



HAL
open science

DMP du projet GTnum TECHNE#REVE - Numérique scolaire: vers des écosystèmes favorables à l'innovation.

Acteurs, collectifs et organisations – Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022

Aurélien Nguyen

► **To cite this version:**

Aurélien Nguyen. DMP du projet GTnum TECHNE#REVE - Numérique scolaire: vers des écosystèmes favorables à l'innovation. Acteurs, collectifs et organisations – Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022. Université de Poitiers. 2023. hal-04317582

HAL Id: hal-04317582

<https://hal.science/hal-04317582>

Submitted on 4 Dec 2023

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



Distributed under a Creative Commons Attribution 4.0 International License

DMP du projet "GTnum TECHNE#REVE : Numérique scolaire : vers des écosystèmes favorables à l'innovation. Acteurs, collectifs et organisations"

Plan de gestion de données créé à l'aide de DMP OPIDoR, basé sur le modèle "Science Europe : modèle structuré" fourni par Science Europe.

Renseignements sur le plan

Titre du plan	DMP du projet "GTnum TECHNE#REVE : Numérique scolaire : vers des écosystèmes favorables à l'innovation. Acteurs, collectifs et organisations"
Version	Version initiale
Domaines de recherche (selon classification de l'OCDE)	Media and communications, Computer and information sciences, Educational sciences
Langue	fra
Date de création	2022-03-29
Date de dernière modification	2023-12-04

**Documents
(publications, rapports,
brevets, plan
expérimental....), sites
web associés**

- TECHNE#REVE - Rôle des écosystèmes dans les processus d'innovation - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :
- GT num TECHNE#REVE - Solidarité numérique en éducation - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :
- GT num TECHNE#REVE - Écosystèmes et innovation, une métaphore opérante - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :
- GT num TECHNE#REVE - Du bon usage des écosystèmes territoriaux pour l'innovation dans la transition numérique de l'École - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :
- GT num TECHNE#REVE - Transition numérique de l'école - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :
- GT num TECHNE#REVE - Cahier d'expérience : Rôle des écosystèmes dans la dynamique des projets numériques éducatifs. Trois études de cas - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :
- GT num TECHNE#REVE - Exploration des attentes et des recommandations des différents acteurs des écosystèmes territoriaux d'innovation sur le numérique pour l'éducation - Groupes thématiques numériques de la Direction du numérique pour l'éducation (Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports) 2020-2022 :

Renseignements sur le projet

Titre du projet

GTnum TECHNE#REVE : Numérique scolaire : vers des écosystèmes favorables à l'innovation. Acteurs, collectifs et organisations

Acronyme

REVE

Résumé

Dans le contexte COVID-19 où l'École, la société et l'économie ont été placés en phase de **numérique distanciel** subit (et subi), contraint et massif, mais aussi dans la perspective des **Etats Généraux du Numérique pour l'Éducation** (EGNé) et de la transformation et adaptation de l'École aux nouveaux défis sanitaires, environnementaux, sociaux et économiques, la Direction du numérique pour l'Éducation (bureau TN2 chargé du soutien à l'innovation numérique et à la recherche appliquée) a retenu le laboratoire Techné de l'université de Poitiers pour porter le **groupe thématique numérique n°5 (GTnum5 : Vers un renouvellement de l'écosystème numérique éducatif : acteurs, collectifs et organisations)** sur la période 2020-2022.

Pendant ces 2 années le GTnum5 mène des travaux de veille et de prospective visant à produire plusieurs livrables dans le but de :

- Faire l'état des lieux de la recherche sur la thématique fixée ;
- Croiser les apports de la recherche avec les retours d'expériences des acteurs de terrains, dans leurs acquis comme dans les difficultés rencontrées, et produire des connaissances et des éléments d'orientation stratégique, des leviers d'action ;
- Proposer des scénarii prospectifs et des actions concrètes permettant d'exploiter les technologies numériques à des fins éducatives et pédagogiques à partir des attendus de la recherche ;
- Travailler en relation avec le conseil scientifique de l'Education nationale, ou bien encore avec les institutions européennes ou mondiales engagées dans l'Open Education (action numérique et éducation).

Problématique

La période de confinement, initiée brutalement et sans véritable préparation, a conduit tous les acteurs de l'éducation (acteurs de l'éducation nationale et des collectivités territoriales, entreprises, associations, familles ...) à réorganiser leur activité en s'appropriant au mieux des prescriptions et des offres institutionnelles et entrepreneuriales. Dans ce contexte, de nombreux observateurs ont souligné l'importance des réseaux professionnels et associatifs, qu'ils soient communautaires ou très ouverts, préexistants ou créés en réponse à l'urgence. Il a ainsi été noté -ce qui n'est pas une surprise- que ces réseaux ont permis à ceux qui savaient les mobiliser d'être plus efficaces dans leur action éducative et de bénéficier d'un environnement rassurant quand la situation était anxiogène.

Si la « force » de ces collectifs n'a donc plus besoin d'être démontrée, leur existence, leur dynamique et leur pérennité résistent souvent mal aux contingences de terrain. Pour dépasser ces obstacles, théories comme expériences de terrain semblent converger pour souligner l'importance, au-delà des réseaux ou communautés thématiques ou catégorielles, de véritables écosystèmes d'innovation qui associent ces collectifs hétérogènes autour de problématiques partagées.

C'est avec le projet **REVE (Renouveler les Écosystèmes pour Valoriser l'Engagement)** que le GT5Num répond aux objectifs fixés par la DNE en éclairant les conditions les plus favorables à l'émergence d'écosystèmes d'innovation et au maintien de leur dynamique dans la durée. Pour ce faire, le projet est réalisé selon une logique collaborative, interprofessionnelle et largement articulée avec de véritables terrains, afin de pouvoir mettre les techniques numériques aux services d'une éducation plus efficace et plus inclusive.

Sources de financement

- Ministère de l'Éducation nationale, de la Jeunesse et des Sports :

Date de début

2020-10-26

Date de fin

2023-06-30

Partenaires

- Centre de recherche sur l'Education, les Apprentissages et la Didactique (200415135N)
- CENTRE DE RECHERCHE EN EDUCATION DE NANTES (199614172B)
- Réseau Canopé ()

Produits de recherche :

1. /

Contributeurs

Nom	Affiliation	Rôles
CERISIER JEAN-FRANÇOIS - https://orcid.org/0000-0002-3992-0547	Techné	<ul style="list-style-type: none">• Coordinateur du projet
Nguyen Aurélien - https://orcid.org/0000-0003-0579-8173	Techné	<ul style="list-style-type: none">• Personne contact pour les données• Responsable du plan de gestion de données

DMP du projet "GTnum TECHNE#REVE : Numérique scolaire : vers des écosystèmes favorables à l'innovation. Acteurs, collectifs et organisations"

Nom

/