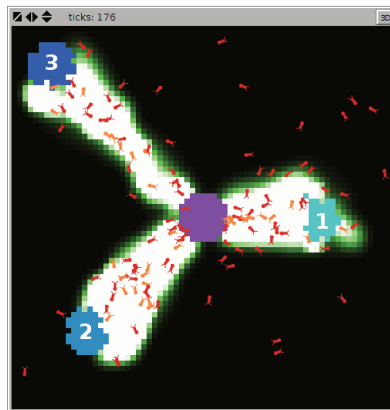
Bien que les travaux autour de ce modèle de simulation puissent apparaître comme nominatif - du fait entre autre qu'il faille bien inscrire à un moment donné ou un autre ces travaux dans une thèse - je tiens toutefois à préciser qu'il s'agit à mon sens d'un travail partagé, ou rien n'aurait été possible sans la participation de l'un ou l'autre des collaborateurs, que cela soit dans la construction des modèles ou de certains graphiques, dans l'exploration des modèles, dans l'analyse des résultats, etc. Comme on pouvait s'y attendre compte tenu de la multiplicité de compétences nécessaires pour une telle construction, les réalisations des acteurs sont améliorées et/ou contraintes par une forme plus ou moins forte d'inter-dépendance propre à cette interdisciplinarité (CHAPRON et al., 2014).

Le modèle SimpopLocal a également subi de nombreux redéveloppements, que cela soit dans sa version Netlogo (janvier 2010), Scala (avril 2012), et enfin dans son intégration dans SimPuzzle (avril 2013). En dehors des quelques évolutions de syntaxe, les *workflow* utilisés pour explorer ce modèle sont quasi-similaires et cela quelque soit la version utilisée, ce qui constitue déjà en soit une preuve de robustesse de la plateforme.

Les *workflows* sont disponibles sur le [@site](#) compagnon de l'article EPB, ainsi que sur le [@marché](#) de *workflows* OpenMOLE.

#### 3.2.1.2 Un modèle jouet sur les fourmis

Le modèle de simulation **Ants** est une reproduction par WILENSKY (1997) d'un modèle originellement en StarLogo en Netlogo. Celui-ci est disponible sur le [@site](#) de Netlogo, et par défaut dans la bibliothèque de modèle du logiciel.



Dans ce modèle Netlogo, une colonie de fourmis fourrage à la recherche de nourriture. Chaque fourmi suit un ensemble de règles simples, mais la colonie prise dans son ensemble réagit de façon complexe. Quand une fourmi trouve un morceau de nourriture, elle ramène celui-ci dans son nid, en laissant une empreinte chimique derrière elle. Lorsque les autres fourmis « reniflent » cette trace, elles suivent la piste jusqu'à la nourriture. Plus le nombre de fourmis rapportant de la nourriture vient à augmenter, plus la piste chimique est renforcée par leur passage.

Ce modèle est constitué de trois paramètres :

- une *Population* de fourmis initiale.
- un taux *Evaporation – rate* qui contrôle l'évaporation de la trace chimique.
- un taux *Diffusion – rate* qui contrôle la diffusion de la trace chimique.

Les *workflows* OpenMOLE des expérimentations présentées par la suite sont disponibles sur le site compagnon (voir notes de lecture) et sur le [@marché](#) de *workflows* OpenMOLE.

#### 3.2.2 Le domaine des algorithmes métaheuristiques, une sous-discipline de l'Optimisation

Pour mieux comprendre par la suite quelle est la spécificité des Algorithmes Evolutifs (*Evolutionary Algorithms* ou EA), il est nécessaire de donner quelques éléments de contextes et de définitions plus généraux concernant la branche d'étude dans lesquels ceux-ci se situent. Il faut par ailleurs mettre en garde le lecteur que la plupart des définitions et des analyses présentées ici sont inspirées ou extraits d'ouvrages de synthèses à destination d'un public très large (WEISE, 2011 ; LUKE, 2013 ; BROWNLEE, 2012). Par conséquent il faut garder à l'esprit que plusieurs de ces termes peuvent être discutés, enrichis, critiqués ou prendre des sens différents dans chacune des sous branches (voir figure 3.8) que compte ce domaine très général qu'est l'optimisation.

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

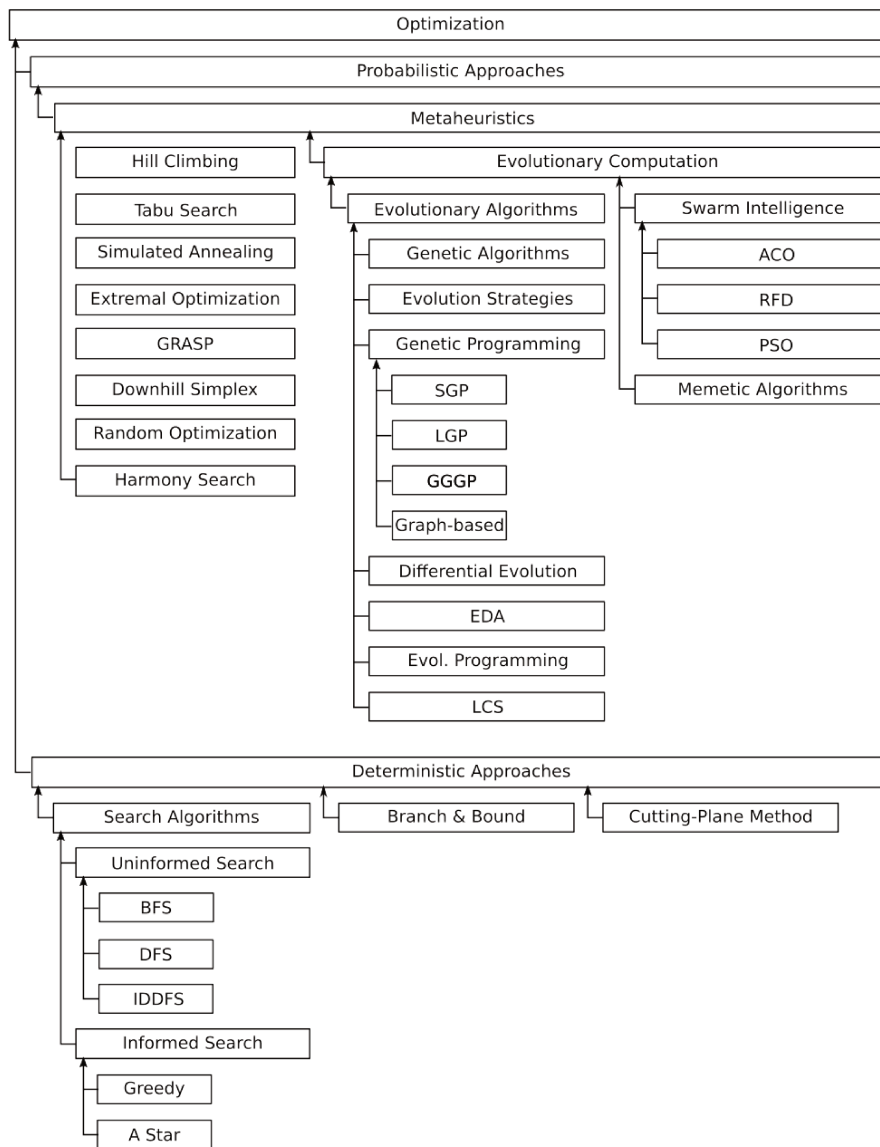


Figure 3.8 –

Vue d'ensemble des algorithmes d'optimisation repris de l'état de l'art très complet de WEISE (2011, p. 32)

#### 3.2.2.1 Q'est-ce-que l'optimisation ?

Pour WEISE (2011, p. 22), l'optimisation « [...] is the process of solving an optimization problem, i. e., finding suitable solutions for it », un problème d'optimisation nécessitant de trouver « [...] an input value  $x^*$  for which a mathematical function  $f$  takes on the smallest possible value (while usually obeying to some restrictions on the possible values of  $x^*$ ) », la notation mathématique astérisque \* désignant ici une valeur optimale.

Sortie de cette définition mathématique, l'optimisation peut également se définir par la mise en oeuvre d'algorithmes spécifiques. La littérature informatique met à disposition des programmeurs un ensemble d'algorithmes capables de fournir des

solutions exactes dans un temps fini à un certain nombre de problèmes bien définis. C'est le cas par exemple des nombreux algorithmes de tri. Une autre classe d'algorithmes (*optimization algorithms*) peut être employée lorsqu'il n'existe pas d'algorithme dédié (*dedicated algorithms*), soit parce que le problème est trop spécifique, soit parce que personne n'a trouvé de solution efficace pour résoudre ce problème.

Dans ce cadre, le terme d'optimisation globale « [...] is optimization with the goal of finding solutions  $x^*$  for a given optimization problem which have the property that no other, better solutions exist. » Le terme « global » nécessite à la différence d'une recherche qui serait « locale », de se concentrer sur l'obtention souvent plus coûteuse et plus complexe d'un optimum global, minimum ou maximum, dominant par sa qualité l'ensemble des valeurs recherchées en entrée de la fonction à optimiser.

Bien que souvent beaucoup plus lent, moins précis, et plus consommateurs de ressources que les algorithmes dédiés, ces algorithmes d'optimisation nécessitent aussi beaucoup moins d'informations pour pouvoir être exécutés : « *Most often, these algorithms only need a definition of the structure of possible solutions and a function  $f$  which tells measures the quality of a candidate solution. Based on this information, they try to find solutions for which  $f$  takes on the best values.* » (WEISE, 2011, p. 24)

Ces algorithmes s'appuient donc sur différents types de stratégies pour tirer parti du peu d'information obtenue via cette fonction  $f$ . De nature très diverses, on retient pour séparer une première fois ces stratégies, une typologie en deux classes.

- **Probabilistic Approaches**, Les approches stochastiques désignées dans la fig. 3.8 sont capables de trouver un optimum assez rapidement, mais ne peuvent pas en garantir la propriété « globale »
- **Deterministic Approaches**, Les approches déterministes également désignées dans la fig. 3.8 peuvent certes garantir au moins théoriquement l'obtention d'un optimum global, mais s'exécutent souvent au détriment d'un coût computationnel élevé.

Ces deux approches partagent également des difficultés communes, et découvrent leurs limites à des degrés divers en fonction des stratégies mises en oeuvre, dès lors que l'espace de recherche à parcourir devient trop important.

C'est le cas par exemple de l'espace de recherche de toute une sous-catégorie de

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

problèmes *NP-Comple*<sup>86</sup> d'optimisation combinatoire *Combinatorial Optimization Problems* (COP). Ce domaine contient par exemple les problèmes bien connus du voyageur de commerce *Travelling salesman problem* (TSP), ou encore le problème du sac à dos *Knapsack Problem* (KP)<sup>87</sup>. Avec l'augmentation du nombre d'éléments entrant dans la définition de ces problèmes, il devient impossible de passer en revue l'ensemble des combinaisons (solutions possibles). Ce qui a pour conséquence de rendre difficile tout autant la découverte d'un optimum global, que la mesure de qualité de celui-ci, car pour établir cette dernière il nous faudrait logiquement connaître la solution optimale, or c'est cela même que nous cherchons.

Cette première typologie recoupe une autre propriété des algorithmes. La littérature informatique qualifie ainsi d'*exacts* les algorithmes dont l'exécution garantit un résultat optimum à coup sûr, d'*approximate algorithms* les algorithmes capables de donner une mesure proche d'un optimum sans pouvoir en garantir la qualité, et d'*approximation algorithms* les algorithmes capables de donner une mesure proche d'un optimum assortie d'une preuve de qualité. Cette dernière classe n'est pas à confondre avec une classe d'algorithmes cherchant à conserver l'optimalité en limitant par diverses stratégies le coût temporel de résolution, mais bien l'inverse, relâcher la contrainte d'optimalité, mais aussi peu que possible. Les *approximations algorithms* sont donc une sous classe d'*approximate algorithms*, et constituent une branche d'étude à eux seuls, car même dans le cas de problèmes *NP-Comple*, ils offrent dans des dimensions raisonnables et propres à chacun des problèmes une solution sub-optimale d'erreur mesurable et donc potentiellement améliorable, voire comparable, notamment avec les résultats donnés de façon non analytique par d'autres stratégies.

On retrouve parfois rangé « en vrac » dans la classe des *approximate algorithms* la classe des heuristiques et métaheuristiques, deux termes définis plus en détail dans la section suivante.

---

[86] « *Identifying which combinatorial problems are easy to solve and which are hard is an important and challenging task, which has occupied theoretical computer scientists for many years. In order to translate the everyday expression "easy to solve" to mathematical theory the concept of polynomial time algorithms has been introduced. An algorithm is said to run in polynomial time if there is a polynomial  $p$  such that the algorithm applied to an input of size  $n$  always finds a solution in time  $p(n)$ , that is after performing  $p(n)$  simple instructions. Note that we measure the worst case complexity, that is the time in which we are sure that the algorithm ends regardless of which input of size  $n$  we have fed it. The execution time of a polynomial time algorithm grows slowly enough with increasing input size to be able to be run on a computer, but if the execution time grows exponentially the algorithm is useless for all but the smallest inputs. One of the most accepted ways to prove that a problem is hard is to prove it NP-complete. If an optimization problem is NP-complete we are almost certain that it cannot be solved optimally in polynomial time.* » (KANN, 1992, p. 1)

[87] Dans le problème du sac-à-doc, ou *Knapsack problem*, il s'agit de trouver la combinaison idéale d'objets disposant d'une masse et d'une valeur, en essayant de maximiser la somme calculée à partir de la valeur des objets que l'on arrive à entrer dans le conteneur. C'est un problème d'optimisation discret NP-Comple, difficile à résoudre lorsque le nombre d'éléments pris en compte augmente, au même titre que le voyageur de commerce.

### 3.2.2.2 Quelle définition peut-on donner pour une heuristique (*heuristic*) ?

Le terme heuristique *heuristic* vient du Grec *heuriskein* que l'on peut traduire par « *to find* », ou « *to discover* ». D'usage plus large que dans la simple discipline informatique, nous retiendrons ici ce terme seulement sous son sens spécifique contextuel à l'optimisation. Rattaché à la définition d'un problème (*problem dependent*), on définit une heuristique comme une mesure approximative pour définir la qualité d'une solution candidate (WEISE, 2011, p. 34).

Si on se penche sur la classe d'algorithmes dédiés au problème de recherche du plus court chemin, les heuristiques sont souvent utilisées en appui des algorithmes de parcours de graphe, soit pour converger plus rapidement vers une solution optimale, soit pour justement se libérer de cette contrainte d'optimalité en visant un gain de temps au détriment de la précision. Si on prend par exemple l'algorithme de Dijkstra, celui-ci n'utilise pas d'heuristique et garantit que le plus court chemin résultant sera optimal, car tous les chemins possibles entre le point de départ  $A$  et le point final  $B$  auront été analysés par celui-ci. Il est néanmoins connu comme étant très coûteux d'utilisation dès que le graphe dépasse un certain nombre de noeuds. L'algorithme déterministe  $A^*$  s'appuie par contre sur une fonction heuristique  $h(n)$  (une estimation du coût minimal reliant le noeud  $n$  au noeud final) pour guider l'algorithme dans le processus incrémental de sélection d'un prochain noeud constitutif d'un chemin. En jouant sur cette heuristique, on est ainsi capable de déterminer si l'algorithme doit mettre la priorité sur la vitesse ou la précision,  $h(0)$  étant équivalent ici à l'algorithme de Dijkstra. Si l'heuristique est bien choisie (on dit ici que l'heuristique est admissible), alors  $A^*$  garanti aussi l'optimalité du chemin trouvé, avec à la clef un coût computationnel moindre, car seule une partie des noeuds de l'ensemble du graphe auront été explorés par l'algorithme. Une autre heuristique misant plus sur la vitesse d'exécution pourra définir un chemin cette fois-ci sub-optimal avec un coût computationnel encore plus réduit. Il est à noter ici que l'utilisation d'une heuristique dans un programme n'est pas forcément motivée par la recherche d'un optimum global, mais par le gain de temps. Ainsi, un utilisateur peut très bien avoir les moyens d'obtenir un chemin optimal (Dijkstra) sur une petite combinatoire de noeuds, mais peut vouloir prendre un raccourci en utilisant une méthode moins coûteuse ( $A^*$ ). Un scénario très souvent mis en avant dans la programmation de jeux sur ordinateur, où l'on cherche régulièrement à gagner du temps, tout en se rapprochant d'un comportement faillible imitant plus un adversaire de type humain.

La forme prise par une heuristique est variable, et peut aller comme vu ci-dessus avec l'exemple  $A^*$  d'une simple fonction mathématique de coût intégrée à un algorithme classique de parcours de graphes, à un algorithme beaucoup plus complexe intégrant de multiples prises de décisions pour estimer ce même coût. Dans le livre *Code Complete* de MCCONNELL (2004, p. 12), celui-ci donne un exemple assez parlant pour illustrer la subtile différence qui sépare la description d'un algorithme employé au sens courant pour désigner un algorithme déterministe exact fournissant à coup sûr une solution, et la description d'un algorithme déterministe ou stochastique heuristique (ou appuyé par une heuristique) fournissant seulement un guide

pour trouver, éventuellement, une solution.

« *Here's an algorithm for driving to someone's house : Take Highway's 167 south to Puyallup. Take the South Hill Mall exit and drive 4.5 miles up the hill. Turn right at the light by the grocery store, and then take the first left. Turn into the driveway of the large tan house on the left, at 714 North Cedar* »

« *Here's an heuristic for getting to someone's house : Find the last letter we mailed you. Drive to the town in the return adress. When you get to town, ask someone where our house is. Everyone knows us - someone will be glad to help you. If you can't find anyone, call us from a public phone, and we'll come get you.* »

Il faut toutefois éviter de considérer les heuristiques comme appartenant à la seule classe des *approximate algorithms*, car le terme ne se laisse pas facilement enfermer dans une typologie trop simple. En effet, de multiples problèmes trouvent une solution exacte jusqu'à un certain niveau de complexification, à partir duquel on fait généralement appel aux heuristiques, soit par un appel à d'autres méthodes intégrant des heuristiques, soit par une intégration d'heuristiques aux méthodes existantes. Ainsi de nombreuses classes d'heuristiques sont utilisées de façon transversale, et apparaissent donc aussi comme composantes manipulées dans la classe des *approximation algorithms*. L'heuristique gloutonne *greedy algorithm*<sup>88</sup> apparaît de façon transversale à la fois comme une solution d'approximation pour le *Knapsack Problem* (KP) mais également comme moteur dans le cadre d'algorithmes déterministes exacts comme la recherche du plus court chemin de Dijkstra. Un autre algorithme nommé *A\** (*A-Star*) qui englobe Dijkstra comme cas particulier, est quant à lui capable de fournir tout à la fois une mesure exacte ou approximée en fonction de l'heuristique injectée et du niveau de complexité du problème abordé.

### 3.2.2.3 Quelle définition peut-on donner pour une métaheuristique (*metaheuristic*) ?

Le terme métaheuristique est d'origine plus moderne (GLOVER, 1986), et a permis d'englober a posteriori des algorithmes jusque là qualifiés d'heuristiques. C'est le cas par exemple d'une bonne partie des algorithmes évolutionnaires, qui émergent principalement au cours des années 1960-1970. Cette remarque d'ordre historique est à l'origine d'une première ambiguïté entre les termes à laquelle il faut encore ajouter les inquiétudes exprimées par LUKE (2013). Pour ce dernier, le terme métaheuristique est en réalité plutôt malheureux pour définir cette catégorie d'algorithmes, car contrairement à ce que laisse entendre ce terme, *une heuristique pour ou à propos d'une heuristique*, ce n'est pas de cela dont il s'agit ici.

---

[88] Un « choix optimal local » est réalisé à chaque itération durant l'optimisation, ce qui produit en général des solutions viables mais très rarement optimales.



Voici comment BROWNLEE (2012, p. 8) perçoit la différence entre les deux termes :

« *Like heuristics, metaheuristics may be considered a general algorithmic framework that can be applied to different optimization problems with relative few modifications to adapt them to a specific problem. The difference is that metaheuristics are intended to extend the capabilities of heuristics by combining one or more heuristic methods (referred to as procedures) using a higher-level strategy (hence 'meta'). A procedure in a metaheuristic is considered black-box in that little (if any) prior knowledge is known about it by the metaheuristic, and as such it may be replaced with a different procedure. Procedures may be as simple as the manipulation of a representation, or as complex as another complete metaheuristic. Some examples of metaheuristics include iterated local search, tabu search, the genetic algorithm, ant colony optimization, and simulated annealing.* » (BROWNLEE, 2012, p. 8)

Le terme « méta- » renvoie plus en définitive au concept générique de « stratégie de recherche » prenant la forme d'un algorithme d'optimisation capable de mélanger, manipuler des heuristiques ou d'autres métaheuristiques (cf. points (a) et (h))<sup>89</sup>. Contrairement aux heuristiques, les métaheuristiques se définissent plus comme un système fait de composants, dont la plasticité permet le support et l'interaction nécessaire au développement d'heuristiques plus ciblées (*problem dependent*)<sup>90</sup>. La structure offre un patron d'usage initial (*pattern*) qui reste indépendant du problème abordé (*problem independent*) (cf. (g)), tout en restant évolutif, comme le montre le fort développement de cette discipline depuis les années 1980. Ce principe de flexibilité, on le retrouve par exemple dans la classe des EC, comme le mettent bien en valeur Bach, Hammel et Schwefel en 1997, dans une publication introduisant l'EC dans la série renommée des *IEEE Transactions* :

« *We argue that the most significant advantage of using evolutionary search lies in the gain of exibility and adaptability to the task at hand, in combination with robust performance (although this depends on the problem class) and global search characteristics. In fact, evolutionary*

---

[89] C'est également ainsi que WEISE (2011, p. 36, 225) comprend ce terme « *A metaheuristic is a method for solving general classes of problems. It combines utility measures such as objective functions or heuristics in an abstract and hopefully efficient way, usually without utilizing deeper insight into their structure, i. e., by treating them as black box-procedures* »

[90] « *A metaheuristic is a high-level problem-independent algorithmic framework that provides a set of guidelines or strategies to develop heuristic optimization algorithms (Sörensen and Glover, 2013). [...] A problem-specific implementation of a heuristic optimization algorithm according to the guidelines expressed in a metaheuristic framework is also referred to as a metaheuristic. The term was coined by GLOVER (1986) and combines the Greek prefix meta- (metá, beyond in the sense of high-level) with heuristic (from the Greek heuriskein or euriskein, to search)* » (SÖRENSEN et GLOVER, 2013 ; SÖRENSEN, 2013)

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

---

*computation should be understood as a general adaptable concept for problem solving, especially well suited for solving difficult optimization problems, rather than a collection of related and ready-to-use algorithms. The majority of current implementations of evolutionary algorithms descend from three strongly related but independently developed approaches : genetic algorithms, evolutionary programming , and evolution strategies. [...] The fundamental difference in the evolutionary computation approach is to adapt the method to the problem at hand. In our opinion, evolutionary algorithms should not be considered as off-the-peg, ready-to-use algorithms but rather as a general concept which can be tailored to most of the real-world applications that often are beyond solution by means of traditional methods. Once a successful EC-framework has been developed it can be incrementally adapted to the problem under consideration, to changes of the requirements of the project, to modifications of the model and to the change of hardware resources. » (BÄCK, HAMMEL et al., 1997)*

Enfin, toujours dans une tentative de positionner ce terme dans une typologie, il faut savoir qu'une classification trop rapide de ces méthodes dans les seuls *approximate algorithms* peut également être critiquée. Si les méthodes métaheuristiques sont effectivement souvent connues pour ne pas avancer de preuve, des travaux récents montrent toutefois qu'il existe de nouveaux algorithmes permettant de garantir dans certaines conditions un optimum global (CP-Algorithm de (REUILLOIN, SCHMITT et al., 2015)). Tout dépend donc du degré et de la nature que l'on veut bien associer à la notion d'*approximation* lorsqu'il s'agit de fournir une mesure d'éloignement de l'optimum. Les *approximation algorithms* semblent toutefois plus intéressés par l'établissement d'une preuve au sens mathématique, et se concentrent avant tout sur un ensemble relativement limité de problèmes d'optimisation discret, ce qui ne semble pas être le but des métaheuristiques dans les deux cas. (KANN, 1992, p. 1-6 ; WILLIAMSON et al., 2011, p. 13-15)

Enfin bien d'autres sous classifications sont possibles prenant plus ou moins en compte les spécificités propres aux différents algorithmes, comme celle opposant par exemple les stratégies utilisées en interne pour parcourir l'espace de recherche (générationnel contre *steady-state*, ou individuel contre populationnel), la dimensionnalité possible pour la résolution des problèmes (mono-objectif contre multi-objectif), l'inspiration d'origine (naturelle biologique contre inspirations autres), etc.

Toute classification monocritère est donc rendue très difficile, une voie s'étant même ouverte pour tenter de classer ces algorithmes suivant la nature et le niveau d'opération de ces hybridations. L'origine de cette difficulté tient dans une pratique courante et assumée d'hybridation entre les différentes techniques afin de réunir le meilleur de chacune d'elles au sein de nouvelle proposition de recherche. De fait, il est important pour la suite de cerner au mieux la classe d'algorithme d'optimisation que nous allons aborder, et de définir pourquoi nous l'avons abordée. Nous nous intéresserons principalement dans la suite de cette présentation aux approches stochas-

tiques métaheuristiques inspirées par la métaphore biologique, nommée *Evolutionary Computation* (EC) ( voir figure 3.8). La section 3.2.3 permettra de dégager les spécificités de cette subdivision, mais en attendant il nous faut d'abord présenter les principaux termes et concepts communs à cette classe d'algorithmes d'optimisation.

Devant la difficulté d'établissement d'une définition englobante, plusieurs auteurs semblent s'accorder pour faire du rattachement d'un algorithme à cette catégorie, une correspondance plus ou moins lâche avec un ensemble de propriétés généralement observées. En évitant une définition trop vague ou trop restrictive, on espère ainsi récupérer dans cette classe certains hybrides intéressants.

Voici un exemple de propriétés issues de BLUM et al. (2003) et traduites ci-dessous :

- (a) Les métaheuristiques sont des stratégies qui « guident » le processus de recherche.
- (b) Leur objectif est d'explorer l'espace de recherche efficacement pour trouver les solutions quasi-optimales.
- (c) L'étendue des techniques que constitue la classe des algorithmes métaheuristiques va de la simple recherche locale à un processus d'apprentissage complexe.
- (d) Les algorithmes métaheuristiques sont approximatifs et la plupart du temps non déterministes.
- (e) Les métaheuristiques peuvent incorporer des mécanismes pour éviter d'être piégé dans une portion confinée de l'espace de recherche.
- (f) Les concepts de bases des métaheuristiques permettent d'adopter un certain degré d'abstraction dans la description.
- (g) Les métaheuristiques ne sont pas *problem-specific*.
- (h) Les métaheuristiques peuvent faire usage d'une expertise du domaine au travers des heuristiques contrôlées par une stratégie de plus haut niveau.
- (i) La plupart des métaheuristiques actuelles font appel à une mémoire pour améliorer le processus qui guide la recherche.

Afin de mieux comprendre cette table de propriétés un peu abstraite, il est proposé de reprendre ces différents points au travers d'une lecture commentée, en commençant par une question ciblée sur la mécanique interne régissant ce type de technique.

*Comment se matérialise la recherche de solutions optimisées dans une métaheuristique ?*

Si on considère les problèmes de combinatoires discrets comme *TSP* ou *Knapsack*, on a déjà vu que le nombre de combinaisons à évaluer lors d'une augmentation du nombre d'éléments participant à la définition du problème devient très vite

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

problématique si on cherche à trouver une solution optimale exacte. Si on prend le cas d'un exemple plus ludique d'optimisations discrètes dans la branche des jeux (*Combinatorial game theory*), le nombre de combinaisons légales possibles pour un plateau de 19 par 19 dans le jeu de GO chinois est estimé par Tromp2007 à  $2.08168199382 \times 10^{170}$ . Même si certains auteurs comme Tromp estime qu'un tel calcul sera possible d'ici quelques mois<sup>91</sup>, les problématiques posées par ce jeu mettent au défi les meilleurs programmes en intelligence artificielle (BOUZY et CAZENAVE, 2001), et cela malgré des progrès spectaculaires ces dernières années, via notamment l'utilisation d'heuristique plus efficace que les approches classiques<sup>92</sup>. Dans le cas d'un problème continu discrétisé, comme la recherche des meilleures valeurs de paramètres pour une simulation, la mise en oeuvre d'un plan factoriel complet (d'autres types de stratégies beaucoup plus fines existent) pose un problème double.

D'une part ce choix ne résout en rien la problématique combinatoire. Donnons un exemple plus concret, si une simulation possède 5 paramètres, chacun de ces paramètres étant discrétisé en 10 pas, cela nous donne déjà  $10^5$  combinaisons possibles à évaluer. Si on considère que le modèle de simulation ainsi exécuté est stochastique (10 répliquations), dans un délai relativement rapide (1 minute), la durée totale d'exécution de ce plan, pourtant relativement « grossier » d'un point de vue de la couverture de l'espace des paramètres, est environ égale à deux années de calcul... La parallélisation d'un tel calcul, c'est-à-dire son exécution sur plusieurs processeurs ou ordinateurs en parallèle, pourrait évidemment réduire ce temps de calcul à des dimensions plus raisonnables, mais c'est sans compter sur un deuxième problème, plus contraignant.

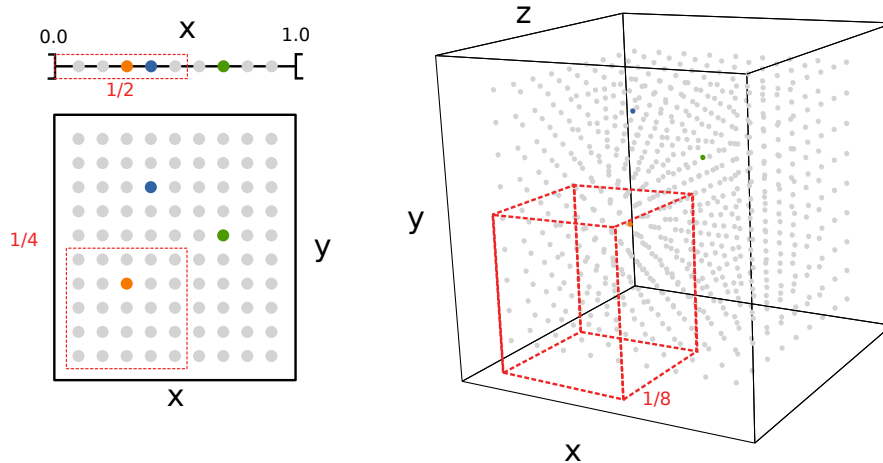
Avec le choix d'une telle maille pour la discrétisation des paramètres, c'est prendre le risque de passer à côté de solutions potentielles, une problématique contraignante d'autant plus qu'elle se complexifie avec l'augmentation du nombre de paramètres, comme le dicte le phénomène de *Curse Dimensionality* établi par Richard Bellman. Ce problème est principalement d'ordre statistique, là où 100 points peuvent suffire dans un espace entre (0..1) de dimension 1 pour commencer à inférer (0.01 de distance entre chaque point), 100 points dans un même espace (0..1) de dimension 10 ne couvrent plus qu'une toute petite partie du volume disponible. Chaque point est alors entouré d'une large portion de vide qui rend délicate toutes inférences à partir d'une si faible couverture d'un tel espace. Pour obtenir une couverture équivalente avec une distance de 0.01 entre chaque point, il faudrait disposer de  $10^{20}$  points, ce

[91] Tromp a lancé un @site internet pour collecter la ressource disponible nécessaire pour ce calcul. Celui-ci estime la charge de travail à fournir pour obtenir un résultat à 10 à 13 serveurs, possédant au moins 8 processeurs et 512 Gb de RAM, pendant 5 à 9 mois.

[92] C'est le cas par exemple de la classe d'heuristiques dites de *Monte-Carlo Tree Search* (MCTS) (BROWNE et al., 2012 ; BOUZY, CAZENAVE et al., 2014) dont le perfectionnement successif a permis l'émergence de quelques programmes (COULOM, 2006) aux réussites notables lors de compétitions mondiales de GO, assurant un rayonnement plus large à cette technique en intelligence artificielle, avec des bénéfices dans le domaine des méta-heuristiques qui nous intéresse ici (WANG et al., 2012, p. 4). On trouvera plus d'informations sur ces récents exploits électroniques dans les articles de @Wired, du @New-York Times et d'@Interstices

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

qui semble considérable (BELLMAN, 1961). On peut voir un peu mieux sur l'illustration 3.9 les effets d'un tel phénomène.



**Figure 3.9 –**

Illustration des effets de la *Curse Dimensionality* sur un plan d'expérience de 9 points entre 0 et 1 exclus.

#### Encadré 3.1 : Curse Dimensionality

Le tableau ci-dessous présente le domaine de variations retenue par les experts pour les 5 paramètres du modèle agent Simpop Local, ainsi que le domaine de variation extrait de l'ensemble des meilleures valeurs de paramètres trouvées lors du calibrage (SCHMITT, 2014 ; SCHMITT et al., 2015).

	Explored Domain	Solutions Domain
$P_{creation}$	[0,1]	[ $1.1 \times 10^{-6}$ ; $1.3 \times 10^{-6}$ ]
$P_{diffusion}$	[0,1]	[ $6.7 \times 10^{-7}$ ; $6.9 \times 10^{-7}$ ]
$InnovationImpact$	[0,2]	[ $7.7 \times 10^{-3}$ ; $8.4 \times 10^{-3}$ ]
$DistanceDecay$	[0,4]	[ 0.66 ; 0.75 ]
$R_{max}$	[1,40000]	[ 10090 ; 10465 ]
Volume	320000	$4.7 \times 10^{-16}$

Quelque soit finalement la résolution du plan d'expérience envisagé par l'utilisateur, celui-ci n'avait dans ce cas là que peu de chances de soulever l'existence d'une zone de solutions potentielles dans un espace de résolution aussi fin ; seule l'usage d'une méta-heuristique pouvait détecter cette zone de validité du modèle, dans un volume qui représente au final  $4.7 \times 10^{-16} / 320000 = 1.5 \times 10^{-21}$  du volume total.

Contrairement à d'autres méthodes d'optimisations, les métaheuristiques font généralement appel à un processus d'échantillonnage (voir point (b)) pour explorer de façon stochastique un espace de recherche de toute façon beaucoup trop vaste pour être parcouru de façon exhaustive. Cela permet de repousser en partie ce pro-

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

blème de couverture de l'espace de paramètres lié à l'augmentation de la dimensionnalité du problème, car nous verrons que les méta-heuristique opérant dans des espace de paramètres discrets mais aussi continus, sans qu'une discrétisation préalable soit nécessaire en amont.

C'est pour cela que LUKE (2013, p. 7) nous propose de voir ce type de problème autrement, partant du postulat assez logique qu'une solution « même non optimale » est un point de départ pour l'amélioration de toute façon bien meilleure que « pas de solution du tout ».

*« Metaheuristics are applied to "I know it when I see it" problems. They're algorithms used to find answers to problems when you have very little to help you : you don't know what the optimal solution looks like, you don't know how to go about finding it in a principled way, you have very little heuristic information to go on, and brute-force search is out of the question because the space is too large. But if you're given a candidate solution to your problem, you can test it and assess how good it is. That is, you know a good one when you see it. » (LUKE, 2013, p. 7)*

Suivant ce raisonnement, la connaissance d'un problème se construit au travers d'une confrontation répétée de nos représentations, de nos interrogations avec la forme réelle et encore inconnue prise par celui-ci<sup>93</sup>. La carte de ce nouveau territoire se révélant peu à peu dans la projection sur l'espace des solutions des choix effectués lors de la sélection des nouveaux candidats à évaluer (solutions candidates).

Les métaheuristiques sont donc là pour faciliter l'exécution de cette tâche complexe et répétitive qui consisterait à améliorer notre connaissance du problème en proposant de façon pertinente de nouvelles solutions candidates à évaluer, ces dernières étant choisies si possible en fonction des résultats obtenus par les précédentes (voir point (i)). La perspective d'une telle automatisation pose évidemment un certain nombre de questions.

Quels sont les choix mis à disposition de l'optimiseur pour améliorer la réponse attendue des solutions candidates entre chaque incrément ? (WEISE, 2011, p. 19)

Une comparaison automatisée nécessite pour être mise en oeuvre de définir

- (a) sur quelle base se fonde l'évaluation d'une solution,
- (b) la comparaison entre les solutions évaluées,
- (c) et la sélection de nouvelles solutions candidates.

Car l'optimiseur, tout comme nous, ne connaît pas directement la forme prise par l'espace des solutions, et doit bien concevoir en interne les choix permettant, par la sélection de nouvelles solutions candidates à évaluer, de progresser si possible vers une solution optimum.

[93] On parle aussi de rationalité procédurale dans le domaine de la cognition.

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

De fait dans un tel scénario, et pour éviter une recherche aléatoire, l'évaluation de solution candidate renvoie à l'existence d'une expertise externe à l'optimiseur, le seul capable de formaliser ce qui différencie une bonne solution d'une mauvaise solution. On revient à parler ici d'heuristique, et de leurs diversités, car si celles-ci interviennent dans l'évaluation des solutions candidates (a), elles interviennent aussi dans les autres cas (b) et (c). Elles se présentent sous la forme de différents types de connaissances, interrogent différents espaces, et s'intègrent souvent sous la forme de composants dans la structure plastique des métaheuristicques.

L'injection de connaissances (voir point (h) ) dans ce type d'algorithme métaheuristique est donc double, et opère à la fois de façon précise dans la formalisation d'un ou de plusieurs critères qui vont servir pour l'algorithme optimiseur à déterminer la qualité, bonne ou mauvaise, d'une solution candidate ; et de l'autre elle intervient cette fois ci de façon moins contrôlable dans la façon dont l'expérimentateur va construire et paramétrer une métaheuristique pour l'adapter au mieux à son problème. La qualité interne (paramètre, structure) de la métaheuristique définit aussi en quelque sorte le processus d'exploration, ce qui explique aussi la dépendance de ce type d'algorithmes à l'environnement qu'ils doivent explorer.

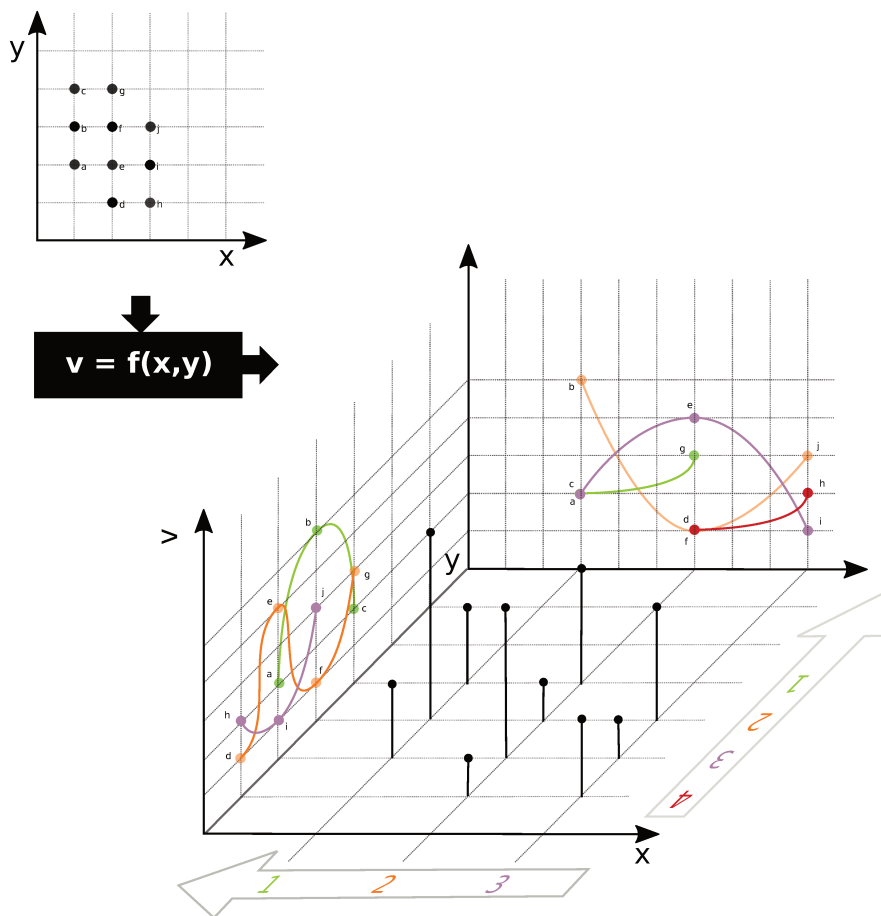


Figure 3.10 –

Projection du vecteur de solution candidates  $\{a \dots n\}$  dans l'espace des objectifs. Les flèches indiquent dans quel sens et sur quel plan se fait la projection des points. Les couleurs permettent de repérer quelle est la ligne de points que l'on a projetée, de la ligne 1 à 3 sur  $(x, v)$  et de la ligne 1 à 4 sur  $(y, v)$

3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

L'objectif est rendu complexe car la relation entretenue entre ces deux espaces, celui des solutions candidates disponibles, et celui des évaluations est bien souvent dissymétrique. Pour mieux comprendre cette relation, la figure 3.10 illustre cette correspondance des solutions candidates  $\{a \dots n\}$  décrites par leurs coordonnées  $(x, y)$  lorsqu'elles sont projetées dans l'espace des objectifs  $\mathbb{Y}$  en suivant la transformation attendue par la fonction boîte noire de dynamique non linéaire  $f(x, y)$ . Les valeurs  $v = f(x, y)$  des différentes solutions candidates sont également projetées sur le plan 2D  $(x, v)$  et  $(y, v)$  pour mieux visualiser la forme prise par cette surface en 2D.

Pour visualiser la valeur  $v$  prise par chacune des solutions candidates, on projette celle-ci dans l'espace  $(x, y)$ , ce qui nous permet de mieux constater l'éclatement des valeurs de  $v$  sur la figure 3.11.

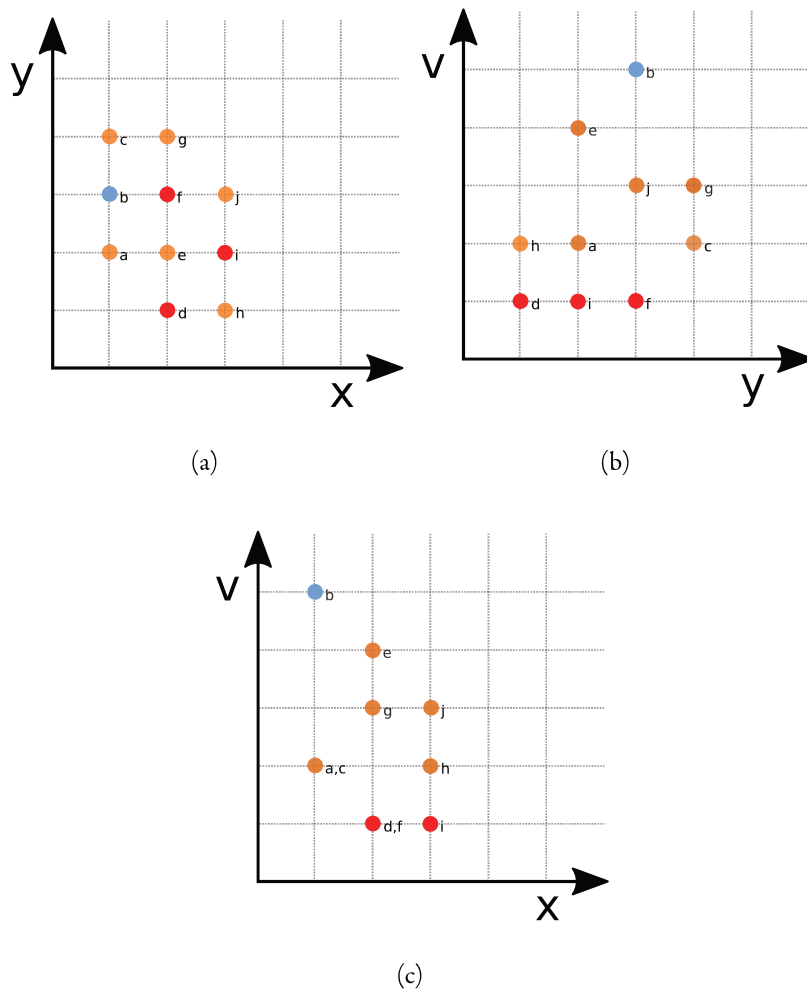


Figure 3.11 –

Les couleurs indiquent la valeur  $v = f(x, y)$  de chaque solution candidate  $\{a \dots n\}$ .  $(v, x)$  et  $(v, y)$  sont les plan extrait de la figure 3.10. On cherche ici à minimiser la valeur de  $v$  :

- indique une fitness minimale, cf. qui maximise  $v$
- indique une fitness intermédiaire et,
- indique une fitness maximale, cf. qui minimise  $v$

Deux solutions proches dans l'espace des solutions candidates peuvent amener à des résultats très différents, et inversement, pour deux évaluations proches peuvent



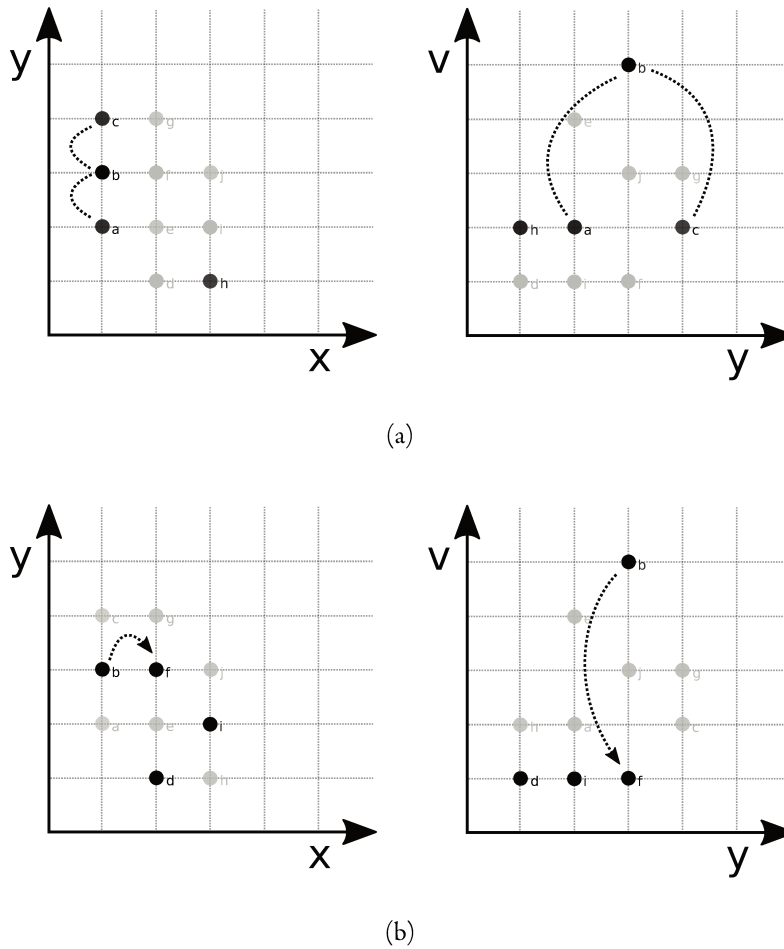


Figure 3.12 –

Représentation de deux déplacements dans l'espace des solutions candidates et son équivalent dans l'espace des objectifs

- (a) Partant de  $b$ , on se déplace d'une unité vers  $c$  ou  $a$ , ce qui dans l'espace des objectifs équivaut également à un déplacement vers  $h$ ;  $v = 2$  pour  $v_h, v_a, v_c$
- (b) Partant de  $b$ , on se déplace toujours d'une unité vers  $f$ , ce qui dans l'espace des objectifs équivaut également à un déplacement vers  $d$  et  $i$ ;  $v = 1$  pour  $v_d, v_i, v_f$

correspondre des solutions candidates très éloignées, comme le détaille la figure 3.12. Il s'agit d'une propriété bien connue des fonctions non linéaires, qu'elles soient décrites de façon explicite via le formalisme mathématique, ou de façon implicite dans l'expression des dynamiques complexes de modèles de simulation.

Il est clair que l'information récoltée par un tel déplacement basé sur une distance euclidienne dans le plan  $(x, y)$  n'est pas pertinent dans la recherche des emplacements possibles des meilleures solutions (voir figure 3.12). Il semble par exemple plus intéressant pour l'optimiseur d'accéder aux solutions par le prisme d'ensembles construits sur la base d'une valeur  $v$  commune (voir figure 3.11). Une information qui peut être exploitée de multiples façons, toujours en permettant à l'optimiseur de déterminer un nouvel ensemble de solutions candidates à évaluer.

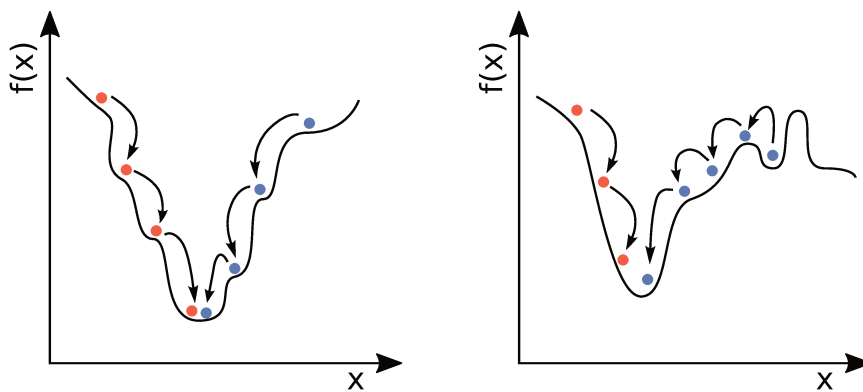
Si l'obtention d'une cartographie complète d'un tel espace de solutions peut être l'objectif de ce type de raisonnement, la recherche d'un optimum en est un autre. Dans un cas on aura tendance à maximiser la diversité dans le choix de solutions candidates à évaluer, afin d'essayer de couvrir au mieux le territoire à explorer. Cette idée

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

on la retrouve dans l'établissement d'une *fitness landscape*, ou dans sa version multi-objectif, d'un *problem landscape* (WEISE, 2011, p. 93-94), un paysage cumulé de l'espace des objectifs indiquant toutes les valeurs prises par ceux-ci au cours de l'exploration<sup>94</sup>. Un espace mis à profit par l'optimiseur pour améliorer la proposition de solution candidate, par exemple en se basant sur la construction de cluster de valeurs intéressantes comme indiqué précédemment, ou encore en cherchant à favoriser les zones de cet espace encore peu explorées, etc. Alors que dans le cas d'une optimisation pour la calibration ou la prédiction, trouver le plus rapidement possible un minimum local ou global peut constituer un objectif suffisant.

En réalité, ces deux objectifs sont souvent liés, et c'est souvent l'expertise humaine intervenant de façon externe à l'optimiseur qui va déterminer l'importance de l'un ou de l'autre dans la stratégie à suivre. Dans le cas par exemple d'une optimisation de paramètres nécessaire à la marche efficace d'une centrale nucléaire, la découverte d'un minimum local robuste peut s'avérer beaucoup plus intéressante qu'un minimum global instable. La topologie proche de l'espace des solutions déjà exploré peut constituer un facteur de connaissance d'intervention plus ou moins importante dans l'expertise d'une bonne ou d'une mauvaise solution.

Cette mécanique on la retrouve également à un autre niveau, dans le fonctionnement interne des métaheuristiques. En effet, celles-ci s'appuient le plus souvent sur la métaphore biologique évolutive pour mettre en tension une recherche de solutions guidée toute à la fois par l'*exploration* (trouver des solutions originales), et l'*exploitation* (améliorer les solutions existantes).



(a) Une fonction  $f(x)$  présentant un unique minimum global.

(b) Une fonction  $f(x)$  présentant un minimum local et global.

Figure 3.13 –

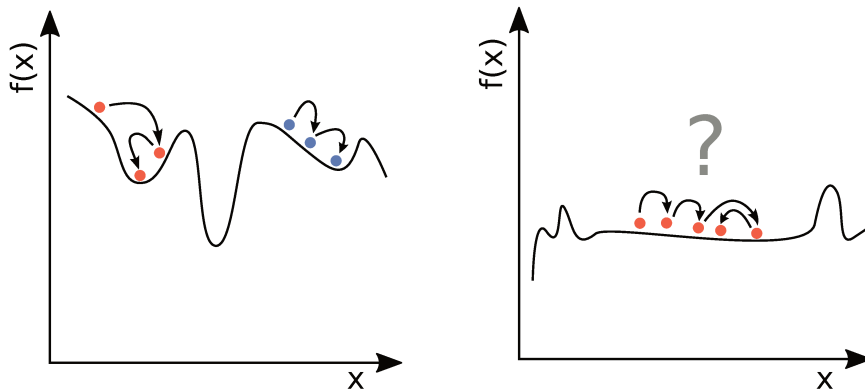
Recherche d'un minimum global.

[94] En ce sens, la figure 3.10 peut représenter tout autant (a) une population de solutions candidates désignées en amont par un plan d'expérience, évaluées en une seule passe par l'optimiseur, puis projetées dans l'espace des objectifs (b) ou une population cumulée de solutions candidates évaluées. C'est à dire une image à un instant  $t$  représentatif du fonctionnement de l'optimiseur étalé sur plusieurs passes, celui-ci manipulant une seule solution candidate par itération.

Les opérateurs intervenant comme stratégies dans la médiation de ces deux concepts sont conçus pour éviter à l'optimiseur un certain nombre d'écueils. Trop longue pour être abordée ici de façon exhaustive, cette liste évoquant les problèmes et solutions qui résultent du rapport entre les formes de problèmes abordés et les faiblesses génériques ou dépendantes des métaheuristiques utilisées, WEISE (2011) en donne une description experte sur une centaine de pages. On peut également se référer à une autre synthèse, abordant ces problèmes avec un angle un peu plus spécifique aux algorithmes évolutionnaires, réalisée en 2001 par DEB (2001, p. 316-445).

En se limitant aux pièges dépendant de la topologie de l'espace des solutions (voir point (e)), WEISE (2011, p. 140) a proposé un tableau synthétique dont on extrait ici quelques exemples légèrement modifiés pour éclairer notre argumentaire. Les exemples des figures 3.13 et 3.14 mettent en oeuvre un optimiseur générant de façon incrémentale de nouvelles solutions, chacune représentée par un point. Il faut donc lire ces exemples en tenant compte du fait qu'ils présentent une représentation cumulative des différents points parcourus dans le temps par l'optimiseur.

La figure 3.13 démontre un fonctionnement normal de l'optimiseur, capable quelque soit son placement initial (rouge ou bleu), de trouver le minimum global d'une fonction relativement simple 3.13(a). Un comportement équivalent est observable dans la figure 3.13(b), le compromis « exploitation - exploration » étant suffisant pour que l'optimiseur bleu surmonte l'obstacle posé par la présence d'un minimum local dans cette fonction.



(a) Une fonction  $f(x)$  multimodale acceptant plusieurs minimum locaux, et un seul minimum global.

(b) Une fonction  $f(x)$  contenant très peu d'information de gradient pour guider l'optimiseur.

Figure 3.14 –

Deux types de fonctions sont rendues difficiles à optimiser du fait d'une topologie marquée.

A l'inverse, on perçoit bien sur ce schéma 3.14(a) quel effet peut avoir un déséquilibre entre les deux stratégies, une exploitation trop appuyée au détriment de l'explo-

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

ration amenant souvent à une convergence<sup>95</sup> prématurée, c'est-à-dire à un piège dans un optimum local.

La figure 3.14(b) montre également que face à une topologie de fonction présentant un plateau relativement uniforme, l'optimiseur sera en peine pour trouver un minimum, même local. Un paramétrage différent de l'exploration pourra peut être résoudre ce problème, sans pour autant que l'on en soit sûr.

Ce qui nous permet d'évoquer une faiblesse connue des métaheuristiques, héritée des remarques déjà faites sur les algorithmes d'optimisations stochastiques<sup>96</sup> dans laquelle on les place habituellement. La découverte garantie d'une solution globale optimale est en général difficile avec ce type d'algorithmes (voir point (d))<sup>97</sup>, au moins pour deux raisons :

1. la variabilité qui opère lors de la sélection des solutions candidates à un instant  $t$  ne permet pas de garantir qu'il n'existe pas quelque part une solution candidate sélectionnée à  $t + 1$  dont l'évaluation révélera un meilleur optimum. La définition d'un critère d'arrêt est donc rendue délicate.
2. La variabilité dans l'établissement d'une trajectoire de recherche implique qu'un algorithme de même qualité puisse passer une première fois à côté d'un optimum, et une deuxième fois trouver celui-ci.

Pour mieux comprendre les problèmes posés par des espaces de solutions multimodaux, déjà figurés en deux dimensions dans 3.14(a), on représente cette fois ci dans la figure 3.15 l'optimiseur dans un espace en trois dimensions similaire à celui vu dans la figure 3.10, à la recherche d'un optimum global. La fonction ainsi représentée comporte deux entrées  $(x, y)$ , et une sortie  $z = f(x, y)$  représentant la valeur numérique résultat de l'optimisation.

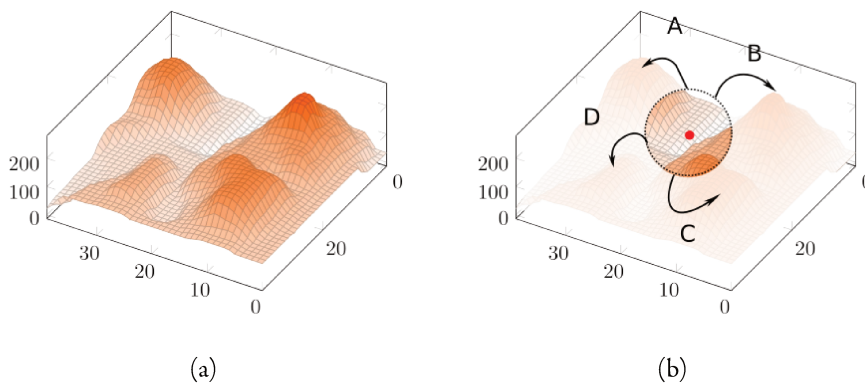
Attention à la lecture de ces schémas, il ne faut pas oublier que l'optimiseur **ne se déplace pas directement** sur le terrain visible dans la figure 3.15(a), et pour laquelle celui-ci n'a justement aucune visibilité. C'est un peu comme visualiser un labyrinthe de l'extérieur sur une feuille, puis de l'intérieur quand on s'y projette, la difficulté

---

[95] « *An optimization algorithm has converged (a) if it cannot reach new candidate solutions anymore or (b) if it keeps on producing candidate solutions from a "small" subset of the problem space.* » (WEISE, 2011, p. 251)

[96] Si l'optimisation stochastique (*stochastic optimization*) ou approche probabiliste de l'optimisation (*probabilistic approaches*) apparaît comme un autre chapeau susceptible de pouvoir englober l'ensemble de ces techniques, le schéma 3.8 de Weise contredit ce constat. Il existe en effet dans cette vaste catégorie tout un ensemble de techniques (*Hill Climbing*, *Simulated Annealing*, etc.) qui diffèrent très fortement dans leur structure, leur définition, ou leur inspiration, de la branche de techniques qui nous préoccupe ici, à savoir l'EC.

[97] Suivant les travaux menés dans notre équipe par REUILLON, SCHMITT et al. (2015), la validité de ce dernier paragraphe est clairement remise en question. L'originalité de ces derniers réside dans la mixité de ces deux objectifs. En intégrant « la capacité d'extension spatiale » dans l'exploration de ces espaces comme un critère d'optimisation supplémentaire aux objectifs plus classiques de recherche de minima, une cartographie dirigée et plus exhaustive est devenue possible.



**Figure 3.15 –**

Représentation d'une navigation indirecte de l'optimiseur dans un espace de solution  $z = f(x, y)$ .

pour résoudre celui-ci n'est plus la même. La visibilité dont dispose l'optimiseur est celle des résultats de solutions candidates déjà évaluées (voir point (i)). Il s'agit donc de proposer de nouvelles solutions candidates soit en les composant à partir d'une manipulation des solutions candidates déjà évaluées, soit en introduisant de toutes nouvelles solutions candidates prises de façon aléatoire. Au cours de l'itération mesurant la progression de l'algorithme, c'est bien l'évaluation de cette nouvelle population de solutions candidates qui détermine s'il y a effectivement eu un déplacement qualitatif dans l'espace des solutions évaluées. Le déplacement du point rouge dans cet espace n'est donc effectif que si on trouve à un instant  $t + 1$  une solution plus intéressante qu'à l'instant  $t$ .

A partir des résultats de la première solution candidate évaluée figurée ici en rouge dans 3.15, les opérateurs de recherches soumis à l'aléa d'une recombinaison ou d'un tirage aléatoire peuvent tout à fait proposer un candidat à  $(x, y)_{t+1}$  qui débouche sur un résultat  $z = f(x, y)$  plaçant l'optimiseur dans le sillon d'un gradient de pente parmi plusieurs. Ce qui mènera probablement l'optimiseur à découvrir des optimums de qualités très différentes :  $A$  (local),  $B$  (global),  $C$  (local),  $D$  (local).

Autrement dit, en plus de la stochasticité inhérente de ces algorithmes, non seulement un algorithme de type  $A$  n'aura pas les mêmes résultats qu'un algorithme de type  $B$ , mais celui-ci sera également différent d'un algorithme  $A'$  du fait d'un paramétrage différent.

Comme déjà évoqué dans les différentes définitions, on retrouve ici la qualité de flexibilité des métaheuristiques, permettant de transformer ce qui pourrait de prime abord paraître pour un défaut, en qualité. L'utilisation de celle-ci permettant d'étendre toujours un peu plus leurs champs d'utilisation, en facilitant la réponse aux questions suivantes<sup>98</sup> :

1. « *What parameter settings do I use to get good results when applying heuristic method X to problem Y?* »

[98] Questions tirés du wiki *Portland Pattern Repository* (@PPR), qui est au passage un des premier wiki sur le web (1995)

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

2. « *How do I adjust the parameters of heuristic X so I get better results on problem Y?* »
3. « *Which is "better", heuristic X or heuristic Y?* »

On pourrait ainsi ne retenir que cette citation de source inconnue, lorsqu'elle définit une métaheuristique comme « *a pretty good rule for finding pretty good rules.* »

Cette flexibilité vient compléter et compenser efficacement cet horizon de connaissance assez limité, nécessaire à une généralité d'emploi. Les métaheuristicques fournissent ainsi le support générique initial pour en faire un outil d'usage indépendant du problème, tout en fournissant les outils pour favoriser également leur propre modification en vue d'une amélioration de résultat pour un problème donné. Elles cumulent donc ces deux propriétés de dépendance et d'indépendance face à un problème donné.

De plus, la recherche dans cette discipline ne se contente pas d'organiser une forme de compétition qui mènerait à elle seule, par l'apprentissage répété de fonctions aussi standardisées que celles utilisées dans les figures précédentes, à une sur-estimation de certains algorithmes<sup>99</sup>, et se nourrit également d'une recherche plus appliquée à des problématiques réelles. Ce qui permet par effet retour, d'espérer voir appliquer à des formes de problèmes génériques, des opérateurs dédiés à l'origine à des problématiques spécifiques. La construction et l'évaluation d'heuristicques plus performantes servant indirectement une cause plus générale.

Enfin, une des propriétés qui n'a pas encore été introduite dans ce résumé est la capacité de notation et de description abstraite des métaheuristicques (voir point (f)). Des concepts de plus haut niveau sont introduits pour désigner l'expression et la manipulation d'heuristicques et de classes d'heuristicques dans un système composant la métaheuristique. Mais avant de pouvoir introduire ces subtilités de typologie propre à chaque classe de métaheuristique, il faut également rappeler l'existence d'une base commune de formalisation mathématique permettant la description des problèmes.

[99] Sous l'impulsion remarquée de quelques chercheurs (ZITZLER, 1999 ; ZITZLER et THIELE, 1999 ; FONSECA et FLEMING, 1996), différentes approches ont été formalisées ces dernières années pour mieux mesurer et comparer les performances de ces différents algorithmes d'optimisation. Un travail délicat, car la nature stochastique de ces derniers rend plus difficiles les comparaisons (COELLO, 2006). Parmi les différents *benchmark* développés on trouve par exemple : l'évaluation de *set* de fonctions mathématiques (comme ceux de Schwefel et DeJong) dont on connaît par avance la forme du front de Pareto (WEISE, 2011, p. 580 ; BÄCK, 1996, p. 138), l'utilisation de mesures sur les objets manipulés par ces algorithmes (par exemple des mesures sur le paysage (WEISE, 2011, p. 163), la création d'opérateurs logiques pour comparer les performances des différents algorithmes (ZITZLER, THIELE et al., 2003 ; ZITZLER, BROCKHOFF et al., 2007), etc.). Depuis peu ces *benchmark* sont également amenés à intégrer des plateformes permettant l'évaluation et la confrontation automatique d'algorithmes d'optimisation. C'est le cas par exemple de la plateforme COCO (*COmparing Continuous Optimisers*) utilisé depuis 2009 dans les conférences GECCO (HANSEN, FINCK et al., 2011). Enfin, il faut noter que certains pionniers, eux-mêmes créateurs de certains de ces tests, se sont adressés à la communauté en demandant si possible de limiter l'utilisation des plus vieux *benchmarks*, trop éloignés des problématiques réelles nécessitant optimisation (DE JONG, 1993)

Autrement dit, cela revient à introduire ou à poser sur une partie des mots déjà utilisés dans cette section, un certain nombre de notations mathématiques d'utilisation relativement standard dans cette communauté informatique utilisant les métaheuristiques.

Il nous restera également à aborder dans la section suivante, la question des **moyens** mis à disposition de l'optimiseur pour opérer la sélection de nouveaux candidats à évaluer. Jusqu'ici seule une représentation de ces solutions candidates dans l'espace des solutions candidates possibles a été abordée, ainsi que l'espace contenant les résultats des solutions candidates évaluées. Mais ces deux espaces ne constituent pas les véritables espaces sur lesquels l'optimiseur est amené à travailler, et cela bien qu'il puisse les intégrer à son expertise pour sélectionner de nouveaux candidats à l'évaluation<sup>[100]</sup>.

L'introduction d'un nouvel « espace de recherche » est nécessaire, et correspond à la somme des entrées, des paramètres, sur lequel l'optimiseur va pouvoir jouer directement, afin de modifier cette fois-ci indirectement l'expression de la solution candidate ensuite évaluée.

Autrement dit, il faut retenir qu'une solution candidate fait partie d'un espace de solutions candidates possibles, et que l'exploration de ce dernier est dépendante des bornes fixées par l'expert pour délimiter l'espace de recherche de chacun des entrants. L'objectif étant notamment de limiter le champ de recherche de l'optimiseur à des valeurs empiriquement et théoriquement possibles. Ce qui introduit aussi la possibilité d'un nouveau *mapping* entre les valeurs de ces deux espaces, de recherche et du phénomène à évaluer, qui ne sont pas nécessairement de même nature.

On peut s'appuyer sur l'exemple de bras robotisé donné par (WEISE, 2011) pour illustrer ce cas. On a d'un côté des bornes de paramètres délimitant le positionnement des différents éléments de bras d'un robot, limité par sa structure, et de l'autre l'expression spatiale qu'il est possible d'exprimer par une combinaison unique de valeurs de paramètres. L'optimiseur s'appuie sur l'évaluation de cette configuration spatiale à l'aide des critères qu'on lui a donnés pour induire des opérations non pas dans l'espace d'expression spatialisée du bras, dont on n'a pas la maîtrise directe, mais dans la modification des valeurs de paramètres susceptible d'améliorer ce résultat.

---

[100] Ce constat n'est pas forcément évident avec les exemples utilisés jusqu'à présent, mais il faut imaginer que l'optimiseur va jouer avec les valeurs  $x$  et  $y$  en fonction de leur espace respectif et des contraintes possiblement associées, et **non pas en se déplaçant physiquement** sur le plan 2D  $(x, y)$ . Un plan que l'on a avant tout utilisé ici pour des facilités de représentation. Les qualités topologiques de cet espace (dans quels clusters de solution candidate je me situe ? où se situent les prochains clusters voisins intéressants à explorer ? les clusters de valeur  $v$  sont-ils homogènes, hétérogènes ? etc.) qui pourraient effectivement permettre de dégager des informations utiles dans la sélection des futures solutions candidates ne sont généralement pas prises en compte de façon initiale par la plupart des métaheuristiques que nous allons étudier, à moins qu'on ne leur en donne les moyens. L'expertise de l'espace des solutions candidates évaluées, ou espace des objectifs, est bien plus souvent mobilisé pour motiver les nouvelles solutions candidates à évaluer, comme on va pouvoir le découvrir dans la section suivante. Il existe donc de nombreuses possibilités pour intégrer diverses connaissances améliorant les choix de l'optimiseur, la prospection intelligente des différents espaces à sa disposition en fait partie.

### 3.2.2.4 Une formulation mathématique standardisée pour encadrer les problèmes d'optimisation et les métaheuristiques

Pour comprendre comment se déroule de façon générale la résolution d'un problème d'optimisation, il faut poser un certain nombre de notions qui nous seront utiles par la suite. Cet exercice de description plus mathématique et générique s'appuie là encore principalement sur les écrits de WEISE (2011)

La première étape selon Weise dans la construction d'un problème d'optimisation est de définir le type de structure qui peut être associée à l'expression des solutions possibles et spécifiques à notre problème.

Autrement dit, il s'agit de déterminer quel est l'espace dans lequel évolue la donnée figurant la solution attendue pour cette optimisation. L'expression de cette solution peut appartenir à l'espace des réels  $\mathbb{R}$ , comme par exemple une valeur numérique se rapportant à l'optimisation d'une fonction mathématique. Mais celle-ci peut également s'exprimer dans un repère beaucoup plus complexe, en faisant référence par exemple à un repère géométrique définissant le cadre d'une forme à optimiser comme une pièce de moteur, une pièce d'avion, etc. (WEISE, 2011, p. 43)

Cet espace du problème (*problem space*)  $\mathbb{X}$  est défini comme « [...] *the set containing all elements  $x$  which could be its solution.* »

Une solution candidate  $x$  est quant à elle définie comme « [...] *an element of the problem space  $\mathbb{X}$  of a certain optimization problem.* »

L'objectif de l'optimisation est donc de trouver par le biais d'un algorithme adapté l'ensemble des solutions candidates  $x^*$  appartenant à l'espace du problème répondant le mieux aux critères définis par l'utilisateur. Ce qui suppose de pouvoir qualifier une solution candidate  $x_1$  tiré de  $\mathbb{X}$  par rapport à une autre solution candidate  $x_2$  elle aussi tiré de  $\mathbb{X}$ .

*Une deuxième étape logique serait donc d'établir comment se fait la mesure établissant la qualité d'une solution ?*

Comme défini précédemment, ce qui va guider l'algorithme optimiseur dans sa prise de décision, c'est l'évaluation d'une fonction heuristique, ou d'une fonction objectif (*objective function*)<sup>101</sup>

[101] Il n'est pas forcément évident de faire la différence entre ces termes très proches, dont le sens se recoupe parfois, voici donc une aide à la désambiguisation inspirée de celle de WEISE (2011, p. 36) :

1. La fonction objectif (*objective function*) peut être considérée comme une forme d'heuristique, à la différence que celle-ci est une mesure forcément directe du potentiel d'un aspect de la solution, alors que l'heuristique peut être de mesure directe ou indirecte, en ne fournissant par exemple qu'une approximation de la distance séparant une mesure de l'optimum. En ce sens, la fonction objectif mobilise souvent plus d'expertise sur le système que l'heuristique.
2. Une fonction *fitness* est une fonction d'utilité secondaire, conçue comme une combinaison possible de fonctions objectifs, et/ou d'heuristiques. Celle-ci peut également être une mesure relative, pour quantifier par exemple la différence existante entre deux solutions.



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

« An objective function  $f : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}$  is a mathematical function which is subject to optimization. »

Cette fonction objectif lorsqu'elle prend pour paramètre un élément candidat  $x$  pris dans l'espace du problème  $\mathbb{X}$  renvoie une valeur définissant sa qualité par rapport au problème posé. (WEISE, 2011, p. 44)

La plupart des problèmes nécessitent toutefois d'optimiser plusieurs critères simultanément. La relation entre ces critères peut d'ailleurs être elle aussi multiple : dépendante (conflictuelle, en harmonie), indépendante. Nous allons donc nous intéresser directement à la définition de ce type de problème, résumable ainsi :  $\min(f_1(x), \dots, f_k(x))$  avec  $k > 2$

La littérature fait également plus souvent référence à ce type de problème en faisant appel à une notation sous forme de fonction vecteurs. Un ensemble  $\vec{f} : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}^n$  fait de  $n$  fonction objectif  $f_i : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}$  avec  $\forall i \in 1 \dots n$ . Appliquée à une solution candidate  $x \in \mathbb{X}$  cette fonction renvoie un vecteur de réel de dimension  $n$  qui peuvent être projeté dans un espace  $\mathbb{R}^n$ , aussi appelé espace des objectifs (*objective space*)  $\mathbb{Y}$ .

En résumé, à chaque association d'un vecteur de fonction objectif  $\vec{f}$  et d'une solution candidate  $x$  correspond après évaluation un vecteur de réel de dimension  $n$  permettant le positionnement de la solution candidate dans l'espace  $\mathbb{R}^n$  des objectifs aussi nommé  $\mathbb{Y}$ .

C'est à partir du positionnement des solutions candidates dans cet espace  $\mathbb{Y}$  que l'optimiseur va décider de la prochaine solution candidate à évaluer.

*Dès lors, comment ce choix se fait-il dans une perspective multi-objectifs a priori contradictoires ?*

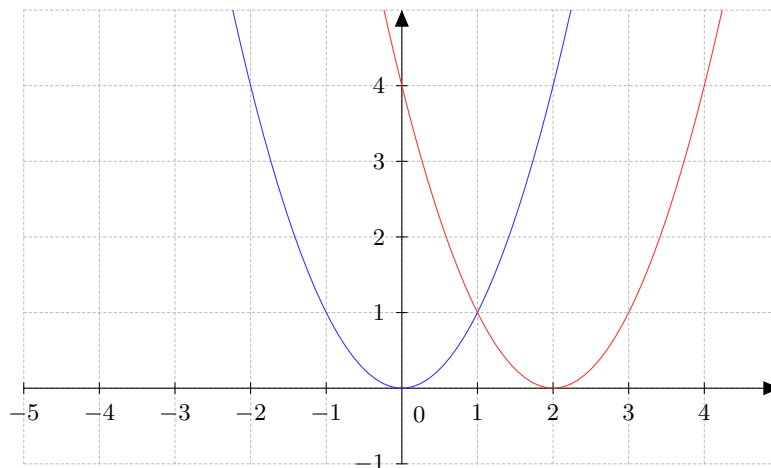


Figure 3.16 –

Pour la valeur  $x = 0$ ,  $f_1(x) = 0$  et  $f_2(x) = 4$ , pour  $x = 2$ ,  $f_1(x) = 4$  et  $f_2(x) = 0$ , donc la configuration inverse. La solution pour minimiser les deux fonctions  $f_1$  et  $f_2$  tient donc forcément dans un compromis dans la valeur prise par  $x$ .

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

Si on prend pour exemple la fonction multi-objectifs de Schaeffer décrite dans l'équation 3.1,  $f_1(x)$  and  $f_2(x)$  deux fonctions objectifs à minimiser  $\vec{f} = (f_1(x), f_2(x))^T$  avec  $\vec{f} : \mathbb{X} \rightarrow \mathbb{R}^2$

$$\text{Minimize} = \begin{cases} f_1(x) = x^2 \\ f_2(x) = (x - 2)^2 \end{cases} \quad (3.1)$$

Si on superpose les deux fonctions comme dans la figure 3.16, on voit bien qu'elles sont contradictoires, il s'agit donc de trouver un compromis.

Cette opération que nous pratiquons tous les jours sans forcément le savoir peut être plus facilement expliquée en faisant appel à cet exemple concret. Dans le cas d'un acheteur à la recherche d'une voiture à la fois économe de par sa faible consommation et si possible disponible à un moindre coût, celui-ci devra bien se plier à l'exercice de positionnement des voitures résumé dans le graphique 3.17.

Dans le graphique 3.17(b) on constate rapidement que le modèle de voiture que le client est susceptible d'acheter a de fortes chances de se trouver dans la liste de voitures  $\{A, B, C, D, E\}$  colorées en rouge, aussi appelée « front de Pareto », ou « optimum de Pareto ». Ce terme apparaît en économie en 1950, en référence directe des travaux de l'économiste italien Vilfredo Pareto. Le lecteur plus curieux de ces questions pourra trouver de multiples points d'entrées sur ces questions dans les publications suivantes (EHRGOTT, 2012 ; KÖKSALAN et al., 2011 ; KÖKSALAN et al., 2013).

#### Encadré 3.2 : Définir des objectifs pour le modèle Ants

Pour le modèle **Ants**, on a vu qu'il existait trois paramètres pouvant être amenés à varier en entrée du modèle.

Les paramètres d'évaporation *Evaporation – rate* et *Diffusion – rate* varie chacun dans le domaine  $\mathbb{R}$ , entre les valeurs 0.0 et 99.0 auquel on associe maintenant trois fonctions objectifs.

Le paramètre de population est réglé par défaut à 125 fourmis dans la colonie, mais il est également possible de le faire varier sur  $\mathbb{N}$  entre 0 et 250.

- L'espace  $\mathbb{X}$  est un cube  $\{\mathbb{N}, \mathbb{R}, \mathbb{R}\}$  de bornes  $\{[0, 250], [0, 99.0], [0, 99.0]\}$
- L'espace  $\mathbb{Y}$  associe pour un point  $x \in \mathbb{X}$  un point de valeur  $f_1, f_2, f_3$  dans le domaine non borné  $\{\mathbb{R}, \mathbb{R}, \mathbb{R}\}$

Les fonctions objectifs  $\{f_1, f_2, f_3\}$  se base chacune sur le temps écoulé entre le début de la simulation  $t_0$  et le temps indiqué pour la disparition complète d'un tas de nourriture.

1.  $f_1$  stocke le pas de temps de simulation (*ticks*) à laquelle le tas de nourriture 1 disparaît.
2.  $f_2$  stocke le pas de temps de simulation (*ticks*) à laquelle le tas de nourriture 2 disparaît.

3.  $f_3$  stocke le pas de temps de simulation (*ticks*) à laquel le tas de nourriture 3 disparaît.

Pour pouvoir rapporter ces valeurs à l'optimiseur, encore faut-il que cette simulation se finisse d'une façon ou d'une autre. Il faut donc fixer **une condition d'arrêt** pour remplacer le clic sur le bouton stop effectué par l'utilisateur dans Netlogo. La condition d'arrêt la plus simple ici est de stopper la simulation lorsque il n'y a plus aucune nourriture disponible.

Attention toutefois, il faut savoir que l'optimiseur, dans ses multiples tentatives pour trouver le meilleur jeu de valeurs de paramètres qui mimise les trois fonctions objectifs, risque de produire des combinaisons qui peuvent mettre le modèle ou les hypothèses du modèle en difficulté. *Effectivement que se passe-t-il dans notre modèle de simulation si les valeurs de paramètres sont les suivants ?*

**Tableau 3.3 –**

Testons ces conditions avec une même graine aléatoire (42)

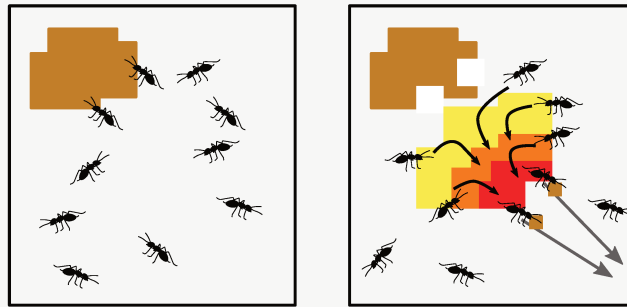
	<i>Population</i>	<i>Evaporation – Rate</i>	<i>Diffusion – Rate</i>	$t_{stop}$
1	125	25.0	25.0	1554 <i>ticks</i>
2	0	25.0	25.0	$\infty$
3	25	25.0	25.0	8825 <i>ticks</i>
4	125	0.0	0.0	1374 <i>ticks</i>
5	125	99.0	0.0	1261 <i>ticks</i>
6	125	0.0	99.0	1201 <i>ticks</i>
7	125	99.0	99.0	1254 <i>ticks</i>

Dans le cas (2) la simulation ne s'arrête jamais, car la condition d'arrêt n'est jamais remplie. Ce comportement n'est clairement pas intéressant et risque tout simplement de bloquer l'exploration réalisée par la métaheuristique, il faut donc fixer une valeur  $> 0$  pour la population de fourmis.

Le cas (3) montre qu'avec moins de fourmis, il faut beaucoup plus de temps à la simulation pour que la condition d'arrêt soit remplie. Il peut donc y'avoir une très forte variabilité dans les durées d'exécution du modèle en fonction des valeurs de paramètres sélectionnés pour évaluation.

Les cas (4,5,6) sont intéressants, car ils sont susceptibles de produire des résultats contre-intuitifs. En effet, en terme de durée d'exécution totale, on obtient pour cette graine aléatoire de meilleurs résultats qu'avec des valeurs de paramètres pris au hasard (1). Un mauvais paramétrage produit un effet d'aspiration qui fait que des fourmis se dirigeant potentiellement vers le tas de nourriture sont détournées de leurs traces par cette piste olfactive.

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO



Cela peut également s'expliquer par le débordement et la mise en défaut des mécanismes prévus initialement par le modélisateur, car les fourmis ne captent les traces chimiques qu'entre 0.05 et 2. Or la diffusion ou l'évaporation se cumule en partant d'une valeur unitaire à 60, qui est l'équivalent de la trace chimique déposée sur chaque *patch* pour une fourmi ayant trouvé de la nourriture. Donc dans tous ces cas là, les mécanismes du modèle sont quasi-inefficaces, et se rapportent au cas (3) qui met en jeu une simple marche aléatoire des fourmis.

*L'optimiseur sera-t-il capable de trouver de meilleures valeurs dans cette zone d'activation ?* Si ce n'est pas le cas, il faudra revoir les paramètres ou le fonctionnement de notre mécanisme guidant le comportement de dépôt et de détection de traces associé à chaque fourmi.

Plusieurs pistes peuvent être indiquées au modélisateur pour éviter ou limiter l'apparition de comportement pouvant bloquer l'exploration :

- fixer les valeurs de paramètres pouvant poser problème, quitte à les faire varier par la suite.
- identifier en amont les combinaisons de jeu de valeurs de paramètres susceptibles de poser problème, pour ensuite les interdire à l'optimiseur.
- introduire un paramètre ou un mécanisme artefact (c'est-à-dire qui est extérieur aux hypothèses originales) dans le modèle, par exemple en fixant un seuil maximum d'objets (tortues dans Netlogo).
- introduire des critères d'arrêts plus restrictifs.
- pénaliser les comportements posant problème directement dans les fonctions objectifs.

Un autre type d'erreur peut encore intervenir lors de telles explorations, l'exploration intensive de l'espace de recherche combiné des différents paramètres et le grand nombre d'exécutions des simulations mettent à rude épreuve le déroulement des programmes, ce qui permet de faire remonter un certain nombre d'erreurs (division par zéro, comportements inattendus, dépassement mémoire, etc.) En ce sens, ce type d'exploration participe de la validation interne du modèle.

En regardant en détail les capacités des voitures figurant dans ce front 3.17(c), on voit bien que chacune d'entre elle domine une partie des autres voitures sur au moins

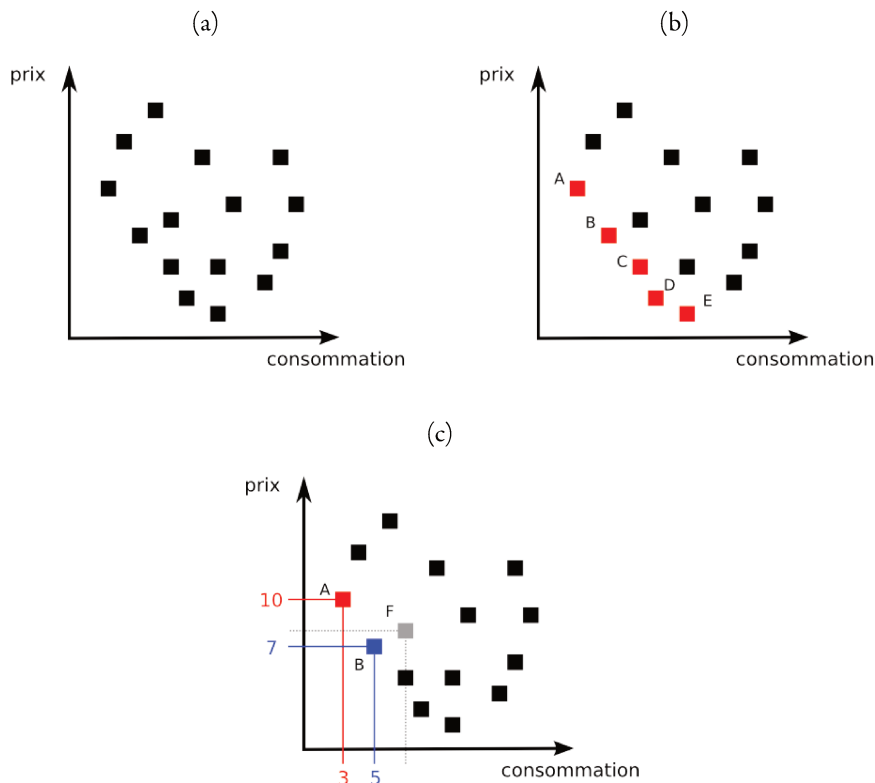


Figure 3.17 –

Exemple simplifié d'une catégorisation de voitures selon deux axes comprenant d'une part le coût d'achat et d'autre part la consommation de chaque voiture.

un des deux objectifs. Si on prend le cas de la voiture F, celle-ci n'est pas prise en compte dans les solutions optimums, car le point est dominé sur ses deux objectifs par d'autres voitures :  $prix(B) < prix(F) < prix(A)$  et  $consommation(A) < consommation(B) < consommation(F)$ .

Le front de Pareto renvoie un ensemble de solutions compromis optimal, l'expertise finale sur la ou les solutions à adopter est donc le résultat d'un choix expert externe introduit comme support à l'algorithme optimiseur. Dans notre exemple, l'acheteur devra pour finaliser son achat mettre en avant au moins un des deux critères afin de départager les voitures.

Si certains algorithmes ont introduit cette expertise par le biais d'une sélection interactive guidant l'optimiseur à chaque étape de sa recherche, ce n'est pas cet usage qui nous intéresse ici. L'expertise n'intervient qu'une fois l'ensemble des solutions sélectionnées par l'optimiseur stabilisés, dans l'observation experte des résultats finaux.

Dans notre cas, on considère que l'optimiseur doit sélectionner avec les moyens qu'on lui a fournis les solutions candidates sur lesquels il doit miser pour converger. Il doit donc être capable de séparer les solutions en appliquant un ou plusieurs critères de séparation. Il existe plusieurs types de stratégies (*Agregation based*, *Criterion based*, *Dominance based*, *Indicator based*), et chacune d'elle peut être croisée ou dérivée en de multiples variantes (ZITZLER, 1999 ; DEB, 2001, p. 28 ; LIEFOOGHE,

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

JOURDAN et TALBI, 2009, p. 7). Nous limiterons ici notre analyse à un seul de ces cas, en nous focalisant d'ores et déjà sur les méthodes les plus utilisées en EC, basées sur la dominance celles-ci sont directement inspirées des travaux de Pareto.

Pour comprendre comment cette stratégie opère et définir mathématiquement la notion d'optimum de Pareto, il faut introduire la notion de *dominance* sur lequel elle s'appuie. Pour cette tâche on s'appuie sur les définitions données par WEISE (2011, p. 65) :

« *An element  $x_1$  dominates (is preferred to) an element  $x_2$  ( $x_1 \prec x_2$ ) if  $x_1$  is better than  $x_2$  in at least one objective function and not worse with respect to all other objectives.* » (WEISE, 2011, p. 65)

Ce qui dans le cas d'une minimisation se traduit mathématiquement par les conditions suivantes :

$$(x_1 \prec x_2) \Leftrightarrow \forall i \in 1 \dots n \Rightarrow f_i(x_1) \leq f_i(x_2) \wedge \\ \exists j \in 1 \dots n : f_j(x_1) < f_j(x_2)$$

Cette notion de *domination* ( $\succ$ )<sup>102</sup> permet de dégager ces trois possibilités

- $x_1$  domine  $x_2$ , qui peut également s'écrire  $x_1 \succ x_2$
- $x_1$  est dominé par  $x_2$
- $x_1$  n'est pas comparable avec  $x_2$

Celle-ci possède les propriétés suivantes, qui définissent dans l'espace des objectifs  $\mathbb{Y}$  un *strict partial order* :

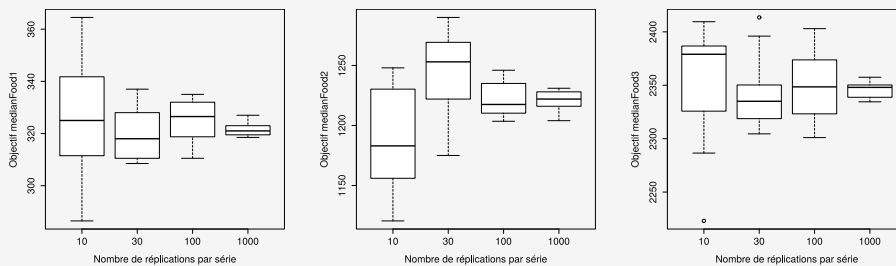
1. **non reflexive**  $x_1$  ne peut pas se dominer lui même
2. **non symétrique**  $x_1 \succ x_2$  n'implique pas  $x_2 \succ x_1$ , alors que l'opposé est vrai,  $x_1 \succ x_2$  implique  $x_2$  ne domine pas  $x_1$
3. **transitive**

[102] On trouve également cette notation sous la forme inverse dans la littérature. C'est par exemple le cas dans les écrits de DEB, AGRAWAL et al. (2000) et DEB, PRATAP et al. (2002), créateur de l'algorithme multi-objectifs très utilisé et très connu nommé NSGA2. La relation de domination entre deux éléments est écrite en utilisant le symbole inverse  $x_1 \prec x_2$ , signifiant  $x_1$  domine  $x_2$ . Une des explications possible est la suivante : «  *$x^* \succ x$  to indicate that  $x^*$  dominates  $x$ . This notation can be confusing because the symbol  $\succ$  looks like a "greater than" symbol but since we deal mainly with minimization problems, the symbol " $\succ$ " means the function values of  $x^*$  are less than or equal to those of  $x$ . However this notation is standard in the literature, so this is the notation that we use.* » Le signe serait donc couramment retourné pour éviter une possible confusion.

## Encadré 3.3 : Fitness et stochasticité dans les simulations

L'effet de la stochasticité sur les dynamiques à l'oeuvre dans les modèles est un problème difficile à cerner, or celui-ci a un impact très fort sur les résultats d'une exploration lorsqu'on utilise des métaheuristiques. On va voir pourquoi dans cet encadré.

Une des solutions pour lisser les effets de la stochasticité est de réaliser un certain nombre de **réplications** dans l'exécution des simulations. Cette opération consiste à exécuter plusieurs fois une simulation à jeu de valeurs de paramètres identiques en ne faisant varier que la graine aléatoire, afin de mesurer le poids de l'aléa dans la variation des objectifs mesurés. Contrairement à ce que l'on pourrait penser, il n'y a pas de chiffre « magique » pour déterminer le nombre correct de réplications. Celui-ci peut varier en fonction de l'objectif mesuré, mais également en fonction des valeurs de paramètres utilisées. Seule une exploration plus systématique peut amener un début de réponse. La forme de la distribution obtenue a également peu de chance d'être une gaussienne, ce qui rend l'utilisation d'une moyenne pour résumer les résultats assez peu recommandé.



Pour réaliser ce type de graphique, on réalise 10 séries de 10, de 30, de 50, de 100 puis de 1000 réplications pour un jeu de valeur de paramètres test fixé à  $\{population = 125.0, diffusion - rate = 25.0, evaporation - rate = 25.0\}$ . D'autres jeu de valeurs de paramètres donneraient probablement des résultats différents.

Dans le cas de l'exemple *Ants*, on voit bien qu'en fonction du nombre de réplications, la valeur trouvée sur les objectifs  $medianFood1$ ,  $medianFood2$ ,  $medianFood3$  est très variable. Si le nombre de réplications est trop faible, il est tout à fait possible que l'optimiseur sélectionne comme satisfaisantes des solutions candidates qui amènent le calcul d'une *fitness* satisfaisante « une fois de temps en temps » ...

S'il n'est pas possible de réaliser le nombre de réplications idéales/suffisantes, ce qui est souvent le cas, alors il est conseillé de réévaluer régulièrement les solutions candidates retenues par l'optimiseur. C'est particulièrement important dans le cas des Algorithmes Evolutionnaires mobilisant une population de solutions candidates, car ceux-ci conservent et remobilisent les meilleurs

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

individus entre les différentes itérations. Une fois entré dans cette population « par chance », l'individu va continuer à fournir une descendance dont les capacités estimées sont biaisées.

Ce cas a été rencontré lors des expérimentations pour SimpopLocal. Ce modèle de simulation nécessite en effet l'exécution d'au moins 100 réplifications si on veut lisser correctement les erreurs sur les différents objectifs. Devant le nombre d'évaluations du modèle réalisé (plusieurs millions), seul 30 réplifications ont pu être faites pour chaque jeu de valeurs de paramètres. Un mécanisme spécifique a été intégré à MGO pour permettre la réévaluation aléatoire des meilleures solutions conservées par l'optimiseur (Algorithme Evolutionnaire) (SCHMITT, 2014, p. 193).

Différents degrés de dominance ont été développés, comme par exemple la notion de *strong dominance* :  $x_1$  domine fortement  $x_2$  ( $x_1 \succ \succ x_2$ ) si  $x_1$  est strictement meilleur que  $x_2$  sur tout ses objectifs.

	$f_1$	$f_2$
$e \leq f$	true	true
$e < f$	false	true

(a)  $e$  est dominé par  $f$  ?

	$f_1$	$f_2$
$f \leq e$	true	false
$f < e$	false	false

(b)  $f$  est dominé par  $e$  ?

Tableau 3.4 –

Application des règles de dominance aux points  $e$  et  $f$ .

	$f_1$	$f_2$
$e$	0,5	4
$f$	0,5	5,5

(a)  $e \succ f$  car  $e$  est bien le meilleur sur au moins un des deux objectifs, et n'est pas pire sur aucuns des autres objectifs ( $e \succeq f$ )

(b)  $f$  ne domine pas  $e$  car  $f$  n'est pas meilleur sur aucun des deux objectifs et il est pire sur au moins un des deux objectif

Pour bien comprendre comment se construit l'ensemble  $X^*$  de solutions non dominées  $x^* \in \mathbb{X}$ , on peut étudier en détail dans le tableau 3.4 comment la dominance se calcule entre les points  $e$  et  $f$ , toujours tirés du tableau 3.5.

Les solutions admises parmi le front de Pareto (voir figure 3.18) sont donc ici toutes celles qui ne sont pas dominées faiblement ( $\succeq$ ), ce qui revient à exclure les points  $f$  et  $l$  du front optimum  $\{a, b, c, d, e\}$  car ils sont dominés faiblement ( $e \succeq f$ ); alors que dans le cadre d'une dominance forte ( $\succ \succ$ ), ceux-ci auraient fait partie du front  $\{a, b, c, d, e, f, l\}$ . En effet si on prend toujours le cas de  $e$  et  $f$ , la condition testant que  $e$  est strictement meilleur que  $f$  sur tous les objectifs n'est pas remplie.

Le front de Pareto pour  $\succ \succ$  est plus **grand** que le front de Pareto pour  $\succ$ . Or  $\succ \succ$  est plus **stricte** que  $\succ$ . Le raisonnement est contre-intuitif, par conséquent nous allons le dérouler plus en détail par la suite en observant de plus près le cas litigieux, c'est-à-dire pour le point  $f$  et  $l$ , car  $f_1 = e_1$



### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

On examine si  $f$  doit être exclu de l'ensemble Front de Pareto  $FP$  dans les deux cas, pour une dominance forte ( $\succ$ ) et une dominance faible ( $\succeq$ )

1) Dans le cas d'une dominance forte :

$$\text{si } f \notin FP \Rightarrow \exists x \in FP \\ \text{tel que } x \succ f$$

On teste tous les éléments de  $FP$ , le seul qui pose question est le point  $e$ , on pose donc la question suivante, est ce que  $e \succ f$  ?

**Non**, car  $f_1(e) = f_1(f)$ , et donc  $e$  ne domine pas fortement  $f$ . N'étant pas en mesure d'établir un ordre entre ces valeurs, il est impossible d'exclure  $f$  de  $FP$ , et donc  $f \in FP_{\succ}$

2) Dans le cas d'une dominance faible : On reprend la définition qui nous est donné,  $e \succeq f$  si

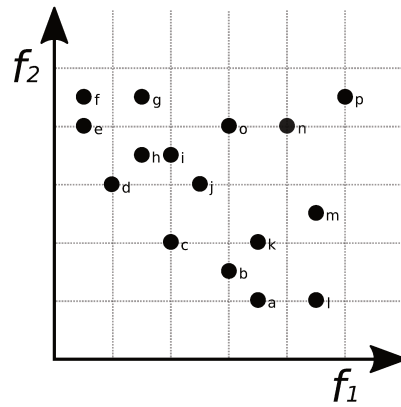
$$(1) \forall_i e_i \leq f_i$$

$$(2) \exists_j e_j < f_j$$

Or (1) est bien *True* d'après le tableau 3.4(a), il est donc possible d'écrire  $e_1 \leq f_1$  et  $e_2 \leq f_2$ . Le cas (2) est également *True* car  $e_2 < f_2$

**Par conséquent**, le fait que (1) et (2) soit égal à *True* permet, à la différence de la dominance forte, de discriminer  $e$  par rapport à  $f$ , ce qui fait que  $e_2 \succeq f_2$ . Donc  $f \notin FP_{\succeq}$

3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO



(a) Graphique en deux dimensions des fonctions objectives  $f_1$  et  $f_2$  du tableau ci-dessous.

Tableau 3.5 –

Tableau de résultats des fonctions objectives  $f_1$  et  $f_2$  pour un vecteur de solutions candidates  $\{a \dots p\}$  dans l'espace des objectifs  $\mathbb{Y}$ , et résultat du *Pareto Ranking*, intervenant ensuite dans le calcul de *fitness* de différentes façons selon les algorithmes utilisés.

solutions candidates	$f_1$	$f_2$	dominé par	$v_1^1$	$v_2^2$
<i>a</i>	3.5	1	$\emptyset$	1	1
<i>b</i>	3	1,5	$\emptyset$	1	1
<i>c</i>	2	2	$\emptyset$	1	1
<i>d</i>	1	3	$\emptyset$	1	1
<i>e</i>	0.5	4	$\emptyset$	1	1
<i>f</i>	0.5	4.5	$\{e\}$	2	2
<i>g</i>	1.5	4.5	$\{d, e, f, h\}$	5	3
<i>h</i>	1.5	3.5	$\{d\}$	2	2
<i>i</i>	2	3.5	$\{c, d, h\}$	4	3
<i>j</i>	2.5	3	$\{c, d\}$	3	2
<i>k</i>	3.5	2	$\{a, b, c\}$	4	2
<i>l</i>	4.5	1	$\{a\}$	2	2
<i>m</i>	4.5	2.5	$\{a, b, c, k, l\}$	6	3
<i>n</i>	4	4	$\{a, b, c, d, e, h, i, j, k, o\}$	11	5
<i>o</i>	3	4	$\{b, c, d, e, h, i, j\}$	8	4
<i>p</i>	5	4.5	$\{a, b, c, d, e, f, g, h, i, j, k, l, m, n, o\}$	16	6

<sup>1</sup>  $v_1$  est une *fitness* calculée sur la base du nombre de dominé +1, cf. une partie de calcul de *fitness* de l'algorithme MOGA de FONSECA et FLEMING (1993).

<sup>2</sup>  $v_2$  est une *fitness* calculée sur la base du calcul de fronts de l'algorithme NDS de GOLDBERG (1989). L'algorithme est assez simple, on fait comme s'il s'agissait de peler un oignon. Au départ  $r = 0$ . On effectue un calcul de dominance sur une population complète  $P$  (étape 1), puis on retire seulement les points non-dominés  $P_{t+1} = P_t - P_{\{\emptyset\}}$  (étape 2) auxquels on attribue également un rang  $r = r + 1$ . On recommence à l'étape 1 jusqu'à ce que tous les points possèdent un rang. Il existe également des variantes plus rapide de cet algorithme (DEB, 2001).

(b) Tableau de données pour les solutions candidates des différents exemples.

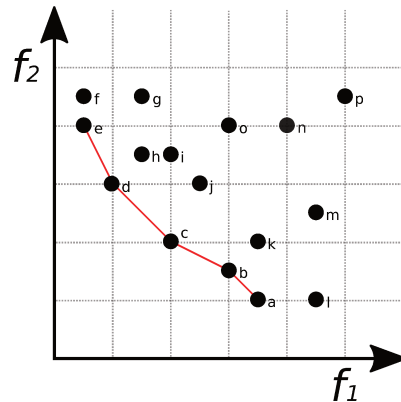


Figure 3.18 –

Tracé du front optimum à partir du calcul des individus non dominés, cf. l'ensemble vide  $\emptyset$  dans le tableau 3.5

Le front de Pareto n'est en général jamais entièrement couvert, cela pour diverses raisons :

- L'évaluation de la fonction à optimiser est souvent coûteuse, comme dans le cas de modèle de simulation dont l'exécution peut prendre jusqu'à plusieurs dizaines de minutes,
- La zone d'exploration est volontairement bornée du fait des objectifs des expérimentateurs,
- La stochasticité oblige l'exécution de nombreuses répliques d'une même évaluation,
- On dispose de ressources finies, or l'espace du front est souvent continu et non borné en dehors des contraintes que l'on aura nous-mêmes fixées.

Selon WEISE (2011, p. 70) et ZITZLER (1999, p. 19), on peut s'aider dans cette tâche d'établissement d'un front de Pareto correct en étant attentif aux points suivants :

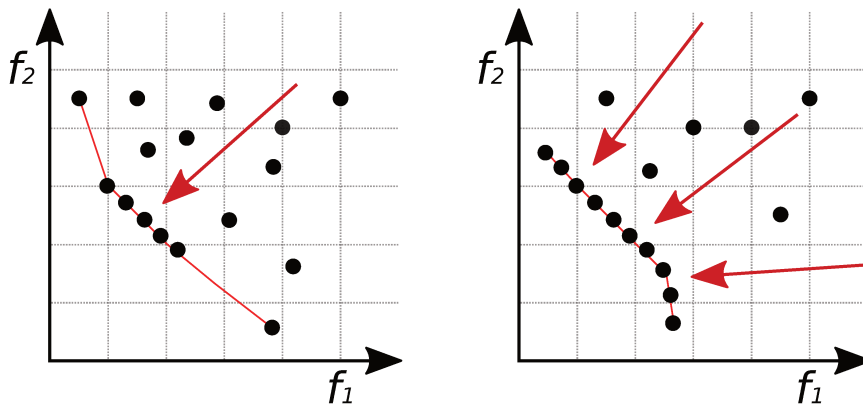
1. **Proximité** Les solutions découvertes doivent être les plus proches possibles du front de Pareto optimal.
2. **Diversité** Si le front optimal possible est trop large, la répartition des solutions *spread* doit être maximisée sur toute la surface de celui-ci, si possible suivant une distribution uniforme.
3. **Pertinence** Les solutions découvertes doivent correspondre aux intérêts définis par le problème, et n'ont aucun intérêt si l'opérateur humain ne peut, ou ne sait les utiliser.

On retrouve dans ces objectifs la tension entre exploration et exploitation, le front de Pareto devant être exploité de façon homogène, tout en garantissant à terme (et si possible le plus vite possible) la convergence vers une zone d'intérêt pour l'expérimentateur (voir figure 3.19). Les métaheuristiques n'ayant pas d'a priori sur la forme

3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

de problème abordée, c'est dans l'originalité, la diversité des constructions proposées qu'une solution optimale et dédiée peut être trouvée. Il est donc très difficile de faire un listing des meilleures stratégies, et des meilleures combinaisons de stratégies permettant une sélection garantie des meilleurs candidats en fonction de ces objectifs, l'établissement de cette liste ne pouvant être que contextuelle d'un problème d'optimisation donné<sup>103</sup>.

Heureusement, un certain nombre de combinaisons, souvent éprouvées par de multiple tests sur des fonctions aux caractéristiques et difficultés soigneusement étudiées (ZDT, etc.), se démarquent par des capacités de résolution acceptable. C'est d'ailleurs souvent sur cette première base que se construisent ensuite les améliorations nécessaires à une réponse optimale, cela en partie grâce à la flexibilité des composantes caractéristique des métaheuristiques.



(a) Un front de pareto sans maintien suffisant de la diversité.

(b) Un front de pareto avec maintien de la diversité.

Figure 3.19 –  
Convergence et maintien de la diversité au sein du front de Pareto

*Une fois défini cet ordre partiel entre les solutions candidates évaluées, sur quelle base l'optimiseur prend sa décision pour sélectionner les individus les plus prometteurs ? et comment celui-ci garantit l'évolution des solutions candidates sélectionnées au regard des trois objectifs fixés ?*

Comme le dit de façon très claire, WEISE (2011, p. 94) « *Such comparisons, however, only state whether one candidate solution is better than another one or not, but give no information on how much it is better or worse and how interesting it is for further investigation. Often, such a scalar, relative measure is needed.* »

L'optimiseur n'ayant pas les capacités pour comparer des fonctions entre elles, c'est par l'attribution d'un scalaire caractérisant chaque vecteur  $z^* \in \mathbb{Y}$  résultat de

[103] « Le théorème du « no free lunch » explique qu'aucune instance de métaheuristique ne peut prétendre être la meilleure sur tous les problèmes. Une métaheuristique (M) n'est performante que pour une classe de problème (P) donnée. » (Citation extraite en juillet 2015 de l'article métaheuristiques sur Wikipédia)

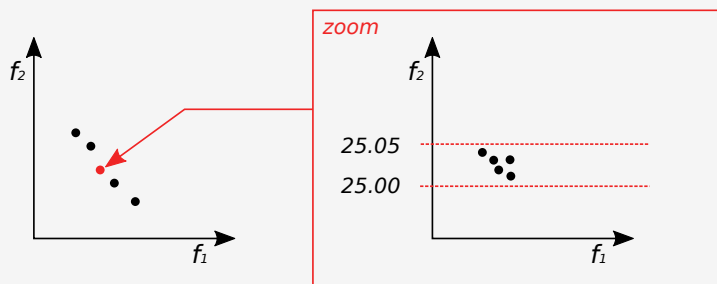
### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

l'évaluation d'une solution candidate, que celles-ci vont pouvoir être départagées. On parle de « fonction d'utilité », ou de « fonction *fitness* » pour désigner cette opération de transformation dont le résultat  $z$  est utile uniquement en se plaçant dans le référentiel de l'optimiseur. Il s'agit d'un classement relatif des solutions les unes par rapport aux autres, calculés indépendamment des valeurs prises par les fonctions objectives, et intégrant un certain nombre d'autres critères, définis en réponse aux exigences des trois objectifs déjà évoqués (respect de la diversité, qualité de convergence, pertinence vis-à-vis du problème).

Ainsi, un des tout premiers paramètres à intégrer dans le calcul de cette fonction *fitness* tient évidemment dans le choix d'une stratégie adaptée pour tirer le meilleur parti des informations récoltées dans l'application de cet ordre partiel sur l'espace  $\mathbb{Y}$ . Là où des algorithmes vont appuyer la sélection des solutions à partir d'un calcul de rang (je ne garde que les  $n$  premiers rangs), d'autres vont le faire à partir d'un décompte des non dominés (je ne garde que les individus non dominés  $< n$ ), à partir d'une profondeur (je ne garde que les  $n$  premiers fronts), ou encore en mélangeant ces différentes informations (voir les calculs effectués dans le tableau 3.5) A cela il faut également ajouter la diversité de choix à disposition dans la sélection d'une dominance, par le changement de l'opérateur utilisé dans le calcul (*weak dominance*, *strong dominance*, etc.), ou même la relâche de celui-ci (*epsilon-dominance*). Des choix de première importance, car ils interviennent directement dans la construction de l'ensemble de solutions retenues.

#### Encadré 3.4 : L'epsilon dominance par l'exemple

Soit deux fonctions objectives  $f_1$  et  $f_2$ , et une population de 10 solutions candidates parmi lesquels l'optimiseur ne peut choisir que les 5 meilleures valeurs pour formuler les prochaines solutions candidates à évaluer. Une fois triés par ordre descendant sur les deux objectifs, on vient bien que l'optimiseur s'est focalisé autour de  $[25.00, 25.05]$ .

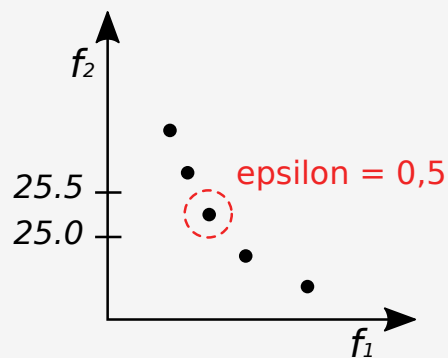


La diversité à ce niveau de résolution doit paraître suffisante à l'optimiseur pour qu'il continue à sélectionner des candidats proches de 25. Mais le gain est minime et cette pression sur  $f_2$  masque peut être l'existence de meilleur compromis ailleurs.

3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

	$f_1$	$f_2$
1	9	25.00993
2	9	25.01002
3	10	25.01012
4	10	25.01041
5	11	25.01056
6	19	25.05121
7	20	16.3084
8	24	18.1433
9	26	18.2331
10	30	45.3212

(a) Valeurs triés pour  $f_1$  et  $f_2$



(b) Mise en place d'un epsilon de 0.5

Une des possibilités est donc d'utiliser un epsilon de 0.05 indiquant à l'optimiseur, au moment du calcul de la dominance, de considérer comme équivalentes les solutions dans ce radius autour d'un individu. Cela revient à relâcher la pression sur un des objectifs pour permettre à l'autre de s'exprimer. Dans notre exemple les 5 premières solutions seront alors considérées comme équivalentes par l'optimiseur, et celui-ci se focalisera donc moins sur les micro-gains possibles sur  $f_2$  au profit d'une plus grande diversité sur  $f_1$ .

Une *epsilon-dominance* a également été utilisée pour SimpopLocal, car un des objectif (population) était beaucoup trop sensible (voir annexe C.2).

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

C'est donc dans l'espace des objectifs  $\mathbb{Y}$  que se révèle la première information pertinente pour l'optimiseur, nous indiquant, peu importe la forme de l'une ou de l'autre des fonctions et le positionnement des points sur celles-ci, une première sélection de solutions parmi les solutions candidates évaluées sur laquelle l'effort de l'optimiseur doit porter en priorité.

Mais lorsque l'on reprojette les résultats du front de Pareto dans l'espace figurant la dynamique supposée de chacune des deux fonctions objectifs, on observe que la prise de décision basée sur le seul ordonnancement des solutions n'est pas suffisante pour garantir une sélection optimale des meilleurs candidats à l'évolution (voir figure 3.20).

La forme des fonctions dans cette figure est représentée en pointillé car elle n'est qu'une description temporaire d'un paysage en partie inconnu, en attente d'être révisée par l'évaluation de nouveaux points. Le tracé d'un paysage ne se confond plus comme cela pouvait être le cas dans une optimisation mono-objectif avec la valeur prise par la fonction objectif, et doit maintenant intégrer un intermédiaire supplémentaire plus complexe qui est le calcul d'une fonction *fitness*, et dont la formulation, dépendante de nombreuses stratégies, va modifier les solutions choisies dans le futur, et donc modifier la façon dont on va découvrir l'approximation de ce paysage, cela de façon indépendante aux objectifs choisis. (WEISE, 2011)

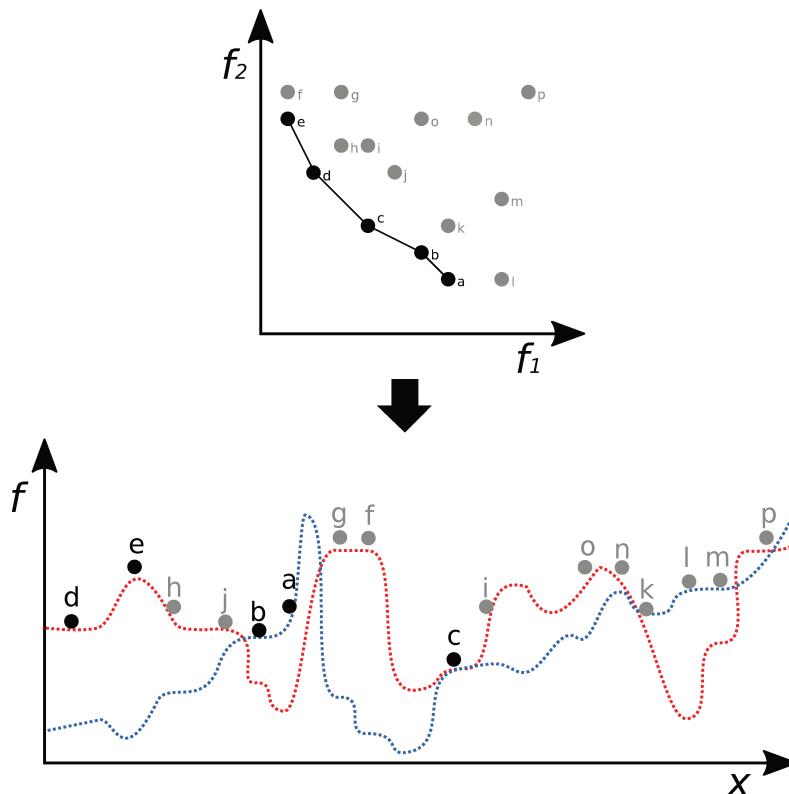


Figure 3.20 –

Projection du front de Pareto optimal (point ■), et des autres solutions candidates dominées (point ●) sur l'espace de variation du paramètre  $x \in \mathbb{R}$ , un schéma inspiré par WEISE (2011, p. 67)

■  $f_1(x)$   
■  $f_2(x)$

Les fonctions  $f_1(x)$  et  $f_2(x)$  sont représentées en pointillé car elles sont inconnues de l'optimiseur, et ne servent que de repère au lecteur pour mieux comprendre comment un paysage caractérisant l'intersection des deux fonctions peut émerger durant l'optimisation, et pourquoi cela peut être intéressant d'intégrer son analyse à l'optimiseur.

Déjà beaucoup plus difficile à imaginer que dans l'exemple précédent de l'équation de Schaeffer, la re-projection des solutions candidates évaluées se fait sur un

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

nouvel espace  $\mathbb{G}$  (voir figure 3.21), qui inclut l'ensemble de tout les éléments  $g \in \mathbb{G}$  pouvant être manipulés par les opérateurs de recherche à disposition de l'optimiseur (WEISE, 2011, p. 82). Un processus détaillé un peu plus tard dans cette section.

Dans notre cas  $x \in \mathbb{R}$ , on a donc un paramètre qui est manipulable et peut prendre une infinité de valeurs dans le cadre des contraintes définies pour  $x$  (par exemple une valeur de 0 à 10 pour  $x$ )<sup>104</sup>. L'espace  $\mathbb{G}$  contient la codification du problème, ce qui par exemple dans le cadre de simulation, se traduit pour chaque élément  $g$  par l'attribution d'un vecteur de paramètres définissant les entrées de la simulation sur lequel l'optimiseur va pouvoir « jouer » pour optimiser les différentes fonctions objectifs.

La fonction  $gpm : \mathbb{G} \rightarrow \mathbb{X}$  est une translation opérée lorsque les deux espaces sont de nature différente, par exemple pour passer d'un espace Binaire à un espace de Réels  $\mathbb{B} \rightarrow \mathbb{R}$ . Dans le cadre de simulations, les deux espaces sont souvent de nature similaire  $\mathbb{G} = \mathbb{R}$ . On pourra se référer à WEISE (2011, p. 86-88) pour plus de détails.

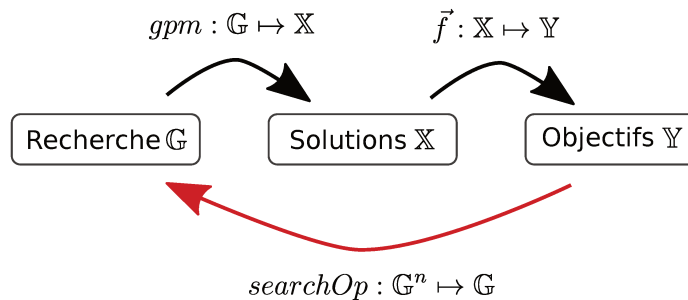


Figure 3.21 –

Résumé des relations entre les différents espaces dans une optimisation

L'opération de sélection des solutions candidates est souvent rattachée au processus de convergence. L'objectif de l'optimiseur est d'évaluer au mieux le potentiel de chacune des solutions durant cette phase de sélection pour intégrer et conserver les meilleurs éléments à son référentiel entre deux itérations. On imagine pourtant très bien l'effet que peut avoir une sélection trop restrictive sur le maintien de la diversité. C'est le cas par exemple si l'optimiseur ne décide de garder que le front de Pareto, on voit bien sur la figure 3.20 à quel point la couverture de la dynamique des deux fonctions ressortirait considérablement appauvrie à la suite d'un tel choix. On en déduit que la frontière entre stratégies de convergence, et stratégies de maintien de la diversité doit être assez perméable pour garantir le choix de solutions candidates pertinentes en dehors du seul front de Pareto. ZITZLER (1999) retient par exemple parmi ces classes de stratégies celle s'appuyant sur le couple associant espace des objectifs et au choix la dominance, la densité, le temps, ou encore la chance. Ce sont des heuristiques qui vont intervenir en amont sur la qualité et la diversité des solutions

[104] Une remarque qui ouvre la possibilité d'autres questionnements, comme celui par exemple de la résolution et de la sensibilité à partir desquels on identifie deux solutions comme différentes, alors même que les algorithmes sont entraînés à faire la différence entre deux évaluations en tenant compte d'écart infimes ? Cette remarque est également valable pour l'échantillonnage des valeurs de  $x$ , si l'optimiseur est contraint de sélectionner les valeurs selon un seuil de résolution fixe (un pas de 0.1 par exemple), ne prend-on pas le risque important de passer à côté d'optimum plus intéressants ?



candidates (par exemple les stratégies de *sharing*, *crowding*, etc.) qui peuvent ensuite être manipulées par les opérateurs de recherches de l'optimiseur.

Viennent ensuite les stratégies de recombinaison des solutions sélectionnées, créatrices de nouvelles solutions candidates à évaluer. Un processus qui peut être là aussi rattaché tout autant au maintien de la diversité qu'à une volonté de convergence accrue. Il n'y a là encore aucune règle d'applications spécifiques, et tout dépend de l'objectif fixé de façon initiale ou au cours de l'expérimentation. Ainsi, certaines stratégies intégrées aux opérateurs peuvent être mis en place pour limiter une convergence trop rapide des solutions (*premature convergence* généralement associé à une perte de diversité), alors que d'autres vont tenter d'accélérer cette convergence par la mise en oeuvre d'opérateur de recherche plus agressif, soit pour trouver le plus rapidement possible un minimum (ou maximum) local, soit car la topologie de l'espace des objectifs est difficile.

La sélection de candidats à la manipulation dans l'espace des objectifs  $\mathbb{X}$  se réfère, une fois projetée dans cet espace  $\mathbb{G}$ , aux éléments  $g$  accessibles à la manipulation par les opérateurs de recherche de la fonction *searchOp*. Chacun de ces opérateurs, dont le nombre et la nature est un paramètre de l'optimiseur, s'appuie sur la transformation d'une ou plusieurs solutions candidates dirigée par la création d'un nouvel élément  $g$ , dont on attend si possible un meilleur résultat à l'itération suivante. Un postulat très fort est posé par ce type de méthodes d'optimisation, l'introduction de petites variations sur les valeurs de l'espace de recherche est également censée apporter de petites variations dans l'espace des objectifs, que cela résulte en une amélioration ou en une dégradation de la qualité. Appelée *strong causality*<sup>105</sup>, cette propriété est évidemment dépendante de la forme prise par le paysage du problème (*problem landscape*), et plus celui-ci est accidenté, rugueux, plus sa résolution est considérée comme complexe<sup>106</sup>.

[105] « *During an optimization process, new points in the search space are created by the search operations. Generally we can assume that the genotypes which are the input of the search operations correspond to phenotypes which have previously been selected. Usually, the better or the more promising an individual is, the higher are its chances of being selected for further investigation. Reversing this statement suggests that individuals which are passed to the search operations are likely to have a good fitness. Since the fitness of a candidate solution depends on its properties, it can be assumed that the features of these individuals are not so bad either. It should thus be possible for the optimizer to introduce slight changes to their properties in order to find out whether they can be improved any further. Normally, such exploitive modifications should also lead to small changes in the objective values and hence, in the fitness of the candidate solution.* »

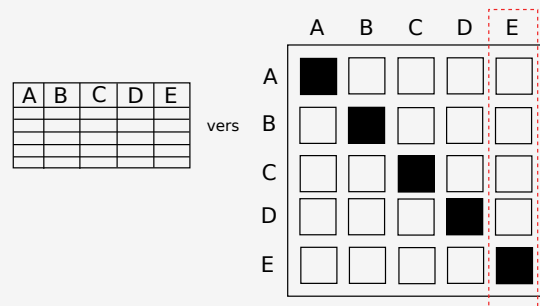
La définition donnée par Weise pour une *strong causality* est donc la suivante « *Strong causality (locality) means that small changes in the properties of an object also lead to small changes in its behavior.* » (WEISE, 2011, p. 161)

[106] « *[...] In fitness landscapes with weak (low) causality, small changes in the candidate solutions often lead to large changes in the objective values, i. e., ruggedness. It then becomes harder to decide which region of the problem space to explore and the optimizer cannot find reliable gradient information to follow. A small modification of a very bad candidate solution may then lead to a new local optimum and the best candidate solution currently known may be surrounded by points that are inferior to all other tested individuals. The lower the causality of an optimization problem, the more rugged its fitness landscape is, which leads to a degeneration of the performance of the optimizer [1563].* » (WEISE, 2011, p. 162)

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

En relation avec cette observation, l'éclatement de cette population de solutions candidates évaluées sur le paysage nous permet de constater (voir la figure 3.20) à quel point la notion de distance entre les points paraît différente entre ces deux espaces.  $f$  et  $c$  apparaissent ici beaucoup plus proches d'un optimum global que  $a$  et  $b$ , ces deux derniers étant pourtant plus proches de  $c$  que  $f$  dans l'espace des objectifs. On voit bien ici que la sélection de solutions candidates intéressantes peut intégrer d'autres informations utiles, en supplément de celles fournies par l'analyse de  $\mathbb{Y}$ , au travers de l'analyse de cet espace  $\mathbb{G}$ ; et cela toujours afin de guider au mieux l'optimiseur dans la sélection des candidats à l'évolution. Un croisement du positionnement des individus  $f$  et  $c$  donnerait ainsi une bien meilleure valeur de  $x$  à évaluer, probablement meilleure que celle d'un individu  $a$  et  $c$ . Si la solution  $f$  avait été éliminée sur le fait d'une sélection aux critères plus drastiques, c'est aussi la possibilité d'un croisement fructueux avec  $c$  qui disparaît.

Encadré 3.5 : De l'espace de paramètre à l'espace des objectifs sur l'exemple Ants



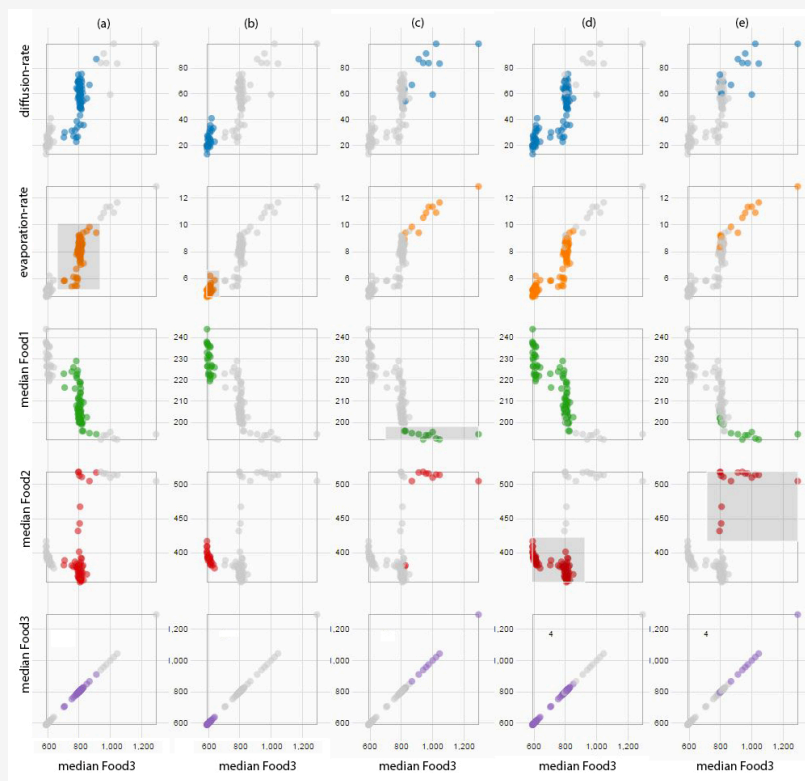
Un algorithme évolutionnaire a été utilisé pour trouver quels étaient les valeurs minimales de valeurs objectifs atteignables avec le modèle *Ants*. Autrement dit, on demande à l'algorithme d'optimisation de nous dire, dans la mesure du possible, quels sont les valeurs de paramètres (génom) nous permettant de minimiser au mieux la durée (trois fonctions objectifs  $f_1, f_2, f_3$ ) pour consommer le tas de nourriture 1, 2 et 3. Au bout d'un certain nombre d'itérations, cet algorithme nous propose un ensemble de solutions résultats incluant le front de Pareto, constitué ici de 3 dimension. Une vidéo de l'optimisation, les données au format csv, et le *workflow* ayant permis d'arriver à ces résultats sont accessibles sur le site compagnon de la thèse (voir notes de lecture).

Comme il n'existe pas d'outil facile d'emploi permettant de sélectionner des points dans un espace en 3 dimensions tout en affichant simultanément les valeurs de paramètres auxquelles chacun de ces points est rattaché, nous allons nous contenter d'un autre outil en deux dimensions. Connue sous le nom de *scatterplot matrix*, celui-ci permet de représenter un ensemble de points

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

présents sous forme tabulaire classique vers la forme de matrice, comme représenté dans la figure ci-dessus.

Dans une forme interactive de cette représentation<sup>a</sup>, la sélection à la souris d'un ensemble de points met automatiquement en lumière la position de ceux-ci dans l'ensemble de la matrice. Dans notre cas, à chaque point sont associées les valeurs de paramètres suivantes (*diffusion-rate*, *evaporation-rate*, *medianFood1*, *medianFood2*, *medianFood3*) Cette représentation permet d'explorer la relation entre l'espace des objectifs et l'espace des valeurs de paramètres en mettant tout sur le même plan 2D. Cette exercice d'analyse, encore faisable en deux dimensions, devient un peu plus difficile à réaliser à chaque fois que l'on ajoute des paramètres ou des objectifs. Afin de ne pas encombrer ce chapitre par des dizaines de matrices, j'ai choisi de réunir dans un seul et même schéma les différentes sélections (voir la zone encadrée de pointillé rouge dans la matrice) en prenant pour axe  $x$  de référence l'objectif  $f_3$  minimisant la durée pour épuiser le tas de nourriture 3 le plus éloigné du nid.



Il ne faut pas oublier que cette analyse se fait sur une population de solutions évaluées stabilisée, elle est donc très resserrée autour de certains comportements clés. Des frontières qui renseignent le modélisateur sur les contradictions auxquelles l'algorithme d'optimisation doit faire face pour minimiser

ces trois objectifs à la fois. On voit bien que les écarts sont très différents selon les objectifs, ce qui peut parfois poser problème à l'optimiseur.

- Dans la colonne (a), on s'intéresse à un premier cluster de valeurs d'évaporation compris entre [5.5, 10]. On voit que pour cette sélection le taux de diffusion est très étalé, entre [20, 80], ce qui indique le peu d'impact de celui-ci dans cette dynamique. Quelque soit la valeur dans cet intervalle, le modèle est toujours proche de valeurs égales à 800 à +/- 100 près pour *medianFood3*. S'il y a bien une forme de stabilité exprimée pour ce troisième objectif, le deuxième objectif est par contre beaucoup plus sensible car sa valeur peut varier entre [300, 550]. De la même façon, la valeur de l'objectif *medianFood1* est très étalée entre 205 et 230. On pourrait qualifier de comportement moyen ce profil, car il ne donne pas les pires résultats sur l'objectif *medianFood3*, il donne des résultats assez resserrés entre [200, 230] sur l'objectif *medianFood1*. Pour l'objectif *medianFood2* par contre, c'est moins clair, il semble y'avoir un effet de seuil.
- On sélectionne un cluster qui partage certaines valeurs avec le précédent, sur les valeurs d'évaporations comprises entre [5, 6]. On voit qu'avec ces valeurs-là, il est possible d'atteindre des valeurs minimales sur l'objectif *medianFood3*, aux environs de 600. La lecture de *diffusion - rate* nous indique qu'il faut se concentrer sur des valeurs comprises entre [15, 40] pour observer cet effet. Des valeurs qui se chevauchent avec la tranche donnée précédemment dans la colonne (a), entre [20, 60]. Il faut que ces deux conditions réunies (taux d'évaporation < 6 et taux de diffusion compris entre [20, 40]) pour qu'une valeur minimale puisse être atteinte sur l'objectif *medianFood3*. Dans cette configuration, les résultats sur l'objectif *medianFood1* sont moins bons que précédemment, l'optimiseur a du faire un compromis. La valeur sur l'objectif *medianFood2* est stable autour de 400, alors dans la colonne (a) ce n'était pas le cas. Le point de tension semble donc plus être entre l'objectif *medianFood1* et *medianFood3*, ce qui semble assez logique vu la configuration des tas de nourriture 1 et 3. Il faut toutefois aussi relativiser la dégradation des performances sur cet objectif *medianFood1*, elles sont minimales entre (a) et (b) (entre 0 et 50 d'écart max avec (a)), surtout en comparaison du gain obtenu sur l'objectif *medianFood2*, devenu plus stable, et *medianFood3* moins long de 200 vis à vis de (a). Cette configuration de paramètres paraît être la plus intéressante pour le moment, tout dépend de l'importance accordée par le modélisateur à la dégradation de performance sur l'objectif *medianFood1*.
- La colonne (c) montre de toute évidence que les candidats les meilleurs sur l'objectif *medianFood1* < 200, sont aussi potentiellement les plus mauvais sur l'objectif *medianFood2* et *medianFood3*. Plus on se rap-

proche de l'intervalle [80, 100] sur la diffusion, en restant au delà de 10 sur *evaporation - rate*, et plus les résultats sur l'objectif *medianFood2* et *medianFood3* se dégrade. Toutefois par recoupement avec ce que l'on a observé dans la colonne (a), il semblerait qu'un point se détache du lot dans ce paquet, et permette d'obtenir une valeur de 800 sur l'objectif *medianFood3*, environ 350 sur l'objectif *medianFood2*, et  $< 200$  sur l'objectif *medianFood1*. Toutefois, et c'était quelque chose que l'on avait déjà ressenti dans l'analyse de la colonne (a), l'objectif *medianFood2* a l'air assez sensible sur l'un ou l'autre de ces intervalles (passe de 350 à 500). Cela constitue un autre jeu de valeur de paramètre intéressant, si on n'est pas prêt à sacrifier une partie de la performance obtenue sur l'objectif *medianFood1*.

- La colonne (d) s'intéresse au groupe de valeurs [300, 400] sur l'objectif *medianFood2*. On voit que la sélection recoupe clairement ce que l'on a vu dans les colonnes (a) et (b). Si on veut obtenir une valeur pour l'objectif *medianFood3* entre [600, 800], et une valeur aux alentours de 400 pour l'objectif *medianFood2*, il suffit de prendre une valeur au hasard dans cet intervalle de valeurs comprises entre [15, 80] pour la diffusion, et [5, 10] pour l'évaporation.

---

[a] Le mieux pour comprendre est encore de se rendre sur le site ayant permis de faire cette analyse. Robin Cura a redéveloppé une version interactive de ce *plot* en utilisant Shiny et R (voir le [@site](#)), avec pour avantage la possibilité de charger les données csv que l'on souhaite.

3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

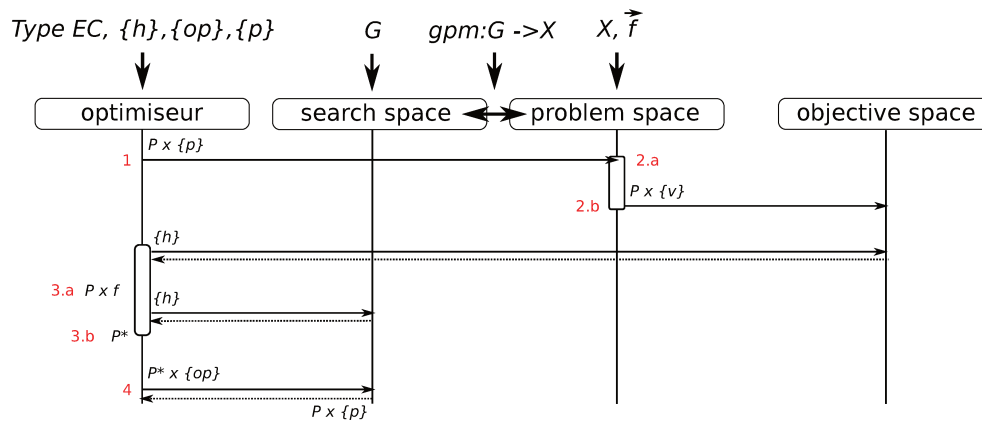


Figure 3.22 – Résumé simplifié du déroulement d'une optimisation selon WEISE (2011, p. 109)

La description des étapes de la figure 3.22 sont les suivantes :

- **1**, Une première population  $P \in \{1 \dots n\}$  de vecteurs paramètres  $p$  est générée par l'optimiseur ou introduite par l'expérimentateur, puis soumise à évaluation.
- **2.a**, La fonction à optimiser est évaluée autant de fois qu'il y a de vecteurs  $p$
- **2.b**, Les fonctions objectives  $\vec{f}$  sont calculés, ce qui permet de créer autant de vecteur  $v$ , contenant chacun le résultats des fonctions après évaluation, qu'il y a de  $P$  évalué. Ces vecteurs  $P(v)$  peuvent être positionnés dans un espace des objectifs  $\mathbb{Y}$
- **3.a**, Le calcul de *fitness*  $f$  est effectué pour chaque élément de  $P$  en utilisant les informations rapportées par un ensemble d'heuristiques sur  $\mathbb{Y}$  et/ou  $\mathbb{G}$
- **3.b**, A partir du calcul de cette *fitness*  $f$  pour chacun des éléments de  $P$ , on sélectionne les  $P^*$  meilleurs éléments.
- **4**, A partir d'un ensemble d'opérateur  $op$  on va générer de nouveaux vecteurs de paramètres  $P(p)$ , qui va constituer le nouveau jeu de solution candidates à évaluer à l'étape (1), et dont on espère qu'elles seront si possible meilleures que les précédentes.

La branche des métaheuristiques EC que nous allons étudier plus spécifiquement s'appuie sur l'observation de phénomènes naturels, comme l'évolution, ou l'organisation, pour la construction et la mise en oeuvre d'algorithmes mimant certaines propriétés intéressantes de ces processus, cela sans être rattaché à une contrainte de réalisme biologique.

#### 3.2.3 Les métaheuristiques bio-inspirées, la branche des Algorithmes Evolutionnaires

##### 3.2.3.1 Un rapide historique de la discipline

On a rapidement décrit dans les annexes B abordant le thème de l'*Artificial Life* les deux voies qu'il était possible d'emprunter dans l'intérêt porté sur la définition du processus naturel d'évolution.

Il existe en effet au moins deux façons aujourd'hui d'introduire des développements informatiques se rapportant à ce processus évolutif. D'un côté, les tentatives de reproduction plus ou moins fidèles des différents mécanismes à l'œuvre dans le processus d'évolution mettent en avant un objectif de compréhension, alors que la focalisation sur ces mêmes mécanismes pour leur seule capacité d'apprentissage tend à s'éloigner de la réalité biologique pour s'orienter plus vers le développement d'algorithmes désignés comme métaheuristiques. Autrement dit, là où des chercheurs vont tenter de reproduire au mieux le processus d'évolution dans ce qu'il a de créatif, de non optimisé, de coévolutif car construit par<sup>107</sup> et avec l'environnement, d'autres vont reprendre ce même processus en vue d'une évolution si possible bornée et dirigée par la résolution efficace d'un ou de plusieurs objectifs définis de façon fixe et extrinsèque (T. TAYLOR, 2001 ; T. TAYLOR, 2012).

Lorsqu'on s'intéresse de plus près à la littérature scientifique de ces algorithmes regroupés depuis Fogel sous le terme d'« *Evolutionary Computation* » (EC), on constate pour toute une partie des publications une de-contextualisation complète de leur utilisation. La question d'une similitude initiale avec le vivant n'étant le plus souvent évoquée que pour illustrer des racines historiques éloignées, alors qu'une meilleure connaissance de cette histoire pourrait au mieux participer d'une amélioration des algorithmes, et au pire au moins éviter la persistance de certains malentendus (DE JONG, 1993). Ce qui peut apparaître comme une forme de surspécialisation est en quelque sorte le prix à payer d'une évolution de la discipline avant tout dirigée par une communauté de chercheurs informatiques motivés par la recherche d'algorithmes performants et d'applications génériques.

Si aujourd'hui on peut observer un tel cloisonnement, un regard sur l'histoire de la discipline tend à montrer tout l'inverse, car nombreux sont les pionniers ayant dé-

---

[107] « *Additionnary, from an epistemological point of view, Pattee(1995b) points out that symbolic information (such as that contained in an organisms's genes) has "no intrinsic meaning outside the context of an entire symbol system as well as the material organization that constructs(writes) and interprets(reads) the symbol for a specific function, such a classification, control, construction, communication ...". He argues that a necessary condition for an organism to be capable of creative open-ended evolution is that it encapsulates this entire self-referent organisation (Pattee refers to this condition as semantic closure). From this it follows that organisms should be constructed "with the parts and the laws of an artificial physical world" Pattee (1995a)(p.36). In other words, the interpretation (phenotype) of the symbolic information (genotype) of an artificial organism should be constructed and act within the artificial physical environment of the system. Additionally, if the system is to model the "origin" of genetic information, then the genotype itself must also be embedded within the environment ; that is, the complete semantically-closed organisation – the "entire organism" – must be completely embedded within the physical environment.* » (T. TAYLOR, 2001)

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

veloppé des intérêts simultanés pour ces deux approches : les expériences très longtemps restées inconnues du mathématicien Barricelli dès 1954<sup>108</sup>, l'approche du généticien FRASER (1957) qui décrit et simule l'évolution de population génétique dès 1957<sup>109</sup>, les travaux de Pattee et Conrad avec EVOLVE à la fin des années 1960 (CONRAD et al., 1970), les algorithmes génétiques<sup>110</sup> de Holland, un élève de Burks, un scientifique dont on a indiqué qu'il était proche de Von Neumann.

Il existe toutefois une littérature scientifique parallèle qui continue de motiver la rencontre autour de disciplines scientifiques ayant un intérêt pour la recherche en *Artificial Life*. C'est le cas par exemple de la biologie, ou de l'écologie (HAMBLIN, 2013) qui organisent autour de publications transverses la réflexion sur la réintroduction des outils tels qu'ils sont développés en informatique, entraînant de fait aussi la création et l'évolution de ces derniers (HOGEWEG, 2011). C'est également le cas en biologie, ou on imagine l'importance que peuvent avoir les travaux de T. TAYLOR (2001) et T. J. TAYLOR (1999, p. 221) pour la mise en oeuvre de modèles de simulation dirigés vers l'émergence « créative » de nouveaux phénotypes dans un environnement ouvert (T. J. TAYLOR, 1999, p. 33). Une critique récurrente adressée aux modèles d'auto-organisation actuels (PUMAIN, 2003), encore incapables de simuler l'émergence de nouvelles structures, de nouvelles entités de façon crédible. Une autre forme de relation entre les deux approches est également envisageable dans certaines disciplines, comme en écologie, où celles-ci peuvent parfaitement se côtoyer :

*« The first of these requires the application of the evolutionary process in much the same way as it has been traditionally applied within A-Life : as a means to dynamically adjust agent parameter values to support their viability and reproduction within the virtual environment. [...] The second approach we suggest employs artificial evolution to*

[108] Tout comme les travaux de McMillan ont permis de voir plus clair dans les intentions de Von Neumann derrière la notion de *self-reproduction automata* ..., les travaux de Dyson (DYSON, 1997), de Fogel (FOGEL, 2006b) sur l'histoire de cette discipline a permis également de redécouvrir les recherches de Barricelli comme celle d'un véritable pionnier en ALife, mais également comme celui d'un pionnier dans l'idée d'utiliser l'évolution comme support à la résolution de problème.

[109] « Fraser was one of the first to conceive and execute computersimulations of genetic systems, and his efforts in the 1950s and 1960s had a profound impact on computational models of evolutionary systems. The simulation algorithms he used were important not only in the simulation of genetical problems, but provided a menu of techniques that enriched the entire simulation effort in any problem that involved probability sampling among a population of alternatives, the heart of Monte Carlo methods. » (FOGEL, 2002, p. 429)

[110] Holland a développé les GA avant tout pour leur capacité de « *robust adaptive systems* » et pas seulement pour leur capacité d'optimisation comme le rappelle DE JONG (1993) : « *However, with all this activity, there is a tendency to equate GAs with function optimization. There is a subtle but important difference between "GAs as function optimizers" and "GAs are function optimizers"* » ; L'investissement d'Holland dans l'étude des « *Complex Adaptive Systems* » s'inscrit dans une trajectoire de recherche resté proche des thématiques de ce qui deviendra plus tard la méta-discipline *Artificial Life*. Son investissement continue dans cette branche de développement est d'ailleurs lisible au travers de plusieurs créations de plateformes sur ce thème : *α-universe* et *Echo* dont on trouve une analyse dans les travaux de (T. J. TAYLOR, 1999 ; T. TAYLOR, 2001)



*match simulation patterns against data gathered from the level of specific species up to data concerning specific ecosystems. Once the parameters of the system have been optimised so as to reproduce the patterns observed in field data, the evolution algorithm is turned off. The model may then be employed to answer questions relating to the specific ecosystem and species that it represents. Unfortunately it may not then be used to study the evolution of these specific species in specific environments. This is a shortcoming of the artificial evolution algorithm (it does not model real evolution in detail) that would be worth overcoming.* » (DORIN et al., 2008)

Le lecteur souhaitant obtenir une vue plus globale des différents concepts et ramifications disciplinaires réunies sous le terme parapluie d'*Artificial Life* peuvent se référer à l'article d'AGUILAR et al. (2014) qui concentre un grand nombre d'entrées bibliographiques essentielles pour aborder les entrées de cette thématique dans chacune des disciplines. On trouvera également une description plus précise sur l'histoire commune de ces deux voies de recherches, telles qu'elles sont perçues par les acteurs historiques de l'EC, dans les ouvrages de (DE JONG, 2006 ; FOGEL, 1998 ; FOGEL, 2006b ; FOGEL, 2006a ; BÄCK, 1996 ; BÄCK, FOGEL et al., 1997).

Dans cette section, c'est bien la deuxième branche de recherche qui est suivie, celle visant l'« optimisation ». Les développements tels qu'ils sont abordés ne se mesurent donc plus en fonction d'un critère de réalisme biologique, mais en fonction de critères informatiques et mathématiques se rapportant plus à la capacité de résolution des algorithmes, et aux supports de mise en oeuvre et de mesure de ces derniers : rapidité, diversité, robustesse, qualité, etc.

DE JONG (2006) retient trois foyers importants pour le développement de cette deuxième branche dans les années 1960, la *Technical University* de Berlin avec Rechenberg, Biernet et Schwefel (BEYER et al., 2002), UCLA à la même période avec Lawrence J. Fogel, et l'université du Michigan avec John Holland.

De ces trois branches vont émerger au cours des années 1970 ce que DE JONG (2006) qualifie comme des « *Evolutionary Algorithms (EA)* » canoniques. Autrement dit, ce sont des algorithmes matures, qui ont prouvé leur capacité à produire des solutions dans un contexte précis : « *Evolutionary Programming (EP)* », « *Evolution Strategy (ES)* », « *Genetic Algorithm (GA)* »

Ils vont représenter chacun le foyer d'un développement qui va s'accélérer dans les années 1980, avec l'amorce d'une popularisation de ces techniques permises entre autres par l'avènement de capacités de calcul plus conséquentes et la reconnaissance de l'efficacité de ces algorithmes pour la résolution de problématiques industrielles plus concrètes. L'ouvrage de synthèse écrit par GOLDBERG (1989) contribue de façon très importante à cette diffusion, et constitue également un apport théorique important dans la naissance de la branche multi-objectif de cette discipline.

Les années 1990 vont quant à elles consacrer la rencontre et l'unification de ces différentes approches restées jusqu'alors assez indépendantes si on en croit DE JONG (2006). De cette confrontation naît la reconnaissance d'un seul terme fédérateur, l'*Evolutionary Computation (EC)* motivant alors la création de nouvelles

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

conférences et de nouveaux journaux structurant cette nouvelle discipline. C'est aussi à partir de cette période que l'on observe la mise en place d'une hybridation accélérée entre les différentes approches qui s'accompagne d'une forme de remise à plat théorique et l'émergence d'un cadre de réflexion unifié. (DE JONG, 2006, p. 23-31 ; BÄCK, FOGEL et al., 1997)

Si on se concentre plus précisément sur la branche multi-objectif de la discipline, la première introduction théorique d'une stratégie s'appuyant sur le calcul de l'optimum de Pareto pour définir un classement original des solutions évaluées est présenté à la page 197 de GOLDBERG (1989, p. 197). Cette technique nommée *Non Dominated Sorting* (NDS) (DEB, 2001, p. 40-43), probablement la plus efficace et plus célèbre, sera reprise et implémentée presque dix ans plus tard en 1994, dans l'algorithme célèbre NSGA (Non dominated Sorting Algorithm) de Deb et Srinivas.

Les travaux de GOLDBERG (1989) ont influencé toute une génération de chercheurs à partir de cette simple ébauche théorique de tri basé sur la dominance de Pareto, et nombreux sont ceux qui se sont par la suite appuyés (DEB, 2001, p. 175, 235) sur les informations du calcul de dominance pour développer diverses stratégies d'attribution de *fitness*, comme MOGA (FONSECA et FLEMING, 1993), NPGA (Horn et Nafpliotis 1994), NSGA (SRINIVAS et al., 1994), et bien d'autres (ZITZLER, 1999, p. 14). Ce que l'on peut considérer comme la génération suivante d'algorithmes, que COELLO (2006)<sup>[111]</sup> fait démarrer avec l'apparition de l'élitisme<sup>[112]</sup>, est plus axée encore sur l'efficacité de ces derniers avec notamment l'ouverture d'une branche de recherche développant des métriques de performance, et de nouveaux standards de mesures (COELLO, 2006 ; ZITZLER, THIELE et al., 2003 ; HUBAND et al., 2006), dont on s'aperçoit qu'elles sont devenues nécessaires pour comparer correctement les algorithmes entre eux (ZITZLER, 1999, p. 14-15). Parmi

[111] Le chercheur Carlos A. Coello est un auteur régulier d'états de l'art (COELLO, 2000 ; COELLO et al., 2007 ; COELLO, 2015) ou d'articles (COELLO, 2006) sur l'histoire de cette branche spécifique de l'EC centrée sur la résolution de problèmes multi-objectifs maintient également sur son [@site](#) une base de données bibliographiques riche à ce jour de plus de 9000 entrées.

[112] Les stratégies d'élitisme visent à s'assurer que les meilleures solutions ne seront jamais perdues, et cela quelque soit le déroulement de l'algorithme : « *No matter how elitism is introduced, it makes sure that the fitness of the population-best solution does not deteriorate. In this way, a good solution found early on in the run will never be lost unless a better solution is discovered. The absence of elitism does not guarantee this aspect.* » Une propriété qui n'est pas garantie dans les premières générations d'algorithmes EA d'optimisation multi-objectifs. On trouvera plus de détails sur ce terme dans les pages relatives à cette précédente définition (DEB, 2001, p. 239-240). L'introduction de ce concept, bien que daté de DE JONG (1975), est attribué à Zitzler dans sa version multi-objectif si on en croit COELLO (2006), qui en donne la définition suivante « *In the context of multi-objective optimization, elitism usually (although not necessarily) refers to the use of an external population (also called secondary population) to retain the nondominated individuals found along the evolutionary process. The main motivation for this mechanism is the fact that a solution that is nondominated with respect to its current population is not necessarily nondominated with respect to all the populations that are produced by an evolutionary algorithm. Thus, what we need is a way of guaranteeing that the solutions that we will report to the user are nondominated with respect to every other solution that our algorithm has produced. Therefore, the most intuitive way of doing this is by storing in an external memory (or archive) all the nondominated solutions found. If a solution that wishes to enter the archive is dominated by its contents, then it is not allowed to enter.* »

ces nouveaux algorithmes, devenus depuis canoniques, on trouve PAES (Knwoles and Corne 2000), SPEA (ZITZLER et THIELE, 1999), ou encore NSGA 2 (DEB, AGRAWAL et al., 2000), etc. On trouve à ce sujet un état de l'art et des exemples de calculs à la main pour ces différents algorithmes dans un des premiers et très bon ouvrage de synthèse de DEB (2001), aux chapitres 5 et 6. Il est toutefois à noter, comme le fait déjà Golberg en 1989, que cette problématique de recherche d'une solution à un problème multi-critères, puis multi-objectifs est d'origine bien plus ancienne, et a pu servir de support à la mise en oeuvre de techniques plus ou moins similaires à celle de Pareto. Ainsi, les premières traces en EA d'un intérêt théorique et parfois pratique de ces problèmes semblent remonter à Box et Draper (1957), Fogel (1966), Rosenberg (1967) (DEB, 2001, p. 174-175). Mais la première implémentation informatique est en général attribuée à David Schaffer, avec son travail de thèse (1984) et l'implémentation de l'algorithme d'optimisation VEGA (*Vector Evaluated Genetic Algorithm*) (SCHAFER, 1985). Un autre état de l'art sur l'optimisation multi-objectifs s'appuyant sur Pareto en dehors des techniques purement évolutionnaire est également possible. C'est grâce à l'existence de ce cadre formel mathématique permettant la description d'un problème d'optimisation, tel que nous l'avons un peu abordé dans la section précédente en s'appuyant sur les écrits de (WEISE, 2011), que DEB (2001, p. 50-79) indique par exemple comment certaines de ces stratégies hors EC ont été pour certaines également transférées avec plus ou moins de succès aux EA DEB (2001, p. 171-237).

Enfin on notera qu'il existe également une autre classe proche d'algorithmes d'optimisation basée sur une observation des mécanismes naturels, celle-ci n'étant plus basée sur la métaphore évolutive par reproduction (même si l'hybridation est envisageable), mais sur les capacités d'organisation et d'auto-organisation observées chez certains animaux comme les fourmis, les abeilles. Ces comportements ont d'abord inspiré les développements de plateformes informatiques adaptées à l'émergence de ce type de comportements, avant d'être repris et utilisé de façon beaucoup plus abstraites par la suite pour résoudre des problèmes d'optimisation. Aujourd'hui regroupées sous le terme de « *Swarm Intelligence* », ce sont par exemple les algorithmes PSO (Particle Swarm Optimization), ACO (Ant Colony Algorithms), ABC (Artificial Bee Colony), etc.

#### 3.2.3.2 Les principes sous-jacents aux Algorithmes Evolutionnaires (EA)

Pour illustrer, formaliser et capitaliser sur cette capacité d'adaptation permise par l'hétérogénéité et la grande flexibilité structurelle de ce type d'algorithmes, DE JONG (2006, p. 49) a considéré la mise en oeuvre d'un modèle conceptuel plus abstrait capable d'englober dans sa description les mécanismes des trois versions canoniques GA, ES et EP. Les concepts clés qui se dégagent d'une telle prise de distance peuvent ainsi être repris non seulement pour décrire les versions canoniques, mais également pour développer de nouvelles variantes ou extensions d'algorithmes.

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

---

Les éléments communs retenus sont les suivants :

- Une population de taille constante  $m$  évolue au cours du temps
- La population courante est utilisée comme une source de parents pour produire une progéniture (*offsprings*) de taille  $n$
- La population étendue ainsi constituée est réduite de  $m + n$  à  $m$  individus.

Une telle boucle évolutive ainsi maintenue sur plusieurs générations successives, lorsqu'elle est contrainte par des fonctions objectifs explicites, a clairement pour horizon la constitution d'une population de solutions idéales pour la résolution d'un problème donné. Encore une fois, il est important ici de rappeler que ces techniques évolutionnaires **ne sont pas bornées à cette seule fonction d'optimiseurs** (DE JONG, 1993 ; WEISE, 2011, p. 262)<sup>[113]</sup>, et un regard sur l'historique de ces techniques est là pour en attester (voir annexe B.2).

Une autre représentation, encore plus claire, est donnée par WEISE (2011, p. 254) dans la figure 3.23. On ne détaillera pas beaucoup plus chacune de ces étapes par la suite, pour plusieurs raisons : (a)elles sont documentées de façon exhaustive depuis plusieurs décennies, (b) les principaux concepts de l'optimisation et des métaheuristiques multi-objectifs ont été avancés de façon simplifiée dans la section précédente, et le lecteur curieux d'explorer plus en avant les spécificités propres aux différents classes d'algorithmes évolutionnaires pourra se référer à l'ouvrage de WEISE (2011) (voir le tableau 3.6), (c) on se concentre plus par la suite sur la création du support logiciel permettant justement de masquer cette complexité pour accéder à toute la puissance de ces techniques sans être un expert du domaine.

---

[113] « *At this point it should be mentioned that the direct reference to Darwinian evolution in Evolutionary Algorithms is somehow controversial. The strongest argument against this reference is that Evolutionary Algorithms introduce a change in semantics by being goal-driven while the natural evolution is not. [...] Furthermore, although the concept of fitness in nature is controversial, it is often considered as an a posteriori measurement. It then defines the ratio between the numbers of occurrences of a genotype in a population after and before selection or the number of offspring an individual has in relation to the number of offspring of another individual. In Evolutionary Algorithms, fitness is an a priori quantity denoting a value that determines the expected number of instances of a genotype that should survive the selection process. However, one could conclude that biological fitness is just an approximation of the a priori quantity arisen due to the hardness (if not impossibility) of directly measuring it.* » (WEISE, 2011, p. 262-263)

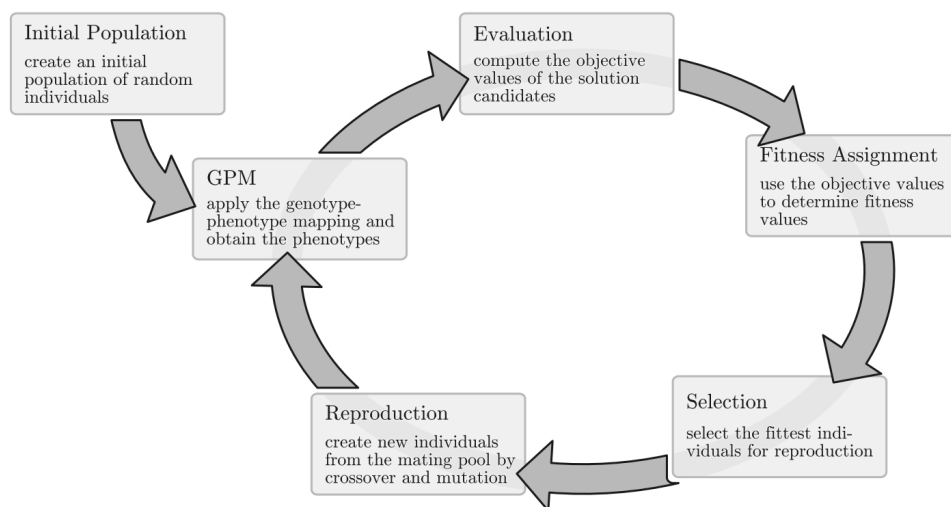


Figure 3.23 –

Cycle générique proposé par WEISE (2011, p. 211) pour caractériser les différentes étapes constitutives d'un algorithme évolutionnaire

#### 3.2.3.2.1 Les avantages et les inconvénients d'une terminologie spécifique

En 2014 une publication sur le blog du spécialiste de la discipline Thomas Weise<sup>114</sup> revient longuement sur les problématiques de ce vocabulaire inspiré par la biologie et ancré dans les différentes branches composantes l'EC. Il retient quatre problématiques dans l'usage de cette terminologie, parmi lesquelles l'incompatibilité des terminologies entre les différentes branches, la dissonance entre la terminologie et la réalité d'application des algorithmes, le fait que l'optimisation au sens naturel n'est pas forcément une bonne optimisation, le fait également que cette terminologie sonne comme anti-professionnelle<sup>115</sup>. Le plus grand problème étant dans ce cadre l'invention de néologisme ne faisant référence ni au domaine biologique, ni au domaine informatique. Ce n'est pas la seule voix à se faire entendre sur ce sujet, comme l'article de SÖRENSEN (2013) qui pointe clairement les dérives néfastes associées à l'usage systématique et surtout non réellement argumenté de nouvelles analogies ou métaphores, que celle-ci soit biologique ou pas ...

Si la perspective d'un changement d'annotation et de vocabulaire est probablement conçue comme une étape majeure dans la progression et l'unification d'une discipline depuis quelques années déjà sur la voie de la maturité, Weise tout en prônant au maximum la bonne parole continue comme beaucoup d'autres à utiliser cette terminologie (WEISE, 2011), très ancrée dans un folklore qui tient à l'histoire de la discipline. La librairie logicielle MGO décrite par la suite s'appuie elle aussi sur cette terminologie, aussi nous n'utiliserons donc les terminologies alternatives proposées par Weise que sous forme de complément, afin de ne pas introduire trop de

[114] Voir le @billet daté de juin 2014.

[115] Que faut-il penser par exemple d'un algorithme bio lorsqu'il est nommé « *Penguin Search Optimization Algorithm* » (PSOea) (GHERAIBIA et al., 2013) ?

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

distance entre les termes décrivant les algorithmes dans ce manuscrit et la réalité du programme tel qu'il est conçu pour le moment.

générique	biologique (FR)
Espace du problème ( $\mathbb{X}$ )	Phénomène
Espace de recherche ( $\mathbb{G}$ )	Génome
Point dans un espace de recherche ( $g \in \mathbb{G}$ )	Génotype
Solution candidate, Point dans un espace de solutions ( $x \in \mathbb{X}$ )	Phénotype
Opérateurs de recherches ( <i>searchOp</i> )	Reproduction
Opérateur de recherche Unaire	Mutation
Opérateur de recherche Binaire	Crossover
Itération	Génération
?	Progéniture ( <i>Offsprings</i> )
?	? <i>Mating pool</i>

**Tableau 3.6 –**

Tableau de correspondance entre les notations à consonances biologiques et les notations plus génériques liées à l'optimisation, lorsque celles-ci existent. Une traduction appuyée sur la section précédente, et les travaux de WEISE (2011)

#### 3.2.3.2.2 Les avantages et les inconvénients des EA

Ces deux listes comparant les avantages et les inconvénients des algorithmes évolutionnaires sont tirés des ouvrages de DEB (2001), FOGEL (2000), BÄCK, FOGEL et al. (1997) et DE JONG (2006, p. 104,105) mais également DIPLOCK et al. (1996) et OPENSHAW (1988) qui ont exploré ces techniques en géographie.

- (a) évaluation d'une population entière par génération, ce qui n'est pas le cas de nombre de techniques fournissant une seule solution par exécution d'algorithme.
- (b) facile à paralléliser, une propriété étudiée très tôt (ALBA et al., 2002, p. 444).
- (c) ne demande a priori aucune connaissance de la forme du paysage à parcourir, même si en réalité cette connaissance est un plus pour bien choisir et paramétrer les métaheuristiques.
- (d) applicable à des problèmes continus, discrets, ou les deux.
- (e) ne demande pas forcément de repartir de zéro entre chaque analyse en comparaison à d'autres algorithmes.
- (f) le nombre de degrés de liberté accessible pour modifier une métaheuristique est important, ce qui augmente les chances de trouver une combinaison adaptée à un problème complexe donné.
- (g) les principes de mise en oeuvre sont relativement faciles à comprendre
- (h) efficace, même sous une forme canonique.
- (i) capacité à explorer de très larges espaces de recherche.

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

Les désavantages, limitations :

- (a) la dynamique de fonctionnement reste opaque, et elle n'est souvent pas tractable mathématiquement.
- (b) la stochasticité demande la mise en oeuvre de réplication.
- (c) pas de garantie de trouver un optimum global.
- (d) le nombre de degrés de liberté demande une certaine forme expertise pour en tirer le meilleur parti, la construction d'un EA optimal pour un problème donné étant progressif, incrémental.
- (e) trop facile à comprendre, il en résulte une certaine illusion quant aux capacités « magiques » de ce type d'algorithme.
- (f) nécessite une source conséquente de puissance pour réaliser de grands nombres de calculs en parallèle.
- (g) les performances se dégradent avec l'augmentation de l'espace de recherche (dimensionnalité) ou le nombre d'objectifs (on touche les limites de l'approche Pareto) (ZITZLER, 1999, p. 24).

L'optimisation de paramètres est un domaine d'application reconnu des EA du fait aussi de la facilité de *mapping* entre un vecteur de paramètres et un génome (DE JONG, 2006, p. 83). Cette branche spécifique des EA est également celle qui est à la fois la facile d'accès en terme de compréhension pour les débutants tout en restant également suffisamment flexible et efficace pour convenir à notre utilisation. Certains des désavantages évoqués ont également des conséquences plus limitées dans le cadre de nos objectifs. En effet, pour le profil d'« utilisateur modélisateur » que nous ciblons, la garantie d'un optimum global n'est pas la priorité immédiate en comparaison de l'importance d'accéder rapidement à des premiers résultats. Le premier EA canonique/ générique utilisé pourra de toute façon être amélioré, restructuré dans un deuxième temps afin de mieux s'adapter au problème, si nécessaire.

Enfin, il est important de noter que cette classe d'algorithmes accueille les approches les plus efficaces pour la résolution de problèmes multi-objectifs, une propriété courante des problèmes abordés dans notre discipline, car les modèles de simulation construisent souvent leur crédibilité aux croisements de multiples critères experts.

Voici un aperçu cumulatif des éléments susceptibles de varier d'un algorithme à un autre, et d'une application à une autre, dont certains sont hérités de la nature métaheuristique des EC, puis de la nature spécifique des EA, et enfin de la nature multi-objectifs (\*) : (DE JONG, 2006, p. 69,72,115 ; WEISE, 2011, p. 264-269 ; LIEFOOGHE, JOURDAN, LEGRAND et al., 2010, p. 91) :

- la stratégie de représentation interne d'une solution

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

- la stratégie d'initialisation et de maintien d'une ou de plusieurs populations
- les stratégies de sélection des parents pour la reproduction
- les stratégies de réintroduction des enfants dans la ou les population(s)
- le groupe d'opérateurs choisi et la stratégie d'utilisation de ces opérateurs dans le processus de reproduction
- le choix d'une fonction de translation  $gpm$  entre  $\mathbb{G}$  et  $\mathbb{X}$
- (\*) les stratégies de préservation de la diversité
- (\*) les stratégies élitistes de sélection et de maintien des survivants
- (\*) la méthode d'attribution d'une *fitness*  $v$
- le critère d'arrêt

Si cette liste de classe de choix permet de cerner de façon plus globale les questions à se poser lorsqu'on construit ce type d'algorithmes, cette représentation est encore trop vague, trop linéaire, et ne rend pas compte de la plasticité et des contraintes voulues ou imposées par la construction dynamique d'un algorithme véritablement adapté au problème. Les dépendances entre éléments de la liste n'apparaissent pas dans cette représentation, or pour chacun des choix réalisés par l'expérimentateur a lieu un recalcul des degrés de liberté, ce qui entraîne l'apparition ou la disparition de nouveaux choix, en fonction des dépendances existantes entre chaque élément<sup>116</sup>.

Par exemple, le choix d'une représentation interne d'une solution sous forme de vecteur de binaire, réel ou encore mixte, de taille dynamique ou fixe, doublé ou non de paramètres spécifiques de convergence, joue de façon assez logique sur les choix disponibles dans chacune de ces classes. Ainsi le groupe d'opérateurs choisis pour manipuler ces vecteurs lors de la reproduction des individus ne seront pas les mêmes selon qu'on manipule des éléments Binaires ou Réels.

De plus, il faut imaginer que chaque stratégie est accompagnée de son lot de paramètres associés, et ce n'est qu'à terme d'une construction, lorsque le choix d'une combinaison d'éléments est actée, que la liste de paramètres définitive de la métaheuristique apparait de façon claire à l'expérimentateur.

Enfin, dans notre cas, où il est question d'utiliser ces algorithmes évolutionnaires en s'appuyant sur toute la puissance informatique disponible, de nombreux nouveaux choix (DE JONG, 2006, p. 221-224) émergent à la lumière des modèles dédiés à une plus grande parallélisation des EA. Par exemple la mise en place d'une stratégie

[116] « *By understanding the role each element plays in the overall behavior and performance of an EA, it is possible to make informed choices about how the elements should be instantiated for a particular application. At the same time, it is clear that these components interact with each other so as to affect the behavior of simple EAs in complex, nonlinear ways. This means that no one particular choice for a basic element is likely to be universally optimal. Rather, an effective EA is one with a co-adapted set of components.* » (DE JONG, 2006, p. 70)



de parallélisation en îlots de population - optimale pour une utilisation des métaheuristiques sur une grille de calcul - pose les nouvelles questions suivantes :

- quelles sont les stratégies de migration des individus entre les différentes populations ?
- combien d'îlots sont nécessaires ?
- les populations initiales de chaque îlot sont-elles identiques ou différentes ?
- quelle topologie d'îlot est la plus adaptée ?
- etc.

C'est un aperçu des problèmes que nous tenterons de résoudre avec la construction d'une librairie logicielle à l'architecture originale, couplée avec OpenMOLE pour gérer la partie parallélisation, et qui sera exposée dans les sections suivantes.

Une partie de la modularité inhérente aux métaheuristiques a déjà pu par chance être saisie dans le développement de nombreuses librairies logicielles, il est alors légitime de se poser la question suivante, *pourquoi développer et surtout maintenir une nouvelle librairie ?*

Ce choix est expliqué à la fois par l'établissement d'une liste de cas d'utilisation identifiant les usages spécifiques des modélisateurs, ainsi qu'une observation des architectures techniques utilisées dans les librairies existantes, réalisée un peu plus loin dans la section 3.2.4.3.

#### 3.2.4 Quelques cas d'utilisation identifiés

##### 3.2.4.1 Au niveau utilisateur, cas d'utilisation orienté vers les métaheuristiques

MGO devra être supporté par une architecture qui répond aux exigences différentes d'un public novice et expert, ce qui suppose une analyse de la possible évolution des besoins.

1. **Besoin de plus de flexibilité ?** L'algorithme évolutionnaire proposé en l'état (canonique) ne donne pas de bons résultats, le programme doit permettre d'accéder **facilement** à toute la combinatoire offerte par la variation des différents composants intégrant cette branche des métaheuristiques.
2. **Besoin de plus de puissance ?** Fonctionnel sur une machine standard, les algorithmes évolutionnaires doivent pouvoir tirer parti de ressources informatiques plus importantes de façon locale (multi-coeur) ou de façon distribuée (cluster, grille de calcul), et cela en utilisant des algorithmes EA adaptées. Ce passage d'une exécution locale à une exécution distribuée des algorithmes EA doit être envisageable le plus **facilement** possible.

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

---

3. **Besoin de plus d'extensibilité ?** Je ne trouve pas le composant nécessaire à la construction d'une métaheuristique adaptée à mon problème, quels sont les outils mis à ma disposition pour que je puisse ajouter le ou les composants facilement, à moindre coût, sans que l'ensemble du programme ne soit affecté par mes modifications ?

Mais si on se contente d'évoquer seulement ces objectifs-là, on reste dans une construction isolée dont il faut encore l'interfacier, la relier à l'exécution de nos modèles de simulation. Ce qui suppose d'un point de vue technique la prise en compte d'un certain nombre de problématiques techniques qui tiennent déjà en réalité d'expertises très différentes.

Un processus au coeur de l'optimisation, car c'est bien sur la base des résultats fournis par l'évaluation d'une population de modèles, devant encore être passés au crible des critères objectifs définis par les modélisateurs, que l'optimiseur va se baser pour cheminer vers des solutions quasi optimales.

#### 3.2.4.2 Au niveau utilisateur, cas d'utilisation orienté vers la modélisation

1. **Changement de simulateur ?** Mon modèle évolue pour changer de plateforme de simulation, en passant par exemple de Netlogo à Gama. Est-il possible de conserver mon expérience définissant l'optimisation et les paramètres de l'optimisation au cours de ce changement ? Autrement dit, changer le moteur implique-t-il le changement automatique de toute la voiture ?
2. **Bibliothèque d'exemples disponibles ?** Existe-t-il une bibliothèque d'expérimentations comportant un ou plusieurs exemples ou patron(s) pour une utilisation du modèle de simulation avec des métaheuristiques ?
3. **Liens entre logiciels de modélisation et ressources informatiques ?** L'utilisateur doit-il réaliser lui-même la brique logicielle permettant le couplage entre le simulateur et les différents logiciels spécialisés pour utiliser des ressources informatiques distribuées ?
4. **Comment se définissent les expériences ?** Existe-t-il des facilités pour décrire les plans d'expériences ? Comment le modèle est-il intégré dans une chaîne de traitement comportant une optimisation par métaheuristique ? Comment réalise-t-on le *mapping* entre les paramètres du modèle et la représentation interne d'une solution dans l'optimiseur ? Comment décrire et transmettre les fonctions objectifs aux algorithmes pour évaluer les sorties du modèle une fois celui-ci exécuté ?
5. **Quels supports d'interactions ?** Est-ce que les fonctionnalités sont accessibles par une manipulation interactive dans un logiciel ou par le biais de commandes dans des scripts ?
6. **Quelle reproductibilité ?** Au-delà de la simple réplique des simulations, quel niveau de reproductibilité, quelle confiance peut-on attendre d'un couplage de logiciels aussi complexe ?

#### 3.2.4.3 Un point rapide sur les solutions EC existantes

Les bibliothèques logicielles permettant la mise en oeuvre d'algorithmes évolutionnaires existent dans de très nombreux langages informatiques. Les *survey* ou *state of the art* sont régulièrement mis à jour dans cette discipline, et il est inutile de se substituer ici à ce type de travaux en évoquant les avantages et les inconvénients comparés de toutes ces bibliothèques. Le lecteur pourra se référer à l'étude très complète de PAREJO et al. (2012) comparant selon 271 critères 11 des plus importantes plateformes sur les 33 qu'ils ont identifiés. On se contentera ici d'illustrer ce que l'on considère comme les principaux défauts du point de vue de notre grille de lecture en sélectionnant pour cette critique une ou plusieurs bibliothèques parmi les plus usitées.

Un premier filtre permet d'éliminer toutes celles qui ne s'adressent qu'à une seule branche des EA, ou qui n'implémentent aucun des algorithmes multi-objectifs.

Un deuxième filtre permet d'éliminer également toutes les bibliothèques qui sont intégrées à un logiciel, donc impossibles à utiliser en dehors de celui-ci. Le cas particulier des logiciels de modélisations (simulateurs) intégrant des algorithmes EC sera tout de même abordé dans la section suivante afin de situer les limites de ces approches. Comme la bibliothèque logicielle réalisée doit être compatible *a minima* avec plusieurs logiciels de modélisations existants, il ne paraît pas intéressant de partir vers une solution se basant sur l'extension de ces derniers.

Afin de satisfaire les objectifs que nous avons fixés, la bibliothèque doit pouvoir fonctionner avec OpenMOLE, car une des tâches de ce dernier va être d'orchestrer de façon transparente la parallélisation de ces algorithmes évolutionnaires, ce qui suppose une interaction assez fine entre les deux outils, et un langage informatique compatible avec Java ou Scala, les deux langages sur lesquels est construit OpenMOLE.

Il ne reste plus que quelques bibliothèques en Java dans notre liste, comme [@JMetal](#) (2010), ou [@Opt4J](#) (Java) 2011. Si nous n'avons rien à redire sur les fonctionnalités offertes par ces bibliothèques, aucune d'entre elles n'est capable d'offrir cette modularité dont nous avons besoin pour une intégration avec OpenMOLE. Comme il n'existe pas d'équivalent de ces bibliothèques en Scala, nous décidons donc de partir sur une solution originale en s'appuyant sur l'amélioration d'une base de code source existante développée en interne à l'Institut des Systèmes Complexes Paris Ile-de-France (ISCF-PIF).

#### 3.2.5 Bref historique du *framework* MGO

Le projet démarre un peu avant 2010, à l'Institut des Systèmes Complexes, principalement sous l'impulsion de Romain Reuillon, Salma Mesmoudi et Evelyne Luthon. Un premier prototype est utilisé pour isoler un ensemble viable de trajectoires dans un processus maîtrisé d'affinage de camembert. La définition de ce problème constitue un problème multi-objectifs nécessitant l'usage de ressources informatiques importantes, si possible parallélisé, pour être résolu de façon exhaustive. C'est à la convergence d'une triple expertise, entre génie des procédés agro-alimentaires, expertise dans le domaine des EC et du calcul distribué que naît le premier prototype de ce programme (MESMOUDI et al., 2010).

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

---

Bien que conçue dès le départ pour être adossée à OpenMole, cette librairie pour le moment de conception très classique va subir un redéveloppement majeur en 2011-2012 sous l'impulsion de Gabriel Cardoso, Romain Reuillon et Sébastien Rey-Coyrehourcq, avec la migration progressive d'une architecture classique vers une architecture construite sur la base d'un système inter-connecté de composants, décrits par la suite, et toujours en cours de développement.

Ce redéveloppement poursuit un triple objectif initial, a) il s'agit d'affirmer MGO comme un *framework* totalement indépendant implémentant les tout derniers algorithmes issus de la littérature méta-heuristique, b) s'appuyant sur les dernières innovations en génie logiciel permettant de dévoiler la structure interne des méta-heuristiques, c) pour faciliter leur modification, leur extension d) dirigé par un objectif de parallélisation grâce à un meilleur couplage de ce *framework* avec OpenMOLE.

L'enjeu est donc double, les algorithmes doivent pouvoir s'exécuter indépendamment d'OpenMOLE, comme une librairie standard, mais les composants constitutifs doivent également pouvoir être adaptés sous forme de tâches intégrées dans un *workflow* OpenMOLE permettant la mise en oeuvre de versions parallélisées de ces derniers.

En résumé, MGO fournit les briques et les algorithmes méta-heuristique utilisant ces briques, alors que OpenMOLE réutilise les briques dans des *workflows* en décrivant si possible de nouvelles versions parallélisées de ces algorithmes.

#### 3.2.6 Des principes de conception innovants

Écrite dans le langage informatique Scala, cette librairie s'appuie sur la possibilité d'application d'une technique informatique particulière permettant une plus grande souplesse dans la manipulation des différentes briques composant les algorithmes évolutionnaires, sans sacrifier l'extensibilité et en garantissant une plus grande lisibilité sur la structure interne de ces algorithmes à destination d'un public moins initié.

Cette technique est plus connue sous le nom d'« injection de dépendance » (*dependency injection*). Le meilleur moyen de comprendre cette technique est encore de donner un exemple pour illustrer son fonctionnement sans utiliser de jargon informatique.

*« When you go and get things out of the refrigerator for yourself, you can cause problems. You might leave the door open, you might get something Mommy or Daddy doesn't want you to have. You might even be looking for something we don't even have or which has expired.*

*What you should be doing is stating a need, "I need something to drink with lunch," and then we will make sure you have something when you sit down to eat. » (SEEMANN, 2011)*

Ce qui signifie que le programme informatique, tout comme le petit garçon ou la petite fille de notre exemple, fait état de ses besoins minimums à l'utilisateur pour

être fonctionnel, puis il attend. Ce qui est intéressant avec cette technique, c'est qu'elle intègre spontanément le principe dit d'inversion de contrôle (*Inversion Control*) et d'inversion de dépendance (*Dependency Inversion*).

Le premier principe d'inversion de contrôle renvoie à la possibilité d'externalisation du programme ou des composants du programme. Les appels ne sont plus limités à un contrôle interne, statique, et peuvent être commandés par des appels extérieurs, par un utilisateur, ou un autre programme, souvent de façon dynamique. C'est typiquement ce qu'on observe lorsqu'un utilisateur manipule une interface graphique. Chaque action réalisée, par exemple l'appui par l'utilisateur d'un bouton sur cette interface, renvoie à l'exécution d'un ou de plusieurs bouts de code dans le programme, de façon dynamique, sans que cette invocation en particulier soit décrite physiquement dans le programme. De nombreux langages intègrent ou étendent ce principe sous divers noms et techniques : *Events* et *Callbacks*, *Reactive programming*, *Observer Pattern*, etc.

L'inversion de dépendance est un principe un peu plus complexe à comprendre, et celui-ci pourra sûrement être mieux compris avec l'appel à un schéma simplifié, comme celui de la figure 3.24. Celui-ci questionne la façon dont les dépendances sont fixées entre les composants de notre programme informatique. Le fait que les dépendances soient fixées par le composant lui-même est caractéristique d'une inversion de contrôle, et le fait que celui-ci les obtienne de l'extérieur, et non pas par une création interne est une inversion de dépendance (voir 3.24(b)).

L'avantage de voir le déroulement d'un programme de cette façon, c'est que chaque composant est défini en fonction d'une tâche en particulier, si possible la plus atomique possible, afin de maximiser sa réutilisation, et de limiter les effets de bords - c'est-à-dire les comportements imprévus - en cas de remplacement de celui-ci. C'est un jeu de briques, vous définissez les briques de façon à pouvoir les réutiliser si possible dans toutes vos constructions, et si possible sans avoir à les remodifier. Ce faisant vous n'avez pas à vous soucier de ce que font ou permettent les autres briques autour de vous, en dehors de celles dont vous dépendez pour fonctionner correctement.

Le flot d'exécution du programme ne s'appuie plus sur une description statique des dépendances entre objets composants le système, qui rendent au départ sa modification plus difficile. Ainsi, dans notre cadre, l'inversion de contrôle renvoie à l'expression des dépendances entre composants d'un programme, celles-ci étant fournies au cas par cas pour chaque composant de façon automatique par le reste du programme, car nécessaire à son fonctionnement. On lui préfère une description sous forme de graphe de composants. Chaque composant du graphe fait état de ses besoins pour fonctionner, ce qui le rend en partie indépendant du reste du fonctionnement du programme. Lors de l'exécution, le programme se déroule en interprétant de façon dynamique le graphe de composants tel qu'il a été défini par l'utilisateur.

Si l'on recontextualise ces principes dans le cadre de notre problématique, les classes de composants nécessaires à l'exécution minimale d'un algorithme évolutionnaire dans MGO sont décrites dans la figure 3.25, et s'appuient sur le travail déjà décrit de la communauté des EA pour unifier la description de ces algorithmes.

3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

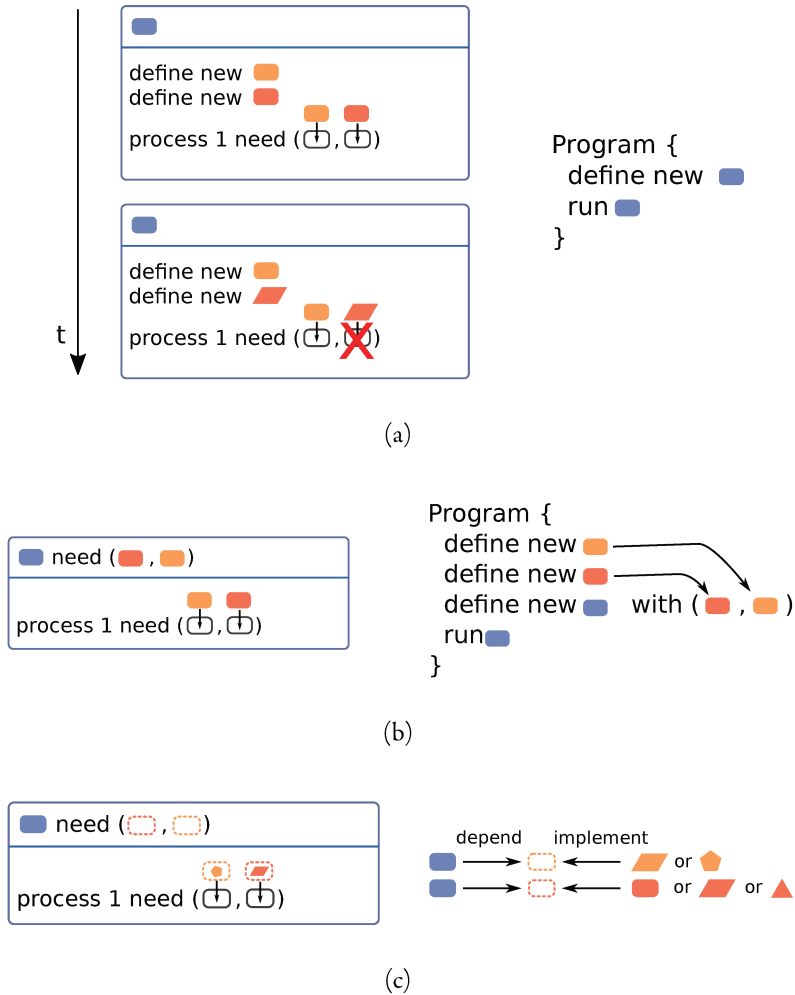


Figure 3.24 –

Illustrations simplifiées des stratégies possibles pour découpler des composants logiciels entre eux.

- (a) Le composant ■ définit ses dépendances à ■ et ■ de façon interne, le couplage entre les composants est très fort. Si ces deux dépendances sont présentes dans de très nombreux autres composants, alors un changement même mineur dans la forme d'un de ces deux composants entraîne de nombreuses modifications du programme.
- (b) Une première solution pour rendre les composants plus indépendants est de déclarer les dépendances au niveau de ■, et de fournir ces composants de façon externe à celui-ci. Cette solution ne résout toutefois pas le problème d'un changement de forme.
- (c) Une solution s'appuyant sur (b) est d'utiliser un composant abstrait intermédiaire, qui reste toujours valable du point de vue de la forme attendue par ■. A charge des composants ■ et ■ d'implémenter le minimum requis par ce composant abstrait.

Chacune de ces classes de composants est définie comme nécessaire pour le fonctionnement d'un algorithme d'évolution, dont la mise en dynamique du comportement générique est implémentée dans le composant `Evolution`. Tant que l'utilisateur n'aura pas fourni un composant compatible avec chacun de ces types de composants, alors le composant `Evolution` ne pourra pas s'exécuter. Le programme est défini comme un texte à trou, les boîtes sont bien placées, et le programme prêt à être exécuté suivant cet ordre, seulement ce n'est qu'un patron, une image, et cet ensemble de boîtes dont seule une partie de la logique a été intégrée, doit encore être complété par l'utilisateur. C'est un peu comme un puzzle dans lequel il manque des pièces, vous devez soit créer de nouvelles pièces, soit retrouver les pièces qui respectent la forme de chaque emplacement pour que le puzzle soit de nouveau complet.

L'inversion de contrôle détaillée dans les paragraphes précédents se matérialise de nouveau ici au travers du fait que c'est l'utilisateur qui définit sa composition, en s'assurant avec l'aide des instructions du programme que les dépendances propres au

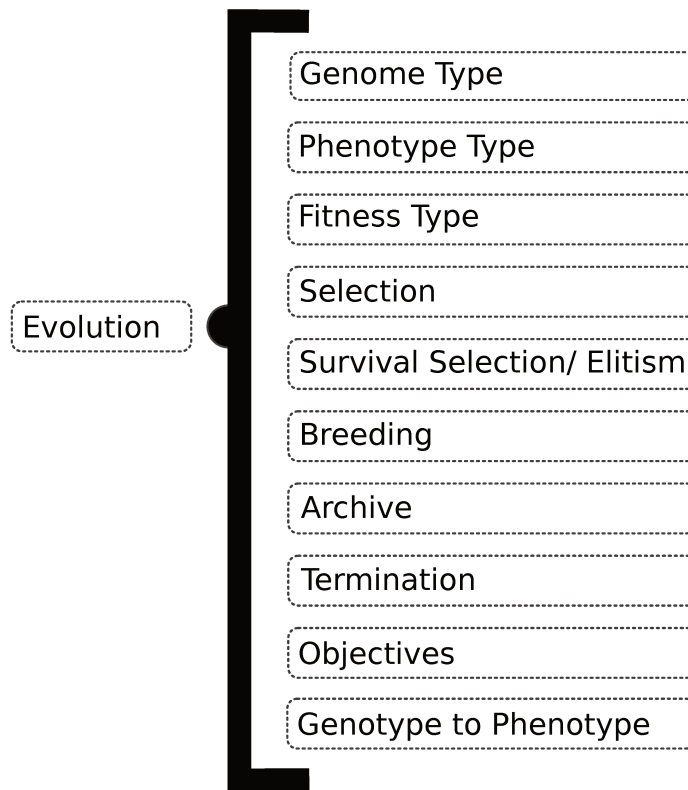


Figure 3.25 –

Classe de composants nécessaires pour l'exécution d'un EA.

fonctionnement de chacun des composants sont bien fournies. Tout programme ne remplissant pas les conditions renverra un message d'erreur à son exécution. En ce sens MGO est probablement plus un *framework* qu'une librairie logicielle<sup>[117]</sup>. L'autre avantage d'une telle approche c'est que l'application peut être livrée avec un vaste catalogue de pièces compatibles avec chaque type d'emplacement, laissant à l'utilisateur la possibilité de choisir sa propre combinaison, voire même de créer ses propres pièces s'il estime qu'elles sont manquantes.

Il existe différentes techniques pour qu'une telle architecture puisse être mise en oeuvre. Par exemple, l'utilisation mixte de *classe abstraite* et d'*interfaces* permettent dans de nombreux langages informatiques, comme Java ou C#, de reproduire le découplage entre composants tel qu'on l'a vu dans la figure 3.24.

[117] L'auteur informaticien Martin Fowler, qui s'est intéressé dans plusieurs articles à l'étymologie de ce principe d'inversion de contrôle, et à sa relation proche avec l'injection de dépendance, fournit un élément de réponse sur la différence entre le concept de librairie logicielle et celui de *framework* : « *Inversion of Control is a key part of what makes a framework different to a library. A library is essentially a set of functions that you can call, these days usually organized into classes. Each call does some work and returns control to the client. A framework embodies some abstract design, with more behavior built in. In order to use it you need to insert your behavior into various places in the framework either by subclassing or by plugging in your own classes. The framework's code then calls your code at these points.* » L'article complet est accessible sur le [@site](#) de l'auteur.

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

En réalité, pour certains programmeurs O D E R S K Y et al. (2005)<sup>[118]</sup> ce type de techniques, dont l'existence, les avantages et les contraintes ont largement été discutés, ne constitue pas selon lui la meilleure réponse d'un point de vue technique pour garantir une meilleure réutilisabilité des composants informatiques. Il faut savoir à ce sujet qu'il existe en informatique une branche de recherche tournée vers la construction de langage de programmation aux caractéristiques innovantes. Ainsi les propriétés du langage Scala utilisé pour implémenter MGO exposent la solution fournie par Martin Odersky à cette problématique que représente la recherche d'une meilleure modularité des programmes informatiques. Tout comme dans les années 1980, le langage Smalltalk d'Alan Kay a introduit une autre façon de structurer les programmes avec le paradigme Orienté Objet, Scala permet ici de penser de façon originale la modularité des composants en usant d'un tout nouveau couplage de différentes abstractions informatiques (*abstract type members, explicit self-types, modular mixin composition*)<sup>[119]</sup>. Autrement dit, ce que Scala va nous permettre d'exprimer comme degré de modularité lors de la description informatique de nos composants constitue en soi une innovation qui n'est pas présente, ou présente sous des formes trop complexes vis-à-vis de notre cahier des charges, dans bien d'autres langages informatiques.

Souvent appelé de façon jargonnesque « *Cake Pattern* » pour la possibilité de composition qu'elles offrent (comme dans un cake, un gâteau dont la recette peut accueillir une très grande variété d'étapes, de composantes), ces outils aussi connus sous le nom « *Scalable Component Abstractions* » ou encore « *Component Based Dependency Injection* » regroupent l'ensemble des techniques permettant d'accéder à cette modularité qui est donc présente de façon native dans le langage, car pensée et implémentée par son créateur (O D E R S K Y et al., 2005). La figure 3.26 expose plus en détail ce principe, et les conséquences que cela peut avoir dans la construction d'un programme.

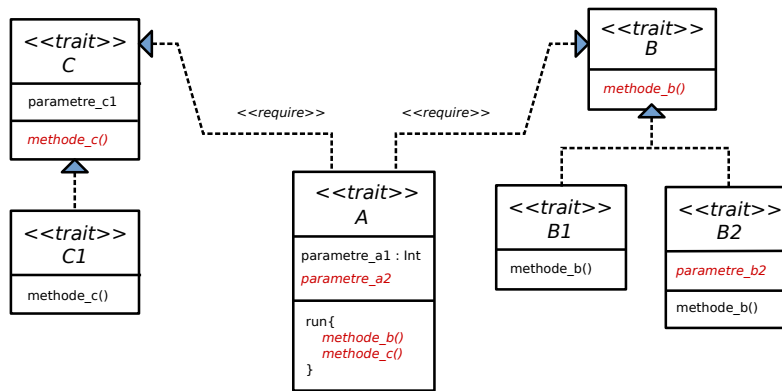
---

[118] « *We argue that, at least to some extent, the lack of progress in component software is due to shortcomings in the programming languages used to define and integrate components. Most existing languages offer only limited support for component abstraction and composition. This holds in particular for statically typed languages such as Java, and C# in which much of today's component software is written.* » (O D E R S K Y et al., 2005)

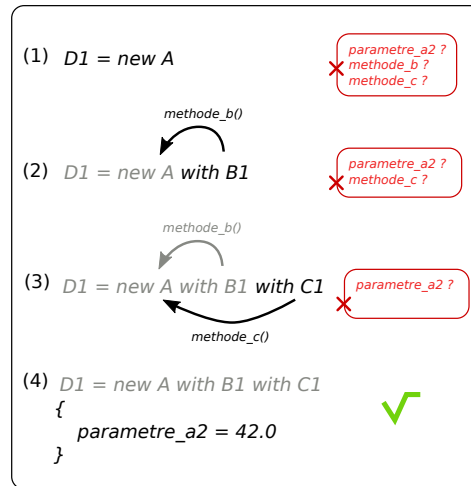
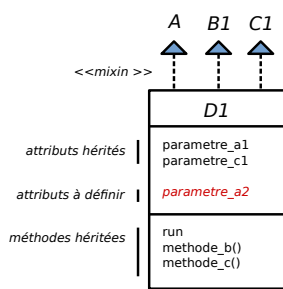
[119] Cette footnote est plus à destination d'un public informaticien. On appelle `mixin` cette abstraction informatique qui permet de composer différents `trait` en Scala. Si un `trait` apparaît de prime abord similaire à une interface ou une classe abstraite supportant comme ces deux dernières l'héritage, le `mixin` inclut bien cette dernière propriété mais s'avère beaucoup plus puissante. En effet, un `trait` est abstrait, supporte l'héritage multiple, ne tient pas compte de l'ordre d'association, et supporte une mixité du niveau d'abstraction associé à la déclaration des types, des méthodes, et des variables implémentées. Comme on l'aperçoit dans 3.26, il est possible de décorer dynamiquement les classes par le biais de cette composition, sans se soucier d'un ordre quelconque. Associé au *self-type annotation* les traits supportent également des références cycliques entre composants (A dépend de B, B dépend de A). L'utilisation plus ou moins cumulatives de ces abstractions permet une grande flexibilité, il n'y a donc pas une technique de *Cake Pattern*, comme pourrait le sous entendre le nom, mais de multiples variations. Plus de détails sur ces abstractions peuvent être trouvés dans le papier original d'O D E R S K Y et al. (2005)



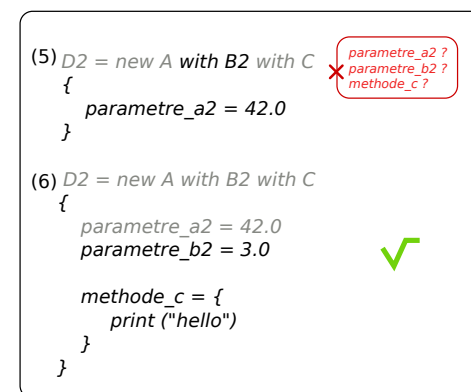
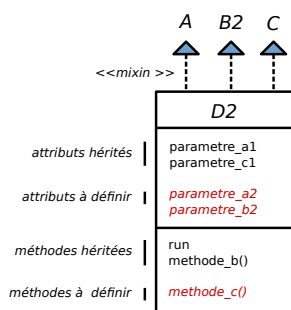
### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE



(a)



(b)



(c)

Figure 3.26 –

Un exemple plus proche de l'implémentation, appuyé par une version UML orientée Scala (RACHIMOW, 2009), pour comprendre comment les éléments manquants (attributs, méthodes) définis en ■ dans ce diagramme de classe sont indiqués au programme lors de la création de nouveaux objets. Les boîtes rouges représentent les erreurs retournées à l'utilisateur lors des tentatives successives de déclaration d'un nouvel élément D1, puis D2.

- (a) Un diagramme UML pour illustrer un scénario de dépendance entre trois composants exemples A, B, et C. Le composant A utilise une fonction run qui nécessite la définition d'une methode\_b et d'une methode\_c provenant d'un composant de type B et C.
- (b) Un premier scénario illustre de façon simplifiée la logique d'héritage permettant la création d'un nouveau composant D1 à partir des composants A, B1 et C1.
- (c) Dans ce deuxième scénario, on illustre la nécessité de redéfinir dans D2 les attributs, mais également les méthodes, qui n'ont pas été apportés par des composants extérieurs.

### 3.2.6.1 Mobiliser les bons composants

Un des grands défauts de cette technique, c'est qu'elle rend souvent la lecture du code source plus difficile du point de vue d'un observateur extérieur. Le programme est en effet morcelé dans un ensemble de composants contenant chacun une petite partie de la logique du programme total, assemblé par le compilateur avant l'exécution du programme. De plus, lorsque l'utilisateur choisit un composant, celui-ci ne fait pas qu'offrir de nouvelles alternatives à l'utilisateur, il en retire également, comme on pourrait s'y attendre lorsqu'on manipule un arbre de dépendance complexe.

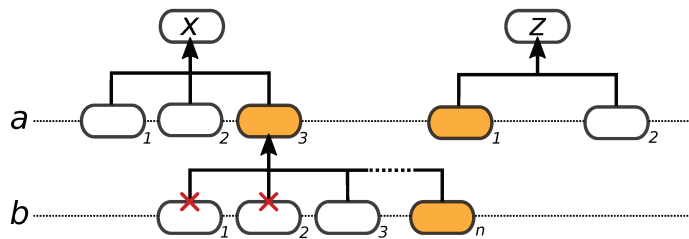


Figure 3.27 –

Illustration d'un premier scénario dans la sélection de composant parmi les types  $X$ , et  $Z$

Si l'on considère un programme simplifié ayant besoin de deux types de composants pour fonctionner :  $X$  et  $Z$ . Dans le premier scénario 3.27, l'utilisateur a choisi le composant  $Z(a1)$  autonome, ainsi que le composant  $X(a3)$ . Ce dernier, contrairement au composant  $X(a1)$  et  $X(a2)$ , dépend de nouveaux composants définis sur la ligne  $b$  du schéma. On voit que dans les nombreux composants disponibles dans cette catégorie, seuls quelques-uns s'avèrent compatibles avec le reste de la configuration de composants choisis par l'utilisateur. Que se passe-t-il lorsque l'utilisateur choisit pour  $Z$  le deuxième composant  $Z(2a)$  ?

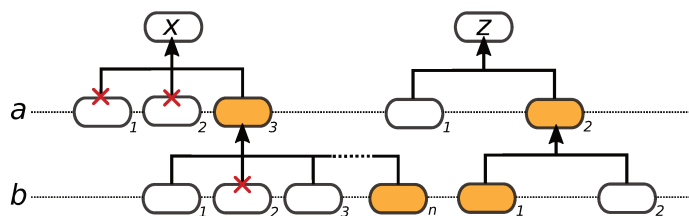


Figure 3.28 –

Illustration d'un deuxième scénario dans la sélection de composant parmi les types  $X$ , et  $Z$ .

C'est ce scénario qui est développé dans l'exemple 3.28. On voit que le choix de  $Z(2a)$  implique de nouvelles restrictions de choix dans la branche  $X$ , mais aussi la possibilité de nouveaux choix. Ainsi  $X(b1)$  qui n'était pas compatible avec le composant  $Z(a1)$  dans le premier scénario, redevient ici compatible avec le composant  $Z(b1)$  dont dépend  $Z(a2)$  sélectionné par l'utilisateur.

### 3.2.6.2 Définition d'une méta-heuristique dans MGO

L'implémentation d'un algorithme méta-heuristique prend cette forme dans MGO :

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

```

1  trait NSGAII < : Evolution
2    with BinaryTournamentSelection
3    with TournamentOnRankAndDiversity
4    with NonDominatedSorting
5    with SBXCrossover
6    with PolynomialGAMutation
7    with GAGenome
8    with Crowding
9    with Pareto
10   with NonStrictDominance
11   with NoArchive
12   with GeneticBreeding
13   with MGFitness

```

Listing 1 : Exemple de définition d'une méta-heuristique dans MGO

La structure interne des composants constitutifs de l'algorithme NSGA2 est lisible dès lors qu'on a déjà étudié le fonctionnement de métaheuristique. Chacune des briques (ici une par ligne) peut être remplacée ou modifiée à partir du moment où les conditions de dépendance entre composants sont respectées (voir la figure 3.29 pour un exemple)

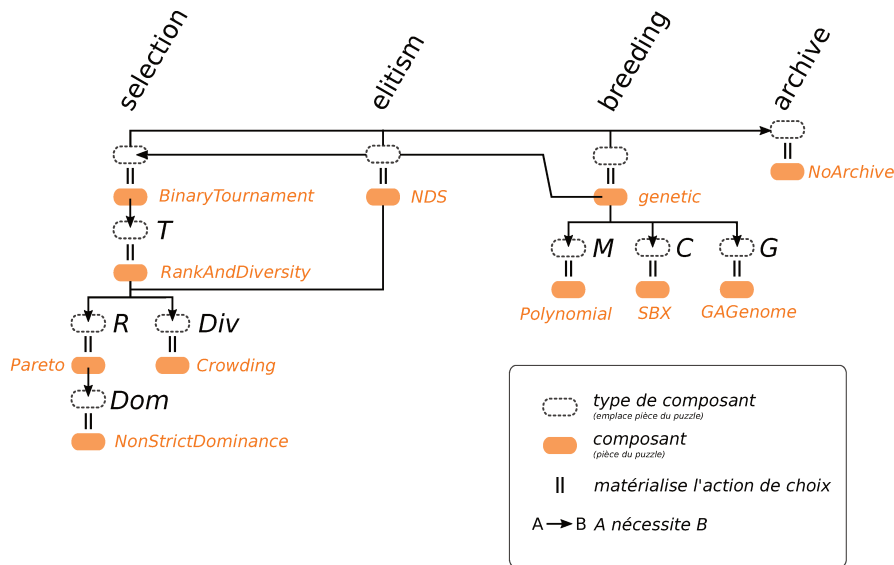


Figure 3.29 –

Schéma de dépendance existant entre les différents types de composants pour la définition de l'algorithme NSGA2 sous MGO

Avoir accès de façon aussi lisible à la structure interne des algorithmes métaheuristiques permet de mieux comprendre ce qui les différencie. Prenons un exemple simple de construction d'algorithme génétique multi-objectif utilisant l'algorithme de classement de solution candidates dites du *Non Dominated Sorting* (NDS), tiré de (GOLDBERG, 1989) et implémenté par Deb dans NSGA (SRINIVAS et al., 1994) puis NSGA2 (DEB, 2001). Pour fonctionner dans ces deux variantes, « élitistes » ou « non élitistes », ce composant NDS a besoin que l'utilisateur choisisse

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

deux autres composants de type `Ranking`, et de type `Diversity`. Dans sa version non élitiste, le composant `Diversity` n'est pas utilisé.

Dans cette brique NDS, les individus  $x$  de la population  $p_1$  sont partitionnés selon un premier critère  $c_1$ , et de l'ensemble de partitions ainsi formées, on ne retient que la première pour former un front  $f$ . Les individus qui intègrent ce front sont supprimés de la population  $p_1$ , puis on recommence cette opération  $n$  fois, cela jusqu'à ce que la somme des individus contenus dans l'ensemble des fronts  $f_n$  soit égale à la population attendue à la fin de cette opération, c'est-à-dire  $p_2$ .

- Dans une utilisation non élitiste de cet algorithme, comme NSGA, la population au départ et la même qu'à la fin :  $p_1 = p_2$ . On a juste effectué un classement de cette population.
- Dans une version élitiste, comme celle de NSGA2, la population  $p_1$  est supérieure en taille à la population  $p_2$ .  $p_1$  accueille ainsi la population  $p_2$  précédemment évalué auquel on ajoute les résultats de sa progéniture (*offspring*) évalué à  $t + 1$ . Comme tous les individus de  $p_1$  ne pourront pas participer à  $p_2$  car  $p_2 = p_1/2$ , l'inclusion du dernier front dans  $p_2$  doit être géré comme un cas particulier (exemple, si le dernier front calculé dans  $p_1$  contient 5 individus, mais que la place disponible dans  $p_2$  est de 3 individus seulement) et  $p_1$  doit être tronqué de façon intelligente, pour éviter de perdre en diversité de solution. On fait donc appel à une méthode supplémentaire de calcul de diversité qui constitue en soit un deuxième critère de sélection  $c_2$  discriminant les individus les uns par rapport aux autres.

Le choix d'un composant `Ranking` va déterminer quel va être le critère  $c_1$  utilisé, et le choix d'un composant `Diversity` va déterminer selon quel critère  $c_2$  les individus participant au dernier front vont être sélectionnés.

On voit bien que les stratégies permettant de fixer ces deux critères peuvent être de nature très différentes. Pour  $c_1$  le critère le plus classique est le critère de dominance de Pareto défini par le composant du même nom `ParetoRanking`, mais d'autres critères sont tout à fait envisageables.

Inversement, la même brique atomique `ParetoRanking` définissant le calcul de dominance de Pareto est ainsi utilisée pour différents algorithmes canoniques, comme MOGA ou bien NSGA2. Seulement là où NSGA2 va faire appel à cette brique plusieurs fois dans le composant NDS (le calcul de dominance est réalisé à chaque retrait d'individus de la population  $p_1$  afin de recalculer les nouveaux individus non dominés), MOGA va utiliser ce composant une seule fois en l'encapsulant dans un autre composant qui implémente la façon dont MOGA partitionne les individus. On peut voir le détail de ces calculs et leur impact sur la valeur de *fitness* associée à chaque individu dans le tableau 3.5(b) déjà présenté.

Pour  $c_2$ , le critère utilisé par NSGA2 est une distance de *crowding*, mais là aussi d'autres variantes existent, comme par exemple le calcul d'Hypervolume (FONSECA, PAQUETE et al., 2006). Cette brique `HypervolumeMetric` est aussi implémentée

dans MGO, et participe à différentes étapes dans l'algorithme métaheuristique SMS-EMOA de EMMERICH et al. (2005).

Le défaut majeur d'une telle approche, c'est qu'elle ne renseigne pas immédiatement l'expérimentateur sur les choix valides ou invalides qui sont à sa disposition, et celui-ci peut alors se perdre dans une logique d'exécution du code très éclaté. Pour résoudre ce problème, deux stratégies sont mises en oeuvre, la première c'est celle que l'on observe dans le listing 1, à savoir l'implémentation pré-existante dans le *framework* de plusieurs algorithmes évolutionnaires canoniques prêt à l'emploi, et donc également prêt à être modifiés, comme CMAES (HANSEN et A., 2001), NSGA2 (DEB, 2001), ou SMS-EMOA (EMMERICH et al., 2005). La deuxième stratégie repose sur un outil en cours de développement par Mathieu Leclaire. Nommée *JANET*, cette application est capable de lire et de reconstruire le graphe de dépendance entre les différents composants d'un programme qu'on lui donne à explorer. A partir de là, il autorise l'expérimentateur à composer son propre graphe de façon totalement interactive, en cliquant sur les composants du graphe.

A chaque sélection de composant dans le graphe, l'ensemble des dépendances est recalculé afin de montrer à l'utilisateur quelles dépendances sont accessibles et valides/invalides à partir de son choix. Enfin *JANET* est capable de générer un squelette de code à partir de la sélection réalisée par l'utilisateur, similaire à celui exprimé dans le listing 1, utilisable directement comme nouvel algorithme.

### 3.2.6.3 Définition d'un problème d'optimisation

La librairie est conçue de façon à être totalement indépendante, car elle intègre à la fois les concepts nécessaires à la définition, et la résolution de problèmes d'optimisations. En ce sens, elle peut être utilisée ou intégrée à n'importe quel autre logiciel qui respecte le formalisme mis en place.

Le listing 2 est un exemple de définition d'un problème d'optimisation dans MGO. Dans celui-ci, il s'agit de résoudre la fonction test F2 multi-objectif de Schaffer SCHAFFER (1985, p. 94), déjà définie dans l'équation 3.1.

La ligne 5 contient la signature du composant, et indique à MGO qu'il s'agit d'un problème de type algorithmes génétiques `GAProblem` de type multi-objectif `MGFitness`.

Pour que le composant `GAProblem` soit opérationnel, celui-ci a besoin que l'utilisateur lui fournisse un certain nombre d'éléments en entrée : une taille de génome `genomeSize`, un type de Phenotype `P`, la définition des fonctions `express(...)` et `evaluate(...)`.

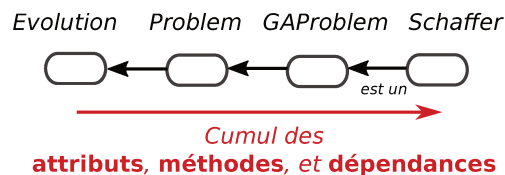


Figure 3.30 –

Hiérarchie entre les composants pour la définition d'un problème, un exemple avec la fonction de test F2 de Schaffer

Si l'on regarde les dépendances de `GAProblem`, alors on voit qu'il dépend de `Problem`, lui-même étant défini comme étant une extension d'`Evolution`. Concrètement, cela veut dire que le problème Schaffer ne pourra être résolu que si l'ensemble

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

```
1 trait Schaffer extends GAPProblem with MGFitness {
2
3   def genomeSize = 1
4   def min = Seq.fill(genomeSize)(-100000.0)
5   def max = Seq.fill(genomeSize)(100000.0)
6
7   type P = Seq[Double]
8
9   override def express(g : Seq[Double], rng : Random) = Seq(f1(g(0)), f2(g(0)))
10  override def evaluate(p : P, rng : Random) = p
11
12  def f1(x : Double) = pow(x, 2)
13  def f2(x : Double) = pow(x - 2, 2)
14
15 }
```

Listing 2 : Exemple de définition d'un problème multi-objectifs dans MGO

des composantes cumulées de `GAPProblem`, `Problem` et `Evolution` sont satisfaites au moment de la résolution du programme par le compilateur, défini dans la section ci-dessous.

Les fonctions  $f_1$  et  $f_2$  prennent un seul et même paramètre de variation  $x$  non contraint. La taille `genomeSize` du génome est donc fixée à 1, et la définition des variables `min` et `max` permet d'associer à  $x$  un intervalle de variation autorisé compris entre  $[-10^5, 10^5]$ .

Le type  $P$  indique la nature du phénotype attendu pour ce problème. Dans notre cas, la représentation d'une solution candidate dans l'espace de solution  $\mathbb{X}$  correspond à un vecteur de réels `Seq[Double]` qui accueille le résultat des fonctions objectifs  $f_1$  et  $f_2$ .

Les deux fonctions `express(...)` et `evaluate(...)` doivent également être définies car elles sont utilisées par le composant `Evolution`, et fixent les règles de constitution d'un `Individu`, une structure de données permettant de regrouper le génome, le résultat des fonctions objectifs pour ce génome, ainsi que le résultat de la future *fitness*.

- `express()`, prend en paramètre un vecteur de double qui correspond à la taille du génome. Dans le cas de Schaffer, il n'y a qu'un seul paramètre  $x$ , donc le génome  $g$  est de taille 1, et donc  $g(0)$  correspond forcément à la seule valeur  $x$  contenue dans le génome. Cette fonction retourne l'« expression de la fonction objective à évaluer », donc un vecteur contenant l'expression (ou la définition) des deux fonctions objectives  $f_1$  et  $f_2$  à évaluer. Cette fonction n'évalue pas, mais définit quelle est la marche à suivre pour évaluer.
- `evaluate()`, est une fonction qui prend un phénotype en entrée et renvoie en sortie un vecteur de valeur correspondant à l'évaluation des fonctions objectifs. Ici les valeurs de  $f_1$  et  $f_2$ .

Dans le cas d'une simulation, `express()` est la fonction qui va **exécuter le modèle de simulation** et récupérer les valeurs résultats en sortie, qui constitue le Phénotype. Dans ce cas-là, le phénotype ne permet pas forcément de discriminer les résultats de

deux simulations. Ces sorties peuvent donc prendre la forme d'indicateurs directement utilisables comme fonction objectifs, mais elles peuvent également n'être que des données brutes dont il faut encore faire l'analyse pour dériver des fonctions objectifs. La fonction `evaluate()` renvoie le vecteur résultat des fonctions objectifs après application sur les sorties de simulation. Un `Individu` dans la `Population` est une structure de données composée d'un `Genome` (paramètres du modèle de simulation), du résultat de la fonction `express` qui transforme un `Génome` en `Phénotype` (exécution de la simulation et récupération des résultats), et du résultat de la fonction `evaluate` qui transforme un `Phénotype` en vecteur de valeurs d'objectifs.

#### 3.2.6.3.1 Exécution d'un problème d'optimisation avec MGO

```
1 object TestNSGAI extends App {
2
3   val resolve =
4     new Schaffer with NSGAI with CounterTermination {
5       def steps = 1000
6       def mu = 200
7       def lambda = 200
8       def genomeSize = 1
9     }
10
11   implicit val rng = new RNG(42)
12
13   val res =
14     resolve.evolve.untilConverged {
15       s => println(s.generation)
16     }
17 }
```

Listing 3 : Evaluation d'un problème multi-objectifs à l'aide de l'algorithme NSGA2

Dans l'implémentation 3, la variable `resolve` contient la définition de la marche à suivre : il s'agit ici de résoudre le problème `Schaffer` (voir 2) en utilisant la méta-heuristique `NSGA2` (voir 1) en utilisant un indicateur de fin d'optimisation de type compteur de générations `CounterTermination`.

Les variables `steps` (nombre d'itérations avant arrêt de la métaheuristique), `mu` (taille de la population), `lambda` (taille de la progéniture), `genomeSize` (taille du génome) sont des variables qui n'ont pas trouvé de valeurs dans la résolution du graphe de dépendance reliant les différents composants.

En cas de non-définition de ces quatre variables (ce qui n'est pas le cas ici, comme on le voit dans `resolve`), le compilateur fera remonter sous forme d'erreurs à la compilation la nécessité pour l'utilisateur de définir ces variables.

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

#### 3.2.6.4 La mise en oeuvre du couplage MGO - OpenMOLE

Dans la section justifiant la création d'un nouveau *framework* dédié aux méta-heuristiques, on a abordé des points d'objectifs à la fois centrés sur les capacités finales de MGO en tant que *framework* flexible, extensible, autonome ; mais également sur les autres capacités attendues pour une utilisation de ce *framework* dans un outil spécialisé dans la distribution transparente des calculs sur environnement HPC, à savoir OpenMOLE.

Concevoir des logiciels capables de s'exécuter sur des environnement distribués est une spécialité informatique en tant que telle, usant de technologies et de jargon déjà difficiles d'accès à des développeurs spécialisés, et donc encore moins accessibles à un public plus interdisciplinaire comme les chercheurs en SHS.

Il n'est donc pas question d'associer, du moins dans un premier temps, une myriade d'interfaces au *framework* MGO à destination d'un couplage direct avec les technologies HPC ou de *Grid Computing*. Il me semble être beaucoup plus intéressant de ne pas complexifier outre mesure la librairie MGO, et de profiter du fait qu'il s'agit d'un *framework* pour composer des métaheuristiques plus adaptées à l'usage maximum qui peut être fait des ressources disponibles. En soit, MGO peut dans sa version autonome satisfaire un public scientifique exigeant sur le volet d'une recherche théorique dans le domaine des méta-heuristiques, tout en proposant dans un plugin pour OpenMOLE, des métaheuristiques adaptées à un tout autre public. Les modélisateurs sont attirés par l'efficacité de ces algorithmes et leurs utilisations dans des cas d'utilisations spécifiques, souvent très différents des *benchmarks* que l'on trouve par exemple dans la littérature des EA. Dans cette configuration, composer ses propres métaheuristiques reste toujours possible, mais demande un peu plus de connaissance technique pour modifier le code du plugin faisant l'interface entre MGO et openMOLE. Le tableau 3.7 aborde de façon synthétique ces deux points de vue utilisateurs par rapport aux principales qualités attendues du programme : Flexibilité, Extensibilité, Utilisabilité.

		modélisateur		informaticien	
		Plugin Mgo	Mgo	Plugin Mgo	Mgo
(1)	Flexible	--	+	+	+++
(2)	Extensible	---	-	+	++
(3)	Utilisable	+++	+	+++	+++

Tableau 3.7 –

Résumé des avantages et des inconvénients à atteindre selon le public cible.

– assez difficile  
 -- difficile  
 --- très difficile  
 + assez facile  
 ++ facile  
 +++ très facile

- (1) du point de vue de la flexibilité des métaheuristiques proposées, c'est-à-dire de la possibilité de combinaisons de composants offertes par MGO, celle-ci doit être identique avec le plugin OpenMOLE ou directement dans MGO. Pour des non informaticiens, cette flexibilité reste beaucoup plus difficile à mettre en oeuvre avec le plugin OpenMOLE, car la logique d'exécution des métaheuristiques est « éclatée » dans différentes tâches d'un *workflow* OpenMOLE afin que certaines d'entre elles soient parallélisées (voir la section suivante 3.2.7). De nouveaux algorithmes métaheuristiques plus spécialisés pour



une utilisation sur grille de calcul font également leur apparition dans le plugin, et constituent des *workflows* beaucoup plus complexes, assez difficilement accessibles à la modification par des modélisateurs géographes.

- (2) ajouter ou modifier de nouveaux algorithmes dans le plugin OpenMOLE nécessite de maîtriser suffisamment bien à la fois l'ensemble du vocabulaire (aussi appelé *Domain Specific Language* DSL OpenMOLE) nécessaire pour définir des *workflows*, mais également le langage de programmation Scala qui le supporte. Une fois ces premières connaissances acquises, et avant même de pouvoir créer de nouvelles métaheuristiques, il faudra comprendre en observant les métaheuristiques déjà implémentées comment d'une part, les composants MGO sont encapsulés et chaînés dans un *workflow* complexe mêlant Scala et DSL OpenMOLE, et d'autre part, comment ce *workflow* définissant l'algorithme peut être encapsulé dans une nouvelle primitive accessible directement au niveau du DSL (une forme *workflow* paramétrable permis par les *PuzzleWorkflows*). Si ce travail peut effectivement être réalisé sans trop de difficulté par un informaticien un peu expérimenté, l'exercice paraîtra très difficile voire hors de portée à un modélisateur géographe.
- (3) l'utilisation du plugin dans OpenMOLE doit être rendue la plus simple possible pour le modélisateur et l'informaticien. En revanche l'utilisation du *framework* de façon autonome demande pour un modélisateur quelques compétences techniques supplémentaires pour installer les logiciels adéquats permettant de modifier et compiler MGO. Une fois cette barrière technique dépassée, la connaissance du langage Java ou Scala est certes nécessaire pour modifier ou ajouter des composants, mais elle ne l'est pas forcément lorsqu'il s'agit d'imbriquer et de paramétrer les composants correctement.

Si le *framework* MGO est parfaitement utilisable de façon autonome, celui-ci ne bénéficie pas dans ce mode d'utilisation des algorithmes dédiés pour une utilisation sur des environnements distribués. Or, c'est bien ce cas d'utilisation que nous voulons rendre disponible aux modélisateurs, à la différence des bibliothèques intégrées existantes, par exemple dans le *behaviorSearch* de Netlogo (STONED A HL, 2011).

La mise à disposition de ce *framework* dans le cadre d'un plugin pour OpenMOLE fait intervenir de tous nouveaux objectifs, cette fois-ci relatifs aux intérêts des modélisateurs. En effet, si les métaheuristiques se doivent effectivement d'être modifiables, ce n'est pas forcément cet aspect qui prime pour une utilisation dans la modélisation ; qui appelle une fois la base du modèle réalisé, des cycles de développements assez courts, ceux-ci se limitant la plupart du temps à des ajouts, des modifications, ou des retraits d'hypothèses. L'utilisation de métaheuristiques, même canoniques, est un premier palier d'utilisation utile pour tenter de discriminer au plus vite les modèles de simulation. Dans ce cas, c'est bien les propriétés d'efficacité et d'indépendance au problème que l'on mobilise dans l'utilisation de métaheuristique.

La modification de la structure interne d'une métaheuristique est un cas d'utilisation qui vise l'adaptation plus précise et ciblée de la réponse d'une métaheuristique pour un problème donné. Il en résulte une perte de généralité nécessaire.

### 3.2.7 Premier prototype fonctionnel

La constitution d'un premier prototype fonctionnel constitue pour l'équipe un triple retour d'expérience, pour MGO, pour OpenMOLE, et évidemment pour le modèle utilisé, à savoir SimpopLocal.

Avant mars 2012, le couplage entre MGO et OpenMOLE est réalisé par l'utilisateur lors de la définition des *workflows*. Grâce à la nature autonome et modulaire des composantes fournis par l'univers du *framework* MGO, la logique d'exécution d'une métaheuristique peut facilement être retranscrite dans le référentiel d'OpenMOLE. Les tâches d'un *workflow* vont tout simplement encapsuler les appels et les objets spécifiques aux différentes composantes de la métaheuristique, en apportant la logique nécessaire à une exécution de certaines de ces composantes dans un environnement de calcul distribué.

Autrement dit, la logique d'exécution générique d'une métaheuristique décrite dans la composante `Evolution` est d'abord instanciée (par exemple on choisit d'utiliser les composants de NSGA2) puis éclatée dans un ensemble de tâches dont l'organisation est guidée à la fois par la reproduction de cette optimisation, mais aussi par la parallélisation de certaines de ces tâches.

Un tel *workflow* doit également s'acclimater de toute la logique d'expérimentation pour un modèle de simulation. Des tâches intermédiaires font donc leur apparition dans le *workflow* pour gérer ce tout nouveau plan d'expérience particulier.

La nature intrinsèquement parallèle des algorithmes évolutionnaires tient dans la possibilité d'évaluer non pas les solutions candidates une par une, mais bien d'un seul coup, par l'évaluation de l'ensemble des solutions candidates d'une population à un instant  $t$ . La première étape a donc été de distribuer l'évaluation des solutions candidates sur un environnement distribué, afin de bénéficier d'une exécution quasi-simultanée de l'ensemble des solutions candidates de la population.

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

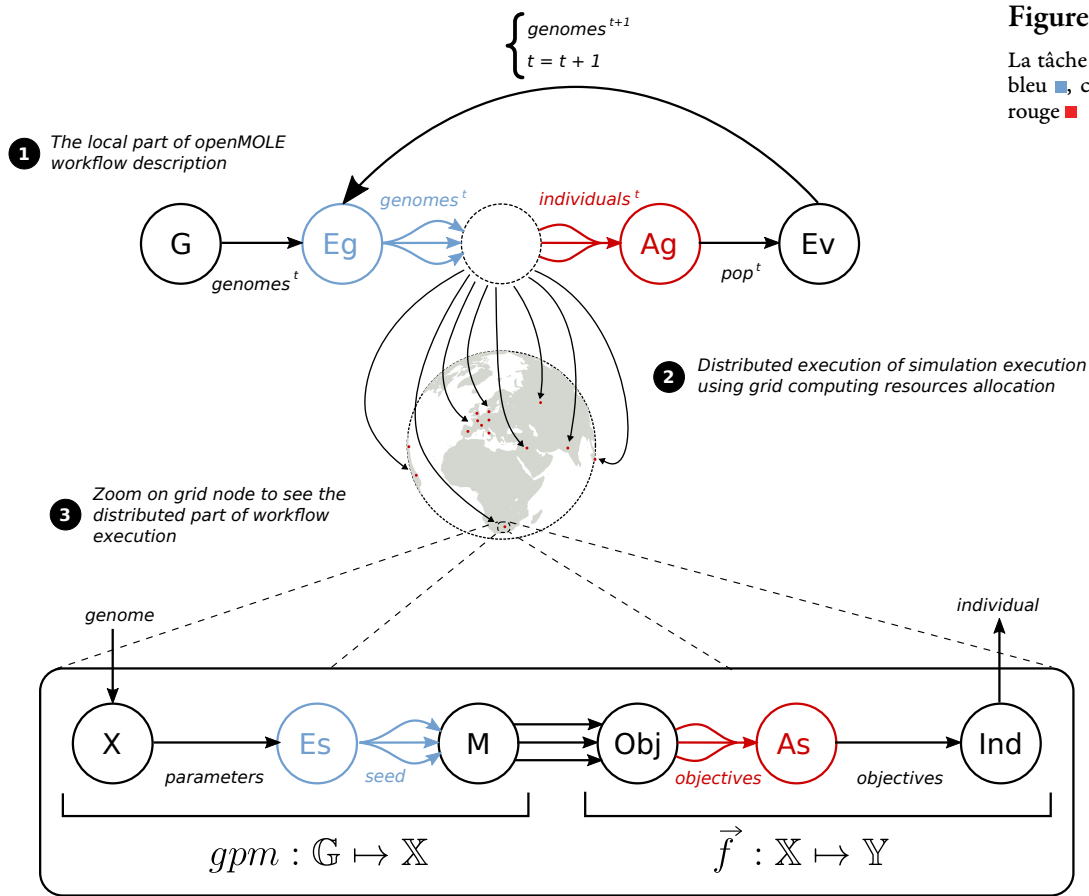


Figure 3.31 –

La tâche d'exploration est en bleu ■, celle d'agrégation en rouge ■

On considère les paramètres suivants, une population initiale de génomes  $n$ , et le nombre de réplifications à exécuter pour chacun de ces génomes équivalent à  $r$ ; Autrement dit, à chaque itération  $t$  de l'algorithme d'optimisation, c'est  $n$  jeu de valeurs de paramètres différents (=  $n$  génomes) qui vont chacun être testés  $r$  fois avec des graines aléatoires différentes. Soit un total final de  $n * r * t$  simulations.

Avant de rentrer dans les détails du *workflow*, il est également important de rappeler que dans celui-ci, un **Genome**, et par la suite un **Individu** dans une **Population**, sont deux dénominations qui désignent avant tout un jeu de valeurs de paramètres, même si un individu représente on va le voir un peu plus que ça. Autrement dit, quand on discute ici de la qualité d'un **Individu** et de son positionnement dans l'espace des objectifs  $\mathbb{Y}$ , c'est sous-entendu en référence au jeu de valeurs de paramètres qui a permis d'obtenir ce même **Individu**.

Le premier niveau de *workflow* (étape **1** dans la figure 3.31) opérant de façon locale sur la machine ou le serveur de l'utilisateur est décrit ainsi :

- G** Cette tâche définit comment le problème va être représenté par le **Genome** durant l'optimisation. C'est aussi à ce moment là que le mapping est réalisé avec

### 3.2. Un nouveau *framework* pour systématiser l'évaluation des modèles de simulations : MGO

les paramètres du modèles, avec par défaut 1 gène par paramètre  $p$  du modèle. Cette tâche génère ensuite un ensemble de génomes  $g_i \in \{g\}, i \in \{1 \dots n\}$  chacun étant initialisé par des valeurs de paramètres aléatoires.

- Eg** Cette première tâche d'exploration exécute un plan d'expérience qui associe à chaque **Genome**  $g_i$  une liste de graines aléatoires - ou *seeds* -  $\{s_i\}$ . Cette liste d'éléments  $s_{i,r}, r \in \{1 \dots r\}$  est de taille égale au nombre de répliques  $r$  définies en paramètre de l'expérimentation. De ce plan d'expérience résulte la création d'un ensemble  $\{w\}$  de sous *workflows* équivalent au nombre de génomes initial  $n$ . Chaque  $w_i$  est organisé selon la description du deuxième niveau de *workflow* décrit ci-dessous, distribué de façon transparente sur un des noeud de la grille de calcul par OpenMOLE (étape 2 dans la figure 3.3 1) avec pour paramètre d'entrée le vecteur  $(g_i, \{s_i\})$ .
- Ag** Chaque sous *workflow*  $w_i$  s'exécutant sur grille renvoie un **Individu** évalué, une structure de donnée qui associe pour chaque **Genome**  $g_i$ , un **Phenotype** et un vecteur d'objectifs  $f_i$ . Cette tâche d'agrégation collecte ces individus auprès de l'ensemble des sous *workflow* de façon à former un ensemble d'**Individu** formant une nouvelle **Population**  $P$ . Cette dernière est ensuite transmise pour examen à la tâche suivante *Ev*.
- Ev** Cette tâche contient le coeur de l'algorithme d'optimisation, dont le comportement est fonction de l'algorithme évolutionnaire sélectionné ou composé, et des paramètres choisis par l'utilisateur pour celui-ci. Dans une première phase, la population nouvellement constituée est fusionnée avec la population d'individu de la génération précédente. Une fitness est attribuée à chaque individu de cette nouvelle population, ce qui permet de caractériser la qualité de chacune de ces solutions dans l'espace des objectifs de façon relative à l'algorithme utilisé. S'ensuit alors une première phase élitiste de sélection qui opère sur la base de ce score. Les individus sélectionnés participent ensuite de nouveau à un tirage au sort pour tenter d'intégrer le pool d'individu (*mating pool*) participant à la reproduction, étape durant laquelle émerge un ensemble de nouveaux génomes à évaluer, transmis à la tâche *Ev* pour une nouvelle distribution.

Le deuxième niveau de workflow (étape 3 dans la figure 3.3 1), celui qui s'exécute sur un noeud distant de la grille de calcul, contient les tâches suivantes :

- X** Cette tâche extrait les valeurs de paramètre du génome  $g_i$  qui est donné en entrée de ce sous workflow, et les transmet avec l'ensemble des  $r$  différentes *seeds* de l'ensemble  $\{s_i\}$  à une nouvelle tâche d'exploration *Es*
- Es** définit un nouveau plan d'expérience pour exécuter l'ensemble des répliques  $s_{i,r}$  sur ce noeud local de la grille. A chaque réplique du modèle de simulation est associé un jeu de valeur de paramètre tel qu'il a été extrait du génome  $g_i$  (toujours identique donc), ainsi qu'une *seed*, prise dans  $s_{i,r}$  avec  $r$  différent

pour chaque répllication.

- M** exécute le modèle de simulation avec la graine aléatoire  $s_{i,r}$  et le jeu de valeur de paramètre fourni. Cette étape est équivalente à la constitution du Phénotype.
- Obj** applique aux résultats de la simulation les fonctions objectifs définis par l'utilisateur dans le *workflow*
- As** récupère les vecteurs de valeurs objectifs associées à chaque répllication du modèle de simulation, et les agrège selon une fonction statistique choisie par l'utilisateur, une moyenne ou une médiane par exemple.
- Ind** crée un `Individu`, une structure de donnée associant le `Genome`  $g_i$  évalué et les valeurs d'objectifs. La *seed* n'est pas conservé dans cette expérience ou on recherche avant tout un comportement robuste à l'aléa.

Les premières explorations du modèle SimpopLocal ont été faites suivant ce *workflow* à partir d'avril 2011, mais c'est seulement en septembre 2011 que le couplage est présenté aux géographes à l'ECQTG d'Athènes, puis à des informaticiens à la conférence V2CS à Paris.

Les premiers *workflows*<sup>120</sup>, assez complexes et uniquement accessibles au format « scripts », ont rapidement constitués des fichiers de plusieurs centaines de lignes (voir le site compagnon de la thèse). Cette évolution dans la taille des *workflows* est rapidement devenue problématique à la fois pour la maintenance mais également pour la lisibilité de telles expérimentations. Un obstacle vis-à-vis de notre principal objectif, mettre à disposition des modélisateurs un outil dont le premier avantage est sa facilité de mise en oeuvre et sa réutilisabilité.

En mars 2012, Romain Reuillon décide d'intégrer ce *workflow* présenté dans la figure 3.31 directement dans OpenMOLE sous la forme d'un *workflow* paramétrable (concept de *Puzzle Workflow*). Il devient alors très facile de déclarer une exploration utilisant des Algorithmes Evolutionnaires au format scripts, quelques lignes suffisent, comme le montre l'encadré sur Ants. L'avantage d'une telle solution c'est qu'elle permet d'encapsuler cette complexité dans un workflow « prêt à lancer » tout en laissant la possibilité aux utilisateurs plus avancés de continuer à créer leurs propres workflows d'Algorithmes Evolutionnaire s'ils le souhaitent.

Si l'exécution d'un tel *workflow* est déjà un premier pas vers une systématisation dans l'application de ces techniques d'optimisation à l'exploration des modèles de simulations, il faut soulever un autre point important aux yeux de l'utilisateur. Quelle

---

[120] Le cas d'utilisation étant inédit sur la plateforme OpenMOLE, de très nombreuses heures ont été nécessaires pour réaliser et tester les premiers workflow organisant l'exécution d'un algorithme génétique sur une grille de calculs. De part les toutes nouvelles limites imposées par ce travail (puissance nécessaire, durée d'exécution, complexité du *workflow* présenté) ce cas d'utilisation organisé autour de la calibration d'un modèle de simulation a permis aux différents acteurs du projet de progresser sur plusieurs fronts à la fois, sur le DSL de composition de *workflows* dans OpenMOLE, sur la conception de MGO, sur les nouvelles possibilités permises par leur couplage, mais également sur la définition des fonctions objectifs, et sur l'analyse des résultats.

performance peut-on en effet attendre d'un tel *workflow* d'optimisation distribué lorsqu'il est appliqué sur un modèle de simulation relativement rapide en Netlogo ?

Si  $n = 200$ ,  $r = 30$ ,  $t = 2000$ , cela équivaut donc à 12 millions de simulations. Pour nous donner une durée, il faut encore multiplier par la durée d'exécution du modèle : un modèle jugé relativement rapide s'exécutant en moyenne en 2 minutes sous Netlogo revient à cumuler environ 46 années de calcul sur un seul processeur. Sur une grille de calcul disposant de 1000 processeurs, cette durée descend à 17 jours. Sachant que de tels Algorithmes Evolutionnaires ne garantissent pas d'optimum global, ceux-ci doivent également être répliqués afin de vérifier si l'algorithme, ne serait pas malheureusement tombé dans un optimum local.

Il y a deux possibilités pour gagner en temps de calcul et permettre un retour d'expérience plus rapide sur les modèles pour les modélisateurs. En effet, soit le modèle de simulation peut être optimisé ou réécrit, soit l'algorithme métaheuristique distribuant les simulations peut encore être amélioré. Seule la deuxième voie offre un gain de temps générique, quel que soit le modèle. C'est pourquoi Romain Reuillon développe dès le mois d'août 2012 une version des algorithmes évolutionnaire en îlots (WHITLEY et al., 1997). L'idée est relativement simple (il existe plusieurs versions, on développe seulement la plus simple ici), au lieu d'avoir une seule population centrale, on propose d'avoir une population par noeud exploitée sur l'environnement distribué. Chacune de ces populations fonctionne de façon autonome sur le noeud, en exploitant les ressources disponibles sur celui-ci (les simulations sont lancées en parallèle si le noeud dispose de plusieurs processeurs/coeurs), et s'exécute ainsi jusqu'à ce que la condition d'arrêt soit remplie (durée, nombre de génération, convergence, etc.). Dès que l'un de ces noeuds termine, les meilleures solutions de cette population sont immédiatement rapatriées, puis comparées et hybridées avec une population centralisée sur l'ordinateur ou le serveur qui exécute le *workflow*. Une nouvelle population de génome (valeurs de paramètres) est générée à partir de la population centrale, puis celle-ci est envoyée pour exécution autonome sur un noeud disponible dans l'environnement distribué. Avec cette stratégie, il n'y a plus aucun temps de latence dans le déroulement du *workflow*, et le parallélisme des Algorithmes Evolutionnaires est exploité de façon maximale sur chaque noeud.

Dans le cas de SimpopLocal, la première voie a également été explorée, et le modèle écrit initialement en Netlogo, a d'abord accueilli un plugin en Scala pour externaliser les traitements les plus longs, avant d'être finalement réécrit complètement en Scala. Les Algorithmes Evolutionnaires en îlots ont également été utilisés pour l'exploration de SimpopLocal. On trouvera le *workflow* correspondant à la publication (SCHMITT et al., 2015) sur le ([@site](#)).

## Références

ADEMA, Janneke, Aurélien BERRA, Danah BOYD, Lou BURNARD, Antonio CASILLI, Francis CHATEAURAYNAUD, Kate CRAWFORD, Adam CRYMBLE, Josquin DEBAZ, Hubert GUILLAUD, Xavier de LA PORTE,

- Pierre MOUNIER, Serge NOIRET, Patrick PECCATTE, Roy ROSENZWEIG, Neel SMITH, Melissa TERRAS, Nicolas THÉLY et Corinne WELGER-BARBOZA (2012). *Read/Write book2 : Une introduction aux humanités numériques*. Sous la dir. de Pierre MOUNIER. Openedition Press, p. 264. @Téléchargement (cf. p. 251, 266).
- AGUILAR, Wendy, Guillermo SANTAMARIA-BONFIL, Tom FROESE et Carlos GERSHENSON (2014). « The Past, Present, and Future of Artificial Life ». In : *Frontiers in Robotics and AI* 1.October, p. 1-15. DOI : 10.3389/frobt.2014.00008. @Téléchargement (cf. p. 378).
- AL-AHMADI, Khalid, Linda SEE, Alison J. HEPPENSTALL et James HOGG (2009). « Calibration of a fuzzy cellular automata model of urban dynamics in Saudi Arabia ». In : *Ecological Complexity* 6.2, p. 80-101. DOI : 10.1016/j.ecocom.2008.09.004. @Téléchargement (cf. p. 301).
- ALBA, Enrique et Marco TOMASSINI (2002). « Parallelism and evolutionary algorithms ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 6.5, p. 443-462. DOI : 10.1109/TEVC.2002.800880. @Téléchargement (cf. p. 383).
- AMBLARD, Frédéric (2003). « Comprendre le fonctionnement de simulations sociales individus-centrées ». Thèse de doct. Blaise Pascal. @Téléchargement (cf. p. 306, 312).
- AMBLARD, Frédéric et Guillaume DEFFUANT. « SimExplorer : un outil logiciel d'aide à l'exploration de modèles individus-centrés Frédéric Amblard, Guillaume Deffuant ». In : @Téléchargement (cf. p. 313).
- AMBLARD, Frédéric, Juliette ROUCHIER et Pierre BOMMEL (2006). « Évaluation et validation de modèles multi-agents ». In : *Modélisation et simulation multi-agents, applications pour les sciences de l'Homme et de la société*. Sous la dir. de Frédéric AMBLARD et Denis PHAN. Londres : Hermès Science, p. 103-120. @Téléchargement (cf. p. 306, 312).
- ANDERSEN, David, John MORECROFT, Roberta SPENCER, Jay FORRESTER, Michel KARSKY, Bernard PAULRÉ, Jack PUGH, Michael RADZICKI, Randers JØRGEN, George RICHARDSON, Khalid SAEED et Eric WOLSTENHOLME (2007). « How the System dynamics society came to be : A collective memoir ». In : *System Dynamics Review* 23.2-3, p. 219-227. DOI : 10.1002/sdr.367. @Téléchargement (cf. p. 297).
- ASCH, Mark, Emmanuel CHALJUB et Romaric DAVID (2012). *Rapport annuel sur les structures de type Méso-centre en France*. Rapp. tech., p. 93. @Téléchargement (cf. p. 231, 262, 279).
- ASSOCIATION EPI (2014). *Lettre ouverte à Monsieur François Hollande*. @Téléchargement (visité le 27/04/2015) (cf. p. 249).
- ATHAS, William C. et Charles L. SEITZ (1987). « Multicomputers ». @Téléchargement (cf. p. 237).
- BÄCK, Thomas (1996). *Evolutionary Algorithms in Theory and Practice*. Sous la dir. de Thomas BÄCK. Oxford University Press, p. 314 (cf. p. 351, 378).

- BÄCK, Thomas, David B. FOGEL et Zbigniew MICHAŁEWICZ (1997). *Handbook of evolutionary computation*. Sous la dir. de Thomas BÄCK, David B. FOGEL et Zbigniew MICHAŁEWICZ. New York : Institute of Physics Pub. (cf. p. 378, 379, 383).
- BÄCK, Thomas, U. HAMMEL et H.-P. SCHWEFEL (1997). « Evolutionary computation : comments on the history and current state ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 1.1, p. 3–17. DOI : 10 . 1109 / 4235 . 585888. @Téléchargement (cf. p. 339).
- BANOS, Arnaud (2013). « Pour des pratiques de modélisation et de simulation libérées en géographie et shs ». Thèse de doct. Université de Paris1 - Panthéon-Sorbonne, p. 107. @Téléchargement (cf. p. 225, 236, 255, 258, 301, 302, 309–312, 321).
- BANOS, Arnaud et Lena SANDERS (2013). « Modéliser et simuler les systèmes spatiaux en géographie ». In : *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 31, p. 833–863 (cf. p. 234, 292).
- BARDEAU, Frédéric et Nicolas DANET (2014). *Lire Ecrire Compter Coder*. Sous la dir. de Frédéric BARDEAU et Nicolas DANET. FYP Éditions, p. 157 (cf. p. 248).
- BATTY, Michael (1971). *An educational computer program for land use allocation modelling*. Rapp. tech. Urban Systems Research - Unit University of Reading, p. 31. @Téléchargement (cf. p. 285).
- (1976). *Urban Modelling : Algorithms, Calibrations, Predictions*. Cambridge University Press, p. 381. @Téléchargement (cf. p. 284, 299).
- (2014). « A Science of Cities in a Science of Planning ». @Téléchargement (cf. p. 285).
- BATTY, Michael et Paul M TORRENS (2001). « Modeling Complexity : The Limits to Prediction ». In : *Cybergeo : European Journal of Geography*. DOI : 10 . 4000/cybergeo . 1035. @Téléchargement (cf. p. 290).
- BELLMAN, Richard E. (1961). *Adaptive Control Processes : A Guided Tour*. Sous la dir. de Richard E. BELLMAN. MIT Press (cf. p. 342).
- BERNARD, Benjamin (2013). *Stage Développement : SimProcessVisu*. Rapp. tech. ENSG - Paris 1, p. 40. @Téléchargement (cf. p. 324).
- BERRA, Aurélien (2012). « Faire des humanités numériques ». In : *Read/Write Book 2 : Une introduction aux humanités numérique*. Sous la dir. de Pierre MOUNIER. Openedition Press, p. 25–43. @Téléchargement (cf. p. 250).
- BERRA, Aurélien et Florence CLAUDAUD (2012). « Formations et humanités numériques en France ». In : *THATCamp Paris 2012*. @Téléchargement (cf. p. 251).
- BEYER, Hans-Georg, Hans-Georg BEYER, Hans-Paul SCHWEFEL et Hans-Paul SCHWEFEL (2002). « Evolution strategies – A comprehensive introduction ». In : *Natural Computing* 1, p. 3–52. DOI : 10 . 1023/A : 1015059928466. @Téléchargement (cf. p. 378).



- BLUM, Christian et Andrea ROLI (2003). « Metaheuristics in Combinatorial Optimization : Overview and Conceptual Comparison ». In : *ACM Computing Surveys* 35, p. 268–308. DOI : 10.1145/937503.937505 (cf. p. 340).
- BOUCHER, Henri (2000). *Catalogue informatique – Volume E - Informatique Non Américaine*. T. V, p. 333. @Téléchargement (cf. p. 267).
- BOUZY, Bruno et Tristan CAZENAVE (2001). « Computer Go : An AI oriented survey ». In : *Artificial Intelligence* 132.33, p. 39–103. DOI : 10.1016/S0004-3702(01)00127-8. @Téléchargement (cf. p. 341).
- BOUZY, Bruno, Tristan CAZENAVE, Vincent CORRUBLE et Olivier TEYTAUD (2014). « Jeux et recherche heuristique ». In : *Algorithmes pour l'Intelligence Artificielle (Collection Panorama de l'Intelligence Artificielle, Vol. 2)*, p. 1–28. @Téléchargement (cf. p. 341).
- BREARCLIFFE, Dale K. (2014). « Reproducibility of Agent-Based Models ». @Téléchargement (cf. p. 230).
- BROWNE, Cb et Edward POWLEY (2012). « A survey of monte carlo tree search methods ». In : *Intelligence and AI* 4.1, p. 1–49. DOI : 10.1109/TCIAIG.2012.2186810. @Téléchargement (cf. p. 341).
- BROWNLEE, Jason (2012). *Clever Algorithms*. lulu.com, p. 436. @Téléchargement (cf. p. 332, 338).
- BRUNET, Roger (1988). « RECLUS : contenu et signification d'une entreprise géographique ». In : *Cahiers de géographie du Québec* 32.86, p. 121. DOI : 10.7202/021951ar. @Téléchargement (cf. p. 270).
- BULLE, Nathalie (2005). « Les modèles formels et l'explication en sciences sociales ». In : *L'Année sociologique* 55.1, p. 19. DOI : 10.3917/anso.051.0019. @Téléchargement (cf. p. 293).
- BURA, Stéphane, France GUÉRIN-PACE, Hélène MATHIAN, Denise PUMAIN et Lena SANDERS (1995). « Cities can be agents too : a model for the evolution of settlement systems ». In : *Artificial societies : The computer simulation of social life*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Rosaria CONTE. UCL Press. Chap. 5, p. 72–85 (cf. p. 307).
- CALVEZ, Benoît (2007). « Le calibrage de modèles à base d'agents pour la simulation de systèmes complexes ». Thèse de doct. Evry Val d'Essonne, p. 153. @Téléchargement (cf. p. 305).
- CALVEZ, Benoît et Guillaume HUTZLER (2006). « Automatic Tuning of Agent-Based Models Using Genetic Algorithms ». In : *Proceedings of the 6th International Workshop on Multi-Agent based Simulation (MABS05)*. DOI : 10.1007/11734680\_4. @Téléchargement (cf. p. 305).
- CAUVIN, Colette et Christophe ENAUX (1991). « De la cartographie de report à la cartographie transformationnelle. Propositions pour la représentation des données de population ». In : *Espace, populations, sociétés* 9.3, p. 487–503. DOI : 10.3406/espos.1991.1490. @Téléchargement (cf. p. 264).
- CENTRE NATIONAL DE LA RECHERCHE SCIENTIFIQUE (1972). *Rapport d'activité*. Rapp. tech. CNRS1972, p. 225. @Téléchargement (cf. p. 267, 271).

- CHAMUSSY, Henri (1989). « La modélisation des systèmes dynamiques en Géographie. Problèmes théoriques et méthodologiques ». In : *Norba. Revista de geografia* 8-9, p. 87–108. @Téléchargement (cf. p. 290).
- CHAPRON, Paul, Clémentine COTTINEAU, Romain REUILLON, Sébastien REY-COYREHOURCQ et Clara SCHMITT (2014). « Construction interdisciplinaire de multi-modélisation pour l'étude des systèmes de villes ». In : *Rochelbrune 2014*. @Téléchargement (cf. p. 309, 310, 328, 331).
- CHARRE, Joël, Henri CHAMUSSY, Marie-Geneviève DURAND, Jean-Paul GUERIN, Le Berre MARYVONNE et Patrice UVIETTA (1983). *Le modèle AMORAL - Analyse systémique et modélisation régionale dans les Préalpes du Sud*. Rapp. tech. (cf. p. 283, 290).
- CHARRE, Joël et Pierre DUMOLARD (1989). *Initiation aux pratiques informatiques en géographie. Le logiciel INFOGÉO*. Sous la dir. de Joël CHARRE et Pierre DUMOLARD. Paris : MASSON, p. 200 (cf. p. 266, 287).
- CHÉREL, Guillaume, Romain REUILLON et Clémentine COTTINEAU (2015). « Beyond corroboration : strengthening model validation by looking for unexpected patterns. » In : *PloS one*, p. 20. @Téléchargement (cf. p. 230, 233).
- CIBOIS, Philippe (1993). « Rapport en vue de l'habilitation à la direction de recherches ». Thèse de doct. Université Paris 5, p. 1–74. @Téléchargement (cf. p. 273).
- CLAVAUD, Florence (2012). « Digital humanities as a university degree : a brief overview of the situation in France ». Paris. @Téléchargement (cf. p. 251).
- COELLO, Carlos A. (2000). « An updated survey of GA-based multiobjective optimization techniques ». In : *ACM Computing Surveys* 32.2, p. 109–143. DOI : 10.1145/358923.358929. @Téléchargement (cf. p. 379).
- (2006). « Evolutionary Multi-Objective Optimization : A Historical View of the Field ». In : *Computational Intelligence Magazine, IEEE* February 2006, p. 28–36. DOI : 10.1109/MCI.2006.1597059. @Téléchargement (cf. p. 351, 379).
- (2015). *List of References on Evolutionary Multiobjective Optimization*. Rapp. tech., p. 1007. @Téléchargement (cf. p. 379).
- COELLO, Carlos A., Gary B LAMONT, David a Van VELDHUIZEN, David Edward GOLDBERG et John R KOZA (2007). *Evolutionary Algorithms for Solving Multi-Objective Problems (Second Edition)*. Sous la dir. de David Edward GOLDBERG et John R. KOZA. Springer. @Téléchargement (cf. p. 379).
- COLLECTIF THATCAMP (2010). *Manifeste des digital humanities*. @Téléchargement (visité le 20/05/2015) (cf. p. 251).
- COMITÉ D'ORIENTATION POUR LE CALCUL INTENSIF (COCIN) (2012). *Livre blanc sur le calcul intensif*. Rapp. tech. CNRS, p. 1–44. @Téléchargement (cf. p. 225).
- CONDÉ, Claude, Jean-philippe MASSONIE et Jean-claude WIEBER (1983). « Dix ans de pratique en géographie quantitative à travers le colloque de Besançon ». In : *Annales de Géographie* 92.511, p. 257–267. DOI : 10.3406/geo.1983.20186. @Téléchargement (cf. p. 261).

### 3. RÉALISATION D'UNE PLATEFORME INTÉGRÉE

---

- CONRAD, Michael Earl et Howard H. PATTEE (1970). « Evolution experiments with an artificial ecosystem ». In : *Journal of Theoretical Biology* 28, p. 393–409. @Téléchargement (cf. p. 377).
- CONSEIL NATIONAL DU NUMÉRIQUE (2014). *Jules Ferry 3.0 - Batir une école créative et juste dans un monde numérique*. Rapp. tech. Conseil National Du Numérique. @Téléchargement (cf. p. 249).
- COSTA, Laurent et Hélène NOIZET (2012). « Le programme Alpage : Analyse diachronique de l'espace Parisien. Approche Géomatique ». In : *La lettre de l'INSHS* mai-juillet, p. 21–24. @Téléchargement (cf. p. 251).
- COTTINEAU, Clémentine (2014). « L'évolution des villes dans l'espace post-soviétique. Observation et modélisations. » Thèse de doct. Paris 1. @Téléchargement (cf. p. 234, 298, 303).
- COTTINEAU, Clémentine, Paul CHAPRON et Romain REUILLON (2015). « An incremental method for building and evaluating agent-based models of systems of cities (accepted) ». In : *Journal of Artificial Societies And Social Simulation*. @Téléchargement (cf. p. 329).
- COUCLELIS, Helen (1985). « Cellular worlds : a framework for modeling micro-macro dynamics ». In : *Environment and Planning A* 17.5, p. 585–596. DOI : 10.1068/a170585. @Téléchargement (cf. p. 227, 284).
- (1986). « Artificial Intelligence in geography : conjectures on the shape of things to come ». In : *Professional Geographer* 38.1, p. 1–11. @Téléchargement (cf. p. 227).
- COULOM, Rémi (2006). « Efficient selectivity and backup operators in Monte-Carlo tree search ». In : *5th International Conference on Computer and Games*. Sous la dir. de Paolo CIANCARINI et H. Jaap van den HERIK. Turin. DOI : 10.1007/978-3-540-75538-8\_7. @Téléchargement (cf. p. 341).
- CULLER, David E., Jaswinder Pal SINGH et Anoop GUPTA (1999). *Parallel Computer Architecture : A Hardware/Software Approach*. Gulf Professional Publishing, p. 1025. @Téléchargement (cf. p. 237).
- CUYALA, Sylvain (2014). « Analyse spatio-temporelle d'un mouvement scientifique ». Thèse de doct. Université Paris 1 Panthéon Sorbonne. @Téléchargement (cf. p. 256, 258, 260–262, 265, 267, 285–287, 301).
- DACOS, Marin et Pierre MOUNIER (2015). *Humanités numériques : état des lieux et positionnement de la recherche française dans le contexte international*. Rapp. tech. Institut français, p. 89. @Téléchargement (cf. p. 251).
- DALMASSO, Etienne, Colette CAUVIN, Michel PRUVOT, Sylvie RIMBERT, M. G. SCHAUB et Anne ENGELMANN (1971). « Essai d'application de quelques méthodes statistiques à la région milanaise ». In : *Bulletin de l'Association de géographes français* 48.393, p. 377–392. DOI : 10.3406/bagf.1971.7668. @Téléchargement (cf. p. 263, 264).
- DANIEL HILLIS, W. (1984). « The connection machine : A computer architecture based on cellular automata ». In : *Physica D : Nonlinear Phenomena* 10.1-2, p. 213–228. DOI : 10.1016/0167-2789(84)90263-X. @Téléchargement (cf. p. 240).

- DAUPHINÉ, André (1987). *Les modèles de simulation en géographie*. Economica, p. 188 (cf. p. 284).
- DE JONG, Kenneth Alan (1975). « An analysis of the behavior of a class of genetic adaptive systems. » Thèse de doct. University of Michigan, p. 256. @Téléchargement (cf. p. 379).
- (1993). « Genetic Algorithms Are Not Function Optimizers ». In : *Foundations of Genetic Algorithms 2*. Sous la dir. de L Darrell WHITLEY. T. 2. L. Darrell Whitley. Morgan Kaufmann, p. 5–17. @Téléchargement (cf. p. 351, 376, 377, 381).
- (2006). *Evolutionary Computation : A Unified Approach*. MIT press, p. 250. @Téléchargement (cf. p. 378–380, 383–385).
- DEB, Kalyanmoy (2001). *Multi-Objective Optimization using Evolutionary Algorithms*. Sous la dir. de Kalyanmoy DEB. Wiley & Sons, p. 518 (cf. p. 348, 358, 363, 379, 380, 383, 396, 398).
- DEB, Kalyanmoy, Samir AGRAWAL, Amrit PRATAP et T MEYARIVAN (2000). « A Fast Elitist Non-Dominated Sorting Genetic Algorithm for Multi-Objective Optimization : NSGA-II ». In : *Parallel Problem Solving from Nature PPSN VI*. Lecture Notes in Computer Science 1917. KanGAL Rep. No. 200001. Sous la dir. de Marc SCHOENAUER, Kalyanmoy DEB, Günther RUDOLPH, Xin YAO, Evelyne LUTTON, Juan MERELO et Hans-Paul SCHWEFEL, p. 849–858. DOI : 10.1007/3-540-45356-3\83. @Téléchargement (cf. p. 359, 380).
- DEB, Kalyanmoy, Amrit PRATAP, Sameer AGARWAL et T MEYARIVAN (2002). « A fast and elitist multiobjective genetic algorithm : NSGA-II ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 6.2, p. 182–197. DOI : 10.1109/4235.996017. @Téléchargement (cf. p. 359).
- DÉJARDIN, Jean (1992). « La biométrie à l'ORSTOM ». In : *Séminfor 5 : Cinquième Séminaire Informatique de l'ORSTOM*. Sous la dir. d'ORSTOM. Paris, p. 447–450. @Téléchargement (cf. p. 270).
- DELAGE, Matthieu, Florent LE NÉCHET, Thomas LOUAIL, Hélène MATHIAN et Sébastien REY-COYREHOURCQ (2010). « Simulation d'accessibilité dans la ville et expérience pédagogique : le modèle AccesSim ». In : *Actes des neuvièmes rencontres de Théo Quant, Besançon*. Sous la dir. de Jean-Christophe FOLTETE. Besançon, France, p. 1–11. @Téléchargement (cf. p. 311).
- DEUFF, Olivier Le, Milad DOUEIHI, Jean-Christophe PLANTIN, Frédéric CLAVERT, Frédéric KAPLAN, Mélanie FOURNIER, Nicolas THÉLY, Marc-Antoine NUENSLI, René AUDET, Stéphane POUYLLAU, Frank CORMERAIS et Sylvain MACHEFERT (2014). *Le temps des humanités digitales : La mutation des sciences humaines et sociales*. Sous la dir. d'Olivier Le DEUFF. Société de FYP Éditions, p. 176 (cf. p. 250, 251, 256, 282).
- DI PIETRO, Anthony, Lyndon WHILE et Luigi BARONE (2004). « Applying evolutionary algorithms to problems with noisy, time-consuming fitness functions ». In : *Evolutionary Computation, 2004. {CEC2004.} Congress on*. T. 2, p. 1254–1261. @Téléchargement (cf. p. 327).

- DIETRICH, Jane S. (1984). « Cosmic Cubism ». In : *Engineering and Science* 47.4, p. 17–20. @Téléchargement (cf. p. 237).
- DIPLOCK, G. et Stan OPENSHAW (1996). « Using simple genetic algorithms to calibrate spatial interaction models ». In : *Geographical Analysis* 28.3, p. 262–279. DOI : 10.1111/j.1538-4632.1996.tb00934.x. @Téléchargement (cf. p. 301, 320, 383).
- DORAN, James E. (1970). « Systems theory, computer simulations and archaeology ». In : *World Archaeology* 1.3, p. 289–298. @Téléchargement (cf. p. 291).
- DORIN, Alan, Kevin B KORB et Volker GRIMM (2008). « Artificial-Life Ecosystems-What are they and what could they become ? » In : *Alife*, p. 173–180. @Téléchargement (cf. p. 378).
- DUMOLARD, Pierre (1994). « Les réseaux de neurones [Jodoin J.-F. (1994). Les Réseaux de neurones. Principes et définitions. Paris : Hermès. - (1994). Réseaux neuromimétiques. Modèles et applications. Paris : Hermès.] » In : *Espace Géographique* 23.3, p. 287–288. @Téléchargement (cf. p. 287).
- DYSON, George (1997). *Darwin among the machines*. Sous la dir. de George DYSON. Adison-Wesley (cf. p. 377).
- EHRGOTT, Matthias (2012). « Vilfredo Pareto and Multi-objective Optimization ». In : *Documenta Mathematica* Extra Volu.1, p. 447–453. @Téléchargement (cf. p. 355).
- EMMERICH, Michael, Nicolas BEUME et Boris NAUJOKS (2005). « An EMO Algorithm Using the Hypervolume Measure as Selection Criterion ». In : *2005 Int'l Conference, March 2005*. Springer, p. 62–76. @Téléchargement (cf. p. 326, 398).
- ETP4HPC (2012). *European Technology Platform for High Performance Computing - ETP4HPC*. Rapp. tech. ETP4HPC, p. 31. @Téléchargement (cf. p. 225).
- (2013). *ETP4HPC Strategic Research Agenda Achieving HPC leadership in Europe*. Rapp. tech. ETP4HPC, p. 92. @Téléchargement (cf. p. 225).
- EUROPEAN COMMISSION (2012). *High-Performance Computing : Europe's place in a Global Race*. Rapp. tech. European Commission, p. 10. @Téléchargement (cf. p. 223, 225).
- FAUGIÈRES, Lucien (1984). « Une discipline scientifique : Projets et pratiques des géographes français des années 80 ». In : *La recherche géographique Française*. Chap. 3, p. 47–89 (cf. p. 258).
- FAVORY, François (2003). « Maison des Sciences de l'Homme de France-Comté - Lettre du département ». In : *Sciences de l'homme et de la société* 68. @Téléchargement (cf. p. 262).
- (2009). *Hommage à Jean-Philippe Massonie*. @Téléchargement (cf. p. 262).
- FERRIER, Jean-paul (1991). « J. Charre, P. Dumolard : Initiation aux pratiques informatiques en géographie. Le logiciel INFOGEO ». In : *Méditerranée* 73, p. 111. @Téléchargement (cf. p. 266).
- FLYNN, M. J. (2011). *Flynn's taxonomy* (cf. p. 238).

- FOGEL, David B. (1998). *Evolutionary Computation : The Fossil Record*. Sous la dir. de David B. FOGEL. Wiley, p. 656 (cf. p. 378).
- (2000). « What is evolutionary computation ? » In : *IEEE Spectrum* 37. February. DOI : 10.1109/6.819926. @Téléchargement (cf. p. 383).
- (2002). « In Memoriam - Alex S. Fraser ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 6.5, p. 429–430. @Téléchargement (cf. p. 377).
- (2006a). *Evolutionary Computation : Toward a New Philosophy of Machine Intelligence, 3rd Edition*. Sous la dir. de David B. FOGEL. Wiley, p. 296. @Téléchargement (cf. p. 378).
- (2006b). « Foundations of evolutionary computation ». In : *Proceedings of SPIE*, p. 622801–622801–13. DOI : 10.1117/12.669679. @Téléchargement (cf. p. 377, 378).
- FONSECA, Carlos M. et Peter J. FLEMING (1993). « Genetic algorithms for multiobjective optimization : formulation, discussion and generalization ». In : *ICGA 93*, p. 416–423. @Téléchargement (cf. p. 363, 379).
- (1996). « On the performance assessment and comparison of stochastic multiobjective optimizers ». In : *International Conference on Evolutionary Computation — The 4th International Conference on Parallel Problem Solving from Nature*. Sous la dir. d'Hans-Michael VOIGT, Werner EBELING, Ingo RECHENBERG et Hans-Paul SCHWEFEL. Berlin : Springer, p. 584–593. DOI : 10.1007/978-3-319-10762-2 (cf. p. 351).
- FONSECA, Carlos M., Luis PAQUETE et Manuel LÓPEZ-IBÁÑEZ (2006). « An improved dimension-sweep algorithm for the hypervolume indicator ». In : *Evolutionary Computation, 2006. CEC 2006. IEEE Congress on. IEEE*, p. 1157–1163 (cf. p. 326, 397).
- FOX, Geoffrey C. (1988). « Special purpose computers ». In : *Mathematics and Computers in Simulation*. Sous la dir. de Berni J. ALDER. Academic Press. Chap. 1, p. 1–39. DOI : 10.1016/0378-4754(89)90180-8. @Téléchargement (cf. p. 237).
- FOX, Geoffrey C., Roy D. WILLIAMS et Paul C. MESSINA (1994). *Parallel Computing Works !* Sous la dir. de Bruce M. SPATZ et Douglas SERY. Morgan Kaufmann, p. 997. @Téléchargement (cf. p. 237).
- FRASER, Alex S. (1957). « Simulation of genetic systems by automatic digital computers 1. Introduction ». In : *Australian Journal of Biological Sciences* 10, p. 484–491. DOI : 10.1071/BI9570484. @Téléchargement (cf. p. 377).
- GASTINEL, N., P.J. LAURENT, B. VAUQUOIS, C. BENZAKEN, G. SAUCIER, C. DELOBEL, F. PECCOUD, J. MERMET, P. JULLEN et C. LABORDE (1977). *Chiffres numéro spécial Jean Kuntzmann*. Imprimerie Allier Grenoble, p. 61. @Téléchargement (cf. p. 266).
- GENCI (2014). *Rapport d'activité GENCI 2014*. Rapp. tech. GENCI. @Téléchargement (cf. p. 225, 246).
- (2015). « Attribution d'heures de calcul sur les moyens nationaux ». @Téléchargement (cf. p. 243, 246).

- GENET, Jean-Philippe (1988). « Informatique et histoire ». In : *Le bulletin de l'EPI* 49. @Téléchargement (cf. p. 250, 282).
- (1993). « La formation informatique des historiens en France : une urgence ». In : *Mémoire Vive Numéro* 9. @Téléchargement (cf. p. 250, 256, 268, 269, 282).
- GENET, Jean-Philippe et Andrea ZORZI (2011). *Les historiens et l'informatique : Un métier à réinventer*. Sous la dir. de Jean-Philippe GENET et Andrea ZORZI. Ecole Française de Rome (cf. p. 282).
- GÉOGRAPHES DE HAUTE-NORMANDIE (1983). *Techniques mathématiques pour l'analyse de système en géographie*. Sous la dir. d'ASSOCIATION DES GÉOGRAPHES DE HAUTE-NORMANDIE. T. 18-19. Université de Haute-Normandie, p. 136 (cf. p. 285, 286, 289).
- GHARAIBIA, Youcef et Abdelouahab MOUSSAOUI (2013). « Penguins Search Optimization Algorithm (PeSOA) ». In : *Lecture Notes in Computer Science (including subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)* 7906 LNAI, p. 222-231. DOI : 10.1007/978-3-642-38577-3\\_23. @Téléchargement (cf. p. 382).
- GILBERT, Nigel (2008). *Agent-Based Models*. T. 153. 2455 Teller Road, Thousand Oaks California 91320 United States of America : SAGE Publications, Inc., p. 98. DOI : 10.4135/9781412983259. @Téléchargement (cf. p. 302, 306).
- GIRARDOT, Jean-Jacques (2004). « Intelligence territoriale et participation ». In : *TIC et Territoire : quels développements ?* T. 16. ISDM. @Téléchargement (cf. p. 262).
- GIS TECHNIQUES NOUVELLES EN SCIENCES DE L'HOMME (1984). *Techniques nouvelles en Sciences de l'Homme*. Presses Univ. Franche-Comté, p. 214 (cf. p. 261, 262).
- GLISSE, Benoît (2007). « Exploration scientifique par la conception collaborative de systèmes multi-agents ». Thèse de doct. Université Pierre et Marie Curie, p. 198. @Téléchargement (cf. p. 303).
- GLOVER, Fred W. (1986). *Future paths for integer programming and links to artificial intelligence*. DOI : 10.1016/0305-0548(86)90048-1. @Téléchargement (cf. p. 337, 338).
- GOLDBERG, David Edward (1989). *Genetic Algorithms in Search, Optimization, and Machine Learning*. Sous la dir. de David Edward GOLDBERG. Addison-Wesley Press, p. 412. DOI : 10.1007/s10589-009-9261-6. @Téléchargement (cf. p. 363, 378, 379, 396).
- GRIMM, Volker et S. F. RAILSBACK (2011). « Pattern-oriented modelling : a 'multi-scope' for predictive systems ecology ». In : *Philosophical Transactions of the Royal Society B : Biological Sciences* 367.1586, p. 298-310. DOI : 10.1098/rstb.2011.0180. @Téléchargement (cf. p. 302).
- GRIMM, Volker, Eloy REVILLA, Uta BERGER, Florian JELTSCH, Wolf M MOOIJ, Steven F RAILSBACK, Hans-Hermann THULKE, Jacob WEINER, Thorsten WIEGAND et Donald L. DE ANGELIS (2005). « Pattern-oriented modeling of agent-based complex systems : lessons from ecology. » In : *Science*

- (*New York, N.Y.*) 310.5750, p. 987–91. DOI : 10 . 1126 / science . 1116681. @Téléchargement (cf. p. 298).
- GRUPE DUPONT (1984). « Systèmes et Localisation ». In : *Geopoint 1984*. Sous la dir. de GROUPE DUPONT. Université d'Avignon et des Pays de Vaucluse, p. 300 (cf. p. 289).
- GUÉRIN-PACE, France, Hélène MATHIAN, Denise PUMAIN, Lena SANDERS et Stéphane BURA (1993). « SIMPOP, UN MODÈLE MULTI-AGENTS POUR L'ÉVOLUTION DES SYSTÈMES DE PEUPEMENT ». In : *Théo Quant*, p. 157–165. @Téléchargement (cf. p. 307).
- GUERMOND, Yves (1983). « L'analyse de système en géographie ». In : *Cahier Géographiques de Rouen* 18-19, p. 3–7 (cf. p. 285, 286).
- (1984). *Analyse de Système en Géographie*. Sous la dir. d'Yves GUERMOND. Presse Universitaire De Lyon, p. 321 (cf. p. 283–286, 289).
- HÄGERSTRAND, Torsten. (1967). *Innovation diffusion as a spatial process*. University of Chicago Press (cf. p. 291).
- HAINSWORTH, Michaël (1983). « Le bon choix - Dans un centre de calcul : le LISH ». In : *Le médiéviste et l'ordinateur* 9.printemps, p. 3–5. @Téléchargement (cf. p. 277).
- HAMBLIN, Steven (2013). « On the practical usage of genetic algorithms in ecology and evolution ». In : *Methods in Ecology and Evolution* 4.2. Sous la dir. de Thomas HANSEN, p. 184–194. DOI : 10 . 1111 / 2041 - 210X . 12000. @Téléchargement (cf. p. 377).
- HANSEN, Nikolaus et Ostermeier A. (2001). « Completely derandomized self-adaptation in evolution strategies ». In : *Evolutionary Computation* 9.2, p. 159–195 (cf. p. 398).
- HANSEN, Nikolaus, Steffen FINCK et Raymond ROS (2011). *COCO ( COmparing Continuous Optimizers ) Software : User Documentation*. Rapp. tech., p. 57. @Téléchargement (cf. p. 351).
- HEPPENSTALL, Alison J., Andrew J EVANS et Mark H. BIRKIN (2007). « Genetic algorithm optimisation of an agent-based model for simulating a retail market ». In : *Environment and Planning B : Planning and Design* 34.6, p. 1051–1070. DOI : 10 . 1068 / b32068. @Téléchargement (cf. p. 301).
- HERMANN, Charles F. (1967). « Validation problems in games and simulations with special reference to models of international politics ». In : *Behavioral Science* 12.3, p. 216–231. DOI : 10 . 1002 / bs . 3830120306. @Téléchargement (cf. p. 298).
- HEWITT, Carl, Peter BISHOP et Richard STEIGER (1973). « A universal modular ACTOR formalism for Artificial Intelligence ». In : *IJCAI'73 Proceedings of the 3rd international joint conference on Artificial intelligence*. San Francisco : Morgan Kaufmann Publishers, p. 235–245. @Téléchargement (cf. p. 240).
- HIEBELER, David E (1990). « A brief review of cellular automata packages ». In : *Physica D* 45, p. 463–476. @Téléchargement (cf. p. 240).
- HILLIS, Daniel W. (1981). *The Connection Machine*. Rapp. tech. MIT. @Téléchargement (cf. p. 238, 240).



- HILLIS, W. Daniel (1989). « Richard Feynman and the Connection Machine ». In : *Physics Today* 42.2, p. 78. DOI : 10 . 1063 / 1 . 881196. @Téléchargement (cf. p. 240).
- HIRTZEL, Joanne (2015). « Exploration prospective des mobilités résidentielles dans une agglomération urbaine au moyen d'un modèle de simulation multi-agents (MOBISIM) ». Thèse de doct. Université de Franche-Comté, p. 516. @Téléchargement (cf. p. 231, 232, 262).
- HOGEWEG, Paulien (2011). « The roots of bioinformatics in theoretical biology ». In : *PLoS computational biology* 7.3, p. 1–5. DOI : 10 . 1371 / journal . pcbi . 1002021. @Téléchargement (cf. p. 377).
- HOGEWEG, Paulien et Ben HESPER (1983). « The ontogeny of the interaction structure in bumble bee colonies : a MIRROR model ». In : *Behavioral Ecology and Sociobiology* 12, p. 271–283. @Téléchargement (cf. p. 230).
- HUBAND, Simon, Phil HINGSTON, Luigi BARONE et Lyndon WHILE (2006). « A review of multiobjective test problems and a scalable test problem toolkit ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 10.5, p. 477–506. DOI : 10 . 1109 / TEVC . 2005 . 861417. @Téléchargement (cf. p. 379).
- IDRIS (2013). « La lettre de l'IDRIS ». In : *La lettre de l'IDRIS* juin. @Téléchargement (cf. p. 244).
- JAMES, Fred (1972). « MINUIT Tutorial - Function Minimization ». In : *CERN Computing and Data Processing School*. Pertiseau, Austria : CERN. DOI : 10 . 1093 / imamat / 12 . 3 . 339. @Téléchargement (cf. p. 296).
- JAYET, Cyril (2013). *Visualisation de données issues de modèles Dans la plateforme Simprocess*. Rapp. tech. Géographie-cités. @Téléchargement (cf. p. 324).
- JOLIVEAU, Thierry (2004). « Parcours 5. Questions de géomatique en géographie. Essai d'analyse de la situation française. » In : *Géomatique et gestion environnementale du territoire. Recherches sur un usage géographique des SIG*. Chap. 5, p. 432–490. @Téléchargement (cf. p. 252–256, 259, 260).
- KANN, Viggo (1992). *On the approximability of NP-complete optimization problems*. May, p. 1–168. @Téléchargement (cf. p. 335, 339).
- KÖKSALAN, Murat, Jyrki WALLENIOUS et Stanley ZIONTS (2011). *Multiple Criteria Decision Making : From Early History to the 21st Century*. Sous la dir. de Murat KÖKSALAN, Jyrki WALLENIOUS et Stanley ZIONTS. World Scientific Publishing, p. 212 (cf. p. 355).
- (2013). « An Early History of Multiple Criteria Decision Making ». In : *Journal of Multi-Criteria Decision Analysis* 20.1-2, p. 87–94. DOI : 10 . 1002 / mcda . 1481. @Téléchargement (cf. p. 355).
- LE BERRE, Maryvonne (1987). « Itinéraire géographique, vingt ans après ». In : *Brouillons Dupont* 17, pp. 1 à 114. @Téléchargement (cf. p. 256, 289).
- LECARPENTIER, Philippe (1983). « L'utilisation de la micro-informatique ». In : *Annales de Géographie* 92.511, p. 347–377. DOI : 10 . 3406 / geo . 1983 . 20192. @Téléchargement (cf. p. 259).
- LELOUCHE, Ruddy (1982a). « Un nouveau centre de calcul : le CNUSC ». In : *Le médiéviste et l'ordinateur* 7.printemps, p. 17–21. @Téléchargement (cf. p. 271).

- (1982b). « Un nouveau centre de calcul : Le CNUSC (suite) ». In : *Le médié-  
viste et l'ordinateur* 8.automne, p. 13–17. @Téléchargement (cf. p. 271).
- LERMAN, Gil et Larry RUDOLPH (1993). *Parallel Evolution of Parallel Proces-  
sors*. Sous la dir. de Gil LERMAN et Larry RUDOLPH. Plenum, p. 276. @Télé-  
chargement (cf. p. 237).
- LI, Xia et Anthony Gar-On YEH (2001). « Calibration of cellular automata by  
using neural networks for the simulation of complex urban systems ». In : *Envi-  
ronment and Planning A* 33.8, p. 1445–1462. DOI : 10.1068/a33210. @Télé-  
chargement (cf. p. 301).
- LIEFOOGHE, Arnaud, Laetitia JOURDAN, Thomas LEGRAND, Jérémie HU-  
MEAU et El-Ghazali TALBI (2010). *ParadisEO-MOEO : A Software Frame-  
work for Evolutionary Multi-Objective Optimization*. Sous la dir. de Carlos A.  
COELLO. Springer, p. 87–117. @Téléchargement (cf. p. 384).
- LIEFOOGHE, Arnaud, Laetitia JOURDAN et El-Ghazali TALBI (2009). *A uni-  
fied model for evolutionary multi-objective optimization and its implementa-  
tion in a general purpose software framework : ParadiseEO-MOEO*. Rapp. tech.  
April. INRIA, p. 31. arXiv : arXiv : 0904 . 2987v1. @Téléchargement (cf.  
p. 358).
- LISH (1980a). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 34.juillet, p. 20–  
36. @Téléchargement (cf. p. 271).
- (1980b). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 35.octobre, p. 50–  
62. @Téléchargement (cf. p. 271).
- (1981a). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 37.mai, p. 46–64.  
@Téléchargement (cf. p. 271).
- (1981b). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 38.Aout-Octobre,  
p. 55–61. @Téléchargement (cf. p. 271).
- (1982a). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 40.avril-juin, p. 57–  
59. @Téléchargement (cf. p. 271).
- (1982b). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 39.janvier, p. 64–  
70. @Téléchargement (cf. p. 271).
- (1984). « Les activités du LISH ». In : *MSH informations* 46.Hiver, p. 57–63.  
@Téléchargement (cf. p. 271, 278).
- LOUAIL, Thomas (2010). « Comparer les morphogenèses urbaines en europe et  
aux etats-unis par la simulation à base d'agents - Approches multi-niveaux et en-  
vironnements de simulation spatiale ». Thèse de doct., p. 245. @Téléchargement  
(cf. p. 303–305, 307, 308, 320).
- LUKE, Sean (2013). *Essentials of Metaheuristics, second edition*. Sous la dir. de Sean  
LUKE. lulu.com, p. 1–235. @Téléchargement (cf. p. 332, 337, 343).
- MACHAMER, Peter, Lindley DARDEN et Carl F. CRAVER (2000). « Thinking  
about Mechanisms ». In : *Philosophy of Science* 67.1, p. 1–25. DOI : 10.1086/  
392759. @Téléchargement (cf. p. 310).
- MANNEVILLE, Paul, Nino BOCCARA, Gerard Y. VICHNIAC et Roger BI-  
DAUX (1989). « Cellular Automata and Modeling of Complex Physical Sys-  
tems ». In : *International Winter Workshop at "Centre de Physique des*

- Houches*”. Sous la dir. de P. MANNEVILLE, N. BOCCARA, G. Y. VICHNIAC et R. BIDAUX. T. 46. Springer. @Téléchargement (cf. p. 240).
- MARBLE, Duane F. (2010). « An Early Excursion into Computational Geography ». In : *Information Systems*, p. 1–25. @Téléchargement (cf. p. 263).
- MARGOLUS, Norman et Tommaso TOFFOLI (1987). « Cellular Automata Machines ». In : *Complex Systems* 1, p. 967–993. @Téléchargement (cf. p. 239, 240).
- MASSONIE, Jean-philippe (1986). « LE MIS mathématique, informatique, statistique : Un laboratoire au service de la recherche littéraire ». In : *Computers and the Humanities* 20.3, p. 193–195. @Téléchargement (cf. p. 260, 261, 278, 287).
- MASSONIE, Jean-philippe, D MATHIEU et Jean-claude WIEBER (1971). « Premiers résultats d’une application de l’analyse factorielle à l’étude de l’équilibre des paysages ». In : *Bulletin de l’Association de géographes français* 48, p. 203–207. @Téléchargement (cf. p. 261).
- MATHIAN, Hélène et Lena SANDERS (2014). *Objets géographiques et processus de changement : approches spatio-temporelles*. Sous la dir. de Hélène MATHIAN et Léna SANDERS. ISTE, p. 178 (cf. p. 236, 306).
- MATHIEU, Nicole et Anne-Françoise SCHMID (2014). « Les grands témoins : Denise Pumain et Patrice Langlois ». In : *Modélisation et interdisciplinarité : Six disciplines en quête d’épistémologie*. Sous la dir. de Nicole MATHIEU et Anne-Françoise SCHMID. Indiscipli. Quae, p. 143–208. @Téléchargement (cf. p. 271, 273, 286–288, 308).
- MCCONNELL, Steve (2004). *Code Complete, Second Edition*. Sous la dir. de Steve MCCONNELL. Microsoft Press, p. 1–1008 (cf. p. 336).
- MESMOUDI, Salma, Nathalie PERROT, Romain REUILLON, Paul BOURGINE et Evelyne LUTTON (2010). « Optimal viable path search for a cheese ripening process using a multi-objective EA ». In : *ICEC 2010, International Conference on Evolutionary Computation*. @Téléchargement (cf. p. 317, 320, 388).
- MILAN, Olivier (1992). « Auto-Organisation des villes : Application du modèle de Peter Allen au cas de Bordeaux ». Thèse de doct. Ecole Polytechnique (cf. p. 297).
- MINSKY, Marvin (1988). *Society Of Mind*. Simon et Schuster, p. 339 (cf. p. 238).
- MOUNIER-KUHN, Pierre-Eric (2010). *L’informatique en France - 2nd edition*. Sous la dir. de Pierre-Eric MOUNIER-KUHN. Presse Université Paris-Sorbonne (cf. p. 267).
- MSH (1973). « Centres et services de la MSH ». In : *MSH informations* octobre, p. 1. @Téléchargement (cf. p. 271).
- (1978). « Laboratoire d’informatique pour les sciences de l’homme (LISH) ». In : *MSH informations* 10.novembre. @Téléchargement (cf. p. 271).
- MURAOKA, Yoichi (2011). *ILLIAC IV* (cf. p. 238).
- NANCE, Richard E. (1993). *A history of discrete event simulation programming languages*. Rapp. tech., p. 53. @Téléchargement (cf. p. 291, 292).

- NGO, The An, Frances DRAKE et Linda SEE (2012). « Calibration and validation of agent-based models of land cover change ». In : *Agent-Based Models of Geographical Systems*. Sous la dir. de MBATTY, ATCROOKS, LSEE et AJHEPPENSTALL. Springer. Chap. 30, p. 181–197. @Téléchargement (cf. p. 301).
- ODERSKY, Martin et Matthias ZENGER (2005). « Scalable component abstractions ». In : *ACM SIGPLAN Notices* 40, p. 41. DOI : 10.1145/1103845.1094815. @Téléchargement (cf. p. 393).
- OPENSHAW, Stan (1983). « From data crunching to model crunching : the dawn of a new era ». In : *Environment and Planning A* 15.8, p. 1011–1012. DOI : 10.1068/a151011. @Téléchargement (cf. p. 227, 284).
- (1988). « Building an Automated Modeling System to Explore a Universe of Spatial Interaction Models ». In : *Geographical Analysis* 20.1. @Téléchargement (cf. p. 227, 234, 284, 383).
- (1989). « Computer Modelling in Human Geography ». In : *Remodelling geography*. Sous la dir. de Bill MACMILLAN. Oxford : Blackwell publishing. Chap. 6, p. 70–88. @Téléchargement (cf. p. 231).
- OPENSHAW, Stan et Robert J. ABRAHART (2000). *Geocomputation*. Sous la dir. de Stan OPENSHAW et Robert J. ABRAHART. Taylor & Francis, p. 428. @Téléchargement (cf. p. 223, 226, 228, 231, 235, 236, 252, 301).
- OPENSHAW, Stan et Ian TURTON (2000). *High performance computing and the art of parallel programming : an introduction for geographers, social scientists, and engineers*. Sous la dir. de Stan OPENSHAW et Ian TURTON. Routledge, p. 289. @Téléchargement (cf. p. 223, 228–230, 233, 236, 237, 240, 243, 247, 252, 284, 317).
- ORAIN, Olivier (2001). « Démarches systémiques et géographie humaine ». In : *Les causalités en géographie : déterminisme, possibilisme, approche systémique*. Sous la dir. de Marie-Claire ROBIC. CNED, p. 1–64. @Téléchargement (cf. p. 287).
- (2009). *De plain-pied dans le monde. Ecriture et réalisme dans la géographie française du XXe s.* Sous la dir. d'Olivier ORAIN. Paris : l'Harmattan (cf. p. 286).
- ORCUTT, Guy H. (1957). « A New Type of Socio-Economic System ». In : *The Review of Economics and Statistics* 39.2, p. 116. DOI : 10.2307/1928528. @Téléchargement (cf. p. 291).
- PADUA, David (2011). « Encyclopedia of Parallel Computing ». In : *Encyclopedia of Parallel Computing*, p. 2211. DOI : 10.1007/978-0-387-09766-4. @Téléchargement (cf. p. 237).
- PAREJO, J. Antonio, Antonio RUIZ-CORTÉS, Sebastián LOZANO et Pablo FERNANDEZ (2012). « Metaheuristic optimization frameworks : A survey and benchmarking ». In : *Soft Computing* 16, p. 527–561. DOI : 10.1007/s00500-011-0754-8. @Téléchargement (cf. p. 388).
- PETIT, Jean-Marc, Gilles DOWEK et Philippe MARQUET. *Communiqué de la société informatique de France suite aux annonces de François Hollande et Najat Vallaud-Belkacem*. @Téléchargement (cf. p. 249).

- POULAIN, Michel et Denise PUMAIN (1985). « Une famille de modèles spatiaux et leur application à la matrice des migrants interdépartementaux français pour la période 1968-1975 ». In : *Espace, populations, sociétés* 3.1, p. 33-42. DOI : 10.3406/espos.1985.997. @Téléchargement (cf. p. 295).
- PUMAIN, Denise (1982). *La dynamique des villes*. Sous la dir. de Denise PUMAIN. Paris : Economica, p. 231 (cf. p. 291, 296).
- (1987). « La dynamique de système : une application aux migrations interrégionales ». In : *Bulletin de l'Association de géographes français* 3, p. 201-209 (cf. p. 295, 297).
- (1988). « France ». In : *Interregional Migration : Dynamic Theory and Comparative Analysis*. Sous la dir. de Wolfgang WEIDLICH et Günter HAAG. Berlin : Springer, p. 131-148 (cf. p. 295).
- (1997). « Pour une théorie évolutive des villes ». In : *Espace géographique* 26.2, p. 119-134. DOI : 10.3406/spgeo.1997.1063. @Téléchargement (cf. p. 235).
- (2003). « Une approche de la complexité en géographie ». In : *Géocarrefour : Revue de géographie de Lyon* 78.1, p. 25-31. @Téléchargement (cf. p. 266, 377).
- PUMAIN, Denise et Romain REUILLON (2014). « Interdisciplinarité et innovation en recherche : une aventure doublement gagnante entre Geodiversity et OpenMOLE ». In : *Rochebrune 2014*. @Téléchargement (cf. p. 288, 307, 309, 310).
- PUMAIN, Denise, Bertrand ROEHNER, Lena SANDERS et Thérèse SAINT-JULIEN (1983). « Are French Metropolitan Areas Evolving as Self-Organizing Systems ? ». In : *The First International Conference of the System Dynamics Society*. Sous la dir. de John D. MORECROFT, David F. ANDERSEN et John D. STERMAN. Chestnut Hill. @Téléchargement (cf. p. 297).
- PUMAIN, Denise, Thérèse SAINT-JULIEN et Lena SANDERS (1984). « Vers une modélisation de la dynamique intra urbaine ». In : *Espace géographique* 13.2, p. 125-135. DOI : 10.3406/spgeo.1984.3912. @Téléchargement (cf. p. 296).
- (1986). « Urban dynamics of some French cities ». In : *European Journal of Operational Research* 25, p. 3-10. @Téléchargement (cf. p. 297).
- PUMAIN, Denise, Thérèse SAINT-JULIEN et Michel VIGOUROUX (1983). « Jouer de l'ordinateur sur un air urbain ». In : *Annales de Géographie*, 331-346, repris dans Pinchemel P., Robic M.-C. et. @Téléchargement (cf. p. 291).
- PUMAIN, Denise et Lena SANDERS (2013). « Theoretical principles in inter-urban simulation models : a comparison ». In : *Environment and Planning A*, p. 1-43. @Téléchargement (cf. p. 291).
- PUMAIN, Denise, Lena SANDERS et Thérèse SAINT-JULIEN (1989). *Villes et auto-organisation*. Economica. @Téléchargement (cf. p. 291, 293, 297, 299).
- QUANT, Théo (1984). *Géoscopie de la France*. Caen : Paradigme - Terre et Sociétés (cf. p. 295).
- RACHIMOW, Meiko (2009). « Evaluierung des Einsatzes von Scala bei der Entwicklung für die Android-Plattform ». Thèse de doct. Technischen Fachhochschule Berlin, p. 157. @Téléchargement (cf. p. 394).

- RECHENMANN, François, E. RIVERA et Patrice UVIETTA (1977). « La dynamique des systèmes et le langage Dynamo ». Grenoble (cf. p. 289).
- RECHENMANN, François et Patrice UVIETTA (1976). « Introduction de la notion d'espace dans les modèles de simulation ». In : *Cahier de Besançon*, p. 58–82 (cf. p. 289).
- RESNICK, Mitchel, John MALONEY, Andrés MONROY-HERNÁNDEZ, Natalie RUSK, Evelyn EASTMOND, Karen BRENNAN, Amon MILLNER, Eric ROSENBAUM, J a Y SILVER, Brian SILVERMAN et Yasmin KAFAI (2009). « Scratch : Programming for All. » In : *Communications of the ACM* 52, p. 60–67. DOI : 10 . 1145 / 1592761 . 1592779. arXiv : -. @Téléchargement (cf. p. 250).
- RESNICK, Mitchel et Eric ROSENBAUM (2013). « Designing for Tinkerability ». In : *Design, Make, Play : Growing the next generation of STEM innovators*, p. 163–181. @Téléchargement (cf. p. 302).
- REUILLON, Romain (2008). « Simulations stochastiques en environnements distribués : Application aux grilles de calcul ». In : @Téléchargement (cf. p. 313, 315).
- REUILLON, Romain, Mathieu LECLAIRE et Sebastien REY-COYREHOURCQ (2013). « OpenMOLE, a workflow engine specifically tailored for the distributed exploration of simulation models ». In : *Future Generation Computer Systems* 29.8, p. 1981–1990. DOI : 10.1016/j.future.2013.05.003. @Téléchargement (cf. p. 312, 315, 316).
- REUILLON, Romain, Clara SCHMITT, De et Aldama R. et Mouret J. B. (2015). « A new method to evaluate simulation models : The Calibration Profile (CP) algorithm ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation*. @Téléchargement (cf. p. 233, 326, 331, 339, 349).
- REY, Violette et Marie-claire ROBIC (1983). « La géographie rurale "quantitative et théorique" : bilan d'une décennie ». In : *Annales de Géographie* 92.511, p. 305–330. DOI : 10.3406/geo.1983.20190. @Téléchargement (cf. p. 288).
- REY-COYREHOURCQ, Sebastien (2009). « Conception d'une plateforme prototype pour le couplage de modules d'exploitation de données produites par un modèle de simulation urbaine ». Thèse de doct. Master 2 Carthageo. @Téléchargement (cf. p. 304, 317).
- REY-COYREHOURCQ, Sébastien (2011). « Rapport d'activité 2010-2011 ». @Téléchargement (cf. p. 317).
- RIMBERT, Sylvie (1984). « Aperçu sur la cartographie transformationnelle ». In : *Le courrier du CNRS - supplément au numéro 57*. Sous la dir. d'Armand FRÉMONT. CNRS, p. 83–85 (cf. p. 264).
- ROUCHIER, Juliette (2013). « Construire la discipline simulation agents ». In : *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 29, p. 785–808 (cf. p. 293).

- RÜDIGER BERLICH (2003). « Application of Evolutionary Strategies to Automated Parametric Optimization Studies in Physics Research ». Thèse de doct. Ruhr-Universität Bochum Institut. @Téléchargement (cf. p. 297).
- SANDERS, Lena (1984). « Interaction Spatiale et Modelisation Dynamique ». Thèse de doct. Université Paris 7, p. 408 (cf. p. 297, 299, 300).
- (1985). « Un modèle dynamique des interactions spatiales dans l'espace intra-urbain : le modèle de Peter-Allen ». In : *Brouillons Dupont* 13, p. 1–25 (cf. p. 297, 299).
- (1992). *Systèmes de Villes et Synergétique*. Sous la dir. de Lena SANDERS. Paris : Anthropos, p. 274 (cf. p. 291, 295).
- (2000). « La place de l'explication dans l'analyse spatiale ». In : *Geopoint*. Avignon : Groupe Dupont, p. 19–30 (cf. p. 236).
- (2006). « Les modèles agent en géographie urbaine ». In : *Modélisation et simulation multi-agents ; applications pour les Sciences de l'Homme et de la Société*. Hermès-Lavoisier, p. 151–168. @Téléchargement (cf. p. 235).
- (2013). « Trois décennies de modélisation des systèmes de villes : sources d'inspiration, concepts, formalisations ». In : *Revue d'Économie Régionale & Urbaine* décembre, 5, p. 833. DOI : 10.3917/reru.135.0833. @Téléchargement (cf. p. 291).
- SARGENT, Robert G. (2010). « Verification and validation of simulation models ». In : *Proceedings of the 2010 Winter Simulation Conference*. WSC 05. Orlando, Florida : IEEE, p. 166–183. DOI : 10.1109/WSC.2010.5679166. @Téléchargement (cf. p. 306).
- SCHAFFER, J. David (1985). « Multiple objective optimization with vector evaluated genetic algorithms ». In : *Proceedings of the 1st international Conference on Genetic Algorithms*, p. 93–100. @Téléchargement (cf. p. 380, 398).
- SCHMITT, Clara (2008). *Expérimentation d'une méthode pour la validation d'un modèle multi-agents* : rapp. tech. INH, p. 114. @Téléchargement (cf. p. 304).
- (2014). « Modélisation de la dynamique des systèmes de peuplement : de SimpopLocal à SimpopNet ». Thèse de doct. Université Panthéon-Sorbonne. @Téléchargement (cf. p. 303, 306, 309, 311, 319, 324, 331, 342, 361).
- SCHMITT, Clara, Sébastien REY-COYREHOURCQ, Romain REUILLON et Denise PUMAIN (2015). « Half a billion simulations : Evolutionary algorithms and distributed computing for calibrating the SimpopLocal geographical model (preprint) ». In : *Environment and Planning B : Planning and Design*. @Téléchargement (cf. p. 233, 301, 303, 319, 324, 327, 331, 342, 407).
- SCIENCES, Académie des (2013). *L'enseignement de l'informatique en France. Il est urgent de ne plus attendre*. Rapp. tech. Académie des sciences. @Téléchargement (cf. p. 248).
- SEEMANN, Mark (2011). *Dependency Injection in .NET*. Sous la dir. de Mark SEEMANN. Manning, p. 584 (cf. p. 389).
- SEITZ, Charles L. (1983). « Submicron Systems Architecture : Semiannual Technical Report ». @Téléchargement (cf. p. 237).

- (1984a). « Submicron Systems Architecture : Semiannual Technical Report ». @Téléchargement (cf. p. 237).
- (1984b). « Submicron Systems Architecture : Semiannual Technical Report ». @Téléchargement (cf. p. 237).
- (1985). « The cosmic cube ». In : *Communications of the ACM* 28.1, p. 22–33. DOI : 10.1145/2465.2467. @Téléchargement (cf. p. 237).
- SERRES, Michel (2011). « Petite Poucette ». In : *Séance solennelle « Les nouveaux défis de l'éducation »*, 5 pages (cf. p. 247).
- (2012). *Petite Poucette*. Le Pommier (cf. p. 247).
- SIMPLON.CO (2015). *Décoder le code, 42 ressources pour les 7 à 77 ans*. Rapp. tech. Simplon.co. @Téléchargement (cf. p. 248).
- SNIR, Marc (2011). *Distributed Memory Multiprocessor* (cf. p. 243).
- SÖRENSEN, Kenneth (2013). « Metaheuristics-the metaphor exposed ». In : *International Transactions in Operational Research* 00.September, p. 1–16. DOI : 10.1111/itor.12001. @Téléchargement (cf. p. 338, 382).
- SÖRENSEN, Kenneth et Fred W. GLOVER (2013). « Metaheuristics ». In : *Encyclopedia of Operations Research and Management Science*. Sous la dir. de Saul I. GASS et Michael C. FU. T. 48. Springer, p. 960–970. DOI : 10.1038/sj.jors.2600798 (cf. p. 338).
- SOULET, Jean-Francois et Eric CASTEX (2003). *L'informatique dans l'enseignement de l'histoire et la formation des historiens*. Sous la dir. de Jean-Francois SOULET et Eric CASTEX. Harmattan, p. 490 (cf. p. 282).
- SRINIVAS, N et Kalyanmoy DEB (1994). « Multiobjective Optimization Using Nondominated Sorting in Genetic Algorithms ». In : *Evolutionary Computation* 2.3, p. 221–248. DOI : 10.1162/evco.1994.2.3.221. @Téléchargement (cf. p. 379, 396).
- STASZAK, J. F. (2001). « La géographie ». In : *Epistémologie des sciences humaines*. Sous la dir. de Jean-michel BERTHELOT. Paris : PUF, p. 77–116 (cf. p. 253).
- STEELE, Guy L. (2011). *Connection Machine* (cf. p. 237, 238).
- STODDEN, Victoria C. (2011). « Trust you science ? Open your data and code ». In : *Amstat* 12.july, p. 21–22. @Téléchargement (cf. p. 230).
- STONEDAHL, Forrest J. (2011). « Genetic Algorithms for the Exploration of Parameter Spaces in Agent-Based Models ». Thèse de doct. Evanston, Illinois, p. 394. @Téléchargement (cf. p. 302, 402).
- STRAATMAN, Bas, Roger WHITE et Guy ENGELEN (2004). « Towards an automatic calibration procedure for constrained cellular automata ». In : *Computers, Environment and Urban Systems* 28.1-2, p. 149–170. DOI : 10.1016/S0198-9715(02)00068-6. @Téléchargement (cf. p. 301).
- SU, Wen-King, Reese FAUCETTE et Charles L. SEITZ (1987). *The C Programmer's to the COSMIC CUBE*. Rapp. tech. @Téléchargement (cf. p. 237).
- SYLVANA, Lombardo, Denise PUMAIN, Rabino GIOVANNI, Thérèse SAINT-JULIEN et Lena SANDERS (1988). « Comparing urban dynamic models : the unexpected differences in two similar models. » In : *Sistemi Urbani* 2, p. 213–228 (cf. p. 294).



- TAYLOR, Tim (2001). « Creativity in evolution : Individuals, interactions and environments ». In : *Creative evolutionary systems*. Sous la dir. de Peter J BENTLEY et David W CORNE. Morgan Kaufmann. Chap. 1. @Téléchargement (cf. p. 376, 377).
- (2012). « Exploring the Concept of Open-Ended Evolution ». In : *Artificial Life 13*. Sous la dir. de C. ADAMI, D. BRYSON, C. OFRIA et R. PENNOCK. MIT Press, p. 540–541. @Téléchargement (cf. p. 376).
- TAYLOR, Tim J. (1999). « From artificial evolution to artificial life ». Thèse de doct. @Téléchargement (cf. p. 377).
- THÉMA (2010). *UMR 6049 ThéMA Bilan scientifique 2006-2010*. Rapp. tech. Théma, p. 83. @Téléchargement (cf. p. 262).
- THÉRIAULT, Marius (1989). « Charre, Joël et Dumolard, Pierre (1988) Initiation aux pratiques informatiques en géographie. Le logiciel INFOGÉO. » In : *Cahiers de géographie du Québec* 33.90, p. 437. DOI : 10.7202/022073ar. @Téléchargement (cf. p. 266).
- THINKING MACHINES CORPORATION (1990). *Model CM-2 Technical Summary - version 6*. Rapp. tech. Thinking Machines Corporation, p. 118. @Téléchargement (cf. p. 237).
- TOFFOLI, Tommaso (2005). « Nothing makes sense in computing except in the light of evolution ». In : *International Journal of Unconventional Computing* 1, p. 1–12. @Téléchargement (cf. p. 239, 240).
- TURTON, Ian et Stan OPENSHAW (1998). « High-performance computing and geography : Developments, issues, and case studies ». In : *Environment and Planning A* 30.10, p. 1839–1856. DOI : 10.1068/a301839. @Téléchargement (cf. p. 223, 236).
- VARENNE, Franck (2014). « manuscrit d'HDR inédit ». Thèse de doct. (cf. p. 291).
- WANG, Weijia et Michèle SEBAG (2012). « Multi-objective Monte-Carlo Tree Search ». In : *Asian Conference on Machine Learning*. Sous la dir. de Steven C.H. HOI et Wray BUNTINE. Singapore : JMLR : Workshop et Conference Proceedings, p. 507–522. @Téléchargement (cf. p. 341).
- WANIEZ, Philippe (2010). « Philcarto : histoire de vie d'un logiciel de cartographie ». fr. In : *Cybergeos*. DOI : 10.4000/cybergeos.23076. @Téléchargement (cf. p. 259, 270).
- WARD, R. Gerard, John W. WEBB et M. LEVISON (1973). « THE SETTLEMENT OF THE POLYNESIAN OUTLIERS : A COMPUTER SIMULATION ». In : *The Journal of the Polynesian Society* 82.4, p. 330–342. @Téléchargement (cf. p. 291).
- WEISE, Thomas (2011). *Global Optimization Algorithms - Theory and Application (third edition)*. Sous la dir. de Thomas WEISE. www.it-weise.de, p. 1223. @Téléchargement (cf. p. 332–334, 336, 338, 343, 347–349, 351–354, 359, 364, 365, 368–370, 375, 380–384).

- WHITLEY, Darrell, Soraya RANA et Robert B. HECKENDORN (1997). « Island model genetic algorithms and linearly separable problems ». In : *Evolutionary Computing : AISB International Workshop*, p. 109–125. DOI : 10 . 1007 / BFb0027170. @Téléchargement (cf. p. 326, 407).
- WIEBER, Jean-claude (1980). « Quelques aspects de la pratique française en géographie quantitative ». In : *Recherches Géographiques en France - Tokyo, 1980*. Sous la dir. de COMITÉ NATIONAL FRANÇAIS DE GÉOGRAPHIE. CNRS (cf. p. 260, 261).
- WILENSKY, Uriel Joseph (1997). *NetLogo Ants model*. Evanston. @Téléchargement (cf. p. 331).
- WILENSKY, Uriel Joseph et William RAND (2007). « Making Models Match : Replicating an Agent-Based Model ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 10.4, p. 2. @Téléchargement (cf. p. 230, 297).
- WILLIAMSON, David P. et David B. SHMOYS (2011). « The Design of Approximation Algorithms ». In : p. 504. DOI : 10 . 1017 / CB09780511921735. @Téléchargement (cf. p. 339).
- WU, F. (2002). « Calibration of stochastic cellular automata : the application to rural-urban land conversions ». In : *Geographical Information Science* 16.8, p. 795–818. DOI : 10 . 1080 / 13658810210157769. @Téléchargement (cf. p. 301).
- WU, F. et C. J. WEBSTER (1998). « Simulation of land development through the integration of cellular automata and multicriteria evaluation ». In : *Environment and Planning B : Planning and Design* 25.1, p. 103–126. DOI : 10 . 1068 / b250103 (cf. p. 301).
- ZARRI, Gian Piero (1981). *Lettre de Gian Piero Zarri*. @Téléchargement (cf. p. 272).
- ZITZLER, Eckart (1999). « Evolutionary Algorithms for Multiobjective Optimization : Methods and Applications ». février. Swiss Federal Institute of Technology Zurich, p. 132. @Téléchargement (cf. p. 351, 358, 364, 369, 379, 384).
- ZITZLER, Eckart, Dimo BROCKHOFF et Lothar THIELE (2007). « The Hypervolume Indicator Revisited : On The Design of Pareto-Compliant Indicators Via Weighted Integration ». In : *Evolutionary MultiCriterion Optimization* 4403, p. 862–876. @Téléchargement (cf. p. 351).
- ZITZLER, Eckart et L. THIELE (1999). « Multiobjective evolutionary algorithms : a comparative case study and the strength Pareto approach ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 3.4, p. 257–271. DOI : 10 . 1109 / 4235 . 797969. @Téléchargement (cf. p. 351, 380).
- ZITZLER, Eckart, L. THIELE, M. LAUMANN, Carlos M. FONSECA et V.G. da FONSECA (2003). « Performance assessment of multiobjective optimizers : an analysis and review ». In : *IEEE Transactions on Evolutionary Computation* 7.2, p. 117–132. DOI : 10 . 1109 / TEVC . 2003 . 810758. @Téléchargement (cf. p. 351, 379).



## CONCLUSION

---

### Table des matières

---

4.1	L'insuffisance des méthodes existantes . . . . .	430
4.1.1	Le <i>BehaviorSearch</i> et le <i>BehaviorSpace</i> de Netlogo . . . . .	430
4.1.2	Mason et ses algorithmes EC . . . . .	433
4.1.3	Une analyse critique de la méthodologie moderne POM . . . . .	435
4.2	Proposition de principes communs pour la réalisation de plateformes . . . . .	443
4.2.1	Deux modes d'exploration . . . . .	443
4.2.2	Deux activités indépendantes . . . . .	444
4.2.3	Un ensemble de principes partagés par les deux activités . . . . .	445
4.2.3.1	1 - Collectif . . . . .	445
4.2.3.2	2 - Dynamique . . . . .	445
4.2.3.3	3 - Flexible . . . . .	446
4.2.3.4	4 - Puissance . . . . .	446
4.2.3.5	5 - Extensible . . . . .	446
4.2.4	Un horizon pour les futures réalisations . . . . .	447
4.2.4.1	Les plateformes pour la construction de modèle . . . . .	447
4.2.4.2	Une plateforme intégrée pour l'exploration de modèle : OpenMOLE . . . . .	447
	Références . . . . .	449

---

Dans le dernier chapitre de cette thèse, consacré à la description du framework MGO, nous avons montré qu'il était possible d'offrir une première construction d'intégration pour la plateforme OpenMOLE qui soit à la fois bénéfique aux modélisateurs géographes, mais aussi de façon plus générale à l'ensemble des modélisateurs de la communauté des systèmes complexes. Afin de bien situer ce résultat principal de notre travail dans une littérature en constant mouvement et très interactive, il nous semble important de rappeler qu'elles sont les options choisies par d'autres réalisateurs de plateformes, ce qui permet de mieux évaluer ensuite la pertinence des principes que nous avons suivis.

Dans cette conclusion, nous rappelons donc quelques insuffisances liées aux méthodes de modélisations existantes qui sont un des résultats saillants de nos recherches sur les racines de cette histoire et de notre veille sur la littérature pluridisciplinaire associée, avant de résumer notre grille de principes à mettre en oeuvre pour la construction d'une double plateforme, en accord avec les remarques théoriques faites sur l'évaluation dans la partie 1 : une plateforme pour la construction de modèle et une plateforme pour l'exploration des modèles. Cette grille nous permettra également de fixer un horizon d'amélioration pour les projets déjà en cours dans cette équipe.

### 4.1 L'insuffisance des méthodes existantes

#### 4.1.1 Le *BehaviorSearch* et le *BehaviorSpace* de Netlogo

Une initiative remarquable est celle menée depuis plusieurs années par l'équipe de Wilensky, connu principalement pour avoir développé le simulateur Netlogo. Parmi les publications écrites par Wilensky plusieurs mettent en avant (U. J. WILENSKY et al., 2007) - comme d'autres l'ont également fait dans la communauté Agents (ROUCHIER, 2013 ; AXTELL et al., 1996) - l'importance de « pratiquer la reproductibilité » pour nous et pour les autres. Un des objectifs visés étant la constitution d'une communauté scientifique capable de dégager de nouveaux savoirs par le partage et la discussion collective des modèles. Une recette que Wilensky a appliquée avec succès dans la reproduction de nombreux modèles afin de les faire figurer dans sa plateforme, et qu'il faut évidemment mettre en perspective des principaux traits faisant toute la valeur du simulateur Netlogo.

Avec Stonedahl (F. STONEDAHL et U. WILENSKY, 2011 ; F. STONEDAHL, ANDERSON et al., 2011 ; F. STONEDAHL et U. WILENSKY, 2010) il explore cette fois-ci une autre dimension de la validation en s'attaquant à l'exploration automatique des modèles de simulation écrits en Netlogo. L'outil *Behavior Search* ainsi développé par F. J. STONEDAHL (2011) s'appuie sur des méta-heuristiques, principalement de la famille des Algorithmes Evolutionnaires (EA). Cet outil se place volontairement dans la continuité de l'« esprit Netlogo »<sup>1</sup>, à savoir offrir des outils à la fois suffisamment simples d'accès pour s'adapter à un public « débutant en modélisation », tout en étant suffisamment complets, évolutifs, pour intéresser et accompagner les recherches d'un public essentiellement scientifique. Les outils accèdent avec leurs diffusions à un niveau de standardisation qui leur permet de toucher à cette dimension sociale constitutive d'une partie de la validation.

L'accroche d'un public aux compétences variables, qu'ils soient experts ou débutants, fait souvent partie des enjeux dans la création d'une nouvelle plateforme pour la modélisation. La plus ancienne des bibliothèques multi-agents *Swarm* était déjà pensée par Langton comme une étape supplémentaire vers la démocratisation des outils. Un saut qui a permis de fédérer une première communauté, mais qui n'était pas suffisant

---

[1] « *BehaviorSearch follows in the tradition of NetLogo [Wilensky, 1999, 2001 ; Tisue & Wilensky, 2004], and Logo [Papert, 1980] before it, in embracing the twin design goals of “low threshold” and “high ceiling”. By this we mean that the BehaviorSearch tool should be both easy for beginners to learn and use “low threshold”), while also providing advanced features that will allow expert modelers to engage in cutting-edge research and analysis (“high ceiling”). To be clear, the “low threshold” goal for NetLogo, which aims to support use by elementary school students, is lower than that of BehaviorSearch, which primarily targets NetLogo’s research audience. However, increasingly NetLogo is being used by undergraduates or even high school or middle school students who are developing agent-based models for research projects, and we would like BehaviorSearch to be accessible to these audiences, as well as researchers from various disciplines who are non-expert programmers but have adopted ABM methodologies for their research. Just as NetLogo strives to make the creation of agent-based models accessible to children and novices, BehaviorSearch aims to facilitate model analysis by making search and optimization techniques accessible to all modelers.* » (F. J. STONEDAHL, 2011, p. 336)

pour toucher un public de non-programmeurs. Netlogo, le jumeau scientifique de la plateforme StarLogo dédiée aux enfants, a permis ces dernières années de redonner une part d'autonomie aux chercheurs des sciences sociales dans la manipulation de leur objet de recherche. Pour BANOS (2013), cet outil permet de concrétiser à moindre coût et de façon quasi instinctive le contenu des discussions scientifiques dans un modèle exécutable tangible. Il en ressort un véritable outil d'accompagnement de la pensée scientifique, qui permet de concrétiser et de communiquer une idée au travers d'un modèle dans un temps record. On se rapproche ici d'un système où le coût d'entrée est très faible par rapport aux gains supposés, le langage étant volontairement limité dans le nombre de primitives disponibles, celui-ci est rapidement assimilable, même pour des non programmeurs.

Mais, si Netlogo répond de façon parfaite à cette nécessité de prototypage rapide et peu couteux, un scénario tout à fait adapté pour découvrir la modélisation, il ne permet pas par contre de répondre à un scénario pourtant classique rencontré par les modélisateurs souhaitant faire évoluer leur modèle sur le temps long au-delà d'une certaine complexité. Ainsi, tant d'un point de vue algorithmique, que du point de vue des ressources informatiques nécessaires à l'exécution et à l'évaluation de modèles, Netlogo ne permet pas de supporter une montée en complexité pourtant naturelle dans le cadre de tels projets.

On sait également que la diversité et la complémentarité des approches sont un point central dans l'étude des systèmes complexes ; or si Netlogo donne effectivement à voir cette diversité par la présence d'une large bibliothèque de modèles, celle-ci n'est abordée que dans une seule dimension, celle du modèle, et sous un seul format, celui de Netlogo. Or chacune des disciplines dispose de ses propres outils, de ses propres formalismes, de ses propres formats que Netlogo serait bien en peine de vouloir reproduire à l'identique. Cette diversité d'approche caractéristique des systèmes complexes dépasse qui plus est largement le cadre de la seule description du modèle et touche également l'environnement qui gravite autour de lui. Choisir Netlogo c'est prendre le parti d'un formalisme qui donne accès à une communauté, à un ensemble d'outils, mais qui ne permet pas d'exploiter au mieux les apports de diversité propre aux pratiques de modélisation de chacune des disciplines.

La librairie *BehaviorSearch* développée par Stonedahl pour Netlogo intègre une librairie d'algorithmes génétiques. Cette solution n'est pas entièrement satisfaisante du seul point de vue avancé des métaheuristiques :

- Le cycle de vie d'un modèle ne se limite pas forcément à l'établissement d'un seul modèle Netlogo, mais plusieurs, et de complexité différente. Si Netlogo est un outil indispensable de par la force et la rapidité de concrétisation d'une idée scientifique qu'il permet, les scientifiques auto-didactes peuvent rapidement être piégés par des problématiques tenant plus de la « science informatique » que de leur domaine initial.
- Le niveau de prise en charge de l'expérimentation est insuffisant pour assurer une recherche reproductible au-delà du seul modèle. Par là il faut comprendre que le protocole scientifique supportant l'évaluation du modèle de simulation

n'est pas accessible, or tout comme le modèle, celui-ci possède sa propre voie de construction, et porte au contact du premier une responsabilité dans l'évolution des choix de sa structure interne. Autrement dit, sans la présence de ces deux supports de connaissances, c'est toute une discussion collective qui est rendue plus difficile, alors même que celle-ci se révèle comme un support important, voire même constitutif de ce processus de validation.

- Le support du parallélisme implicite à ce type de métaheuristique EA en local, c'est-à-dire sur un ordinateur personnel, même lorsqu'il est associé à des techniques pour réduire le nombre d'exécutions des modèles de simulation (en utilisant par exemple du *fitness caching* (F. J. STONEDAHL, 2011, p. 245)), ne semble pas suffisants pour une utilisation confortable et répétée d'algorithmes métaheuristic multi-objectifs. Ces derniers pouvant demander pour des modèles relativement simples et optimisés jusqu'à plusieurs millions d'exécutions, résultat d'une accumulation d'expérimentation nécessaire pour la construction et l'évaluation du modèle de simulation (SCHMITT, 2014; COTTINEAU, 2014). Le framework théorique QBME (*Query-Based Model Exploration*) de Stonedhal est intéressant, et ressemble par certains aspects à la méthodologie POM de Grimm, il permet comme dans cette dernière de questionner la progression du modèle sous la forme d'une question inversée par rapport au questionnement plus traditionnel. On ne se demande plus « Quels comportements vais-je obtenir avec ce jeu de paramètres » mais plutôt « Quels types de paramètres m'a permis d'obtenir (ou de ne pas obtenir) un certain comportement ? » Ce type d'analyse se base sur la construction de multiples critères d'évaluation, potentiellement contradictoires, questionnant la dynamique du modèle, et qui il me semble, se rattache plus à l'expression d'une analyse multi-objectifs. Or, les algorithmes proposés par le *BehaviorSearch* se limitent pour le moment à des algorithmes mono-objectifs que les cas d'utilisation réels risquent de très rapidement mettre en défaut.
- Le support ne permet pas à l'heure actuelle de jouer « facilement » avec les briques mises à disposition par les métaheuristic, ce qui on l'a vu précédemment va à l'encontre de l'esprit de tels algorithmes. Même si une certaine extensibilité du logiciel a été prévue par le concepteur, sa mise en oeuvre demande des connaissances supplémentaires dans un autre langage de programmation que Netlogo (Scala ou Java), ce qui vient encore surcharger un peu plus les prérequis d'un utilisateur débutant qui doit déjà explorer le domaine des algorithmes évolutionnaires.

Même si on peut être effectivement d'accord avec le concepteur du *BehaviorSearch* pour dire que cet outil constitue en lui même déjà un grand pas vers la démocratisation de techniques d'expérimentation plus évoluées jugées nécessaire pour améliorer les pratiques des débutants, nous pensons qu'il est possible d'aller encore beaucoup plus loin. A ce titre, le couplage que nous visons dans ce projet se rapproche des visions d'avenir évoquée par le concepteur, dont la dernière version du

logiciel est datée de 2013 F. J. STONEDAHN (2011, p. 295) « *In the not-so-distant future I envision in a “begin parallel search” button appearing in toolkits like NetLogo that would seamlessly launch dozens or hundreds of simultaneous genetic algorithms searches on a remote grid/cluster, reporting back the most promising results to the user as they are discovered in real-time.* » La différence c'est que ce bouton n'est pas envisagé dans Netlogo, car ce n'est pas le propre de cet outil, mais dans un logiciel tel qu'OpenMOLE, dont la fonction est entièrement dédiée à l'exécution de tâches en parallèle sur des environnements locaux (un ou plusieurs processeurs d'une machine), ou distribués (sur une grille de calcul, ou un cluster d'université)

Si on envisage en effet la construction de modèles sur la base d'une alternance régulière entre construction de modèles et évaluation, il est tout à fait possible et même certain que l'expérimentateur soit un jour ou l'autre confronté à une ou plusieurs limitations provenant de la chaîne de progression naturelle prévue par les concepteurs de cet outil « *Netlogo (for building the model) => Behavior Space (for simple model analysis) => BehaviorSearch (for more advanced analysis and exploration)* » (F. J. STONEDAHN, 2011, p. 340)

En résumé, les bibliothèques déjà intégrées au logiciel de modélisation, comme le *BehaviorSearch* de Netlogo, sont limitées en termes d'algorithmes, d'accès la puissance informatique nécessaire, et reste liées à un seul et unique support alors même que le modèle peut être amené à migrer de plateforme. On en déduit que cette solution, bien qu'utile pour du prototypage et de l'apprentissage, ne permet pas d'envisager sereinement la construction d'un modèle ou d'une expérimentation sur une durée plus longue.

#### 4.1.2 Mason et ses algorithmes EC

Le framework de développement de simulation multi-agents MASON (*Multi-Agent Simulation Of ...*) présenté pour la première fois en 2003 tient d'un effort conjoint entre la section d'*Evolutionary Computation* du laboratoire de science informatique et le *Center for Social Complexity* tout deux de la George Mason University. Écrit en Java, solidement documenté, de développement ancien, associé depuis les débuts à un laboratoire spécialisé auteur d'une bibliothèque datant de 1998 dédiée aux EC nommée ECJ (1998), les deux logiciels étant développés par les mêmes personnes et régulièrement mis à jour ... ce framework apparaît au premier abord comme un challenger sérieux pouvant se substituer à Netlogo sur des projets plus complexes.

MASON se situe sur la même ligne de développement que les bibliothèques de développement multi-agents plus anciennes comme Swarm, Ascape, ou Repast. Tout comme ces dernières, la généralité, la performance et la modularité sont des composantes de l'application au coeur des préoccupations de Sean Luke, un des développeurs à l'origine du projet.

Une des spécificités très fortes de MASON, et qui rend cette bibliothèque vraiment différente des trois autres, tient dans son histoire particulière. Si on en croit le dé-



#### 4. CONCLUSION

---

veloppeur Sean Luke <sup>2</sup>, c'est à la suite de sa thèse en 1998 et du développement de la librairie ECJ <sup>3</sup> dédié aux algorithmes d'EC, que celui-ci a ressenti le besoin d'une nouvelle librairie en accord avec ses problématiques de recherches en robotiques. A cette époque déjà, il utilise ECJ pour optimiser le comportement de robots opérant dans un environnement partagé, un domaine de recherche très proche de la simulation multi-agents « réactive » historiquement (Steels ; Ferber ; BROOKS, 1991). Cette pratique nécessite l'exécution de centaines de milliers de simulations, à la recherche de combinaisons de paramètres satisfaisant les critères dirigeant l'optimisation. La rapidité d'exécution d'une simulation devient un élément clef dès lors que ce sont des milliers, voire des millions de simulations qui doivent être exécutées en parallèle. C'est donc tout naturellement que celui-ci a initié sa propre librairie de simulation multi-agent, orientée vers l'utilisation efficiente des architectures multi-coeurs et depuis peu multi-ordinateurs (extension D-Mason). MASON étant conçu en parallèle de la librairie @ECJ, les deux outils fonctionnent très bien ensemble, et permettent l'exploitation de ressources informatiques dans des environnements distribués, initialement des clusters (LUKE, 2014a, p. 211), bien qu'une @extension apparemment payante permette de faire du *Grid Computing*.

ECJ ou Mason sont des outils à destination de développeurs spécialistes lorsqu'il s'agit de coupler les deux outils. Ce point de vue est délibérément assumé par l'auteur

- [2] « *In 1998, after using a variety of genetic programming and evolutionary computation toolkits for my thesis work, I decided to develop ECJ, a big evolutionary computation toolkit which was meant to support my own research for the next ten years or so. ECJ turned out pretty well : it's used very-widely in the evolutionary computation field and can run on a lot of machines in parallel. [...] One common task (for me anyway) for evolutionary computation is the optimization of agent behaviors in large multiagent simulations. ECJ can distribute many such simulations in parallel across simultaneous machines. But the number of simulations that must be run (often around 100,000) makes it fairly important to run them very efficiently. For this reason I and my students cooked up a plan to develop a multiagent simulation toolkit which could be used for various purposes, but which was fast and had a small and clean model, and so could easily be tied to ECJ to optimize, for example, swarm robotics behaviors.* » (LUKE, 2014a, p. 8)
- [3] « *ECJ is an evolutionary computation framework written in Java. The system was designed for large, heavy-weight experimental needs and provides tools which provide many popular EC algorithms and conventions of EC algorithms, but with a particular emphasis towards genetic programming. ECJ is free open-source with a BSD-style academic license (AFL 3.0). ECJ is now well over ten years old and is a mature, stable framework which has (fortunately) exhibited relatively few serious bugs over the years. Its design has readily accommodated many later additions, including multiobjective optimization algorithms, island models, master/slave evaluation facilities, coevolution, steady-state and evolution strategies methods, parsimony pressure techniques, and various new individual representations (for example, rule-sets). The system is widely used in the genetic programming community and is reasonably popular in the EC community at large. I myself have used it in over thirty or forty publications.* » (LUKE, 2014b, p. 7)

dans le manuel de MASON <sup>4</sup>, et ECJ <sup>5</sup>.

Il est toutefois intéressant de voir que malgré des optiques de développements différentes et une réalisation inverse à la nôtre, l'objectif motivant la construction est le même, mettre à disposition des ressources informatiques nécessaires à l'utilisation de méta-heuristiques pour l'évaluation de modèles de simulation. En effet, là où Luke justifie d'un nouveau framework agent pour rendre efficiente l'utilisation de sa librairie d'EC, c'est pour nous la démarche inverse qui prime, et c'est la nécessité d'intégrer l'optimisation comme pratique standard dans la construction d'un modèle qui justifie d'un framework EC adapté. Les deux approches sont complémentaires, et cette question de l'efficacité légitime tout à fait un changement de support de modélisation dès lors qu'on essaye de complexifier les modèles. Car comment évaluer un modèle de simulation dont une seule des exécutions dure plusieurs heures ? Notre approche se veut toutefois plus respectueuse des pratiques existantes, et la réalisation support de l'exploration du modèle, une fois mise en oeuvre, doit concéder aux utilisateurs la même facilité d'accès aux EC, qu'ils utilisent Netlogo, Mason, ou une plateforme de leur initiative.

#### 4.1.3 Une analyse critique de la méthodologie moderne POM

Ces dernières années l'équipe d'écologues réunis autour de Volker Grimm est très certainement celle qui milite le plus activement pour une formalisation des pratiques dans la communauté de modélisateurs. En dehors des publications et ouvrages ayant marqué depuis des décennies cette communauté de modélisateurs individu-centré en écologie (HUSTON et al., 1988 ; DE ANGELIS et GROSS, 1992 ; GRIMM, 1999 ; GRIMM et RAILSBACK, 2004 ; DE ANGELIS et GRIMM, 2014), plusieurs propositions ont également été faite plus récemment, à destination de la communauté de modélisateurs au sens large. Il y a d'abord eu en 2006 d'un protocole de description de modèle multi-agents nommé *Overview, Design concepts, and Details* (ODD) (GRIMM, BERGER et al., 2010), puis la méthodologie de construction de modèles de simulation dite de *Pattern Oriented Modelling* (POM) (GRIMM, REVILLA et al., 2005). Cette méthodologie a trouvé en 2012 une instantiation très concrète dans l'excellent ouvrage d'introduction à la modélisation agents à destination des débutants de RAILSBACK et al. (2012), qui s'appuie largement sur Netlogo. La méthodologie POM a même été reprise de façon explicite par des géographes en pointe sur la simulation appliquée au spatial, et les problématiques d'équifinalité/multi-modélisation (O'SULLIVAN, 2004 ; MILLINGTON et al., 2012). Ces travaux présentés dans l'ouvrage de O'SULLIVAN et PERRY (2013)

[4] « *MASON is not an easy toolkit for Java beginners. MASON expects significant Java knowledge out of its users. If you are a rank beginner, allow me to recommend NetLogo, a good toolkit with an easy-to-learn language. [...] Finally MASON does not have plug-in facilities for Eclipse or NetBeans, though it can be used quite comfortably with them. If you're looking for a richer set of development tools, you might look into Repast.* » (LUKE, 2014a, p. 8)

[5] « *A toolkit such as this is not for everyone. ECJ was designed for big projects and to provide many facilities, and this comes with a relatively steep learning curve.* » (LUKE, 2014b, p. 7)

#### 4. CONCLUSION

---

sont là aussi exemplifiés avec Netlogo. Cette équipe s'est attaquée plus récemment à l'absence d'outils (THIELE, 2014) et de revue de littérature sur les analyses de sensibilités (THIELE et al., 2012 ; THIELE et al., 2014), alors même que celles-ci sont reconnues depuis des décennies comme des techniques essentielles et absolument nécessaires pour construire des modèles de simulation. Enfin, c'est pour régler la confusion qui règne autour des termes de Validation en écologie (mais pas seulement) que l'équipe de Grimm propose un nouveau terme d'« évaluadation » contractant Validation et évaluation (AUGUSIAK et al., 2014).

Comme le disent très bien RAILSBACK et al. (2012) dans leur définition de POM<sup>6</sup>, cette stratégie pour la construction de modèle ne fait qu'explicitement une méthodologie la plus souvent déjà opérante chez des scientifiques modélisateurs expérimentés. Toutefois, le transfert de cet implicite dans une méthodologie bien nommée offre au-delà d'un acronyme la possibilité d'une mise en avant de ce processus « constitutif du modèle » qu'est l'activité de construction (voir 2.1.3.2.1 et le chapitre précédent), une activité pour laquelle on n'accorde encore que peu d'importance dans l'écriture des publications, souvent au seul profit des résultats. A la différence de la démarche KISS (*Keep It Simple Stupid*), parfois reprise par les auteurs de modèles de simulation comme un argument suffisant pour justifier d'une construction, POM va à mon sens beaucoup plus loin. D'une part, car celle-ci donne à voir un outillage conceptuel beaucoup plus concret pour encadrer, diriger la construction de modèles, et d'autre part, car elle met ce processus en regard de l'élaboration de *patterns*, des critères qualitatifs ou quantitatifs utilisés à la fois comme heuristique pour intégrer des éléments échappant au modèle conceptuel initial, mais également comme filtre permettant de justifier l'organisation interne retenue dans nos constructions. Ainsi, on retrouve dans l'argumentation de Railsback et Grimm cette idée d'élaboration d'une évaluation multi-critères guidée par l'apport cumulatif de crédibilité qu'elle permet sur le réseau d'hypothèses du modèle, un constat déjà esquissé par Hermann à la fin des années 1960 et dont nous avons déjà analysé l'importance dans la section 2.2.3.

La première étape de POM intitulée « *Pattern for model structure* » s'appuie sur l'expertise des chercheurs spécialistes du domaine pour établir la partie « *Overview* » de la feuille de route ODD : identifier l'objectif motivant le modèle, les entités, les variables, les dynamiques, l'enchaînement général du programme, les *patterns*, et les critères de mesure pour ces *patterns* que l'on estime nécessaire pour la construction

---

[6] « *The basic idea of POM is to use "multiple" patterns to design and analyze models (Grimm et al. 1996, 2005 ; Grimm and Berger 2003 ; Wiegand et al. 2003 ; Grimm and Railsback 2005, chapter 3). Each pattern serves as a filter of possible explanations so that after using, say, three to five patterns we are more likely to have achieved structural realism. An unrealistic model might pass one filter, but probably not also the second and third one. POM thus uses "multi-criteria assessment" of models using multiple patterns that have been observed in the real system, often at different scales and at both the agent and systems levels. [...] The basic idea of POM is not new but fundamental to any science ; it is to use multiple patterns as indicators of a system's internal organization. By trying to reproduce these patterns simultaneously we try to decode this internal organization. Using POM for agent-based modeling includes using patterns to design a model's structure (chapter 18), develop and test theory for agent behavior (chapter 19), and find good parameter values (chapter 20)* » (F. J. STONEDAHL, 2011, p. 228)

d'un premier modèle *a priori* capable de faire « émerger » les *patterns* retenus. La sélection des *patterns* permet de fixer outre la limite posée par l'établissement d'un modèle conceptuel, une autre limite qui se rapporte celle-ci à la richesse de la structure interne du modèle. L'objectif de ce processus étant de se trouver à l'équilibre dans ce que les écologues appellent une « *Medawar zone* », calculé comme étant l'optimum entre « la position la plus avantageuse d'un point de vue des connaissances extraites » (*payoff*) et sa « complexité de mise en oeuvre » (*difficulty*). Il est évident que seul un modèle de simulation opérationnel permet de se positionner dans une telle zone. <sup>7</sup>

L'étape suivante invite donc les modélisateurs, si ce n'est pas déjà fait, à construire un premier modèle fonctionnel, même incomplet, afin d'entrer le plus vite possible dans l'étape dite de « *theory development* » visant l'amélioration incrémentale du modèle.

La « dé-simplification » ciblée du premier modèle opérationnel passe par la formulation d'hypothèses alternatives (« *alternative hypotheses* » ou « *traits* ») spécifique des comportements agents (« *agents behaviors* ») que l'on veut observer dans le modèle. <sup>8</sup>

[7] « *The general idea of POM is to use multiple observed patterns as indicators of a system's internal organization. Trying to reproduce such patterns with our ABMs makes us decode the internal organization of the real system. Experienced modelers use patterns in exactly this way all the time [...] but often the use of the patterns is not explicit or systematic. The point of POM is to consciously think in terms of pattern, regularities or stylized facts right from the beginning and to select model structure accordingly. For beginners, it can take some time to get familiar with POM and to understand that it is, in fact, quite simple. Like a neophyte detective, you will learn to identify patterns in data and expert knowledge and to focus not just on "strong", striking patterns but also on weak ones : combinations of weak patterns can be very powerful for designing and testing model structure. POM is not a technique, like programming or a statistical test, but a general strategy and attitude, a continuous awareness of the fact that we as scientists are working very much like detectives. And, by being pattern oriented we can avoid two extremes : simplistic models that are too poor in structure and mechanisms and therefore likely to reproduce a very few patterns but for possibly the wrong reasons, and models that are too complex because they were designed without the guidance of characteristic patterns (as well as the model's purpose) as a guide to what can be left out as well as what must be included.* » (RAILSBACK et al., 2012, p. 240)

[8] « *The most important reason we use ABMs is that they allow us to explicitly consider how a system's behavior is affected by the "adaptive behavior" of its individual agents - how agents make decisions and change their state in response to changes in their environment and themselves. [...] By agent "behavior" we refer to something an agent does during a simulation : it makes a decision, uses some resources, moves, produces offspring, etc. [...] "Traits" are the rules we give agents for how to behave. Traits can be thought of as the programs that agents execute, and behavior (of the agents and the whole system) as the results of the agents executing those programs as a simulation proceeds. "Adaptive behaviors" are decisions that agents make, in response to the current state of themselves and their environment, to improve (either explicitly or implicitly) their state with respect to some objective. An "adaptive trait" is then the rules we given an agent for making the decisions that produce adaptive behavior. Finally we refer to "theory" for adaptive behaviors (addressed in chapter 19) as adaptive traits that have been tested and found useful in particular contexts.* » (RAILSBACK et al., 2012, p. 143)

#### 4. CONCLUSION

---

La stratégie « *null theories* »<sup>9</sup> consiste à implémenter pour chacun des comportements d'agent amenés à varier par la suite, une version ne faisant appel si possible à aucune théorie particulière, minimisant de fait l'impact interprétatif du modèle initial. En résumé l'objectif est de pouvoir quantifier dans un premier temps et par rapport au critère renseignant l'émergence des *patterns*, quel est le poids interprétatif attribuable à la structure du modèle ainsi mis à nu, puis d'observer dans un deuxième temps, dans l'évolution du modèle et des hypothèses, quel est l'apport exact de chaque nouveau comportement implémenté sur la dynamique générale du modèle.

Pour Grimm, c'est dans cette activité ou les modèles agents endossent pleinement le rôle de « laboratoire virtuel » que s'exerce véritablement l'activité de raisonnement scientifique. Le modélisateur est amené à exercer son talent de détective via tous les moyens classiques de l'entreprise scientifique, cela dans le but d'imaginer, d'implémenter puis de juger par la mise en concurrence et l'évaluation de paramètres et d'hypothèses alternatives le modèle le plus à même de reproduire les *patterns* retenus jusqu'alors.

Il est tout à fait possible de voir le dialogue qui peut s'instaurer entre ces deux grandes étapes, la structure initiale très simple du modèle s'adaptant progressivement et de façon conséquente aux résultats tirés de l'analyse confrontant *patterns* et données résultats du modèle. Une confrontation dont l'analyse permet de voir émerger non seulement la formulation de nouvelles hypothèses, mais également la modification ou la création de nouveaux critères, et *patterns*. Ce cycle est très bien illustré par la figure 4.1 de RAILSBACK et al. (2012).

L'analyse est une étape qui porte la compréhension du modèle, et nous sommes en accord avec Grimm pour dire que celle-ci est indissociable de la construction du modèle, et doit être mise en oeuvre le plus tôt possible, dès que celui-ci s'avère fonctionnel. « Sinon comment justifier de la connaissance produite avec un modèle de simulation ? » Cette question renvoie aux réflexions épistémologiques et philosophiques citées dans la section 2.2.3. Le fait que le modèle de simulation s'exécute ici sur un substrat artificiel détaché de toute réalité physique est depuis longtemps reconnu comme un des arguments favoris des détracteurs de la simulation. Bien que reconnu comme assez ancien, cet argument montre par sa présence encore aujourd'hui dans l'argumentaire de certains auteurs et certaines disciplines, qu'il est important de montrer à quel point les modélisateurs apportent un soin à faire de ce transfert des conclusions des modèles à la réalité une affaire prudente.

La qualité, la disponibilité et la reproductibilité du modèle, et du raisonnement qui lui ont donné naissance deviennent alors des pré-requis absolument nécessaires

---

[9] « You should always start with “null theories”, that is, theories that do not use any specific mechanism or assumption. Typical null theories are to just assume that agents make decisions randomly, and (the opposite) to assume agents always do exactly the same thing. Why start with null theories? One reason is that it allows you to develop and test the rest of the ABM before focusing on behavior traits. Another reason is that it helps you learn how sensitive the output of the ABM is to how you represent the key behavior. You might find that some key patterns emerge robustly even without detailed behavior; then you will have learned that behavior is not key to explaining the patterns (an example in section 19.3.3 illustrates this nicely). Or you might learn that some important patterns are not reproduced, showing that the theory development exercise is in fact important. » (RAILSBACK et al., 2012, p. 246)

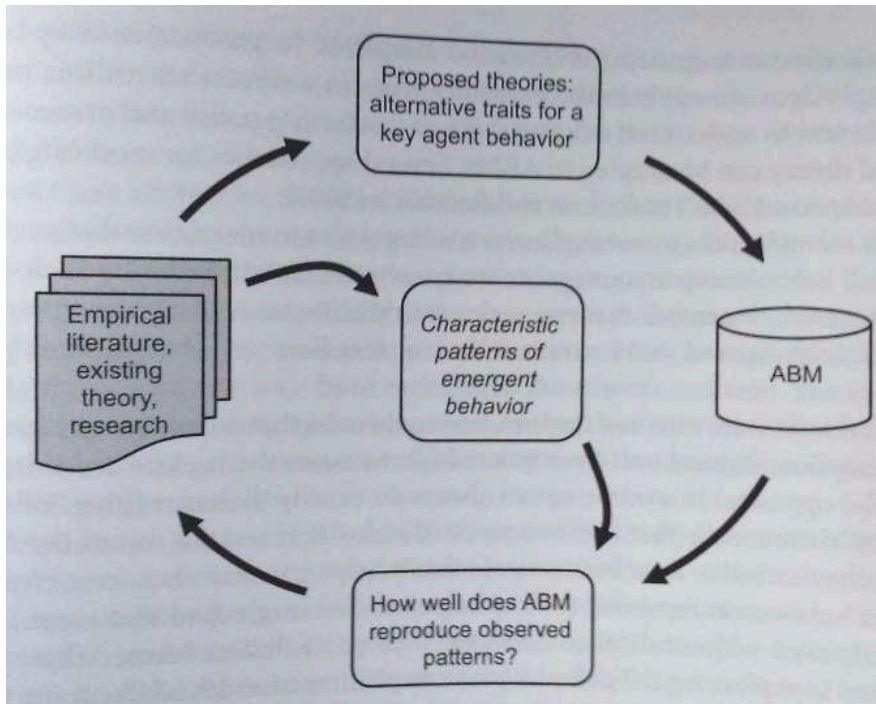


Figure 4.1 –

POM cycle for developing theory for an agent behavior (RAILSBACK et al., 2012, p. 245)

pour parer à toutes critiques concernant la scientificité des résultats apportés par ce type de modélisation.

Car comment peut-on faire état d'un transfert possible de connaissance à la réalité si l'étape préalable qui consiste à analyser les comportements du modèle n'est pas réalisée ? Comment justifier de la construction d'un modèle dont on ne mesure pas son fonctionnement interne à l'aune des critères dont on dispose pour caractériser la réalité dont on veut rendre compte ?

L'approche de Grimm et Railsback constitue à bien des égards une véritable avancée pédagogique, de par sa double implication méthodologique et technique. Les débutants ont à leur disposition un support de résolution (Netlogo), un véritable objectif à atteindre (*Patterns*), et surtout, ce qui manque à la plupart des guides, une méthodologie de construction concrète et exemplifiée (POM).

Mais, si elle met bien en valeur l'importance de cette activité de raisonnement qu'est la déconstruction, reconstruction des hypothèses et des critères du modèle, Grimm oublie il me semble de poser une question importante qui nécessite de rentrer un peu plus dans ce processus de construction.

Comme le décrit Grimm, les *patterns* jouent le rôle de support heuristique accompagnant l'apparition des entités ou des processus que nous n'aurions justement pas pensé à injecter dans le modèle en première analyse. Il est alors évident que ce processus nécessite une grande plasticité dans la formation des hypothèses alternatives, dont le niveau d'abstraction et de formalisation n'est en aucun cas homogène, au contraire. Or Grimm ne dissocie l'hypothèse de sa traduction informatique que

#### 4. CONCLUSION

---

sur des exemples très simples. Mais notre expérience acquise en modélisation a montré que la variabilité introduite dans ce processus est double, et peut apparaître à la fois au niveau de la traduction informatique d'une seule et même hypothèse, tout autant que dans sa formulation alternative. Ces deux interventions peuvent rapidement impacter tout ou partie des éléments déjà mis en place, que cela soit au niveau conceptuel et, ou informatique. On peut pour donner un exemple, se poser la question de la définition des modalités d'un marché régissant les échanges au niveau de chaque ville dans un système de villes pour donner un aperçu de la multiplicité d'hypothèses et d'échelles qui peuvent être envisagées lors de sa traduction informatique, et cela sans compter la combinatoire qui en résulte : définition de la portée des échanges ? stratégies régissant les échanges ? influences environnementales ? etc. Cette hypothèse ouvre, même en restant dans une optique parcimonieuse, vers une multiplicité de sous-modèles et d'hypothèses alternatives dont l'implémentation appelle forcément la création ou la modification d'autres entités et d'autres processus. Autrement dit, il y'a très souvent des incompatibilités et des inter-dépendances qui se forment dans la combinatoire des mécanismes implémentés, l'expansion de cette dernière devenant très vite impossible à gérer si l'on ne dispose pas des outils informatiques adéquats. Comment peut on intégrer alors cette variabilité dans un processus de construction/déconstruction pensé de façon assez linéaire ?

Autre point de divergence, la troisième étape de la posture POM est la paramétrisation et le calibrage du modèle. Bien que similaire à la partie développement des hypothèses par le retour sur la structure du modèle qu'il engendre, Grimm justifie l'indépendance de cette étape en évoquant la nature des modifications engendrées, qui ne répondent plus selon lui à une incertitude sur la structure, mais à une incertitude sur les paramètres.

Lorsqu'elle est rapportée au paramètre, l'opération de calibrage « *is to estimate the value of parameters that we cannot evaluate directly.* » Il est relativement courant en science humaine d'avoir affaire à de nombreux paramètres difficiles à calibrer, et cela pour diverses raisons : soit parce qu'une mesure empirique est difficile, voire impossible à obtenir ; soit parce que le paramètre représente une valeur agrégée (la translation dans un modèle agents des paramètres alpha, bêta du modèle SIR ? ou des paramètres du modèle couplé d'évolution de population de Lotka-Volterra ?) ; soit parce que les paramètres sont liés à la stochasticité des modèles. Enfin, il faut également compter sur les paramètres qui découlent de l'étape spécifique d'implémentation. Des artefacts nécessaires à l'exécution du modèle (nombre d'objets possibles supportés par Netlogo ?) peuvent introduire un bruit dont l'influence doit être évaluée régulièrement tout au long de la construction du modèle de simulation.

Ici opère donc une divergence avec l'approche que nous voulons mettre en oeuvre par la suite. En effet pour Grimm, il est d'abord question de mettre en oeuvre une analyse qualitative des résultats obtenus avec différentes hypothèses alternatives pour juger de la présence ou de l'absence de reproduction des patterns, l'analyse quantitative des critères ne venant que par la suite. Si Grimm semble effectivement associer le calibrage comme une des étapes à part entière dans sa méthode POM, celle-ci semble se faire avant tout sur des modèles déjà construits, et ne participe donc pas en elle

même à l'évaluation des hypothèses alternatives, opérée en amont <sup>10</sup>.

L'approche de Grimm mise sur approche exploratoire, mais ne nie pas la possibilité d'avoir à revenir sur ses pas si les hypothèses sélectionnées s'avèrent insuffisantes lors du calibrage. Pourquoi ne pas alors associer cette étape dès que possible à la construction du modèle, car il semble impossible de qualifier visuellement « la part de reproduction des patterns » (on parle de *face validity* pour ce type d'évaluation) d'une hypothèse et des paramètres qui la contrôlent une fois celle-ci insérée dans un réseau d'hypothèses au comportement non linéaire... Plus gênant, dès lors qu'on prend en compte la trace laissée par l'activité de construction des modèles, on remarque qu'il est par avance impossible de savoir si une hypothèse écartée pour ses mauvais résultats en début de construction de modèle n'aurait pas pu supplanter par ses résultats dans un modèle ultérieur et/ou plus complexe une hypothèse alternative (section 2.2.3.3). Le processus d'évaluation doit donc pour être correct intégrer l'historique des différentes hypothèses alternatives.

Grimm met particulièrement l'accent sur ce que d'autres auteurs appellent « *proof of impossibility* » (COTTINEAU, 2014 ; HEDSTRÖM et al., 2010) ou « *Strong inference* », un principe inspiré de la démarcation poppérienne ; la réfutation d'une hypothèse dans sa capacité à reproduire un ou plusieurs patterns apportant une preuve plus intéressante que sa simple corroboration. Une remarque à mettre bien évidemment en perspective des spécificités propres à la modélisation en sciences sociales, le constat d'une multiplicité d'hypothèses valables possibles amenant l'observation d'un même état final (équifinalité) étant plus analysé en science sociale comme un apport interprétatif dans la lecture des données initiales que comme un véritable défaut rédhibitoire réfutant une théorie générale.

Il est alors tout à fait envisageable que la combinaison d'hypothèses alternatives qui rendent le mieux compte des *patterns* représentatifs d'un modèle à un instant  $t$  puisse être amenée à varier à un instant  $t + 1$ . On a alors plus affaire à une famille de modèles plausibles apportant des réponses différenciées en fonction des *patterns* sélectionnés et présentés lors de l'exécution du modèle.

[10] « *Parameterization is the word modelers used for the step of selecting values for a model's parameters.[...] The reason that parameterization is important is, of course, that quantitative results matter.[...] Calibration is a special kind of parameterization in which we find good values cause the model to reproduce patterns observed in the real system. Calibrating an ABM is part of POM because we calibrate "against" (i.e., to reproduce) patterns observed in the real system. Now, however, the patterns are typically quantitative instead of qualitative and more descriptive of the whole system, not its agents and parts. [...] Why do we include calibration as a part of pattern-oriented modeling separate from theory development, when they both include changing of adjusting a model until it adequately matches a set of observed patterns? The major difference is that in theory development, we are focused on one particular part of a model: its traits for agent behavior. We often test theory against qualitative patterns so that we do not need to worry yet about how closely model reproduces observations from the real system. Calibration comes after we've identified theory for behavior and assembled the full model. Another way to think of the difference between this chapter and the rest of POM is that chapters 18 and 19 were about using patterns to reduce a model's "structural uncertainty" by finding good model designs and agent traits, and this chapter is about reducing "parameter uncertainty" by finding good parameter values.* » (RAILSBACK et al., 2012, p. 255-256)



#### 4. CONCLUSION

---

Dès lors, le fait de masquer ou de nier cette activité dans ce qu'elle a de cumulatif impacte forcément la part d'évaluation du modèle propre à sa discussion par un collectif d'experts du domaine : la qualité de cheminement du raisonnement menant à la construction du modèle, la non-divulgaration de multiples hypothèses testées qui seront peut être retestées en vain par d'autres, la mise en échec d'hypothèses trop vite écartées au vu des mécanismes présents dans le modèle, etc.

*Sachant cela, est-il possible, compte tenu de cet ensemble de mécanismes, de paramètres de reproduire cet ensemble de critères ? Et si oui, existe-t-il plusieurs combinaisons possibles dans cet ensemble permettant d'obtenir un résultat similaire ?*

On comprend qu'il est très difficile d'isoler par le biais d'une opération manuelle sur le modèle cette fenêtre des comportements permettant de répondre à une telle question.

Grimm sous-entend bien l'opération de complexification que subit le modèle dès lors qu'il participe de cette boucle de développement, mais la question d'une évolution de la grille de critères n'est pas évoquée explicitement. Or la complexification du modèle s'accorde certes avec la multiplication des critères, mais également leurs possibles hiérarchisations et spécialisations. Autrement dit, le plan de construction d'un modèle de simulation paraît en réalité difficilement dissociable du plan de construction des critères nécessaires à son évaluation. Les critères mis en place pour évaluer l'adéquation des mécanismes aux *patterns* durant les premières phases de construction doivent être soit différents, soit suffisamment génériques pour rester valables tout au long de la complexification du modèle, ce qui suppose une véritable planification du projet dans le temps.

Bien que non rattaché dans l'absolu à un support informatique en particulier, l'auteur s'appuie pour transmettre son message pédagogique sur l'utilisation de Netlogo et de ses outils intégrés pour l'exploration comme le *Behavior Space*.

Si la méthode peut servir à former les jeunes modélisateurs à de bonnes pratiques dans le futur, elle reste contraignante pour qui modélise déjà suivant sa propre méthodologie. L'injection forcée d'une méthodologie dans des pratiques de modélisation établies depuis des années n'est probablement pas le meilleur moyen de convaincre les modélisateurs de son bien-fondé. Une approche moins brutale serait d'encapsuler et/ou de s'adapter à minima aux pratiques existantes des modélisateurs, tout en leur permettant d'évoluer par la suite si nécessaire.

Il existe également une dissonance entre la méthodologie proposée et le support informatique véritablement adapté. Si Netlogo est effectivement choisi par les auteurs pour sa valeur d'outil pédagogique, ceux-ci sont tout à fait conscients (RAILS-

B A C K et al., 2012, p. 313-316)<sup>[11]</sup> que ce choix ne permet pas en l'état de développer de façon réaliste un calibrage basé sur une approche multi-critères dans le cas de modèles plus complexes tels que le laisse supposer POM. L'utilisation du seul *Behavior Search* est une sérieuse limite à la complexification des modèles.

Au travers de ces différents exemples, on a mis en valeur quelques points d'accroches montrant la difficulté qu'il y a à établir un cadre plus ou moins formel et englobant capable d'articuler l'ensemble des problématiques se rapportant à l'évaluation et à la construction de modèle de simulation. L'approche proposée avec l'« intégration » d'OpenMOLE permet déjà de répondre à certains des points de critiques évoqués ci dessus. L'appel d'une grille de lecture pourrait aider à voir quels sont les objectifs déjà remplis de ceux qui restent à remplir.

### 4.2 Proposition de principes communs pour la réalisation de plateformes

Par plateformes on entend deux choses dans cette conclusion, soit une plateforme support de la construction de modèles, soit une plateforme support de l'exploration de modèles. Netlogo ou Gama par exemple sont des plateformes de construction de modèle de simulation multi-agents. OpenMOLE par contre est une plateforme permettant de supporter l'exploration de modèles de simulation appuyée par du calcul intensif.

Avant de proposer les principes, il nous faire un point sur les modes d'exploration inclus dans cette proposition. Ensuite nous évoquerons quelles sont les modalités de couplage que nous jugeons pertinentes pour ces deux activités, de construction de modèle, et d'exploration de modèle.

#### 4.2.1 Deux modes d'exploration

Si on se place du point de vue d'un utilisateur, on peut considérer l'existence d'au moins deux modes d'exploration aux objectifs différents mais complémentaires dans leur utilisation (A M B L A R D, 2003, p. 36).

- L'exploration dite « immédiate » permet de contrôler et de visualiser le comportement du modèle de simulation en temps réel via l'utilisation des outils mis à disposition par le simulateur. On pense par exemple aux « moniteurs »

---

[11] « Let us warn you that no other platforms or ways to design and program ABMs are remotely as easy to use, well documented, and polished as Netlogo is. You can expect a serious increase in the effort and software knowledge required to produce working models, which could be a strong incentive to keep your models simple enough to stick with netlogo. However, if you do think you will outgrow NetLogo, we strongly recommend taking one or two serious courses in object-oriented programming, probably using the Java language.[...] Another alternative to consider seriously is finding a collaborator to provide the software expertise - either a paid programmer or an academic computer scientist (Chapter 8 of Grimm and Railsback 2005 provides advice on working with software professionals.) » (R A I L S B A C K et al., 2012, p. 315-316)

et aux *plots* mis à disposition de l'utilisateur dans le simulateur Netlogo. Cette phase est importante à plusieurs niveaux, pour la validation interne (AMBLARD et al., 2006), pour le récit (MILLINGTON et al., 2012 ; O'SULLIVAN, 2004), pour stimuler la créativité (*tinkering* de RESNICK et al. (2013)), etc.

- Un autre niveau d'exploration, plus systématique, consiste à mieux connaître le comportement du modèle **en s'appuyant sur tous les outils et démarches qui sont à notre disposition** et en utilisant les critères qualitatifs et quantitatifs mis en place. La visualisation et l'interactivité sont moins importantes.

La construction des modèles s'appuie sur un dialogue étroit entre ces deux modes d'exploration. Toutefois, si le premier mode d'exploration utilisé seul peut apparaître comme un moyen de progression et de vérification adapté dans un premier temps, la complexification progressive du modèle va mettre très rapidement l'opérateur humain en difficulté. Le comportement non-linéaire typique des modèles de simulation de système complexe ne permet pas d'envisager une exploration manuelle des comportements, et on a déjà parlé plusieurs fois de l'impossibilité d'un calibrage par ces moyens. A ne pas pouvoir tester de façon plus exhaustive les comportements des modèles, on prend aussi le risque de voir les défauts d'implémentation disparaître, mais pour un temps seulement. Car lorsque ceux-ci se manifestent à nouveau au hasard d'une dynamique dont les effets de bords nous échappent, il devient très difficile de localiser la source de ces erreurs.

Seul le deuxième mode semble pouvoir supporter l'acquisition des connaissances suffisante pour justifier - en tout point de l'avancement du modèle - d'une progression cohérente dans le raisonnement accompagnant la construction d'un modèle. Le jeu abductif qui consiste à mettre en tension des hypothèses et des critères (qualitatifs/quantitatifs) est une expérimentation qui nécessite l'obtention d'une réponse pour assurer la progression d'un raisonnement. Car l'objectif est bien de progresser dans l'élucidation d'un problème justifiant la modélisation, si possible en prenant des décisions se basant sur les informations les plus diverses et les plus fiables possible sur la dynamique à l'oeuvre dans les modèles, et non plus en s'appuyant sur une « *face validity* » (HERMANN, 1967) certes confortable mais trompeuse. Plus vite donc ce mode d'exploration est mis en place, et plus vite on est en mesure de prendre des décisions éclairées. Chaque modification dans les critères d'évaluation mobilisée, la structure ou le paramétrage du modèle doit pouvoir faire l'objet d'une investigation systématique en utilisant des méthodes et des outils adaptés. C'est ce mode d'exploration que nous privilégions par la suite pour énoncer nos principes.

### 4.2.2 Deux activités indépendantes

Le choix fait ici d'un couplage faible entre ces deux activités de construction permet de garantir l'indépendance du modèle de simulation vis à vis de l'exploration, et inversement. Il en résulte une forme de généricité qui permet d'envisager l'application de tout type d'exploration envers tout type de modèle de simulation. Quelque

soit l'état d'avancement de son modèle de simulation, ou la nature du simulateur qui exécute le modèle, le modélisateur peut l'intégrer à la plateforme pour une exploration, au prix seulement de quelques modifications mineures.

La prise en compte de cette indépendance permet de ne pas frustrer des pratiques existantes, tout en n'excluant pas le recours à l'exploration via la plateforme une fois le projet plus avancé. Elle permet également de proposer une solution stable qui garanti la continuité des explorations malgré la complexification des modèles, car il n'est pas rare qu'un modèle ait besoin d'être redéveloppé dans un autre langage, ou un autre support de simulation. Dans le cadre d'un couplage faible, l'exploration n'a pas besoin d'être redéveloppée si les entrées sorties du modèles restent identiques.

Envisager les deux activités comme indépendantes ne doit pas impliquer l'absence de solutions plus spécifiques où celles-ci sont considérées de façon plus dépendante. Il pourrait être intéressant par exemple de voir comment la plateforme d'exploration peut guider, voire contrôler la plateforme de construction dans la composition de modèles plus performants.

### 4.2.3 Un ensemble de principes partagés par les deux activités

#### 4.2.3.1 1 - Collectif

Par collectif, on entend cette discussion à la fois interne lorsqu'il s'agit de construire l'expérience dans le cadre des pratiques du laboratoire, mais aussi discussion externe, celle qui échappe en partie aux créateurs du modèle, dès lors qu'il s'agit d'afficher et de confronter l'expérience aux yeux des pratiques extérieures. Par expérience on entend tout à la fois la construction du modèle et la construction de l'expérimentation autour du modèle, car les deux peuvent être discutés.

**Par discussion** on sous entend le groupe d'activités de **visualisation, de création, de modification, de suppression, de reproduction, d'exécution, de partage** qui peuvent être mobilisées pour supporter un discours argumentaire constructif autour du modèle et des explorations de modèles dans une communauté de modélisateurs. La reproductibilité apparait ici à la fois comme un garde-fou et un horizon pour améliorer toujours un peu plus la qualité de ces discussions.

Pour les modèles, les hypothèses, les critères, les paramètres interviennent comme des composant dont la mise en relation dans un modèle doit pouvoir être discutée, car ils interviennent dans la construction du raisonnement.

Pour les explorations, le choix des méthodes, des outils, ainsi que les paramètres et les entrées sorties associées doivent là aussi pouvoir être discutés, car ils interviennent dans la construction du raisonnement.

#### 4.2.3.2 2 - Dynamique

Par « dynamique », on entend rendre compte de l'inscription temporelle d'un raisonnement dont la construction se juge dans la mise en relation étroite et successive d'un modèle et d'une ou de plusieurs explorations.

## 4. CONCLUSION

---

Cette mise en relation constitutive des jalons d'un raisonnement intervenant dans la construction du modèle et des explorations doit pouvoir être discutée.

Les implications liées au point (1) sont importantes, cela signifie que la plateforme, qu'elle soit dédiée à la construction de modèle ou aux explorations de modèles, doit pouvoir cumuler ou historiser l'ensemble des modifications successives qui ont été réalisées afin que cette mise en relation, et donc ce raisonnement, puissent être remobilisés pour discussion.

### 4.2.3.3 3 - Flexible

Par « flexible », on entend rendre compte de la réutilisation des composants mobilisés dans les plateformes.

Le point (2) sur la dynamique nécessite un système d'accumulation, mais aussi de remobilisation de cette diversité. Il est nécessaire de pouvoir discuter les modèles et les explorations de modèles à partir des composants déjà existants.

Les hypothèses et les critères doivent pouvoir être accumulés au sein d'une structure qui permet de les associer librement en fonction de leur compatibilité structurale.

En plus donc d'être remobilisable à tout moment, la mise en relation des méthodes et des outils utilisés pour une exploration doit rester libre d'intégrer ou de ne pas intégrer tout autre nouvelle construction.

Dans les deux cas il s'agit d'instancier une trajectoire parmi des multiples dans un ensemble de composants mis à disposition par les plateformes.

### 4.2.3.4 4 - Puissance

Une ressource informatique adaptée doit être mobilisée pour que l'évaluation systématique (point 2) des construits (point 3) supportés par les deux plateformes soit possible.

### 4.2.3.5 5 - Extensible

En respectant les différents points déjà évoqués, il doit être possible d'ajouter de nouveaux composants dans l'une ou dans l'autre des plateformes.

Pour les modèles ce sont de nouvelles hypothèses, de nouveaux critères. Pour les explorations de modèles ce sont de nouvelles méthodes, de nouveaux outils.

Dans les deux cas, la mise en place d'une plateforme extensible permet d'enclencher une boucle vertueuse où la plateforme, lorsqu'elle s'enrichit de composants créés par les utilisateurs, attire en retour de nouveaux utilisateurs susceptibles un jour d'améliorer eux aussi la plateforme.

#### 4.2.4 Un horizon pour les futures réalisations

##### 4.2.4.1 Les plateformes pour la construction de modèle

Il n'existe pas de plateforme de construction de modèle qui soit actuellement capable de répondre à l'ensemble de ces points de la grille.

Une solution spécifique aux modèles développés dans le cadre de l'ERC GeodiverCity à vu le jour en 2013, avec les plateformes **SimPuzzle**(2013) et **ModelFamily**(2014) implémentés initialement par Romain Reuillon, et alimentés ensuite avec l'aide des différents porteurs de modèles. Ces plateformes ne sont pas que de « simples implémentations » car elles reflètent aussi l'évolution de réflexions théoriques (Partie 1) et pratiques (Partie 2) développés tout au long de l'ERC et discutés dans cette thèse, mais aussi dans les thèses de SCHMITT (2014) et COTTINEAU (2014) et COTTINEAU et al. (2015). Ces deux plateformes ne pourrait pas exister également sans que l'on ai déjà éprouvé le système de composant logiciel (cf. *cake-pattern* de Scala) sur MGO, qui a déjà été explicité dans la section 3.2.

Avec **SimPuzzle**, il est possible au sein d'une même plateforme de formuler, d'accumuler, de remobiliser les hypothèses et les critères introduits tout au long d'une modélisation. Avec un tel système, l'évolution du raisonnement peut donc être en partie reproduite. Une utilisation plus concrète de cette plateforme de construction de modèle est relaté en détail dans la thèse de Clémentine Cottineau (COTTINEAU, 2014) et dans une publication à paraître (COTTINEAU et al., 2015).

**ModelFamily** s'appuie sur **SimPuzzle** pour répondre à une autre problématique, et flouter l'indépendance qui peut exister entre la construction et l'exploration des modèles. Les deux plateformes ne sont plus vraiment indépendantes, car c'est **ModelFamily**, appuyé sur OpenMOLE et l'usage d'algorithmes évolutionnaires, qui vient piloter la construction de modèles de simulation en recombinaison des hypothèses disponibles dans **SimPuzzle**. L'objectif reste de trouver parmi cet ensemble d'hypothèses disponibles (et de paramètres associés), les meilleures combinaisons pour répondre à un jeu de critères donné. Ce système répond de façon élégante à une problématique que nous avons annoncée à la fin de la partie 1 sur la validation (section 2.2.3.3), qui consiste à remobiliser de façon systématique et à chaque évaluation l'ensemble des hypothèses alternatives. Ce système nous empêche d'écarter de façon définitive des hypothèses alors même que celles-ci auraient pu être pertinentes dans une autre configuration ou une autre étape de la vie du modèle.

##### 4.2.4.2 Une plateforme intégrée pour l'exploration de modèle : OpenMOLE

Dans le cas d'OpenMOLE, l'indépendance entre construction des modèles et explorations des modèles est une propriété générale liée au système de *workflow*. N'importe quel modélisateur peut arriver avec un modèle Netlogo fonctionnel, l'intégrer dans un *workflow* et lancer des expérimentations en utilisant les méthodes déjà mises à disposition (plan d'expérience, algorithmes évolutionnaires, analyses de sensibilités, etc.).

## 4. CONCLUSION

---

L'intégration de la librairie MGO dans OpenMOLE permet d'avoir à disposition pour les explorations des méthodes à base d'Algorithmes Evolutionnaires. Si jusqu'à présent ce sont surtout des *workflow* faisant appel à ce *framework* qui ont été évoqués, rien n'empêche aujourd'hui d'accumuler des éclairages différents sur les dynamiques à l'oeuvre dans les modèles en utilisant d'autres de ces algorithmes EA. Des modélisations tournées vers l'optimisation pour l'exploration ont ainsi été développées par notre équipe, comme les algorithmes CP-Profile (REUILLOIN et al., 2015) ou PSE (CHÉREL et al., 2015), qui donnent chacune des informations complémentaires par rapport à un calibrage classique. De par la place centrale qu'OpenMOLE occupe à l'ISC-PIF et dans la chaîne de traitements des modélisateurs des systèmes complexes, de nouvelles méthodes d'explorations seront amenées à intégrer ce logiciel dans le futur. Celles-ci pourront être immédiatement utilisées sur d'anciens ou de nouveaux modèles, la cumulativité jouant aussi à ce niveau là.

### 4.2.4.2.1 *OpenMOLE propose déjà aux modélisateurs :*

1. une intégration dans les expérimentations de modèles Netlogo (**#Flexible**)
2. de charger et sauvegarder des *workflows* (**#Collectif**)
3. de composer des *workflow* à partir des tâches et des plugin existants, comme par exemple les tâches spécifiques pour l'exploration avec des EA. (**#Flexible**)
4. une architecture client/serveur adaptée à l'environnement des laboratoires : le logiciel peut être installé sur un serveur dans un laboratoire de recherche, et devenir accessible depuis n'importe quel navigateur Internet. (**#Collectif**)
5. un catalogue de *workflows* exemples disponible sur le site internet du logiciel.
6. un dépôt de code source où les utilisateurs peuvent proposer des *workflow* pour le site internet du logiciel. (**#Collectif**)
7. la possibilité de déléguer l'exécution de n'importe quelle tâche sur un environnement HPC. (**#Puissance**)
8. la possibilité de créer ses propres outils intégrables à la plateforme via un système de plugin (**#Extensible**)

### 4.2.4.2.2 *OpenMOLE proposera dans le futur :*

1. d'intégrer des modèles Gama dans les expérimentations (**#Extensible**)
2. de charger/sauvegarder des *workflows* en y associant certains des ressources mobilisés (modèles de simulation, base de données portable, fichiers) (**#Dynamique**)
3. une gestion multi-utilisateur (**#Collectif**)
4. un catalogue de *workflows* exemples disponible dans le logiciel (**#Flexible**)
5. un catalogue de *workflows puzzle* paramétrables dans le logiciel (**#Flexible**)
6. de partager des *workflows* avec d'autres utilisateurs via un lien depuis le logiciel, comme on partage aujourd'hui les documents disponibles dans le *cloud* (googledoc, dropbox, etc.) (**#Collectif**)
7. un site internet où les scientifiques peuvent partager et télécharger des *workflows* (**#Collectif**)

## Références

- AMBLARD, Frédéric (2003). « Comprendre le fonctionnement de simulations sociales individus-centrées ». Thèse de doct. Blaise Pascal. @Téléchargement (cf. p. 443).
- AMBLARD, Frédéric, Juliette ROUCHIER et Pierre BOMMEL (2006). « Évaluation et validation de modèles multi-agents ». In : *Modélisation et simulation multi-agents, applications pour les sciences de l'Homme et de la société*. Sous la dir. de Frédéric AMBLARD et Denis PHAN. Londres : Hermès Science, p. 103–120. @Téléchargement (cf. p. 444).
- AUGUSIAK, Jacqueline, Paul J. VAN DEN BRINK et Volker GRIMM (2014). « Merging validation and evaluation of ecological models to 'evaluation' : A review of terminology and a practical approach ». In : *Ecological Modelling* 280, p. 117–128. DOI : 10.1016/j.ecolmodel.2013.11.009. @Téléchargement (cf. p. 436).
- AXTELL, Robert L., Robert AXELROD, Joshua M. EPSTEIN et Michael D. COHEN (1996). « Aligning simulation models : A case study and results ». In : *Computational and Mathematical Organization Theory* 1.2, p. 123–141. @Téléchargement (cf. p. 430).
- BANOS, Arnaud (2013). « Pour des pratiques de modélisation et de simulation libérées en géographie et shs ». Thèse de doct. Université de Paris I - Panthéon-Sorbonne, p. 107. @Téléchargement (cf. p. 431).
- BROOKS, Rodney A. (1991). « Intelligence without reason ». In : *Proceedings of the 12th International Joint Conference*. Sous la dir. de Ray MYOPOULOS et JOHN REITER. 1293. Morgan Kaufmann, p. 569–595. @Téléchargement (cf. p. 434).
- CHÉREL, Guillaume, Romain REUILLON et Clémentine COTTINEAU (2015). « Beyond corroboration : strengthening model validation by looking for unexpected patterns. » In : *PloS one*, p. 20. @Téléchargement (cf. p. 448).
- COTTINEAU, Clémentine (2014). « L'évolution des villes dans l'espace post-soviétique. Observation et modélisations. » Thèse de doct. Paris I. @Téléchargement (cf. p. 432, 441, 447).
- COTTINEAU, Clémentine, Paul CHAPRON et Romain REUILLON (2015). « An incremental method for building and evaluating agent-based models of systems of cities (accepted) ». In : *Journal of Artificial Societies And Social Simulation*. @Téléchargement (cf. p. 447).
- DE ANGELIS, Donald L. et Volker GRIMM (2014). « Individual-based models in ecology after four decades ». In : *Fr00prime reports* 6, June, p. 39. DOI : 10.12703/P6-39. @Téléchargement (cf. p. 435).
- DE ANGELIS, Donald L. et Louis J. GROSS (1992). « Individual-based models and approaches in ecology : populations, communities, and ecosystems ». In : *Proceedings of a symposium/workshop, Knoxville, Tennessee, May 16-19, 1990*. Sous la dir. de Donald L. DE ANGELIS et Louis J. GROSS. New York : Chapman et Hall, p. 525. @Téléchargement (cf. p. 435).



#### 4. CONCLUSION

---

- GRIMM, Volker (1999). « Ten years of individual-based modelling in ecology : what have we learned and what could we learn in the future ? » In : *Ecological Modelling* 115.2-3, p. 129-148. DOI : 10.1016/S0304-3800(98)00188-4. @Téléchargement (cf. p. 435).
- GRIMM, Volker, Uta BERGER, Donald L. DE ANGELIS, J. Gary POLHILL, Jarl GISKE et Steven F. RAILSBACK (2010). « The ODD protocol : A review and first update ». In : *Ecological Modelling* 221.23, p. 2760-2768. DOI : 10.1016/j.ecolmodel.2010.08.019. @Téléchargement (cf. p. 435).
- GRIMM, Volker et Steven F. RAILSBACK (2004). *Individual-based Modeling and Ecology*. Princeton Univ Pr, p. 431. @Téléchargement (cf. p. 435).
- GRIMM, Volker, Eloy REVILLA, Uta BERGER, Florian JELTSCH, Wolf M MOOIJ, Steven F RAILSBACK, Hans-Hermann THULKE, Jacob WEINER, Thorsten WIEGAND et Donald L. DE ANGELIS (2005). « Pattern-oriented modeling of agent-based complex systems : lessons from ecology. » In : *Science (New York, N.Y.)* 310.5750, p. 987-991. DOI : 10.1126/science.1116681. @Téléchargement (cf. p. 435).
- HEDSTRÖM, Peter et Petri YLIKOSKI (2010). « Causal Mechanisms in the Social Sciences ». In : *Annual Review of Sociology* 36.1, p. 49-67. DOI : 10.1146/annurev.soc.012809.102632. @Téléchargement (cf. p. 441).
- HERMANN, Charles F. (1967). « Validation problems in games and simulations with special reference to models of international politics ». In : *Behavioral Science* 12.3, p. 216-231. DOI : 10.1002/bs.3830120306. @Téléchargement (cf. p. 444).
- HUSTON, Michael, Donald L. DE ANGELIS et Wilfred POST (1988). « New Computer Models Unify Ecological Theory ». In : *BioScience* 38.10, p. 682-691. DOI : 10.2307/1310870. @Téléchargement (cf. p. 435).
- LUKE, Sean (2014a). *Multiagent simulation and the MASON library (version 18)*. Sous la dir. de Sean LUKE, p. 354. @Téléchargement (cf. p. 434, 435).
- (2014b). *The ECJ Owner's Manual (version 22)*. Sous la dir. de Sean LUKE, p. 281. @Téléchargement (cf. p. 434, 435).
- MILLINGTON, James D.a., David O'SULLIVAN et George L.W. PERRY (2012). « Model histories : Narrative explanation in generative simulation modelling ». In : *Geoforum* 43.6, p. 1025-1034. DOI : 10.1016/j.geoforum.2012.06.017. @Téléchargement (cf. p. 435, 444).
- O'SULLIVAN, David (2004). « Complexity science and human geography ». In : *Transactions of the Institute of British ...* @Téléchargement (cf. p. 435, 444).
- O'SULLIVAN, David et George L.W. PERRY (2013). *Spatial Simulation : exploring pattern and process*. Sous la dir. de David O'SULLIVAN et George L.W. PERRY. Wiley, p. 305 (cf. p. 435).
- RAILSBACK, Steven F. et Volker GRIMM (2012). *Agent-Based and Individual-Based Modelling*. Sous la dir. de Steven F. RAILSBACK et Volker GRIMM. Princeton University Press, p. 329 (cf. p. 435-439, 441-443).

- RESNICK, Mitchel et Eric ROSENBAUM (2013). « Designing for Tinkerability ». In : *Design, Make, Play : Growing the next generation of STEM innovators*, p. 163–181. @Téléchargement (cf. p. 444).
- REUILLON, Romain, Clara SCHMITT, De et Aldama R. et Mouret J. B. (2015). « A new method to evaluate simulation models : The Calibration Profile (CP) algorithm ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation*. @Téléchargement (cf. p. 448).
- ROUCHIER, Juliette (2013). « Construire la discipline simulation agents ». In : *Epistémologies et pratiques de la modélisation et de la simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. Chap. 29, p. 785–808 (cf. p. 430).
- SCHMITT, Clara (2014). « Modélisation de la dynamique des systèmes de peuplement : de SimpopLocal à SimpopNet ». Thèse de doct. Université Panthéon-Sorbonne. @Téléchargement (cf. p. 432, 447).
- STONEDAHL, Forrest J. (2011). « Genetic Algorithms for the Exploration of Parameter Spaces in Agent-Based Models ». Thèse de doct. Evanston, Illinois, p. 394. @Téléchargement (cf. p. 430, 432, 433, 436).
- STONEDAHL, Forrest, David ANDERSON et William RAND (2011). « When does simulated data match real data ? ». In : *Proceedings of the 13th annual conference companion on Genetic and evolutionary computation - GECCO '11*, p. 231. DOI : 10.1145/2001858.2001988. @Téléchargement (cf. p. 430).
- STONEDAHL, Forrest et Uri WILENSKY (2010). « Evolutionary Robustness Checking in the Artificial Anasazi Model ». In : @Téléchargement (cf. p. 430).
- (2011). « Finding Forms of Flocking : Evolutionary Search in ABM Parameter-Spaces ». In : *Multi-Agent-Based Simulation XI*. Sous la dir. de Tibor BOSSE, Armando GELLER et Catholijn M. JONKER. T. 6532. Lecture Notes in Computer Science. Berlin, Heidelberg : Springer Berlin Heidelberg, p. 61–75. DOI : 10.1007/978-3-642-18345-4. @Téléchargement (cf. p. 430).
- THIELE, Jan C. (2014). « R Marries NetLogo : Introduction to the RNetLogo Package ». In : *Journal of Statistical Software* 58.2. @Téléchargement (cf. p. 436).
- THIELE, Jan C., Winfried KURTH et Volker GRIMM (2012). « Agent-Based Modelling : Tools for Linking NetLogo and R ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 15.3, p. 10. @Téléchargement (cf. p. 436).
- (2014). « Facilitating Parameter Estimation and Sensitivity Analysis of Agent-Based Models : A Cookbook using Netlogo and R ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 17.3. @Téléchargement (cf. p. 436).
- WILENSKY, Uriel Joseph et William RAND (2007). « Making Models Match : Replicating an Agent-Based Model ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 10.4, p. 2. @Téléchargement (cf. p. 430).

## LISTE DES TABLEAUX

---

3.1	Les ressources informatiques au CNRS . . . . .	267
3.2	Classement des ordinateurs de l'IDRIS depuis 1993 . . . . .	300
3.3	Testons ces conditions avec une même graine aléatoire (42) . . . . .	356
3.4	Règle de dominance pour les points e et f . . . . .	361
3.5	Tableau résumé des fonctions objectifs, et de différentes valeurs de fitness associées . . . . .	363
3.6	Tableau de correspondance entre les notations biologiques et génériques de l'optimisation . . . . .	383
3.7	Résumé des avantages et inconvénients à atteindre selon le public cible pour MGO . . . . .	401
C.1	Domaine d'exploration des paramètres à calibrer . . . . .	70
C.2	Comparaison du domaine de variation pour les paramètres avant et après calibrage . . . . .	73
C.3	Valeurs des solutions dans le front de Pareto . . . . .	74

## TABLE DES FIGURES

---

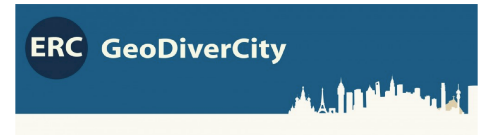
1.1	Développement des approches contemporaines de la simulation pour les sciences sociales . . . . .	3
2.1	Le champignon informationnel de Frédéric Kaplan . . . . .	16
2.2	Photographie d'un mainframe IBM 7094 . . . . .	42
2.3	Centres de recherches les plus actifs en modélisation urbaines à la fin des années 1980 . . . . .	50
2.4	Schéma sur la Validation et Vérification de la SCS . . . . .	63
2.5	Liens entre la géographie et les disciplines extérieures . . . . .	114
2.6	Synthèse des techniques de Validation par Balci dans les années 1980 . . . . .	138
2.7	Schéma de représentation de l'équifinalité . . . . .	152
2.8	Discussion des règles à intégrer dans un modèle dans le cadre d'un projet interdisciplinaire : TransMonDyn . . . . .	174
2.9	Grille de critères utilisée par Clémentine Cottineau pour la famille de modèles MARIUS . . . . .	177
2.10	Exemple d'une démarche de construction cumulative . . . . .	181
2.11	Exemple d'implémentations de plusieurs familles d'hypothèses . . . . .	182
2.12	Evaluation automatique des hypothèses face à des critères multiples . . . . .	183
3.1	Un placement historique des trois questions . . . . .	226
3.2	Des tâches multiples dans OpenMOLE . . . . .	314
3.3	Exemple de plan d'expérience pour la réplification de modèle avec Netlogo . . . . .	316

3.4	Ancienne ébauche de plateforme datée de 2010 . . . . .	318
3.5	Emergence d'une loi rang-taille dans un système de peuplements stylisé . . . . .	319
3.6	Plan d'expérience sur le modèle Netlogo Fire . . . . .	323
3.7	Un schéma de synthèse pour les activités d'explorations des différents modèles de simulation dans l'ERC GeoDiverCity . . . . .	328
3.8	Vue synthétique sur les algorithmes d'optimisation . . . . .	333
3.9	Le problème de la Curse Dimensionality . . . . .	342
3.10	Projection de solutions candidates dans l'espace des objectifs . . . . .	344
3.11	Représentation des solutions candidates sur plusieurs plan vis-à-vis de la fitness . . . . .	345
3.12	Déplacements simultanés dans l'espace des solutions candidates et dans l'espace des objectifs . . . . .	346
3.13	Recherche d'un minimum global . . . . .	347
3.14	Des fonctions difficiles à optimiser du fait de paysages complexes . . . . .	348
3.15	Représentation de la navigation indirecte d'une métaheuristique dans un espace de solution . . . . .	350
3.16	Représentation de la fonction mathématique de Schaffer . . . . .	354
3.17	Exemple de front de Pareto sur des voitures . . . . .	358
3.18	Tracé d'un front de Pareto . . . . .	364
3.19	Comparaison entre deux fronts de Pareto, avec et sans maintien de la diversité . . . . .	365
3.20	Projection des individus extraits du front de Pareto dans l'espace des paramètres . . . . .	368
3.21	Résumé des relations entre les différents espaces d'une optimisation . . . . .	369
3.22	Résumé d'une optimisation . . . . .	375
3.23	Cycle d'évolution générique d'un Algorithme Evolutionnaire (EA) . . . . .	382
3.24	Stratégies de découplage de composants logiciels . . . . .	391
3.25	Classe de composants nécessaires à l'exécution d'un algorithme évolutionnaire . . . . .	392
3.26	Illustrations des erreurs amenées par la découverte d'éléments manquants . . . . .	394
3.27	Scénario pour la sélection de composants . . . . .	395
3.28	Deuxième scénario pour la sélection de composant . . . . .	395
3.29	Représentation de NSGA2 dans MGO sous forme de composants . . . . .	396
3.30	Hiérarchie entre les composants pour la fonction test F2 de Schaffer . . . . .	398
3.31	Le premier workflow prototype pour utiliser des algorithmes évolutionnaire avec MGO dans OpenMOLE . . . . .	404
4.1	Cycle POM de modélisation par Grimm et Railsback . . . . .	439
C.1	Représentation de l'Hypervolume dans le temps . . . . .	72
C.2	Evolution de la distribution rang-taille pour le meilleur jeu de valeurs de paramètres . . . . .	75
C.3	Variabilité de la rang-taille pour 100 réplifications . . . . .	76
C.4	Diagramme de classe . . . . .	78

## TABLE DES FIGURES

---

C.5	Diagramme d'activité principal . . . . .	79
C.6	Diagramme d'activité pour la gestion des innovations . . . . .	80
C.7	Diagramme d'activité pour la diffusion des innovations . . . . .	81



Université Panthéon-Sorbonne  
*Ecole Doctorale de Géographie de Paris*

Thèse de doctorat pour obtenir le grade de Docteur de l'Université Paris 1 en  
géographie, présentée et soutenue le 13 octobre 2015.

---

# Annexes

Thèse de doctorat de :  
**Sébastien Rey-Coyrehourcq**

**Directrice :**

Denise Pumain (Professeur, Université Paris 1 Panthéon-Sorbonne)

**Co-directrice :**

Anne Ruas (Directrice de recherche, IFSTTAR)

**Membres du Jury :**

**Rapporteur :** Alexis Drogoul (Directeur de recherche, IRD)

**Rapporteur :** Didier Josselin (Directeur de recherche, CNRS)

**Examineur :** Frédéric Amblard (Maitre de conférence, Université Toulouse 1)

**Examineur :** Arnaud Banos (Directeur de recherche, CNRS)

**Examineur :** Hélène Mathian (Ingénieure de recherche, CNRS)

### A.1 Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle

De la même façon que les épistémologues des sciences comme ici Olivier Orain (ORAIN, 2001), l'auteur ne détaillera pas ici une approche interdisciplinaire de la notion <sup>1</sup> de « système », difficile à envisager dans un cadre global car sa diversité d'acceptation est fonction, d'une part de la rapide évolution de cette notion depuis les années 1940, et d'autre part la règle définissant l'acceptation de cette *notion* dépend non seulement de la variabilité interdisciplinaire, mais aussi intradisciplinaire. Le terme « approche systémique » est proposé par (ORAIN, 2001) pour incarner cette diversité d'intégration par les disciplines des sciences sociales de la « théorie systémique » ou de la « systémique ».

La complexité d'approche caractéristique de cette notion est pour Jean Louis Le-moigne grandement liée à la reconstruction épistémologique *a posteriori* de ce qu'il appelle « paradigme systémique ». Une acceptation qui paraît d'autant plus justifiée tant l'étude exhaustive de la ramification qui découle du concept est impossible, et sans rentrer dans les détails de querelles entre les différentes « chapelles », il est acceptable de voir cette construction comme un processus de raffinement cumulatif.

#### A.1.1 La Cybernétique

##### A.1.1.1 Des outils pour penser une nouvelle causalité

Une des branches communément admise comme fondatrice du mouvement tient dans l'organisation des conférences de Macy entre 1942 à 1953. Celles-ci sont considérées comme un des tous premiers regroupements interdisciplinaires et marquent une période de changement profond dans l'histoire des sciences en général, et particulièrement en sciences sociales. Celles-ci vont réunir pendant plusieurs années autour d'une même table des acteurs majeurs des sciences physiques et sociales pour discuter autour de régularités communément observées, avec pour idée la construction d'un savoir commun que l'on pourra alors qualifier de transdisciplinaire.

Les conférences naissent suite à la rencontre entre un mathématicien réputé au MIT N. Wiener, un neurobiologiste A. Rosenbluch, et un ingénieur électronicien J. Bigelow qui vont opérer un rapprochement entre l'homme et la machine entre 1942 et 1946 (pour rappel le premier ordinateur ENIAC est opérationnel en 1946) par le biais de groupes interdisciplinaires chargés d'explorer ce *no man's land* à l'interface des deux disciplines.

---

[1] Au sens donné par Piaget, voir note de bas de page (ORAIN, 2001)

Plusieurs « outils » dérivent de ces premiers séminaires organisés dès 1942 à la Josiah Macy, Jr. Foundation : la notion de « boîte noire » ou système téléologique fonctionnel, et la notion de *feedback* ou causalité circulaire, avec pour objectif principal l'étude de l'homéostasie introduite auparavant par les travaux pionniers du physiologiste Walter Cannon en 1926.

Si la notion d'homéostasie pour des organismes vivants apparaît pour la première fois citée par Claude Bernard 1865, celle-ci est reprise et étendue par Walter Cannon en 1932 dans le livre *The Wisdom of the Body* (CANNON, 1932) comme « l'ensemble des processus organiques qui agissent pour maintenir l'état stationnaire de l'organisme, dans sa morphologie et dans ses conditions intérieures, en dépit de perturbations extérieures ». Ainsi dans le cadre de son application biologique, cette rétro-action permet de décrire un certain nombre de mécanismes à l'œuvre dans une cellule en interaction avec son environnement qui tente de maintenir de façon stable dans son milieu la concentration d'éléments comme les ions, la glycémie, etc.

L'attention des discutants dans ces premiers séminaires porte donc avant tout sur l'ubiquité du concept et la pertinence de son transfert hors des systèmes biologiques. Wiener fait alors un rapprochement décisif entre les problématiques de calcul de trajectoire en balistique et des maladies nerveuses ayant pour symptôme l'ataxie. De ces discussions émergent alors un même schéma explicatif qui convient à ces deux problématiques : la « causalité circulaire » (POUVREAU, 2013 ; ROSNAY, 1975, p. 774).

L'approche néo-béavioriste retenue par les discutants « consiste à étudier un objet comme une « boîte noire », par l'examen de l'extrait de l'objet [i.e tout changement produit dans son environnement] et des relations entre cet extrait et l'intrant [i.e tout événement externe qui modifie l'objet] » (POUVREAU, 2013). En adoptant cette approche, le « comportement » d'une entité est perçu « comme tout changement extérieur détectable de cette entité par rapport à son environnement », et par téléologie il faut entendre un comportement « finalisé » c'est-à-dire déterminé par un mécanisme de « rétroaction » négative. De la connaissance de ces entrants et de ces sortants, on peut en déduire qu'il existe une rétro-action négative ou positive, ou *feedback* permettant de décrire progressivement le système de commande de la boîte noire.

L'introduction de cette « causalité circulaire » est pour l'époque loin d'être anodine car elle remet en cause le schéma classique linéaire « cause → conséquence », qui se traduit dans le temps par la relation « avant → après », la cause étant irrémédiablement suivie d'une conséquence. La possibilité de causalité circulaire, positive ou négative, brise ce schéma, et ne permet plus d'isoler un ordre entre cause et conséquence, c'est le problème de « la poule et de l'œuf ». En réintroduisant la poursuite d'un but, on injecte une autonomie, une spontanéité, une dynamique entre objets qui était jusque là absente de la causalité linéaire déterministe.

Si l'on l'applique à un système servo-mécanique, la stabilité de celui-ci suppose la capacité à anticiper et à annuler les agressions extérieures par une capacité de régulation (flexibilité) qui repose plus alors sur la dynamique des interactions que sur la structure physique en place (rigidité), un mode de fonctionnement impossible si



## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle

l'on se place dans le cadre de la « pensée classique » de l'époque.

### A.1.1.2 La réintroduction du concept de « téléologie »

Avec la mise en place d'une classification de ces comportements, et en prenant distance du concept de « causalité finale » qui lui était rattaché, il est possible de revaloriser le concept de téléologie, renouant ainsi avec la reconnaissance de l'« importance du but » qui avait disparu avec la mise au ban de ce concept. Sur ce point, POUVREAU (2013, p. 776) cite ROSENBLUETH et al. (1943, p. 23-24) « [...] Puisque nous considérons la finalisation comme un concept nécessaire afin de comprendre certains modes de comportement, nous suggérons qu'une étude téléologique est utile si elle évite les problèmes de causalité et se limite à s'attacher à l'étude du but [...] Le comportement téléologique devient synonyme de comportement contrôlé par une rétroaction négative et gagne donc en précision par une connotation suffisamment restreinte. » La finalité est réintroduite via le concept de « téléologie », mais elle est libérée de la notion de « causalité » qui lui était autrefois associée. Elle redevient l'étude des comportements associés à un but, dont l'importance ne peut plus être niée, et redevient compatible avec le concept autrefois opposé de déterminisme.<sup>2</sup>

De ces discussions, deux articles fondateurs à la fois des sciences cognitives (DUPUY, 2000, p. 23) et de la cybernétique vont être publiés : *Behavior, Purpose and Teleology* ou Rosenblueth, Wiener, et Bigelow « propose[nt] de déconstruire la distinction entre action volontaire et acte réflexe, en assimilant la volonté à un mécanisme de rétro-action (*feedback*) » ; et *A logical calculus of the ideas immanent in nervous activity* où McMulloch et Pitts donnent « une base purement neuroanatomique et neurophysiologique au jugement synthétique *a priori*, et de donner ainsi une neurologie de l'esprit ».

### A.1.1.3 Les limites du transfert des concepts aux sciences sociales

#### A.1.1.3.1 Introduction aux sciences sociales

Parmi les auteurs de ces premiers séminaires organisés entre 1942 et 1944 figurent deux représentants des sciences sociales, Gregory Bateson et Margaret Mead. Enthousiastes, il vont rapidement trouver dans l'étude des concepts développés dans ce premier séminaire (1942) un écho à leurs propres travaux sur la dynamique sociale, la notion d'homéostasie n'étant qu'un nouveau mot permettant de rassembler des travaux existants déjà au fait de ces phénomènes. Cette mise au jour de problématiques communes entre le biologique et le mécanique permet d'envisager la construction d'un référentiel lui aussi commun ; une prise de conscience qui va amener les auteurs du cercle de réflexion initial à envisager rapidement l'élargissement de celui-ci à l'ensemble des acteurs des sciences sociales.

[2] Pour donner un exemple peut-être plus parlant, l'étude en biologie des comportements oeuvrant dans la formation d'un organisme par une méthode téléologique n'empêche pas l'usage d'un cadre de pensée déterministe correspondant à la formation d'un même organisme à partir d'un même code initial (un déterminisme largement remis en cause depuis, voir par exemple cet [@article](#) du New York Times)

La suite des conférences de Macy (1946-1952) sera organisée par Arturo Rosenbluth et son ami Warren McCulloch, un autre neurobiologiste. Cette ouverture vers les sciences sociales est timide dans un premier temps, et ce n'est qu'à la deuxième conférence en octobre 1946 sur une suggestion de Lazarsfeld que les conférences concrétisent cette ouverture dans le cadre d'un sous séminaire intitulé *Téléological Mechanisms in Society*. La quatrième conférence acte cette ouverture et introduit pour la troisième fois de suite une modification de l'intitulé, avec cette fois-ci l'adjonction d'une dimension sociale à un objet d'étude, qui apparaît encore à cette date difficile à définir : « la causalité circulaire et des mécanismes de *feedback* dans les systèmes biologiques et sociaux ». Le terme *Cybernetics* est pour la première fois introduit dans les séminaires par Wiener en 1946. Il faut toutefois attendre 1949 et la septième conférence pour que sous l'influence d'un nouveau participant nommé H. Von Foerster, ce terme chapeaute de façon définitive les prochains intitulés de séminaires. Au final, ces dix séminaires vont participer de l'émergence de la « science cybernétique » en « permettant l'échange effectif de savoir et d'expériences, tant entre les disciplines qu'entre les sciences et la société », réalisant par là un des objectifs annoncés par Wiener et Rosenbluth dans leur classification, faisant de la cybernétique une « [...] science générale des systèmes à comportement finalisé ayant principalement pour objet ceux dont le comportement est « téléologique » » (POUVREAU, 2013).

### A.1.1.3.2 *Des biais mécanicistes mettent en échec ce premier transfert*

Wiener mais aussi d'autres acteurs de cette première cybernétique ont vu assez tôt tout l'intérêt que pourrait apporter l'utilisation et le transfert d'outils comme cette « boîte noire », ou le principe de régulation par « rétro-action » une fois appliqué à l'étude des interactions dans les systèmes sociaux. Mais les difficultés d'application et les critiques ont rapidement mis à mal cet objectif transdisciplinaire, pour plusieurs raisons qui tiennent : d'une part à l'existence de restrictions mathématiques remettant en cause la scientificité des résultats obtenus : (a) les statistiques sur le long terme sont difficiles à obtenir (b) il est difficile de minimiser la distance entre observateur et phénomènes observés, ce qui induit un biais des données ; et d'autre part au réductionnisme et le biais mécaniciste touchant la vision de certains acteurs des conférences de Macy : « [...] la vie était pensée comme un dispositif de réduction d'entropie ; les organismes et leur associations, en particulier les hommes et leurs sociétés, l'étaient comme des servomécanismes ; et le cerveau comme un ordinateur » (POUVREAU, 2013, p. 784)

(POUVREAU, 2013, p. 782) explique très bien les limitations qui font de l'extension de la cybernétique aux sciences humaines une simple « [...] ressemblance superficielle au niveau du formalisme. Ne serait-ce que parce que dans un système tel que conçu par la « première » cybernétique, par définition fermé à l'information, la téléologie ne peut qu'être confinée au cercle d'un but déterminé ; et que pour cette raison, ce modèle ne permet pas de comprendre de quelle manière un système peut être amené à redéfinir ses buts à partir de ses interactions avec son environnement,

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle

la pertinence d'une téléologie relative à des buts *intentionels* restant donc intacte en sciences humaines ».

### A.1.2 La GST ou la théorie des « systèmes ouverts »

Cette incapacité de la première cybernétique à se rapprocher des problématique des systèmes sociaux va trouver un écho plus positif dans un courant qui se développe en parallèle du mouvement cybernétique. Ce mouvement fondé par le biologiste Ludwig Von Bertalanffy en 1937 peut être considéré comme la deuxième branche venant enrichir le paradigme systémique. Tout en apportant de nouveaux concepts, celui-ci va se positionner de façon critique par rapport à la « première cybernétique » tout en englobant par la suite les autres innovations qui proviendront de ce courant, Asbhy jouant le rôle important de médiateur entre ces deux courants. (POUVREAU, 2013). De cette prise de position va peu à peu découler la construction d'une théorie établissant une méthodologie logico-mathématique à vocation unifiante, accessible à n'importe quel champ disciplinaire pour décrire des lois de structures similaire (isomorphes) (LE MOIGNE, 2006).

Ainsi rapporté par LeMoigne en 1977, cette « vision stupéfiante est celle d'une théorie générale de l'univers, du système universel » (LE MOIGNE, 1977, p. 59). Le mot « Vision » est ici quasi synonyme de « Révélation », car elle amène à voir une tout autre approche du réel pour qui s'en rapporte. Ainsi selon les mots même de Bertalanffy, « De tout ce qui précède se dégage une vision stupéfiante, la perspective d'une conception unitaire du monde jusque-là insoupçonnée. Que l'on ait affaire aux objets inanimés, aux organismes, aux processus mentaux ou aux groupes sociaux, partout des principes généraux semblables émergent » (LE MOIGNE, 1977, p. 59 ; L. V. BERTALANFFY, 1961). Une idée déjà existante dans la maxime célèbre de Claude Bernard en 1885, remise au goût du jour par LE MOIGNE (1977), celle-ci résume toute la souplesse offerte par cette notion d'un point de vue de la modélisation : « Les systèmes ne sont pas dans la nature mais dans l'esprit des hommes ».

Cette théorie nommée *General System Theory* (GST) est évoqué pour la première fois en public en 1937-38 par Bertalanffy. Il s'ensuit la rédaction d'une première ébauche en 1950, et il faudra attendre 1968 pour qu'un ouvrage titré *General System theory : Foundations, Development, Applications* propose une synthèse de toutes les avancées. La durée de développement de cette théorie n'est pas anodine, car si on en croit Pouvreau (POUVREAU, 2013) qui a analysé en détail la très vaste littérature associée à cette thématique, cette théorie n'en est pas vraiment une (de thématique) en réalité. En effet l'état inachevé du projet de Bertalanffy laisse plus à penser qu'il s'agit là d'un « projet », et c'est à ce titre que Pouvreau préfère employer le terme de « systémologie générale » pour désigner ce qu'il définit alors comme « le projet d'une science de l'interprétation systémique du « réel » » (POUVREAU, 2013, p. 9). L'hypothèse défendu par Pouvreau étant que cette « [...] science de l'interprétation systémique du « réel » se caractérise en fin de compte comme une herméneutique, au sens où elle a pour vocation d'élaborer à la fois les moyens de construire des interprétations systémiques d'aspects particulier du « réel » sous la forme de modèles

théoriques spécifiques et les moyens d'interpréter à leur tour de tels modèles comme des déclinaisons de modèles systémiques théoriques d'un degré de généralité supérieur. » (POUVREAU, 2013, p. 9-10)

Mais avant de même de fonder ce projet unifiant qui par la suite va rayonner et être absorbé (non pas sans déformation ...) dans un grand nombre de disciplines, dont la géographie, il est intéressant de rappeler comment la théorie biologique de Bertalanffy a participé de la formation de grandes notions comme l'« équifinalité » ou l'« auto-organisation », des notions aujourd'hui communément admises comme fondatrice du paradigme actuel de la « complexité ».

Bertalanffy poursuit depuis 1937 cet objectif de dépasser une compréhension des systèmes biologiques engluées dans une dualité opposant les « vitalistes » et « mécanistes ». La synthèse de ces travaux est organisée dans une « biologie organismique » qui fonde une troisième voie visant d'une certaine manière la réconciliation entre les deux approches (LE MOIGNE, 1977, p. 55-56 ; L. V. BERTALANFFY, 1961, p. 258). Avec cette nouvelle biologie théorique il s'agissait d'incarner « l'avenir de la biologie » en établissant, via la mobilisation de moyens scientifiques (analyse et analogies physico-chimique et mathématique du vivant) écartant la métaphysique/psychiques, un programme de recherche des « loi systémiques ou d'organisation à tous les niveaux de la nature vivante » entendues comme « l'explication de l'harmonie et de la coordination des processus à partir de la dynamiques des forces qui leur sont immanentes » (POUVREAU, 2013, p. 456). Principalement « ordonnées en direction de la conservation de la totalité » (POUVREAU, 2013, p. 440-458) dans une « tendance à une complication croissante », cette « Gestalt organique » de la théorie « organismique » de Bertalanffy place « l'Organisation » des processus comme une véritable problématique de recherche, et met de côté la question de la « finalité » du vivant (POUVREAU, 2013, p. 455-457).

Déjà tout à fait conscient que « le tout est plus que la somme des parties » Bertalanffy admet que l'étude des mécanismes physico-chimiques des processus vitaux tient plus d'une heuristique de recherche, une « méthode téléologique qui permet « d'examiner jusqu'à quel point le caractère de conservation de la totalité se manifeste dans les processus qui se déroulent en eux » sans jamais arriver à en donner une complète description (POUVREAU, 2013, p. 464).

Cette « biologie théorique organismique » (également appelé de façon synonyme par Bertalanffy « théorie systémique du vivant ») montre en bien des points toutes les prémisses d'une pensée systémiste et non réductionniste qui dépassent déjà largement le cadre seul de la biologie, et cela même avant 1937 et l'introduction de « systèmes ouvert » (POUVREAU, 2013, p. 499) qui ont fait la renommée de l'auteur. Cette « biologie organismique » de Bertalanffy, bien évidemment construite sur les acquis et l'aide de bien d'autres de ces contemporains (voir (POUVREAU, 2013), arrive à maturité en 1937 (POUVREAU, 2013, p. 14), et présente déjà à ce stade tous les traits d'une première « systémologie restreinte », qui va servir d'« antichambre » à la formation de la future « systémologie générale » (POUVREAU, 2013, p. 670) de Bertalanffy (la première évocation publique date de 1945, mais des traces indirectes de ses premiers discours semblent remonter à 1937).

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XX<sup>ème</sup> siècle

---

Le projet de Bertalanffy est articulé autour de deux « principes organismiques » qui fondent sa théorie, et apparaissent de façon très claire dans une première définition du vivant en 1932, raffinée par Bertalanffy en 1937.

Le premier principe théorique « organismique » de Bertalanffy s'appuie sur le principe biologique fondamental qu'il a énoncé dès 1929 avec la « conservation du système organique en équilibre dynamique ». Un équilibre qui paraît statique d'un point de vue extérieur, mais qui est en réalité dynamique car son existence même est basée sur la remise en jeu permanente d'une partie du travail effectué par la cellule pour maintenir le système organique loin de l'équilibre « vrai » (physique, c'est à dire celui qui correspond à une mort thermique, ou chimique qui ne peut pas produire non plus de travail à l'équilibre). Un « équilibre de flux » qui ne peut être réalisé que parce que l'organisme n'est ni un système fermé, ni un système statique, mais un système dont l'ordre et l'organisation sont fondées sur un travail issu d'un « flux » de matière et d'énergie résultat d'une transaction à double sens avec son environnement (POUVREAU, 2013, p. 472). Je me permettrai de citer ici Morin, qui reprenant Héraclite, évoque très bien cet antagonisme à l'oeuvre dans les systèmes organiques, mais aussi par extension sociaux : « Vivre de mort, mourir de vie » « [...] ne vivons-nous pas de la mort de nos cellules qui vieillissent et se décomposent pour laisser la place à des cellules jeunes ? [...] La vie et la mort sont certes deux ennemies fondamentales, mais la vie lutte contre la mort en utilisant la mort. Néanmoins, il est tuant de se régénérer en permanence. C'est épuisant. Finalement, on meurt à force de rajeunir. On meurt de vie. »

Le principe d'« équilibre des flux », même si il peut être rapproché du concept d'« homéostasie » défini par les tenants de la « première Cybernétique » (en analogie avec les systèmes mécaniques) comme la « conjonction des processus par lesquels, nous autres, être vivants, résistons au courant général de corruption et de dégénérescence » est trop généraliste pour application en tant que tel à toutes les notions de régulations organiques (MORIN, 1977, p. 194). L'« homéostasie » tel que définie par Wiener dans le cadre de la Cybernétique s'avère en réalité être un mécanisme de régulation organique parmi tant d'autres, tous n'étant pas basé sur le schème de rétro-action. A ce titre, la notion d'« homéostasie » pourtant quasi semblable dans sa définition à l'équilibre de flux dans un système ouvert, mobilise en réalité un tout autre fonctionnement que le schème de rétro-action Cybernétique, et tient plus de l'extension aux systèmes ouverts du principe dit de « Le Chatelier ». De la même façon la régulation intervenant dans le processus de croissance des organismes qui nécessite la régénération, et l'évolution des structures dans le temps n'est pas compatible avec l'ordre structural pré-établi des machines et le schème de rétro-action promis par la Cybernétique. La vision « machinaliste » limitée/biaisée des premiers cybernéticiens n'est donc pas satisfaisante pour une application aux systèmes organiques, dès lors qu'il faut accepter la constance non pas des structures mais des interactions entre les structures. Bertalanffy développe une classification plus complète de ces régulations qu'il considère selon le type de leur téléologie, et introduit le concept d'« équi-finalité » comme téléologie dynamique moteur dans la construction et le maintien des systèmes organiques. Dans ce contexte, le principe d'équifinalité (POUVREAU,

2013, p. 131), est ainsi évoqué pour la première fois comme la possibilité d'atteindre le même état finalisé à partir de trajectoires quelconques, un processus impossible dans le cadre de système fermé où les conditions initiales définissent par avance l'état final. Ce faisant, Bertalanffy introduit la primauté de l'ordre dynamique sur l'ordre structurel et fait de l'équifinalité un concept qui dérive de l'ouverture des systèmes (POUVREAU, 2013, p. 489,647). Un exemple illustrant les effets de l'équifinalité dans les organismes vivants peut être montré avec le processus de division embryonnaire. Ainsi un organisme à qui on impose la fragmentation, la régénération, ou des blessures d'unités biologiques élémentaires comme les gènes ou les chromosomes va de façon constante s'organiser suivant un plan pré-établi menant à la « constitution d'un tout », autrement dit un organisme complet.

Le deuxième « principe organismique » est celui du respect d'un « ordre hiérarchique », comme le résume Pouvreau :

« Le « second principe » de Bertalanffy était le schéma suivant de développement épigénétique d'un système, dont on peut remarquer qu'il correspond bien à ce que Chauvet a récemment posé comme une « caractéristique de la vie dans la matière ». Dans une étape « primaire », le système est « unitaire » : il forme une « totalité equipotentielle » ayant des capacités maximales de régulation. Aucune de ses parties n'y est encore investie d'une fonction spécifique. Dans un second temps survient un processus de « ségrégation » au cours duquel le système se « scinde » en sous-systèmes dont le développement spécifique ultérieur se prédétermine. Un processus de « différenciation progressive » engage alors chaque sous-système dans la voie de développement qui lui a été ainsi assignée. Il se caractérise par l'attribution de fonctions déterminées à ces sous-systèmes et la constitution de structures plus ou moins rigides. C'est un processus d'autonomisation relative et de spécialisation des parties et des processus, qui implique pour le système dans son ensemble une « perte de régulabilité » (ou de « plasticité ») et que Bertalanffy appela à partir de 1937 la « mécanisation progressive ». » (POUVREAU, 2013, p. 476-477)

La combinaison des deux principes « organismique » mène à la théorie des « système ouvert en équilibre de flux » (POUVREAU, 2013, p. 481) :

- La subordination du « principe de hiérarchisation » à celui du « système ouvert en équilibre de flux », autrement dit la genèse et le maintien de l'ordre hiérarchique d'un « système organique » est conditionné par l'existence d'un « système ouvert en équilibre de flux ».
- La relation précédente est un principe ubiquitaire s'appliquant à tous ses niveaux.

Cette idée sera particulièrement fructueuse une fois articulée avec le principe d'un enboîtement des systèmes, l'accroissement du degré de liberté dans un système

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XX<sup>ème</sup> siècle

résultant de l'équifinalité (L. v. BERTALANFFY, 1973, p. 38 ; POUVREAU, 2013, p. 786-788).

Telle que définie, cette notion d'équilibre dynamique de Bertalanffy est bien différente de celle produite en physique et en chimie, qui se caractérise justement par l'absence de travail disponible, l'énergie disponible étant minimale. Pour que la permanence d'un ordre puisse être effective dans la théorie organismique, il faut qu'il y ait un échange, un flux d'énergie mais aussi de matière possible avec l'environnement ; une différenciation qui amène Bertalanffy à développer dès 1937 une théorie des « systèmes ouverts », la seule capable de s'appliquer également à des systèmes sociaux par la suite.

Pour mieux comprendre en quoi cette ouverture est importante pour l'application du paradigme systémique aux sciences sociales, il faut revenir quelques décennies en arrière pour définir les limitations des premiers systèmes issues de la thermodynamique, limitations qui par la suite ont irriguées les réflexions initiales des cybernéticiens tout autant que les motivations de Bertalanffy pour les dépasser dans le cadre de sa théorie « organismique »

La seconde loi de la thermodynamique esquissée par Carnot et formulée par Clausius en 1850 montre que l'énergie calorifique ne peut se reconvertir, elle se *dégrade* et perd son aptitude à effectuer un *travail*. Clausius nomme « entropie » cette diminution irréversible de l'aptitude à se transformer et à effectuer un travail, propre à la chaleur. (MORIN, 1977, p. 35) Prigogine dans la *fin des certitudes* écrit à propos de l'entropie qu'elle « [...] est l'élément essentiel introduit par la thermodynamique, la science des processus irréversibles, c'est-à-dire orientés dans le temps. »

Ce sont Boltzmann, Gibbs et Planck qui vont par la suite faire le lien entre le niveau micro des particules et la notion de chaleur. Parce que la chaleur est caractérisée par l'agitation désordonnée des molécules dans un système, l'entropie devient plus qu'une simple réduction du travail, c'est aussi l'ordre et le désordre des molécules qui en est la cause. Cette transformation s'effectue avec création d'entropie, une « quantité de désordre » qui ne peut que croître dans le temps et cela jusqu'à atteindre une valeur maximale équivalente à ce nouvel état d'équilibre. De ce fait et de façon générale celle-ci définit comme évolution irréversible toute transformation réelle dans un système isolé (Système où la frontière est totalement imperméable : l'Univers est par définition un tout englobant) ou fermé (Système où la frontière est perméable aux flux entrant ou sortant d'énergie mais imperméable aux échanges de matière : La Terre reçoit de l'énergie du soleil) partant d'un état non stable et se dirigeant vers un nouvel état stable. Ainsi si on considère l'univers comme un méta-système isolé englobant tous les autres, alors ce second principe a pour corollaire que l'entropie de l'univers augmente vers un état de désordre maximal qui se traduit en définitive par une mort thermique.

L'intuition de cette possible analogie entre loi gouvernant systèmes physiques et biologiques est issue des réflexions menées par Boltzmann, qui comme ces contemporains du XIX<sup>ème</sup> siècle est admiratif pour la récente théorie évolutive de Darwin (PRIGOGINE, 1996, p. 27). Celui-ci tente alors un parallèle avec ses propres travaux sur la seconde loi de thermodynamique, que l'on retrouve dans une des fameuses cita-

tions présente dans son livre *second law of thermodynamic* : « *The general struggle for existence of living beings is therefore not a struggle for raw materials — the raw materials of all organisms in the air, water and soil are in abundance there — nor about energy, which in the form of heat, unfortunately, is contained abundantly [but unfortunately] [in]convertible in each body, but a struggle for entropy, which is available [disposable] by the transfer of energy from the hot sun to the cold earth.* »

Le point de vue de Boltzmann est repris et théorisé par Alfred J. Lotka, un mathématicien, chimiste et statisticien. Celui-ci va largement influencé par la suite Bertalanffy dans la formation de sa « systémologie générale » (POUVREAU, 2013, p. 178) par ces études de la démographie des populations et des flux de matières dans le monde biologique (POUVREAU, 2013, p. 545-546), toutes deux usant largement des équations différentielles (un prémisses d'isomorphisme mathématique applicable à diverses disciplines, visible dans le formalisme de Lotka, et par la suite de Lotka et Volterra (POUVREAU, 2013, p. 550)). De la même façon que Bertalanffy un peu plus tard, celui-ci ignore sciemment les débats entre « vitalistes » et « mécanicistes », et adopte un point de vue unificateur qui vise la réconciliation entre système physique et système biologique, et part à la recherche d'isomorphisme en s'appuyant sur le processus d'irréversibilité commun aux deux paradigmes : « [...] *the law of evolution is the law of irreversible transformation ; that the direction of evolution [...] is the direction of irreversible transformations. And this direction the physicist can define or describe in exact terms. For an isolated system, it is the direction of increasing entropy. The law of evolution is, in this sense, the second law of thermodynamics* » (ЛОТКА, 1925, p. 26).

Dès 1922 Lotka (ЛОТКА, 1922b ; ЛОТКА, 1922a) développe une nouvelle théorie qui acte la capacité de capturer de l'énergie comme un optimum à atteindre guidant la sélection telle qu'elle est décrite par la théorie Darwinienne. Il est également l'un des premiers à percevoir les limites des lois actuelles de la thermodynamiques pour expliquer les processus du vivant : « Tenant pour légitime de traiter les êtres vivants et leurs associations comme des systèmes physiques, Lotka insistait toutefois sur le fait qu'il s'agit de « systèmes ouverts » aux flux de matière et d'énergie (ainsi que Raymond Defay (en 1929) et Bertalanffy (en 1932) les qualifièrent plus tard), capables d'échapper à l'équilibre thermodynamique défini par un maximum d'entropie promis aux systèmes fermés par le Second Principe, et d'évoluer vers une structuration croissante » (POUVREAU, 2013, p. 179).

En effet pour un système vivant, l'état d'équilibre tel que décrit pour des systèmes clos ou isolés, correspond à un état de mort cellulaire. Or, il est prouvé empiriquement à cette période que les systèmes vivants évoluent dans un environnement chimique en perpétuel évolution loin de l'équilibre, et sont de fait capables de maintenir un haut niveau d'organisation par l'échange d'énergie et de matière avec l'environnement. Autrement dit, il n'est pas possible de concevoir l'équilibration permanente des systèmes vivants comme le résultat d'une évolution entropique croissante (LE MOIGNE, 1977, p. 248). Des résultats énoncés sous forme de loi en 1929 par Bertalanffy, qui fait de « la conservation de système organique en équilibre dynamique » un « principe biologique fondamental », et qui deviendra plus tard dans sa théo-



A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XX<sup>ème</sup> siècle

---

rie « organismique », le premier principe de « système ouvert » en « équilibre de flux ». (POUVREAU, 2013, p. 492)

Mais en voulant faire l'analogie entre ces deux systèmes, une question va rapidement se poser aux scientifiques. « Comment la progression irréversible du désordre pouvait-elle être compatible avec le développement organisateur de l'univers matériel, puis de la vie, qui conduit à homo sapiens ? », une question qui va engendrer la problématisation et un changement de point de vue radical. Comme le résume bien Morin dans son premier tome de *La Méthode*, « A partir du moment où il est posé que les états d'ordre et d'organisation sont non seulement dégradables, mais improbables, l'évidence ontologique de l'ordre et de l'organisation se trouve renversée. Le problème n'est plus : pourquoi y a-t-il du désordre dans l'univers bien qu'il y règne l'ordre universel ? C'est : pourquoi y a-t-il de l'ordre et de l'organisation dans l'univers ? » (MORIN, 1977, p. 37)

Avec de tels propos se pose alors rapidement la question des mécanismes à l'oeuvre dans le vivant qui permettraient de rétablir l'universalité de la seconde loi thermodynamique. Bien qu'intuitées par de nombreux chercheurs comme Lotka ou Bertalanffy, il faudra attendre les années 1940 pour que se développent de nouvelles hypothèses. Celles-ci apparaissent dans le rapprochement entre paradigme évolutionniste et domaine de la thermodynamique, avec le partage des théories entre biologistes et physiciens.

Reprenant l'acceptation d'un système ouvert, c'est le livre *What is Life* de Schrödinger (1944) qui va marquer le plus les esprits, et soulève le mieux ce paradoxe à la croisée des deux théories. Deux choses au moins fascinent celui-ci (FOERSTER, 1960), d'une part l'existence d'un code héréditaire qui définit au niveau micro la formation, l'organisation d'organisme au niveau macro (le principe « order-from-order »), d'autre part l'étonnante stabilité de ce code héréditaire immergé à 310 Kelvin (SCHRÖDINGER, 1944, p. 47), et qui ne répond donc pas au fameux principe statistique « order-from-disorder » établi précédemment par Boltzmann.

En inscrivant comme nécessaire l'existence d'un code génétique comme un plan guidant l'évolution (tout comme Bertalanffy qui développe des théories similaires à la même époque), il introduit avec son concept de d'« entropie négative » un principe qui rend de nouveau compatible la seconde loi de thermodynamique avec l'évolution des systèmes biologiques : « le physicien attribuait le maintien de l'organisme dans un état « stationnaire » éloigné de l'équilibre vrai à sa capacité de se « nourrir » d'« entropie négative » grâce à son ouverture sur son environnement. Une « néguentropie » interprétée comme une « création d'ordre à partir d'ordre » – l'organisme créant un ordre spécifique à partir de la matière déjà ordonnée, structurée d'une manière déterminée mais devant être transformée pour ses besoins énergétiques, qu'il trouve dans son environnement » (POUVREAU, 2013, p. 502). Autrement dit, le maintien de l'organisation est un équilibre dynamique, un jeu à somme nulle où la création d'entropie est annulée par la capacité des organismes à transformer l'énergie, l'ordre puisé dans l'environnement pour maintenir ce degré d'organisation, un processus qualifié de néguentropique. Ce concept, déjà difficile à accepter tel quel dans sa généralité (LE MOIGNE, 1977, p. 225) va par la suite être raccro-

ché à théorie de l'information de Shannon après son introduction en 1948 dans le microcosme Cybernétique. L'introduction de cette théorie étant un autre moment fort (avec la thermodynamique) ayant inspiré de nombreux développements dans la cybernétique. Mais les tentatives d'unification entre les deux théories débouchent sur deux rapprochement possible, avec d'une part la qualification d'une « information pensée comme quantité physique » ou d'autre part l'expression des « quantités physique pensées comme de l'information », selon que l'on adopte le point de vue de Wiener ou de Brillouin 1956 (BRILLOUIN, 1956) (auteur de la « néguentropie » qui associe « information » et principe de « néguentropie »). Ces points de vue font encore à l'heure actuelle l'objet de nombreux débats, certains voyant la physique de l'information comme un point de départ à creuser pour appeler une théorie de l'« organisation » (MORIN, 1990, p. 37-38), alors que d'autres n'y voient qu'un concept flou seulement basé sur la similitude des deux formules. Autant de ramifications naissent de ces positions, et leur présentation dépassent de loin le seul cadre d'étude de cette thèse, mais le lecteur pourra se référer au travail de (TRICLOT, 2007) pour mieux comprendre le point de départ d'un malentendu qui dure toujours<sup>3</sup>.

Mais finalement plus que les idées développés par Shrödinger, la plupart étant déjà largement sous entendu dans les travaux des biologistes de l'époque, il semblerait plutôt que cela soit la diffusion du petit livre dans le grand public, ce nouvel éclairage physicien apporté à la biologie (POUVREAU, 2013, p. 482) et l'espoir de trouver de nouvelles lois physique à l'oeuvre dans la construction du vivant, qui amèna peut être de nombreux physiciens à ne plus ignorer les avancées dans ce domaine, notamment durant les années 1940 / 50, tel que Prigogine (PRIGOGINE, 1996, p. 77), Von Foerster, (LE MOIGNE, 1977, p. 73), etc.

Bertalanffy est conscient des manquements et des reproches faits à son approche, alors incomplète, car focalisée uniquement sur la cinétique. Celle-ci n'est pas relié à une théorie plus explicative sur les mécanismes énergétiques à l'oeuvre susceptible de justifier l'existence de telles propriétés chez les systèmes vivants dans le cadre des systèmes ouverts. Ce sont les récents développements sur la « Thermodynamique des processus irréversibles » qui vont introduire *a posteriori* la possibilité d'une thermodynamique des systèmes ouverts compatible avec l'approche de Bertalanffy. Des physiciens ayant participé à ces travaux sur la thermodynamique des systèmes ouverts loin de l'équilibre (Osanger, etc.) ce sont les travaux de Prigogine en 1946 (PRIGOGINE et WIAME, 1946) qui vont le plus attirer l'attention de Bertalanffy. Lorsque celui-ci découvre vers 1948 ces récentes avancées qui semblent faire parfaitement écho à ces travaux ( Prigogine n'hésitant pas à citer Bertalanffy comme un de ses modèles d'inspiration (PRIGOGINE, 1996)), le rapprochement se fait assez rapidement et Bertalanffy n'hésite pas à promouvoir cette nouvelle thermodynamique comme le parfait support physique justifiant des principes qu'il a établis dans

---

[3] Voir par exemple la différence de ton qui existe entre le @site, mais aussi les notes de bas de pages de (LE MOIGNE, 1977, p. 277)

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle

sa propre théorie des systèmes ouverts en équilibre des flux ! (POUVREAU, 2013, p. 653-658)

Malheureusement le « théorème de Prigogine » de « minimum de production d'entropie » ne s'exprime que dans des conditions très drastiques (LEBON et al., 2008, p. 53) et se limite à des systèmes très proches d'un état d'équilibre, comme le prouve les travaux de Denbigh : « DENBIGH, 1952 »] It is possible that certain reactions in biological systems may be sufficiently close to equilibrium for the rate of entropy production due to them to be very small. But in general it seems that the notion of minimum entropy production has no real significance as applied to chemical reaction in open systems [...] it is incorrect to regard the tendency of an open system to approach a stationary state as being determined by thermodynamic factors. The stationary state may or may not coincide with a state of minimum entropy production, according to whether the rates of the individual processes are linear functions of thermodynamic variables. In the above we have assumed this to be the case for diffusion (eqn. (11)), but it is known not to be true for chemical reaction.

Hors l'état des systèmes biologiques est semble-t-il très loin d'être proche d'un quelconque état d'équilibre thermodynamique... Bertalanffy qui jusqu'à présent se contentait de relier les résultats à son programme organismique ne cache alors plus sa déception lorsque en 1953 il écrit « Un minimum de production d'entropie ne caractérise donc pas l'équilibre des flux dans les systèmes ouverts [...] » ; autrement dit « la thermodynamique [...] ne nous dit jamais ce qui peut se passer dans un système, ce qui est permis [...] Et le problème de l'organisation progressive, la tendance néguentropique de l'évolution des organismes simples aux organismes compliqués, reste à présent non résolu. » (POUVREAU, 2013, p. 661). Bien qu'il n'abandonne pas l'idée de voir expliquer un jour sa théorie organismique par une théorie thermodynamique adaptée, il abandonne en 1953 l'étude de la biophysique des systèmes ouverts et se consacre par la suite uniquement à la construction de sa théorie du système général.

Le fait est qu'il y a réduction d'entropie dans les systèmes en équilibre de flux, et qu'il y a également maintien et augmentation du niveau d'organisation, sans que l'on sache pourquoi pour le moment dans le monde du vivant. Si l'analogie et le pont tissé entre physique et biologie semble à cette période soumis à questionnement, les travaux de Prigogine sur la thermodynamique des systèmes ouverts va continuer quant à elle à ouvrir bien d'autres perspectives, notamment dans les systèmes sociaux.

Un concept important est introduit par le psychiatre et ingénieur anglais William Ross Ashby dans le mouvement Cybernétique. Le concept d'auto-organisation, et l'introduction du mot « auto » amorcent ainsi un virage réflexif qui annonce la seconde Cybernétique, piloté principalement par Von Foerster.

### A.1.3 Seconde cybernétique et auto-organisation, quelques éléments historiques

Une première influence est d'abord à chercher dans l'émergence de ce que l'on appelle aujourd'hui « Cybernétique de Second Ordre » ; et dont on trouve les pre-

mières traces à la charnière des années 40-50, avec l'introduction par l'influent McCulloch du physicien Viennois Von Foerster comme orateur en 1949 puis secrétaire jusqu'en 1953 des conférences interdisciplinaires de Macy.

L'homme qui nous intéresse ici, McCulloch, est donc d'autant plus influent par ses travaux qu'il figure également comme participant et organisateur dès les toutes premières et importantes conférences de Macy (1942). Si on peut encore discuter sur la part d'influence qu'il convient d'attribuer à McCulloch ou à Wiener sur la structuration des idées dans ce groupe Macy, il n'y a aucun doute sur l'importance des travaux menés par ce dernier avec Pitts et Von Neumann « sur la logique mathématique comme instrument d'une théorie unifiée liant fonctionnement du cerveau et des ordinateurs » (POUVREAU, 2013, p. 777). Malgré le biais mécaniciste réductionniste POUVREAU (2013, p. 783-784) induit par le discours de ces derniers autour de leur modèle de réseau de neurones formels, « ce fut surtout parce qu'il contribuait à l'extension du domaine de la science « exacte » à la neurophysiologie, parce qu'il permettait dans un même mouvement de connecter celle-ci à la théorie des automates, et parce qu'il nourrissait le consensus autour de l'idée que la pensée a pour structure physique sous-jacente des réseaux de neurones biologiques analogues aux réseaux constitutifs des automates de calcul » que (POUVREAU, 2013, p. 777) considère les travaux de McCulloch comme un des quatre moments clef dans la construction de la cybernétique. Si le ton des conférences de Macy porte une vision réductionniste<sup>4</sup>, le point de vue de Von Neumann et McCulloch se différencie toutefois des positions plus modérées de Wiener ou Rosenblueth. Personnage complexe, on pourra se rapporter aux écrits de DUPUY (2005) et LÉVY (1985) afin de mieux comprendre et replacer historiquement l'immense héritage laissé par McCulloch, notamment par rapport à l'intelligence artificielle, dont il est un éminent précurseur. Car selon DUPUY (2005) bien que celui-ci se range plus souvent dans sa carrière du côté des biologistes que des ingénieurs, ce fut paradoxalement par les psychologues et les embryologistes qu'il fut plus particulièrement rejeté. Un point de vue partagé par POUVREAU (2013, p. 778), sa théorie ayant eu une bien plus grande influence dans le domaine des automates que dans le domaine biologique<sup>5</sup>.

[4] « Ce réductionnisme consistait à glisser de l'idée légitime que des correspondances entre les comportements des machines « finalisées », des systèmes biologiques et des groupes sociaux peuvent être établies et guider de manière féconde la recherche dans les différents champs scientifiques concernés, à l'idée beaucoup plus contestable que les méthodes, concepts et principes permettant effectivement bien de construire des machines cybernétiques et de rendre compte de leur fonctionnement peuvent capturer les propriétés systémiques scientifiquement accessibles des organismes vivants, de leur cerveau, de la psyché humaine et des sociétés, voire qu'ils y suffisent. » (POUVREAU, 2013, p. 784)

[5] « McCullough lui-même fut mis sur sa voie à la suite de la démonstration en 1936 par le logicien anglais Alan Turing de l'« isomorphisme » entre toute machine capable de réaliser un calcul fondé sur une procédure algorithmique et une « machine universelle » abstraite dotée d'un « programme » où figurent des instructions et des données que la machine lit sur un ruban de longueur infinie et où elle inscrit ses résultats » (POUVREAU, 2013, p. 777-778) On trouve également des éléments sur cette relation avec Turing dans les écrits de HUSBANDS et al. (2012) et l'analyse de DUPUY (2005) et LÉVY (1985).

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle

---

Influent, McCulloch l'est également par le vaste réseau de relations internationale qu'il est amené à mobiliser pour découvrir des travaux originaux (DUPUY, 2005 ; HUSBANDS et al., 2012 ; LÉVY, 1985). Ainsi tout comme le soutien important qu'il a pu apporté aux travaux du jeune Von Foerster, c'est également McCulloch qui recrute a plusieurs reprises des « cybernéticiens avant l'heure » membres du *Ratio Club* anglais<sup>6</sup>. C'est le cas par exemple du psychiatre et ingénieur anglais Ashby, qu'il invite pour participer aux 9ème conférences de Macy en 1952. Une inflexion scientifique qu'il maintient également dans le projet du *Biological Computer Laboratory* (BCL) de Von Foerster, où il place Günther en 1967 comme scientifique titulaire, et que l'on peut entrevoir lorsque Ashby est lui aussi titularisé dans ce centre par Foerster en 1961, où il restera 9 années.

Von Foerster est reconnu comme le chef de file d'une transformation de la pensée cybernétique. La fin des conférences de Macy en 1953, et l'absence de véritable lieu physique pour discuter de cette problématique sous un angle véritablement biologique et interdisciplinaire, semblent être deux arguments moteurs dans le projet du BCL initié par Von Foerster. Soutenu et initié à la biologie par McCulloch et le mexicain Rosenblueth pendant cette période d'entre-deux, Von Foerster semble plus intéressé pour poursuivre l'investigation de la « computation au sens biologique » déjà incarnée dans la figure de McCulloch que par les problématiques purement cy-

---

[6] Une initiative que l'on peut rattacher à cette relation complexe qu'il a su tisser avec les nombreux membres du *Ratio Club* fondé en 1949 par John Bates, et parmi lesquels vont figurer plusieurs scientifiques aux travaux notoires. Membres qui par ailleurs n'ont pas attendu l'attribution officielle de Wiener pour esquisser des idées similaires à ce qui va devenir par la suite la « pensée cybernétique ». McCulloch entretient des rapports avec les différents membres, dont Ashby ne fut qu'un des membres parmi d'autres invités, preuve aussi de l'influence des penseurs anglais dans la structuration du mouvement cybernétique américain. Des relations qui commencent d'ailleurs bien avant, car les travaux de Turing ont déjà traversés l'atlantique et marquent d'une influence - peut être réciproque - les travaux de ce dernier avec ceux de McCulloch, Pitts et Von Neumann. Plusieurs de ces membres seront amenés à participer à des séjours aux Etats Unis par invitation de McCulloch. Ashby, dont le premier contact écrit avec McCulloch daterait d'avant 1946 (si on en croit la lettre de Bateson à Ashby daté de décembre 1946) va ainsi être amené à effectuer plusieurs voyages aux Etats-Unis entre 1949 et 1958. Sur ces différents points on pourra se référer aux travaux passionnants menés par HUSBANDS et al. (2012), dont la plupart de ces réflexions sont tirés.

bernétique<sup>7</sup>. En effet, la causalité circulaire dans sa spécificité biologique n'ayant été que très peu traitée par la cybernétique<sup>8</sup>.

Ce sont probablement ces éléments qui vont pousser Von Foerster à fonder en 1958 le *Biological Computer Laboratory* (BCL) au cœur de l'université de l'Illinois. Un foyer interdisciplinaire initié et dirigé par ce dernier jusqu'à son départ et la fermeture qui s'ensuit au milieu des années 1970. (PROULX, 2003).

C'est donc dans ce creuset accueillant du BCL où sont invités à défilier un certain nombre de chercheurs, de façon permanente ou temporaire, que vont être amenés à discuter de nombreuses et très différentes problématiques dont la notion aujourd'hui bien connue d'« auto-organisation ». Nous ne rentrerons pas ici dans les détails d'une généalogie du concept dont STENGERS (1985)<sup>9</sup> a montré qu'elle était d'un point de vue épistémologique un puzzle de lecture extrêmement complexe, mais nous pouvons d'ores et déjà rappeler quelques éléments saillants, évoquant par le biais des influences de certains acteurs majeurs de cette réflexion le différentiel de points de vue pouvant animer les débats sur cette question.

[7] Dans l'entretien relaté dans le cahier numéro 8 du CREA (CREA, 1985, p. 257-258), Von Foerster rappelle les motivations premières à l'origine du projet BCL, dont le projet initial ne visait pas forcément le rattachement au projet cybernétique, comme il a eu lieu par la suite : « [...] Il y a eu trois conférences sur l'auto-organisation. Les deux premières organisées par Yovits et Cameron. La troisième année, c'est moi qui ai organisé la conférence sur « Principles of Self-Organizing Systems », et cette fois Ross Ashby a participé à la rencontre. Pas avant. Ross n'était pas encore au BCL à l'époque. En fait, mon laboratoire, à l'origine, n'était pas consacré à la cybernétique. J'étais associé au groupe « cybernétique » de Macy, d'accord, mais j'ai appelé notre laboratoire non pas Cybernetic Computer Laboratory, mais Biological Computer Laboratory. Notre intérêt était indépendant des notions principales de la cybernétique qui, je dois le dire, m'apparaisaient à l'époque [...] assez peu fascinantes. Ce qui me fascinait c'était la causalité circulaire. [...] Ce qui m'intéressait vraiment, c'était les principes de computation des organismes vivants. [...] Nous n'étions pas des cybernéticiens. Chacun venait avec sa compétence. Ma compétence était en physique, et donc je jouais le rôle de l'avocat de la physique. Je prenais garde à ce que des lois de la physique ne soient pas violées. Il y avait donc un effort coopératif. C'est seulement plus tard que la cybernétique a pris un grand intérêt, [...] cinq ou six ans après le début du BCL, peut-être plus. »

[8] Spécialiste des conférences de Macy, le témoignage de DUPUY (2005) est sans appel : « Ce qu'il faut ici retenir, c'est que la cybernétique aura manqué cela, alors même qu'elle plaçait ses conférences fondatrices sous le signe de la « causalité circulaire ». On est d'ailleurs effaré, à la lecture des Actes des conférences Macy, de constater combien le thème de la circularité est absent. Bien sûr, on parle de feedback, bien sûr on mentionne régulièrement l'existence et le rôle des circuits neuronaux « réverbérants », mais ce ne sont là que les formes les plus élémentaires de la causalité circulaire. » Une constatation qui rejoint les critiques importantes subies par McCulloch et Neumann au symposium de Hixon de 1948 lorsqu'ils sont confrontés au reste du corps biologique, notamment Paul Weiss, un embryologiste et acteur important du mouvement organiciste. Il n'est pas étonnant de voir dans la critique de Bertalanffy, proche de Paul Weiss, une relecture très pertinente des insuffisances de la « causalité circulaire » telle qu'elle a été développée jusqu'alors par la cybernétique pour caractériser un certain nombre de processus biologique. Sur ce point on peut également se référer à la lecture croisée des arguments de Dupuy, et de Pouvreau dont une partie des arguments sont repris dans cette annexe.

[9] Le lecteur intéressé trouvera des éléments complémentaires de réflexion sur cette généalogie dans un livret édité par le CREA en 1985. Celui-ci relate un travail de trois ans de recherches sur la « Généalogie de l'auto-organisation » basés sur le dépouillement des archives du BCL. Il traite également des recherches réalisées par les chercheurs Isabelle Stengers, Pierre Livet, Pierre Lévy (lecture commentée des archives du BCL) ; et contient également des entretiens en français menés par Isabelle Stengers de Fogelman-Soulié, Atlan, Von Foerster, Weisbuch, et Varela. (CREA, 1985)

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XXème siècle

Les principales discussions du BCL sur cette notion sont données à voir par le biais de *proceedings*, résultat de trois conférences voulues par Von Foerster : (YOVITS et CAMERON, 1960), (YOVITS, JACOBI et al., 1962) et (FOERSTER et ZOPF, 1962). Dans un tel cadre, l'intérêt biologique est également amené à croiser l'intérêt informatique. Le BCL côtoie ainsi dans ces conférences les contributions de ce qui est en train de devenir depuis 1956 et la conférence de Darmouth la toute jeune discipline de l'Intelligence Artificielle. Il n'est pas anodin alors de citer l'influence de McCulloch qui opère depuis 1952 justement dans la division électronique du MIT, et travaille avec les pionniers Minsky (projet SNARC), etc. Il est ainsi intéressant de voir réuni dans ces conférences sur l'auto-organisation de 1960 tous les précurseurs de ce domaine, réunis autour d'une cause commune, alors même que les tensions entre partisans du « symbolisme » et « connexionisme » ne semble pas encore avoir éclatés<sup>10</sup>. Sont ainsi présent lors des conférences, Herbert Simon, Allen Newell, John Shaw, Marvin Minsky, John McCarthy ainsi que le pionnier des réseaux neuronaux Frank Rosenblatt, et les cyberneticiens Warren McCulloch, Gordon Pask, et évidemment Von Foerster (ASARO, 2007, p. 256 ; YOVITS et CAMERON, 1960).

Bien que ces conférences attirent des cybernéticiens brillants, STENGERS (1985, p. 87) fait état d'un bilan en demi-teinte, ces *proceedings* faisant plus penser à un catalogue de points de vue hétérogènes qu'à une réelle volonté de synthèse. Ainsi à l'instar de Stengers, l'histoire retiendra principalement de ces publications les auteurs des points de vue alors déjà célèbres (homeostat en 1952, loi de la variété requise en 1956) du psychiatre et ingénieur (ASHBY, 1947 ; ASHBY, 1962), et ceux plus contemporains de cette époque du physicien FOERSTER (1960) (A. MÜLLER, p.d. ; STENGERS, 1985, p. 55-56). Si le sens du concept d'auto-organisation semble nous filer entre les doigts tant il est polymorphe, il n'en représente pas moins pour LIVET (1985, p. 106-110) un mot d'ordre que l'on aurait tort de négliger dans l'analyse des travaux au BCL, car il constitue un drapeau de ralliement qui marque par un horizon de pensée, la spécificité de ces questionnements par rapport à la première cybernétique.

[10] Dans la littérature il n'est pas rare de trouver cette tension entre connexioniste et cognitiviste se cristalliser principalement autour du livre « Perceptron » écrit par Minsky et Papert en 1969. Ces derniers auraient par une argumentation délétère enterré toute possibilité de recherche dans ce qui est aujourd'hui considéré comme un archéo-connexionisme ; et qui ne reviendrait ensuite sur le devant de la scène que dans les années 1980. La réalité historique semble bien différente, et plusieurs auteurs s'attachent aujourd'hui à comprendre les causes multi-factorielles réelles qui ont conduit à l'abandon temporaire de cette branche de recherche : la mort de Rosenblatt, l'argumentation exhaustive de Papert et Minsky, le manque de puissance informatique pour développer l'approche neuronale, la suppression des financements, l'absence de résultats, etc. Une chose est sûre, autant Minsky que Papert ont contribué par leur filiations universitaire avec McCulloch à l'élaboration de cet archéo-connexionisme, et continue d'intégrer encore aujourd'hui les différentes approches dans leurs travaux plutôt que de les opposer de façon stérile. Si effectivement il semble y avoir plusieurs ruptures avec la démarche de McCulloch, on retiendra comme seul exemple ici l'éloignement du substrat neurobiologique opéré par les promoteurs de l'IA devenu par la suite « classique », plus intéressé par l'expression de la cognition pour la résolution de problème que par la compréhension de celle-ci en terme de mécanismes biologique. Une problématique qui a pourtant toujours été moteur dans les recherches et la trajectoire de recherche de McCulloch.

Selon Umpheby (UMPLEBY, 2003), pour Von Foerster la première cybernétique est définitivement effacée par la seconde, la seule qui devient acceptable d'un point de vue scientifique. Comment alors le réductionnisme fervent de McCulloch se transforme-t-il dans la filiation de questions opérées au travers des positions de Foerster et des projets menés au BCL ? Selon LIVET (1985, p. 120-122) « la cybernétique de « second ordre » du BCL a conservé l'hypothèse de Mac Culloch d'une computation universelle, mais elle a aussi accentué les aspects non-réductionnistes, et tout d'abord le refus du behaviorisme [...] » Ni totalement réductionniste, ni holiste au sens le plus simple, Levy y voit une certaine parenté avec l'« organicisme » sans toutefois pouvoir l'y rattacher, car si les cybernéticiens semble bien admettre des différences entre l'organique et l'inorganique, l'organique est quand même étudié ici comme « machine biologique » capable de « computation », à la différence des embryologistes organicistes.

La rencontre de Foerster avec le biologiste Maturana (à Leiden en 1962) et de son disciple Varela (1965) donnera naissance à la notion d'auto-poïèse. Pour ces deux scientifiques cette notion n'a rien à voir avec le concept d'auto-organisation tel qu'il est abordé lors de leur passage au BCL, et cela même rétrospectivement lorsque ceux-ci découvrent en 1976-1977 l'autre sens thermodynamique prise par la notion. Si l'article de référence sur l'auto-poïèse date de 1974 (F. VARELA et al., 1974), la notion se cristallise certes dans l'historique des pratiques expérimentales des deux biologistes mais également surtout par la pratique de cet environnement fécond qu'est le BCL. Ainsi c'est au détour d'une publication interne du BCL (1970) qu'apparaît pour la première fois ce terme ; une preuve de cette synergie féconde orchestrée par et autour de Von Foerster, le seul en réalité capable de discuter ces idées et d'opérer une synthèse au travers des différentes approches - parfois opposées - qui traversent son laboratoire. (CREA, 1985, p. 283-287 ; A. MÜLLER et K. H. MÜLLER, 2007 ; F. J. VARELA, 1995).

Ainsi par exemple, à la lecture des interviews de F. J. VARELA (1995), Maturana (A. MÜLLER et K. H. MÜLLER, 2007), ou Von Foerster (FRANCHI et al., 1995) on comprend que les relations déjà complexes de certains membres avec le *MIT AI group* fondé en 1958 par Minsky et McCarthy vont se renforcer avec la disparition des financements supportant le BCL. En désaccord avec la vision du cerveau comme machine de traitement symbolique (A. MÜLLER et K. H. MÜLLER, 2007, p. 43), ces derniers expriment également toute leur méfiance envers un certain nombre de mots clefs de la cybernétique.

Toutefois, il existe probablement une piste à explorer entre la direction prise par Von Foerster dans le courant des années 1960 sous l'influence réciproque de Maturana et Varela, et le concept d'auto-organisation tel qu'évoqué pour la constitution du vivant en biologie théorique.

Cette filiation pour la notion d'auto-organisation est explorée par Stengers. Elle note que dans son sens physico-chimique le terme n'apparaît chez Prigogine que tardivement (1969). Or pour STENGENS (1985, p. 64), une explication pour justifier l'apparition spontanée de ce terme dans les textes de Prigogine tient de sa familiarité originelle avec la biologie, où le terme est utilisé depuis longtemps, notamment



## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XX<sup>ème</sup> siècle

---

en embryologie. Mais on ne peut aller plus loin sans évoquer la part d'héritage que doivent ces réflexions aux travaux antérieurs de Von Bertalanffy. La construction de sa théorie organiciste entamé dans les années 1930 fait de lui un des acteurs incontournables dans l'établissement d'une biologie théorique. Or on sait que sur les réflexions théoriques sur les systèmes ouverts éloignés de l'équilibre extrait des travaux de Von Bertalanffy sont entrés très tôt en résonance étroite (POUVREAU, 2013, p. 653-661) avec les réflexions de Prigogine (PRIGOGINE, 1996), ce dernier ne cachant pas son inspiration pour la biologie comme tendent à le montrer plusieurs de ses collaborations et publications (STENGERS, 1985, p. 59-67 ; PRIGOGINE et WIAME, 1946).

D'un tout autre côté, dans l'interview donnée pour le CREA (1985, p. 255), Von Foerster indique bien ne pas avoir pensé, lorsqu'il était au BCL, à appliquer les mathématiques des systèmes non linéaires à la problématique de l'auto-organisation. Des mathématiques dont il connaît pourtant l'existence de par sa formation.

Un ensemble d'observations qui tendent à avaliser cette hypothèse forte donnée par Stengers, pour qui cette branche de réflexion double abordant la notion sous l'angle biologique et thermodynamique évoluent dans une relative indépendance par rapport à la réflexion menée au BCL. *Pourquoi relative ?* Car il faut prendre en compte l'existence tout à fait plausible d'une forme de recoupement entre ces deux voies de réflexions. Mais avant d'aborder la possibilité d'une telle piste, il faut donner un aperçu de la spécificité de cette seconde réflexion sur l'auto-organisation.

La question de l'auto-organisation s'inscrit en biologie dans une tradition beaucoup plus ancienne que celle évoquée dans la tradition cybernétique ou physico-chimique. On pourra ainsi retrouver dans les débats des biologistes de multiples références à la philosophie, comme par exemple celle de Kant, qui critiquait déjà en 1789 l'hypothèse mécaniste pour justifier de la vie et « considérait déjà l'auto-organisation comme principe distinctif du vivant » (POUVREAU, 2013, p. 76 ; MOSSIO et MORENO, 2010, p. 275 ; MOSSIO et BICH, 2014, p. 6). Ce concept d'auto-organisation (STENGERS, 1985, p. 68) est rediscuté à la lumière des débats opérant à la charnière des années 1920-1930, dans l'émergence d'un courant de biologie théorique dont la volonté nomothétique se fait l'écho conjoncturel d'une discipline biologique en crise (POUVREAU, 2013, p. 421-434). C'est appuyé par la pensée pionnière de quelques scientifiques opérant principalement dans le monde germanique (Allemagne, Autriche) (DRACK, APFALTER et al., 2007), en Grande-Bretagne et aux États-Unis que va se constituer un mouvement de chercheurs porteurs de perspectives holistiques capables de caractériser et de prendre le contre-pied des dérives et des débats jusque là stériles (vitaliste/mécaniciste, darwinisme/lamarckisme, etc.) qui décrédibilisent la biologie à cette période (POUVREAU, 2013, p. 153-154). Un héritage qui va influencer les travaux de Von Bertalanffy tant sur les aspects philosophiques, que mathématiques. Une discipline mathématique dont il va questionner sa relation avec la biologie (POUVREAU, 2005) jusqu'en 1932, date à laquelle il finit par accepter sa nécessité dans l'établissement de son projet de systémologie générale. Les travaux biomathématiques de cette période sont alors assimilés de façon tout à fait sélective et congruente à son programme organismique, comme tâche de

le montrer POUVREAU (2013, p. 515) dans sa thèse. Il est intéressant de garder en mémoire pour la suite de notre exploration qu'une partie de cette prise de contact avec les biomathématiques se soit faite par les préoccupations communes, l'amitié et le travail de Woodger avec Bertalanffy (POUVREAU, 2013, p. 347,433). Woodger est un embryologiste et philosophe anglais qu'il a rencontré en 1926, et avec qui il correspond de façon intense entre 1930 et 1932 (POUVREAU, 2013, p. 165).

Parmi les différents foyers intégrant ce courant holistique, on s'intéressera donc plus à celui représenté par les membres du *Theoretical Biological Club* (TCL) (connu aussi sous le nom de *Biotheoretical gathering*) opérant de 1932 à 1938, et continuant ensuite après guerre jusqu'en 1952. Co-fondateur de ce club interdisciplinaire, le biologiste philosophe Joseph Henri Woodger a constitué et défendu (avec d'autres, comme Bertalanffy) pour l'époque des anti-thèses importantes dans la constitution d'une biologie théorique. Une importance, qui après de nombreuses critiques, lui est aujourd'hui justement restituée (NICHOLSON et al., 2013). Le club regroupe initialement les biochimistes Dorothy et Joseph Needham, la mathématicienne et philosophe Dorothy Wrinch, le physicien cristallographe John Desmond Bernal, l'embryologiste fondateur de l'épigénétique Conrad Hal Waddington ; des scientifiques dont l'originalité et la portée des réflexions va rapidement attirer d'autres personnalités importantes, comme Karl Popper, Alfred Tarski et bien d'autres (NIEMANN, 2014, p. 14-43). Si le club est effectivement amené à couvrir un large panel de sujets, celui-ci vise collectivement le « [...] *development of a 'mathematico-physico-chemical morphology' that would enable an interdisciplinary engagement with the problem of biological organization at the supracellular, cellular, and subcellular levels.* » (NICHOLSON et al., 2013, p. 277). Toutefois, si l'influence de ce courant anglo-saxon dans le projet de Bertalanffy est notable, celle-ci ne constitue pas la voie unique de ses influences, et sa vision des choses puise dans l'ensemble du champ des biomathématiques de l'époque (Rachevsky, Lotka, etc.) (POUVREAU, 2013, p. 574-585).

Autre moment important de la biologie théorique, représentative des points de vue hétérodoxe de la biologie moléculaire, est celle de l'embryologiste et généticien Waddington. Dans une forme de continuité de réflexion par rapport au TCL celui-ci organise au début des années 1970 un ensemble de symposium intitulé « *Towards a Theoretical Biology* » tous les ans de 1966 à 1969 en Italie à Bellagio. Pour NANJUNDIAH (2010, p. 512-513), les problématiques soulevées dans les deux premières conférences telles que résumées par WADDINGTON (1968) sont triples : « *There was the high level of complexity of biological systems in terms of both the number of variables that had to be taken into account for describing them and the number of interactions among those variables. Next, the prevailing gene-centred view failed to take into account the fact that genes were as much responders as actors. Third, evolution had to be integrated into any theory of development. One needed to understand organisms and their development by including the workings of genes and the environment in one conceptual whole.* »

Les conceptions épigénétiques de la morphogenèse de Bertalanffy vues au travers

A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XX<sup>e</sup> siècle

de son second principe organismique<sup>11</sup>, couplées à celles développées par d'autres embryologistes comme Weiss, Woodger, Waddington - dont on doit entre autre l'origine du mot épigénétique - forment un cadre de réflexion historique où la trajectoire de la notion d'auto-organisation, bien que partageant dès le départ certaines similarités avec l'angle de vue physico-chimique (PRIGOGINE et WIAME, 1946), sont d'emblée amenées à être dépassées.

Il ne s'agit pas de nier ici l'importance de ces dernières, car elles fourniront le matériel conceptuel et mathématique nécessaires à l'engagement d'une toute nouvelle réflexion dans d'innombrables disciplines, notamment en géographie (voir 2.2.2.2). Il s'agit plutôt ici de traduire leur insuffisance à fournir à elles seules une explication universelle en biologie. Chez Von Bertalanffy, c'est finalement dans l'acceptation (POUVREAU, 2013, p. 657-661) de cette faiblesse dans la partie thermodynamique de sa théorie organismique que se révèle toute la richesse d'une théorie dont les problématiques sous-jacentes à l'articulation des concepts dépassent le seul questionnement de son opérationnalisation physico-chimique.

Une acceptation largement partagée par la communauté des biologistes, d'autant plus lorsqu'elle est appuyée par les dires d'un des collaborateurs les plus proches de Prigogine. Le physicien et biologiste Jean-Louis Deneubourg affirme ainsi dans le livre *Self-Organization in Biological Systems*

*« The mechanisms of self-organization in biological systems differ from those in physical systems in two basic ways. The first is the greater complexity of the subunits in biological systems. [...] The second difference concerns the nature of the rules governing interactions among system components. In chemical and physical systems, pattern is created through interactions based solely on physical laws. [...] Of course, biological systems obey the laws of physics, but in addition to these laws the physiological and behavioral interactions among the living components are influenced by the genetically controlled properties of the components. In particular, the subunits in biological systems acquire information about the local properties of the system, and behave according to particular genetic programs that have been subjected to natural selection. »* (CAMAZINE et al., 2003, p. 12-13)

[11] « Le « second principe » de Bertalanffy était le schéma suivant de développement épigénétique d'un système, dont on peut remarquer qu'il correspond bien à ce que Chauvet a récemment posé comme une « caractéristique de la vie dans la matière ». Dans une étape « primaire », le système est « unitaire » : il forme une « totalité équipotentielle » ayant des capacités maximales de régulation. Aucune de ses parties n'y est encore investie d'une fonction spécifique. Dans un second temps survient un processus de « ségrégation » au cours duquel le système se « scinde » en sous-systèmes dont le développement spécifique ultérieur se prédétermine. Un processus de « différenciation progressive » engage alors chaque sous-système dans la voie de développement qui lui a été ainsi assignée. Il se caractérise par l'attribution de fonctions déterminées à ces sous-systèmes et la constitution de structures plus ou moins rigides. C'est un processus d'autonomisation relative et de spécialisation des parties et des processus, qui implique pour le système dans son ensemble une « perte de régularité » (ou de « plasticité ») et que Bertalanffy appela à partir de 1937 la « mécanisation progressive ». » (POUVREAU, 2013, p. 476-477)

C'est également le point de vue capturé par MOSSIO et BICH (2014). Celui-ci appelle la notion supplémentaire de « clôture organisationnelle » développé par Piaget pour faire une lecture originale des spécificités du vivant. Biologiste de formation, Piaget s'appuie de façon précoce sur les idées de Waddington, comme on peut le constater dans le chapitre d'ouverture de *Biologie de la connaissance* (1967). Piaget ayant également eu des interactions fortes avec Von Bertalanffy dès 1953 (POUVREAU, 2013, p. 310-311) - notamment dans le cadre plus général du transfert fructueux de sa théorie organismique à la psychologie (POUVREAU, 2013, p. 945-951) - il n'est pas étonnant de voir Mossio inscrire ce concept comme complémentaire de l'ouverture thermodynamique de Von Bertalanffy.

Tel qu'utilisé par MOSSIO et BICH (2014) ce concept<sup>12</sup> fonde un support conceptuel spécifique au vivant sur lequel peuvent se greffer les contributions de Maturana et Varela, ou encore celle de Pattee et Rosen dont les réflexions s'inspirent en partie des travaux de Waddington.

Si on ne peut qu'être d'accord avec la lecture de Mossio établissant l'insuffisance du concept d'auto-organisation au sens thermodynamique des structures dissipatives, la frontière entre ces deux notions de l'auto-organisation apparemment distinctes (auto-poëse et auto-organisation) apparaissent beaucoup plus floue dès lors qu'on envisage leur mise en perspective avec les discussions opérant depuis plusieurs décennies chez les biologistes organicistes, inspirées en partie du concept d'auto-organisation au sens Kantien (POUVREAU, 2013, p. 76-78) (voir un peu plus bas dans le texte la note de bas de page citant l'échange avec Pouvreau sur cette question)

En ce qui concerne l'influence de Bertalanffy sur les discussions de la notion au BCL, on peut considérer que malgré l'absence de communication lors de la conférence sur l'auto-organisation en 1960, sa présence suffit en quelque sorte à établir l'importance de son point de vue sur cette notion. Une autre influence de ce dernier, plus indirecte, passe par la présence d'Ashby au BCL. En effet pour (POUVREAU,

---

[12] « L'oeuvre de Jean Piaget représente une étape cruciale dans l'histoire des modèles de la circularité biologique. En allant au-delà du contexte de l'embryologie, Piaget élabore une approche conceptuelle générale qui vise explicitement à cerner les spécificités de l'autodétermination biologique, par la jonction théorique entre circularité, autodétermination et dimension thermodynamique. [...] L'objectif de Piaget est de rendre compatible l'idée d'un flux constant de matière et énergie entre l'organisme et l'environnement avec celle d'un ordre circulaire constitutif, qui maintient le système au cours du temps. Le concept de clôture de Piaget décrit la dynamique propre du vivant comme une forme d'autodétermination, dans le sens fondamental d'une connexion entre activité et existence, réalisée par un réseau circulaire de relations entre les composants de l'organisme, dont dépendent son unité et individuation. La distinction entre clôture organisationnelle et ouverture thermodynamique est le pivot théorique sur lequel les élaborations plus récentes de l'autodétermination biologique s'appuieront, plus ou moins explicitement. Cela vaut non seulement par rapport à la relation profonde entre stabilité de l'organisation et variations des processus sous-jacents, mais également en relation avec les interactions adaptatives de l'organisme avec l'environnement. Sur ce point, Piaget réinterprète et généralise les concepts d'assimilation et adaptation – initialement formulés par l'embryologie de Waddington – et décrit les interactions d'un organisme avec l'environnement en termes d'adaptation, conçue comme une assimilation des perturbations qui induit une « autorégulation » interne (accommodation). Ainsi, l'organisation adapte le réseau circulaire de relations en fonction des perturbations, tout en maintenant la clôture qui réalise l'autodétermination » (MOSSIO et BICH, 2014, p. 12)

## A.1. Retour sur la fondation et les apports du « paradigme systémique » au début du XX<sup>ème</sup> siècle

2013, p. 791) le cybernéticien Ashby est un homme singulier non seulement par la nature précoce de ses questionnements (1940) et des réalisations mises en œuvre (1948) pour étudier les comportements adaptatifs, mais également par les échanges et la médiation que ces travaux ont permis d'enclencher entre le point de vue cybernétique et l'évolution du projet systémique tel qu'entamé par Bertalanffy depuis sa théorie organismique. Alors même que les premiers contacts de celui-ci avec les écrits de Bertalanffy datent au moins de 1952, POUVREAU (2013, p. 793) tend à montrer que malgré des désaccords de façade, il existe dans la comparaison de leur travaux d'étonnantes accointances. Sachant cela, l'« impossibilité d'une auto-organisation » telle qu'évoquée par ASHBY (1962)<sup>13</sup> dans le cadre des conférences du BCL est alors d'autant plus évocatrice de l'influence implicite des travaux de Von Bertalanffy que cette réflexion d'Ashby va être considérée par Foerster au sein du BCL. A ce constat, il ne faut pas oublier d'ajouter que pendant une large partie de sa présence au BCL Ashby est également président (1962-1965) de la *Society for General Systems Research* (SGSR) entre autre fondée par Von Bertalanffy (POUVREAU, 2013, p. 826).

Sachant l'accrochage dès 1948 de Weiss et Culloch à Hixon, la proximité de Maturana avec McCulloch puis Foerster, la présence de von Bertalanffy à la conférence de 1960 du BCL, et la présence que l'on suppose marquante d'Ashby au BCL entre 1961 et 1970, il semble légitime de questionner quels transferts peuvent être établis entre les principes au cœur de la théorie « organismique » représentée ici par Von Bertalanffy et la formalisation *a posteriori* du concept d'auto-poëise. Or en dehors des influences fortes et réciproques constatées entre Von Foerster et Maturana (A. MÜLLER et K. H. MÜLLER, 2007 ; CREA, 1985, p. 255-273), ce dernier reste relativement discret sur les références qui ont pu guider sa réflexion en tant que biologiste (un fait largement reconnu par ailleurs (PANGARO, 2007, p. 161)). Maturana et Varela font également face dans la formation initiale du concept à une difficulté de formalisation assumée (Von Foerster leur viendra en aide) (CREA, 1985, p. 258-263) dont on trouve encore trace dans les contours difficiles à cerner qu'est la notion

[13] « En réalité, et Ashby fut explicite sur ce point en 1962, toute sa cybernétique justifiait l'idée de l'impossibilité d'une « auto-organisation » dans un système n'interagissant pas avec son environnement, les changements organisationnels devant tirer leur source de l'extérieur du système – il critiqua d'ailleurs la pertinence même du concept d'« auto-organisation », en toute rigueur « auto-contradictoire » : le système improprement dit « auto-organisé » détecte au moyen de ses échanges avec son environnement et sous la forme de perturbations affectant ses « variables essentielles » la « variété » de cet environnement, et ne peut gagner lui-même de « variété » qu'en collectant de l'information sur cet environnement ou en tentant de contrôler les échanges de matière et d'énergie qu'il entretient avec lui. La théorie de la « variété » apportait en fin de compte un fondement logico-mathématique à l'idée dont l'origine se trouve chez Fechner et que nous avons vue opposée par Bertalanffy à Schrödinger dès 1949, selon laquelle l'ordre « organismique » ne doit pas être pensé comme « issu de l'ordre », mais comme émergeant « épigénétiquement » du chaos selon des principes inhérents aux systèmes dynamiques : Ashby donna une impulsion significative à ce qui allait devenir, notamment par l'intermédiaire de Prigogine et Atlan, le fameux principe d'« ordre à partir du bruit » (POUVREAU, 2013, p. 800)

d'auto-poïèse<sup>14,15</sup>.

Ces hypothèses et ces analyses sont plus le résultat d'une lecture de « seconde main » que d'un travail historiographique dédié. Le lecteur pourra sur ce point se référer aux publications passionnantes de Pouvreau, Drack, Mossio, Moreno Bergareche (POUVREAU, 2006 ; POUVREAU, 2013 ; DRACK et POUVREAU, 2015 ; MOSSIO et MORENO, 2010 ; MOSSIO et BICH, 2014 ; MORENO BERGARECHE et al., 2015) mais également au livret édité en 1985 par le CREA, déjà plusieurs fois cité. (voir également l'annexe A.1.1)

[14] A la suite d'un échange privé avec David Pouvreau daté du premier octobre 2014, il est apparu qu'une nette préfiguration de la notion de « clôture organisationnelle » se dessine dans les travaux de Bertalanffy au travers de sa théorie « bionomogénétique » de l'évolution. Sur ce point, des travaux sont en cours, notamment avec le philosophe Matteo Mossio, pour tenter de reconstruire un historique de la notion de clôture qui tiennent compte à juste titre des travaux préalables, notamment ceux de Bertalanffy. POUVREAU (2013, p. 619) définit et remplace ce terme dans le contexte des débats sur l'évolution dans les années 1930 : « s'exerceraient des « lois internes de forme », ou « de structures », qui s'expriment chez les organismes par des « caractéristiques d'organisation » autonomes n'ayant « rien à voir avec l'adaptation » ; des « lois de la morphogenèse immanentes » qui codétermineraient l'évolution phylogénétique en opérant une sélection parmi les variations contingentes admissibles au titre de cette évolution, et confèreraient à celle-ci une « directivité intérieure ». Typiquement « organisationnelle » par l'expression du principe d'« activité primaire » qu'elle manifestait, il s'agissait d'une conception dynamique interprétant tout processus morphogénétique comme une « réaction entre les 'puissances' inhérentes à l'organisme et les conditions extérieures ». Tout en demeurant sur le « sol ferme » de la science, elle semblait à Bertalanffy fournir le cadre adéquat pour répondre à l'ensemble des critiques adressées aux théories « sélectionniste » et « mutationniste ». L'« activité primaire » étant entendu selon POUVREAU (2013, p. 60) comme « Un schème anti-mécaniciste qu'il opposa tout au long de sa carrière à celui de la « réactivité primaire », selon lui à l'oeuvre aussi bien en biologie (par exemple dans la théorie des tropismes de Jacques Loeb) qu'en psychologie (avec le behaviorisme) et en théorie de la connaissance (empirismes) – avec cette nuance importante que la combinaison de ce schème avec celui du « système ouvert » faisait diverger Bertalanffy de la monadologie leibnizienne : « L'organisme, même sous des conditions extérieures constantes, donc en l'absence de stimulation extérieure, ne représente pas un système au repos, mais un système actif, mû intérieurement [innerlich gewegt] [...] Il faut considérer comme primaire l'activité autonome, et non la réactivité (le réflexe) ». C'est ce schème, en particulier, qui se devine en amont de sa conception épigénétique de la morphogenèse organique, lorsqu'il postula en 1928 afin d'expliquer ce phénomène un « principe de formation immanent à l'organisation de la matière » ». Ces définitions dont la complexité est apparente demande pour être mieux comprise de se plonger pleinement dans les écrits de POUVREAU (2013, p. 451-453, 158-161) se rapportant spécifiquement à la « bionomogénétique ».

[15] « Or, très tôt dans sa carrière, la cybernétique devait se trouver confrontée à une autre conception des totalités organisées, plus riche et en un sens dirigée contre elle. Cette confrontation eut lieu au symposium Hixon, en 1948, et elle mit aux prises, d'un côté, Warren McCulloch, de l'autre un ensemble de chercheurs composé des neurophysiologistes Karl Lashley et Ralph Gerard, des psychologues Wolfgang Köhler et Heinrich Klüver, et surtout de l'embryologiste Paul Weiss. John von Neumann était également présent, il dut lui aussi subir les assauts de Weiss, mais il faut surtout retenir de ses interventions la critique que lui-même adressa à McCulloch, dont nous avons déjà parlé et sur laquelle nous reviendrons. La conception présentée par Weiss nous intéresse au plus haut point parce qu'elle annonce dans une certaine mesure les théories de l'autopoïèse et de l'autonomie qui seront développées par l'école chilienne de l'auto-organisation (Maturana et Varela). Du point de vue de l'histoire des idées qui est ici le nôtre, il est particulièrement piquant de voir la cybernétique mise en accusation par un mouvement de pensée que sa descendance contribuera à alimenter » (DUPUY, 2005)

## Références

- ASARO, Peter (2007). « Heinz von Foerster and the Bio-Computing Movements of the 1960s. » In : *An Unfinished Revolution ? Heinz von Foerster and the Biological Computer Laboratory (BCL), 1958–1976*. Sous la dir. d'ECHORAUM. @Téléchargement (cf. p. 17).
- ASHBY, William Ross (1947). « Principles of the self-organizing dynamic system. » In : *The Journal of general psychology* 37.2, p. 125–8. DOI : 10.1080/00221309.1947.9918144. @Téléchargement (cf. p. 17).
- (1962). « Principles of the self-organizing system ». In : *Principles of Self-Organization : Transactions of the University of Illinois Symposium*. Sous la dir. d'Heinz Von FOERSTER et G. W. ZOPF. T. 6. 2000. Pergamon Press, p. 102–126. @Téléchargement (cf. p. 17, 23).
- BERTALANFFY, Ludwig Von (1961). *Les problèmes de la vie : essai sur la pensée biologique moderne*. Gallimard, p. 286 (cf. p. 5, 6).
- BERTALANFFY, Ludwig von (1973). *General system theory : foundations, development, applications*, p. 295 (cf. p. 9).
- BRILLOUIN, Léon (1956). *Science and information theory*. Sous la dir. de Léon BRILLOUIN. Academic Press (cf. p. 12).
- CAMAZINE, Scott, Jean-Louis DENEUBOURG, Nigel R. FRANKS, James SNEYD, Guy THERAULAZ et Eric BONABEAU (2003). *Self-organization in biological systems*. Sous la dir. de Scott CAMAZINE, Jean-Louis DENEUBOURG, Nigel R. FRANKS, James SNEYD, Guy THERAULAZ et Eric BONABEAU. Princeton University Press, p. 538. @Téléchargement (cf. p. 21).
- CANNON, Walter Bradford (1932). *The wisdom of the body*. W. W. Norton & Company inc., p. 294 (cf. p. 2).
- CREA (1985). « Genealogie de l'auto-organisation ». @Téléchargement (cf. p. 16, 18, 19, 23).
- DENBIGH, K. G. (1952). « Entropy creation in open reaction systems ». In : *Transactions of the Faraday Society*, p. 389–394. @Téléchargement (cf. p. 13).
- DRACK, Manfred, Wilfried APFALTER et David POUVREAU (2007). « On the making of a system theory of life : Paul A Weiss and Ludwig von Bertalanffy's conceptual connection ». In : *The Quarterly review of biology* 82.4, p. 349–373. @Téléchargement (cf. p. 19).
- DRACK, Manfred et David POUVREAU (2015). « On the history of Ludwig von Bertalanffy's General Systemology, and on its relationship to cybernetics - Part III : convergences and divergences ». In : *International Journal of General Systems* 44.3 (cf. p. 24).
- DUPUY, Jean-pierre (2000). *Les savants croient-ils en leur théories ?* INRA (cf. p. 3).
- (2005). *Aux origines des sciences cognitives*. Sous la dir. de Jean-pierre DUPUY. La découverte (cf. p. 14–16, 24).
- FOERSTER, Heinz Von (1960). « On self-organizing systems and their environments ». In : *The Interdisciplinary Symposium on Self-Organizing Systems*.

- Sous la dir. de Marshall Clinton YOVITS et Scott CAMERON. T. 50. Chicago : Pergamon Press, p. 31–50. @Téléchargement (cf. p. 11, 17).
- FOERSTER, Heinz Von et George W. ZOPF (1962). *Principles of self-organization : Transcript of the University of Illinois, Symposium on Self-Organization 8 and 9 June 1961*. Sous la dir. d'Heinz Von FOERSTER et George W. ZOPF. London : Pergamon Press, p. 541 (cf. p. 17).
- FRANCHI, Stefano, Güven GÜZELDERE et Eric MINCH (1995). « Interview with Heinz von Foerster ». In : *Stanford Humanities Review* 4.2. @Téléchargement (cf. p. 18).
- HUSBANDS, Phil et Owen HOLLAND (2012). « Warren McCulloch and the British cyberneticians ». In : *Interdisciplinary Science Reviews* 37.2012, p. 237–253. DOI : 10.1179/0308018812Z.00000000019. @Téléchargement (cf. p. 14, 15).
- LE MOIGNE, Jean-louis (1977). *La théorie du système général : théorie de la modélisation*. @Téléchargement (cf. p. 5, 6, 10–12).
- (2006). « Système ». In : *Dictionnaire d'histoire et philosophie des sciences*, p. 1047–1057 (cf. p. 5).
- LEBON, G., D. JOU et J. CASAS-VÁZQUEZ (2008). *Understanding Non-equilibrium Thermodynamics*. Berlin, Heidelberg : Springer Berlin Heidelberg. DOI : 10.1007/978-3-540-74252-4. @Téléchargement (cf. p. 13).
- LÉVY, Pierre (1985). « L'oeuvre de Warren McCulloch ». In : *Cahier du Créa numéro 7 : Histoires de Cybernétique*. Ecole Polytechnique, p. 211–257 (cf. p. 14, 15).
- LIVET, Pierre (1985). « Cybernétique, auto-organisation et néo-connectionisme ». In : *Genealogie de l'auto-organisation*. Sous la dir. de CREA. CREA, p. 105–153 (cf. p. 17, 18).
- LOTKA, Alfred James (1922a). « Contribution to the energetics of evolution ». In : *Proceedings of the National Academy of Sciences of ...*, p. 147–151. @Téléchargement (cf. p. 10).
- (1922b). « Natural selection as a physical principle ». In : *Proceedings of the National Academy of Sciences of ...* 8, p. 151–154. @Téléchargement (cf. p. 10).
- (1925). *Elements of physical biology*. Baltimore : Williams & Wilkins Company, p. 460. @Téléchargement (cf. p. 10).
- MORENO BERGARECHE, Alvaro et Matteo MOSSIO (2015). *Alvaro Moreno Bergareche, Matteo Mossio To cite this version : @Téléchargement* (cf. p. 24).
- MORIN, Edgar (1977). *La méthode*. Seuil, p. 399 (cf. p. 7, 9, 11).
- (1990). *Introduction à la pensée complexe*. ESF, p. 158 (cf. p. 12).
- MOSSIO, Matteo et Leonardo BICH (2014). « A circularite biologique : concepts et modes ». In : *Modéliser & Simuler, tome 2 : Epistémologies et Pratiques de la Modélisation et de la Simulation*. Sous la dir. de Franck VARENNE et Marc SILBERSTEIN. Matériologiques. @Téléchargement (cf. p. 19, 22, 24).
- MOSSIO, Matteo et Alvaro MORENO (2010). « Organisational closure in biological organisms ». In : *History and philosophy of the life sciences* 32, p. 269–288. @Téléchargement (cf. p. 19, 24).



- MÜLLER, Albert. « A brief history of the BCL : Heinz von Foerster and the Biological Computer Laboratory ». In : *An Unfinished Revolution ? Heinz von Foerster and the Biological Computer Laboratory (BCL), 1958-1976*. Sous la dir. d'Albert MÜLLER et Karl H. MÜLLER. Echoraum. Chap. 12, p. 277-303 (cf. p. 17).
- MÜLLER, Albert et Karl H. MÜLLER (2007). « Interview on Heinz Von Foerster, Autopoiesis, the BCL and Augusto Pinochet ». In : *An Unfinished Revolution ? Heinz von Foerster and the Biological Computer Laboratory (BCL), 1958-1976*. Sous la dir. d'Albert MÜLLER et Karl H. MÜLLER. Echoraum. Chap. 1 (cf. p. 18, 23).
- NANJUNDIAH, Vidyanand (2010). « CH Waddington, canalisation and genetic assimilation ». In : *Resonance* June, p. 503-513. @Téléchargement (cf. p. 20).
- NICHOLSON, Daniel J. et Richard GAWNE (2013). « Rethinking Woodger's Legacy in the Philosophy of Biology ». In : *Journal of the History of Biology*, p. 1-50. DOI : 10.1007/s10739-013-9364-x. @Téléchargement (cf. p. 20).
- NIEMANN, Hans-Joachim (2014). *Karl Popper and the Two New Secrets of Life*. Sous la dir. de Mohr SIEBECK, p. 164 (cf. p. 20).
- ORAIN, Olivier (2001). « Démarches systémiques et géographie humaine ». In : *Les causalités en géographie : déterminisme, possibilisme, approche systémique*. Sous la dir. de Marie-Claire ROBIC. CNED, p. 1-64. @Téléchargement (cf. p. 1).
- PANGARO, Paul (2007). « The Past-Future of Cybernetics : Conversations, Von Foerster, and the BCL ». In : *An Unfinished Revolution ? Heinz von Foerster and the Biological Computer Laboratory (BCL), 1958-1976*. Sous la dir. d'Albert MÜLLER et Karl H. MÜLLER. Echoraum. Chap. 8, p. 1-27. @Téléchargement (cf. p. 23).
- POUVREAU, David (2005). « Elements d'histoire d'une fécondation mutuelle entre holisme et biologie mathématique ». In : *Sciences et Techniques en Perspective* 9, p. 143-242. @Téléchargement (cf. p. 19).
- (2006). *Une biographie non officielle de ludwig von bertalanffy (1901-1972)*. Sous la dir. de B C S S S. Vienne, p. 102. @Téléchargement (cf. p. 24).
- (2013). « Une histoire de la "systémologie générale" de Ludwig von Bertalanffy ». Thèse de doct., p. 1139. @Téléchargement (cf. p. 2-14, 19-24).
- PRIGOGINE, Ilya (1996). *La Fin des certitudes*. Odile Jacob, p. 223 (cf. p. 9, 12, 19).
- PRIGOGINE, Ilya et JM WIAME (1946). « Biologie et thermodynamique des phénomènes irréversibles ». In : *Experientia* 11, p. 451-453. @Téléchargement (cf. p. 12, 19, 21).
- PROULX, Serge (2003). « Heinz von foerster (1911-2002) Le père de la seconde cybernétique ». In : *Hermès* 37, p. 253-260. @Téléchargement (cf. p. 16).
- ROSENBLUETH, Arthur, Norbert WIENER et Julian BIGELOW (1943). « Behavior, purpose and teleology ». In : *Philosophy of science*. @Téléchargement (cf. p. 3).
- ROSNAY, Joël De (1975). *Le microscope*. Editions du Seuil, p. 346 (cf. p. 2).

## A. HISTORIQUE DU PARADIGME SYSTÉMIQUE

---

- SCHRÖDINGER, Erwin (1944). *What is life ? The physical aspect of the living cell*, viii, 91 p. DOI : 10.1002/ajpa.1330050116. @Téléchargement (cf. p. 11).
- STENGERS, Isabelle (1985). « Les généalogies de l'auto-organisation ». In : *Genealogie de l'auto-organisation*. Sous la dir. de CREA. CREA, p. 7–105 (cf. p. 16–19).
- TRICLOT, Mathieu (2007). « Information et entropie. Un double jeu avec les probabilités. » In : *Journal Electronique d'Histoire des Probabilités et de la Statistique* 3.2, p. 1–24. @Téléchargement (cf. p. 12).
- UMPLEBY, Stuart (2003). « Heinz von Foerster and the Mansfield Amendment ». In : *Cybernetics and Human Knowing* 10, p. 187–190. @Téléchargement (cf. p. 18).
- VARELA, F.G., H.R. MATURANA et R. URIBE (1974). « Autopoiesis : The organization of living systems, its characterization and a model ». In : *Biosystems* 5.4, p. 187–196. DOI : 10.1016/0303-2647(74)90031-8. @Téléchargement (cf. p. 18).
- VARELA, Francisco J. (1995). « Heinz von Foerster, the scientist, the man : prologue to the interview ». In : *SEHR* 4.2. @Téléchargement (cf. p. 18).
- WADDINGTON, C H (1968). « Towards a Theoretical Biology ». In : *Nature* 218, p. 639–640. @Téléchargement (cf. p. 20).
- YOVITS, Marshall Clinton et Scott CAMERON (1960). « Self-Organizing Systems ». In : *Proceedings of an interdisciplinary conference 5 and 6 may, 1959*. Sous la dir. de Marshall Clinton YOVITS et Scott CAMERON. T. 2. Pergamon Press, p. 322. @Téléchargement (cf. p. 17).
- YOVITS, Marshall Clinton, George T. JACOBI et Gordon D. GOLDSTEIN (1962). « Self-organizing systems ». In : *Conference on Self-Organizing Systems*. Sous la dir. de Marshall Clinton YOVITS, George T. JACOBI et Gordon D. GOLDSTEIN. Spartan Books, p. 563 (cf. p. 17).

### B.1 Les principaux initiateurs de la simulation Agent pour les SHS en Europe

En Europe, l'ingénieur et sociologue Nigel Gilbert fait partie de ces personnalités qui ont oeuvré très largement pour la diffusion et la vulgarisation de la modélisation multi-agents (*Agent Based Model*) en sociologie, mais également en sciences sociales dans la communauté internationale<sup>1</sup>.

En 1985, il participe et édite le recueil de papier tiré de la conférence « *Social Actions and Artificial Intelligence* » qui s'est tenue à Surrey en 1984 (GILBERT et HEATH, 1985). De cette confrontation de points de vue entre chercheurs en intelligence artificielle et sociologues, on retiendra surtout l'article *The computational approach to knowledge, communication and structure in multi-actor systems* de James Doran (DORAN, 1985)<sup>2</sup>, un informaticien de l'université ESSEX (depuis 1973) for-

[1] Voici quelques jalons de ce mouvement relevés dans différentes sources :

- Avril 1992, à Guilford (UK) s'ouvre le premier workshop nommé « *Simulating Societies* » qui donnera lieu à un tout premier ouvrage (DORAN et GILBERT, 1994 ; GILBERT et DORAN, 1994). S'ensuivront plusieurs autres workshop un peu partout en Europe, comme celui de Sienna en Italie l'année d'après en juillet 1993, qui donnera lieu à la publication d'un deuxième ouvrage important en 1995 (GILBERT et CONTE, 1995).
- En 1995, une conférence sur cette thématique est donnée à Schoß Dagstuhl en Allemagne.
- En 1997 le *first international conference on Computer Simulation and the Social Science* a lieu à Cortona en Italie. Celui ci est reconduit une deuxième fois en 1999 à Paris.
- Au printemps 1998, Nigel Gilbert annonce le lancement de JASSS, premier journal électronique ayant pour thème la simulation en sciences humaines et sociales. Celui ci est ouvert à une publication largement interdisciplinaire, et va s'imposer rapidement comme une référence dans ce microcosme qu'est encore la simulation en science sociale. La liste de diffusion @SIMSOC voit également le jour cette année là.
- En 1999, Nigel Gilbert et Klaus G. Troitzsch publie le premier manuel pour enseigner l'usage de la simulation à un plus large public. Depuis celui ci à été republié en 2005 (GILBERT et TROITZSCH, 2005)

[2] « *In this paper I shall suggest that important problems of natural language and of individual and cultural knowledge may usefully be approached by a computational route. Central to my argument will be the concept of a multi-actor system (sometimes called a "multi-agent system" in the research literature). In artificial intelligence work, discussions of multi-actor systems typically envisage a collection of semi-autonomous computer controlled devices [...] which cooperate to perform some task in their common real world environment. However, an alternative is a single computer program which simulates actors in a modelled environment. In this case the aim is to use the study of a modelled multi-actor system to further understanding of real system – both those that might be constructed and those human systems that are in existence around us.* » (DORAN, 1985, p. 160)

mé par Donald Mitchie, déjà très actif dans la communauté des archéologues<sup>3</sup> durant les années 1970 (voir la section 2.1.2.3).

Suite à cette rencontre<sup>4</sup> une collaboration s'établira sur le long terme entre Doran et Gilbert ; une façon aussi de rappeler que Gilbert s'est par la suite largement appuyé pour ses développements théoriques sur l'émergence du projet EOS (*Emergence of Organised Society*) dirigé James Doran et Mike Palmer, un autre informaticien spécialisé en archéologie (DORAN, PALMER et al., 1994 ; GILBERT et CONTE, 1995). Car si Nigel Gilbert se dit impliqué dans ce projet depuis sa création, il avoue lui même ne pas être le principal réalisateur du projet<sup>5</sup> (GILBERT et CONTE, 1995, p. 122-131). La première publication évoquant de façon implicite le futur projet « EOS » date de 1982 (DORAN, 1982) et paraît dans l'ouvrage collectif publié par RENFREW et al. (1982).

Comme on a déjà pu le constater pour les géographes dans la section 2.2.2.2, les archéologues sont sensibilisés depuis les années 1970 aux possibilités de formalisations offertes par la systémique (section 2.1.2.3). Les années 1980 concèdent l'accès à de nouveaux concepts pour penser et explorer la complexité, au travers d'une mise en application de la dynamique des systèmes commencée avec Forrester (FORRESTER, 1961), et étendue depuis aux regards de nouvelles découvertes, redécouvertes et applications nouvelles des concepts relatifs aux mathématiques des systèmes dynamiques. La publication côte à côte de DORAN (1982) et ALLEN (1982) dans l'ouvrage déjà cité de RENFREW et al. (1982)<sup>6</sup> introduisant ces concepts aux archéologues montre que cette petite communauté d'archéologues modélisateurs ne se contente pas d'explorer la seule voie mathématique de la dynamique des systèmes pour construire des modèles dynamiques, mais abordent également les prémisses pro-

---

[3] « *When I went to Oxford University in 1959 (to study Mathematics) I joined the university archaeological society – my interest in archaeology initially from programmes on TV. Then later on an Oxford archaeologist named Dennis Britten told me that Roy Hodson at the Institute of Archaeology in London was using maths/computing and I got in touch with Roy and worked with him – see our 1966 Nature publication* » (échange par email avec James E. Doran daté de septembre 2014)

[4] Comme il me le confirme dans un échange par email daté de septembre 2014, James E. Doran rencontre Nigel Gilbert en 1984 lors de la conférence *Artificial Intelligence and Sociology* (GILBERT et HEATH, 1985) organisé par Gilbert et Heath : « *Yes I think I first met Nigel Gilbert at the meeting he organised with Heath.* »

[5] « *We can now examine an example of a simulation based on DAI principles to see whether it fits neatly into any of these theoretical perspectives on the relationship between macro and micro. I have been associated with the EOS (Emergence of Organised Society) project since its inception, although Jim Doran and Mike Palmer are the people who have done all the work (Doran et al. 1994, Doran & Palmer, Chapter 6 in this volume).* » (GILBERT et CONTE, 1995, p. 128)

[6] Sa rencontre avec Renfrew aurait eu lieu avant la conférence de 1980 (RENFREW et al., 1982), à l'Université de Sheffield, grâce à Roy Hodson : « *Earlier, when he was at the University of Sheffield I think, very probably via Roy Hodson* » (échange par email avec James E. Doran daté de septembre 2014)

## B.1. Les principaux initiateurs de la simulation Agent pour les SHS en Europe

metteuses<sup>7</sup> offertes par un futur usage des DAI (*Distributed Artificial Intelligence*), comme en témoignent certains passages de DORAN (1982)<sup>8</sup> et DORAN (1986)<sup>9</sup>.

Ainsi, presque douze ans après sa publication de 1970 (DORAN, 1970), déjà

- [7] « *There are the several elements that may come together to form this new morphogenetic paradigm in archaeology. The first is the concept of "system trajectory," seen not merely in traditional system-theory terms, but in the dynamical sense facilitated by differential topology, including catastrophe theory. The second is the whole approach to self-organizing systems, pioneered by the "Brussels School," which overlaps in some respects with the foregoing. The third is preoccupation with information flow, stressed by van der Leeuw, and cogently set out by Johnson in his chapter in this volume and in earlier publications. The fourth element is computer simulation, if it can be developed to cope with the complexity that we are dealing with in such a way as to escape the inflexibility of so many algorithms: The enthusiasm of Doran gives hope that it can.* » (RENFREW, 1982, p. 463)
- [8] DORAN (1982) présente un modèle générique pour étudier les comportements d'un système socio-culturel. Pour simplifier, les agents sont amenés à se structurer pour exploiter au mieux les ressources d'un environnement ; structure dont l'émergence doit être le reflet des interactions (contrat) et des capacités de cognitions (représentations, mémoire, objectif) propres à chacun des acteurs décidant de participer à cette économie. Voici le résumé qu'il donne à un des schémas qu'il présente « *A set of concurrent actors, the multiactor system, is structured by a pattern of contracts that effects exploitation of the environment. Each actor has its own simplified and typically distorted representation ("cognized model") of the multiactor system and environment, and this representation determines its individual contract participation.* » Doran fait références plusieurs fois à la possible adéquation entre les problématiques rencontrées dans de tels systèmes sociaux et les progrès faits par l'intelligence artificielle dans la résolution de problèmes en environnement distribué : « *We need the concept of a set of processes that run concurrently, which in some suitable way exchange information ("pass messages") and which thus collectively effect some required computation [...] Discovering ways in which a system of concurrent communicating processes can engage in heuristic human-like problem-solving is an important current research topic (for example Smith 1979). This work is closely relevant to the study of the capabilities of sociocultural systems [...]* »
- [9] « *This paper reports initial experiments with a computer program which embodies an abstract model of a sociocultural system. The model displays a form of spontaneous collapse. Central to the model is the adoption and discard of mutually beneficial and cumulative contracts between the component actors of the system. [...] Allen (1982) has argued the relevance of "dissipative structures" and multiactor system concepts to the emergence of modern urban structure including global and local fluctuations. The CONTRACT model I describe here has a number of aspects in common with Allen's work. The CONTRACT model is based on three main assumptions. The first is simply that a sociocultural system may usefully be modelled in abstract computational terms. The second assumption is that a sociocultural system may be regarded as a distributed problem-solver, that is, it is solving the problem of how best to manipulate its environment in order to maximise its own "wellbeing". The system is distributed in that there are multiple loci of decision, actors, each of which has only partial knowledge, and in that the criterion of success, "wellbeing", is itself distributed over the decision making loci and locally defined. The third assumption is that the knowledge which the problem-solver necessarily uses to solve its problem is to be identified with cumulative technological knowledge cooperatively deployed.* » (DORAN, 1986)

## B. LE DOUBLE FOYER D'APPARITION DES SMA EN SHS

---

visionnaire par les descriptions de simulations qui y sont imaginées<sup>10</sup>, Doran se retrouve une deuxième fois avec ses collègues en position de pionnier avec la mise en œuvre des toutes dernières techniques de l'intelligence artificielle distribuée<sup>11</sup> pour

[10] « *What the computer offers is the possibility of writing a computer program which embodies, at some level of abstraction, precise specifications of all the relevant factors and of their interactions. These specifications need not embody any general laws, nor need they be mathematical in form, but each must be operationally complete so that together they enable the machine to generate a possible « history » of the island for the period. In addition, the program will generate an estimate of what the consequential archaeological record would be. Given such a program, the task of the archaeologist would be to vary the factor specifications, using his own experience and insight, until the events and deposits predicted by the machine best matched the actual excavation evidence. It would, in fact, be very much a case of « reconstructing the events at the scene of the crime » with the machine doing the tedious task of moving the « actors » and « scenery ». For our specific example, the simulation might have as its main components :*

- *(a) a fixed « map » of the island including information about climate, vegetation and fauna, together with*
- *(b) a specification of the type of settlement characteristic of each population, including information about its size, material products and demand upon the natural environment, and*
- *(c) rules specifying the dynamics of the system - the rules which determine where and when settlements are founded, when a settlement is abandoned, what forms of trade and conflict there are between settlements, and in what ways the material cultures of the populations evolve.*

*The machine would simulate the passage of time by repeatedly updating the map and the settlements « attached » to it by reference to the rules and specifications given - and the « history » so generated might well be both surprising and illuminating. »*

[11] « *DAI started in the early 80s (eg “Contract Net”), and I would have been aware immediately because I was teaching a course on, in effect, “Latest in AI”. Some of the leaders of DAI produced DAI software testbeds eg MACE and even talked about doing social simulations. (See the volume of papers “Readings in DAI”.) The link to archaeology, which I had from 1966 been publishing in, would have been pretty obvious I think. I just by chance knew about both subjects. » (échange par email avec James E. Doran daté de septembre 2014)*

## B.1. Les principaux initiateurs de la simulation Agent pour les SHS en Europe

l'archéologie<sup>12</sup>, mais également en sociologie (DORAN, 1985)<sup>13</sup>.

James Doran tient depuis longtemps son inspiration principale de la simulation (au sens algorithmique et pas mathématique), de l'intelligence artificielle, et des DAI (*Distributed Artificial Intelligence*) dès lors que cette sous-branche de l'IA émerge à la fin des années 1970. S'il n'est pas possible de fournir ici un éclairage exhaustif sur les enracinements multiples de cette discipline, on propose dans le paragraphe suivant quelques notes autour des travaux et de la figure importante de Carl Hewitt. Pour

[12] « *Several years ago (DORAN, 1982), I suggested that multiple agent systems (MAS) theory could form a basis of models of socio-cultural dynamics including the growth of social complexity. Since then MAS theory and distributed artificial intelligence (DAI) generally have developed substantially ((BOND et al., 1988) Gasser and Huhns 1989; Demazeau and Muller 1990) and now the idea of studying "societies" on computers is becoming not just tenable but fashionable - although the emphasis is as yet largely on studying the properties of systems of abstract rather than realistic agents. In spite of this limitation, it now looks possible to develop my original suggestion in a more serious way, and briefly to compare it with the more prominent alternatives.* » (DORAN, 1997)

Preuve de sa connaissance dans le domaine de l'intelligence artificielle il se réfère très tôt et de multiple fois (DORAN, 1992; DORAN, PALMER et al., 1994) à l'article très connu sur les DAI de Alan Bond et Les Gasser en 1988 (BOND et al., 1988). EOS est donc, comme il le dit lui-même dans (DORAN, PALMER et al., 1994), un double projet qui lui permet de développer des questions de recherche au croisement de ses travaux en intelligence artificielle distribuée et de l'archéologie. Une trajectoire de recherche qu'il cultive depuis longtemps comme en témoigne déjà ses travaux des années 1980 (projet CONTRACT, EXCHANGE (DORAN, 1986)). Le projet EOS se place en continuité de ses précédents travaux, et lui permet d'activer dès les années 1990, cette triple synergie entre un modèle archéologique de sociétés (MELLARS, 1985), des questionnements plus théoriques sociologiques, et le développement d'un *testbeds* agent spécialisé (MCS/IPEM développé en Prolog) au cœur de l'université d'ESSEX (DORAN, 1992; DORAN, CARVAJAL et al., 1991)

[13] Dans un de ses articles *Emergence in Social Simulation* GILBERT (1995) s'appuie sur le peu de questionnements réels dans la littérature reliant DAI et Sociologie. Il faut noter toutefois que ce n'est pas la première fois qu'une telle remarque est faite, et BOND et al. (1988) par exemple pointe déjà dans les années 1980 l'absence et la nécessité de la mise en place d'une boucle d'échange fructueuse entre disciplines autour des DAI : « *Moreover, others have suggested that DAI may draw from and contribute to others disciplines, both absorbing and providing theoretical and methodological foundations [ Chandrasekn81, Lesser83, Wesson81]* » et d'ajouter plus loin la citation de Wesson en 1981 : « *Fields of study heretofore ignored by AI: organization theory, sociology and economics, to name a few - can contribute to the study of DAI. Probably DAI advance these fields as well by providing a modelling technology suitable for precise specification and implementation of theories of organizational behavior* » [Wesson81, p18]

les experts du domaine comme Wooldridge<sup>14</sup> et Ferber<sup>15</sup> les travaux de Carl Hewitt semblent en effet jouer un grand rôle dans l'histoire dans la formation du paradigme multi-agent.

Carl Hewitt et plusieurs de ces collègues développent dès les années 1970 des travaux innovants qui vont inspirer par la suite les futures recherches en DAI et sur les systèmes multi-agents (FERBER, 1995).

Dès le départ les initiateurs de l'intelligence artificielle distribuée se sont tournés vers l'analyse des phénomènes sociaux existants pour formuler une forme d'intelligence distribuée à même de résoudre des problèmes complexes<sup>16</sup>. Les premiers sys-

---

[14] « *Throughout the 1970s, several other researchers developed prototypical multiagent systems. The first was Carl Hewitt, who proposed the Actor model of computation (HEWITT et al., 1973)* ». (WOOLDRIDGE, 2009, p. 399)

[15] « Mais quelques travaux ont voulu rester dans les idées initiales que prônaient Hewitt et qu'il confirma avec ses notions de "sémantique des systèmes ouverts" (Hewitt 1991 ; Hewitt 1985). P. Carle (Carle 1992), S. Giroux (Giroux et Senteni 1992) et J. Ferber (Ferber 1987), tout en estimant que les langages d'acteurs sont effectivement de très bons outils pour l'implémentation de calculs parallèles, considèrent néanmoins qu'ils présentent des caractéristiques tellement originales qu'ils modifient par leur présence la notion même d'architecture multi-agent en envisageant les agents et les systèmes multi-agents comme des extensions naturelles de la notion d'acteur. » (FERBER, 1995, p. 145) Par *Systèmes Ouverts d'Information (Open Information Systems)* il faut comprendre un système « [...] dans lequel la connaissance n'est pas la somme des connaissances de tous les agents, mais la résultante de l'interaction de plusieurs micro-théories, c'est-à-dire de savoirs et savoir-faire associés à des agents. » (FERBER, 1995, p. 238)

[16] HEWITT (1976) reprend dans un paragraphe *Modelling and Intelligent Person* la vision dominante de l'Intelligence Artificielle tel que vue par NEWELL (1962), un auteur référence dans le domaine de la résolution de problème avec Herbert Simon et J. C. Shaw : « *The problem solver should be a single personality, wandering over a goal net much as an explorer wanders over the countryside, having a single context and taking it with him wherever he goes* » HEWITT (1976) propose d'aller plus loin et donne dans ce papier quelques nouvelles pistes de réflexion, inspiré à la fois par les travaux théoriques réalisés en amont par Seymour Papert et Minsky (society of mind) dont Hewitt est l'élève, mais également par la métaphore des sociétés scientifiques comme il le rappelle ci dessous « *We are investing the problem solving model of a society of experts to supplement the model of a single very intelligent human. We submit that this change in focus has several benefits. It provides a better basis for naturally introducing parallelism into problem-solving since protocols of individual people do not seem to exhibit much parallelism. [...] Psychologists have found it extremely difficult to discover the communication that occur in the mind of an individual expert during problem solving. [...] In this ways we hope to develop the communication mechanisms that are necessary to achieve cooperation between expert modules for various micro-worlds in order to perform larger tasks which call for the expertise of more than one micro-world. Our work is attempting to build on the analysis that has been done by philosophers of science in recent years on the structure of the processes used by scientific societies.* » Enfin la citation de Edward Osborne Wilson, un zoologiste connu pour sa théorie de sociobiologie animale (et humaine, le passage de l'animal à l'humain étant très largement critiqué (RUELLAND, 2004 ; PUMAIN, 2003)) et son expertise reconnu sur les sociétés d'insectes tel que les termites et fourmi, révèle également l'intérêt que porte Hewitt au protocoles de communications dans la structuration de telle sociétés : « *Reciprocal communication of a cooperative nature is the essential intuitive criterion of a society.* »



tèmes nommés *blackboard system*<sup>17</sup> souffrent très vite de plusieurs limitations importantes. La présence d'une ressource partagée centralisée, le tableau, est un goulot d'étranglement qui pousse les chercheurs à envisager une autre forme de parallélisme (WOOLDRIDGE, 2009).

En 1971 Carl Hewitt obtient son doctorat pour son implication dans la construction du système de démonstration de théorèmes *PLANNER*. Ce langage est largement inspiré des méthodes dites de *blackboard system*, qui s'appuient sur une analogie avec une société d'experts pour l'analyse et la résolution de problèmes complexes. Mais c'est à la suite de son travail au MIT sur *SMALLTALK*<sup>18</sup> que naît le forma-

[17] « *Imagine a group of human specialists seated next to a large blackboard. The specialists are working cooperatively to solve a problem, using the blackboard as the workplace for developing the solution. Problem solving begins when the problem and initial data are written onto the blackboard. The specialists watch the blackboard, looking for an opportunity to apply their expertise to the developing solution. When a specialist finds sufficient information to make a contribution, she records the contribution on the blackboard, hopefully enabling other specialists to apply their expertise. This process of adding contributions to the blackboard continues until the problem has been solved.* » (CORKILL, 1991)

[18] Une inspiration qui opère dans les deux sens, comme en témoigne les annexes de (HEWITT, 2010, p. 20-21), mais également ce passage des remerciements dans l'article introductif du formalisme (HEWITT et al., 1973) : « *We would like to acknowledge the help of the following colleagues : Bill Gosper who knew the truth all along : "A data structure is nothing but a stupid programming language." Alan Kay whose FLEX and SMALL TALK machines have influenced our work. Alan emphasized the crucial importance of using intentional definitions of data structures and of passing messages to them. This paper explores the consequences of generalizing the message mechanism of SMALL TALK and SIMULA-67 ; the port mechanism of Krutar, Balzer, and Mitchell ; and the previous CALL statement of PLANNER-71 to a universal communications mechanism. Alan has been extremely helpful in discussions both of overall philosophy and technical details.* »

Une ressemblance entre les deux projets que l'on retrouve également exprimé dans le témoignage d'Alan Kay sur l'histoire du premier langage orienté objet (*Object Oriented Programming*) *SMALLTALK*. *PLANNER* est ainsi évoqué comme une influence de Kay après son doctorat en 1969, période durant laquelle il développe plusieurs langages informatiques : « [...] *I went to the Stanford AI project and spent much more time thinking about notebook KiddyKomputers than AI. But there were two AI designs that were very intriguing. The first was Carl Hewitt's PLANNER, a programmable logic system that formed the deductive basis of Winograd's SHRDLU [Sussman 69, Hewitt 69] I designed several languages based on a combination of the pattern matching schemes of FLEX and PLANNER [Kay 70].* »

Mais également une influence réciproque courant des années 1972, alors que Kay développe *SMALLTALK* au fameux *Xerox Palo Alto Research Center (PARC)* « [...] *In November, I presented these ideas and a demonstration of the interpretation scheme to the MIT AI lab. This eventually led to Carl Hewitt's more formal "Actor" approach (HEWITT et al., 1973). In the first Actor paper the resemblance to Smalltalk is at its closest. The paths later diverged, partly because we were much more interested in making things than theorizing, and partly because we had something no one else had : Chuck Thacker's Interim Dynabook (later known as the "ALTO").* » (KAY, 1993)

lisme « Acteur »<sup>19</sup> qui va être repris et opérationnalisé par la suite dans de nombreux autres travaux<sup>20</sup>. Les chercheurs œuvrant dans le cadre des systèmes multi-agents, une des branches composantes des DAI (*Distributed Artificial Intelligence*), s'appuieront ensuite largement sur cette frontière très mince entre les notions d'acteurs et d'agents pour appliquer des versions plus ou moins dérivées de ces protocoles d'échanges de messages dans le cadre de plateforme (ou *Testbeds*). Pour ces dernières on retiendra les très connues et influentes plateformes MACE (*Multi-Agent Computing Environment*) développée à l'*University of Southern California*<sup>21</sup>, ou DVMT (*Distributed Vehicle Monitoring Testbed*) développée à l'*University of Massachusetts*, intégrant un système formalisé pour l'échange d'information structurées entre entités expertes autonomes.

On trouve un historique et une description des influences sur l'IAD beaucoup plus complète dans l'article de BOND et al. (1988) couvrant la période de recherche jusqu'à l'année 1990, et de façon plus générale dans les ouvrages de WOOLDRIDGE (2009) et FERBER (1995).

L'approche multi-agents s'inspire également d'une autre branche de recherches, la Vie Artificielle (ou *Artificial Life*) (FERBER, 1995, p. 28). Cette méta-discipline qui regroupe une multiplicité de domaines de recherche apparaît comme centrale dans la constitution d'un second foyer important pour les SMA en SHS.

---

[19] « Mais qu'est-ce qu'un acteur ? Un acteur est une entité informatique qui se compose de deux parties : une structure qui comprend l'adresse de tous les acteurs qu'il connaît et a qui il peut envoyer des messages et une partie active, le script, qui décrit son comportement lors de la réception d'un message. Le comportement de chaque acteur, qui s'exécute indépendamment et en parallèle avec les autres, se résume à un ensemble d'actions extrêmement réduit : envoyer des messages, créer des acteurs et modifier son état (ou déterminer un nouveau comportement pour le message suivant). C'est tout ! Et c'est suffisant pour pouvoir exprimer n'importe quel calcul parallèle comme une combinaison de ces actions primitives. » (FERBER, 1995, p. 145)

[20] Il faut comprendre que le formalisme « Acteur » est un terrain de recherche théorique riche de sa propre histoire et de ses propres influences dans le domaine de l'intelligence artificielle distribuée, dont on trouve récit dans les publications récentes des auteurs (HEWITT, 2010). Dans cette dernière, Hewitt définit le « modèle Acteur » comme « [...] a mathematical theory that treats "Actors" as the universal primitives of digital computation. The model has been used both as a framework for a theoretical understanding of concurrency, and as the theoretical basis for several practical implementations of concurrent systems. [...] An Actor is a computational entity that, in response to a message it receives, can concurrently : send messages to addresses of Actors that it has ; create new Actors ; designate how to handle the next message it receives. [...] The Actor model can be used as a framework for modelling, understanding, and reasoning about, a wide range of concurrent systems. »

[21] « Autre « monstre sacré » de l'IAD, le système Mace développé par L. Gasser eut un impact considérable sur l'ensemble des recherches ultérieures en IAD (GASSER et al., 1987). [...] L. Gasser, en reliant ses travaux à ceux de Hewitt sur les acteurs, montrait non seulement qu'il était possible de réaliser un SMA à partir de la notion d'envoi de message, mais aussi que cela n'était pas suffisant, une organisation sociale ne pouvant se ramener à un simple mécanisme de communication. Il faut en plus introduire des notions telles que les représentations d'autrui et faire en sorte qu'un agent puisse raisonner sur ses compétences et ses croyances. En outre, on doit distinguer, comme le faisait Mace, la compétence effective, le « savoir-faire » directement applicable, de la connaissance qu'un agent peut avoir de sa propre compétence. On peut dire que, peu ou prou, toutes les plates-formes actuelles de développement de SMA sont des descendants directs ou indirects de MACE. » (FERBER, 1995, p. 30)

## B.2 Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle »

Le terme d'« *Artificial Societies* » qui consacre les usages alors naissant des modèles individu centré dans la discipline aurait été selon GILBERT (2000) plus ou moins inventé en même temps en Europe et aux Etats-Unis, cela de façon indépendante à la fois par Epstein en 1996 et Gilbert and Conte en 1995.<sup>22</sup> Mais il est intéressant de voir que derrière un terme et des objectifs finalement similaires (produire des expériences *in silico*, mettre en oeuvre le concept d'émergence), les motivations et les sources d'inspirations mises en avant diffèrent légèrement. Là où l'expertise de Doran et de Gilbert s'appuie sur cette triple compétence mêlant intelligence artificielle, question théorique en sociologie et ancrage archéologique, EPSTEIN et al. (1996, p. 17-19) révèle une approche plus abstraite de ces notions (émergence, auto-organisation, etc.) au travers de *Sugarscape*, un modèle de simulation inspiré par le domaine de l'*Artificial Life* ou Vie Artificielle (VA), un domaine de recherche alors très actif au *Santa Fe Institute* (SFI).

Joshua Epstein et Robert Axtell se sont rencontrés au *think tank* de *Brookings* en 1992. C'est peu de temps après, lors d'une conférence sur la « Vie Artificielle » (VA) au « *Santa-Fe Institute* » (SFI), qu'ils trouvent l'inspiration pour la réalisation du modèle de simulation *SugarScape*<sup>23</sup>. Un travail qui donne lieu à l'ouvrage *Growing Artificial Societies : Social Science from the Bottom Up*, ce dernier réunissant différentes expérimentations autour de variations du modèle de simulation original.

---

[22] Le fait que GILBERT (2000) fasse cette confidence dans un article intitulé *Modelling Sociality : The View from Europe* dans l'ouvrage *Dynamics in Human and Primate Societies* de KOHLER et al. (2000) n'est probablement pas anodin, et révèle l'existence passée d'un cloisonnement (au moins sur la forme) entre les deux foyers européen et américain sur ce sujet. Car face à l'ambition affichée de l'ouvrage d'Epstein et Axtell « *Growing artificial societies* » (EPSTEIN et al., 1996), il est fort dommageable de voir que les projets européens, riches pourtant à cette époque d'un certain avancement sur le sujet, ne sont qu'à peine évoqués en introduction, la plupart des références n'allant pas en deçà des années 1990. Le modèle Anasazi étant initialement inspiré des travaux sur *Sugarscape* (RAUCH, 2002), la participation des européens à cet ouvrage pourrait en définitive être interprétée comme le signe d'une collaboration retrouvée.

[23] Le journaliste RAUCH (2002) a interviewé Joshua Epstein à ce sujet en 2002 : « *One day in the early 1990s, when he was giving a talk about his model of arms races, he met Axtell, who was graduate student. He wound up bringing Axtell to Brookings, in 1992. Not long after, Epstein attended a conference at the Santa Fe Institute [...] At Santa Fe just then a big subject was artificial life, often called A-Life. "All of the work was about coral reefs, ecology, growing things that look like trees, growing things that look like flocks of birds, schools of fish, coral, and so on," Epstein told me. "And I thought, jeez, why don't we try to use these techniques to grow societies?" Fired up, he returned to Brookings and discussed the idea with Axtell. There followed the inevitable napkin moment, when the two of them sat in the cafeteria and sketched out a simple artificial world in which little hunter-gatherer creatures would move around a landscape finding, storing, and consuming the only resource, sugar.* » Le modèle est écrit sur sa propre base logicielle *Object Pascal*, c'est à dire découplé d'une plateforme multi-agents existante. Le code source n'est pas disponible en libre accès, et la plupart des versions que l'on trouve aujourd'hui sur les plateformes sont donc des réimplémentations basées sur la description faite les auteurs du modèle.

Le SFI est centre de recherche interdisciplinaire indépendant ouvert en 1984 au Nouveau Mexique, principalement dédié à l'étude de la complexité au travers des *Complex Adaptive System* (CAS) sous toutes leurs formes : physiques, biologiques, sociaux, etc. Un des axes de développement important à SFI durant la fin des années 1980 tient dans l'émergence (en réalité la ré-émergence) du concept de Vie Artificielle sous l'impulsion principale de Christopher Langton, l'inventeur du terme. Cette acceptation permet tout à la fois de regrouper et de rendre visible sous une bannière identifiable les travaux de plusieurs décennies de recherches dans différentes disciplines (mathématique, informatique, robotique, biologie, écologie, etc.) (T. J. TAYLOR, 1999). Il en ressort également une forme de questionnement commun autour du concept de « Vie » lorsqu'il est appliqué à un environnement « informatique ».

Attention toutefois à ne pas voir le Santa Fe institute comme le lieu de création *ex-nihilo* des concepts sous-jacents aux *Complex Adaptive System* et de la nouvelle discipline de l'*Artificial Life* de Langton. En effet, les problématiques et les discussions abordées dans ces « nouvelles disciplines » puisent matière dans les riches échanges interdisciplinaires datant du début et milieu du XXI<sup>ème</sup> siècle, cela avant bien avant que le SFI ne sorte de terre au Nouveau Mexique en 1984.

En France par exemple, les travaux sur la Cybernétique sont déjà observés de près depuis les années 1950 par le polytechnicien Robert Vallée et ses collègues dans le cadre du « Cercle d'études cybernétiques » (BRICAGE, 1990 ; LE ROUX, 2015). MOUNIER-KUHN (2010, p. 404) parle même d'une « vague de création associatives », dont il reste malheureusement peu de traces.

Le livre de Wiener *Cybernetics or Control and Communication in the Animal and the Machine* est publié en Français en 1948 et l'ouvrage « Les problèmes de la vie »<sup>24</sup> qui consacre le travail de Bertalanffy démarré dans les années 1930 paraît en allemand en 1949, en anglais en 1952, et la première traduction française date de 1961 (VALLÉE, 2005).

Autre événement important dans l'histoire du rapprochement entre discipline, c'est à l'Institut de la Vie fondé en 1960 à Versailles et voulu par Maurice Marois (MAROIS, 1967 ; MAROIS, 1971) que se réunissent en 1967 des chercheurs de

---

[24] « Ce dernier ouvrage est la synthèse des réflexions de Bertalanffy au cours des deux décennies passées, une systématisation des thèmes qu'il a jusqu'alors développés dans ses divers écrits. [...] L'originalité de ce livre par rapport à ses écrits antérieurs tient au fait que Bertalanffy, dans l'esprit du projet de « systémologie générale » qui constitue désormais le cœur de ses préoccupations intellectuelles, ne se limite pas à y argumenter la nécessité d'un point de vue « organismique » dans l'ensemble des domaines de la biologie – en particulier, à démontrer la pertinence et la fécondité des concepts de « système ouvert » et d'« ordre hiérarchique ». Il s'efforce aussi d'y établir l'évolution convergente de l'ensemble des sciences naturelles, sociales et humaines, ainsi que de la philosophie, vers une épistémologie centrée sur les concepts de système et d'organisation dynamique. La logique de Das biologische Weltbild est l'incarnation de l'idée fondamentale de Bertalanffy, et l'aboutissement d'un chemin initié dès sa thèse doctorale de 1926 : le dépassement de l'organicisme en direction du systémisme. Son livre se concluant en conséquence par un exposé des grandes lignes de sa « systémologie générale ». » (POUVREAU, 2006, p. 46)

## B.2. Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle »

tous horizons pour une première grande conférence internationale de physique théorique et de biologie. Première d'une longue lignée, celle-ci est ouverte par le zoologiste et président de l'académie des sciences Pierre-Paul Grassé (inventeur entre autre du terme *stigmergie* (THERAULAZ et al., 1999)), alors entouré d'un comité scientifique non moins prestigieux : P.Auger, A. Fessard, H.Frolich, A.Lichnérowicz, I.Prigogine, L.Rosenfeld.

Des conférences qui vont se poursuivre à Versailles jusqu'en 1973, puis à Edimbourg par la suite, avec cette volonté toujours renouvelée de défricher toutes les passerelles plausibles qui constituent le lien entre physique et biologie autour de cette thématique universelle « Qu'est-ce que la vie ? ». Parmi les participants réguliers on retrouve Ilya Prigogine, mais également Hermann Haken. Ce dernier, déjà présent lors des premières conférences en 1967, sera amené dans un futur proche à porter le concept de « Synergétique » en tant qu'orateur en 1971 (KRÖGER, 2012 ; KRÖGER, 2015). De son côté, Prigogine est amené à introduire le concept des « structures dissipatives » bien plus tôt, dès les premières conférences (STENGER, 1985, p. 60).

Une inspiration qui se poursuit dans les 1970-80 avec l'introduction de ces nouveaux concepts dans une communauté qui revient avec enthousiasme sur les fondements de ce projet cybernétique, puis systémique : MORIN (1974), Le Moigne LE MOIGNE (1977), DUMOUCHEL et al. (1983) et CREA (1985b), etc. L'année 1977 est souvent qualifiée d'*Annus mirabilis* par ces auteurs, car elle est marquée par la sortie de nombreux ouvrages majeurs. Le mouvement est également structuré autour de réseau comme l'AFCEC (devenu depuis 1999 AFSCET) qui coordonne depuis sa création en 1968 (HOFFSAES, 1990) les réflexions de centaines de chercheurs et ingénieurs autour de groupes de travail interdisciplinaires, de publications, de conférences internationales. En réalité, comme nous le disent HOFFSAES (1990) et MOUNIER-KUHN (2010, p. 404-420) ce réseau est d'inscription plus ancienne, l'AFCEC est déjà en 1968 une réunification de différentes associations créées en 1956-1957 (AFCAL, SoFro, AFRA, etc.). Plusieurs événements majeurs ont lieu sous l'égide de ces réseaux autour de l'auto-organisation (congrès de Versailles par exemple : (PRIGOGINE et al., 1977)) au début des années 1980, comme le colloque de Cerisy organisé en 1981 intitulé « L'auto-organisation : De la physique au politique » (DUMOUCHEL et al., 1983), ou la conférence de 1982 à Bruxelles sponsorisé par l'AFCEC-SOGESCI et organisé par Bernard Paulré, le point culminant d'une série de conférences démarrées à Toulouse en 1975 sur les Systèmes Dynamiques (ANDERSEN et al., 2007).

On comprendra avec ce bref éclairage sur quelques événements Français (on trouve aussi plus de détails sur l'auto-organisation dans ses ramifications européennes dans l'annexe A.1.3) les quelques grincements de dents des Européens (F. J. VARELLA, 1995) lorsqu'il s'agit d'évoquer l'origine des CAS et de la notion (trop ?) computationnalisées de *ALife*, qui bénéficie d'une couverture médiatique et institutionnelle

importante, dans la pure tradition des financements américains<sup>25</sup>. Des concepts ou variantes de l'auto-organisation ont en effet été introduits et opérationnalisés, en CA (*Cellular Automata*) ou SD (*Systems Dynamics*) assez tôt dans un grand nombre de disciplines, que cela soit en biologie (F. VARELA et al., 1974 ; PATTEE, 2001 ; HOGEWEG, 1978)<sup>26,27</sup>, en écologie (HOGEWEG et al., 1979 ; HOGEWEG et al., 1981 ; HOGEWEG et al., 1983), en organisation des sociétés animales (PRIGOGINE et al., 1977 ; DENEUBOURG et ALLEN, 1976 ; DENEUBOURG, 1977), en géographie ((PUMAIN, 2003)), en archéologie ((RENFREW et al., 1982))

Conscient maintenant du recul historique nécessaire pour évaluer à leur juste valeur les travaux initiés au SFI dans les années 1980, on peut évoquer les racines historiques de l'outil qui a servi de support principal à ces principaux développements : l'automate cellulaire AC (ou *Cellular automata* CA<sup>28</sup>). Ainsi à ce titre, et en parallèle des développements mathématiques abordant l'auto-organisation sous l'angle de

- [25] L'Anthropologue HELMREICH (1998, p. 10) ayant fait du SFI son terrain d'étude est tout à fait lucide sur cette question, et met le lecteur en garde au début de son ouvrage : « *Not all Artificial Life scientists are happy with how the recent history of the field is told, with how this shapes the terrain of inquiry, or with how the Santa Fe Institute is privileged in popular accounts [...] Many Europe-based researchers argue that Artificial Life was not created ex nihilo in New Mexico but has descended from tangled international lineages of cybernetics, systems theory, Artificial Intelligence, self-organization theory, origins of life research, and theoretical biology. The Chilean-born and Paris-based biologist Francisco Varela [...] has argued that the materialization of Artificial Life in New Mexico has focused attention on overly computational views of life and that the naming of Artificial Life on the analogy to Artificial Intelligence has only made this more intense. U.S. narrations of Artificial Life history are notorious in the international community for their erasure or marginalization of European and Latin American precedents and scientists, of transnational collaborations, and of the social, intellectual, and economic contexts that produced the science in some places and not others. [...] Indeed, my own decision to do field-work on the community at Santa Fe was powerfully guided by readings of popular science, and this book runs the risk of reinforcing the mainstream myth that "Artificial Life was born out of Zeus' head in Santa Fe, New Mexico, in the 1980's" – as one Europe-based scientist sardonically summarized it to me.* »
- [26] Varela, Hersini, Bourguine (BOURGUINE et al., 1992) organise à Paris en 1991 la première conférence européenne ECAL sur la vie artificielle, mais il faut savoir que Varela développe aussi un modèle d'automate cellulaire appuyant sa théorie dès 1974 en Fortran, décrit par MCMULLIN (1997). Sa « redécouverte » a permis de le sauvegarder sous une autre forme, dans un projet mené par MCMULLIN et F. J. VARELA (1997).
- [27] « *I tried several self-organizing schemes using automata models for generating and replicating simulated copolymer sequences (Pattee, 1961, 1965), but it became clear that the evolutionary potential of all these models was very limited. I eventually recognized a fundamental problem in all such rule-based self-organizing schemes, namely, that in so far as the organizing depends on internal fixed rules, the generated structures will have limited potential complexity, and in so far as any novel organizing arises from the outside environment, the novel structures have no possibility of reliable replication without a symbolic memory that could reconstruct the novel organization. The first computer simulation I felt had some interesting evolutionary potential was developed by Michael Conrad (1969) in which genetic, cellular, population, and ecological levels were all represented. However, other than abstract conservation principles, this was a physics-free model that did not address Pearson's question or the nature of symbols in measurement and control processes. (Conrad and Pattee, 1970).* » (PATTEE, 2001)
- [28] On trouve des informations intéressantes sur les premières et très diverses applications des automates cellulaires dans de multiples états de l'art, comme par exemple celui de A. R. SMITH (1976), HIEBELER (1990) et GANGULY et al. (2003) et probablement bien d'autres.

B.2. Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle »

la thermodynamique<sup>29</sup>, l'automate cellulaire s'est avéré très tôt comme l'outil idéal capable d'intégrer ces influences multiples, grâce notamment aux très nombreuses propriétés que ce type de formalisme continue d'exposer (GANGULY et al., 2003).

Parmi les différentes propriétés qu'il est possible d'étudier dans les automates cellulaires, on retiendra pour l'étude de la VA<sup>30</sup> la réplication et la reproduction<sup>31</sup> d'entités autonomes évoluant dans un environnement ouvert. Une branche de recherche sur l'évolution que l'on retrouve dans la VA sous le terme d'*Open-Ended Evolution* (OEE) définis par Taylor<sup>32</sup>.

Sans rentrer plus en avant dans les subtilités qu'amène une telle définition, on observe pour ces différents concepts des publications marquantes, inspirées le plus souvent des travaux initiaux de Von Neumann et Ulman, mais aussi : les travaux très concrets et souvent oubliés (DYSON, 1997, p. 111-130 ; FOGEL, 1998 ; T. J. TAYLOR, 1999 ; HACKETT, 2014) du mathématicien et biologiste Italo-Norvégien Nils Aall Barricelli (1957) (la notion de « *sybioorganism* »), la proposition d'automate cellulaire évolutionnaire pour l'auto-organisation du cybernéticien du BCL Gordon Pask (PASK, 1961), le jeu de la vie de Conway, les travaux en biologie de PATTEE (2001), PATTEE (2002) et CONRAD et al. (1970) et de l'équipe du CCS de Burks (proche de Von Neuman) (WEINBERG et ZEIGLER, 1969), les  $\alpha$ -Universes développées par Holland (HOLLAND, 1976 ; MCMULLIN, 1991), les travaux sur la morphogénèse de HOGEWEG (1978), la boucle reproductible contenant du matériel génétique de LANGTON (1984), les automates cellulaires illus-

[29] « Isabelle Stengers : Les mathématiques dont parlent les physiciens aujourd'hui impliquent des notions comme points critiques, bifurcations ... Est-ce que ça a été nouveau pour vous, ou aviez vous déjà pensé à ce type de mathématiques ?

Heinz Von Foerster : Non. Cela a été nouveau. Le problème des bifurcations avait fait partie de ma formation en mécanique non linéaire. Je connaissais l'instrument mathématique. Mais ni moi ni mes collègues n'ont pensé à appliquer cette mathématique au problème de l'auto-organisation. Lorsque c'est arrivé, j'ai trouvé que c'était une manière très élégante de parler de cela parce que vous avez ces sauts non linéaires, qui sont très élégants.

Isabelle Stengers : Est-ce que cela aurait pu vous apporter quelque chose ?

Heinz Von Foerster : Pas à l'époque des premiers papiers sur l'auto-organisation. Mais plus tard, nous avons été de plus en plus intéressés par le problème cognitif, qui associe organisation et cognition. [...] » (CREA, 1985a, p. 255-256)

[30] On trouvera également une description plus exhaustive de l'apport de ces chercheurs dans les ouvrages de synthèse proposant une histoire plus générale de la VA : (DYSON, 1997 ; FOGEL, 1998 ; SIPPER, 1998 ; FOGEL, 2006b ; T. J. TAYLOR, 1999, p. 46-66)

[31] Les deux termes réplication et reproduction sont souvent utilisés de façon synonyme mais renvoient en réalité à des études différentes, la première évoquant la capacité à reproduire une copie conforme, alors que la seconde renvoie au processus d'évolution naturel par la mise en oeuvre d'opérations et de matériels génétique (SIPPER, 1998 ; T. J. TAYLOR, 1999)

[32] T. J. TAYLOR (1999) parle pour ce cas de *Open-Ended Evolution* : « *This term refers to a system in which components continue to evolve new forms continuously, rather than grinding to a halt when some sort of 'optimal' or stable position is reached[...] Note that open-ended evolution does not necessarily imply any sort of evolutionary progress.[...] Also, by using the term 'open-ended' I wish to imply that an indefinite variety of phenotypes are attainable through the evolutionary process, rather than continuous change being achieved by, for example, cycling through a finite set of possible forms.* »

trant la théorie de l'auto-poïèse au croisement des travaux de Maturana, Varela et Von Foerster (F. VARELA et al., 1974 ; MCMULLIN, 1997 ; MCMULLIN et F. J. VARELA, 1997 ; MCMULLIN, 2004 ; CREA, 1985a), etc.

De façon encore plus générale, la VA va s'appuyer sur cette large classe d'algorithmes inspirée par la biologie (*Biological computing*). Ainsi et dans la continuité des travaux évoqués au dessus, la VA va utiliser pour la mise en œuvre des aspects évolutionnaires de ces programmes des travaux regroupés sous le terme générique de *Evolutionary Computation* (EC) (BÄCK et al., 1997 ; FOGEL, 1998 ; FOGEL, 2006b). Une sous classe de techniques issues de l'Intelligence Artificielle principalement inspirées des mécanismes d'évolution biologique, eux-même subdivisés en différentes familles (*Genetic Algorithm (GA)*, *Genetic Programming (GP)*, *Particle Swarm Optimization (PSO)*, *Ant Colony Optimization (ACO)*, etc.) parfois difficiles à distinguer. Ils peuvent être appliqués à différentes classes de problèmes, et ne relèvent pas forcément d'une fonction fitness explicite : évolution de comportement, évolution de forme, évolution artistique, etc. Tout dépend donc à quelle échelle<sup>33</sup> on considère le problème d'optimisation ; l'individu amené à être évalué peut tout à la fois dénoter une entité virtuelle autonome évoluant dans un environnement comme un robot dans une simulation, ou les paramètres d'un modèle de simulation, ou encore un sous ensemble de fonctions mathématiques dans un polynôme.

Mais elle s'inspire également de ce que l'on peut considérer comme le chemin inverse (Computational Biology) qui constitue à simuler le vivant en s'appuyant sur l'informatique (ERMENTROUT et al., 1993), ce qui peut inclure l'emploi de technique évolutionnaire, les aller retour entre les deux approches (*Biological compu-*

---

[33] « *Evolutionary computation, the field of simulating evolution on a computer, provides the basis for moving toward a new philosophy of machine intelligence. Evolution is categorized by several levels of hierarchy : the gene, the chromosome, the individual, the species, and the ecosystem. Thus there is an inevitable choice that must be made when constructing a simulation of evolution. Inevitably, attention must be focused at a particular level in the hierarchy, and the remainder of the simulation is to some extent determined by that perspective. Ultimately, the question that must be answered is, "What exactly is being evolved?"* » (FOGEL, 1998)



B.2. Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle »

*ting* et *Computational Biology*) étant bien établis (GIAVITTO et al., 2002 ; HOGEWEG, 1992 ; HOGEWEG, 2011)<sup>34</sup>

Ainsi on constate par exemple en biologie la similarité (HOGEWEG et al., 1974 ; STAUFFER et al., 1998) des automates cellulaires (issus au départ d'une analogie avec le vivant) et des *L-System* (PRUSINKIEWICZ, 1999) de Lindenmayer (1971), également étudiés et mis en application dans des simulations utilisant des automates cellulaires (HOGEWEG, 1978).

En effet, Arthur Walter Burks (mathématicien, physicien, philosophe), bien connu pour son travail sur ENIAC (*Electronic Numerical Integrator and Computer*) et sa collaboration fructueuse avec Von Neumann sur de nombreux sujets. C'est lui qui va achevé en 1966 l'ouvrage de Von Neumann *Theory of Self-Reproducing Automata*, soit presque 10 ans après sa mort. Etabli à l'université du Michigan, il crée en 1949 le *Logic of Computers Group* rattaché au département de philosophie, un fait pas si étonnant car Burks a disserté en 1941 sur les fondations logiques du scientifique et philosophe Charles Sanders Peirce (*The Logical Foundations of the Philosophy of Charles Sanders Peirce*). Après rapprochement avec le département de linguistique de Peterson, un comité est formé et devient capable de délivrer des diplôme dès 1957. Fait d'enseignement interdisciplinaire délivré dans chacun des départements respectifs, le *Computer & Communications Sciences*<sup>35</sup> passe de programme à département en 1965. Dédié à l'étude du *computing* et d'orientation interdisciplinaire, ce

[34] Paulien Hogeweg définit son objet de recherche « *on multilevel evolution aims to understand how different levels of selection, complex genotype phenotype mapping, and interactions over different timescales contribute to the evolution of complexity at the level of individuals and/or ecosystems.* » On comprend pourquoi ces travaux ont eu autant d'impact du coté de la biologie, de l'écologie (HOGEWEG, 1988), que de l'informatique (HOGEWEG et al., 1979 ; HOGEWEG et al., 1983 ; DROGOUL, 1993). Dans cet extrait d'article (HOGEWEG, 2011) elle témoigne de l'origine du mot « bioinformatique » début 1970. Un terme qui, au contraire de son usage actuel (GIAVITTO et al., 2002), se rapproche initialement en bien des aspects de ce que GIAVITTO et al. (2002) décrit comme ce processus d'aller retour entre les deux approches de *Biological computing* et *Computational Biology* : « *In the beginning of the 1970s, Ben Hesper and I started to use the term "bioinformatics" for the research we wanted to do, defining it as "the study of informatic processes in biotic systems". [...] It seemed to us that one of the defining properties of life was information processing in its various forms [...] At a minimum, we felt that that information processing could serve as a useful metaphor for understanding living systems. We therefore thought that in addition to biophysics and biochemistry, it was useful to distinguish bioinformatics as a research field (or what we termed a "work concept").[...] While evolutionary models mainly dealt with invasion of mutants and changing allele frequencies, the question of how evolution leads to complex organisms was not addressed. [...] To meet the challenge of a "constructive evolutionary biology" became another long-term goal of bioinformatics as we envisioned it. Research in artificial intelligence at this time was exploring new representations of information processing systems, often inspired by biological systems, [...] demonstrating the power of an individual self-centered approach to generating and/or understanding more global structures. We felt that the re-introduction of biologically inspired computational ideas back into biology was needed in order to begin to understand biological systems as information processing systems. In particular, a focus on local interaction leading to emergent phenomena at multiple scales seemed to be missing in most biological models.[...] In short, under the heading of bioinformatics we wanted to combine pattern analysis and dynamic modeling and apply them to the challenge of unraveling pattern generation and informatic processes in biotic systems at multiple scales.* » (HOGEWEG, 2011)

[35]

département va former de nombreuses figures connues de l'informatique et de la simulation. Si on en croit la base de données de *Mathematics Genealogy Project* Burks n'a eu que peu d'élèves, John Holland en 1959, premier professeur du CCS (qui a encadré par la suite plus de deux cents chercheurs), probablement un des premiers *phd* en informatique, et Christopher Langton en 1991. Dans les années 1980, Burks fera partie du groupe interdisciplinaire nommé @BACH, réunissant Arthur Burks, Bob Axelrod, Michael Cohen et John Holland. Un groupe qui préfigure le futur CSCS de Michan en 1999. Ce département et ce groupe d'universitaires en pointe sur les CA n'est pas ignorant des dernières recherches sur l'auto-organisation. Burks par exemple participe et publie aux conférences *Self Organizing Systems* du BCL dès 1959 (YOVITS et al., 1960). Le département interdisciplinaire accueille également tout autant des travaux misant sur le transfert de la biologie à l'informatique (HOLLAND, 1976), que l'inverse, avec par exemple les travaux de Weinberg 1970 ; WEINBERG et ZEIGLER (1969) et WEINBERG et BERKUS (1971) pour simuler la croissance dans un environnement chimique réaliste de bactéries unicellulaires.

Le travail du biophysicien Howard H. Pattee est également assez intéressant à étudier, car il se situe à la croisée de multiples influences : en physique, en biologie, en informatique. Il est très fortement influencé par les réflexions biologiques/informatiques de Von Neumann<sup>36</sup> et biologiques/embryologiques de Waddington (PATTEE, 2001 ; UMERIZ, 2001). Comme on va pouvoir le constater au travers des différentes citations, les réflexions de Pattee sont encore aujourd'hui largement entretenues et discutées tout autant par les philosophes biologistes que les informaticiens développant des programmes de Vie Artificielle.

Pendant cette décennie 1970 Pattee construit à la fois des programmes informatiques avec Conrad (CONRAD et al., 1970 ; PATTEE, 2002) et développe de nouvelles réflexions en biologie physique (PATTEE, 2001). En effet il participe à plusieurs conférences en biologie, dont les quatre conférences (UMERIZ, 2001) orga-

---

[36] Depuis quelques années déjà il y a une redécouverte des écrits de Von Neumann, dont les réflexions/implications biologiques semblent aller au-delà de la seule *Artificial Life* : « *I claim that this reveals the true depth of von Neumann's achievement and influence on the subsequent development of this field ; and, further, that it generates a whole family of new consequent problems which can still serve to inform—if not actually define—the field of Artificial Life for many years to come. [...] Where I differ from these, and indeed, most other, commentators, is that I think it is a mistake to view von Neumann's problem as having been wholly, or even largely, concerned with self-reproduction ! Of course, this is not to deny that von Neumann did, indeed, present a design for a self-reproducing automaton. I do not dispute that at all. Rather, my claim is that this self-reproducing capability, far from being the object of the design, is actually an incidental—indeed, trivial, though highly serendipitous—corollary of von Neumann's having solved at least some aspects of a far deeper problem. This deeper problem is what I call the evolutionary growth of complexity. More specifically, the problem of how, in a general and open-ended way, machines can manage to construct other machines more "complex" than themselves. For if our best theories of biological evolution are correct, and assuming that biological organisms are, in some sense, "machines", then we must hold that such a constructive increase in complexity has happened not just once, but innumerable times in the course of phylogenetic evolution.* » (McMullin 2000)

## B.2. Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle »

nisées par l'embryologiste Waddington<sup>37</sup>. MOSSIO, SABORIDO et al. (2009) et MOSSIO et MORENO (2010) par exemple le positionnent comme un des pionniers (avec Varela, Rosen, etc.) ayant abordé cette problématique de la « clôture organisationnelle » en biologie.

Pour la VA, mais aussi pour les écologistes, il est plus connu comme étant l'initiateur avec son disciple informaticien et biophysicien Conrad d'une première expérience de simulation d'un d'écosystème biologique évolutif artificiel (sans fitness explicite)<sup>38</sup>. Nommé EVOLVE, ce programme<sup>39</sup> voit sa première version datée de 1970 (CONRAD et al., 1970 ; PATTEE, 2002). Il apparaît également comme un penseur critique indispensable dans ce puzzle interdisciplinaire réuni en 1987 par Langton, en posant déjà un certain nombre de questions essentielles qu'il tire d'une réflexion qu'il a lui même démarrée comme plusieurs de ses collègues physiciens dans le courant des années 1960 (PATTEE, 1987 ; PATTEE, 1995 ; PATTEE, 2001). Les

[37] « Si l'on regarde les contributions rassemblées dans les recueils édités par Waddington, on peut dégager quelques grands thèmes récurrents : apparition d'ordre dans les systèmes complexes (auto-organisation, auto-stabilisation, présence d'attracteurs, etc.), morphogenèse (c'est-à-dire apparition de structures au cours du développement), origine de la vie, réplication (au sens large : comment un système peut-il se répliquer ?) et évolution (comment représenter les processus évolutifs). » (PIERRE ALAIN BRAILLARD, 2008, p. 195)

[38] « CONRAD et al. (1970) also studied general properties of evolution systems but from a different perspective that involved the simulation of a hierarchic ecosystem. A population of cell-like individual organisms placed in an array of environmental cells was subjected to a strict materials conservation law that induced competition for survival. The organisms were capable of mutual cooperation, as well as executing biological strategies that included genetic recombination and the modification of the expression of their genome. No fitness criteria were introduced explicitly as part of the program. Instead, the simulation was viewed as an ecosystem in which genetic, individual, and populational interactions would occur and behavior patterns would emerge. » (FOGEL, 2006a, p. 62)

[39] « The technique of ecosystem reconstruction provides a mechanism for examining assumptions about natural ecosystems and their evolution. A hierarchical computer program has been developed with genetic, organismic and population levels embedded in an ecosystem. The program consists of a population of cell-like organisms subject to a strict materials conservation law. The conservation law induces a competitive interaction among organisms. Organisms can also participate in co-operative interactions and are capable of executing representative biological strategies, such as genetic recombination and modulation of the expression of the genome. Preliminary experiments with the system show that the efficiency of individual organisms may be restricted, but with a concomitant increase in the utilization of the environment. The nature of the restrictions probably differs from those that occur in natural biology, due to specializing assumptions in the model, but the mechanism of their appearance may be a general ecosystem process. » (CONRAD et al., 1970)

résultats des premières expériences<sup>40</sup> l'amènent à évoquer sous un jour à peine déguisé, des problématiques classiques se rapportant à la validation<sup>41</sup>, évoquant au travers du substrat support de la simulation la question délicate du rapport entre univers simulé et réalité. Les formes décevantes de comportements chaotiques observées dans ses premières simulations avec Conrad l'ont amené à penser qu'il était nécessaire de pousser non pas tant le réalisme que la cohérence de l'univers physique simulé, condition *sine qua non* pour dépasser cette limitation.

Sa vision de l'*Artificial Life* (PATTEE, 1995) et sa réflexion ouverte sur les problématiques biologiques en fait avec Von Neumann<sup>42</sup> un des pionniers de l'*Open-Ended evolution* telle que définie ainsi par (T. J. TAYLOR, 1999 ; T. TAYLOR, 2012). Tout un groupe de philosophes, et d'informaticiens analyse ou se retrouve actuellement dans ses multiples travaux (Mossio, Umerez, Taylor, Moreno Bergareche, etc.)<sup>43</sup> Tim Taylor par exemple a la volonté d'analyser et de construire des simulateurs capables de répondre aux problématiques posées en amont par Pattee et Waddington (T. J. TAYLOR, 1999).

Avec le retour de la biologie systémique sur le devant de la scène (MOSSIO et UMERIZ, 2014 ; PIERRE ALAIN BRAILLARD, 2008), son principal biographe UMERIZ (2009) révèle ainsi comment la toute nouvelle discipline biologique de la « biosémiotique » trouve écho pour ses problématiques dans les travaux de Pattee. Un point étonnant, car lui-même avoue dans une réponse à Umerez (PATTEE, 2009) qu'il n'avait jusqu'alors que peu de connaissances de ce domaine et de sa trajectoire historique, dont il fait partie maintenant.

Pourrait-on dire que Pattee se situe au croisement de l'auto-organisation vue par

---

[40] « Largely because of the limits of memory, computational power, and available runtime (at Stanford University in the late 1960s there was only one IBM 360 mainframe for the entire campus), Michael's first computer model of an evolving ecosystem was highly simplified and could represent only three hierarchical levels, the genetic, the organismic, and the population in a discrete, finite one-dimensional world. Populations were limited to a few hundred individuals, and runs were limited to a few hundred generations. In keeping with the ineffability of fitness in real ecosystems, Michael was careful not to explicitly define any fitness function in his program, but allowed the reproductive success or failure of the biota to depend on the ecosystem interactions at every level so that reproduction, competition, and niche selection were subject to variation as the ecosystem itself evolved. For this reason, the behavior of the model was difficult to analyze in any detailed causal terms. » (PATTEE, 2002)

[41] « The hope of "strong" artificial life was stated by Langton : "We would like to build models that are so lifelike that they would cease to be models of life and become examples of life themselves." Very little has been said at this workshop about how we would distinguish computer simulations from realizations of life, and virtually nothing has been said about how these relate to theories of life, that is, how the living can be distinguished from the non-living. The aim of this paper is to begin such a discussion. » (PATTEE, 1987, p. 63)

[42] « One of the major achievements of von Neumann's work was to clarify the logical relationship between description (the instruction tape, or genotype), and construction (the execution of the instructions to eventually build a new individual, or phenotype) in self-replicating systems. However, as already mentioned and as emphasised recently by McMullin (1992), his work was always within the context of self-replicating systems which would also possess great evolutionary potential. »

[43] Voir aussi le numéro spécial de [@Biosystems](#) daté de 2001 (vol 60, numéro 1-3) dédié à Howard Pattee

B.2. Le deuxième foyer américain, et l'inspiration majeure d'une nouvelle discipline, la « vie artificielle »

les embryologistes, les physiciens, et les informaticiens ? Même si ce travail de réflexion est encore en cours, des auteurs comme MORENO BERGARECHE et al. (2015) développe de premières réponses. Ils considèrent en effet les travaux de Pattee et Rosen comme des piliers importants dans la construction du concept d'autonomie en biologie, inscrite dans la lignée « organiciste kantienne »<sup>44</sup>. Des recherches qu'il faut aussi mettre en relation des travaux en cours sur l'étude du BCL et de Bertalanffy (POUVREAU, 2013) sur des concepts proches de la « clôture organisationnelle », comme décrite dans l'annexe A.1.3.

Plus informés des concepts sur lequel s'appuie la VA lorsqu'elle émerge comme nouvelle discipline au SFI, on peut développer quelques applications développés dans ce centre. Plusieurs chercheurs internes ou externes se concentrent au début des années 1990 sur le développement de supports logiciels innovants, au-delà des pratiques courantes d'utilisation d'automates cellulaires, comme le démontrent ces trois différents projets :

a) la famille de logiciels ECHO tient d'une commande faite par Murray Gell-Mann, un des fondateurs du SFI, à John Holland pour développer un logiciel d'écologie virtuelle pour les CAS. L'initiateur des *Genetic Algorithms* (GA) reprend avec ses collègues Mitchell et Forrest des travaux usant des GA dans une perspective écologique et individus-centré compatible avec ce que l'on peut attendre de la Vie Artificielle. (HOLLAND, 1993 ; MITCHELL et al., 1993 ; R. M. SMITH et al., 2000)

b) Le logiciel TIERRA de Thomas Ray, un biologiste tropical converti à la VA au début des années 1990. Inspiré entre autres par le développement des programmes CoreWar (Dewdney 1984) et CoreWorld/VENUS (Virtual Evolution in a Nonstochastic Universe Simulator) du chimiste danois Rasmussen (RASMUSSEN et al., 1990), Thomas Ray développe un écosystème virtuel sous forme de métaphore de l'ordinateur. Des morceaux de codes vivent, luttent, mutent et se reproduisent dans dans un espace mémoire virtuel limité en utilisant de l'énergie tirée d'un CPU lui aussi virtuel. Par les surprenantes formes de vies artificielle qu'il a mis à jour, le travail toujours actif de Ray a inspiré d'autres recherches et d'autres logiciels similaires comme Avida (1998) ou Cosmos ((T. J. TAYLOR, 1999))

c) enfin, le logiciel SWARM (MINAR, 1996) est initié puis supervisé par Langton au début des années 1990. Créateur du terme fédérateur de « Vie Artificielle »,

[44] « *In the second post-war period, both the New Synthesis in evolutionary biology and the revolution of Molecular Biology created a scientific atmosphere that was quite unprepared to accept organicist and Kantian views (Moreno et al. 2008). Accordingly, this tradition remained, until very recently, marginal in biology. In this context, however, Waddington was the main driver of a movement that advocated an organisational approach in biology, by reviving the "first" Theoretical Biology of the twenties and thirties (Etxeberria and Umerez 2006). This "second" Theoretical Biology was initially developed by several pioneering authors like Waddington himself (1968–1972), Rosen (1971, 1972, 1973, 1991), Piaget (1967), Maturana and Varela (1980), Pattee (1972, 1973), and Ganti (1973/2003, 1975). Many of these authors put strong emphasis on the idea that the constitutive organisation of biological systems realises a distinctive regime of causation, able not only of producing and maintaining the parts that contribute to the functioning of the system as an integrated, operational, and topologically distinct whole but also able to promote the conditions of its own existence through its interaction with the environment. This is essentially what we call in this book biological autonomy.* » (MORENO BERGARECHE et al., 2015)

c'est lui qui organise au SFI en 1987 les premières conférences sur ce vaste sujet. La plateforme SWARM, initiée et développée par Langton, est une idée dont l'origine prend racine dans les expérimentations de Langton courant des années 1980. Cette fois-ci, le SFI met à disposition de Langton une équipe de développeurs dédiés à la création d'une plateforme Agents spécifique aux CAS. Mais celle-ci repose sur des bases différentes des deux autres, dans le sens où elle ne s'attache pas spécifiquement aux aspects évolutionnaires des CAS pour fournir dans une librairie développée au dessus du langage Objective-C des objets de plus haut niveau d'abstraction permettant aux scientifiques de manipuler plus rapidement des agents, quelle que soit leur nature.

L'écologie est également par de nombreux aspects une discipline intéressante à évoquer de notre point de vue. D'une part car elle est également pionnière sur la mise en oeuvre de ces techniques individu-centré (le terme consacré dans la discipline étant *Individual Based Modelling* ou IBM) usant très tôt des automates cellulaires, et d'autre part car elle tient une place et une influence particulière dans la géographie à la fois passée et probablement à venir. Enfin, il faut souligner que des écologues comme Volker Grimm ont produit des ouvrages qui se sont avérés fondateurs pour l'évolution et la formalisation des IBM en écologie (GRIMM et Steven F. RAILSBACK, 2004 ; DE ANGELIS et GRIMM, 2014), ouvrages dont ils ont tiré des publications méthodologiques et techniques (Steven F. RAILSBACK et al., 2012) tout à fait remarquables par la pédagogie (Netlogo) et la pertinence des solutions proposées, tout à fait applicables dans d'autres communautés utilisant ce méta-formalisme agent (ODD (GRIMM, BERGER et al., 2010), POM (GRIMM, REVILLA et al., 2005 ; GRIMM et Steven F RAILSBACK, 2011), Analyse de sensibilité avec R et Netlogo (THIELE et al., 2011 ; THIELE et al., 2014)).

Dans un article de DE ANGELIS et MOOIJ (2005) les deux auteurs réalisent un état de l'art des usages de l'IBM sur 900 références. Un travail conséquent permettant d'établir une première grille de lecture en cinq axes pour qualifier la nature des variations individuelles : (a) *spatial variability, local interactions, and movement* ; (b) *life cycles and ontogenetic development* ; (c) *phenotypic variability, plasticity, and behavior* ; (d) *differences in experience and learning* ; and (e) *genetic variability and evolution*. Des variations qui peuvent être mobilisées pour mettre en lumière sept types de processus écologiques et évolutionnaires différents : *movement through space, formation of patterns among individual, foraging and bioenergetics to population dynamics, exploitative species interaction, local competition and community dynamics, evolutionary process, management-related processes*. A partir de ces deux caractérisations, on ne peut que constater l'existence d'un lien forcément étroit (DORIN et al., 2008) et ancien (HOGEWEG, 1988 ; HOGEWEG et al., 1990 ; DE ANGELIS et GRIMM, 2014) entre certaines pratiques mises en oeuvre dans les études de Vie Artificielle et celles des écologues pionniers dans l'« écologie virtuelle », ne serait-ce que sur l'axe des processus évolutionnaires.

Si l'approche individualisée en écologie ne devient vraiment significative qu'à partir des années 1990, c'est grâce notamment à la publication d'articles théoriques fondateurs (HUSTON et al., 1988) et de plusieurs reviews faisant état de formalismes

(HOGEWEG, 1988) et de modèles pionniers (HOGEWEG et al., 1990 ; DEANGELIS et GROSS, 1992 ; JUDSON, 1994) dans diverses branches de l'écologie. Ces travaux pionniers sont réalisés dans plusieurs branches de l'écologie, de la biologie, usant d'écosystèmes virtuels pour mener leurs expérimentations. Pour n'en citer que quelques-uns, on trouve une longue suite de modèles de simulations innovants dans l'étude des dynamiques forestières (BUGMANN, 2001) tel que JABOWA (1970) (BOTKIN et al., 1972), FORET (1977), FORTNITE (1982) ; des pionniers que l'on trouve également dans l'éthologie (étude des comportements animaux) avec les travaux sur l'auto-organisation et le multi-niveau de Hogeweg et Hesper appuyé par leur système de simulation MIRROR (HOGEWEG et al., 1979 ; HOGEWEG et al., 1981 ; HOGEWEG et al., 1983) ; enfin il faut également noter la famille de simulateurs EVOLVE initiée en 1970 et améliorée au fil des années par Michael Conrad et Howard Pattee (CONRAD et al., 1970 ; PATTEE, 2002).

Toutefois, comme semble le souligner DORIN et al. (2008), bien que ces simulations de VA possèdent une utilité de par les questions génériques qu'elles abordent (un peu à la façon du modèle de Schelling), il n'est pas raisonnable à l'heure actuelle d'en faire un usage comparé avec l'écologie réelle. Ce dernier invite à un rapprochement mutuel qu'il estime à terme bénéfique pour les deux parties, l'utilisation de méthodologies adaptées (POM) permettant d'assurer l'approche réelle de ces questions d'évolution, jusqu'alors relativement peu prises en compte avec l'approche multi-agents actuelle. Un constat étonnant quand on connaît l'ancienneté des solutions utilisant ces techniques pour simuler les processus d'évolution du vivant.

Cette écologie virtuelle qui coexiste de façon relativement proche à la VA fournit une inspiration importante aux informaticiens qui vont par la suite évoluer au contact des scientifiques en sciences sociales, notamment en France. Si Doran fait partie des scientifiques s'appuyant sur la branche des agents « cognitif », la VA vient de façon complémentaire nourrir les réflexions d'une branche divergente en DAI, celle des agents dits « réactifs ». Comme le disent deux acteurs importants dans la formalisation et la diffusion de cette branche (FERBER, 1995, p. 31-32) et DROGOUL (1993, p. 7-10), cette résurgence de la VA coïncide avec l'approche réactive dans le contre-pied pris face à l'approche « cognitiviste » ; le concept d'auto-organisation est évoqué plus simplement au travers des concepts d'autonomie, de viabilité et d'une intelligence plus simple de type stimulus/réponse montrant qu'il est déjà possible d'obtenir des comportements complexes à partir de mécanismes simples.

## Références

ALLEN, Peter M. (1982). « The Genesis of Structure in Social Systems : the Paradigm of Self-Organisation. » In : *Theory and Explanation in Archaeology : the Southampton conference*. Sous la dir. de Colin RENFREW, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES. New York : Academic Press (cf. p. 30).

- ANDERSEN, David, John MORECROFT, Roberta SPENCER, Jay FORRESTER, Michel KARSKY, Bernard PAULRÉ, Jack PUGH, Michael RADZICKI, Randers JØRGEN, George RICHARDSON, Khalid SAEED et Eric WOLSTENHOLME (2007). « How the System dynamics society came to be : A collective memoir ». In : *System Dynamics Review* 23.2-3, p. 219–227. DOI : 10.1002/sdr.367. @Téléchargement (cf. p. 39).
- BÄCK, Thomas, David B. FOGEL et Zbigniew MICHALEWICS (1997). *Handbook of evolutionary computation*. Sous la dir. de Thomas BÄCK, David B. FOGEL et Zbigniew MICHALEWICS. New York : Institute of Physics Pub. (cf. p. 42).
- BOND, Alan H. et Les GASSER (1988). « A survey of Distributed Artificial Intelligence ». In : *Readings in Distributed Artificial Intelligence*. Sous la dir. d'Alan H. BOND et Les GASSER. San Mateo : Morgan Kaufmann. @Téléchargement (cf. p. 33, 36).
- BOTKIN, Daniel B., James F. JANAK et James R. WALLIS (1972). « Some Ecological Consequences of a Computer Model of Forest Growth ». In : *Journal of Ecology* 60.3, p. 849–872. @Téléchargement (cf. p. 49).
- BOURGINE, Paul et Francisco J. VARELA (1992). « Toward a practice of autonomous system ». In : *Proceedings of the first European Conference on Artificial Life (ECAL)*. Sous la dir. de Paul BOURGINE et Francisco J. VARELA. MIT press, p. 515 (cf. p. 40).
- BRICAGE, Pierre (1990). « Un cybernéticien au service de la science des système ». In : @Téléchargement (cf. p. 38).
- BUGMANN, Harald (2001). « A review of forest gap models ». In : *Climatic Change* 51, p. 259–305. DOI : 10.1023/A:1012525626267. @Téléchargement (cf. p. 49).
- CONRAD, Michael Earl et Howard H. PATTEE (1970). « Evolution experiments with an artificial ecosystem ». In : *Journal of Theoretical Biology* 28, p. 393–409. @Téléchargement (cf. p. 41, 44, 45, 49).
- CORKILL, Daniel D. (1991). « Blackboard Systems ». In : *Ai Expert* 6.9, p. 40–47. @Téléchargement (cf. p. 35).
- CREA (1985a). « Genealogie de l'auto-organisation ». @Téléchargement (cf. p. 41, 42).
- (1985b). « Histoires de Cybernetique ». @Téléchargement (cf. p. 39).
- DE ANGELIS, Donald L. et Volker GRIMM (2014). « Individual-based models in ecology after four decades ». In : *F1000prime reports* 6.June, p. 39. DOI : 10.12703/P6-39. @Téléchargement (cf. p. 48).
- DE ANGELIS, Donald L. et Louis J. GROSS (1992). « Individual-based models and approaches in ecology : populations, communities, and ecosystems ». In : *Proceedings of a symposium/workshop, Knoxville, Tennessee, May 16-19, 1990*. Sous la dir. de Donald L. DE ANGELIS et Louis J. GROSS. New York : Chapman et Hall, p. 525. @Téléchargement (cf. p. 49).



- DE ANGELIS, Donald L. et Wolf M. MOOIJ (2005). « Individual-Based Modeling of Ecological and Evolutionary Processes ». In : *Annual Review of Ecology, Evolution, and Systematics* 36.1, p. 147–168. DOI : 10 . 1146 / annurev . ecolsys . 36 . 102003 . 152644. @Téléchargement (cf. p. 48).
- DENEUBOURG, Jean-Louis (1977). « Application de l'ordre par fluctuations a la description de certaines etapes de la construction du nid chez les Termites ». In : *Insectes Sociaux* 24, p. 117–130. DOI : 10 . 1007 / BF02227166. @Téléchargement (cf. p. 40).
- DENEUBOURG, Jean-Louis et Peter M. ALLEN (1976). « Modèles théoriques de la division du travail dans les sociétés d'insectes ». In : *Bulletin de l'academie royale de Belgique* 5, p. 1–12. @Téléchargement (cf. p. 40).
- DORAN, James E. (1970). « Systems theory, computer simulations and archaeology ». In : *World Archaeology* 1.3, p. 289–298. @Téléchargement (cf. p. 31).
- (1982). « A computational model of sociocultural systems and their dynamics ». In : *Theory and Explanation in Archaeology : the Southampton conference*. Sous la dir. de Colin RENFREW, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES. New York : Academic Press, p. 375–388 (cf. p. 30, 31, 33).
- (1985). « The computational approach to knowledge, communication and structure in multi-actor systems ». In : *Social Actions and Artificial Intelligence*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Christian HEATH. Gower, Aldershot, p. 160–171 (cf. p. 29, 33).
- (1986). « A contract-structure model of sociocultural change ». In : *Proceedings of the Computer Applications in Archeology*, p. 171–178. @Téléchargement (cf. p. 31, 33).
- (1992). « Distributed AI and its applications ». In : *Advanced Topics in Artificial Intelligence (LNAI Volume 617)*, p. 368–372. @Téléchargement (cf. p. 33).
- (1997). « Distributed artificial intelligence and emergent social complexity ». In : *Time, Process and Structured Transformation in Archaeology*. Sous la dir. de James MCGLADE et Sander E. van der LEEUW. Routledge. Chap. 11 (cf. p. 33).
- DORAN, James E., Horacio CARVAJAL, Y.J. CHOO et Yueling LI (1991). « The MCS multi-agent testbed : developments and experiments ». In : *CKBS '90*. London : Springer London, p. 240–251. DOI : 10 . 1007 / 978 - 1 - 4471 - 1831 - 2 \\_ 13. @Téléchargement (cf. p. 33).
- DORAN, James E. et Nigel GILBERT (1994). « Simulating societies : an introduction ». In : *Simulating societies : The computer simulation of social phenomena*. Sous la dir. de G. N. GILBERT et J. DORAN. London : UCL Press. Chap. 1, p. 1–18. @Téléchargement (cf. p. 29).
- DORAN, James E., Mike PALMER, Nigel GILBERT et Paul MELLARS (1994). « The Eos project : modelling Upper Palaeolithic social change ». In : *Simulating societies : The computer simulation of social phenomena*. Sous la dir. de G. N. GILBERT et J. DORAN. UCL Press. Chap. 9, p. 195–221. @Téléchargement (cf. p. 30, 33).

- DORIN, Alan, Kevin B KORB et Volker GRIMM (2008). « Artificial-Life Ecosystems-What are they and what could they become ? » In : *Alife*, p. 173-180. @Téléchargement (cf. p. 48, 49).
- DROGOUL, Alexis (1993). « De La Simulation Multi-Agent A La Résolution Collective de Problèmes ». Thèse de doct. Université Paris 6. @Téléchargement (cf. p. 43, 49).
- DUMOUCHEL, Paul et Jean-pierre DUPUY (1983). « Colloque de Cerisy ». In : *L'auto-organisation : de la physique au politique*. Sous la dir. de Paul DUMOUCHEL et Jean-pierre DUPUY, p. 562. @Téléchargement (cf. p. 39).
- DYSON, George (1997). *Darwin among the machines*. Sous la dir. de George DYSON. Adison-Wesley (cf. p. 41).
- EPSTEIN, Joshua M. et Robert L. AXTELL (1996). *Growing artificial societies : social science from the bottom up*. Sous la dir. de Joshua M. EPSTEIN et Robert L. AXTELL. MIT press. @Téléchargement (cf. p. 37).
- ERMENTROUT, G. Bard et Leah EDELSTEIN-KESHET (1993). « Cellular automata approaches to biological modeling ». In : *Journal of theoretical Biology* 160, p. 97-133. @Téléchargement (cf. p. 42).
- FERBER, Jacques (1995). *Les systèmes multi-agents : vers une intelligence collective*. InterEditi. Paris : InterEditions, p. 513. @Téléchargement (cf. p. 34, 36, 49).
- FOGEL, David B. (1998). *Evolutionary Computation : The Fossil Record*. Sous la dir. de David B. FOGEL. Wiley, p. 656 (cf. p. 41, 42).
- (2006a). *Evolutionary Computation : Toward a New Philosophy of Machine Intelligence, 3rd Edition*. Sous la dir. de David B. FOGEL. Wiley, p. 296. @Téléchargement (cf. p. 45).
- (2006b). « Foundations of evolutionary computation ». In : *Proceedings of SPIE*, p. 622801-622801-13. DOI : 10.1117/12.669679. @Téléchargement (cf. p. 41, 42).
- FORRESTER, Jay Wright (1961). *Industrial Dynamics*. Cambridge : MIT press, p. 464 (cf. p. 30).
- GANGULY, Niloy, Biplab K. SIKDAR, Andreas DEUTSCH, Geoffrey CANRIGHT et P. Pal CHAUDHURI (2003). *A survey on cellular automata*. Rapp. tech. Dresden : Technical report, Centre for High Performance Computing, Dresden University of Technology, p. 1-30. DOI : <http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/summary?doi=10.1.1.107.7729>. @Téléchargement (cf. p. 40, 41).
- GASSER, Les, Carl BRAGANZA et Nava HERMAN (1987). « MACE : A flexible testbed for distributed AI research ». In : *Distributed Artificial Intelligence*. @Téléchargement (cf. p. 36).
- GIAVITTO, Jean-Louis, Christophe GODIN, Olivier MICHEL et Premyslaw PRUSINKIEWICZ (2002). « Computational models for integrative and developmental biology ». In : *Modelling and Simulation of biological processes in the context of genomics*, p. 43. @Téléchargement (cf. p. 43).

- GILBERT, Nigel (1995). « Emergence in social simulation ». In : *Artificial societies : The computer simulation of social life*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Rosaria CONTE. UCL Press. Chap. 8, p. 144–156. @Téléchargement (cf. p. 33).
- (2000). « Modelling Sociality : The View from Europe ». In : *Dynamics in human and primate societies : Agent-based modeling of social and spatial processes*. Sous la dir. de T. KOHLER et G. GUMERMAN. Oxford Uni, p. 355–372. @Téléchargement (cf. p. 37).
- GILBERT, Nigel et Rosaria CONTE (1995). « Artificial societies : The computer simulation of social life ». In : *Artificial societies : The computer simulation of social life*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Rosaria CONTE. UCL Press. Chap. 1, p. 257. @Téléchargement (cf. p. 29, 30).
- GILBERT, Nigel et James E. DORAN (1994). *Simulating Societies : Computer Simulation of Social Phenomena*. Sous la dir. de Nigel GILBERT. Routledge, p. 320 (cf. p. 29).
- GILBERT, Nigel et Christian HEATH (1985). « Social Actions and Artificial Intelligence ». In : *Surrey conferences on sociological theory and method 3*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Christian HEATH. Aldershot : Gower (cf. p. 29, 30).
- GILBERT, Nigel et Klaus G. TROITZSCH (2005). *Simulation for the Social Scientist*. Sous la dir. de Nigel GILBERT et Klaus G. TROITZSCH. Open University Press, p. 308. @Téléchargement (cf. p. 29).
- GRIMM, Volker, Uta BERGER, Donald L. DE ANGELIS, J. Gary POLHILL, Jarl GISKE et Steven F. RAILSBACK (2010). « The ODD protocol : A review and first update ». In : *Ecological Modelling* 221.23, p. 2760–2768. DOI : 10.1016/j.ecolmodel.2010.08.019. @Téléchargement (cf. p. 48).
- GRIMM, Volker et Steven F. RAILSBACK (2004). *Individual-based Modeling and Ecology*. Princeton Univ Pr, p. 431. @Téléchargement (cf. p. 48).
- GRIMM, Volker et Steven F. RAILSBACK (2011). *Agent-based and individual-based modeling : a practical introduction*. Princeton University Press (cf. p. 48).
- GRIMM, Volker, Eloy REVILLA, Uta BERGER, Florian JELTSCH, Wolf M MOOIJ, Steven F. RAILSBACK, Hans-Hermann THULKE, Jacob WEINER, Thorsten WIEGAND et Donald L. DE ANGELIS (2005). « Pattern-oriented modeling of agent-based complex systems : lessons from ecology. » In : *Science (New York, N.Y.)* 310.5750, p. 987–91. DOI : 10.1126/science.1116681. @Téléchargement (cf. p. 48).
- HACKETT, Robert (2014). *Meet the Father of Digital Life*. @Téléchargement (cf. p. 41).
- HELMREICH, Stefan (1998). *Silicon Second Nature : culturing artificial life in a digital world*. Berkeley : University of California Press, p. 314. @Téléchargement (cf. p. 40).
- HEWITT, Carl (1976). *Viewing control structures as patterns of passing messages*. Rapp. tech., p. 55. @Téléchargement (cf. p. 34).
- (2010). « Actor Model of Computation : Scalable Robust Information Systems ». In : *Dana*, p. 1–25. arXiv : 1008.1459v33. @Téléchargement (cf. p. 35, 36).

- HEWITT, Carl, Peter BISHOP et Richard STEIGER (1973). « A universal modular ACTOR formalism for Artificial Intelligence ». In : *IJCAI'73 Proceedings of the 3rd international joint conference on Artificial intelligence*. San Francisco : Morgan Kaufmann Publishers, p. 235–245. @Téléchargement (cf. p. 34, 35).
- HIEBELER, David E (1990). « A brief review of cellular automata packages ». In : *Physica D* 45, p. 463–476. @Téléchargement (cf. p. 40).
- HOFFSAES, Colette (1990). « The French Society of Computer Scientists : AF-CET ». In : *Annals of the History of Computing* 12.3, p. 167–176. DOI : 10.1109/MAHC.1990.10032. @Téléchargement (cf. p. 39).
- HOGEWEG, Paulien (1978). « Simulating the growth of cellular forms ». In : *Simulation* 31. Frontiers in system modelling. Sous la dir. de Bernard P ZEIGLER, p. 90–96. @Téléchargement (cf. p. 40, 41, 43).
- (1988). « Cellular automata as a paradigm for ecological modeling ». In : *Applied Mathematics and Computation* 27, p. 81–100. DOI : 10.1016/0096-3003(88)90100-2. @Téléchargement (cf. p. 43, 48, 49).
- (1992). « As Large as Life and Twice as Natural : Bioinformatics and the Artificial Life Paradigm ». In : *Complex systems : From Biology to Computation*. Sous la dir. de D G. GREEN et T. J. BOSSOMAIER. T. 41. IOS Press, p. 2–10. @Téléchargement (cf. p. 43).
- (2011). « The roots of bioinformatics in theoretical biology ». In : *PLoS computational biology* 7.3, p. 1–5. DOI : 10.1371/journal.pcbi.1002021. @Téléchargement (cf. p. 43).
- HOGEWEG, Paulien et Ben HESPER (1974). « A model study on biomorphological description ». In : *Pattern Recognition* 6.4, p. 165–179. DOI : 10.1016/0031-3203(74)90019-3. @Téléchargement (cf. p. 43).
- (1979). « Heterarchical, Selfstructuring Simulation Systems : Concepts and Applications in Biology ». In : *Methodology in systems modelling and simulation*. Sous la dir. de B. P. ZEIGLER, M.S. ELZAS, G. J. KLIR et T.I. ÖREN. North-Holland. @Téléchargement (cf. p. 40, 43, 49).
- (1981). « Two predators and one prey in a patchy environment : An application of MICMAC modelling ». In : *Journal of Theoretical Biology* 93.2, p. 411–432. DOI : 10.1016/0022-5193(81)90113-2. @Téléchargement (cf. p. 40, 49).
- (1983). « The ontogeny of the interaction structure in bumble bee colonies : a MIRROR model ». In : *Behavioral Ecology and Sociobiology* 12, p. 271–283. @Téléchargement (cf. p. 40, 43, 49).
- (1990). « Individual-oriented modelling in ecology ». In : *Mathematical and Computer Modelling* 13.6, p. 83–90. DOI : 10.1016/0895-7177(90)90012-C. @Téléchargement (cf. p. 48, 49).
- HOLLAND, John H. (1976). « Studies of the spontaneous emergence of self-replicating systems using cellular automata and formal grammars. » In : *Automata, Languages, Development*. Sous la dir. d'A. LINDENMAYER et G. ROZENBERG. New York : North-Holland (cf. p. 41, 44).
- (1993). « Echoing emergence ». @Téléchargement (cf. p. 47).

- HUSTON, Michael, Donald L. DE ANGELIS et Wilfred POST (1988). « New Computer Models Unify Ecological Theory ». In : *BioScience* 38.10, p. 682–691. DOI : 10.2307/1310870. @Téléchargement (cf. p. 48).
- JUDSON, Olivia P. (1994). « The rise of the individual-based model in ecology. » In : *Trends in ecology & evolution* 9.1, p. 9–14. DOI : 10.1016/0169-5347(94)90225-9. @Téléchargement (cf. p. 49).
- KAY, Alan C. (1993). « The early history of SMALLTALK ». In : *ACM SIGPLAN Notices* 28.3, p. 54. @Téléchargement (cf. p. 35).
- KOHLER, Timothy A et George J GUMERMAN (2000). *Dynamics in Human and Primate Societies : Agent-bade modeling in social and spatial processes*. Oxford University Press, p. 412. @Téléchargement (cf. p. 37).
- KRÖGER, Bernd (2012). *Hermann Haken His roadmap to synergetics*. @Téléchargement (cf. p. 39).
- (2015). *Hermann Haken : From the Laser to Synergetics*. Sous la dir. de Bernd KRÖGER. Springer, p. 233. @Téléchargement (cf. p. 39).
- LANGTON, Christopher G. (1984). « Self-reproduction in cellular automata ». In : *Physica D : Nonlinear Phenomena* 10.1-2, p. 135–144. DOI : 10.1016/0167-2789(84)90256-2. @Téléchargement (cf. p. 41).
- LE MOIGNE, Jean-louis (1977). *La théorie du système général : théorie de la modélisation*. @Téléchargement (cf. p. 39).
- LE ROUX, Ronan (2015). *Une Histoire de la cybernétique en France 1948-1970 (a paraitre)*. Sous la dir. de Ronan LE ROUX. Garnier (cf. p. 38).
- MAROIS, M. (1967). *Conférence internationale physique théorique et biologie*. Rapp. tech. Versailles : Institut de la vie. @Téléchargement (cf. p. 38).
- (1971). « De la Physique théorique à la biologie ». In : *Proceedings of the second international conference on Theoretical Physics and Biology*. Sous la dir. de M. MAROIS. Versailles : Editions du Centre National de la Recherche Scientifique. @Téléchargement (cf. p. 38).
- MC MULLIN, Barry (2004). « Thirty years of computational autopoiesis : a review. » In : *Artificial life* 10.3, p. 277–295. DOI : 10.1162/1064546041255548. @Téléchargement (cf. p. 42).
- MC MULLIN, Barry (1991). *The holland alpha-universes revisited*. Rapp. tech. Dublin : School of Electronic Engineering. @Téléchargement (cf. p. 41).
- (1997). « Computational Autopoiesis : The Original Algorithm ». @Téléchargement (cf. p. 40, 42).
- MC MULLIN, Barry et Francisco J. VARELA (1997). « Rediscovering Computational Autopoiesis ». @Téléchargement (cf. p. 40, 42).
- MELLARS, Paul (1985). « The ecological basis of social complexity in the Upper Palaeolithic of South-western France ». In : *Prehistoric Hunter-Gatherers : the Emergence of Cultural Complexity*. Sous la dir. de T.D. PRICE et J.B. BROWN. Academic Press, p. 271–297 (cf. p. 33).
- MINAR, Nelson (1996). « The Swarm Simulation System : A Toolkit for Building Multi-agent Simulations ». In : *Simulation*, p. 1–11. @Téléchargement (cf. p. 47).

- MITCHELL, Melanie et Stephanie FORREST (1993). « Genetic Algorithms and Artificial Life ». @Téléchargement (cf. p. 47).
- MORENO BERGARECHE, Alvaro et Matteo MOSSIO (2015). *Alvaro Moreno Bergareche, Matteo Mossio To cite this version* : @Téléchargement (cf. p. 47).
- MORIN, Edgar (1974). « Epistémologie. La complexité. » In : *Revue internationale des Sciences sociales* 26.4, p. 607–634 (cf. p. 39).
- MOSSIO, Matteo et Alvaro MORENO (2010). « Organisational closure in biological organisms ». In : *History and philosophy of the life sciences* 32, p. 269–288. @Téléchargement (cf. p. 45).
- MOSSIO, Matteo, Cristian SABORIDO et Alvaro MORENO (2009). « Fonctions : normativité, téléologie et organisation ». In : *Epistémologie de la catégorie de fonction : des sciences de la vie à la technologie*. Sous la dir. d'A. RICQLÈS, J. GAYON et Matteo MOSSIO. Presse Universitaire Française, p. 1–9. @Téléchargement (cf. p. 45).
- MOSSIO, Matteo et Jon UMEREZ (2014). « Réductionnisme, holisme et émergentisme ». In : *Précis de philosophie de la biologie*. Sous la dir. de T. HOQUET et F. MERLIN. Vuibert, p. 157–168. @Téléchargement (cf. p. 46).
- MOUNIER-KUHN, Pierre-Eric (2010). *L'informatique en France - 2nd edition*. Sous la dir. de Pierre-Eric MOUNIER-KUHN. Presse Université Paris-Sorbonne (cf. p. 38, 39).
- NEWELL, Allan (1962). *Some problems of basic organization in problem-solving programs*. Rapp. tech. Rand corporation. @Téléchargement (cf. p. 34).
- PASK, Gordon (1961). « A proposed evolutionary model ». In : *Principles of Self-Organization*. Sous la dir. de H. von FOERSTER et G. ZOPF. T. 13. 3. London : Pergamon Press, p. 229–253. @Téléchargement (cf. p. 41).
- PATTEE, Howard H. (1987). « Simulations, Realizations, and Theories of Life. » In : *ALIFE* 1989. @Téléchargement (cf. p. 45, 46).
- (1995). « Artificial life needs a real epistemology ». In : *Advances in Artificial Life : Lecture Notes in Computer Science*, p. 21–38. DOI : 10.1007/3-540-59496-5\\_286. @Téléchargement (cf. p. 45, 46).
- (2001). « The physics of symbols : bridging the epistemic cut ». In : *Biosystems* 60, p. 5–21. @Téléchargement (cf. p. 40, 41, 44, 45).
- (2002). « The origins of Michael Conrad's research programs (1964 – 1979) ». In : *BioSystems* 64, p. 5–11. @Téléchargement (cf. p. 41, 44–46, 49).
- (2009). « Response by H. H. Pattee to Jon Umerez's Paper : "Where Does Pattee's "How Does a Molecule Become a Message?" Belong in the History of Biosemiotics?" » In : *Biosemitotics* 2.3, p. 291–302. DOI : 10.1007/s12304-009-9061-5. @Téléchargement (cf. p. 46).
- PIERRE ALAIN BRAILLARD (2008). « Enjeux philosophiques de la biologie des systèmes ». Thèse de doct. Université Paris 1, p. 346. @Téléchargement (cf. p. 45, 46).
- POUVREAU, David (2006). *Une biographie non officielle de ludwig von bertalanffy (1901-1972)*. Sous la dir. de BCSSS. Vienne, p. 102. @Téléchargement (cf. p. 38).

- (2013). « Une histoire de la "systémologie générale" de Ludwig von Bertalanffy ». Thèse de doct., p. 1139. @Téléchargement (cf. p. 47).
- PRIGOGINE, Ilya, P. M. ALLEN et Jean-Louis DENEUBOURG (1977). « Fluctuations et evolution de la complexite ». In : *Modelisation et maitrise des systemes techniques economiques sociaux*. Sous la dir. d'Ilya PRIGOGINE, P. M. ALLEN et Jean-Louis DENEUBOURG. Versailles : Hommes et Techniques. @Téléchargement (cf. p. 39, 40).
- PRUSINKIEWICZ, Przemyslaw (1999). « A look at the visual modeling of plants using L-systems ». In : *Agronomie* 19, p. 211–224. DOI : 10 . 1051 / agro : 19990303. @Téléchargement (cf. p. 43).
- PUMAIN, Denise (2003). « Une approche de la complexité en géographie ». In : *Géocarrefour : Revue de géographie de Lyon* 78.1, p. 25–31. @Téléchargement (cf. p. 34, 40).
- RAILSBACK, Steven F. et Volker GRIMM (2012). *Agent-Based and Individual-Based Modelling*. Sous la dir. de Steven F. RAILSBACK et Volker GRIMM. Princeton University Press, p. 329 (cf. p. 48).
- RASMUSSEN, Steen, Carsten KNUDSEN, Rasmus FELDBERG et Morten HINDSHOLM (1990). « The coreworld : Emergence and evolution of cooperative structures in a computational chemistry ». In : *Physica D : Nonlinear Phenomena* 42.1-3, p. 111–134. DOI : 10 . 1016 / 0167 - 2789 (90 ) 90070 - 6. @Téléchargement (cf. p. 47).
- RAUCH, Jonathan (2002). « Seeing Around Corners ». In : *The Atlantic Monthly*, p. 13. @Téléchargement (cf. p. 37).
- RENFREW, Colin (1982). « Comment : The emergence of Structure ». In : *Theory and Explanation in Archaeology : the Southampton conference*. Sous la dir. de Colin RENFREW, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES. New York : Academic Press, p. 459–464 (cf. p. 31).
- RENFREW, Colin, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES (1982). *Theory and Explanation in Archeology : the southampton conference*. Sous la dir. de Colin RENFREW, Michael J. ROWLANDS et Barbara Abbott SEGRAVES. New York : Academic Press, p. 480 (cf. p. 30, 40).
- RUELLAND, Jacques G. (2004). *L'empire des gènes*. Sous la dir. de Jacques G. RUELLAND. ENS Éditions, p. 296. @Téléchargement (cf. p. 34).
- SIPPER, M (1998). « Fifty years of research on self-replication : an overview. » In : *Artificial life* 4, p. 237–257. DOI : 10 . 1162 / 106454698568576. @Téléchargement (cf. p. 41).
- SMITH, Alvy Ray (1976). « Introduction to and Survey of Polyautomata Theory ». In : *Automata Languages Development*, p. 405–422. @Téléchargement (cf. p. 40).
- SMITH, R M et M A BEDAU (2000). « Is Echo a complex adaptive system ? » In : *Evolutionary computation* 8.4, p. 419–42. DOI : 10 . 1162 / 106365600568248. @Téléchargement (cf. p. 47).

- STAUFFER, André et Moshe SIPPER (1998). « On the relationship between cellular automata and L-systems : The self-replication case ». In : *Physica D : Nonlinear Phenomena* 116.1-2, p. 71–80. DOI : 10.1016/S0167-2789(97)00255-8. @Téléchargement (cf. p. 43).
- STENGERS, Isabelle (1985). « Les généalogies de l'auto-organisation ». In : *Genealogie de l'auto-organisation*. Sous la dir. de CREA. CREA, p. 7–105 (cf. p. 39).
- TAYLOR, Tim (2012). « Exploring the Concept of Open-Ended Evolution ». In : *Artificial Life* 13. Sous la dir. de C. ADAMI, D. BRYSON, C. OFRIA et R. PENNOCK. MIT Press, p. 540–541. @Téléchargement (cf. p. 46).
- TAYLOR, Tim J. (1999). « From artificial evolution to artificial life ». Thèse de doct. @Téléchargement (cf. p. 38, 41, 46, 47).
- THERAULAZ, G et Eric BONABEAU (1999). « A brief history of stigmergy. » In : *Artificial life* 5, p. 97–116. DOI : 10.1162/106454699568700. @Téléchargement (cf. p. 39).
- THIELE, Jan C., Winfried KURTH et Volker GRIMM (2011). « Agent-and individual-based Modelling with NetLogo : introduction and New NetLogo Extensions ». In : *Die Grüne Reihe* September 2010, p. 68–101. DOI : ISSN1860-4064. @Téléchargement (cf. p. 48).
- (2014). « Facilitating Parameter Estimation and Sensitivity Analysis of Agent-Based Models : A Cookbook using Netlogo and R ». In : *Journal of Artificial Societies and Social Simulation* 17.3. @Téléchargement (cf. p. 48).
- UMERIZ, Jon (2001). « Howard Pattee's theoretical biology—a radical epistemological stance to approach life, evolution and complexity ». In : *Biosystems*. @Téléchargement (cf. p. 44).
- (2009). « Where Does Pattee's "How Does a Molecule Become a Message?" Belong in the History of Biosemiotics ? » In : *Biosemiotics* 2.3, p. 269–290. DOI : 10.1007/s12304-009-9064-2. @Téléchargement (cf. p. 46).
- VALLÉE, Robert (2005). « Précurseurs et premières figures de la cybernétique et de la systémique en Europe ». In : *6ème congrès européen de science des systèmes*, p. 5. @Téléchargement (cf. p. 38).
- VARELA, F.G., H.R. MATURANA et R. URIBE (1974). « Autopoiesis : The organization of living systems, its characterization and a model ». In : *Biosystems* 5.4, p. 187–196. DOI : 10.1016/0303-2647(74)90031-8. @Téléchargement (cf. p. 40, 42).
- VARELA, Francisco J. (1995). « Heinz von Foerster, the scientist, the man : prologue to the interview ». In : *SEHR* 4.2. @Téléchargement (cf. p. 39).
- WEINBERG, Roger et M. BERKUS (1971). « Computer simulation of a living cell : Part I ». In : *International journal of bio-medical computing* 2. @Téléchargement (cf. p. 44).
- WEINBERG, Roger et Bernard P ZEIGLER (1969). *Computer Simulation of a living cell : multilevel control systems*. Rapp. tech. Michigan : College of Literature, Science, et the arts. @Téléchargement (cf. p. 41, 44).
- WOOLDRIDGE, Michael (2009). *An Introduction to MultiAgent Systems, 2nd Edition*. Sous la dir. de WILEY. T. 30. 12, p. 484 (cf. p. 34–36).



YOVITS, Marshall Clinton et Scott CAMERON (1960). « Self-Organizing Systems ». In : *Proceedings of an interdisciplinary conference 5 and 6 may, 1959*. Sous la dir. de Marshall Clinton YOVITS et Scott CAMERON. T. 2. Pergamon Press, p. 322. @Téléchargement (cf. p. 44).



### Notes

Le titre original de l'article paru en 2015 dans *Environment and Planning B (EPB)* est « *Half a billion simulations : evolutionary algorithms and distributed computing for calibrating the SimpopLocal geographical model* »

Le modèle de simulation a été développé et expérimenté par Sébastien Rey-Coyrehourcq et Clara Schmitt entre 2010 et 2013. Sur le plan thématique, les principales hypothèses du modèle ne bougeront quasiment plus à partir de 2012 avec les résultats des premières expérimentations. Romain Reuillon rejoint le développement en avril 2012 après une première réécriture du modèle original de Netlogo vers Scala par Sébastien Rey-Coyrehourcq. Le modèle a ensuite subi un troisième redéveloppement en avril 2013 avec son introduction par Romain Reuillon dans la plateforme de développement générique de modèle SimPuzzle.

### C.1 The challenge of calibrating geographical multiagent models

Geographical simulation models of systems of cities are based on the assumption that the microgeographical interactions are likely to generate the emergence of stylized dynamics on the macrogeographical scale, which constitute one of the recurring universal characteristics of these complex systems (Pumain 2013). The heterogeneity and the large number of possible scenarios of implementation to represent these processes, the individual-based description of dynamics, the nonlinearity of interactions, the diversity of forms of spatial relationships, and the importance of the historical context are so many reasons for geographers to regularly use agent-based modelling as a support for reflection and experimentation (BATTY, 2008 ; CROOKS et al., 2008 ; HEPPENSTALL, CROOKS et al., 2011 ; SANDERS, 2007). We introduce here a simplified model called SimpopLocal (REY-COYREHOURCQ, 2015 ; SCHMITT, 2014) that extends the Simpop family of models (PUMAIN, 2011 ; PUMAIN et al., 2009). It describes the emergence of a system of settlements where the process of innovation that generates the growth dynamics of the settlements is made endogenous. What is required for a successful agent-based model in geography is to assemble a set of individual-based mechanisms adapted to the level of resolution of the problem and to evaluate its ability to answer this problem with a high level of confidence (SARGENT, 2005). The evaluation usually requires a calibration stage (BALCI, 1998) during which the ability of the model to reproduce a specific dynamic or structure is assessed. The calibration phase is generally conducted using a trial and error method. When applied to Simpop2 this resulted in a fairly satisfactory calibration being obtained using a hundred simulations (BRETAGNOLLE et

PUMAIN, 2010). It was not possible to determine if the corresponding values found for the parameters, which were tedious to estimate through this manual calibration procedure (each new increment in the parameter values can disturb the dynamics), were the best possible estimation or simply denoted the existence of a local minimum in the phase space of the dynamic model. Thus, it is crucial to automate the process of calibration and to substitute temporarily the human expertise of the model with an automated expertise, which requires a quantitative transposition of the expert evaluation. To carry out this automation, we developed and implemented methods and tools within the community of research on complex systems (BOURGINE et al., 2009) and, more precisely, in the modelling platform called SimProcess (REY-COYREHOUREQ, 2015). After having described the geographical model SimpopLocal on which the method is tested, we present an automated procedure of calibration that allows a massive exploration of the value space of the parameters, which was until now impossible to handle in the usual way. This exploration is guided by specific and relevant objectives as for the issues dealt with by SimpopLocal. After extraction and study of the results, we identify a set of coherent parameter settings that give particularly interesting simulation outputs in compliance with the model calibration objectives. The main contribution of the paper is to provide a reusable method for calibrating a real-world agent-based model.

### C.2 The SimpopLocal model

#### C.2.1 A model to simulate the emergence of a structured urban settlement system

SimpopLocal is a stylized model describing an agrarian society in the Neolithic period, during the primary ‘urban transition’ manifested by the appearance of the first cities (SCHMITT, 2014). It is designed to study the emergence of a structured and hierarchical urban settlement system by simulating the growth dynamics of a system of settlements whose development remains hampered by strong environmental constraints. This exploratory model seeks to reproduce a particular structure of the rank–size distribution of settlements well defined in the literature as a generalized stylized fact : for any given settlement system throughout time and the continents, the distribution of sizes is strongly differentiated, exhibiting a very large number of small settlements and a much smaller number of large settlements (ARCHEMEDES, 1998 ; B. J. L. BERRY, 1964 ; FLETCHER, 1986 ; LIU, 1996). This distribution can be modeled by a power law when small settlements are not considered or a log–normal law when small settlements are considered (FAVARO et al., 2011 ; ROBSTON, 1973). Such distributions are easily simulated by rather simple and nonspatial statistical stochastic models (GIBRAT, 1931 ; SIMON, 1955). However, for theoretical considerations and to specify the model in a variety of geographical frames, we think it necessary to make explicit the spatial interaction processes that generate the evolution of city systems. According to the evolutionary theory of

cities (PUMAIN et al., 2009), the growth dynamics of each settlement are controlled by its ability to generate interurban interactions. The multiagent system modelling framework enables us to include mechanisms, derived from this theory, that govern the interactions between settlements (BRETAGNOLLE, DAUDET et al., 2006; SANDERS, 2013). The application of this concept resulted in several Simpop models (BRETAGNOLLE et PUMAIN, 2010; BURA et al., 1996; PUMAIN et al., 2009; SANDERS et al., 1997) in which the expected macrostructure of the log-normal distribution of sizes emerges from the differentiated settlement growth dynamics induced by the heterogeneous ability of interurban interactions. Therefore, the aim of SimpopLocal is to simulate the hierarchy process via the explicit modelling of a growth distribution that is not entirely stochastic as in the Gibrat model (GIBRAT, 1931) but that emerges from the spatial interactions between microlevel entities. Compared with the previous Simpop models, the originality of SimpopLocal is twofold. First, it is a simplified version which no longer qualitatively distinguishes the successive urban functions simulated during the evolution of urban systems but transposes them into an abstract innovation process having over time less and less impact in terms of wealth and population growth. (This rule is in accordance with the concept of the decreasing efficiency of the improvement of an existing socioeconomic system and prevents introducing any a priori amplification effect.) Second, the appearance of these innovations is an endogenous process that is linked to the size of the settlements.

### C.2.2 Agents, attributes, and mechanisms of the model

The SimpopLocal model is a multiagent model developed with the Scala programming language. It simulates the growth dynamics of agrarian settlements and their possible evolution towards urban settlements under strong environmental constraints that are progressively overcome by successive innovations. The landscape of the simulation space is composed of hundreds of settlements. Each settlement is considered as a fixed agent and is described by three attributes : the location of its permanent habitat, the size of its population, and the available resources in its local environment. The amount of available resources is quantified in units of inhabitants and can be understood as the carrying capacity of the local environment for sustaining a population which depends on the resource exploitation skills that the local population has acquired from inventing or acquiring innovation. Each new innovation acquired by a settlement develops its exploitation skills. This resource exploitation is done locally and sharing or trade is not represented explicitly in the model. The growth dynamics of a settlement are modelled according to the assumption that its size is dependent on the amount of available resources in the local environment and is inspired by the Verhulst model (VERHULST, 1845) or logistic growth. For this experiment, we assume a continuous general growth trend for population—this may be different in another application of the model. The growth factor  $r$  is expressed on an annual basis ; thus, one iteration or step of the model simulates one year of demographic growth. The limiting factor of growth  $R_M^i$  is the amount of available

resource that depends on the number  $M$  of innovations the settlement  $i$  has acquired by the end of the simulation step  $t$ .  $P_t^i$  is the population of the settlement  $i$  at the time  $t$  :

$$P_{t+1}^i = P_t^i \left[ 1 + r \left( 1 - \frac{P_t^i}{R_m^i} \right) \right] \quad (\text{C.1})$$

The acquisition of a new innovation by a settlement allows it to overtake its previous growth limitation by allowing a more efficient extraction of resources and thus a gain in population-size sustainability. With the acquisition of innovations the amount of available resources tends to the maximal carrying capacity  $R_{max}$  of the simulation environment :

$$R_M^i \xrightarrow{\text{innovationsacquisition}} R_{max} \quad (\text{C.2})$$

The mechanism of this impact follows the Ricardo model of diminishing returns [also a logistic model (TURCHIN, 2003)]. The *InnovationImpact* represents the impact of the acquisition of an innovation and has a decreasing effect on the amount of available resources  $R_{M+1}^i$  with the acquisition of innovations :

$$R_{M+1}^i = R_M^i \left[ 1 + InnovationImpact \left( 1 - \frac{R_M^i}{R_{max}} \right) \right] \quad (\text{C.3})$$

Acquisition of innovations can occur in two ways, either by the emergence of innovation within a settlement or by its diffusion through the settlement system. In both cases, interaction between people inside a settlement or between settlements is the driving force of the dynamics of the settlement system. It is a probabilistic mechanism, depending on the size of the settlement. Indeed, innovation scales superlinearly : the greater the number of innovations acquired, the bigger the settlement and the higher the probability of innovation (ARTHUR, 2009 ; DIAMOND, 1997 ; LANE et al., 2009). To model the superlinearity of the emergence of innovation within a settlement, we model its probability by a binomial law. If  $P_{creation}$  is the probability that the interaction between two individuals of the same settlement is fruitful, that is, leads to the creation of an innovation, and  $N$  the number of possible interactions, then, by the binomial law, the probability of the emergence of at least one innovation  $P(m_{creation} > 0)$  can be calculated and then used in a random drawing :

$$\begin{aligned} P(m_{creation} > 0) &= 1 - P(m_{creation}=0), \\ &= 1 - \left[ \frac{N!}{0!(N-0)!} * P_{creation}^0 * (1 - P_{creation})^{N-0} \right], \quad (\text{C.4}) \\ &= 1 - (1 - P_{creation})^N \end{aligned}$$

If the size of the settlement is  $P_t^i$  then the number  $N$  of possible interactions between individuals of that settlement is :

$$N = \frac{P_t^i (P_t^i - 1)}{2} \quad (\text{C.5})$$

The diffusion of an innovation between two settlements depends on both the size of populations and the distance between them. If  $P_{diffusion}$  is the probability that the interaction of two individuals of two different settlements is fruitful—that is, leads to the transmission of the innovation—and  $K$  is the number of possible interactions, then, by the binomial law, the probability of diffusion of at least one innovation  $P(m_{diffusion} > 0)$  can be calculated and used in a random drawing :

$$P(m_{diffusion} > 0) = 1 - (1 - P_{diffusion})^K \quad (C.6)$$

But in this case, the size  $K$  of the total population interacting is a fraction of the population of the two settlements  $i$  and  $j$  which is decreasing by a factor  $DistanceDecay$  with the distance  $D_{ij}$  between the settlements, as in the gravity model (WILSON, 1971) :

$$K = \frac{P_i^i P_t^j}{2D_{ij}^{DistanceDecay}} \quad (C.7)$$

The process of population growth and the process of innovation creation and diffusion are reiterated throughout the simulation. Because of the two positive feedbacks that operate on resource and population growth through the creation of innovation, the model is able to generate a very rapid expansion of settlements : that is, an escalation of settlement growth. The simplest way to avoid situations where too many innovations are created, which would lead to huge time-consuming simulations, is to decide to stop the simulation when it reaches an arbitrary number of, say, 10 000 innovations. In order to ensure the replicability of the model, the source code of SimpopLocal is filed in a public repository ( <http://iscpif.github.io/simpopllocal-epb/> ).

### C.2.3 Parameters to calibrate

SimpoplLocal has many parameters that have to be estimated in order to calibrate the model. Some can be evaluated empirically with the help of historical data and knowledge, while it is very difficult to give values to others. Those representing the initial spatial distribution and organisation of settlements in the landscape can be approximated. The log-normal distribution of the settlement sizes and the central place theory (CHRISTALLER, 1933) for the geographical distribution of locations are models that are widely used by archaeologists to describe their spatial data (ARCHÉOMÈDES, 1998 ; JOHNSON, 1977 ; SANDERS, 2012), including Neolithic archaeological sites (LIU, 1996). In SimpopLocal the mean density of the landscape and the average size of each settlement are representative of the usual orders of magnitude presented in these works. A hundred settlements are distributed according to these two theories and each settlement is initially composed of 80–400 inhabitants. Several scholars agree that an average annual growth of 0.02% is representative of the growth of agrarian settlements in Neolithic times (BAIROCH, 1985 ; RENFREW et al., 1979). The length of time required for a transition of settlements from

agrarian to urban is estimated according to BAIROCH (1985) and MARCUS et al. (2008) to a couple of thousand years. We choose to operate our simulations on a four-thousand-year time period for settlements ranging from one hundred inhabitants up to about ten thousand inhabitants.

Because of a lack of empirical data, five parameters cannot be approximated empirically:  $P_{creation}$ , the probability that an innovation emerges from the interaction between two individuals of a same settlement.  $P_{diffusion}$ , the probability that an innovation is transmitted between two individuals of different settlements. In this model we consider that the probability of diffusion is greater than the probability of creation, which means that copying is easier than inventing (PENNISI, 2010). InnovationImpact, the impact of the acquisition of innovation on the growth of settlements. DistanceDecay, the deterrent effect of distance on diffusion.  $R_{max}$ , the maximum carrying capacity of the landscape of each settlement (measured in number of inhabitants).

The model has been simplified as far as possible to retain only five parameters that cannot be empirically estimated. This number may seem rather low compared with the 40 – 50 parameters that were activated in the other versions of Simpop models, but this simplification allows a global exploration of the capabilities of SimpopLocal. Indeed, by means of intensive exploration, a calibrated state of the model can produce an estimation of the value of some parameters that could not be deduced from the empirical literature on archaeological settlements. These estimations will be useful later for making predictions about the possible evolution of concrete settlement systems or comparing the evolutions of early urban systems in different regions. SimpopLocal is intended to provide an open evolution that may lead to any type of size distribution of settlements depending on the parameter values. In order to estimate parameter values that could generate plausible size distributions, we designed an automated calibration procedure.

### C.3 Designing an automated calibration procedure

#### C.3.1 Calibration as an optimization problem

Model calibration is a procedure which seeks to minimize the difference between the behaviour simulated by the model and a behaviour defined according to expert knowledge and/or data. In most multiagent systems the calibration is done manually by introducing values for the parameters and visually verifying that the output of the model corresponds to the expected results. But this method raises numerous problems highlighted by F. J. STONEDAHL (2011): relationships between parameters are often nonlinear; expertise during behaviour exploration may be biased by erroneous assumption; some parameters cannot be compared with empirical values; and manual exploration is tedious. In our first attempt to manually calibrate the model, we could not reach a stage where the calibration could be considered reasonably satisfying. Because of the number of parameters and the continuous scale of variation of their fields of variation, any exhaustive search strategy is not tractable



either. First, this strategy generates a number of experiments that grows exponentially with the number of parameters under study. For SimpopLocal this would imply too gigantic an amount of computation. Moreover, that strategy produces a large quantity of data, which then has to be processed and visualized. The search for patterns in the space of the dynamics of the model is thus replaced with the problem of a search for patterns in a database. Postprocessing of such a large quantity of data is long and tiresome. Instead of resorting to exhaustive search methods, we choose to consider calibration as an optimisation exercise. The a posteriori exploration of results then becomes an a priori question : is there a parameter setting that would match our expectation ? Evolutionary algorithms have been established as suitable solutions to this way of considering calibration (Calvez2006a ; F. J. STONEDAHL, 2011). They have been used to calibrate multiagent systems in several fields, such as medicine (CASTIGLIONE et al., 2007), ecology (DUBOZ et al., 2010), economics (Espinosa2012 ; F. STONEDAHL, RAND et al., 2010), and hydrology (SOLOMATINE et al., 1999). Despite the wide use of multiagent systems in social sciences, this method has not been applied very often. To our knowledge only a few real- world applications have been carried out (HEPPENSTALL, EVANS et al., 2007 ; F. STONEDAHL et WILENSKY, 2010). Indeed this kind of numerical experiment remains a real challenge :

- (1) It requires the definition of quantitative goals that evaluate the simulation outputs in a coherent manner which correspond to the experts' expectations.
- (2) It generates a massive computation load that requires technical skills and adapted infrastructures,
- (3) It seeks to optimize a noisy (stochastic) fitness function which is in itself a challenging exercise (DI PIETRO et al., 2004). To overcome these obstacles, cutting-edge knowledge and tools in several fields of expertise have to be coupled within highly transdisciplinary teams involving social scientists, statisticians, optimization method specialists, and distributed-computing experts.

#### C.3.2 Exploring the parameter space given a set of objectives

Evolutionary algorithms are heuristics that scan the search space using strategies inspired by natural processes to solve optimisation problems. In order to use evolutionary algorithms to calibrate a model, the first step is to formalize what the expected result of a 'good' simulation is, which, in our case, is a suitable configuration of the settlement system. This suitable configuration reflects stylized facts that were established over the years by many scholars, thanks to the exploration and processing of large amounts of empirical data. We have summarized this suitable configuration using three objective functions extracted as relevant stylised facts from the existing literature : a log-normal distribution of settlement sizes (ARCHEOMEDES, 1998 ; JOHNSON, 1977 ; LIU, 1996 ; SANDERS, 2012) ; a maximum size of ten thousand inhabitants (BAIROCH, 1985 ; MARCUS et al., 2008) ; and a four-thousand- year

period for achieving this distribution [in any region of the world where agriculture was invented, the emergence of the first cities occurred a few thousand years later (BAIROCH, 1985 ; MARCUS et al., 2008)]. The automatic technique of calibration that we propose is based on an evolutionary algorithm that explores the space of the parameter settings. This exploration is guided by the three objectives above (REY-COYREHOURCQ, 2015 ; SCHMITT, 2014). Each parameter setting (ie, a set of values for the five unknown parameters of the model) is evaluated according to the simulation output it produces. This evaluation measures the proximity between the outputs of simulation and the three objective functions defined for the model and thus assesses the ability of the parameter settings to reproduce the stylized facts that we seek to simulate. The parameter settings receiving the best evaluations are then used as a basis for generating new parameter settings which will then be tested. Since the SimpopLocal model is stochastic, the simulation outputs do vary for a given parameter setting from one simulation to the next. Therefore, evaluation of the parameter setting on the three objectives must take into account this variability. We checked if 100 simulations for each set of parameters was sufficient to capture this variability and found that it was a suitable compromise between capturing the variability and not increasing the computation duration too much. We test each set of parameters according to the three objective functions as follows :

- (1) The *objective of distribution* quantifies the ability of the model to produce settlement size distributions that fit a log-normal distribution. First we evaluate the outcome of each subset of 100 simulations corresponding to one parameter setting by computing, according to a two-sample Kolmogorov-Smirnov test, the deviation between the simulated distribution and a theoretical log-normal distribution having the same mean and standard deviation. Two criteria are reported, with value 1 if the test is rejected and 0 otherwise : the likelihood of the distribution (the test returns 0 if  $p - value > 5\%$ ) and the distance between the two distributions (the test returns 0 if  $D - value < D_\alpha$ <sup>[1]</sup>). In order to summarize those tests in a single quantified evaluation, we add the results of the two tests for the 100 simulations. The best possible score on this objective is thus 0 (all tests returning 0) and the worst 200 (all tests returning 1). By dividing this score by the worst possible value (200), we get a normalized error that facilitates comparisons between parameter settings according to their scores for the three objectives.
- (2) The *objective of population* quantifies the ability of the model to generate large settlements that have an expected size. The outcome of one simulation is tested by computing the deviation between the size of the largest settlement and the expected value of 10 000 inhabitants :  $|(population\ of\ largest\ settlement - 10\ 000) / 10\ 000|$ . The evaluation of the parameter setting reports the median of this test on the 100 simulations. This

---

[1] Computed with  $\alpha = 1.36$ .

value represents the normalized error produced by the parameter setting being evaluated on the calibration (the closer to 0, the smaller the error). Computing this normalized error is not necessary but it facilitates comparisons between parameter settings according to their scores for the three objectives.

- (3) The *objective of simulation duration* quantifies the ability of the model to generate an expected configuration in a suitable length of time (measured in simulation steps). The duration of one simulation is tested by computing the deviation between the number of iterations of the simulation and the expected value of 4000 simulation steps :  $|(\text{simulationduration} - 4000) / 4000|$ . The evaluation of the parameter setting reports the median of this test on the 100 simulations. This value represents the normalized error produced by the parameter setting being evaluated for the calibration. This normalized error (the closer to 0, the smaller the error) facilitates comparisons between parameter settings according to their scores for the three objectives.

The three objective functions constitute a fitness function of our optimisation problem which is therefore multiobjective. To solve such problems, it is sometimes possible to aggregate the vector values in a single scalar value reflecting an absolute quality of the solution. In our case it is not possible to provide a meaningful aggregated function. Thus, we rely on a multiobjective optimization algorithm. This type of algorithm computes compromise solutions such that among those solutions none dominates the others by presenting better scores for all three objectives at the same time. Such solutions are called a Pareto compromise and the entire set of *Pareto compromise* solutions is called the *Pareto front*.

#### C.3.3 Executing a large-scale distributed evolutionary algorithm with a noisy time-consuming fitness function

The use of global methods of search such as evolutionary algorithms for the calibration of a multiagent model (and especially a stochastic multiagent model) entails a high computational cost (SHARMA et al., 2006). This kind of load is too large to be executed on local computers. Supercomputers are very expensive and not easily available in most laboratories, therefore we decided to develop a calibration framework that could run on both expensive supercomputers and on computing grids, which make computing power more accessible by federating it on a worldwide scale. For the experiment presented in this paper we used the European Grid Infrastructure (EGI). Computing grids offer a solution for the resolution of such computationally intensive problems. However, computing at such a large scale is a true challenge. It supposes orchestrating the execution of tens of thousands of instances of the model on computers distributed all over the world. The cumulative probability of local breakdowns and the impossibility of distributing the workload optimally on the grid system makes its effective use very difficult. To overcome these difficulties we used the OpenMOLE platform (Open Model Exploration, <http://www.openmole.org>) (REUILLON, CHUFFART et al., 2010; REUILLON, LECLAIRE et al., 2013),

## C. EXPLORATION DU MODÈLE SIMPOPLOCAL

which provides a bridge that helps modellers cross the technical and methodological gap which separates them from high-performance computing. OpenMOLE is a dedicated, textual, and graphic language, exposing coherent bricks at the right level of abstraction to conceive reusable experiments in order to solve inverse problems using models. The methods of resolution are described independently of a particular model and thus support the reproducibility and reuse of the experimental numerical methods across the modellers. For calibrating SimpopLocal we implemented a classical multiobjective evolutionary algorithm called SMS-EMOA (EMMERICH et al., 2005) in a distributed manner, on top of OpenMOLE. The parameters of this algorithm are displayed in table C.1. The code of this workflow and the code for the fitness computation are available at <http://iscpif.github.io/simpoplocal-epb/>.

Genome	$P_{creation}[0; 1]$ , $P_{diffusion}[0; 1]$ , $InnovationImpact[0; 2]$ , $DistanceDecay[0; 4]$ , $R_{max}[1; 40000]$
Objective function	Multiobjective : distribution, population, and simulation duration
Crossover	SBX RGA operator with bounded variable modification, [see Appendix A of Deb (2000)] → with a distribution index equal to 2.0 and a crossover rate equal to 0.5
Mutation	Gaussian mutation and self adaptation (Hinterding, 1995)
Dominance	epsilon dominance, → epsilons = distribution 0.0, population 10.0, simulation duration 10.0
Nadir	distribution 500, population 100 000, simulation duration 10 000
Selection	Binary tournament
Population	200

**Tableau C.1 –**

Global domain of exploration and calibrated parameter value domain of variation.

This algorithm evaluates millions of parameter settings to approximate the Pareto front. In its most efficient implementation one execution of SimpopLocal lasts 1.5 seconds on a current processor. The automatic calibration of SimpopLocal requires the simulation of almost 500 million executions of the model, which would represent nearly 20 consecutive years on a single computer. To achieve this huge computation load, the SMS-EMOA algorithm was distributed to the numerous computers of the EGI using the technique known as the ‘island model’ (EMMERICH et al., 2005 ; WHITLEY et al., 1997). The classical island model consist of instantiating permanent islands (isolated instances of an evolutionary algorithm) on many computers and organising the migration of solutions between those islands. The EGI grid is a worldwide batch system on which organizing direct communications between islands running on multiple execution nodes is very challenging. Thus the classical island model has been adapted to the EGI architecture.

During the computation a central population of 200 parameter settings (here called individuals) is maintained on the computer that orchestrates the submission of the computing jobs on the grid. Each job computes the evolution of the population of an island, which is an independent instance of SMS-EMOA seeded with 50

individuals randomly sampled among the central population of 200 individuals. The ‘island job’ life cycle is managed by the EGI. Each job is submitted to the EGI, then to the queue of a cluster, and finally starts running when a slot becomes available on the cluster. When it starts running it is configured to run for 1 hour. 5000 concurrent jobs are maintained on the grid at any time.

Once an island job is finished its final population of individuals (ie, parameter settings) is transferred back to the submission computer and merged into the global population using the elitism algorithm of the SMS-EMOA (based on the contribution to the hypervolume of the Pareto). A new island job is then submitted to the grid. This algorithm is run until 190 000 island jobs have been completed.

As previously stated, the fitness function of this experiment is stochastic, so we execute the model a hundred times for each parameter-setting evaluation. Despite this precaution, it is well known that among the millions of executions computed by the algorithms, some solutions might ‘get lucky’ and be overestimated, creating a bias in the evolution process (DI PIETRO et al., 2004). According to Pietro et al, who reviewed various method to tackle this problem, we choose to reevaluate already evaluated solutions on a regular basis to prevent them “from retaining incorrect fitness” (DI PIETRO et al., 2004, p. 2). A specific strategy was implemented : over a hundred parameter setting evaluations were used to reevaluate already evaluated parameter settings instead of evaluating a new parameter setting. A parameter setting which has been overestimated the first time and thus kept among the optimal individuals by mistake, will probably be correctly evaluated the second time and eliminated from the optimal selection.

## C.4 Results and discussion

Evolutionary algorithms are good solutions when no exhaustive method is available. However they do not ensure the optimality of the computed solution. Because of their heuristic nature, they are procedures that can run indefinitely. In this work we have used the number of evaluated islands as a stopping criterion given the computing power that was at our disposal. That way we preconditioned the experience so that the total execution would last for three to four days, which means that the evolutionary optimization algorithm was stopped after the execution of 190 000 islands, which represents about 200 000 computation hours [200 000 CPU (central processing unit) hours]. An evolutionary algorithm is declared ‘converged’ when it makes no further improvements in the search for good solutions. One of the best metrics for measuring the convergence of the multiobjective optimization algorithm that is currently available is the stagnation of the hypervolume (FONSECA et al., 2006 ; NAUJOKS et al., p.d. ; ZITZLER et al., 1998). The hypervolume measures the volume of the dominated portion of the objective space and its stagnation indicates that the algorithm has converged. Figure C.1 depicts the evolution of the hypervolume as a function of the number of evaluated islands, which can also be quantified in terms of computation time or CPU hours. After the execution of 120 000 CPU hours, the

hypervolume stabilizes. This stability in the long term (70 000 CPU hours) indicates that the algorithm has converged. The Pareto front probably would not have improved much more with further computation time. This result shows that despite the stopping criterion that we have chosen due to technical limitations, the proposed parameter settings of the Pareto front are seemingly the best possible results that can be obtained with this method and they most likely correspond to the global optimum.

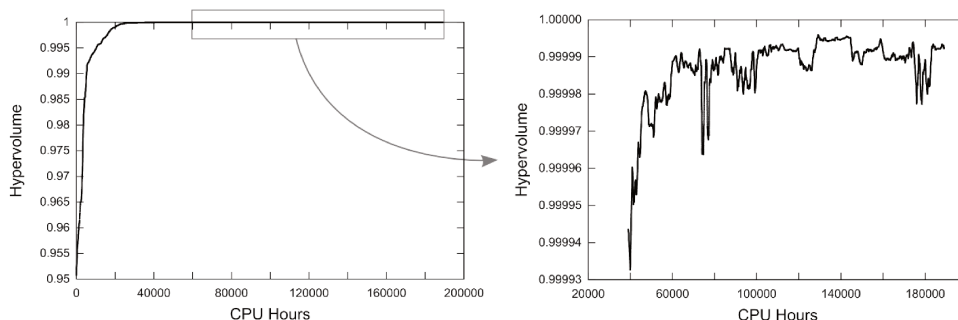


Figure C.1 –

Hypervolume enclosed by the Pareto front and the converging evolution of the evolutionary algorithm under the constraint of three objectives. In order to smooth the local variability of the raw hypervolume value, it has been averaged using a 1 000 island sliding window.

After the convergence of the algorithm, 200 different parameter settings were proposed as possible calibrated sets of parameter values. Because a set of 100 executions can only provide an approximation of the objective scores of a parameter setting and because we want to make sure that they are well evaluated, 10 000 more executions of each proposed parameter setting were conducted. After recomputing the dominance selection, the dominated parameter settings were excluded and 62 parameter settings remained in the Pareto front. As stated above, a multiobjective exploration does not lead to the selection of a single optimized solution but leads to a set of possible candidates for the calibration : each set of parameter settings selected by the procedure represents a specific compromise on the three objectives. Thus, it is possible to distinguish among the parameter settings those satisfying only two objectives out of three from those which offer a better compromise on the three objectives without, however, reaching the best possible values on each objective. This configuration confirms that these three objectives are not redundant and that the procedure vacillates between them to find well-fitted parameter settings. Among the 62 parameter settings of the Pareto front, some are less satisfying than others. We consider as unsuitable the parameter settings where at least one of the scores of the three objectives has a normalized error over 0.1 (ie, over 10% of error). Only 29 parameter settings satisfy this new condition. The values estimated for each parameter of the 29 selected sets are presented in table C.3.

The analysis of this new subset shows interesting aspects. First, all of them correctly identify the order of magnitude of the only parameter of the model which can be roughly deduced from the initial conditions and the calibration objectives : the maximum resource parameter ( $R_{max}$ ) which is used to limit the logistic growth of

the population of each settlement<sup>2</sup>. Second, the four parameters whose values are a priori unpredictable (*DistanceDecay*, the parameter of dissuasion from the interactions by the distance;  $P_{creation}$ , the probability of appearance of an innovation;  $P_{diffusion}$ , the probability of its diffusion; and finally *InnovationImpact*, the impact of the innovation on the growth of the population) are estimated in a very small domain of variation compared with their possible domain of variation (table C.2). The ratio between the estimated and theoretical volume defined by these five dimension domains is of  $4.7 \times 10^{-16} / 320000 = 1.5 \times 10^{-21}$ ! What is remarkable is how the values taken by each parameter are all in a small neighbourhood, which suggests high reliability considering that they must be given those orders of magnitude to obtain plausible results while using the model for simulation. However it should be noted that the exact values estimated for each parameter do not have any absolute meaning. They only make sense all together, according to their interrelationships in the mechanisms of the model.

	Explored Domain	Solutions Domain
$P_{creation}$	[0,1]	[ $1.1 \times 10^{-6}$ ; $1.3 \times 10^{-6}$ ]
$P_{diffusion}$	[0,1]	[ $6.7 \times 10^{-7}$ ; $6.9 \times 10^{-7}$ ]
<i>InnovationImpact</i>	[0,2]	[ $7.7 \times 10^{-3}$ ; $8.4 \times 10^{-3}$ ]
<i>DistanceDecay</i>	[0,4]	[ 0.66 ; 0.75 ]
$R_{max}$	[1,40000]	[ 10090 ; 10465 ]
Volume	320000	$4.7 \times 10^{-16}$

**Tableau C.2 –**  
Global domain of exploration and calibrated parameter value domain of variation.

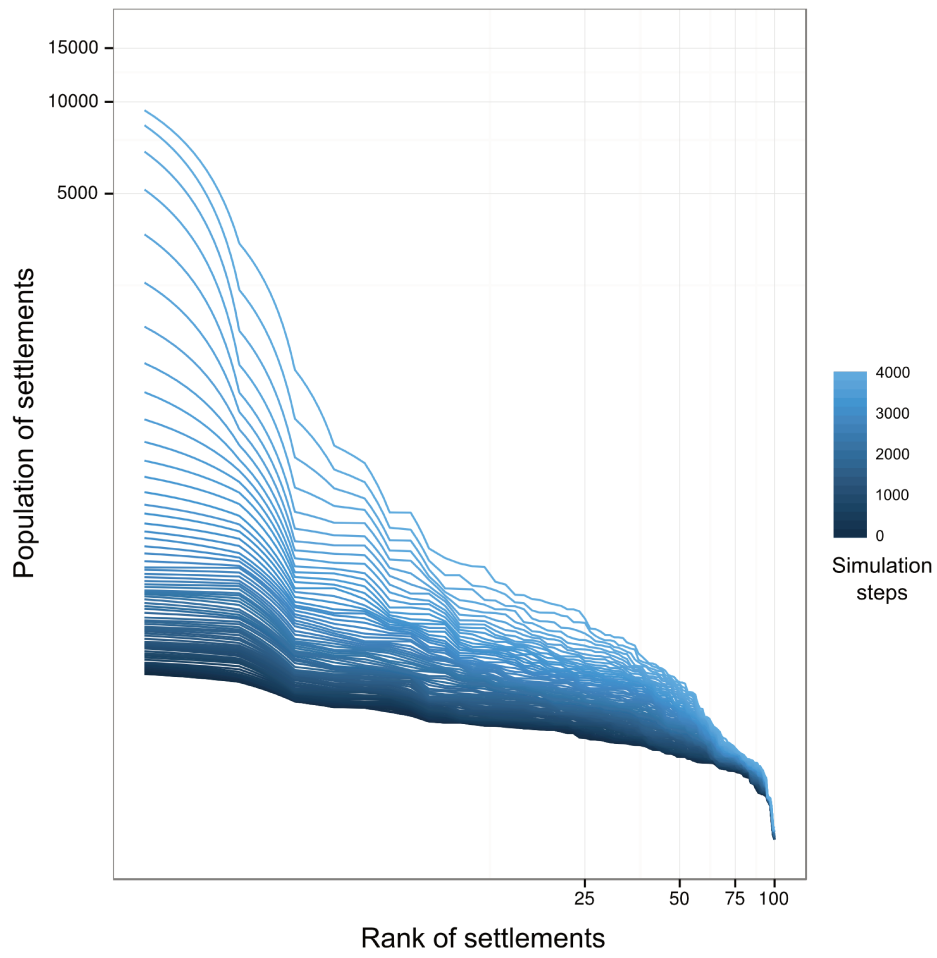
Within the subset of 29 parameter settings there is no way to prefer one setting over the others : the multiple executions of each setting lead to good results and acceptable variability of the outputs. Figures C.2 and C.3 give an example of such outputs. They depict the results produced by one of the parameter settings (in bold characters<sup>3</sup> in table C.3). Figure C.2 shows the evolution of the rank–size distribution of settlement sizes during a simulation of the parameter setting. This evolution corresponds to what is expected of the model : a progressive and continuous process of hierarchical organisation of the settlement system (the slope of the linear fit of the rank–size distribution shifts from 0.2 to 0.9 in 4000 years for a maximum reached size reached of about 10 000 inhabitants). This result is quite robust if we consider the low variability of the recorded final state from one simulation to another (figure C.3).

- [2] Nonlinear effects make this estimation tricky : the expected value would have been 10 000 inhabitants, according to the objective of population, but in order to reach this value, the maximum carrying capacity of the landscape must be slightly higher.
- [3] The nonrounded parameter setting is :  $R_{max} = 10\,259.331\,894\,632\,433$  ;  $DistanceDecay = 0.688\,210\,747\,371\,684\,4$  ;  $P_{creation} = 1.202\,218\,531\,064\,089\,6 \times 10^{-6}$  ;  $P_{diffusion} = 7.405\,303\,653\,131\,592 \times 10^{-7}$  ;  $InnovationImpact = 0.007\,879\,556\,611\,500\,305$ . The seed used for the simulation depicted in figure C.2 is  $-6\,863\,419\,716\,327\,549\,772$ .

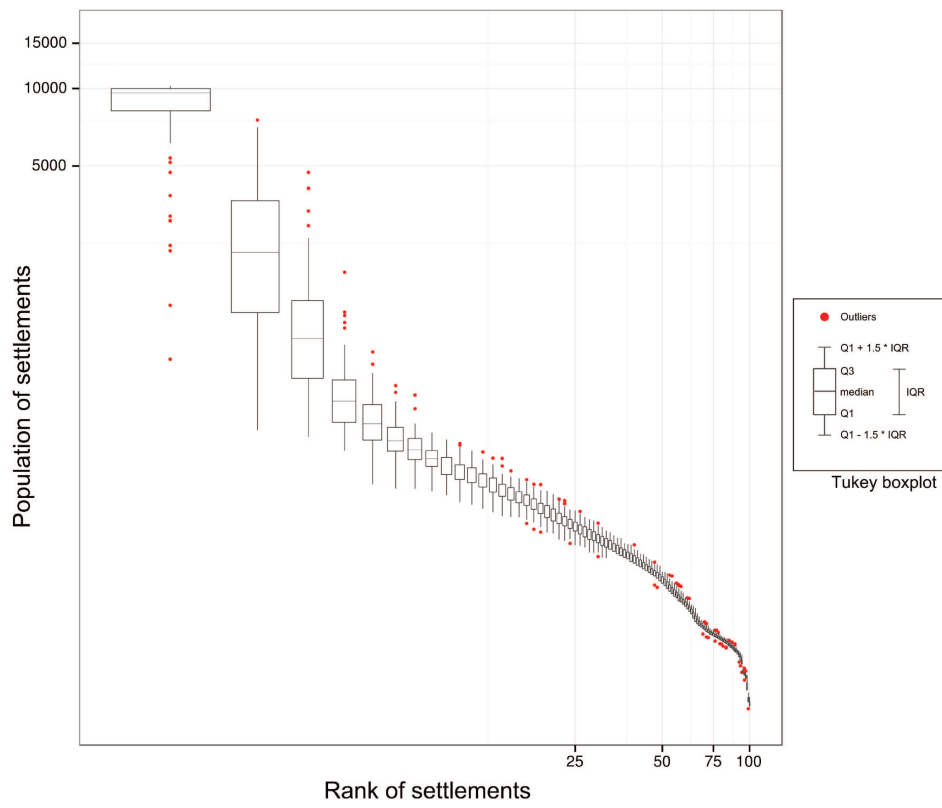
## C. EXPLORATION DU MODÈLE SIMPOPLOCAL

Parameter setting					% error for each objective score			Tableau C.3 – Calibrated parameter settings (rounded values).
$R_{max}$	$Distance$ $Decay$	$P_{creation}$	$P_{diffusion}$	$Innovation$ $Impact$	distribution objective	population objective	time objective	
10464	0.691	$1.11 \times 10^{-6}$	$7.90 \times 10^{-7}$	0.0077	2.02	6.59	1.00	
10465	0.709	$1.14 \times 10^{-6}$	$7.88 \times 10^{-7}$	0.0078	2.04	7.31	0.10	
10459	0.705	$1.15 \times 10^{-6}$	$7.92 \times 10^{-7}$	0.0077	2.22	6.98	0.48	
10465	0.708	$1.15 \times 10^{-6}$	$7.86 \times 10^{-7}$	0.0078	2.51	6.00	0.40	
10261	0.679	$1.17 \times 10^{-6}$	$7.78 \times 10^{-7}$	0.0078	2.79	5.29	4.55	
10262	0.679	$1.15 \times 10^{-6}$	$7.52 \times 10^{-7}$	0.0078	2.95	5.00	2.15	
10262	0.665	$1.14 \times 10^{-6}$	$7.24 \times 10^{-7}$	0.0078	2.99	5.53	1.23	
10261	0.683	$1.12 \times 10^{-6}$	$7.38 \times 10^{-7}$	0.0080	3.1	4.34	1.15	
10260	0.699	$1.17 \times 10^{-6}$	$7.38 \times 10^{-7}$	0.0079	3.62	5.51	0.20	
10287	0.690	$1.23 \times 10^{-6}$	$7.56 \times 10^{-7}$	0.0078	3.63	3.74	3.46	
10259	0.688	$1.20 \times 10^{-6}$	$7.41 \times 10^{-7}$	0.0079	3.74	3.55	2.48	
10169	0.736	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.39 \times 10^{-7}$	0.0079	4.90	5.20	0.03	
10205	0.683	$1.19 \times 10^{-6}$	$7.42 \times 10^{-7}$	0.0082	5.10	2.60	6.03	
10126	0.738	$1.22 \times 10^{-6}$	$7.61 \times 10^{-7}$	0.0082	5.69	2.88	1.50	
10126	0.738	$1.24 \times 10^{-6}$	$7.39 \times 10^{-7}$	0.0082	6.02	3.08	0.55	
10096	0.701	$1.14 \times 10^{-6}$	$7.14 \times 10^{-7}$	0.0084	6.12	2.58	1.55	
10169	0.736	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.39 \times 10^{-7}$	0.0080	6.25	2.46	1.20	
10165	0.734	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.24 \times 10^{-7}$	0.0080	6.31	2.91	0.30	
10121	0.732	$1.28 \times 10^{-6}$	$7.41 \times 10^{-7}$	0.0081	6.41	2.36	1.90	
10164	0.735	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.27 \times 10^{-7}$	0.0080	6.45	2.74	0.45	
10103	0.733	$1.24 \times 10^{-6}$	$7.42 \times 10^{-7}$	0.0084	7.67	1.90	3.10	
10092	0.736	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.14 \times 10^{-7}$	0.0082	7.81	2.22	1.10	
10098	0.737	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.12 \times 10^{-7}$	0.0082	7.84	2.55	0.58	
10094	0.741	$1.28 \times 10^{-6}$	$7.12 \times 10^{-7}$	0.0083	8.46	1.99	1.00	
10129	0.737	$1.29 \times 10^{-6}$	$7.07 \times 10^{-7}$	0.0082	8.64	1.97	0.68	
10110	0.735	$1.28 \times 10^{-6}$	$6.77 \times 10^{-7}$	0.0083	9.04	2.48	0.03	
10091	0.744	$1.31 \times 10^{-6}$	$7.25 \times 10^{-7}$	0.0083	9.22	1.51	2.68	
10091	0.741	$1.31 \times 10^{-6}$	$7.12 \times 10^{-7}$	0.0083	9.61	1.49	2.15	
10109	0.734	$1.28 \times 10^{-6}$	$6.79 \times 10^{-7}$	0.0084	9.64	1.77	0.18	





**Figure C.2 –**  
Evolution of the rank-size distribution during a simulation of one of the best calibrated parameter settings.



**Figure C.3 –**  
Variability of the rank-size distribution at the final simulation step in 100 simulations of one of the best calibrated parameter settings.

## C.5 Conclusion

An automatic calibration procedure was applied for the first time on a multiagent model, SimpopLocal, which was developed to simulate the emergence of a system of urban settlements. It provides convincing results to solve the calibration problem for multiagent models. With five parameters whose value could not be estimated from empirical data, it would have been quite difficult to find an estimation of a calibrated parameter setting ‘manually’. By reversing this calibration problem into an optimisation problem, our automated calibration procedure generates parameter settings which reproduce the stylized facts embodied in three objective functions very well. This enables us to confirm a decisive advance in the validation of this model : we proved that the SimpopLocal model, as conceived in its simplicity, is able to satisfactorily generate a plausible evolution including the emergence of an urban hierarchy. and quantifying criteria for evaluating the model ; a methodology for exploring the parameter space with an automated process using evolutionary algorithms ; a technical protocol for reducing the exploration time by massive distributed computing. The application of these principles to modelling not only improves the quality of communication about the model, but also ensures the repeatability of its experimentation and contributes to creating accessible modelling tools that can be shared via the free and open-source software tool for model experiments. OpenMOLE ( <http://www.openmole.org> ) . In order to help the dissemination of these techniques, we published several tutorials on the developed tools. For example, on how to design a grid exploration of a NetLogo model<sup>4</sup> and how to explore a NetLogo model with evolutionary algorithms.<sup>5</sup> This work forges a path for other modelers, who could use a similar data-intensive grid-based approach in their modelling experiments.

**Acknowledgments.** This work is funded by the ERC Advanced Grant Geodiversity, the Agence de l’Environnement et la Maitrise de l’Energie, the network Réseau de Recherche sur le Développement Soutenable, and the Institut des Systèmes Complexes Paris Île-de-France. Results obtained in this paper were computed on the biomed and the vo.complex-system.eu virtual organization of the European Grid Infrastructure ( <http://www.egi.eu> ). We thank the European Grid Infrastructure and its supporting National Grid Initiatives (France-Grilles in particular) for providing the technical support and infrastructure. We also thank an anonymous reviewer for help in improving the first version of the paper.

## C.6 Annexe

---

[4] [@Tutorial](#)

[5] [@Tutorial](#)

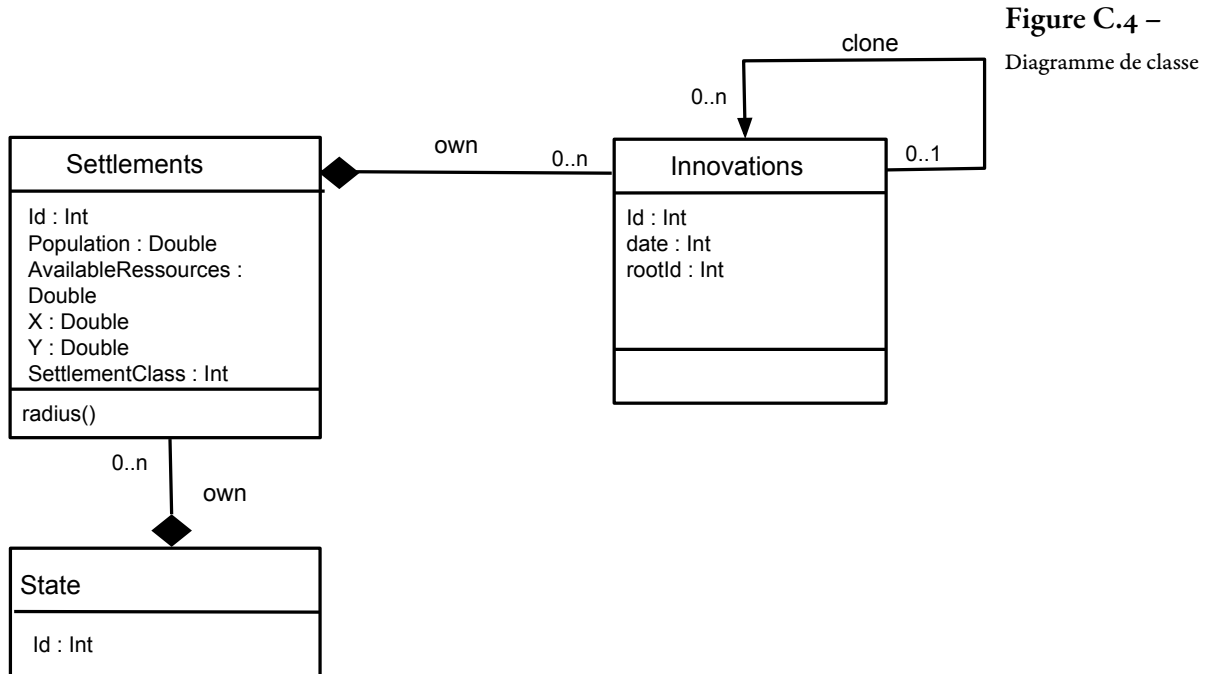
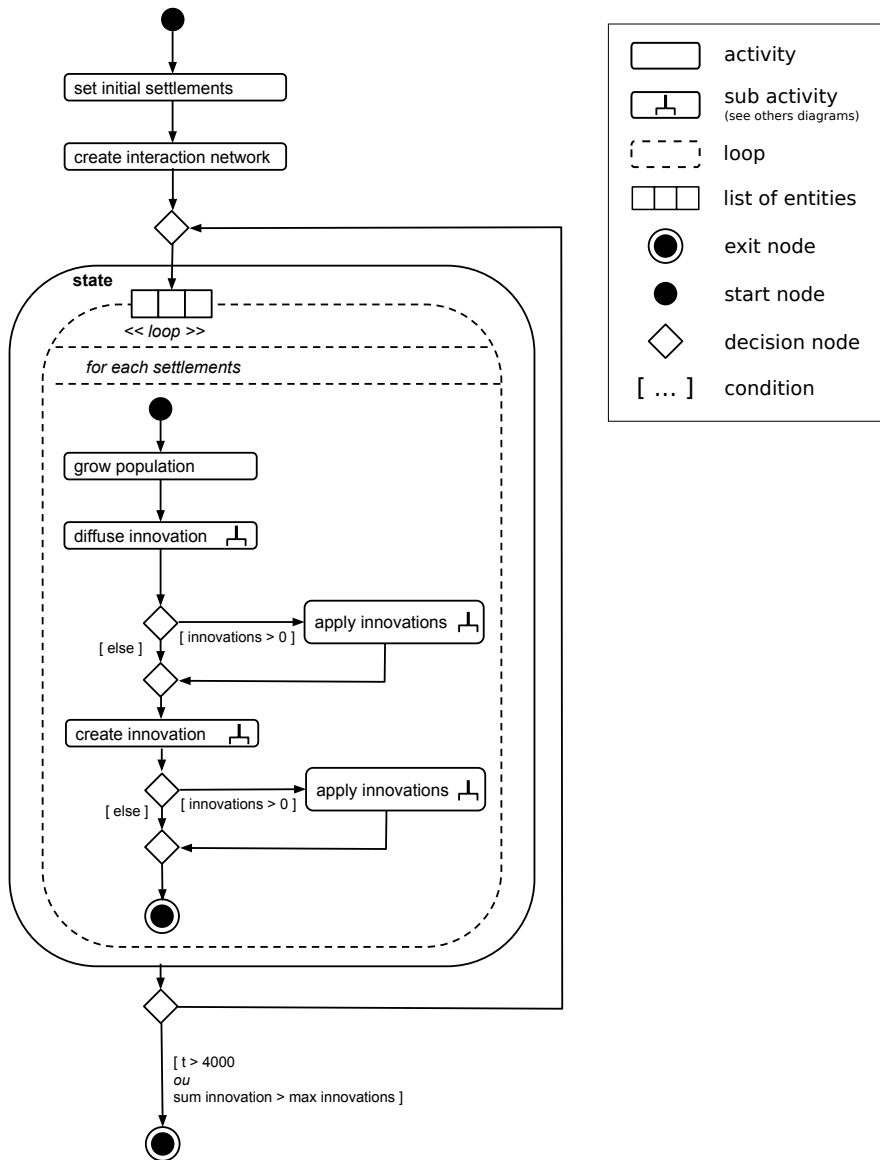


Figure C.4 –  
Diagramme de classe



**Figure C.5 –**  
Diagramme d'activité principal

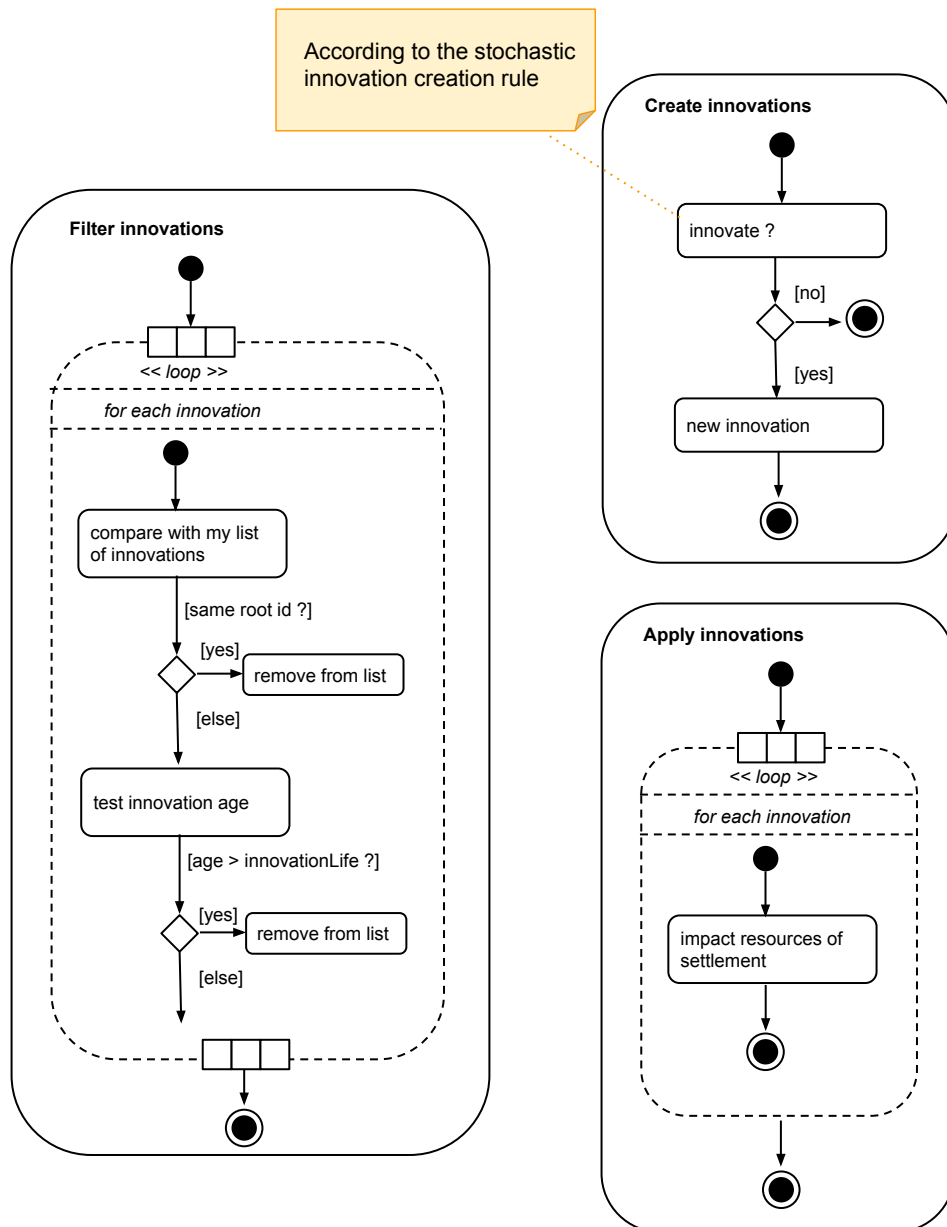
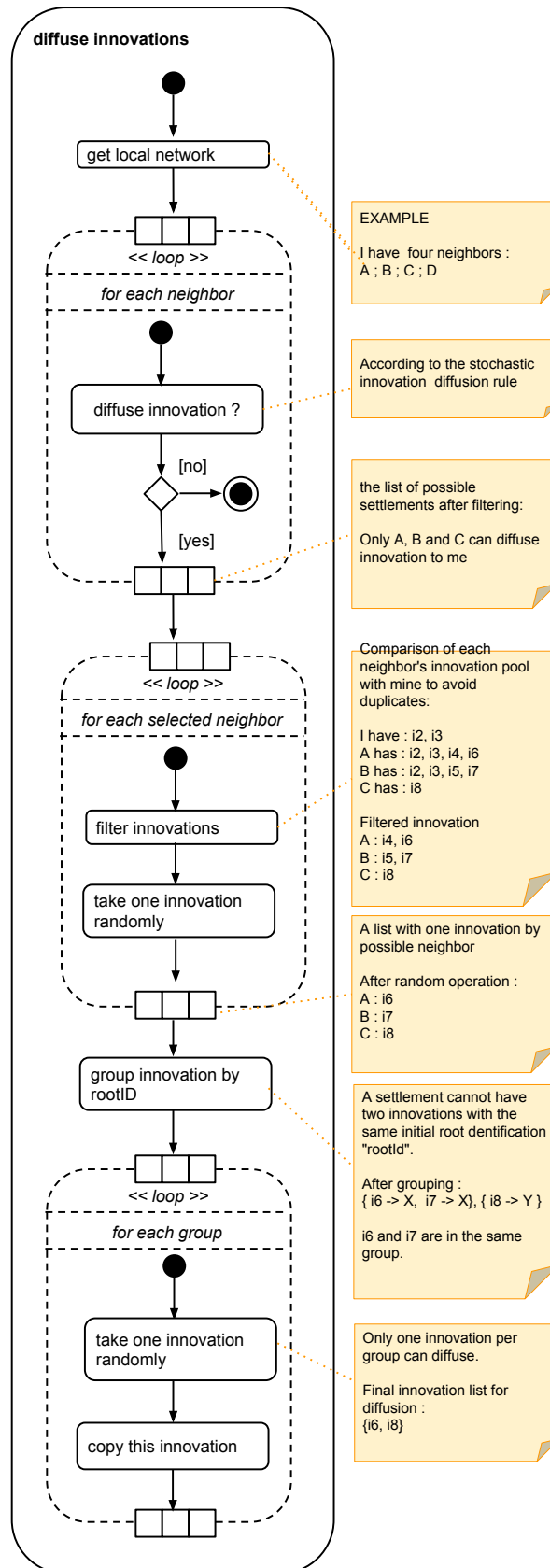


Figure C.6 –  
Diagramme d'activité pour la  
gestion des innovations

**Figure C.7 –**  
Diagramme d'activité pour la diffusion des innovations



## Références

- ARCHEOMEDES (1998). *Des oppida aux métropoles*. Sous la dir. d'ARCHEOMEDES. Paris : Anthropos (cf. p. 62, 65, 67).
- ARTHUR, W. Brian (2009). *The Nature of Technology : What It Is and How It Evolves*. London : Allen Lane (cf. p. 64).
- BAIROCH, P (1985). *De Jéricho à Mexico : villes et économie dans l'histoire*. Paris : Gallimard (cf. p. 65–68).
- BALCI, Osman (1998). « Verification, validation, and testing ». In : *Handbook of Simulation : Principles, Methodology, Advances, Applications, and Practice*. Sous la dir. de J. BANKS. Wiley. Wiley. Chap. 10, p. 335–393. @Téléchargement (cf. p. 61).
- BATTY, Michael (2008). « Fifty years of urban modeling : Macro-statics to micro-dynamics ». In : *The Dynamics of Complex Urban Systems*, p. 1–20. DOI : 10.1007/978-3-7908-1937-3. @Téléchargement (cf. p. 61).
- BERRY, Brian Joe Lobley (1964). « cities as systems within systems of cities ». In : *Paper in Regional Science* 13,1, p. 149–163. @Téléchargement (cf. p. 62).
- BOURGINE, Paul, David CHAVALARIAS, Edith PERRIER, Frédéric AMBLARD, Francois ARLABOSSE, David CHAVALARIAS, Pierre AUGER, Jean-Bernard BAILLON, Olivier BARRETEAU, Pierre BAUDOT, Elisabeth BOUCHAUD, Soufian Ben AMOR, Hugues BERRY, Cyrille BERTELLE, Marc BERTHOD, Guillaume BESLON, Giulio BIROLI, Daniel BONAMY, Daniele BOURCIER, Nicolas BRODU, Marc BUI, Yves BURNOD, Bertrand CHAPRON, Catherine CHRISTOPHE, Bruno CLEMENT, Jean-Louis COATRIEUX, Jean-Philippe COINTET, Valerie DAGRAIN, Katia DAUCHOT, Olivier DAUCHOT, Francois DAVIAUD, Silvia DE MONTE, Guillaume DEFFUANT, Pierre DEGOND, Jean-Paul DELAHAYE, Rene DOURSAT, Francesco D'OVIDIO, Marc DUBOIS, Berengere DUBRUELLE, Marie DUTREIX, Robert FAIVRE, Emmanuel FARGE, Patrick FLANDRIN, Sara FRANCESCHELLI, Cedric GAUCHEREL, Jean-Pierre GAUDIN, Michael GHIL, Jean-Louis GIAVITTO, Francesco GINELLI, Vincent GINOT, Francois HOULLIER, Bernard HUBERT, Pablo JENSEN, Ludovic JULLIEN, Zoi KAPOULA, Daniel KROB, Francois LADIEU, Gabriel LANG, Chrstophe LAVELLE, Andre Le BIVIC, Jean-Pierre LECA, Christophe LECERF, Pierre LEGRAIN, Denis L'HOTE, Maud LOIREAU, Jean-Francois MANGIN, Olivier MONGA, Michel MORVAN, Jean-Pierre MULLER, Ioan NEGRUTIU, Nadine PEYREIRAS, Denise PUMAIN, Ovidiu RADULESCU, Jean SALLANTIN, Eric SANCHIS, Daniel SCHERTZER, Marc SCHOENAUER, Michele SEBAG, Eric SIMONET, Adrien SIX, Fabien TARISSAN, Patrick VINCENT et al. (2009). « French Roadmap for complex Systems 2008-2009 ». In : *arXiv :0907.2221*. @Téléchargement (cf. p. 62).
- BRETAGNOLLE, Anne, Eric DAUDET et Denise PUMAIN (2006). « From theory to modelling : urban systems as complex systems ». In : *Cybergeo* 335, p. 1–17. @Téléchargement (cf. p. 63).



- BRETAGNOLLE, Anne et Denise PUMAIN (2010). « Simulating Urban Networks through Multiscalar Space-Time Dynamics : Europe and the United States, 17th-20th Centuries ». In : *Urban Studies* 47.13, p. 2819–2839. @Téléchargement (cf. p. 61, 63).
- BURA, Stéphane, France GUÉRIN-PACE, Hélène MATHIAN, Denise PUMAIN et Lena SANDERS (1996). « Multiagent Systems and the Dynamics of a Settlement System ». In : *Geographical Analysis* 28.2, p. 161–178. DOI : 10.1111/j.1538-4632.1996.tb00927.x. @Téléchargement (cf. p. 63).
- CASTIGLIONE, F, F PAPPALARDO, M BERNASCHI et S MOTTA (2007). « Optimization of HAART with genetic algorithms and agent-based models of HIV infection. ». In : *Bioinformatics (Oxford, England)* 23.24, p. 3350–5. DOI : 10.1093/bioinformatics/btm408. @Téléchargement (cf. p. 67).
- CHRISTALLER, Walter (1933). *Die Zentralen Orte in Sudddeutschland*. Jena : Gustave Fischer (cf. p. 65).
- CROOKS, Andrew T., C CASTLE et Michael BATTY (2008). « Key challenges in agent-based modelling for geo-spatial simulation ». In : *Computers, Environment and Urban Systems* 32.6, p. 417–430. DOI : http://dx.doi.org/10.1016/j.compenvurbsys.2008.09.004. @Téléchargement (cf. p. 61).
- DI PIETRO, Anthony, Lyndon WHILE et Luigi BARONE (2004). « Applying evolutionary algorithms to problems with noisy, time-consuming fitness functions ». In : *Evolutionary Computation, 2004. {CEC2004.} Congress on*. T. 2, p. 1254–1261. @Téléchargement (cf. p. 67, 71).
- DIAMOND, Jared (1997). *Guns, Germs, and Steel : The Fates of Human Societies*. New e. W. W. Norton & Company (cf. p. 64).
- DUBOZ, Raphaël, David VERSMISSE, Morgane TRAVERS, Eric RAMAT et Yunne-Jai SHIN (2010). « Application of an evolutionary algorithm to the inverse parameter estimation of an individual-based model ». In : *Ecological Modelling* 221.5, p. 840–849. DOI : 10.1016/j.ecolmodel.2009.11.023. @Téléchargement (cf. p. 67).
- EMMERICH, Michael, Nicolas BEUME et Boris NAUJOKS (2005). « An EMO Algorithm Using the Hypervolume Measure as Selection Criterion ». In : *2005 Int'l Conference, March 2005*. Springer, p. 62–76. @Téléchargement (cf. p. 70).
- FAVARO, Jean-Marc et Denise PUMAIN (2011). « Gibrat revisited : an urban growth model including spatial interaction and innovation cycles ». In : *Geographical Analysis* 43, p. 261–286 (cf. p. 62).
- FLETCHER, R (1986). « Settlement Archaeology : World-Wide Comparisons ». In : *World Archaeology* 18.1, p. 59–83. @Téléchargement (cf. p. 62).
- FONSECA, Carlos M., Luis PAQUETE et Manuel LÓPEZ-IBÁÑEZ (2006). « An improved dimension-sweep algorithm for the hypervolume indicator ». In : *Evolutionary Computation, 2006. CEC 2006. IEEE Congress on*. IEEE, p. 1157–1163 (cf. p. 71).
- GIBRAT, R (1931). « Les inégalités économiques ». In : *Librairie du Recueil Sirey, Paris* (cf. p. 62, 63).

- HEPPENSTALL, Alison J., Andrew T. CROOKS, L M SEE et Michael BATTY (2011). *Agent-based models of geographical systems*. Sous la dir. d'Alison J HEPPENSTALL, Andrew T. CROOKS, L M SEE et Michael BATTY. Springer (cf. p. 61).
- HEPPENSTALL, Alison J., Andrew J EVANS et Mark H. BIRKIN (2007). « Genetic algorithm optimisation of an agent-based model for simulating a retail market ». In : *Environment and Planning B : Planning and Design* 34.6, p. 1051–1070. DOI : 10.1068/b32068. @Téléchargement (cf. p. 67).
- JOHNSON, G. A. (1977). « Aspects of regional analysis in archaeology ». In : *Annual Review of Anthropology* 6, p. 479–508 (cf. p. 65, 67).
- LANE, David, S. E. der LEEUW, Denise PUMAIN et Geoffrey B WEST (2009). *Complexity perspectives in innovation and social change*. Sous la dir. de D LANE, S der LEEUW, D PUMAIN et G WEST. 1<sup>re</sup> éd. methodos series 7. Springer Verlag. @Téléchargement (cf. p. 64).
- LIU, L (1996). « Settlement patterns, chiefdom variability, and the development of early states in North China ». In : *Journal of anthropological archaeology* 15.3, p. 237–288 (cf. p. 62, 65, 67).
- MARCUS, J et J A SABLOFF (2008). *The ancient city : New perspectives on urbanism in the old and new world*. T. 2005. Resident Scholar book. Santa Fe : School for Advanced Research (cf. p. 66–68).
- NAUJOKS, Boris, Nicolas BEUME et M. EMMERICH. « Multi-objective Optimisation using S-metric Selection : Application to three-dimensional Solution Spaces ». In : *2005 IEEE Congress on Evolutionary Computation* 2, p. 1282–1289. DOI : 10.1109/CEC.2005.1554838. @Téléchargement (cf. p. 71).
- PENNISI, E (2010). « Conquering by Copying ». In : *Science* 328.5975, p. 165 (cf. p. 66).
- PUMAIN, Denise (2011). « Multi-agent system modelling for urban systems : the series of SIMPOP models ». In : *Agent-Based Models of Geographical Systems*. Sous la dir. d'Alison J HEPPENSTALL, Andrew T. CROOKS, L M SEE et Michael BATTY. Berlin : Springer, p. 721–738 (cf. p. 61).
- PUMAIN, Denise, Lena SANDERS, Anne BRETAGNOLLE, Benoît GLISSE et Hélène MATHIAN (2009). « The future of urban systems ». In : *Complexity Perspectives on Innovation and Social Change*. Sous la dir. de David LANE, Denise PUMAIN, S van der LEEUW et G. WEST. Berlin : Springer, p. 331–359. DOI : 10.1007/978-1-4020-9663-1. @Téléchargement (cf. p. 61, 63).
- RENFREW, Colin et Tim POSTON (1979). « Discontinuities in the endogenous change of settlement pattern ». In : *Transformations : Mathematical Approaches to Culture Change*. Sous la dir. de Colin RENFREW et K L COOKE. New York : Academic Press, p. 437–461 (cf. p. 65).
- REUILLON, Romain, Florent CHUFFART, Mathieu LECLAIRE, Thierry FAURE, Nicolas DUMOULIN et David HILL (2010). « Declarative task delegation in OpenMOLE ». In : *2010 International Conference on High Performance Computing & Simulation*. IEEE, p. 55–62. DOI : 10.1109/HPCS.2010.5547155. @Téléchargement (cf. p. 69).

- REUILLON, Romain, Mathieu LECLAIRE et Sébastien REY-COYREHOURCQ (2013). « OpenMOLE, a workflow engine specifically tailored for the distributed exploration of simulation models ». In : *Future Generation Computer Systems* 29.8, p. 1981–1990. DOI : 10.1016/j.future.2013.05.003. @Téléchargement (cf. p. 69).
- REY-COYREHOURCQ, Sébastien (2015). « Une plateforme intégrée pour la construction et l'évaluation de modèles de simulation multi-agents ». Thèse de doct. (cf. p. 61, 62, 68).
- ROBSTON, B. T. (1973). *Urban Growth, an Approach*. Sous la dir. de B. T. ROBSTON. London : Methuen (cf. p. 62).
- SANDERS, Lena (2007). « Objets géographiques et simulation agent, entre thématique et méthodologie ». In : *Revue Internationale de Géomatique* 17, p. 135–160. @Téléchargement (cf. p. 61).
- (2012). « Regards croisés de géographes, économistes et archéologues sur la hiérarchie des systèmes de peuplement : de l'empirie aux systèmes complexes ». In : *Région et Développement* 36. @Téléchargement (cf. p. 65, 67).
- (2013). « Trois décennies de modélisation des systèmes de villes : sources d'inspiration, concepts, formalisations ». In : *Revue d'Économie Régionale & Urbaine* décembre.5, p. 833. DOI : 10.3917/reru.135.0833. @Téléchargement (cf. p. 63).
- SANDERS, Lena, Denise PUMAIN, Hélène MATHIAN, France GUÉRIN-PACE et Stéphane BURRA (1997). « SIMPOP : a multiagent system for the study of urbanism ». In : *Environment and Planning B : Planning and Design* 24.2, p. 287–305. DOI : 10.1068/b240287. @Téléchargement (cf. p. 63).
- SARGENT, Robert G. (2005). « Verification and validation of simulation models ». In : *Proceedings of the 37th conference on Winter simulation*. WSC 05. Orlando, Florida : Winter Simulation Conference, p. 130–143. @Téléchargement (cf. p. 61).
- SCHMITT, Clara (2014). « Modélisation de la dynamique des systèmes de peuplement : de SimpopLocal à SimpopNet ». Thèse de doct. Université Panthéon-Sorbonne. @Téléchargement (cf. p. 61, 62, 68).
- SHARMA, V, D SWAYNE, D LAM et W SCHERTZER (2006). « Auto-calibration of hydrological models using high performance computing ». In : *Proceedings of the 3rd Biennial meeting of the International Environmental Modelling and Software Society, Vermont, USA* (cf. p. 69).
- SIMON, H. A. (1955). « On a class of skewed distribution functions ». In : *Biometrika* 42, p. 425–440 (cf. p. 62).
- SOLOMATINE, D P, Y B DIBIKE et N KUKURIC (1999). « Automatic calibration of groundwater models using global optimization techniques ». In : *Hydrological Sciences Journal* 44.6, p. 879–894. DOI : 10.1080/02626669909492287. @Téléchargement (cf. p. 67).
- STONEDAHL, Forrest J. (2011). « Genetic Algorithms for the Exploration of Parameter Spaces in Agent-Based Models ». Thèse de doct. Evanston, Illinois, p. 394. @Téléchargement (cf. p. 66, 67).

- STONEDAHL, Forrest, William RAND et Uri WILENSKY (2010). « Evolving viral marketing strategies ». In : *Proceedings of the 12th annual conference on Genetic and evolutionary computation - GECCO '10*. GECCO 10. ACM. New York, New York, USA : ACM Press, p. 1195. DOI : 10 . 1145 / 1830483 . 1830701. @Téléchargement (cf. p. 67).
- STONEDAHL, Forrest et Uri WILENSKY (2010). « Evolutionary Robustness Checking in the Artificial Anasazi Model ». In : @Téléchargement (cf. p. 67).
- TURCHIN, Peter (2003). *Historical Dynamics : Why States Rise and Fall*. Princeton University Press (cf. p. 64).
- VERHULST, P. F. (1845). « Recherches mathématiques sur la loi d'accroissement de la population ». In : *Nouveaux Mémoires de l'Académie Royale des Sciences et Belles-Lettres de Bruxelles* 18, p. 1-41 (cf. p. 63).
- WHITLEY, Darrell, Soraya RANA et Robert B. HECKENDORN (1997). « Island model genetic algorithms and linearly separable problems ». In : *Evolutionary Computing : AISB International Workshop*, p. 109-125. DOI : 10 . 1007 / Bf0027170. @Téléchargement (cf. p. 70).
- WILSON, Alan G. (1971). « A family of spatial interaction models, and associated developments ». In : *Environment and Planning A* 3, p. 32 (cf. p. 65).
- ZITZLER, Eckart et Lothar THIELE (1998). « Multiobjective Optimization Using Evolutionary Algorithms | A Comparative Case Study ». In : *Nature* 5, September. Sous la dir. de Back TEditor EIBEN A SCHOENAUER M SCHWEFEL H-P, p. 292-301. DOI : 10 . 1007 / Bf0056872. @Téléchargement (cf. p. 71).

## D.1 Entretien avec le professeur historien et médiéviste Jean-Philippe Genet

- Entretien réalisé le : 13 mai 2015

- Transcription faite le : 14 mai 2015

- Validation faite le : en attente de confirmation, la version définitive apparaîtra dans quelques semaines dans la version de la thèse déposée sur Internet.

*Sébastien Rey : Si vous pouviez m'en dire plus sur le type de matériel, l'ouverture du centre ?*

*Jean-Philippe Genet :* Le centre je ne l'ai connu que quand je suis revenu ici. J'ai été assistant à la Sorbonne en 1967, et à l'époque il n'y avait pas encore Paris 1, c'était la Sorbonne, tout était donc ensemble. Je n'ai pas entendu de suite parler d'informatique, en tout cas chez les historiens. Il y avait bien des historiens qui en faisaient à cette époque, mais ils n'en faisaient pas ici, ou alors dans des endroits relativement, disons, je dirais occultes. A ma connaissance, les deux personnes qui s'intéressaient à l'informatique à l'époque, donc en 1967, c'était surtout **Antoine Prost**, qui travaillait dans le centre d'histoire contemporaine, qui à l'époque réunissait le dix-neuvième et le vingtième siècle. Il y avait aussi, quelqu'un, je pense qu'il était déjà là, je n'en suis pas absolument sûr, qui s'appelait **William Serman**. Et donc il faisait de l'analyse de discours, avec un informaticien qui s'appelait **Édouard Cadet**, un Haïtien, un type très bien, je l'ai un peu fréquenté. Je savais que cela existait, mais on ne pouvait pas être au courant si on n'appartenait pas spécifiquement à ce centre-là, il n'y avait pas d'activité en cours. Donc ensuite j'ai fait mon service militaire complet à Paris 1, c'était en douce, et après je suis parti à Oxford pendant un an. Quand je suis rentré, je me suis mis sérieusement à l'informatique, j'ai donc pris des cours et ça je l'ai fait à Paris 5. J'ai suivi les cours de **Marc Barbut**, et puis des gens qui étaient dans son équipe. J'ai ensuite commencé à me préoccuper pour en faire dans le cadre de mes recherches. A ce moment-là, je n'avais pas vraiment entendu parler du centre de calcul de Paris 1, et c'est seulement à l'automne 70 que je me suis vraiment préoccupé de faire quelque chose. Alors, ce que j'ai trouvé à ce moment-là durant l'année 70-71, c'est un ordinateur qui a été remplacé très rapidement, un IBM classique assez poussif. Il a été remplacé rapidement par une machine qui était un Philips P880.

*Sébastien Rey : Ce numéro vous a marqué en tout cas.*

*Jean-Philippe Genet :* Oui, car celui-là on a beaucoup travaillé dessus. On avait deux types d'activités : de la prosopographie (analyse de biographie avec des méthodes statistiques y compris l'analyse factorielle) faite sur le P880, et puis je faisais de l'analyse lexicale sur les grosses machines d'Orsay sur des crédits des CNRS, sur lesquelles on pouvait passer la nuit, ou le samedi et le dimanche. J'avais une Diane à l'époque, que

je chargeais de bac de cartes perforées, je les trainais sur le sol, et puis on allait passer le samedi jusqu'à ce que mort s'ensuive à Orsay. On travaillait en mode batch, vous lancez l'exécution et vous attendez le retour, qui est une erreur en général. Une virgule qui manque quelque part, vous cherchez la faute, vous la corrigez, et puis vous relancez jusqu'à ce que ça finisse par passer. La grande différence par rapport à ce qu'on faisait en local, c'est que pour travailler à Orsay, il fallait des crédits CNRS.

*Sébastien Rey : Cela coûtait cher pour l'époque ?*

*Jean-Philippe Genet :* Ce n'est pas que c'était très cher, mais il fallait surtout demander au comité national du CNRS l'autorisation, et obtenir un crédit, faire un dossier, etc. bref c'était compliqué. Donc je l'ai fait, j'ai obtenu un crédit, je m'en souviens très bien, mon premier crédit était de mille francs, et je recevais un carnet de chèques. C'était très bien d'ailleurs, la gestion n'était pas très compliquée, mais ça marchait très bien. Ceci dit cela ne servait à rien dans le cas d'Orsay, puisque là c'était des versements internes, donc je n'ai jamais touché au carnet de chèques. Avec ce travail à Orsay on est monté en puissance, on est devenu une vraie équipe CNRS, puis un laboratoire du CNRS (date ?). Tout cela a pris beaucoup d'importance et bientôt on n'était plus obligé d'aller à Orsay, et on a pu travailler au Laboratoire Informatique des Sciences de l'Homme.

*Sébastien Rey : Donc à la MSH, au LISH*

*Jean-Philippe Genet :* Voilà, à la MSH, boulevard Raspail, c'est là que j'ai connu Philippe Cibois.

*Sébastien Rey : À quelle date environ ?*

*Jean-Philippe Genet :* Cela doit être dans les années 75-80, franchement je suis très mauvais sur les dates, je suis médiéviste alors tout ça ... je vois plus loin :)

Par contre pour tout le travail, disons sur les bases de données, on travaillait sur les Philips P880, et c'est là où il y avait un club d'utilisateur assez restreint. En économie il y avait Pierre-Yves Hénin, et une personne qui s'appelait **Pouchain** qui était un économiste qui travaillait avec **Hénin**. Il y avait les trois géographes **Thérèse Saint Julien**, **Denise Pumain**, et puis un spécialiste de la France qui s'appelait **Yvan Chauviré** je crois. Il est resté à Paris 1 assez longtemps, mais il n'y est plus maintenant.

*Sébastien Rey : Ça donc, c'était l'équipe de base ?*

*Jean-Philippe Genet :* Oui l'équipe de base, et puis il y avait d'autres utilisateurs, bien sûr, mais le fonctionnement était assez bon grâce à cette équipe. Il y avait le dieu tutélaire qu'on ne voyait jamais qui passait de temps en temps, un économiste, qui était vital, car c'était de lui que dépendait le centre, et puis comme il était très respecté chez les économistes ... il s'appelait **Claude Fourgeaud**. Celui-ci était un professeur d'économie déjà âgé, qui avait déjà eu une attaque, un peu bizarre comme ça, mais c'était un universitaire, semble-t-il très fort et en tout cas très respecté. Ce qui fait que le centre de calcul a toujours eu les moyens qu'il lui fallait. La tête pensante pour les

machines, les ingénieurs, etc. c'était **Édouard Valensy**. Celui-ci enseignait à Paris 1, mais c'était un général polytechnicien, qui s'occupait du centre de recherche de l'armée à Saclay, et qui avait donc cette grande qualité de nous fournir en informaticiens quand on voulait travailler sur des projets scientifiques, des gens d'une très très grande qualité intellectuelle. Pour éviter le problème d'aller à Orsay, j'ai pu développer justement mon logiciel d'analyse lexicale avec deux garçons : **Jacques Mondelli** qui est devenu un cadre très important chez Bull, et qui est mort malheureusement de la maladie de l'amiante, car les centres de calcul à l'époque n'étaient pas non plus des endroits très sains. Et François Hucher qui a travaillé par la suite à la C2I. L'un était de l'école des mines Berkeley, et l'autre était Centralien. Donc évidemment c'était des gens qui étaient à la pointe du combat en informatique, et on a pu faire vraiment à ce moment-là du bon travail. Bien qu'ayant des moyens dérisoires. Le centre de calcul lui-même c'était toujours le P880, ici à Paris 1. Celui qui le faisait tourner pour nous surtout, c'était un gars qui s'appelait **Xavier Debanne**. Je crois qu'il est devenu catholique convaincu, il est parti à Rome en tout cas et il a fondé plus ou moins une boîte, et il a travaillé plus ou moins avec le Vatican. Il travaillait à cette époque avec **Jean-Paul Trystram**, quelqu'un qui était un prof un peu inclassable, ayant également fait un manuel d'informatique pour les sciences sociales. **Xavier Debanne** avait développé pour un logiciel qui s'appelait BDP<sub>2</sub> (banque de données paris 1 version 2), devenu ensuite BDP<sub>3</sub>, jusqu'à BDP<sub>4</sub>, et qui marchait très bien. En gros c'était un SPSS miniature, mais qui vous permettez de faire tous les tests, tout ça sur cartes perforées. On faisait ça avec le P880, car il tolérait d'assez gros fichiers, donc on pouvait traiter des bases de données importantes, faire des tris croisés, des analyses factorielles, et tout ça c'était quand même pas mal.

Le centre de calcul était organisé ainsi, il y avait la salle avec l'ordinateur, et à côté il y avait une petite salle où les dames faisaient les perforations. Il y avait deux perforieuses, et puis nous, enfin tous les chercheurs, on se faisait les perforations nous-mêmes la plupart du temps.

*Sébastien Rey : Denise m'a également parlé de ces deux dames.*

*Jean-Philippe Genet : C'était les piliers de la maison, elles avaient leur franc-parler, et c'était assez pittoresque, surtout une. Et elles ne s'envoyaient pas dire quand quelqu'un faisait une erreur, cela fusait.*

*Sébastien Rey : Donc celles-ci étaient employées à plein temps.*

*Jean-Philippe Genet : Oui elles faisaient des petits trous toute la journée, avec une vitesse évidemment qu'enviaient beaucoup les malheureux qui faisaient leurs cartes perforées eux-mêmes.*

*Sébastien Rey : Vous savez jusqu'à quand ça a duré ?*

*Jean-Philippe Genet : Tout ça a duré assez longtemps, car le CNRS a beaucoup renâclé à pousser la micro-informatique. C'est ça un des problèmes, d'ailleurs Cibois vous en a peut-être parlé.*

*Sébastien Rey : Oui c'est arrivé vers les années 1980 - 1984, plutôt sur initiative de quelques personnes.*

*Jean-Philippe Genet :* C'était beaucoup dans le cadre du CRH (centre de recherche historique). Enfin, il y avait certaines personnes qui connaissaient les universités américaines, et qui dès lors qu'elles sont revenues en France ont dit à ce moment-là « ça ne va pas ». Moi de mon point de vue, je n'étais même pas au courant. J'ai découvert ça presque un peu tard. Ici à Paris 1 on n'avait pas de micro-ordinateur, on travaillait toujours sur le P880, et surtout on n'avait pas les logiciels, donc on continuait à travailler avec le logiciel BDP4 qui fonctionnait bien. J'avais mon système qui s'appelait ALINE pour l'analyse linguistique qui fonctionnait également bien, donc je n'allais pas changer pour des micro-ordinateurs pour lequel il n'y avait aucun logiciel. D'ailleurs le CNRS ne nous y encourageait pas, il ne voulait pas nous donner d'argent pour qu'on achète des micro-ordinateurs, c'était explicite. Et parce qu'il voulait surtout continuer à nous faire financer. En fait il donnait aux équipes des sciences humaines des crédits, pour faire de l'informatique, mais ces crédits étaient ensuite convertis automatiquement en crédits reversés au centre de calcul du CIRCE à Orsay. En fait l'argent ne faisait qu'un détour par nous, il tournait en rond et revenait dans leur système. Donc il ne nous poussait pas du tout à faire de la micro-informatique. Sans compter qu'évidemment on est toujours méfiant, dès que le fonctionnaire va se trouver autonome, il va regarder YouTube, enfin à l'époque ça n'existait pas. À l'époque le truc le plus « in », c'était vous savez les balles de tennis qui rebondissent, pong... Donc il fallait que l'on continue à travailler avec les grosses machines.

Tout ça a quand même eu une fin. De toute façon j'avais déjà commencé à faire de l'enseignement de l'informatique pour les historiens à Paris 1. J'ai dû commencer dans les années 1977-78 quand les deux logiciels commençaient à bien tourner. La difficulté c'est que comme on n'avait pas de micro-ordinateur, on allait en procession rue cujas jusqu'au bâtiment de la fac de droit pour faire du batch sur le Philips P880.

*Sébastien Rey : Le Philipps était situé où dans le bâtiment ?*

*Jean-Philippe Genet :* Quand vous rentrez au panthéon, vous voyez la cour, vous allez au coin droit, vous rentrez dans le bâtiment, et c'était là juste à droite. Au pied du grand escalier qui monte, c'était là, les trois-quatre pièces qui étaient là. Ce n'était pas grand. Il y avait d'autres gens qui faisaient de l'informatique à Paris 1, par exemple **Colette Roland**, mais elle ne s'est jamais intéressée à ça, je ne l'ai jamais vu travailler sur une machine du centre. Elle faisait plus de la théorie informatique. La seule personne qui vraiment a été l'âme du centre, et qui l'a fait fonctionner, c'était **Yvonne Girard**, une mathématicienne. C'est elle qui a assuré le fonctionnement du centre pendant de longues années.

Je ne me souviens plus de l'année exacte 1984-85, mais il y a **Jean-Pierre Bardet**, un historien démographe de Paris 4, qui a été ensuite au ministère de la Recherche. Un jour il en a eu marre de tout ça, car à Paris 4 c'était pire, nous on avait un centre de calcul, mais eux il en avait à peine. **Jean-Pierre Bardet** travaillait beaucoup au LISH,



et je travaillais avec lui. On lui avait même prêté nos machines pour imprimer sa thèse, car la sienne était tombée en panne la veille de la soutenance, le type d'événement qui crée des liens. Et quand il s'est trouvé au ministère, **Jean-Pierre Bardet** a changé tout ça. Il a envoyé aux départements d'histoire, un petit peu partout en France, des micro-ordinateurs. C'était des Bull 45, à l'époque c'était bien, c'était des PC de base si vous voulez. Et il en a envoyé 12 à Paris 1 à l'UFR d'histoire. Le directeur de l'époque c'était **Robert Fossier**, cela tombait bien, car j'étais très proche de lui, et celui-ci ne savait pas trop quoi en faire. On a d'abord pensé distribuer les ordinateurs aux professeurs, et puis en fait ils n'étaient pas vraiment intéressés parce que la plupart ne savaient pas à quoi ça servait. Donc moi j'ai dit qu'il fallait trouver un endroit où les mettre tous ensemble, pour lancer ensuite un enseignement d'histoire et informatique. De façon plus solide, car cette fois-ci au lieu d'aller au panthéon, on fera l'enseignement sur place. **Robert Fossier** a dit d'accord, et on a donc cherché un local, que l'on a trouvé au sous-sol, là où il y a les salles d'informatique encore aujourd'hui. On a équipé la première avec ces Bull 45 et on a alors pu commencer une formation disons plus systématique pour les historiens. Il y avait à l'époque un bon prétexte, qui a disparu malheureusement par la suite, qui était l'existence de ce que l'on appelait un DEUG et une Licence MAS (mathématiques appliquées aux sciences sociales).

*Sébastien Rey : Une formation qui a disparu il n'y a pas si longtemps non ?*

*Jean-Philippe Genet :* Enfin si, en fait cela fait un bon moment. En tout cas les historiens en ont été exclus depuis un bon moment. Puisqu'en fait le gros du public c'était des économistes. Mais avec les collègues géographes justement on avait réussi à obtenir un quota, on avait droit à deux ou trois historiens, ou deux ou trois géographes, pour les intégrer à la formation. Et donc on était bien obligé de leur fournir une UV d'informatique appliquée à l'histoire, et il y en avait également une appliquée à la géographie. Et du coup l'idée a été simplement d'ouvrir cette UV d'informatique appliquée à l'histoire à d'autres étudiants qu'à ceux qui étaient seulement pour le DEUG MAS. Ce qui a permis d'avoir un effectif assez vite important, car cela a plu aux étudiants. À la fin des années 1990, on a rendu ensuite rendu ça quasiment obligatoire dans l'UFR d'histoire. Cela fait partie de la licence, où il y a une série d'UV spécifiquement d'informatique. De toute façon c'est obligatoire, car il faut que les étudiants aient le C2I et des choses comme ça.

Et donc l'existence du centre de calcul, je suis sorti du cadre du centre de calcul stricto sensu, mais voilà, cela a été le point de départ de tout ça. Je pense que cela a été vraiment utile jusqu'aux années 1985, et même peut-être après, mais évidemment quand on est passé à la micro-informatique, c'est devenu beaucoup moins intéressant et à Orsay il a pratiquement disparu. Tant que les micro-ordinateurs étaient très chers, évidemment cela avait son utilité, moi le premier Apple que j'ai acheté, je m'en souviens, car cela m'avait coûté très cher. À l'époque on achetait son ordinateur sur fonds propres, car il n'y avait pas de crédit recherche ; les crédits recherches c'est une belle chose, mais ça date d'Allègre. Avant les années 1999-2000, on n'avait pas de grands budgets, et donc on s'achetait nous-mêmes nos ordinateurs. Le premier que j'ai acheté il m'en a coûté plus de 10000 francs, l'équivalent de 1500 euros. C'était un

Apple 48K de mémoire, ça ne faisait pas grand-chose par rapport au Philips en comparaison. Vous rentriez une disquette avec un alphabet et puis les 4 accents, car vous aviez droit à seulement 4 caractères accentués. Ensuite le contenu était chargé en mémoire, et vous pouviez rentrer une disquette pour écrire et copier ce que vous faisiez. C'était des disquettes souples, là aussi on ne rentrait pas grand-chose. Ceci dit cela permettait de faire un certain travail. En histoire il y a une thèse qui a été faite expressément avec ce type d'appareil, qui le revendique, et qui a accepté les limitations pour montrer qu'on pouvait faire du bon travail. C'est la thèse de **André Sitzberg** sur les galériens. C'est un ouvrage important sur le plan historique. Celui-ci a quand même dépouillé tous les registres du bagne de Toulon, il a eu les données sur plus de 60000 galériens, qui ont permis une démonstration fondamentale c'est-à-dire de démontrer que les galériens ne servaient à rien. Ils étaient essentiellement là pour faire peur, et imposer la majesté du roi, et à travers la majesté du roi, assurer la rentabilité des fermes, des tabacs, et la gabelle puisque les galériens avant tout, ce ne sont pas des brigands, ce sont uniquement des gens qui essayaient de frauder sur le sel, le tabac, et puis il y avait aussi les déserteurs. Et ils ne ramaient pas du tout pour faire la guerre, ils ramaient pour montrer que les galères étaient très belles. Si on n'avait pas eu les 60000 fiches, cette démonstration n'aurait pas pu exister. C'est une thèse qui a eu un vrai résultat historique, et avec un Apple 48K. Alors évidemment les gens ont protesté, et ils ont dit « ah ouais, vous avez codé les métiers alors les charpentiers il y a 50 dénominations possibles, il y a des tas de différences et on ne peut plus les retrouver ». Avec un 48K on faisait ce que l'on pouvait.

Ensuite j'ai acheté un ordinateur de cette série-là, pour l'équivalent de 2000 à 3000 euros. Alors tant que les ordinateurs étaient comme ça - il n'y avait pas de portable - le centre de calcul a gardé son intérêt, et les gens allaient travailler sur les micro-ordinateurs du centre de calcul. Ils ont remplacé assez vite le P880 par des micro-ordinateurs et les étudiants allaient travailler dessus. On pouvait utiliser ces micro-ordinateurs comme terminaux pour envoyer à Orsay, et travailler sur les logiciels installés là-bas. Je ne sais pas jusqu'à quand les ordinateurs du centre de calcul ont été utilisés, car j'ai cessé de les utiliser, car à partir du moment où on était CNRS j'allais au LISH en cas de besoins plus importants. Le LISH a assez vite coulé, et Philippe Cibois est même venu à la rescousse à un moment pour le diriger.

*Sébastien Rey : En effet il semblerait qu'il y ait eu plusieurs directeurs successifs au LISH dans les années 80*

Celui qui a vraiment engagé le bras de fer, c'est **Michaël Hainsworth**. C'était un égyptologue, et donc en tant qu'égyptologue, il avait une grosse protection, car il faisait la partie informatique du travail de **Jean Leclant**, qui est devenu très vite le secrétaire perpétuel de l'institut. Autant dire qu'il avait le bras plus que long. Fort de cette protection, **Michaël Hainsworth** a essayé d'imposer un développement de la micro-informatique en accès libre très rapide, et ça a posé problème rapidement, car la direction du CNRS ne voulait pas lâcher la bride. Je le sais d'autant plus, car à l'époque j'étais à la direction scientifique du CNRS, et j'ai donc assisté de près au clash entre Hainsworth avec qui je travaillais, et les gens de la direction scientifique.

Une direction censée être de gauche, ouverte, mais les réflexes administratifs français ... La priorité du CNRS, les physiciens y veillaient, c'était les gros équipements, c'était le CIRCE, et il ne fallait surtout pas aider le LISH à pousser et à éparpiller la micro-informatique chez les utilisateurs.

*Sébastien Rey : À partir de là, ça a décliné ?*

*Jean-Philippe Genet* : Les laboratoires se sont équipés, et les centres se sont déplacés. Les centres de calcul comme le LISH, comme le CIRCE, comme celui de Paris 1, c'était des endroits formidables, car on travaillait tous ensemble. Et on avait du temps, car on attendait les résultats. Donc quand on se trompait, c'était la consultation générale, qu'est-ce que ça peut être, etc.. Il y avait un échange réel ! J'ai revu plusieurs fois **Denise Pumain**, car j'ai été président du comité de la section histoire, et par la suite je l'ai aussi croisée dans toutes les instances, mais je n'ai plus jamais parlé avec elle comme je pouvais parler quand on se disait « mince, qu'est-ce qui n'a pas marché cette fois-ci ? ». C'est là que se faisait le vrai travail, c'est là où on pouvait vraiment discuter. **Philippe Cibois** a été une aide précieuse pour tous les gens qui ont importé, car c'était un des esprits les plus clairs que je connaisse dans le domaine de l'informatique. **Michaël Hainsworth** aussi, c'était des gens avec qui on pouvait vraiment travailler. Et puis quand il y avait vraiment de gros problèmes, il y avait des mathématiciens ou des physiciens, qui avaient un niveau informatique d'un niveau bien plus élevé encore.

*Sébastien Rey : Le CIRCE mettait également une littérature grise, des écoles d'été, des formations également non ?*

*Jean-Philippe Genet* : Il y avait tout ça oui, mais après il fallait avoir du temps. Je n'étais pas personnel CNRS, mais oui j'en ai fait quelques-unes, comme celle sur les Analyses Factorielles au CIRCE. Quand j'ai commencé, j'ai fait du Fortran, mais je n'ai jamais été capable de programmer des choses trop ardues. J'ai tout de suite vu que si l'on voulait programmer un logiciel d'analyse lexicale, ce n'était pas la peine d'essayer sans aide extérieure. Ce que **Jacques Mondelli** et **François Hucher** ont fait, c'était de l'informatique de très haut niveau. Il était passé par l'école des mines et l'école centrale, pas moi. Ils connaissaient par exemple toute une série de tests statistiques qui permettaient de ranger les lemmes par ordre alphabétique en gagnant du temps, et surtout de l'espace mémoire, car à l'époque les contraintes étaient très grandes, donc ils avaient des tas d'astuces statistiques pour faire avancer plus rapidement la conception des logiciels.

*Sébastien Rey : C'était donc du travail main dans la main avec les informaticiens ?*

*Jean-Philippe Genet* : J'ai des amis qui ont programmé des analyses factorielles, des choses comme ça. On avait des modèles que l'on pouvait réadapter. Mais quand on prend un système comme BDP4, c'est vraiment un logiciel de base de données, qui est entièrement paramétré, vous rentrez les données, et après vous pouvez faire beaucoup de choses. C'est un peu ce que l'on peut faire aujourd'hui avec des logiciels comme R,

que l'on peut adapter à son propre usage, mais à l'époque il n'y avait rien de tel.

*Sébastien Rey : SPSS arrive dans les années 1976 ?*

*Jean-Philippe Genet :* Il y a une version pour les gros systèmes, c'est celle que tout le monde a utilisée. Il y avait trois logiciels de ce type que l'on utilisait : SPSS, SAS, BMD (biometrical data). Maintenant il y a des versions pour micro-ordinateurs. On pouvait déjà rentrer des fichiers concernant plus de 80000 individus. Le problème c'est que cela coûtait cher, car il fallait les acheter ces logiciels, et Paris 1 ne les avait pas. Il n'y avait pas de crédit recherche. À partir de 1998-99, il y a eu des crédits recherche, et il y a également eu tous ces masters professionnels qui ont rapporté de la taxe d'apprentissage. Les économistes ont par exemple eu très vite de gros moyens. En base de données, ils travaillaient sur Oracle, alors que nous en histoire, en géographie, on n'a jamais pu atteindre le niveau suffisant pour travailler sur Oracle, le standard aujourd'hui dans les entreprises. La question des moyens certes demeurait, mais à partir de 1998-99, on était passé dans un monde différent, cela marchait beaucoup mieux.

*Sébastien Rey : Et pour la formation en Fortran chez les historiens ?*

*Jean-Philippe Genet :* Ah non, chez les historiens on y a renoncé très vite. J'ai pu relancer les choses quand on a été vraiment équipés en micro-ordinateur, et à ce moment-là j'ai essayé d'obtenir des postes. Ainsi il y a eu la possibilité, dans les années 1995 - 1996, d'obtenir des postes de PRAG. On a réussi à créer quatre postes, et un de ces postes a été transformé par la suite en poste de maître de conférences. À l'heure actuelle, il y a 4 PRAG, et un maître de conférences, et il devrait y avoir un cinquième, car on a été obligé de le lâcher pour faire de l'enseignement de statistiques. On devrait le récupérer plus tard sous une forme statistiques/informatiques. Cela fait quand même 6 postes qui ont été créés, et donc qui n'ont pas été pris sur les contingents existants. Si j'ai quand même réussi quelque chose dans la vie, c'est ça, vous êtes trop jeune pour savoir ça, mais faire créer un poste dans l'université, c'est difficile. Ce ne sont pas forcément de bons postes, car ils ne sont que PRAG, mais c'est mieux que rien. Et cela a permis de développer cet enseignement à l'informatique. Je crois que les autres disciplines ont fait de même, il y a des PRAG informatiques ailleurs.

*Sébastien Rey : L'enseignement informatique s'est-il transformé pour devenir seulement l'activité de « bonne utilisation des logiciels » ?*

*Jean-Philippe Genet :* C'est plus que ça, c'est vraiment un enseignement d'histoire. On essaye de développer depuis le niveau de la problématique, de voir ce qu'il est possible de faire face aux sources, ce que l'informatique va vous permettre de faire par la suite. Ce qui suppose d'avoir déjà une idée sur la façon de faire, notamment pour les traitements statistiques. De même, si vous voulez faire des traitements lexicologiques, il faut que vous ayez déjà une petite idée sur la linguistique, sur la lexicologie, la sémantique quantitative, et qu'est-ce qu'on peut tirer d'un contexte. De même pour la prosopographie. J'avais conçu cet enseignement de cette façon, et je crois qu'ils

l'ont gardé ainsi, comme une formation pour l'informatique par la recherche. C'est-à-dire, après 3 ou 4 mois de cours magistraux et de rodage sur les logiciels pour qu'ils sachent les utiliser, on demande aux étudiants de chercher un sujet de recherche. Ils fabriquent de petites bases de données, sur des bases textes, sur des choses variées : les menus de Louis XV, le discours des présidents de conseil général de l'Orne, la date d'arrivée des clubs de football dans la première division en France, la programmation des cinémas parisiens entre telle date et telle date, etc. Les étudiants cherchaient quelque chose et il fallait que cela soit eux qui le trouvent, et à partir de là, on leur disait : ou vous construisez une base de données de type BDP<sub>4</sub>, SAS, SPSS, ou vous faites un traitement textuel avec une base texte sur laquelle vous allez faire des traitements linguistiques. Vraiment un enseignement par la recherche. C'était le travail de base, et ça a un peu évolué par la suite, car c'était en licence. On a remis quelque chose de plus banal pour faire le C2I basique.

*Sébastien Rey : Effectivement le C2I c'est un enseignement de base, une utilisation finalement assez passive de l'informatique.*

*Jean-Philippe Genet :* On a surtout beaucoup rajouté derrière. C'est ce qu'on a probablement fait de plus intéressant. On a fait des séminaires au niveau de la maîtrise, qui sont des vrais cours d'informatique, par exemple on apprend à programmer du XML, à travailler sur BDP<sub>5</sub>, à faire du SIG, etc

*Sébastien Rey : et le logiciel R ?*

*Jean-Philippe Genet :* R, non car c'était la partie statistique, mais on essaie de s'y remettre avec Stéphane Lamassé. Celui-ci qui permet de travailler justement avec R, qui est adapté aux données historiques. On essaie de fabriquer des choses qui facilitent le travail pour les historiens. Et puis on a créé des ateliers, des séminaires, de suivis des thèses, et des maîtrises. En maîtrise c'est obligatoire, tous les étudiants doivent faire un semestre d'informatique, et s'ils prennent vraiment un traitement informatique dans le cadre de leur maîtrise, ils ont droit à un suivi individuel, même chose pour les thèses. C'est très bien, mais également très prenant.

*Sébastien Rey : Si on revient sur le centre de calcul de Paris 1, avant l'installation des micro-ordinateurs, y avait-il eu des terminaux ?*

*Jean-Philippe Genet :* Non non, il fallait aller au Philips, ou alors on allait au LISH, mais ça ne marchait pas pour l'enseignement, c'était uniquement pour la recherche.

Je ne les ai pas utilisés, je ne me rappelle pas. Comme nous avons eu nos propres micro-ordinateurs, on a cessé d'utiliser ces salles. Et surtout, **Jean-Paul Trystram** a pris sa retraite, et **Xavier Debanne** est parti. Xavier c'était un type curieux, il a été en cinquième ou sixième année de médecine. Puis, il a plaqué la médecine, il a fondé sa boîte d'informatique, et il est parti en Italie, pour je ne sais quelle raison.

*Sébastien Rey : Ces postes n'ont pas été remplacés ?*

*Jean-Philippe Genet :* Ce n'était pas vraiment des postes, je ne sais pas vraiment comment ils étaient payés. Ils devaient être vacataires ou quelque chose comme ça. Les gens qui travaillaient ici, **Hucher**, **Mondelli**, c'étaient des gens que je payais avec des vacances CNRS. Ils faisaient leur service militaire en réalité. Cela nous venait par **Édouard Valensy** qui les avait recrutés à Saclay et travaillaient pour lui. Comme ils n'avaient pas un énorme travail à réaliser pour l'armée, ils se faisaient un peu d'argent en travaillant ici. On travaillait surtout le soir ou la nuit.

Il se trouve que je suis devenu ami avec **Hucher** et **Mondelli**, et donc après on a continué à travailler ensemble, mais c'est devenu difficile... Je me suis battu en particulier pour **Jacques Mondelli**, Dieu sait que si j'avais pu le faire ça aurait pu lui sauver la vie puisqu'il est mort à cause de l'amiante. J'ai essayé de le faire nommer ici. Il sortait des mines, il avait un doctorat de Berkeley. Ils n'ont pas voulu de son doctorat, et il lui ont dit « ok, on vous prend, mais il faut que vous repassiez un doctorat ici ».

Après des années de lutte, j'ai fini par obtenir un poste, converti depuis un poste de sergent de pompier. C'est quand même un type qui travaillait avec nous, qui s'appelait **Marc Turket**, probablement encore en poste au centre de calcul. C'était un archéologue qui avait fait de l'informatique, et qui a travaillé avec **Olivier Buchenschutz**. Ce dernier travaillait sur la carte archéologique de la Gaule, une grosse base de données des archéologues au CNRS. Il était rattaché ici, à l'UFR d'art et d'archéologie de Paris 1.

**Marc Turket** était un spécialiste des ossements. Donc évidemment il faisait des classifications automatiques à n'en plus finir. Il était assez compétent. Mais bon, il avait peu d'espoir de trouver un poste dans le monde de l'archéologie, donc il s'est contenté d'un poste pas très bien payé, mais qui lui permettait de continuer à faire de l'informatique, au centre de calcul.

*Sébastien Rey : Le centre de calcul, qu'est-il devenu par la suite ?*

*Jean-Philippe Genet :* Je sais plus ce que c'est devenu, de toute façon cela dépendait des économistes, de l'UFR 2. Les économistes ont dû remettre la main sur les locaux. Tout ce qui était interdisciplinarité, centré sur l'usage informatique a disparu avec la micro-informatique. Vous avez cité « le médiéviste et l'ordinateur », ça marchait très très bien. Du jour où il y a eu la micro-informatique, le déclin a été continu. On avait une association qui s'appelait *International Association for History and Computing* basée en Angleterre. J'en ai été le premier président, cela marchait très bien, on a fait d'importants colloques. Mais passé 1995, tout ça a disparu. Il y avait la branche française dont s'occupait **André Sitzberg** qui avait un bulletin publié par le LISH, ça a également disparu. Tout ça est fini. La seule chose qui surnage de cette époque, c'est parce qu'on s'était refusé à faire de l'informatique, c'était la revue *Histoire et Mesure*. Une revue qui était au CNRS, mais qui est retenue aujourd'hui par le CRH de l'école des hautes études.

*Sébastien Rey : Donc si je résume bien, de 69 à 85 vous étiez actif au centre de calcul.*

*Jean-Philippe Genet : C'est ça, disons 1970-71, je ne sais plus exactement quand cela a commencé. On peut même dire jusqu'à 90, il me semble, mais ma chronologie est très floue.*

*Sébastien Rey : vous connaissez des travaux de recherches qui étudient cette période du centre de calcul à Paris 1 ?*

*Jean-Philippe Genet : Un étudiant de Toulouse, Castex, mais il n'a pas fini sa thèse.*

*Sébastien Rey : Avez-vous participé au « bulletin des messages » de la FMSH ?*

*Jean-Philippe Genet : On l'a effectivement lu, mais c'était vraiment du giron de la maison des sciences de l'homme, boulevard Raspail. On était un peu exclu de ce type de publication. A la maison des sciences de l'homme, le cœur de l'utilisation plus que les historiens, c'était surtout les sociologues. Parmi les historiens qui ont beaucoup fréquenté le LISH, il y avait **André Sitzberg**, **Barbet**, **Laurent Ladury**. Mais voilà, par exemple, **Laurent Ladury** c'est pas lui qui a réalisé la partie informatique de son travail, c'est **Sitzberg** qui a principalement travaillé pour lui. Il y avait donc des gens qui travaillaient pour les autres. Par exemple c'est **Jules Roméro**, le premier enseignant en histoire et informatique ici, qui a fait toutes les thèses de Paris 4. Par conséquent, il n'a pas pu faire la sienne. C'est assez injuste. **Hainsworth** lui a été viré, voilà ce qui arrive finalement aux gens qui ont compté.*

*Philippe Cibois* je l'ai surtout connu quand il était au LISH. Je le voyais pour ses logiciels à lui. J'utilise d'ailleurs toujours son logiciel tri-deux, c'est le seul auquel je fais vraiment complètement confiance.

*Sébastien Rey : Au niveau de la pratique des centres de calculs, y a-t-il encore un usage du calcul intensif chez les historiens ?*

*Jean-Philippe Genet : Non, je ne vois pas trop pour quels usages ...*

*... pause de quelques secondes ...*

*Jean-Philippe Genet : Denis Pechanski* a lancé un très gros programme franco-américain qui est appuyé sur le mémorial de Caen, et puis sur les projets muséaux qui entourent le 11 septembre aux Etats-Unis. Dans leurs projets, il y en avait un plus axé sur la visite du musée et les moyens de mesurer l'attention. Là il y avait du très gros calcul. En ce moment de mon côté, on fait un répertoire des membres des écoles et de l'université parisienne au moyen âge, c'est gros parce que ce sont des fiches textes, on en a 16000 en stock, 8000 accessibles en ligne, vous pouvez regarder. Pour certains de ces personnages, cela représente plus de 100 pages à imprimer : Albert Legrand, Thomas Daquin, etc. C'est énorme au niveau des données, mais au niveau des calculs c'est finalement assez banal, des tris croisés, des analyses factorielles.

Il y a quelques projets qui utilisent les GIS et mobilisent des moyens de calculs, mais ce n'est pas non plus colossal. On a un gros projet sur le tracé des rues, et l'emplacement des maisons parisiennes. On travaille avec un laboratoire de La Rochelle.

En partant de tracés du 19<sup>e</sup> siècle, on remonte le temps de façon régressive à partir de tout ce que l'on peut savoir sur la voirie, et cela jusqu'à ce que l'on n'ait plus aucun tracé. On a éventuellement des relevés archéologiques, et surtout on a des registres de tailles pour les maisons. Donc on essaie de remonter dans le temps pour arriver à Paris au 13<sup>e</sup>, 12<sup>e</sup> siècle. Le projet s'appelle ALPAGE. C'est **Hélène Noizet** qui le pilote. Ils ont publié un ouvrage important là-dessus.

Il y a également les analyses lexicales parce que l'on arrive à rentrer de très très gros textes. Maintenant c'est plus rare de travailler sur un million de mots. Bon cela demande certes du calcul, mais ce n'est pas comparable avec la météo. Quand je revois toute cette période là, dans les années 1985, où on travaillait sur gros systèmes, franchement par rapport aux Anglais on a été bien meilleurs. On travaillait au niveau des Américains. Avec le virage de la micro-informatique on s'est retrouvé dix coups derrière, c'était fini. Et incapable de réagir. Par exemple dans les grandes enquêtes du CRH comme la statistique de la France en 1830, un gros projet fait en coopération avec l'université de Chicago. Les Français ont eu des crédits considérables pour faire ça, ils les ont à peine dépensés, parce qu'ils sont restés à réfléchir à comment ils allaient faire. Les américains, ils ont rentré leurs données, ils ont fait des trucs pas terribles, mais peu à peu ils ont aussi fait des trucs très bien. Et surtout, les Américains ont gardé les données, alors que les Français ont dépensé plein d'argent pour les saisir, ils n'en ont rien fait, et en plus ils ont perdu les données. Tout ça a donc disparu.

Ce qui reste la grande réussite à mes yeux pour les historiens, vraiment le truc le plus extraordinaire que l'on a fait c'est le catasto florentin de 1427. Le catasto ce sont les déclarations fiscales des gens, après on en a fait un plan. En 1427 les Florentins étaient embêtés, ils avaient perdu la guerre, étaient en faillite, alors ils ont fait un grand effort fiscal. Pour être sûrs que tout le monde contribue, ils ont fait en sorte d'avoir des déclarations recoupées de multiples fois, et publiques. Faire quelque chose de plus honnête que ça est difficile. On a donc quelques 90000 déclarations individuelles, qui ont ensuite été regroupées dans des registres, puis ensuite dans des synthèses, et cela tenu à jour pendant 50 ou 60 ans. C'est l'historienne **Christianne Klapisch** accompagnée de **David Herlihy** qui se sont lancés dans cette analyse afin d'avoir une photographie d'une région médiévale d'à peu près 400000 habitants, la Toscane.

*Sébastien Rey : Et quand a été faite cette étude ?*

*Jean-Philippe Genet :* L'enquête a été faite dans les années 1975-1980. C'est le CRH qui pilote, donc cela a été fait au CIRCE et au LISH. **Christianne Klapisch** l'historienne a fait une très bonne analyse, très bien faite. Lui, il a fait ça sur le plan informatique et statistique, et il a sorti des cartes avec l'aide de **Jacques Bertin**. Il a cosigné avec **Klapisch**. **David Herlihy** c'était un matheux, il a été engagé pour travailler comme ingénieur à l'école des hautes études, et ça l'a tellement intéressé par la suite qu'il a passé une thèse d'histoire. C'est peu fréquent. C'était un type super sympa et intelligent, et très souvent quand les gens cherchaient des données ou des enquêtes c'était dans son grenier dans sa maison de campagne. Personne n'avait songé à archi-



ver, à classer tout ça. A ce moment-là, il y a eu un temps de latence d'une dizaine d'années, car on n'est pas passé directement des gros systèmes à la micro-informatique. Et donc très souvent des données ont été perdues, par exemple l'enquête statistique générale de la France, on est allé chercher à Chicago ce qu'on avait perdu à l'école des hautes études.

De toute façon ce travail n'est pas valorisé dans la profession. Il ne l'est absolument pas. Peut-être cela va changer, je ne sais pas. Moi j'ai soutenu ma thèse très tard, parce que j'avais toutes ces bases de données à faire. Il y a une base de données, pas le lexical je l'ai laissé tomber, tant pis je l'ai pas mis, mais tout ce que j'avais fait sur la prosopographie j'ai dit « ben voilà j'ai cette base de données », et on m'a répondu « mais vous n'y pensez pas ! » Donc j'ai imprimé le contenu de ma base de données, et j'ai soutenu sur une thèse de plus de 8000 pages. Personne n'a été ouvrir un volume depuis évidemment.

Donc vous pouvez mettre dans votre bibliographie 4 pages que vous avez faites dans les annales sur un compte rendu de mauvais bouquin, ça compte... mais vous faites une base de données qui vous a pris 20 ans ça, ça ne compte pas. En plus, les gens qui sont importants dans l'Histoire en France, ils n'ont jamais fait d'informatique. Puisque ce sont les meilleurs historiens de toute façon, et qu'eux n'en ont pas fait, comment voulez-vous que cela compte ?

Les conditions sociales de production, je ne veux pas faire du Bourdieu de bas étage, mais c'est fondamental. Aujourd'hui c'est un peu remonté, il y a quelques normaliens qui daignent s'intéresser au quantitatif, mais bon... Ils ne prennent pas trop de risque, et surtout ils ne se tachent pas les doigts à faire de la base de données, ils cogitent. Et puis ils attendent que cela « tombe de l'arbre », les archives commencent à être numérisées, alors pourquoi apprendre à programmer du XML puisqu'on va vous envoyer directement les choses sur votre écran. On n'avance pas beaucoup. Je pense que cette avance qu'ont prit les américains et les anglais, ils vont la conserver encore longtemps.

## D.2 Echanges avec la géographe et professeure Colette Cauvin

- Echange réalisé le : 5 et 20 mai 2015

- Validation faite le : 29 juin 2015.

*Sébastien Rey : Dans votre équipe des débuts, avec Sylvie Rimbart, Henri Reymond, Michel Pruvot, j'ai cru comprendre que vous étiez tous programmeurs. Pouvez-vous m'en dire un peu plus sur la formation et les activités des membres de votre équipe ?*

*Colette Cauvin : L'équipe a commencé en 68-69 par des lectures et des présentations d'exemples en géographie théorique et quantitative à partir d'articles et d'ouvrages anglo-saxons, avec Etienne Dalmasso (MC puis Professeur), Sylvie Rimbart (MA, puis Chercheur et DR CNRS), Monique Schaub (ingénieur de recherches CNRS) et moi-même (MA à cette époque). À la rentrée 70 Michel Pruvot (MA),*

revenu du Canada (Université de Sherbrooke), s'est joint à nous, apportant des connaissances en statistiques, lui-même débutant en programmation. En 1971-1972, **Gérard Schaub** (Ingénieur-technicien CNRS) a complété l'équipe. Et **Henri Raymond** est rentré du Canada (en remplacement d'**Étienne Dalmasso** nommé à Paris), professeur dès 1974, apportant toute la dimension théorique qui nous manquait. Mais l'équipe vraiment active en statistiques, informatique a été composée de **Sylvie**, **Michel** et moi, et ensuite **Henri** (pour les stats, l'analyse spatiale, la modélisation et la théorie). Pour **Sylvie** et moi-même avec la dimension cartographie en plus.

Dire que nous étions programmeurs serait nous parer d'une qualité que nous ne méritons pas réellement. Le seul qui l'est vraiment devenu à peu près est **Michel** qui s'est formé tout seul. Cependant, nous avons eu des formations en ce domaine :

- En 1971, au stage d'Aix en Provence, nous avons eu une petite séance expliquant ce qu'était un ordinateur.
- Au 4<sup>e</sup> trimestre 1971, à Strasbourg (au centre de calcul, je crois ; sinon en relation avec ce centre), nous avons eu accès à un cours de Fortran. J'ai encore toutes mes notes.
- En septembre 1972, lors du stage de maths pour géographes à Paris, nous avons eu un cours de programmation Fortran. Là aussi, je dispose encore de toutes mes notes.

Nous avons eu, par la suite, des formations organisées par le CNRS (et également par l'université mais de manière plus limitée) pour le FORTRAN, puis plus tard pour Uniras, et à partir des années 82 (il ne me semble pas avant) pour des logiciels comme Spad, ADDAD, SAS...

Nous programmions de petites choses que nous allions perforer au Centre de Calcul (bien que nous ayons eu une perforatrice à l'Institut). Les perfos, cependant, étaient surtout utilisées pour « taper » nos données.

En dehors de ces formations, nous avons eu l'aide d'une informaticienne, **Anne Engelmann**, dépendante du laboratoire de physique de Tricart, le CEREG. Comme, à cette époque, les personnes faisant appel à ses compétences en physique étaient peu nombreuses, nous avons beaucoup travaillé avec elle. Bien que rattachée au départ au laboratoire de physique et disponible de par son statut pour différentes personnes de l'équipe de physique, je crois que très vite elle a beaucoup fonctionné avec les géographes d'humaine ainsi qu'avec le CCS. Lors de la fermeture du centre, elle a été rattachée à d'autres laboratoires du CNRS/ULP aux activités de sciences « dures ». Elle est décédée il y a 2 ou 3 ans ; d'où mon impossibilité d'avoir d'autres précisions.

En ce qui concerne nos capacités en programmation. Seul **Michel Pruvot** a toujours continué en Fortran même sur les Mac. Il a créé des programmes spécifiques essentiellement pour l'ACP, les classifications, l'analyse de comparaison factorielle Amahavara (je ne suis pas sûre de l'orthographe), l'analyse de variance. **Michel** s'est occupé essentiellement des étudiants sur la micro, et des statistiques sur le Centre. Ses programmes servaient aussi à ses recherches et ponctuellement à celles du groupe proche en recherche.

Sylvie faisait de petits programmes en basic à partir des années 80. Elle était entièrement tournée vers la recherche, plus particulièrement en cartographie et en télédétection. Ses travaux sur le Centre s'effectuaient essentiellement avec **Jacky Hirsch** et **Charles Schneider**.

**Jacky Hirsch** a rejoint notre équipe en 1977 mais avec des contacts dès 1976. Il était rattaché au laboratoire comme ingénieur de recherches (d'études d'abord) ; il n'a jamais quitté le laboratoire. À l'origine il travaillait surtout pour le groupe de **Sylvie Rimbert** et un peu pour le groupe de géographie quantitative (j'ai eu une position un peu à part car j'appartenais aux 2 groupes ; donc j'ai toujours fonctionné avec **Jacky**), mais il a été, en permanence, largement disponible pour tous. C'est une véritable perle... Il peut programmer, adapter des programmes, s'occuper du réseau, expliquer, enseigner, participer à la recherche sur tous les plans et toujours avec une grande gentillesse.

**Charles Schneider** était ingénieur d'études, puis ingénieur de recherches et ensuite chercheur. Il est à la retraite depuis déjà plus d'une dizaine d'années. Il ne travaillait qu'en cartographie et télédétection et dépendait de (et travaillait avec) **Sylvie Rimbert**.

Personnellement je faisais de petits programmes d'abord en Fortran, ensuite également en basic et très ponctuellement en Prolog. J'ai peu regardé le C et les langages suivants... Je préférais faire les organigrammes des méthodes à programmer pour les spécialistes... mais je pouvais lire les programmes et discuter.

*Sébastien Rey : Est-ce que vous accédiez régulièrement au centre de calcul de Strasbourg pour écrire vos programmes ? Disposiez-vous de logiciels et de matériels sur place ?*

*Colette Cauvin* : Concrètement nous avons commencé à travailler au centre, je crois, au dernier trimestre de 1970 (au plus tard).

Au Centre de Calcul, nous avons accès à des programmes (Logiciels ? Bibliothèques de programmes ? Je ne suis pas assez compétente pour ne pas faire d'erreur entre ces termes, mais je pourrai avoir des précisions si nécessaire) de statistiques, en particulier le BMDP (à moins qu'au début, ce fût le BMP : là aussi s'il faut des précisions, je pourrai peut-être les avoir). Ce programme est remarquable et nous a permis d'effectuer des régressions, des analyses factorielles et des classifications (cf. publication à l'AGF en 1971).

Le Centre achetait des bibliothèques graphiques, mathématiques, statistiques, etc., en fonction des demandes des grands laboratoires. Nous en étions avisés d'autant plus facilement que **Jacky Hirsch** notre informaticien avait son bureau au Centre. Ainsi nous avons pu utiliser, à partir des années 80 (grossièrement), en statistiques, des logiciels comme ADDAD, SPAD, SPSS, SAS (un peu plus tard), en calcul de structures pour les déformations cartographiques, Hercule (logiciel du génie Civil), en images de synthèse, Catia (le logiciel de Dassault) sur lequel nous avons eu une formation (je l'ai fait acheter ultérieurement sur station par notre laboratoire, grâce à un financement exceptionnel de l'Université). À notre niveau, nous n'avons pas les codes sources. Peut-être l'informaticien, mais il faudrait que je le lui demande.

En ce qui concerne la cartographie, essentielle pour tout géographe, surtout à Strasbourg, nous avons eu grâce à des étudiants Canadiens une version Fortran du célèbre SYMAP (H. Fisher, 1964), mis en service par **Anne Engelmann** vers 1970-1971. En 69 on ne l'avait pas ; en 71 on l'utilisait. **Sylvie** ne sait plus à quel moment exactement les étudiants canadiens sont venus et l'ont acheté sur leur bourse. Ils nous l'ont laissé après leur départ. Merci à eux ! C'était entre juin 1970 et janvier 1971.

Dès lors toutes nos cartes étaient faites avec ce logiciel dont les sorties, sur imprimante ligne à ligne, étaient bien sûr peu esthétiques. Le SYMVU pour la 3D impliquait des sorties sur traceur (Benson chez nous. J'ai encore les caractéristiques de ce dernier sur papier, datant de 1973) ; il a dû être disponible vers 1973. Ces deux logiciels venaient du *Harvard Laboratory for Computer Graphics and Spatial Analysis* ; j'en ai rédigé des modes d'emploi accessibles à tous, mis en service au centre de calcul pour les chercheurs et surtout les étudiants. D'autres logiciels de cartographie sont apparus par l'intermédiaire de **Sylvie** (achetés ou non, là je n'ai pas d'informations mais je pourrai peut-être en obtenir) entre 73 et 79 : avec sorties traceur : Azmap (anamorphose unipolaire, Cerny), Gipsy (cercles, Monmonnier), Calform (carte choroplèthe, Harvard) ; pour imprimante : GRID (carroyage, Harvard). Ulérieurement (sans doute à partir de 79-80 mais il faut que je demande), le centre a fait l'acquisition de la bibliothèque de programmes Uniras (bibliothèque d'origine danoise, permettant de nombreuses applications graphiques) conduisant à créer les programmes souhaités (ce que **Jacky Hirsch**, l'informaticien de notre laboratoire d'humaine a fait avec grande compétence, à partir de 77). Mes dates sont exactes à 1 ou 2 ans près.

Grâce à la jonction de logiciels de statistiques et de cartographie, nous avons fait notre premier contrat avec **Sylvie** pour l'Agence d'urbanisme en 1971 (un atlas informatisé sur la ville = 703 îlots, énorme pour nous à cette époque) et notre première publication à l'AGF en septembre 1971.

Mais différents logiciels ont été développés pour les géographes du laboratoire par **Jacky Hirsch** soit à la demande de **Sylvie Rimbart** (en particulier pour la télédétection), soit en collaboration avec **Charles Schneider** (cartographie piézoplèthe et ensuite procédé Irisos, dérivé de l'analyse spectrale), soit avec les autres membres du laboratoire comme **Henri Reymond**, **Aziz Serradj**, **Christiane Weber** et moi-même, ou encore des doctorants. **Michel** a toujours fait ses propres programmes.

*Sébastien Rey : Aviez-vous un bureau ou une permanence au centre ?*

*Colette Cauvin :* Nos fiches perforées demeuraient au centre de calcul et, dans les années 70, nous avons grâce à Anne, accès à un bureau au sous-sol où nous pouvions laisser nos affaires. Nous préparions nos données et les instructions de contrôle propres aux analyses, que nous souhaitions, dans une grande salle au sous-sol, et nous montions les entrer dans le lecteur de cartes au rez-de-chaussée. En attendant nos résultats (cela pouvait durer entre 10 mn et 1 heure, et même davantage, selon le nombre de chercheurs présents au centre), nous pouvions préparer d'autres données ou, merveille, faire des parties de ping-pong ! Excellente détente calmante dans cer-

tains cas où l'attente se prolongeait pour aboutir à constater une erreur de perforation qui nous faisait recommencer tout le circuit pour une bêtise.

*Sébastien Rey : Il semble y avoir eu une forte interdisciplinarité dans votre équipe, cela a-t-il perduré une fois le centre fermé ?*

*Colette Cauvin :* L'interdisciplinarité est surtout due au fait qu'on croisait sans cesse des personnes de différentes disciplines, sciences humaines comme sciences dures (la géographie à Strasbourg était rattachée aux sciences dures, heureusement !) que ce soit quand on attendait nos résultats, ou lors des stages d'apprentissage de nouveaux logiciels, stages qui étaient communs. Les contacts ont perduré par la suite.

*Sébastien Rey : Pouvez-vous me dire un peu quels étaient les différents équipements que vous avez successivement utilisés au Centre de Calcul de Strasbourg-Cronenbourg et dans votre laboratoire ?*

*Colette Cauvin :* Le Centre de Calcul a été créé sur le campus du CNRS en 1967-1968, le campus ayant été inauguré en 1960. Il était justifié par les besoins des laboratoires de physique, etc., et devait servir aux chercheurs du CNRS ainsi qu'aux universités. Nous y avons eu accès tant comme équipe CNRS (ERA 214 au départ, puis URA 915) que comme enseignants-chercheurs, bien sûr moyennant finances.

Je crois que tout au début (1967-1968), il y aurait eu un IBM, mais je n'en sais pas plus.

En 1971 (peut-être 1 an avant), nous avons eu un Univac 1108 (Système Exec II) dont j'ai encore le descriptif d'emploi mis à disposition par le Centre. J'ai ainsi le schéma de sa configuration et sa présentation.

En 1983, nous avons encore un Univac mais l'Univac 1110, sur lequel le logiciel Cartel a été élaboré par **Jacky Hirsch** et **Charles Schneider** (donc dans notre laboratoire) ; il s'agissait d'un logiciel de traitement et de visualisation des données de télédétection (j'ai encore une version du manuel d'utilisation de 1983).

Je sais qu'ensuite, en 1985 au plus tard, nous avons un IBM 3060 ou 3090 (nous avons dû avoir les 2 successivement, mais là je n'ai rien pour une date plus précise) et qu'on travaillait avec des consoles IBM 3179. En effet, je devais apprendre à utiliser les perforatrices, etc. aux étudiants du DEA à la rentrée 85 en vue du cours de cartographie. Quinze jours avant j'ai appris qu'on avait désormais des consoles et qu'on travaillait directement dessus. Heureusement, je les avais déjà pratiquées aux USA et j'ai pu rebâtir complètement mon cours et les fiches pédagogiques (que j'ai encore).

À côté nous disposions d'imprimantes ligne à ligne (plus tard, des imprimantes laser), un traceur électrostatique Benson (avec des numéros successifs : 9215 en 1983), une console graphique Tektronix 4015, un traceur à plume Benson 1220.

Progressivement, nous avons disposé à l'université Louis Pasteur de terminaux qui nous permettaient de nous connecter sur le centre de calcul (distant d'environ 8,5 km, soit 20-30 minutes de trajet) ; le centre nous renvoyait les listings 2 à 3 fois par jour. Surtout, ces terminaux nous permettaient de préparer nos données sans nous déplacer au Centre.

Précisons qu'à côté de l'offre du Centre de Calcul, nous avons accès dès 71 à une programma 101 à l'École d'ingénieur, alors dénommée ENSAIS ; à une table à digitaliser sur fiches perforées (avec un tableau « électrique » pour déterminer les colonnes à perforer), à l'EOST (physique du globe), les deux étant localisés sur le campus universitaire dans le quartier de l'Esplanade.

Vers 1975 nous avons eu également une HP au laboratoire qui offrait la possibilité de faire de petits programmes de statistiques (ainsi le *path analysis*).

Dès 1982-1983, nous avons disposé d'un premier PC (un Sirius si je me souviens bien), puis d'un AMSTRAD, et en 1985 d'un Mac +, et ensuite de toute la gamme des Mac avec ponctuellement des PC jusque 90-94. Mais comme je crois que cette période ne vous intéresse pas, je n'en dis rien de plus. Cependant, je dois avoir encore un inventaire du matériel.

*Sébastien Rey : J'imagine que l'accès à tout cet équipement du CCSC n'était pas gratuit ?*

*Colette Cauvin :* L'accès au Centre de Calcul lui-même était gratuit, mais il fallait des crédits pour faire tourner le programme et obtenir les sorties sur un support papier ou autre. Ces crédits, variables selon les années, provenaient essentiellement du laboratoire et donc du CNRS ; mais souvent, compte tenu de nos moyens, nous devions faire des « concessions ». Entre autres, les classifications, exigeant – à cette époque – beaucoup de temps calcul, étaient limitées.

Les crédits ne concernaient que le temps de calcul et les sorties sur les différents périphériques. Certains logiciels étaient fort gourmands en temps (Catia par exemple). Les formations étaient rarement payantes ou alors à un coût minime. Pour les étudiants, nous devions obtenir des crédits spécifiques à l'université.

*Sébastien Rey : Utilisez-vous des terminaux pour vous connecter également à d'autres centres de calculs, comme celui du CIRCE à Orsay ?*

*Colette Cauvin :* Pour nous, seulement à partir des années 85-90, en particulier avec Montpellier (CNUSC) en raison de nos travaux avec la Maison de la Géographie et le GIP Reclus.

*Sébastien Rey : Que s'est-il passé ensuite quand le centre a fermé ? Le CRI Curria-t-il pris la suite, vous avez continué à utiliser ces ressources ?*

*Colette Cauvin :* Le centre, ouvert en 1967-1968, a fermé le 24 décembre 1993 à 16h30, date que nous ne sommes pas près d'oublier car il a fallu adapter, ou même réécrire dans certains cas, tous les programmes pour la station RS 6000. Cette dernière appartenait à notre laboratoire. En effet, nous avons obtenu à différentes périodes, plus particulièrement après la fermeture du centre, des crédits plus ou moins importants destinés à l'achat de matériel et de logiciels : par exemple, en 1998-1999, une station spécifique pour Catia, le logiciel de Dassault utilisé pour certaines anamorphoses, même si ce n'était pas son rôle à l'origine.

Lors du passage au CURRI, pendant un temps, nous avons pu continuer à travailler « presque » comme avec le CCS, et ceci à partir des terminaux du laboratoire ou ceux de l'ULP, les sorties nous étant rapportées une fois par jour à l'ULP. Cependant, **Jacky** avait réadapté les programmes de cartographie et mis en service le BMDP sur la station avec des sorties au laboratoire sur imprimante laser ; par la suite, sur traceur ou sur une imprimante couleur (propriété du labo). Progressivement le laboratoire a acheté les programmes de cartographie, de statistiques et de SIG nécessaires, pour PC en général. Nous avons eu dès 1994 Arc/Info (station), essentiel pour nos recherches, et Idrisi (surtout pour l'enseignement, sur PC).

Le Curri est resté très utile pour avoir accès à des logiciels comme SPAD, Hercule, etc., en fait pour toutes applications lourdes ou les logiciels auxquels nous ne faisons appel qu'occasionnellement. Seule la télédétection a vraiment impliqué l'utilisation du Curri (mais pas nécessairement sur place) avant l'achat de logiciels spécialisés au début des années 2000.

Précisons que le Curri a été installé à l'ULP dans le nouvel ensemble universitaire à Illkirch (banlieue Sud de Strasbourg). Il a disparu en tant que Curri, sans doute en 2008 (Jacky n'était pas totalement sûr de la date. En 2005 il était encore Curri ; en 2010, non).

Son importance essentielle, actuellement, réside dans sa fonction d'outil de calcul puissant permettant de développer des modèles qui en général peuvent servir à des chercheurs de différentes disciplines (certains membres du laboratoire les utilisent).

*Sébastien Rey : Quelles étaient votre place et celle de vos collègues dans les institutions à ce moment-là ? Cela a-t-il eu un poids au moment des restructurations ?*

*Colette Cauvin :* Les géographes n'étaient pas directement dans les instances de décision ; ils pouvaient éventuellement donner un avis par l'intermédiaire du comité d'utilisateurs où **Jacky** les représentait.

Personnellement, j'ai géré les relations et les finances du centre pour les étudiants en cartographie et partiellement en statistiques, jusqu'à la fermeture du centre. Ensuite j'ai eu ces mêmes fonctions avec la ferme CURRI qui a remplacé le centre et l'université.

*Sébastien Rey : Pouvez-vous m'en dire plus sur l'organisation des enseignements à cette période ? Étaient-ils situés sur place à l'institut, ou au contraire fallait-il que les élèves envoient les cartes perforées de leurs exercices au centre de calcul de Strasbourg ?*

*Colette Cauvin :* À partir des années 73-74 (je crois), en cartographie, j'ai pu organiser des stages à Cronenbourg pour les étudiants sur le SYMAP, puis le Symvu (on avait obtenu des crédits spécifiques pour les étudiants). J'ai également eu des enseignants-chercheurs d'autres universités qui se sont joints à ces formations accélérées. À partir de 76 environ, les cours se sont multipliés (dans une certaine limite quand même) et **Michel Pruvot** pouvait faire des TD de stats, mais souvent il préparait les sorties des programmes et faisait travailler les résultats obtenus avec ses étu-

dians. À partir des années 80, la situation a été plus simple pour les stats, les programmes se multipliant sur micro.

À partir de mon retour des USA (1982), les stages de cartographie ont été réguliers et plus nombreux, d'abord sur les mêmes logiciels, ensuite sur les programmes développés essentiellement par **Jacky** (et quelques étudiants avancés) à partir d'Uniras.

**Michel Pruvot** a lui aussi continué, mais assez rapidement, il est passé sur micro. En 1986, j'ai fait des TD d'analyse spatiale avec un AMSTRAD (auparavant, j'amenais mon petit VIC sur lequel j'avais fait de mini-programmes en basic). Le Vic m'appartenait et je l'apportais en cours entre 82 et 85 pour certains TP. Le « Amstrad » était localisé dans une salle où les étudiants avaient un accès relativement libre ; certains l'utilisaient pour leurs exercices.

L'analyse spatiale a été programmée sur Amstrad par **Bruno Guérin** (logiciel Anaspat). Une précision : Carto2D et Anaspat ont été élaborés à partir de mes cours. Anaspat de manière explicite. Pour Carto2D, c'est un de mes étudiants qui a donné mon cours de base à 2 ingénieurs ENSAIS qui ont développé ce programme, mais je ne l'ai su que longtemps après.

À partir de 87-88 (environ) une salle, équipée de micros Mac, a été dédiée à l'informatique pour les étudiants. Elle a été conçue et gérée par **Michel Pruvot**. Ce dernier y faisait ses TD de statistiques et les étudiants pouvaient y venir pour effectuer leurs exercices. **Michel** a vraiment fait le maximum pour développer les statistiques et les logiciels associés pour la pédagogie. Il a écrit, lui-même, plusieurs logiciels sur Mac pour l'ACP et les classifications.

En ce qui concerne les terminaux de l'ULP, personnellement je ne les ai que rarement utilisés pour des cours, mais j'aidais, dans ces salles dédiées, les étudiants pour leurs mémoires en faisant appel à leurs équipements. Je crois que **Michel** les a utilisés parfois, de même que **Aziz Serradj** pour la télédétection mais je ne peux garantir ce dernier point.

Les applications de télédétection ont eu lieu à partir des années 83 (ou 82) à Cronenbourg, sous forme de stages spécifiques (chercheurs, thésards, etc.) ou pour étudiants, à l'aide du logiciel Cartel développé au laboratoire par **Jacky Hirsch**. En pratique, la formation pour la cartographie et la télédétection s'est toujours déroulée au CCS jusqu'à la disparition du centre car **Jacky Hirsch** et un certain nombre d'étudiants de géographie avancés (comme **Aziz Serradj** en particulier, qui est enseignant de cartographie maintenant) avaient développé des programmes de cartographie d'utilisation facile. Entre 1980 et 1994, signalons qu'une grosse différence entre le CCS et la micro, que ce soit pour l'enseignement ou la recherche, était la qualité des sorties. Au CCS nous avions des sorties sur imprimantes électrostatiques, jet d'encre, laser et sur traceur. Au laboratoire nous avions seulement, à cette époque, des sorties sur imprimantes ligne à ligne...

À partir de 1990-1994, nous avons acheté des programmes de cartographie pour mac (Carto2D, en effet, MacGrizdo...). En effet, à partir de cette date les logiciels de ces différents domaines se sont multipliés pour PC. Ayant eu à effectuer une étude au sujet de ces logiciels pour le compte du CNRS, j'ai eu l'occasion d'en tester un grand



## D.2. Echanges avec la géographe et professeure Colette Cauvin

---

nombre (environ 180 ; cf. publication informelle pour le CNRS) et nous avons donc eu des possibilités de choix importantes, limitant les nécessités de demandes d'équipements ou de logiciels extérieurs. De plus les coûts de matériel baissaient permettant l'achat de périphériques adaptés pour les sorties graphiques.