

MISSION 2 : Des couleurs et des comportements – Fiche

Couleur	Action observée	En un mot
VERT		
JAUNE		
ROUGE		
ROSE VIOLET		

MISSION 3 : Si... Alors.... – Fiche



L'amical (vert)

- | | | | |
|---------------------------------------|---|---|---------------------------------|
| SI Thymio détecte un objet devant lui | • | • | ALORS il tourne à gauche |
| SI Thymio détecte un objet à droite | • | • | ALORS il tourne à droite |
| SI Thymio détecte un objet à gauche | • | • | ALORS il avance |



Le peureux (rouge)

- | | | | |
|---|---|---|---|
| SI Thymio détecte un objet devant lui | • | • | ALORS il recule |
| SI Thymio détecte un objet à droite | • | • | ALORS il recule en tournant à droite |
| SI Thymio détecte un objet à gauche | • | • | ALORS il recule en tournant à gauche |
| SI Thymio détecte un objet derrière lui | • | • | ALORS il avance |



L'obéissant (mauve)

- | | | | |
|--------------------------------------|---|---|---------------------------------|
| SI on appuie sur la flèche avant | • | • | ALORS il avance |
| SI on appuie sur la flèche arrière | • | • | ALORS il recule |
| SI on appuie sur la flèche de droite | • | • | ALORS il tourne à gauche |
| SI on appuie sur la flèche de gauche | • | • | ALORS il tourne à droite |




L'explorateur (jaune)


- | | | | |
|---------------------------------------|---|---|---------------------------------|
| SI Thymio détecte un objet devant lui | • | • | ALORS il tourne à gauche |
| SI Thymio détecte un objet à droite | • | • | ALORS il tourne à droite |
| SI Thymio ne détecte rien | • | • | ALORS il recule |
| SI Thymio détecte un objet à gauche | • | • | ALORS il avance |


MISSION 4 : Et si on programmait ? – Fiche 2


Voici 4 programmes différents, chacun formé avec un bloc événement et un bloc action.
Compléter les phrases associées.

(ne pas mettre tous les programmes en même temps mais l'un après l'autre, un seul à chaque fois)

Programme 1	Phrase
	<p>SI</p> <p>ALORS</p>

Programme 2	Phrase
	<p>SI</p> <p>ALORS</p>

Programme 3	Phrase
	<p>SI</p> <p>ALORS</p>

Programme 4	Phrase
	<p>SI</p> <p>ALORS</p>

MISSION 10 : Parcours d'obstacles – Fiche

1)



Créer une instruction pour que Thymio avance s'il ne détecte rien avec ses capteurs de devant

2)



Ajouter une instruction pour que Thymio tourne à droite lorsqu'il détecte quelque chose à gauche

3)



Ajouter une instruction pour que Thymio tourne à gauche lorsqu'il détecte quelque chose à droite

4)



Ajouter une instruction pour que Thymio recule légèrement tout en tournant un peu s'il détecte quelque chose devant lui

5)

(Facultatif)

Ajouter des instructions pour que Thymio s'allume en rouge s'il détecte un obstacle, et en vert sinon