

VALIDER DES DONNÉES DE MAPATHON

Delphine Montagne, UMR Passages – Pau

Hana Elattar, CartONG

Martin Noblecourt, CartONG

L'équipe des validateurs et validatrices bénévoles de CartONG



15 juin 2019, Montpellier

Objectifs de la session

- Présenter le travail de validation des données de mapathon
- Synthétiser les retours d'expérience pour réaliser un guide le plus complet possible pour les nouveaux validateurs et validatrices
- Travail sur un exemple (Brickaville)

MEDIUM 0 - Active Mappers

#4388 - Missing Maps - Brickaville, Madagascar - DRR

Télécharger : marquer comme zone d'intérêt [.geojson](#), Tâches à [.geojson](#), [.osm](#), [.gpx](#)

Imagerie : Bing Organisation commanditaire : Pompiers Humanitaires Français Difficulté : Intermédiaire
Par : CartONG / Missing Maps

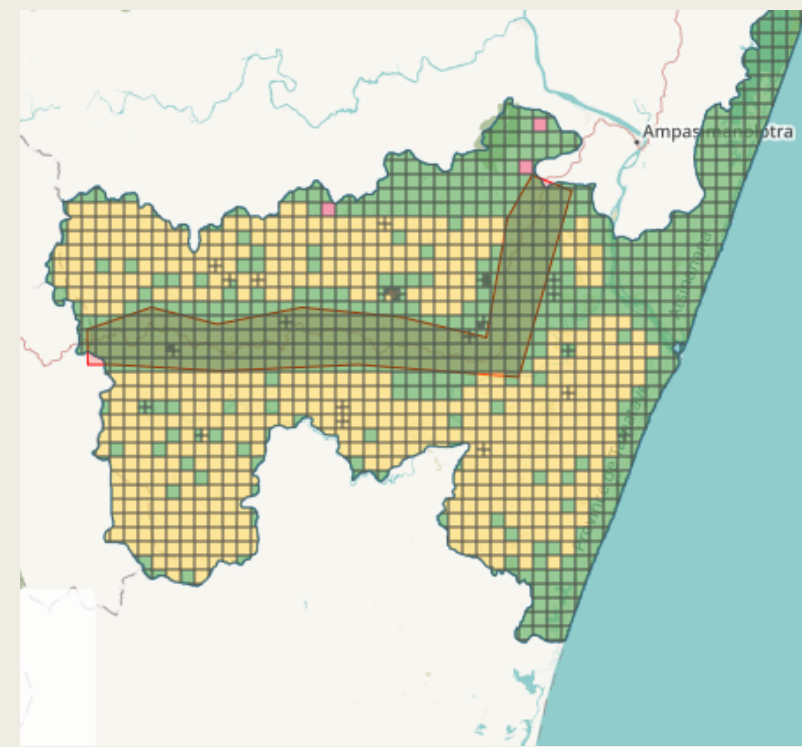
Madagascar est l'un des pays considérés les plus pauvres au monde par la Banque Mondiale (plus de 9 personnes sur 10 vivent avec moins de 2€ par jour). Avec des cyclones qui déplacent en moyenne 200 000 personnes tous les ans, et un contexte politique très fragile, sa population est des plus vulnérables aux catastrophes naturelles.

Pompiers Humanitaire Français (PHF), association humanitaire basée à Saint Etienne, s'engage depuis 2005 aux côtés de Madagascar et de la région Atsinanana, dans la province de Toamasina, à l'Est de Madagascar. PHF a besoin d'une carte détaillée du district pour améliorer les secours qui sont portés à la population. En effet la carte permettra de mieux gérer les situations de crise (anticipation des réactions en cas de catastrophes et coordination des secours).

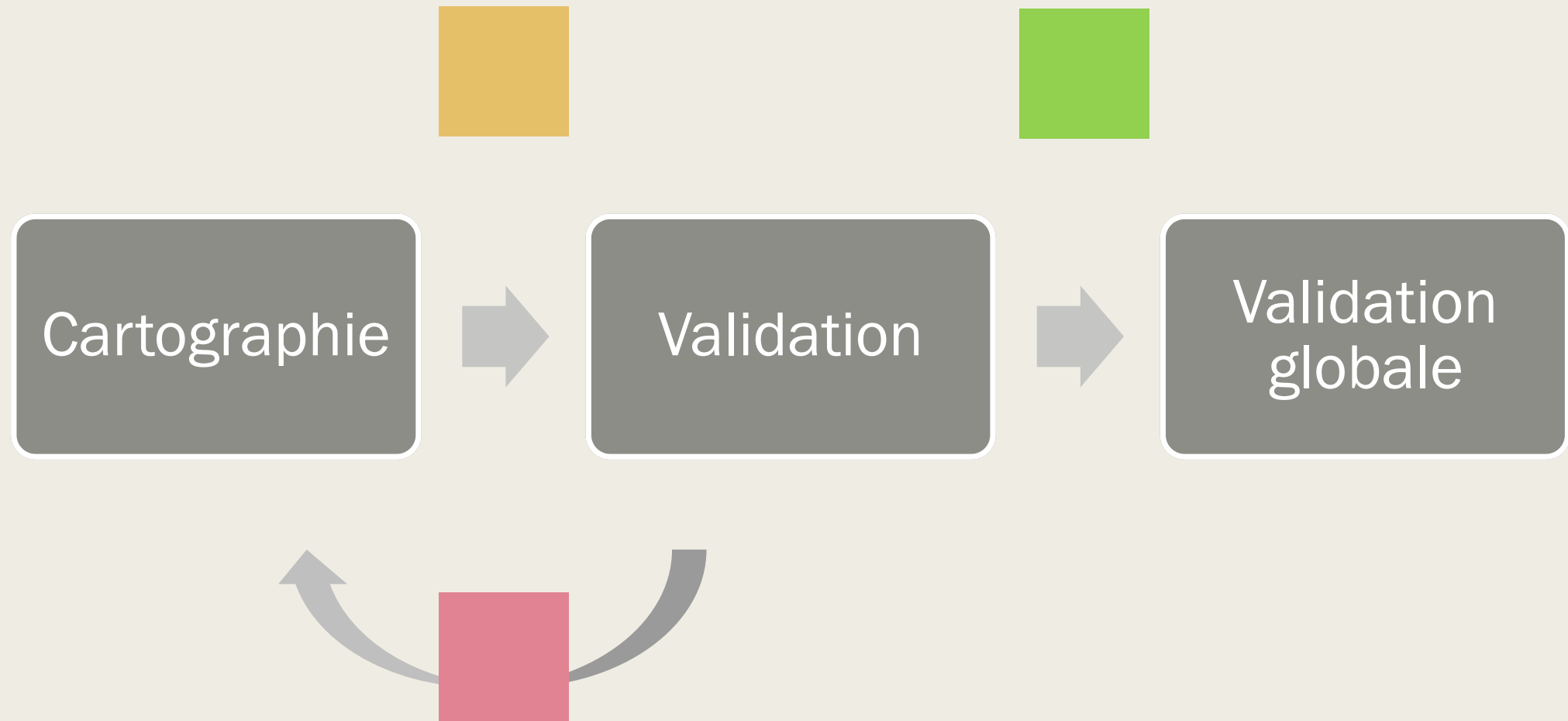
Votre contribution à la cartographie de Brickaville viendra donc soutenir les efforts de PHF pour venir en aide aux habitants lors d'une catastrophe.

Le projet Missing Maps a pour but de cartographier les régions les plus vulnérables au monde (affectées par des crises humanitaires : épidémie, conflit, catastrophe naturelle, pauvreté, crise environnementale). Basées sur les projets de HOT pour répondre aux catastrophes, les tâches Missing Maps facilitent une cartographie préventive de pays prioritaires afin d'améliorer la réponses aux catastrophes, les activités médicales et la distribution des ressources au moment des crises.

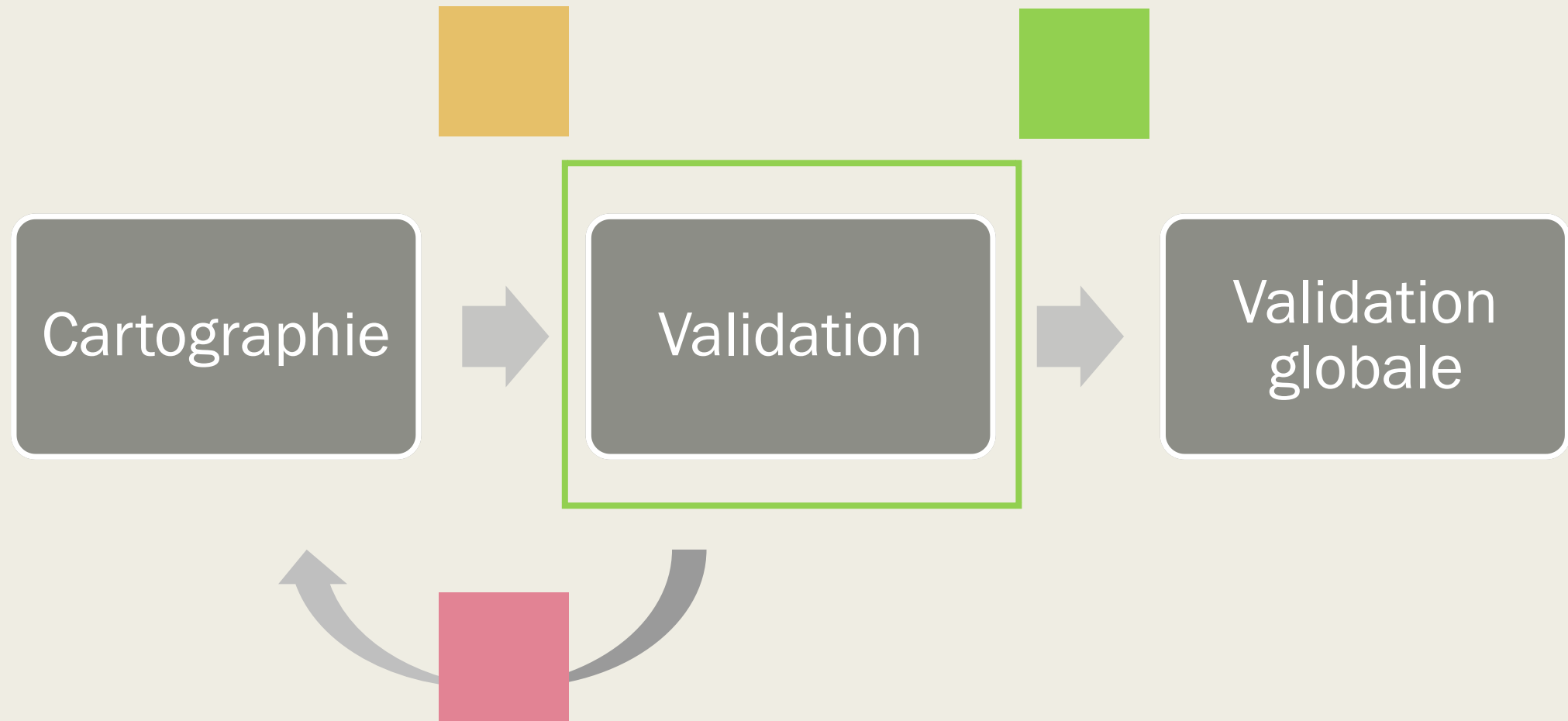
Statut :	PUBLISHED	Créé par :	Giraud colin
Dernière mise à jour :	10 minutes ago	Difficulté :	BEGINNER
Priorité :	MEDIUM	Type(s) de cartographie :	ROADS BUILDINGS WATERWAYS LAND_USE
Organisation :	CartONG	Campagne :	N/A
Niveau cartographique requis :	Non	Rôle de validateur requis :	Oui



Place de la validation dans le circuit HOT

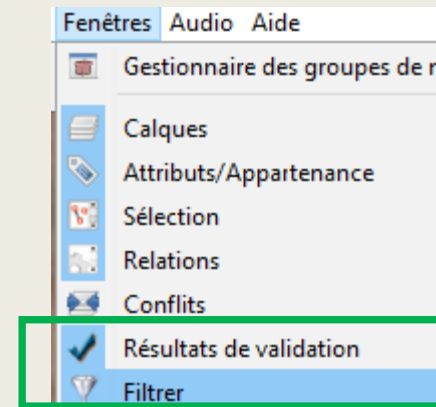


Place de la validation dans le circuit HOT

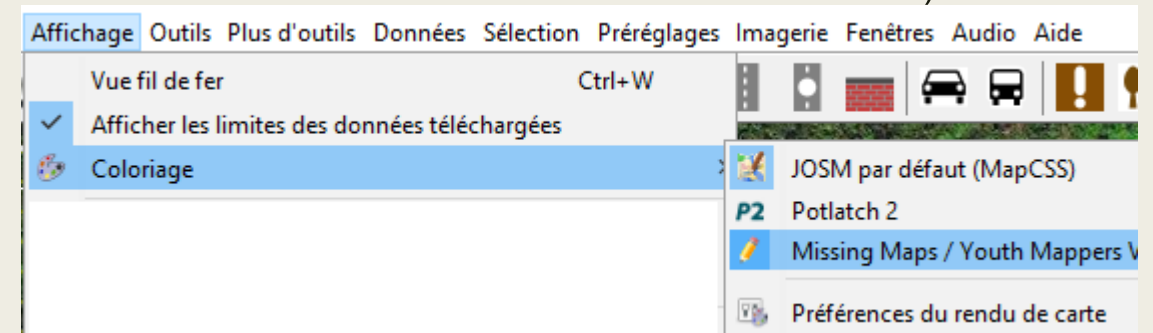


Etape 1 : partir avec les bons outils

- JOSM (à jour)
- Activer le module validation et filtrer



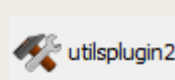
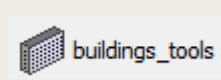
- L'option coloration Youth Mappers (afin de voir les bâtiments avec des coins communs)



- Editions/Préférences/greffons

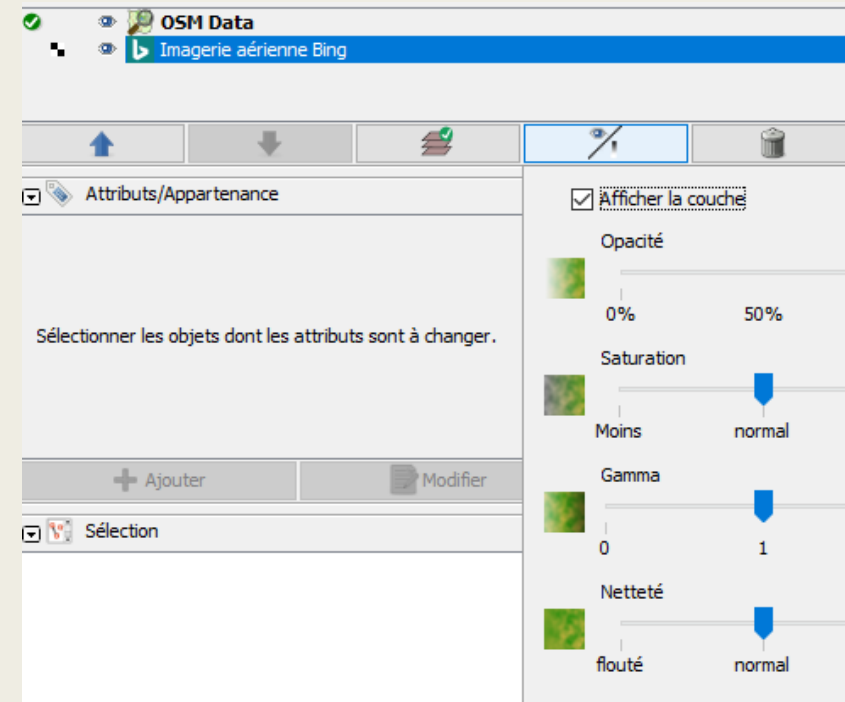


Activer les greffons terracer, buildings_tools, utilsplugins2, todo (redémarrage nécessaire)



Etape 2 : prendre connaissance des consignes

- Vérifier ce qu'il fallait cartographier (bâtiments, routes, occupation du sol...)
- Prendre connaissance des consignes particulières (notes sur un pays/zone)
- Vérifier l'imagerie (si besoin corriger la luminosité et la coloration)










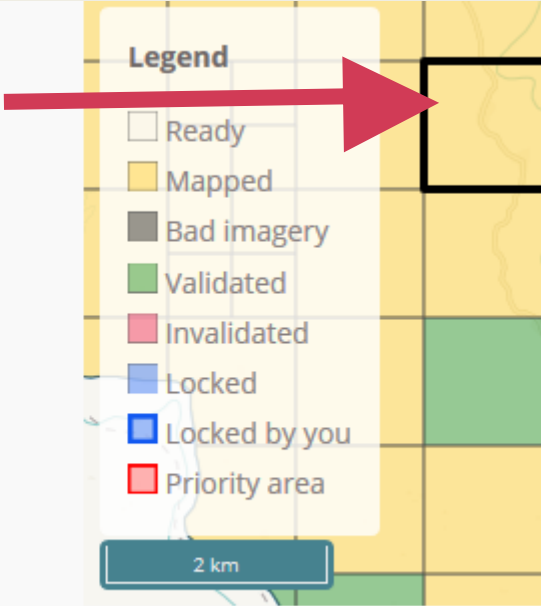
Etape 3 : valider, remarques générales

- Se mettre dans l'esprit du validateur
 - *bienveillance pour les carrés de nouveaux cartographes*
 - *camomille pour les conflits entre tâches*
- Vous n'êtes pas seule
 - *n'hésitez pas à rejoindre un groupe de validation pour plus de convivialité,*
 - *à quitter une tâche dont vous n'êtes pas sûre en laissant un commentaire humble dans ce sens (dans la langue du projet),*
 - *à mettre un tag « fixme » sur des objets qui vous semblent douteux.*
- ***La communication et l'échange*** sont une des clés du travail de validation sur un projet multi-acteur, acteurs que l'on ne rencontrera souvent jamais.

Etape 3 : valider, remarques générales

- Qui a cartographié le carré ?
 - *Au moment du choix du carré, regarder le niveau de la personne*

CONTRIBUTOR	LEVEL	#	REGISTERED	LAST VALIDATION	LOCK
	Beginner	1	8 months ago	7 days ago	Start
	Beginner	1	8 months ago	6 days ago	Start
	Beginner	1	8 months ago	6 months ago	Start
	Beginner	1	9 months ago	7 months ago	Start
	Beginner	2	8 months ago	7 months ago	Start
	Beginner	2	a year ago	21 days ago	Start
	Beginner	2	8 months ago	6 months ago	Start



Etape 3 : valider, remarques générales

- Qui a cartographié le carré ?
 - *Au moment du choix du carré, regarder le niveau de la personne*
- Qui a cartographié la donnée ?
 - *Ne pas défaire l'information venue du terrain*
 - Regarder les métadonnées lorsqu'elles sont présentes dans les tags
 - Regarder les métadonnées du changset (=historique)

Sélection : Relations : 0 / Chemins : 1 / Nœuds : 0
route (18 nœuds)

Historique du chemin

Ver	A	B	Date	Utilisateur	Éditeur
1	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	26/09/18 21:23	...	ID 2.11.1
2	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	01/11/18 10:48	...	JOSM/1.5

Version 1 créée le 26/09/18 21:23
Utilisateur : ...
Groupe de modifications : ...
#hotsm-project-4388 #MissingMaps #DRR
#Brickaville #CNES #Bing #PHF
Imagerie : Bing aerial imagery;.gpx data file

Version 2 créée le 01/11/18 10:48
Utilisateur : ...
Groupe de modifications : ...
#hotsm-project-4388 #MissingMaps #DRR
#Brickaville #CNES #Bing #PHF
Source Bing

Clé	Valeur	Clé	Valeur
highway	unclassified	highway	unclassified

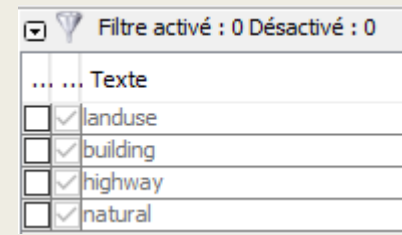
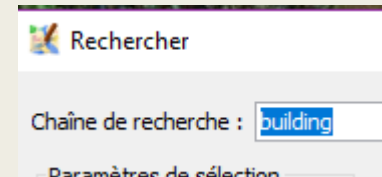
Historique

Sélectionner

Etape 3 : valider, respecter les consignes

■ Cas des bâtiments

- Vérifier s'ils ont tous été cartographiés (parcourir l'image, zoomer/dézoomer, cocher/décocher les données). Attention à ne pas oublier les bâtiments en bordure de carré !
- Vérifier que les bâtiments existent (taille trop petite, cas des fours, des arbres et leur ombre)
- Vérifier leur tag (building=yes, cf consignes)
- Supprimer les superpositions de bâtiments
- Vérifier s'ils sont orthogonaux/ronds (corriger au besoin)
 - Astuce : les sélectionner dans l'onglet sélection/rechercher « building »
 - Attention aux formes angulaires !

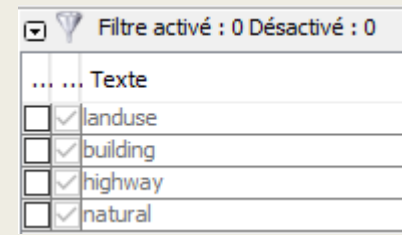


Astuce : filtrer sur « highway » pour enlever les routes sur lesquelles vous ne travaillez pas pour le moment

Etape 3 : valider, respecter les consignes

- Cas des bâtiments
- Cas des routes
 - *Vérifier qu'elles ont toutes été créées*
 - *Vérifier qu'elles ne s'arrêtent pas aux abords des zones résidentielles (elles doivent les traverser)*
 - *Vérifier leur tag (cf consignes)*
 - *Vérifier qu'elles se raccordent au réseau*
 - *Fusionner les morceaux de routes avec le même tag entre elles*
 - *Faire dépasser d'un point hors du carré les morceaux de routes*

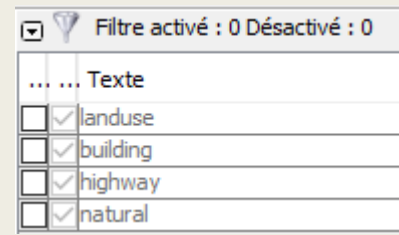
Astuce : filtrer sur « building » pour enlever les bâtiments sur lesquelles vous ne travaillez pas pour le moment



Etape 3 : valider, respecter les consignes

- Cas des bâtiments
- Cas des routes
- Cas des cours d'eau
 - *Vérifier qu'ils ont tous été créés*
 - *Vérifier leur sens*
 - *Vérifier leur intermittence (cf: consignes, changement d'imagerie au besoin)*
 - *Vérifier qu'ils se raccordent au réseau*
 - *Vérifier leur importance (tag, cf consignes)*
 - *Faire dépasser d'un point hors du carré les morceaux de cours d'eau*

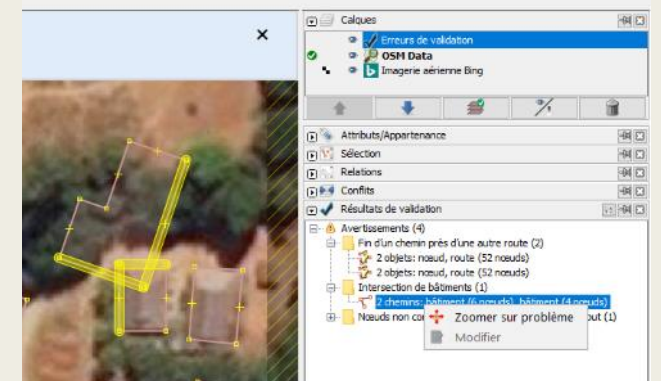
Astuce : filtrer sur « building, highway » pour enlever les bâtiments/routes sur lesquelles vous ne travaillez pas pour le moment



Etape 3 : valider les erreurs les plus courantes

Lancer l'outil de validation (jusqu'à ce qu'il soit vide)

- Intersection de bâtiments (décoller)
- Route / voie d'eau se croisant (créer une intersection/pont)
- Nœud non connecté et sans attribut (à supprimer)
- Fin d'un chemin près d'une autre route (à rejoindre)



Certaines erreurs sont simplement des alertes, d'autres ne peuvent être résolues par imagerie satellite !

Etape 3 : valider les erreurs annexes

- Routes avec un point commun avec un bâtiment (touche « G » pour les décoller)
- Bâtiments collés (et qui ne le sont pas sur l'imagerie)
- Supprimer les faux noms de routes (name=road), faux noms de village (name=hamlet)
 - *Astuce : ils sont généralement en gras*
- Corriger l'occupation du sol (landuse=hamlet=>landuse=residential+place=hamlet)

Cas courant : eau et routes

- Il y a un pont :
 - *Couper la route de part et d'autre du pont*
 - *Ajouter bridge=yes*
 - *Ajouter layer=1*
- Il y a un tunnel pour l'eau :
 - *Couper le cours d'eau de part et d'autre de la route*
 - *Ajouter tunnel=culvert*
 - *Ajouter layer=-1*
- Simple passage :
 - *Path : rien à ajouter*
 - *Autre : ajouter ford=yes*



Clé	Valeur
bridge	yes
bridge:structure	simple-suspension
highway	path
layer	1
+ Ajouter	
Modifier	
Sélection : Relations : 0 / Chemins : 1 / Nœuds : 0	
route (4 nœuds)	
Sélectionner	
Rechercher	
Conflits	

Des exemples de corrections



Non, non, non et non



C'est mieux



Des exemples de corrections



Non, non, non et non



C'est mieux



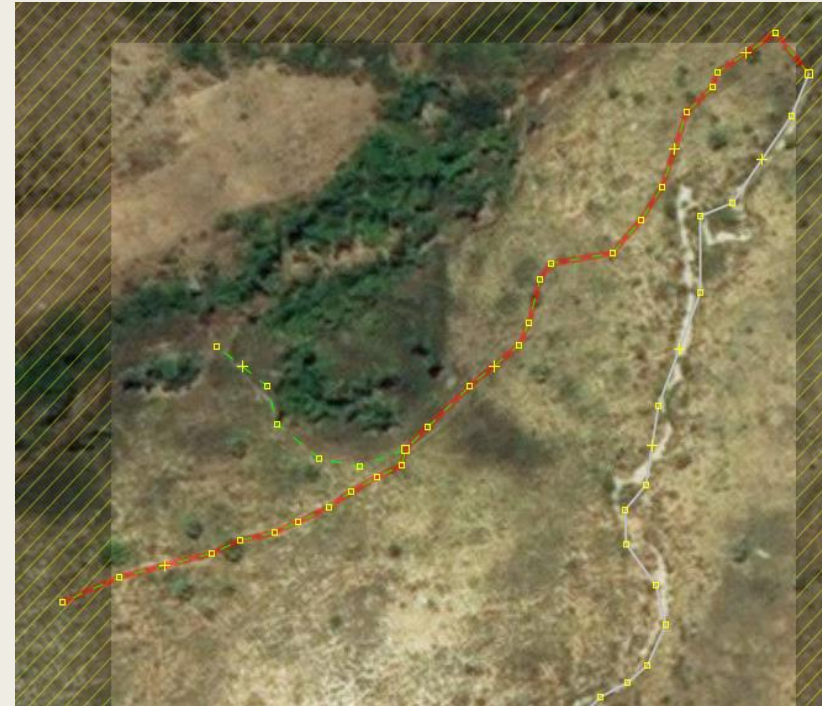
Des exemples de corrections



Non, non, non et non



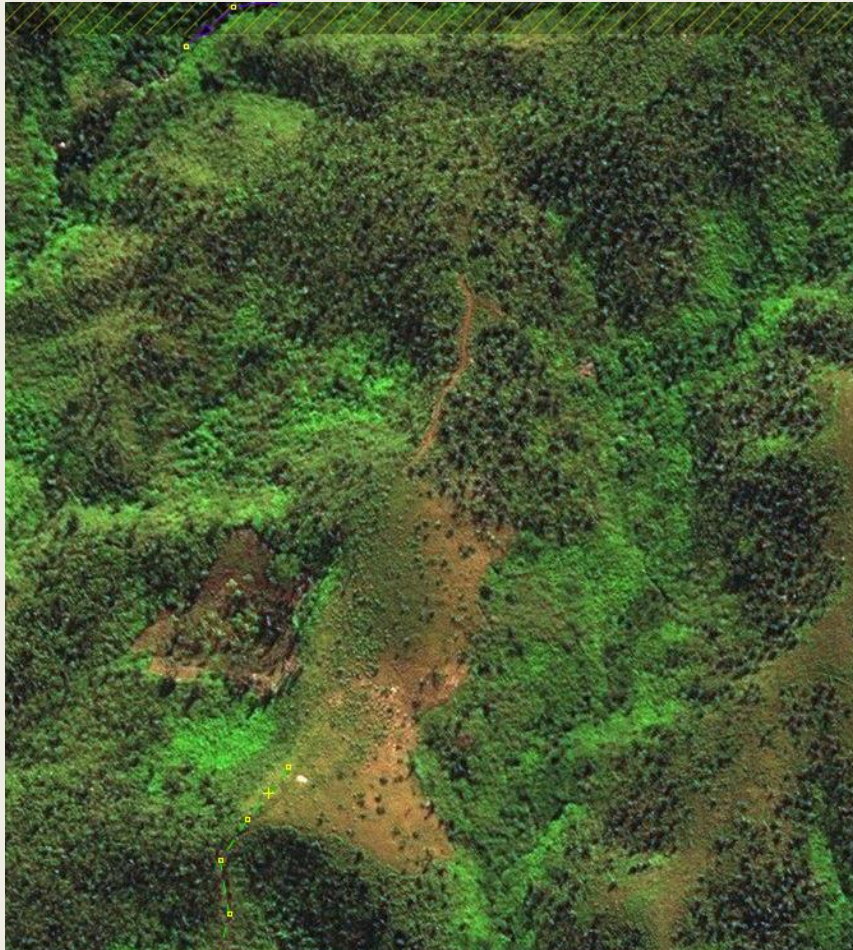
C'est mieux



Des exemples de corrections



Non, non, non et non



C'est mieux



Des exemples de corrections



Non, non, non et non



C'est mieux



- Translation des bâtiments (pb imagerie)
- Décollage de bâtiments (triangles oranges)
- Ajouts de bâtiments manquants
- Rendu octogonal
- Ajout place=hamlet

Des exemples de corrections



Non, non, non et non



C'est mieux

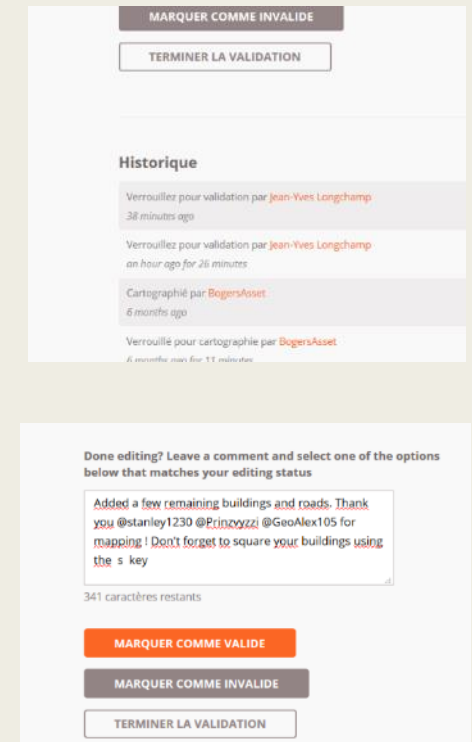


Des remarques générales avant d'envoyer les modifications

- On travaille sur une zone, souvent **petite**. Bien garder à l'esprit qu'il y a un **contexte global** du terrain : dézoomer régulièrement pour l'avoir en tête.
- Un pays est différent d'un autre : la mission change à chaque fois, donc potentiellement les tags et les manières de faire
- Règle de proximité : ce qui est proche est souvent pareil. Un chemin ne s'arrête pas pour reprendre quelques dizaines de mètres (centaines de mètres dans les zones peu peuplées) plus loin : par où passe-t-il ? Un virage ? Sous les arbres ? Dans une zone d'ombre ?

La validation est terminée :

- Vous pouvez adresser un message à un contributeur particulier (remerciements, par exemple) en insérant en début de message un @ suivi de son pseudonyme
- Cela peut encourager la personne à cartographier à nouveau
 - *(il est inutile d'envoyer le message à plusieurs fois au même pseudonyme)*



Pour en savoir plus :

- Le Wiki OpenStreetMap, source de toutes les infos sur OSM :
<http://wiki.openstreetmap.org>
- La page wiki spéciale validation :
https://wiki.openstreetmap.org/wiki/OSM_Tasking_Manager/Validating_data
- La page OSM d'apprentissage de la validation :
<http://learnosm.org/en/coordination/review>

