



HAL
open science

A Globally-Interior Point Method in a Cutting-Planes context

Daniel Cosmin Porumbel

► **To cite this version:**

Daniel Cosmin Porumbel. A Globally-Interior Point Method in a Cutting-Planes context. ROADEF 2022. 23ème congrès annuel de la Société Française de Recherche Opérationnelle et d'Aide à la Décision, INSA Lyon, Feb 2022, Lyon, France. <hal-03956856>

HAL Id: hal-03956856

<https://hal.science/hal-03956856v1>

Submitted on 25 Jan 2023

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire HAL, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



HAL Authorization

A Globally–Interior Point Method in a Cutting–Planes context

Daniel Porumbel¹

CEDRIC, CNAM, Paris, France daniel.porumbel@cnam.fr

Mots-clés : *l’algorithme des points intérieurs, projection dans des polytopes avec un nombre exponentiel de contraintes*

1 Le contexte

Soit un programme linéaire (PL) défini par un nombre immense de contraintes \mathcal{A} :

$$\max_{\mathbf{y}} \left\{ \mathbf{b}^\top \mathbf{y} : \mathbf{a}^\top \mathbf{y} \leq c_a, \forall (\mathbf{a}, c_a) \in \mathcal{A} \right\} = \max_{\mathbf{y}} \left\{ \mathbf{b}^\top \mathbf{y} : \mathbf{y} \in \mathcal{P} \subset \mathbb{R}^m \right\}, \quad (1)$$

Comme \mathcal{A} est immense, on utilise un algorithme de plans coupants qui ajoute les contraintes une par une. À chaque itération $\text{it} \geq 1$, cet algorithme construit une approximation extérieure $\mathcal{P}_{\text{it}} \supset \mathcal{P}$; grâce au sous-problème de séparation, il coupe la solution optimale $\text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}})$ pour construire une approximation extérieure plus fidèle $\mathcal{P}_{\text{it}+1}$ de \mathcal{P} . On construit ainsi une séquence d’approximations : $\mathcal{P}_1 \supseteq \mathcal{P}_2 \supseteq \mathcal{P}_3 \cdots \supseteq \mathcal{P}_p \supseteq \mathcal{P}$. L’algorithme s’arrête lorsqu’il devient impossible de séparer $\text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}})$, ce qui signifie que $\max \mathbf{b}^\top \text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}}) = \mathbf{b}^\top \text{opt}(\mathcal{P})$.

La méthode des points intérieurs (IPM, en abrégé, pour « Interior point method ») a été publiée en 1984 par N. Karmakar et elle a été un « breakthrough » qui a revitalisé l’étude des PL. Il s’agissait du premier algorithme à la fois théoriquement polynomial et capable de rivaliser en pratique avec l’algorithme du Simplexe. Dans cet étude on va utiliser la famille d’IPM appelle « primal-dual IPM » qui sont parmi les plus efficaces en pratique. Je préfère citer [3] : « By the early 1990s, a subclass of interior-point methods known as primal-dual methods had distinguished themselves as the most efficient practical approaches, and proved to be strong competitors to the simplex method on large problems. ».

Il existe déjà plusieurs travaux qui utilisent une IPM pour déterminer la solution optimale $\text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}})$ à l’itération courante it , voir par exemple les travaux initiés par Jacek Gondzio au milieu des années 1990 [1]. En fait, il n’est même pas obligatoire d’exécuter l’IPM jusqu’à sa fin pour déterminer $\text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}})$: l’algorithme plus général de plans coupants peut se « contenter » d’une solution sous-optimale de \mathcal{P}_{it} et d’appeler le sous-problème de séparation sur celle ci. L’avantage des « dual-primal IPM » est qu’il est possible d’avoir un contrôle sur une mesure de dualité μ (cf. page suivante) entre une solution primale et une solution duale. Donc il est possible d’arrêter l’IPM lorsque la mesure de dualité est très petite, ce qui signifie que la solution sous-optimale courante n’est pas trop éloigné de $\text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}})$. De toute façon, si cette solution sous-optimale peut être séparée, l’algorithme de plans coupants peut continuer normalement.

Je suis en train d’étudier une approche pour (essayer de) surmonter l’inconvénient suivant :

Si on utilise une IPM pour déterminer $\text{opt}(\mathcal{P}_{\text{it}})$ à l’itération it , les points intérieurs calculés par l’IPM seront intérieurs par rapport à \mathcal{P}_{it} , mais pas forcément intérieurs par rapport à \mathcal{P} , car $\mathcal{P}_{\text{it}} \supset \mathcal{P}$.

C’est dans ce sens que je qualifie (dans le titre) la méthode proposée de « Globally–Interior Point ». Les points intérieurs générés seront intérieurs par rapport à \mathcal{P} et pas seulement par rapport à \mathcal{P}_{it} . L’outil principal utilisé pour s’assurer que l’IPM exécuté à l’itération it ne sort pas de \mathcal{P} est le sous-problème de projection présenté dans [2]. Étant donné un $\mathbf{y} \in \mathcal{P}$ et une direction $\mathbf{d} \in \mathbb{R}^m$, ce sous-problème demande de déterminer la longueur de pas maximale t tel que $\mathbf{y} + t \cdot \mathbf{d} \in \mathcal{P}$. J’ai présenté dans [2] et dans un « follow-up work » plusieurs algorithmes pour résoudre ce sous-problème dans diverses contextes ; le code est déjà fonctionnel et disponible en ligne.

2 L'intégration de la projection dans la plate-forme IPM

Pour pouvoir utiliser la plate-forme IPM, on doit réécrire (1) sous la forme :

$$\max_{\mathbf{y}, \mathbf{s}} \mathbf{b}^\top \mathbf{y} \text{ tel que : } A^\top \mathbf{y} + \mathbf{s} = \mathbf{c}, \mathbf{s} \geq \mathbf{0}_n,$$

où $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Chaque colonne de A représente une contrainte écrite dans (1) sous la forme $\mathbf{a}^\top \mathbf{y} \leq c_a$. On considère que n augmente (d'une unité) à chaque itération \mathbf{it} de l'algorithme général de plans coupants ; m est toujours fixe. Pour un n et un m fixés à une itération donnée \mathbf{it} , l'IPM vise à déterminer les vecteurs \mathbf{x} , \mathbf{y} et \mathbf{s} qui satisfont :

$$A^\top \mathbf{y} + \mathbf{s} = \mathbf{c} \quad (2a)$$

$$A\mathbf{x} = \mathbf{b} \quad (2b)$$

$$x_i s_i = 0 \quad \forall i \in [1..n] \quad (2c)$$

$$(\mathbf{x}, \mathbf{s}) \geq \mathbf{0}_n \quad (2d)$$

Une IPM converge vers une solution de ce système en construisant une séquence de solutions primales-duales $(\mathbf{x}^k, \mathbf{y}^k, \mathbf{s}^k)$ qui satisfont la contrainte (2.d) de manière stricte, *i.e.*, $x_i^k, s_i^k > 0$. La contrainte (2.c) n'est jamais forcément imposée par un IPM, mais on a la garantie que la mesure de dualité $\mu^k = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i^k s_i^k$ converge vers 0 lorsque $k \rightarrow \infty$. À chaque itération k , l'IPM résout un système d'équations qui lui permet de calculer le pas Newton $(\Delta \mathbf{x}^k, \Delta \mathbf{y}^k, \Delta \mathbf{s}^k)$ pour passer à l'itération suivante :

$$(\mathbf{x}^{k+1}, \mathbf{y}^{k+1}, \mathbf{s}^{k+1}) = (\mathbf{x}^k, \mathbf{y}^k, \mathbf{s}^k) + (\Delta \mathbf{x}^k, \Delta \mathbf{y}^k, \Delta \mathbf{s}^k). \quad (3)$$

L'algorithme proposé ici intègre (3) dans un contexte de plans coupants. Il démarre en fait avec une forme réduite de (2) où on a très peu de colonnes (un très petit n). Avant d'appliquer (3), on appelle le sous-problème de projection pour garantir que (3) ne mène pas à une solution \mathbf{y}_{k+1} qui sort de \mathcal{P} . Ce sous-problème détermine le pas maximal t tel que $\mathbf{y}^k + t \cdot \mathbf{y}^k \in \mathcal{P}$ ainsi qu'une contrainte saturée par $\mathbf{y}^k + t \cdot \mathbf{y}^k$, qui est aussi une nouvelle colonne à insérer dans la matrice A pour augmenter sa taille de n à $n + 1$. Une difficulté importante c'est de *s'assurer que la contrainte (2.b) reste satisfaite* après cette extension. Pour cela, on propose d'ajouter deux colonnes à la fois, une colonne légitime \mathbf{a}_{new} et une colonne (artificielle ou naturelle) complémentaire $\overline{\mathbf{a}}_{\text{new}} = \mathbf{b} - \mathbf{a}_{\text{new}}$. Il suffit ensuite de multiplier \mathbf{x} avec $t < 1$ et d'élargir ce \mathbf{x} avec deux positions de valeur $1 - t$ qui correspondent à ces deux colonnes \mathbf{a}_{new} et $\overline{\mathbf{a}}_{\text{new}}$ de A .

3 Tests numériques et conclusions

D'abord, j'ai étudié le problème affiché comme exemple sur la fiche Wikipedia de l'IPM : $\max y_1 + y_2 : 2p \cdot y_1 + y_2 \leq p^2 + 1, \forall p \in [0, \frac{1}{z}, \frac{2}{z}, \frac{3}{z}, \dots, 1]$, où z peut être très élevé. Ce problème vérifie la propriété indiquée plus haut : si $\mathbf{a}_{\text{new}} = [2p, 1]^\top$ est une colonne légitime, la colonne complémentaire $\overline{\mathbf{a}}_{\text{new}} = [2(1-p), 1]^\top$ l'est aussi. Le nombre de pas de la nouvelle méthode augmente beaucoup moins vite que celui de l'algorithme de plans coupants (lorsque $z \rightarrow \infty$).

Par la suite, j'ai étudié le problème de coloration de graphe. C'est plus difficile d'ajouter deux colonnes complémentaires à la fois, car le complémentaire $\mathbf{1}_m - \mathbf{a}_{\text{stab}}$ d'un stable $\mathbf{a}_{\text{stab}} \in \{0, 1\}^m$ est un *vertex-cover*. Je pense m'orienter sur la résolution d'un nouveau problème de génération de colonnes où les colonnes seront associées à la fois aux stables et aux *minimal vertex-covers*.

Références

- [1] Jacek Gondzio. Warm start of the primal-dual method applied in the cutting-plane scheme *Mathematical Programming*, 83(1) :125-143, 1998.
- [2] Daniel Porumbel. Projective Cutting-Planes. *SIAM Journal on Optimization*, 30(1) : 1007-1032, 2020.
- [3] Jorge Nocedal and Stephen Wright. Chapitre 14, *Numerical optimization*. Springer, 2006.