



HAL
open science

Recommandation ontologique multicritère pour la métrologie

Axel Mascaro, Christophe Rey

► **To cite this version:**

Axel Mascaro, Christophe Rey. Recommandation ontologique multicritère pour la métrologie. Conférence RJCIA - PFIA 2020, Jul 2020, Angers (FR), France. hal-04488879

HAL Id: hal-04488879

<https://hal.science/hal-04488879>

Submitted on 4 Mar 2024

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Recommandation ontologique multicritère pour la métrologie

Axel Mascaro, Christophe Rey

Université Clermont Auvergne, LIMOS

{axel.mascaro,christophe.rey}@uca.fr

Résumé

La recommandation et le classement d'informations sont des processus d'aide à l'utilisateur qui lui propose la ou les meilleures réponses à sa requête. En l'absence d'une réponse exacte, lui offrir les propositions les plus proches possibles de son besoin est une amélioration de ce processus. Dans le contexte d'une plateforme de recherche d'information métrologique, nous discuterons du problème de classement par l'intermédiaire de la représentation des connaissances, avec une approche basée sur les Logiques de Descriptions, les ontologies et la comparaison multicritère. Nous proposerons un raisonnement permettant de comparer entre elles plusieurs propositions, à l'aide notamment de la différence et la découpe en plusieurs composantes d'une information. Nous présenterons une heuristique mettant en application ces résultats.

Mots-clés

Recommandation, classement, logique de description, Ontologie, comparaison multicritère.

Abstract

Matchmaking and information ranking are processes to help users, by offering them the best answers possible at their request. When there is no exact answer, giving them the closest proposition available is an efficient upgrade of that helping process. With a reasearch platform on metrology as a framework, we will discuss about ranking with knowledge representation, with an approach based on Description Logic, ontologies and multricriteria comparison. We present a reasoning to compare each proposition with the other, with semantic and syntactic difference, by troncaing the information in distinct component.

Keywords

Matchmaking, ranking, Description Logic, Ontology, multicriteria comparison.

1 Introduction

STAM¹ est un projet d'une plateforme multi-usage dans le domaine de la métrologie. Elle permettra à n'importe quel industriel de standardiser une description d'une mesure, la comparer avec d'autres existantes et obtenir des valeurs et une incertitude révisée en fonction de son contexte

de mesure. Le projet cherche aussi à créer une communauté autour de la métrologie et de fournir une plateforme de documentation sur le sujet. C'est sur cette dernière partie que ce travail porte.

La plateforme en cours propose déjà un système de recherche de ressources. Une ressource représente une information ou un fichier stocké sur la plateforme. Elle est identifiée par des caractéristiques définies dans une ontologie de la métrologie et qui sont utilisées lors des recherches. Les facettes sont des annotations qui font partie de ces caractéristiques et elles sont communes à plusieurs ressources. Par la sélection d'une facette, l'utilisateur va pouvoir restreindre les résultats de sa recherche aux ressources annotées par la facette choisie. Par exemple, la facette "Instrument" permet de trier les ressources obtenues en réponse à une recherche en fonction des instruments de mesure évoqués dans les ressources. Il est possible pour l'utilisateur de choisir plusieurs facettes et d'utiliser la recherche par mots-clés en même temps.

Nous proposons de compléter cette recherche par un processus de recommandation de ressources basée sur une recherche approximative par rapport à la sémantique de leurs descriptions. On cherche alors à offrir, en plus des résultats exacts lors de recherche par facette, les résultats approximatifs les plus pertinents : les ressources les plus proches sémantiquement des facettes et mots-clés de la requête. Nous proposons ainsi d'envisager la recherche approximative de ressources comme un raisonnement de plus proche mise en correspondance sémantique (matchmaking sémantique) de descriptions de ressources avec une requête utilisateur, basé sur une ontologie du domaine de la métrologie et piloté par une approche de comparaison multicritère.

En section 2 nous faisons des rappels concernant les logiques de description, formalisme de représentation des connaissances et de raisonnement utilisé ici pour définir la proximité sémantique d'une ressource avec une requête. A la section 3, nous proposons notre raisonnement. Plus précisément, en section 3.1, nous définissons la notion de composante nécessaire à la comparaison des requêtes et ressources. Puis, en section 3.2, nous formalisons la notion de classement sémantique dans cadre des logiques de description permettant le tri des ressources au niveau de chaque composante. En section 3.3, nous proposons une première heuristique multicritère synthétisant le classement sémantique sur l'ensemble des composantes. En section 4, nous évoquons quelques travaux existants de matchmaking sé-

1. https://limos.fr/news_project/118

mantique et nous situons notre approche par rapport à eux. Enfin, nous concluons en section 5.

2 Logiques de descriptions

Les logiques de description (LD) est un formalisme de représentation des connaissances et de raisonnement sur celles-ci. Plus précisément, elles constituent une famille de sous-langages de la logique du premier ordre munies de la même sémantique basée sur la théorie des modèles, mais aussi d'une syntaxe particulière basée sur les notions de concept, de rôle et d'individu. On considère que l'on a un ensemble d'éléments appelés domaine. Un concept est identifié par un nom comme *Instrument* ou *Material*. Un concept définit un ensemble d'éléments du domaine, comme le ferait une classe en langage objet. Un rôle est identifié par un nom comme *hasMaterial* ou *hasInstrument*. Un rôle définit un ensemble de couples d'éléments du domaine. Par exemple, le rôle *hasMaterial* relie ici un instrument avec son matériau constituant. Il définit un ensemble de couples d'éléments dont le premier est un instrument et le second est le matériau constituant cet instrument. Un individu est identifié par un nom comme *RegleBois2* ou *Acier1*. C est un élément du domaine.

Plus formellement, la sémantique des connaissances décrites par les LD est définie par la notion d'interprétation. Une interprétation est une paire $\mathcal{I} = (\Delta^{\mathcal{I}}, \cdot^{\mathcal{I}})$, où $\Delta^{\mathcal{I}}$ est le domaine qui regroupe l'ensemble des individus étudiés et $\cdot^{\mathcal{I}}$ la fonction d'interprétation qui relie tous les concepts à une partie de $\Delta^{\mathcal{I}}$, et chaque rôle à une partie de $\Delta^{\mathcal{I}} \times \Delta^{\mathcal{I}}$. Ces trois éléments (concepts, rôles et individus) peuvent se combiner par l'intermédiaire de constructeurs pour former des descriptions de concepts et de rôles plus complexes qu'un simple nom. Les descriptions élémentaires sont appelées concepts et rôles atomiques (ce ne sont que des noms). Chaque logique de description est définie par sa propre combinaison de constructeurs. On peut citer :

- la conjonction de concepts notée $C \sqcap D$ qui permet de créer l'intersection des descriptions de concept C et D ;
- la quantification existentielle (resp. universelle), notée $\exists R.C$ (resp. $\forall R.C$) avec R un nom de rôle et C une description de concept, qui permet de définir l'ensemble des individus liés par R à au moins un individu lui-même appartenant à C (resp. liés par R uniquement à des individus de C);
- la négation, notée $\neg C$ permettant de définir la description de concept regroupant tous les individus qui ne sont pas dans C .

Par exemple, $Regle \sqcap \exists hasMaterial.Steel$ décrit l'ensemble des règles dont au moins un des matériaux le constituant est l'acier. Par ailleurs $Regle \sqcap \forall hasMaterial.Steel$ décrit l'ensemble des règles dont le matériau les constituant est l'acier.

Le tableau 1 regroupe la syntaxe et la sémantique des constructeurs de deux logiques de description : \mathcal{ALU} et \mathcal{EL}^+ . \mathcal{EL}^+ est une logique de description introduite dans ce travail et qui est égale à la logique \mathcal{EL}^{++} étudiée dans

[2] sans le constructeur des domaines concrets. Nous justifions plus bas l'intérêt de ce langage.

Construct.	Syntaxe	Semantique
concept atomique	P	$P^{\mathcal{I}} \subseteq \Delta^{\mathcal{I}}$
rôle atomique	R	$R^{\mathcal{I}} \subseteq \Delta^{\mathcal{I}} \times \Delta^{\mathcal{I}}$
top	\top	$\Delta^{\mathcal{I}}$
bottom	\perp	\emptyset
nominal	$\{a\}$	$\{a^{\mathcal{I}}\}$
conjonction	$C \sqcap D$	$C^{\mathcal{I}} \cap D^{\mathcal{I}}$
négation atomique	$\neg P$	$\Delta^{\mathcal{I}} \setminus P^{\mathcal{I}}$
quantif. universelle	$\forall R.C$	$\{x \in \Delta^{\mathcal{I}} \mid \forall y : (x, y) \in R^{\mathcal{I}} \rightarrow y \in C^{\mathcal{I}}\}$
quantif. existentielle	$\exists R.C$	$\{x \in \Delta^{\mathcal{I}} \mid \exists y \in \Delta^{\mathcal{I}} : (x, y) \in R^{\mathcal{I}} \wedge y \in C^{\mathcal{I}}\}$
disjonction	$C \sqcup D$	$C^{\mathcal{I}} \cup D^{\mathcal{I}}$
composition de rôles	$R \circ S$	$\{(x, z) \in (\Delta^{\mathcal{I}})^2 \mid \exists y \in \Delta^{\mathcal{I}} : (x, y) \in R^{\mathcal{I}} \wedge (y, z) \in S^{\mathcal{I}}\}$

TABLE 1 – Syntaxe et sémantique des constructeurs définissant la LD $\mathcal{EL}_{\setminus D}^{++}$, avec P un concept atomique, C et D des descriptions de concepts, R et S des rôles atomiques et a un nom d'individu.

Les descriptions de concepts peuvent être reliées entre elles par des axiomes, notamment de subsomption. Les axiomes de subsomption (appelés GCI pour global concept inclusion), notés $C \sqsubseteq D$, où C et D sont des descriptions de concept spécifiant que tous les individus de C sont aussi des individus de D . On peut diviser les instruments en deux catégories disjointes en fonction de leur mode de lecture (analogique ou numérique) grâce aux axiomes suivants :

$$Instrument \sqsubseteq analogicInstrument \sqcup numericInstrument$$

$$analogicInstrument \sqsubseteq \neg numericInstrument$$

Pour les rôles, on peut exprimer des axiomes d'inclusion de rôles du type $R \sqsubseteq S$, avec S un rôle atomique et R un rôle atomique ou une composition de rôles atomiques.

En plus des axiomes, on peut exprimer des assertions de concept (resp. de rôle), pour postuler que tel individu (resp. tel couple d'individus) est dans l'interprétation de telle description de concept (resp. de tel rôle). Les assertions $Ruler(rul1)$, $Steel(steel2\%)$ et $hasMaterial(rul1, steel2\%)$ décrivent que $rul1$ est une règle, fait d'un acier particulier $steel2\%$.

Un ensemble d'axiomes de concepts est appelé Terminological Box (TBox). Un ensemble d'axiomes de rôles est appelé Role Box (RBox). Une Constraint Box (CBox) est l'ensemble d'une TBox et d'une RBox. Un ensemble d'assertions est appelé Assertion Box (ABox). Dans la suite, on pourra utiliser le terme d'ontologie pour parler d'une

CBox, d'une CBox ou d'une ABox. La table 2 donne la liste des axiomes et assertions disponibles dans $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$.

Axiome et assertions	Syntaxe et Sémantique	$\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$
General Concept Inclusion	$C \sqsubseteq D$ $C^{\mathcal{I}} \subseteq D^{\mathcal{I}}$	X
Inclusion de rôle	$R_1 \circ \dots \circ R_n \sqsubseteq R$ $R_1^{\mathcal{I}} \circ \dots \circ R_n^{\mathcal{I}} \subseteq r^{\mathcal{I}}$	X
Assertion de concept	$C(a)$ $a^{\mathcal{I}} \in C^{\mathcal{I}}$	X
Assertion de rôle	$R(a, b)$ $(a^{\mathcal{I}}, b^{\mathcal{I}}) \in R^{\mathcal{I}}$	X

TABLE 2 – Syntaxe et sémantique des axiomes et assertions définissant la LD $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$, C et D des $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -descriptions de concepts, R, R_1, \dots, R_n des rôles atomiques et a et b des noms d'individus.

Exemple 1 (Exemple de CBox en métrologie). *La CBox ci-dessous décrit un univers métrologique composé d'instruments et de mesures. Une mesure est décrite par une unité et une dimension, un instrument par son matériau constituant, son type et son mode de lecture. Le reste des axiomes permet de créer une hiérarchie des concepts. On spécifie ainsi que le fer est un métal, et que le métal est un matériau (et donc par raisonnement que le fer est un matériau). Nous utiliserons cette ontologie dans les exemples qui suivront et elle permettra de décrire des ressources parlant de mesure et de l'instrument utilisé pour celle-ci.*

<i>Measurement</i>	$\sqsubseteq \exists \text{hasUnit. Unit} \sqcap$ $\exists \text{hasDimension. Dimension}$
<i>Instrument</i>	$\sqsubseteq \exists \text{hasMaterial. Material} \sqcap$ $\exists \text{hasInstrumentType. InstrumentType} \sqcap$ $\exists \text{hasReadingMode. ReadingMode}$
<i>Metal</i>	$\sqsubseteq \text{Material}$
<i>Steel</i>	$\sqsubseteq \text{Metal}$
<i>Iron</i>	$\sqsubseteq \text{Metal}$
<i>Wood</i>	$\sqsubseteq \text{Material}$
<i>Oak</i>	$\sqsubseteq \text{Wood}$
<i>Analogic</i>	$\sqsubseteq \text{ReadingMode}$
<i>Numeric</i>	$\sqsubseteq \text{ReadingMode}$
<i>Length</i>	$\sqsubseteq \text{Dimension}$
<i>Centimeter</i>	$\sqsubseteq \text{Unit}$
<i>Ruler</i>	$\sqsubseteq \text{InstrumentType}$
<i>Calliper</i>	$\sqsubseteq \text{InstrumentType}$

Pour faciliter la présentation des exemples, les termes de métrologie *Material*, *Dimension*, *InstrumentType* et *ReadingMode* seront abrégés en *Mat*, *Dim*, *IT* et *RM*. On utilise deux raisonnements de base avec les LD, la satisfaisabilité et la subsumption. Le premier vérifie qu'une interprétation \mathcal{I} satisfait l'ensemble des axiomes d'une CBox et des assertions d'une ABox. Le second consiste à vérifier que pour toute interprétation \mathcal{I} , on a : $C \sqsubseteq D \Leftrightarrow C^{\mathcal{I}} \subseteq D^{\mathcal{I}}$. On lit ainsi " C est subsumé par D ". Si C est subsumé

par D et D est subsumé par C , alors C et D sont équivalents, et on note $C \equiv D$. Si C est subsumé par D mais n'est pas équivalent à D , alors on note $C \sqsubset D$. On pourra aussi utiliser les notations inverses \sqsupseteq et \sqsupset . Dans cet article, on raisonnera toujours par rapport à une CBox CB non vide et une ABox AB (potentiellement vide).

Plus une LD possède de constructeurs, plus elle est expressive et se voit capable de modéliser finement le domaine qu'elle doit représenter. Cela s'accompagne néanmoins d'une complexité croissante lors de la résolution des raisonnements de base. Une difficulté de l'utilisation des LD réside donc dans leur choix, pour garantir un maximum d'expressivité tout en restant performant.

Dans ce travail, nous avons décidé d'utiliser la LD $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$, qui est égale à \mathcal{EL}^{++} [2] privée des domaines concrets. En effet, il a été prouvé dans [2], que \mathcal{EL}^{++} conserve un temps polynomial pour la détermination de la subsumption et de la satisfaisabilité (sauf pour certains domaines concrets particuliers) en présence d'une CBox et d'une ABox, tout en ayant un pouvoir expressif conséquent, contrairement à d'autres LD basées sur l'utilisation de la quantification existentielle. Par ailleurs, \mathcal{EL}^{++} est également munie d'une forme normale définie dans [2] ce qui en facilite l'utilisation.

\mathcal{EL}^{++} est connue pour être suffisamment expressive pour un grand nombre d'applications, ce que nous avons vérifié dans la construction de l'ontologie de la métrologie pour le projet STAM. N'ayant pas eu besoin pour le moment des domaines concrets, nous limitons notre étude à $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$. Enfin, un dernier atout de cette LD est qu'elle est proche du profil \mathcal{EL} de OWL2, le langage standard pour la modélisation d'ontologie sur le web, ce qui rend possible l'usage des outils associés existants (éditeurs et raisonneurs).

3 Recherche des ressources proches

Nous détaillons dans cette section notre approche pour trouver les ressources les plus proches d'une requête donnée. Nous commençons en section 3.1 par expliquer la structure en composantes des descriptions des ressources et de la requête. En section 3.2, nous montrons comment classer les ressources par rapport à chaque composante avec un raisonnement en LD. En section 3.3, nous proposons un classement des ressources qui intègre toutes les composantes par une approche multicritère.

3.1 Recherche avec composante

Nous postulons que les requêtes et ressources sont décrites selon plusieurs dimensions que l'on appelle composantes. Cette structure de description offre l'avantage de diviser la comparaison globale d'une requête avec une ressource en plusieurs comparaisons (une par composante) plus simples à effectuer, sur le principe "diviser pour régner".

Exemple 2. *Un document pdf nommé DocCaliper1 décrivant une mesure de diamètre avec un pied à coulisse numérique en acier peut être décrit par une composante spécifiant le type d'instrument (introduite par le rôle *hasInstrument*) et une composante spécifiant la mesure*

(introduite par le rôle *hasMeasure*) :

$$\begin{aligned} \text{DocCaliper1} \equiv & \exists \text{hasInstrument}. \\ & (\exists \text{hasIT.Calliper} \sqcap \\ & \exists \text{hasRM.Numeric} \sqcap \\ & \exists \text{hasMat.Steel}) \\ & \sqcap \\ & \exists \text{hasMeasure}. \quad (\exists \text{hasUnit.cm} \sqcap \\ & \exists \text{hasDim.length}) \end{aligned}$$

La recherche consiste ainsi dans un premier temps à classer les ressources les plus proches de la requête pour chaque composante, puis à agréger ces classements par composante pour en obtenir un unique global. Cette structure en composantes est obtenue, pour les ressources, grâce aux experts qui les décrivent, et pour les requêtes grâce à un processus qui n'est pas développé dans cet article permettant de générer automatiquement les descriptions par composante des requêtes utilisateur à partir des facettes et des mots-clés choisis par ces derniers. Par la suite, nous désignerons la requête de l'utilisateur par le terme "demande", et les ressources disponibles par le terme "offres".

Nous formalisons maintenant notre approche à base de composantes.

Definition 1 (Composante). *Etant donnée une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -CBox CB et E une description de concept de CB, la composante \mathcal{C}_E est l'ensemble des $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -descriptions de concepts qui sont subsumées par E dans CB (avant et après inférence). E est appelée le top concept de \mathcal{C}_E .*

Les composantes sont a priori toutes indépendantes (deux à deux), i.e. les rôles de composantes sont orthogonaux, i.e. pas de subsomption entre rôles de composantes deux à deux. Cette hypothèse provient de l'application STAM et de la nature des requêtes envisagées.

On suppose que, pour chaque composante \mathcal{C}_E d'une CBox CB, il existe un rôle $R_{\mathcal{C}_E}$ dit "rôle de composante" associé à \mathcal{C}_E . On dira aussi que \mathcal{C}_E est associée à $R_{\mathcal{C}_E}$. On suppose que le top concept E de \mathcal{C}_E est aussi la portée du rôle $R_{\mathcal{C}_E}$.

Exemple 3. *Avec la CBox de l'exemple 1, on définit deux composantes : Instrument et son top concept Instrument, et Measure avec son top concept Measure. On suppose l'existence dans la CBox deux rôles de composante associés *hasInstrument* et *hasMeasure* (cf exemple 2).*

Par commodité de langage et quand le contexte sera clair, on pourra employer le terme composante soit dans le sens exact de sa définition, soit pour évoquer son top concept, soit pour évoquer son rôle de composante associé.

Definition 2 (Offre (resp. demande)). *Etant donnée une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -CBox CB et $\mathcal{C}_{E_1}, \dots, \mathcal{C}_{E_n}$ les n composantes de CB (données arbitrairement), avec R_1, \dots, R_n les rôles de composantes associés, une offre O (resp. une demande D) est une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -description de concept qui s'écrit $O \equiv \exists R_1.C_1 \sqcap \dots \sqcap \exists R_n.C_n$ où chaque C_i une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -description de concept appartenant à \mathcal{C}_{E_i} , $\forall i \in \{1, \dots, n\}$.*

Toute offre et demande admet dans sa description un terme pour chaque composante. Si la composante R n'est pas utile pour la description, alors elle est fixée à $\exists R.\top$.

Exemple 4. *En reprenant la CBox de l'exemple 1 avec les composantes de l'exemple 3, on peut imaginer les demandes D1 et D2 qui recherchent des ressources sur des pieds à coulisse numériques en acier, et des règles en bois graduées en cm :*

$$\begin{aligned} D1 & \equiv \exists \text{hasInstrument}. (\exists \text{hasIT.Calliper} \sqcap \\ & \exists \text{hasRM.Numeric} \sqcap \\ & \exists \text{hasMat.}(Steel)) \sqcap \\ & \exists \text{hasMeasure}. \top \\ D2 & \equiv \exists \text{hasInstrument}. (Ruler \sqcap \exists \text{hasMat.Wood}) \\ & \sqcap \exists \text{hasMeasure}. (\exists \text{hasUnit.Centimeter}) \end{aligned}$$

Definition 3 (Projection sur une composante). *Soient une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -CBox CB, $\mathcal{C}_{E_1}, \dots, \mathcal{C}_{E_n}$ les n composantes de CB (données arbitrairement), avec R_1, \dots, R_n les rôles de composantes associés, et une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -description de concept $O \equiv \exists R_1.C_1 \sqcap \dots \sqcap \exists R_n.C_n$. La projection de O sur \mathcal{C}_{E_i} est la description de concept C_i , $\forall i \in \{1, \dots, n\}$. On la note O^{R_i} .*

Au sein d'une demande ou d'une offre, selon la projection correspondante, les composantes sont considérées inexistantes ou existantes, selon la définition suivante.

Definition 4 (Composante existante et inexistante). *Etant donnée une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -CBox CB, \mathcal{C}_E une composante donnée, $R_{\mathcal{C}_E}$ le rôle de composante associé, et O une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -description de concept. On dit que \mathcal{C}_E est existante dans O si $O^{R_{\mathcal{C}_E}} \neq \top$, et inexistante sinon,*

Si $\exists R_1.C_1$ n'apparaît pas dans la description de concept, alors $\exists R_1.\top$ y apparaît pour cette définition. Même si l'ajout de cette description change la sémantique d'une offre ou d'une demande, c'est un pré-traitement au calcul de proximité qui ne change pas le résultat de celui-ci.

3.2 Classement sémantique par composante

Nous proposons maintenant de classer les offres selon leur proximité sémantique par rapport à la demande, pour chaque composante. On doit ici formaliser la notion de plus grande proximité entre une offre et une demande, pour une composante donnée. On s'inspire de la notion de meilleure couverture [9] pour définir la plus grande proximité entre une offre et une demande par la maximisation de l'information commune entre elles. On obtient cela en minimisant respectivement les informations de la demande absentes de l'offre d'un côté, et les informations de l'offre absentes de la demande de l'autre. Ce sont les notions de Rest et Miss, basées sur le calcul de l'information commune entre l'offre et la demande (raisonnement de plus petit subsumant commun ou least common subsumer [1]), et sur le calcul de l'information de l'une manquante dans l'autre (différence sémantique [10]).

Exemple 5. *Soient D une demande et O une offre :*

$$\begin{aligned}
D &\equiv \exists \text{hasInstrument}(\exists \text{hasIT.Calliper} \sqcap \\
&\quad \exists \text{hasMat.Steel}) \sqcap \\
&\quad \exists \text{hasMeasure}(\exists \text{hasDim.length} \sqcap \\
&\quad \exists \text{hasUnit.centimeter}) \\
O &\equiv \exists \text{hasInstrument}(\exists \text{hasIT.Calliper} \sqcap \\
&\quad \exists \text{hasMat.Metal} \sqcap \exists \text{hasRM.Numeric}) \sqcap \\
&\quad \exists \text{hasMeasure}(\exists \text{hasDim.length})
\end{aligned}$$

Intuitivement, pour la composante *hasInstrument*, on voudrait que le Rest qui est la partie de la demande non couverte par l'offre soit $\exists \text{hasMat.Steel}$, et que le Miss qui est la partie de l'offre qui n'est pas demandée dans la demande soit $\exists \text{hasRM.Numeric}$. Pour la composante *hasMeasure*, on voudrait que le Rest soit $\exists \text{hasUnit.centimeter}$, et que le Miss soit \top (c'est-à-dire qu'il n'y ait pas de Miss).

Pour déterminer le Rest (resp. le Miss), [9] suggère d'oter à la demande (resp. à l'offre) les informations communes aux deux. On rappelle donc les définitions de least common subsumer (LCS) et de différence sémantique permettant de réaliser ces opérations dans les logiques de description.

Definition 5 (Least Common Subsumer, lcs [1]). *Soient C et D deux descriptions de concepts appartenant à la logique \mathcal{L} . La description de concept E est un plus petit subsumant commun de C et D si et seulement si : (a) $C \sqsubseteq E$ et $D \sqsubseteq E$, et (b) E est le concept le plus spécifique (le plus petit par rapport à la subsumption) à respecter (a).*

Quand le LCS de C et D existe, il est souvent unique et noté $LCS(C, D)$, ou $LCS_{CB}(C, D)$ s'il est calculé par rapport à une CBox CB. Dans ce travail, encore en cours, nous faisons l'hypothèse que le LCS existe et est unique dans $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$. Cela reste à démontrer. Il existe cependant dans \mathcal{EL}^+ et si aucun calcul de complexité n'a été fait, des tests pratiques ont réalisés. Il est néanmoins nécessaire de poser une limite de profondeur d'exploration des rôles, en cas de cycle. Le calcul se fait par l'intermédiaire d'un graphe de complétion réalisé à partir d'une TBox normalisée. Une étape supplémentaire de dénormalisation et de simplification permet ensuite d'extraire le LCS de l'ensemble des éléments communs de deux descriptions de concept. [3]

Exemple 6. *En reprenant la CBox de l'exemple 1, on définit les concepts A , B et C ainsi :*

$A \equiv \text{Steel} \sqcap \text{Analogic}$; $B \equiv \text{Iron} \sqcap \text{Numeric}$; $C \equiv \text{Oak}$
Ainsi, $LCS_{CB}(A, B) \equiv \text{Metal} \sqcap \text{RM}$ puisque l'on a dans la Cbox $\text{Steel} \sqsubseteq \text{Metal}$ et $\text{Iron} \sqsubseteq \text{Metal}$ et puisque $\text{Analogic} \sqsubseteq \text{RM}$ et $\text{Numeric} \sqsubseteq \text{RM}$.

De la même manière $LCS_{CB}(A, C) \equiv \text{Mat}$ et $LCS_{CB}(B, C) \equiv \text{Material}$ car dans la CBox, Mat est le concept le plus précis subsumant à la fois Oak et Steel (resp. Oak et Iron) (et Analogic et Numeric sont subsumés par \top .)

Definition 6 (Différences sémantiques). *Soient deux descriptions de concepts C et D appartenant à la logique \mathcal{L} , avec $C \sqsubseteq D$. La différence sémantique de Teege [10] $C \ominus D$ est définie par : $\max_{\sqsubseteq} \{E \in \mathcal{L} \mid E \sqcap D \equiv C\}$.*

La différence de Suchanek [4] est définie ainsi : Soit un concept A et une description de concept C ordonnée selon la forme normale proposée dans la publication $\text{norm}(C) = C_1 \sqcap \dots \sqcap C_n$, la soustraction $C - A := \text{norm}(C_1 \sqcap \dots \sqcap C_{j-1} \sqcap C_{j+1} \sqcap \dots \sqcap C_n)$, avec $C_j \sqsubseteq A$ et j le plus petit possible. S'il n'existe pas un tel j , alors $C - A = C$. Si A est une conjonction de concept, $C - A = C - A_1 - \dots - A_m$.

La différence de Heinz [6] reprend le principe de la différence de Suchanek en définissant un ensemble de propriétés, lui permettant de retirer des descriptions de concept à l'intérieur d'un quantificateur existentiel, ce que les deux différences précédentes ne sont pas capables de faire.

La différence sémantique peut ne pas être unique [9]. Comme le LCS, nous faisons ici l'hypothèse que la différence sémantique est unique dans $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$. Cela reste à démontrer. On définit maintenant les Rest et Miss.

Definition 7 (Rest et Miss). *Soient CB une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -CBox, et O et D deux $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -descriptions de concepts. Le Rest de D par O et le Miss de D par O sont notés $\text{Rest}_D(O)$ et $\text{Miss}_D(O)$ et sont définis ainsi :*
 $\text{Rest}_D(O) \equiv D \ominus LCS_{CB}(D, O)$
 $\text{Miss}_D(O) \equiv O \ominus LCS_{CB}(D, O)$

Exemple 7. *Soit CB la CBox de l'exemple 1. Soient D et O les descriptions : $D \equiv \text{Steel} \sqcap \text{Analogic}$ et $O \equiv \text{Metal} \sqcap \text{Numeric}$. On a : $LCS_{CB}(D, O) \equiv \text{Metal} \sqcap \text{RM}$
 $\text{Rest}_D(O) \equiv (\text{Steel} \sqcap \text{Analogic}) \ominus (\text{Metal} \sqcap \text{RM}) \equiv \text{Steel} \sqcap \text{Analogic} \equiv D$
 $\text{Miss}_D(O) \equiv (\text{Metal} \sqcap \text{Numeric}) \ominus (\text{Metal} \sqcap \text{RM}) \equiv \text{Numeric}$
Ainsi O ne couvre aucune information de D et ajoute des informations superflues (le mode de lecture Numeric).*

Nous pouvons maintenant proposer une méthode de classement des offres par rapport à une demande. Tout d'abord, on ne classe que les offres qui ont au moins une composante renseignée commune avec la demande, offres que l'on appellera recommandations. Afin de profiter de la structure par composante des recommandations et de la demande, comme évoqué précédemment, on classe les recommandations par rapport à chaque composante de la CBox. Pour chaque composante, les recommandations les plus proches de la demande sont celles qui optimisent le Rest, puis en cas d'égalité celles qui optimisent le Miss. Optimiser le Rest en premier permet d'assurer que le plus possible d'informations données dans la demande soient présentes dans les meilleures recommandations. Optimiser le Miss sert à départager les recommandations qui seraient semblables du point de vue du Rest. L'optimisation des Rest et Miss va consister dans un premier temps à les maximiser par rapport à la subsumption (puisque plus un concept est grand par rapport à la subsumption, plus il est général et moins il contient d'information). Dans un second temps, là-encore pour départager les ex-aequo, on optimisera Rest et Miss en minimisant leur longueur syntaxique.

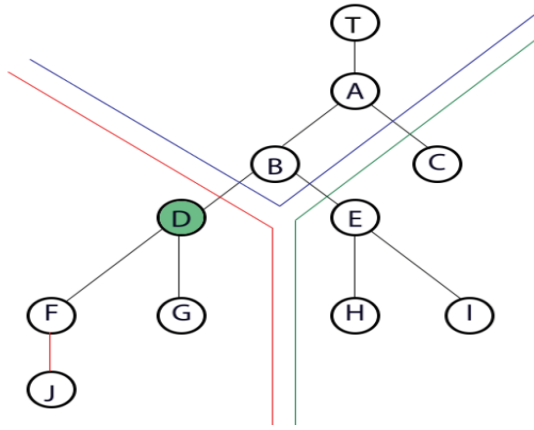


FIGURE 1 – Exemple de positionnement des projections de recommandations (A, B, C, E, F, G, H, I et J) et d'une demande (D) sur une composante. Les arêtes sont des liens de subsomption, et plus on monte, plus on est grand par rapport à la subsomption. Le concept en haut est T.

Definition 8 (Longueur syntaxique d'une description). Soit D une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -description de concept. La longueur syntaxique de D , notée $|D|$ est le nombre de concepts atomiques contenus dans D .

La figure 1 illustre les 4 cas possibles qui peuvent survenir entre une demande D et une recommandation, pour une composante. Dans la zone en rouge (en bas à gauche) se trouve la projection de D sur la composante (rond en vert contenant D). F, G et J sont des projections possibles sur cette composante : ces projections sont subsumées par celle de D . On dit alors que la recommandation est plus précise que la demande. Dans la zone en bleu (en haut), on a les cas A, B et \top de projections de recommandation qui subsument celle de la demande. On dit alors que la recommandation est moins précise que la demande. Enfin dans la zone en vert (en bas à droite), C, E, H et I sont des cas où la recommandation est dite éloignée de la demande.

L'algorithme 2 permet de comparer les recommandations 2 à 2 par rapport à une demande, selon leur zone d'appartenance dans l'arbre (cf. figure 1). Il est facile de montrer que plus on monte dans cet arbre, plus le Rest est petit par rapport à la subsomption (i.e. moins il est bon), et plus on descend, plus le Miss est petit par rapport à la subsomption. Ainsi les recommandations plus précises maximisent le Rest (puisque ce dernier est alors \top) et sont donc meilleures que les recommandations moins précises, elles-mêmes meilleures que les recommandations éloignées.

A l'intérieur de chaque zone, on a les situations suivantes :
 - si deux recommandations sont plus précises alors on les départage en comparant leur miss : le miss le plus général (i.e. grand par rapport à la subsomption) est meilleur, et si les miss sont équivalents ou incomparables par rapport à la subsomption, le meilleur miss est le plus petit en taille . En cas de taille identique, les deux offres sont considérées équivalentes.

- si deux recommandations sont moins précises alors on

les départage en comparant leur rest : le rest le plus général par rapport à la subsomption est meilleur, et si les rest sont équivalents ou incomparables par rapport à la subsomption, le meilleur rest est le plus petit en taille. En cas de taille identique, les deux offres sont considérées équivalentes.

- si deux recommandations sont éloignées, alors on cherche en premier celle qui maximise le rest par rapport à la subsomption, puis qui minimise le rest en taille, et en second si le rest n'a pu les départager, celle qui maximise le miss par rapport à la subsomption puis qui minimise le miss en taille. Si ces critères ne suffisent pas à départager les deux offres, alors elles sont considérées équivalentes.

3.3 Approche multicritère

Notre objectif est maintenant de classer les recommandations par rapport à toutes les composantes, sachant qu'on a vu à la section précédente comment les classer deux à deux par rapport à chaque composante. Comme la conjonction de deux concepts EL^+ est également un concept EL^+ , on pourrait définir la similitude entre concepts sur EL^+ et de l'appliquer directement à la conjonction des concepts EL^+ représentant l'ensemble des composantes. Cependant on risquerait ainsi d'accorder plus d'importance à telle ou telle composante en fonction de la quantité d'informations utilisée pour les décrire. C'est pour éviter de privilégier une composante par rapport à une autre que l'on compare ces dernières deux à deux. Autrement dit, la répartition des scores sur des composantes décidées par l'expert du domaine permet ainsi de donner une importance équivalente à une description de concept simple mais néanmoins d'importance égale.

On voit facilement que l'on a à faire ici à un problème d'ordonnement multicritère, où chaque composante est un critère. Nous proposons d'utiliser une relation de concordance relative [7] pour le résoudre. C'est un des procédés les plus simples en ordonnancement multicritère et nous permet d'intégrer facilement des critères entre composante qui ne sont pas directement numériques (puisque la comparaison de deux composantes est basée sur le LCS et la différence sémantique). D'autres raisonnements d'ordonnement multicritère pourrait être utilisés à condition de traduire de façon numérique la proximité sémantique, ce qui semble plus complexe. Cela pourrait permettre d'exploiter l'ensemble des méthodes d'ordonnement multicritère.

Nous rappelons maintenant le principe de la concordance relative.

Chaque recommandation x est comparée avec toutes les autres recommandations y sur chaque composante i , $1 \leq i \leq n$, par la fonction $\phi_i(x, y)$ définie ci-dessous, qui nous donne le score relatif de x par rapport y pour i .

$$\phi_i(x, y) = \begin{cases} si & x_i > y_i, & \phi_i(x, y) = 1 \\ si & x_i = y_i, & \phi_i(x, y) = 0 \\ si & x_i < y_i, & \phi_i(x, y) = -1 \end{cases}$$

On obtient alors le score relatif $c(x, y)$ de x par rapport y pour toutes les n composantes en faisant la somme des $\phi_i(x, y)$:

$$c(x, y) = \sum_{i=0}^n \phi_i(x, y)$$

On a bien entendu $c(x, y) = -c(y, x)$. Et on dira que x est meilleure que y ssi $c(x, y) \geq c(y, x)$ (ou $c(x, y) \geq 0$). Pour obtenir le score global de x , on fait ensuite la somme pour toutes les autres recommandations y de $c(x, y)$:

$$score(x) = \sum_{y, y \neq x} c(x, y)$$

Il suffit ensuite d'ordonner de façon décroissante les scores globaux pour classer les meilleures recommandations. Notons qu'il est possible de donner plus d'importance à des composantes i en particulier en ajoutant un coefficient v_i lors du calcul de ϕ_i .

Exemple 8. On suppose que l'on a 3 recommandations x , y et z , et 3 composantes i , $1 \leq i \leq 3$. On suppose de plus que chaque recommandation possède une valeur pour chaque composante, ce qui permet de comparer les recommandations deux à deux pour chaque composante. Les valeurs de x sont (10, 5, 8), de y sont (11, 4, 8) et de z sont (9, 3, 7). Ainsi, les scores relatifs des recommandations pour chaque composante sont :

$$\begin{aligned} c(x, y) &= \phi_1(10, 11) + \phi_2(5, 4) + \phi_3(8, 8) = -1 + 1 + 0 = 0 \\ c(y, z) &= \phi_1(11, 9) + \phi_2(4, 3) + \phi_3(8, 7) = 1 + 1 + 1 = 3 \\ c(x, z) &= \phi_1(10, 9) + \phi_2(5, 3) + \phi_3(8, 7) = 1 + 1 + 1 = 3 \end{aligned}$$

Ainsi, x et y sont équivalentes, et z est moins bonne, car $score(x) = score(y) = 3$ et $score(z) = -6$.

Supposons maintenant que l'on veuille privilégier une composante en lui attribuant un coefficient de 3 (en laissant un coefficient de 1 aux deux autres). On a donc :

$$\begin{aligned} c(x, y) &= \phi_1(10, 11) + \phi_2(5, 4) + \phi_3(8, 8) = -3 + 1 + 0 = -2 \\ c(y, z) &= \phi_1(11, 9) + \phi_2(4, 3) + \phi_3(8, 7) = 3 + 1 + 1 = 5 \\ c(x, z) &= \phi_1(10, 9) + \phi_2(5, 3) + \phi_3(8, 7) = 3 + 1 + 1 = 5 \end{aligned}$$

Ainsi, y est meilleure que x et elles sont toutes deux meilleures que z , car $score(y) = 7$, $score(x) = 3$ et $score(z) = -10$.

Il est facile d'appliquer le principe de concordance relative à notre cas d'étude, puisque l'algorithme 2 implémente une fonction ϕ_i , appelée ici $\phi_{R, CB}(D)(O_1, O_2)$: les composantes R de la CBox CB sont les composantes, D est la demande et O_1 et O_2 sont les recommandations à comparer par rapport à R . Contrairement à l'exemple précédent, $\phi_{R, CB}(D)(O_1, O_2)$ compare O_1 et O_2 sur des critères sémantiques et non numériques.

Exemple 9 (Demandes et offres). En prenant la CBox CB de l'exemple 1, soit D la demande utilisateur, O_1, O_2, O_3, O_4 , les offres de notre base de connaissance. Les rôles de composantes sont abrégés en R_1 pour $hasInstrument$ et R_2 pour $hasMeasure$.

$$D \equiv \exists R_1. (\exists hasMat.Metal \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \sqcap \exists R_2. (\exists hasUnit.Centimeter \sqcap \exists hasDim.T)$$

$$O_1 \equiv \exists R_1. (\exists hasMat.Steel \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \sqcap \exists R_2. (\exists hasUnit.Centimeter \sqcap \exists hasDim.T)$$

Algorithme 1 Tri des recommandations

Entrée(s) : Une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -CBox CB avec C_{E_1}, \dots, C_{E_n} les n composantes de CB (données arbitrairement) et R_1, \dots, R_n les rôles de composantes associés, une $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -description D (la demande), et m $\mathcal{EL}_{\mathcal{D}}^{++}$ -descriptions O_1, \dots, O_m (les offres).

Sortie(s) : L'ensemble $e_O = \{(O_j, score_j) \mid j \in \{1, \dots, m\}\}$ des couples composés de O_j et du score associé $score_j$ par rapport à D , classés du plus grand score au plus petit.

- 1: $e_O := \emptyset$
 - 2: Initialisation de $score_1$ à $score_m$ à 0
 - 3: **pour chaque** $(O_i, O_j) \in \{O_1, \dots, O_m\}^2$ avec $j > i$ **faire**
 - 4: **pour chaque** composante $R_k \in \{R_1, \dots, R_n\}$ **faire**
 - 5: $score_i := score_i + \phi_{R_k, CB}(D)(O_i, O_j)$ //cf. algo. 2
 - 6: $score_j := score_j - \phi_{R_k, CB}(D)(O_i, O_j)$
 - 7: **fin pour**
 - 8: **fin pour**
 - 9: **pour chaque** O_j **faire**
 - 10: $e_O := e_O \cup (O_j, score_j)$
 - 11: **fin pour**
 - 12: Tri des couples de e_O par score décroissant.
 - 13: renvoyer e_O
-

$$O_2 \equiv \exists R_1. (\exists hasMat.oak \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \sqcap \exists R_2. (\exists hasUnit.Centimeter \sqcap \exists hasDim.T)$$

$$O_3 \equiv \exists R_1. (\exists hasMat.Metal \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \sqcap \exists R_2. (\exists hasUnit.T \sqcap \exists hasDim.T)$$

$$O_4 \equiv \exists R_1. (\exists hasMat.Wood \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.T) \sqcap \exists R_2. (\exists hasUnit.Centimeter \sqcap \exists hasDim.T)$$

Pour chaque couple d'offres, on compare leurs composantes grâce à l'algorithme 2. Prenons quelques exemples, avec (O_1, O_3) , (O_1, O_2) et (O_2, O_4) sur la composante R_1 avec $score_i$ le score calculé par l'algorithme :

$$- O_1^{R_1} \sqsubset D^{R_1} \text{ et } O_3^{R_1} \equiv D^{R_1}, \text{ alors } score_1 := score_1 - 1 \text{ et } score_3 := score_3 + 1$$

$$- O_1^{R_1} \sqsubset D^{R_1} \text{ et } O_2^{R_1} \not\sqsubset D^{R_1} \text{ et } O_2^{R_1} \not\equiv D^{R_1}, \text{ alors } score_1 := score_1 + 1 \text{ et } score_2 := score_2 - 1$$

$$- O_2^{R_1} \text{ et } O_4^{R_1} \text{ ne subsument et ne sont pas subsumées par } D^{R_1}, \text{ on compare donc leur Rest :}$$

$$Rest_{D^{R_1}}(O_2^{R_1}) \equiv (\exists hasMat.Metal \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \ominus (\exists hasMat.Oak \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \equiv \exists hasMat.Metal$$

$$Rest_{D^{R_1}}(O_4^{R_1}) \equiv (\exists hasMat.Metal \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.Analogic) \ominus (\exists hasMat.Wood \sqcap \exists hasIT.Ruler \sqcap \exists hasRM.T) \equiv \exists hasMat.Metal \sqcap \exists hasRM.Analogic$$

$$Rest_{D^{R_1}}(O_4^{R_1}) \sqsubset Rest_{D^{R_1}}(O_2^{R_1}) \text{ alors } score_4 := score_4 - 1 \text{ et } score_2 := score_2 + 1$$

On fait ainsi pour les deux composantes, chaque couple et on obtient les scores finaux :

$$score_1 = 2, score_2 = 0, score_3 = 0, score_4 = -2$$

A l'issue de l'algorithme 1, l'ensemble des offres avec leurs scores triées de façon décroissante est :

$$(O_1, 2), (O_2, 0), (O_3, 0), (O_4, -2).$$

O_1 est donc la recommandation la plus proche de D .

Algorithme 2 Fonction $\phi_{R,CB}(D)(O_1, O_2)$ d'ordonnement sémantique de deux recommandations O_1 et O_2 pour une demande D par rapport à une composante R de l'ontologie CB.

Entrée(s) : Une $\mathcal{EL}_{\setminus D}^{++}$ -CBox CB, un rôle de composante R de CB, la description D d'une demande, et les descriptions O_1 et O_2 de deux recommandations.

Sortie(s) : 1 si O_1 est meilleure que O_2 pour D dans CB p/r à R , -1 si O_2 est meilleure, et 0 si O_1 et O_2 sont équivalentes.

```

1: si  $O_1^R \sqsubset D^R$  alors
2:   si  $O_2^R \sqsubset D^R$  alors
3:     si  $Miss_{DR}(O_1^R) \sqsubset Miss_{DR}(O_2^R)$  alors
4:       Renvoyer -1
5:     sinon si  $Miss_{DR}(O_1^R) \sqsupset Miss_{DR}(O_2^R)$  alors
6:       Renvoyer 1
7:     sinon
8:       si  $|Miss_{DR}(O_1^R)| > |Miss_{DR}(O_2^R)|$  alors
9:         Renvoyer -1
10:      sinon si  $|Miss_{DR}(O_1^R)| < |Miss_{DR}(O_2^R)|$  alors
11:        Renvoyer 1
12:      sinon
13:        Renvoyer 0
14:      fin si
15:    fin si
16:  sinon si  $O_2^R \equiv D^R$  alors
17:    Renvoyer -1
18:  sinon
19:    Renvoyer 1
20:  fin si
21: sinon si  $O_1^R \sqsupset D^R$  alors
22:  si  $O_2^R \sqsupset D^R$  alors
23:    si  $Rest_{DR}(O_1^R) \sqsubset Rest_{DR}(O_2^R)$  alors
24:      Renvoyer -1
25:    sinon si  $Rest_{DR}(O_1^R) \sqsupset Rest_{DR}(O_2^R)$  alors
26:      Renvoyer 1
27:    sinon
28:      si  $|Rest_{DR}(O_1^R)| > |Rest_{DR}(O_2^R)|$  alors
29:        Renvoyer -1
30:      sinon si  $|Rest_{DR}(O_1^R)| < |Rest_{DR}(O_2^R)|$  alors
31:        Renvoyer 1
32:      sinon
33:        Renvoyer 0
34:      fin si
35:    fin si
36:  sinon si  $O_2^R \sqsubseteq D^R$  alors
37:    Renvoyer -1

```

```

38:  sinon
39:    Renvoyer 1
40:  fin si
41: sinon si  $O_1^R \equiv D^R$  alors
42:  si  $O_2^R \equiv D^R$  alors
43:    Renvoyer 0
44:  sinon
45:    Renvoyer 1
46:  fin si
47: sinon
48:  si  $(O_2^R \sqsubseteq D^R)$  ou  $(O_2^R \sqsupset D^R)$  alors
49:    Renvoyer -1
50:  sinon
51:    si  $Rest_{DR}(O_1^R) \sqsubset Rest_{DR}(O_2^R)$  alors
52:      Renvoyer -1
53:    sinon si  $Rest_{DR}(O_1^R) \sqsupset Rest_{DR}(O_2^R)$  alors
54:      Renvoyer 1
55:    sinon
56:      si  $|Rest_{DR}(O_1^R)| > |Rest_{DR}(O_2^R)|$  alors
57:        Renvoyer -1
58:      sinon si  $|Rest_{DR}(O_1^R)| < |Rest_{DR}(O_2^R)|$  alors
59:        Renvoyer 1
60:      sinon
61:        si  $Miss_{DR}(O_1^R) \sqsubset Miss_{DR}(O_2^R)$  alors
62:          Renvoyer -1
63:        sinon si  $Miss_{DR}(O_1^R) \sqsupset Miss_{DR}(O_2^R)$  alors
64:          Renvoyer 1
65:        sinon
66:          si  $|Miss_{DR}(O_1^R)| > |Miss_{DR}(O_2^R)|$  alors
67:            Renvoyer -1
68:          sinon si  $|Miss_{DR}(O_1^R)| < |Miss_{DR}(O_2^R)|$ 
69:            alors
70:              Renvoyer 1
71:            sinon
72:              Renvoyer 0
73:            fin si
74:          fin si
75:        fin si
76:      fin si
77:    fin si

```

4 Travaux antérieurs

Selon [5], les algorithmes de matchmaking sémantiques dépendent de deux caractéristiques : la présence ou non du calcul de la distance entre l'offre et la demande, et l'arité de la réponse. L'arité vaut 1-1 quand on classe plusieurs offres séparées, et elle est 1-N quand on classe plusieurs ensembles d'offres (pour mieux répondre à la demande). Dans [8] sont proposées des algorithmes de matchmaking basés sur les raisonnements d'abduction et de contraction de concept. L'abduction est ici utilisée pour ajouter à une offre les descriptions de concept qu'il lui manque pour satisfaire une demande, tout en respectant les axiomes de la TBox correspondante. A contrario, la contraction de concept permet de retirer les descriptions de concept dans

la demande dont la présence bloque la recommandation d'une offre. Les deux méthodes permettent de calculer une distance équivalente au nombre de modifications nécessaires pour passer de la demande à l'offre et vis-versa, afin de classer les différentes offres de la plus proche à la plus éloignée. Elles sont toutes deux d'arités 1-1, c'est-à-dire qu'elle mette en relation une demande avec une seule offre. Le principe de meilleures couvertures[9] est différent, puisqu'il va mettre en relation une demande avec un ensemble d'offre dont la conjonction, appelée couverture, permet de répondre au maximum à la demande, il est donc d'arité 1-n. Le calcul de distance entre la demande et les ensembles d'offres utilise les concept de Rest et de Miss, qui correspondent respectivement aux caractéristiques que la couverture ne couvre pas dans la demande et les caractéristiques

rajoutées par les réponses qui ne se trouvaient pas dans la demande. Notre méthode de recommandation sémantique propose de reprendre le principe de Rest et de Miss pour le calcul des distances mais de l'appliquer à un système d'arité 1-1. On remplace un matchmaking d'arité 1-N par un matchmaking d'arité 1-1 mais sur plusieurs composantes. On passe alors d'une recherche combinatoire à un problème d'ordonnement multicritère et nous espérons dans le futur prouver que cela fait baisser la complexité des algorithmes. Par ailleurs, les approches multicritères sont facilement personnalisables (avec par exemple l'ajout de coefficients pour pondérer les composantes) et donc adaptables à de nombreux contextes.

5 Conclusion

Dans le contexte du projet STAM dans le domaine de la métrologie, nous nous sommes intéressés au problème du classement de recommandations pour une requête utilisateur donnée. Nous avons formalisé la notion de proximité d'une recommandation par rapport à la requête : à partir des composantes, que nous avons définies comme les différentes parties de la requête et des recommandations, nous avons proposé un raisonnement dans la LD \mathcal{EL}^+ permettant de définir les recommandations retenues et de les comparer entre elles, pour obtenir un classement des recommandations pour chaque composante. Ce raisonnement s'appuie sur les raisonnements de différence et de LCS. Puis nous avons établi un ordonnancement global des recommandations selon une approche multicritère permettant d'intégrer les classements de toutes les composantes. Ce travail est encore en cours. Comme évoqué précédemment, il reste à démontrer l'existence d'un LCS et d'une différence sémantique unique pour deux \mathcal{EL}^+ -descriptions par rapport à une \mathcal{EL}^+ -CBox. De plus, l'étude de complexité théorique et calculatoire n'a pas été entamée. Enfin, nous envisageons de faire des évaluations en termes de précision et de rappel au sein du projet STAM.

Remerciements

Ce travail a été financé par le FEDER https://ec.europa.eu/regional_policy/fr/funding/erdf.

Références

- [1] F. Baader. Computing the least common subsumer in the description logic el w.r.t. terminological cycles with descriptive semantics. In *ICCS*, 2003.
- [2] F. Baader, S. Brandt, and C. Lutz. Pushing the el envelope. In *International Joint Conferences on Artificial Intelligence (IJCAI-05)*, 2005.
- [3] A. Ecke. Completion-based role-depth bounded least common subsumer for extensions of el, 2012.
- [4] F. Suchanek, C. Menar, M. Bienvenu, and C. Chapelier. Technical report : a language for combinatorial creativity. Technical report, Telecom ParisTech, sep 2016.
- [5] M.-S. Hacid, F. Lécué, A. Léger, C. Rey, and F. Toumani. Les web services sémantiques, automate et

intégration. *Technique et Science Informatique*, 28, 2009.

- [6] HJ. Heinz. How i lost my owl : Retracting knowledge from el concepts. Master's thesis, Koblenz-Landau University, 2018.
- [7] P. Marquis, O. Papini, and H. Prade, editors. *Panorama de l'intelligence artificielle, ses bases méthodologiques, ses développements*, chapter 13.2. Cépaduès Éditions, 2014.
- [8] T. Di Noia, E. Di Sciascio, and F. M. Donini. Semantic matchmaking as non-monotonic reasoning : A description logic approach. *Journal of Artificial Intelligence Research*, 29(269-307), jul 2007.
- [9] C. Rey. *Découverte des meilleures couvertures d'un concept en utilisant une terminologie Application à la découverte de services web sémantiques*. PhD thesis, Université Clermont II, 2004.
- [10] G. Teege. Making the difference : A subtraction operation for description logics. In *KR'94, Bonn Germany*.