



**HAL**  
open science

## Daniel J., (2021), Fiche thématique 4: L'état de l'art des données spatio-temporelles, Chaire maritime.

Jérémy Daniel

### ► To cite this version:

Jérémy Daniel. Daniel J., (2021), Fiche thématique 4: L'état de l'art des données spatio-temporelles, Chaire maritime.. [0] 4, Université de Nantes (FR). 2021. hal-03442649

**HAL Id: hal-03442649**

**<https://hal.science/hal-03442649>**

Submitted on 23 Nov 2021

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

# Chaire maritime

Chaire de recherche sur les dynamiques des activités humaines en mer et la planification de l'espace maritime

Fiche thématique n° 4

## L'état de l'art des données spatio-temporelles

*Jérémy Daniel*

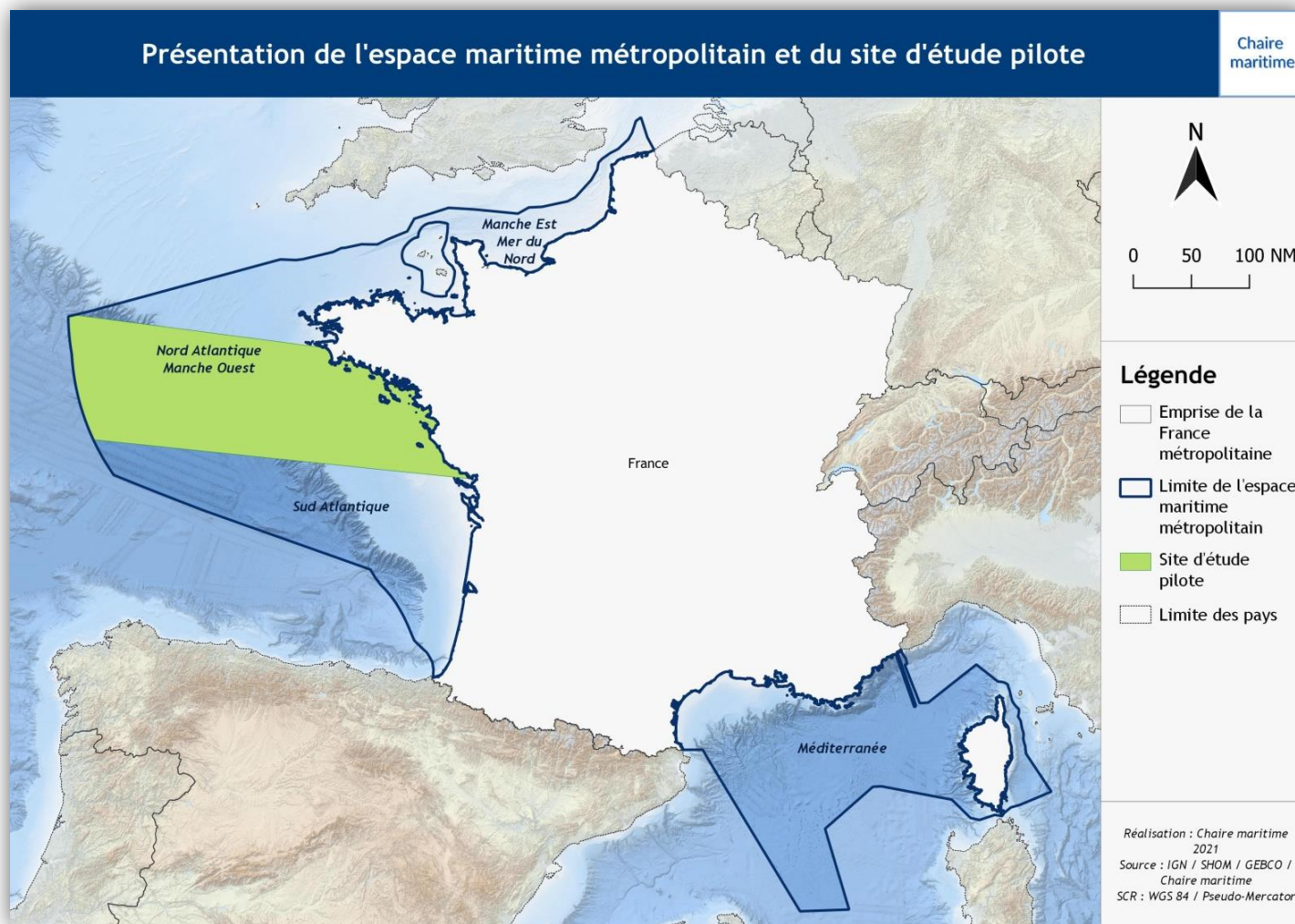


Dans le cadre de la planification spatiale marine (PSM), la chaire maritime a pour ambition de développer et de partager une réflexion novatrice sur les dynamiques et les interactions des usages anthropiques de la mer.

C'est dans un contexte de transformation et de diversification significative des activités humaines que l'étude et l'analyse des évolutions spatiales et temporelles est devenue un enjeu primordial. En particulier au vu de la complexité des interactions entre les usages marins.

Néanmoins, la description spatio-temporelle de ces activités présente des lacunes et des degrés de précisions géographiques différents.

Cette fiche a pour vocation de proposer un état de l'art des jeux de données existants à partir d'une recherche bibliographique/webographique.



## L'état de l'art

L'identification des jeux de données en lien avec les usages anthropiques, ainsi que les infrastructures de données géographiques est une étape indispensable afin de pouvoir analyser les manques en termes d'informations décrivant les activités humaines en mer.

Le but est de pouvoir identifier au mieux les besoins en production de données, en mise à disposition, en valorisation et en critique des méthodologies associées. Dans cette optique la Chaire maritime a réalisé un état de l'art sur les jeux de données géographiques (vecteurs ou rasters) disponible décrivant les activités humaines en mer.

De nombreuses informations sont aujourd'hui disponibles en ligne et continuent d'être générées quotidiennement par différents acteurs du secteur marin.

## Mise à disposition des données

L'objectif est de pouvoir rendre accessibles, identifiables et de valoriser les données produites par la Chaire maritime par l'intermédiaire de son système d'information géographique.

Certaines pratiques peuvent être mises en place afin de guider cette démarche, ce sont les principes FAIR :

- Findable : faciliter la recherche et la découverte des données.
- Accessible : Stocker durablement les données et faciliter leur accès.
- Interoperable : Privilégier les langages et formats ouverts et largement partagés.
- Reusable : Affirmer le besoin de métadonnées et les conditions de réutilisation des données

## Les infrastructures de données

Les infrastructures de données géographiques s'inscrivent dans la dynamique du principe FAIR en favorisant la circulation de l'information par la mise en place d'une structure de différents services disponibles sur internet de mutualisation, d'échange et de diffusion de jeux de données :

- Les services de recherche permettent d'identifier les jeux de données sur la base du contenu de leurs métadonnées
- Les services de consultation permettent de visualiser en ligne des données
- Les services de téléchargement permettent de télécharger des jeux de données géographiques
- Les services de transformation permettent de transformer des données pour réaliser l'interopérabilité

## Infrastructure de Données Géographiques (IDG)

- Sextant
- SISAQUA
- Cartomer
- BD Estamp
- Geocatalogue
- Data.gouv
- Indigeo
- GIS Valpena
- Geolittoral
- DataSHOM
- GeOrchestra
- Geobretagne
- Géonormandie
- SIGLOIRE
- GEOPAL
- Picto-Occitanie
- Geo2France
- PIGMA
- DATASUD
- VesselFinder
- MarineTraffic
- AIS Live
- FleetMon
- EMODnet
- OSPAR ODIMS
- Global Fishing Watch
- Copernicus Climate Change Service
- Géoportail
- Natural Earth
- OpenStreetMap
- Overpass turbo

## Résultats

Pendant l'année 2019, 278 jeux de données issus de 24 infrastructures de données géographiques différentes (cf. tableau ci-joint) comportant des couches d'informations géographiques (vectorielle ou matricielle) ont été identifiés comme intéressants pour décrire l'ensemble des activités humaines en mer à l'échelle de la France métropolitaine sur une période allant de 2005 à 2021. Pour le moment, 68% des jeux de données ont été effectivement collectés par la Chaire maritime.

Les raisons de la non possibilité de collecte de certain jeux de données à ce jour sont :

- Les restrictions d'accès,
- L'obligation d'entrer en contact avec le producteur ou le diffuseur du jeu de données,
- L'achat obligatoire du jeu de données.