

## Super prédateur

Coffret de jeu, Nyssa

Ce jeu de plateau, pour deux à quatre joueurs, est destiné aux enfants à partir de neuf ans amoureux de la nature. Leur mission, s'ils l'acceptent, sera de construire, gérer, équilibrer et défendre un territoire avec sa faune et sa flore pour enfin devenir... un super prédateur ! Le défi a été relevé par nos stagiaires : Fleur, Julie, Alexandre et Stéphan.

Quatre prétendants au titre de super-prédateur ont donc ouvert la boîte du jeu, un peu curieux, un peu méfiants (l'instinct sauvage peut-être ?). Us ont alors séparé, dans une joyeuse ambiance, les divers éléments représentant des animaux et des végétaux nécessaires à l'équilibre de tout écosystème et ont installé le plateau. Cette première étape franchie, chacun a choisi son animal-totem. C'est ainsi qu'au milieu du stagiairarium se sont trouvés assis en rond un ours, un loup, un aigle et un lynx. Qui ont découvert les règles du jeu, constatant que leur lecture n'est pas facilitée par la présentation du dépliant sur plusieurs volets malgré des flèches et des couleurs et qu'un mode d'emploi du mode d'emploi serait bien utile.

Si les enfants ne sont pas rebutés par cet obstacle, ils entreprendront alors une belle aventure à la fois stratégique et éducative. Il leur faudra de l'adresse et de la réflexion pour conquérir leur territoire et en assurer la gestion. Attention aux obstacles que leurs adversaires dresseront sur leur route : incendie, pollution, dégradation, etc. Pour échapper aux griffes ou aux dents des prédateurs et ne pas perdre les animaux de leur milieu, ils devront utiliser l'intervention adéquate. Mais ces événements seront l'occasion d'apprendre à connaître les métiers et les intervenants dans la gestion de la nature, malgré des explications parfois trop techniques.

Cependant la difficulté la plus importante réside dans l'application des règles du jeu. Nos cobayes ont souvent eu du mal à identifier la règle à appliquer. Ils ont finalement dû interpréter et même créer quelques règles supplémentaires pour prolonger la partie. Après un début de partie enjoué et fougueux, nos animaux en expérience se sont retrouvés fatigués. Le plateau s'est recouvert de trop nombreux éléments liés à la conquête et à la gestion du territoire, ajoutant ainsi à leur lassitude.

Nos joueurs ont donc renoncé et remis soigneusement le jeu dans sa boîte. En se disant que, peut-être, ils n'avaient plus l'âme d'un prédateur de neuf ans !

Alix Domas