



HAL
open science

Une courte exposition permet aux adultes de reconnaître l'identité d'un bébé et sa douleur lorsqu'il pleure

Siloé Corvin, Alexis Koutseff, David Reby, Nicolas Mathevon, Roland Peyron, Camille Fauchon

► To cite this version:

Siloé Corvin, Alexis Koutseff, David Reby, Nicolas Mathevon, Roland Peyron, et al.. Une courte exposition permet aux adultes de reconnaître l'identité d'un bébé et sa douleur lorsqu'il pleure. 21e congrès national de la SFETD, Nov 2021, Montpellier, France. hal-04629013

HAL Id: hal-04629013

<https://hal.science/hal-04629013>

Submitted on 28 Jun 2024

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Une courte exposition permet aux adultes de reconnaître l'identité d'un bébé et sa douleur lorsqu'il pleure

17-19 NOVEMBRE 2021
Corum de Montpellier
congres-sfetd.fr

PO_80

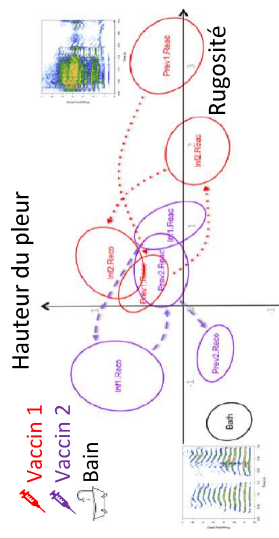
Siloe Corvin^{1,2}, Alexis Koutseff², David Reby², Nicolas Mathevon², Roland Peyron¹ et Camille Fauchon¹
 1 Equipe NeuroPain - Centre de Recherche en Neurosciences de Lyon, INSERM U1028, Université Jean Monnet, UCBL1, 42270 Saint-Priest en Jarez, France ;
 2 Equipe de Neuro-Ethologie Sensorielle ENES/CRNL, Université de Lyon/ Saint-Etienne, INSERM U1028, 42023 Saint Etienne
Contacts : Siloe Corvin, siloe.corvin@inserm.fr ; Camille Fauchon, camille.fauchon@univ-st-etienne.fr

PRÉSENTIEL ET VIRTUEL

Plours de bébé : vecteurs d'informations

- **Statiques :** reconnaissance de l'identité à l'écoute de pleurs d'inconfort (Gustafsson, 2013; Bouchet, 2020) parents non-parents
- **Dynamiques :** distinction entre pleurs de douleur et d'inconfort (Koutseff, 2017) parents

Rugosité acoustique spécifique de la douleur



Objectif : Déterminer comment interagissent ces deux types d'information.

Hypothèses :

- Exp 1 : La douleur perturbe cette capacité de reconnaissance de son bébé.
- Exp 2 : Être familial avec un bébé entraîne une meilleure reconnaissance des pleurs de douleur.

Remerciements : Agence Nationale de la Recherche (ANR-19-CE28-0014-01) et Fondation pour la Recherche Médicale (ECO202004011648).

Méthodes

- 22 bébés enregistrés, pleurs de bain (inconfort) et vaccin (douleur)
- Index de **similarité acoustique** bain/vaccin (corrélation de spectrogrammes)
- 251 sujets assignés à un bébé, parents et non-parents avec ou sans expérience à s'occuper d'enfants de moins de 2 ans
- Phase de **familiarisation** (J1, J2) écoute de pleurs d'inconfort du bébé assigné
- Phase de **test** (J2)

Pleurs de douleur 4 x 16 x **Est-ce le bébé assigné ?**

Pleurs d'inconfort et de douleur 4 x 4 x **Douleur ou inconfort ?**

• Modèles bayésiens de régression logistique multiple

Résultats

1. Le bébé assigné est reconnu avec succès (19,2%, $P(\delta > 0) = 100\%$). Pas d'effet du sexe ni de la parentalité.

2. Les non-parents sans expérience sont sensibles aux similarités acoustiques ($p=0,02$, $r = 0,43$).

3. Les non-parents avec expérience et les parents dissocient les pleurs de douleur des pleurs d'inconfort (respectivement 9,5% ($P(\delta > 0)=99,7\%$) et 17,4% ($P(\delta > 0)=100\%$) meilleurs que le hasard). Les **pleurs de douleur** sont 9,7% ($P(\delta > 0)=99,8\%$) mieux reconnus que ceux d'inconfort, mais pas spécifiquement ceux du bébé assigné.

Conclusion

La douleur est reconnue dans les pleurs, sans interférer avec la signature vocale individuelle du bébé.

L'identité du bébé est une information forte, partagée entre pleurs d'inconfort et de douleur et reconnaissable par tous les adultes.

Les informations contextuelles sont plus difficiles à identifier, seuls les adultes ayant de l'expérience en sont capables.



Vous voulez essayer ? Scannez le QR code ci-dessous pour tester une version courte de l'expérience 2.

