# STPP

# Représentation, analyse et simulation

# de processus ponctuels spatio-temporels

# Edith Gabriel

#### Université d'Avignon et des Pays de Vaucluse

En collaboration avec Peter J Diggle et Barry Rowlingson

Lancaster University



### **Motivations**

#### **Données ponctuelles spatio-temporelles**

- \* Type de données x = (s, t), avec s une localisation spatiale et t un temps.
- $\star$  Ex : Cas de fièvre aphteuse (nord-ouest de l'Angleterre) depuis 01/01/2001
  - s : localisation des fermes infectées
  - t : jour de détection des cas de fièvre aphteuse dans la ferme



#### Questions relatives à ces données

\* La répartition des points est-elle aléatoire?

\* Si non, y a-t-il compétition/répulsion ou coopération/attraction entre les points?

\* Quel modèle associer aux données?

### Plan

Le package stpp propose :

- 1. des outils de visualisation de données ponctuelles spatio-temporelles,
- 2. des modèles de processus ponctuels spatio-temporels,
- 3. un outil d'analyse de la structure de ces processus.

## **Représentation graphique des données**

#### **Représentation statique (1)**

data("fmd"); data("northcumbria") fmd <- as.3dpoints(fmd)</pre> plot(fmd, s.region = northcumbria)



cumulative number

#### **Représentation statique (2)**

plot(fmd, mark = TRUE, mark.col = "red")



#### **Représentations dynamiques**

\* En 2D : animation(fmd, runtime = 10, cex = 0.5, s.region = northcumbria) \* En 3D : library("rgl") library("rpanel")

stan(fmd, twid = 0.01, bgpoly = northcumbria, bgframe = TRUE)

#### Modèles de processus ponctuels

#### **Processus ponctuel spatio-temporel**

\* Définition :

Mécanisme aléatoire générant un ensemble dénombrable de points de  $\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}$ .

En pratique, on n'en observe qu'une partie dans une fenêtre  $\mathcal{D}_{ST} = S \times T$ .

- $\star$  Notations :
- $\Phi$  : le processus ponctuel,
- $x_1, \ldots, x_n$ : une réalisation de n points de  $\Phi$ , avec  $x_i = (s_i, t_i)$ localisation spatiale  $s_i \in S$ , temps  $t_i \in T$ .
- N(A) = nombre d'évènements dans A.
- \* Intensité :  $\lambda(x) = \lambda(s, t) = \lim_{|ds| \to 0, |dt| \to 0} \frac{\mathbb{E}\left[N(ds \times dt)\right]}{|ds||dt|}$ ,

 $ds \times dt$ : petit cylindre contenant x.

#### Processus de Poisson homogène

Il est utilisé comme référence de répartition complètement aléatoire.

- ★ Définition :
  - 1.  $N(\mathcal{D}_{ST})$  suit une loi de Poisson d'espérance  $\lambda |\mathcal{D}_{ST}|$ ,
  - 2. Sachant  $N(\mathcal{D}_{ST}) = n$ , les n points de  $\mathcal{D}_{ST}$  sont indépendants et issus de la loi uniforme sur  $\mathcal{D}_{ST}$ .
- ou 2.' Si  $\mathcal{D}_{ST}$  et  $\mathcal{D}'_{ST}$  sont disjoints,  $N(\mathcal{D}_{ST})$  et  $N(\mathcal{D}'_{ST})$  sont indépendants.
  - $\star$  Simulation :
    - 1. Simuler le nombre d'évènements  $n = N(\mathcal{D}_{ST})$  selon une distribution de Poisson d'espérance  $\lambda |\mathcal{D}_{ST}|$ .
    - 2. Génerer les n positions et temps selon la loi uniforme sur S et T respectivement.

hpp1 <- rpp(lambda = 200, nsim = 5)

plot(hpp1\$xyt[[2]], mark = TRUE)





### Processus de Poisson inhomogène

L'intensité  $\lambda$  du processus de Poisson homogène est remplacée par  $\lambda(s, t)$ .

- $\star$  Définition :
  - 1.  $N(\mathcal{D}_{ST})$  suit une loi de Poisson d'espérance  $\int_S \int_T \lambda(s,t) \, dt \, ds$ ,
  - 2. Sachant  $N(\mathcal{D}_{ST}) = n$ , les n points de  $\mathcal{D}_{ST}$  sont indépendants et de distribution  $\lambda(s,t) / \int_S \int_T \lambda(s,t) \, dt \, ds$ .
- $\star$  Simulation : via la technique d'effacement de points ("thinning").

Supposons que pour tout x,  $0 \le \lambda(x) \le c < \infty$ .

- 1. Simuler un processus de Poisson homogène d'intensité c,  $\Phi^*$ ,
- 2. Effacer indépendamment  $x_i$  de  $\Phi^*$  avec la probabilité  $p(x_i) = 1 \frac{\lambda(x_i)}{c}$ .



```
Ls <- kernel2d(as.points(fmd[,1:2]), h)
Lt <- dim(fmd)[1]*density(fmd[,3], n=200)$y
Lst <- Ls$z*Lt[k]/dim(fmd)[1]
ipp2 <- rpp(lambda="m", Lambda=Lst)</pre>
```



#### Processus de Cox

- $\star$  Définition :
  - 1.  $\{\Lambda(x): x \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}\}$  est un processus aléatoire à valeurs non négatives,
  - 2. Conditionnellement à  $\{\Lambda(x) = \lambda(x) : x \in \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}\}$ , les points forment un processus de Poisson d'intensité  $\lambda(x)$ .
- \* Processus de Cox log-Gaussien :

 $\Lambda(x) = \exp(Z(x))$ , où Z(x) est un processus Gaussien.

- $\star$  Simulation :
  - 1. Simuler un champ Gaussien Z(x).
  - 2. Définir  $\lambda(x) = \exp(Z(x))$ .
  - 3. Procéder comme pour un processus de Poisson inhomogène.



Modèles de covariance du processus Gaussien :

 $\star$  Covariance séparable :  $c(h,t) = c_S(h)c_T(t), h \in S, t \in T$ 

Modèles implémentés : exponentiel, Stable, Matérn, Cauchy,

\* Covariance non-séparable :  $c(h,t) = \psi(t)^{-\alpha_6} \phi\left(\frac{h}{\psi(t)}\right)$ ,

où  $\phi(r), r \ge 0$  est une fonction monotone et  $\psi(r), r \ge 0$  est une fonction dont la dérivée est monotonte.

### **Poisson Cluster Process**

- $\star$  Définition :
  - 1. Des points 'parents' sont issus d'un processus de Poisson d'intensité  $\lambda_p(x)$ .
  - 2. Le nombre d'enfants par parent est une v.a.  $N_c$  d'espérance  $m_c$ , realisée indépendamment pour chaque parent.
  - 3. Les positions et temps des enfants sont distribués aléatoirement autour des parents.
  - 4. Le processus final est constitué seulement des enfants.
- \* Exemples (cas spatial) :
- Processus de Neyman-Scott :  $\lambda_p(x) = \lambda$ ,
- Processus de Thomas : les enfants sont distribués selon une loi Gaussienne.







#### **Processus d'interaction**

### **Processus d'inhibition** : ~> propriétés de répulsion

- $\star$  Simple sequential inhibition process
  - 1.  $s_1$  et  $t_1$  sont uniformément distribués dans S et T.
  - 2. A l'étape k, k = 2, ..., m :

 $s_k$  uniformément distribué sur  $S \cap \{s : \|s - s_j\| \ge \delta_s, j = 1, \dots, k-1\}$ 

 $t_k$  uniformément distribué sur  $T \cap \{t : |t - t_j| \ge \delta_t, j = 1, \dots, k - 1\}$ .

 $\delta_s$  et  $\delta_t$  : distances en-deçà desquelles il ne peut y avoir de points.

\* Modèle plus général :

On introduit dans 2. les probabilités p(s,r) et p(t,r) qu'un point potentiel (s,t) soit accepté dans le processus en fonction des r évènements précédents.







### **Processus de contagion** : $\rightsquigarrow$ propriétés d'atttraction

\* Modèle simple :

- 1.  $s_1$  et  $t_1$  sont uniformément distribués dans S et T.
- 2. A l'étape  $k,\,k=2,...,m$  :
  - $s_k$  uniformément distribué sur  $S \cap \{s : \|s s_{k-1}\| \leq \delta_s\}$
  - $t_k$  uniformément distribué sur  $T \cap \{t : |t t_{k-1}| \leq \delta_t\}.$

 $\delta_s$  et  $\delta_t$  : distances au-delà desquelles il ne peut y avoir de points.

#### \* Modèle plus général :

On introduit dans 2. les probabilités p(s,r) et p(t,r) qu'un point potentiel (s,t) soit accepté dans le processus en fonction des r évènements précédents.



### **Processus d'infection**

A chaque individu à un temps t correspond un taux d'infection h(t) qui dépend :

- d'une période de latence  $\alpha$ ,
- d'un taux d'infection maximal  $\beta$ ,
- d'une période d'infection  $\gamma$ .
  - 1. On choisit une localisation  $s_1$  et un temps  $t_1$  pour le premier évènement.
  - 2. Sachant  $\{(s_j, t_j), j = 1, ..., k 1\}$ ,

 $s_k$  est soit distribué symétriquement autour de  $s_{k-1}$ ou est distribué selon un processus de Poisson d'intensité  $\lambda(s)$ ,  $t_k$  est distribué exponentiellement ou uniformément autour de  $t_{k-1}$ . Un point potentiel est accepté avec une probabilité  $p_k = f(h(t|t_{k-1}, \alpha, \beta, \gamma)).$ 


### Analyse de la structure des processus ponctuels

#### La fonction STIK (Space-time Inhomogeneous *K* function)

\* Basée sur les distances inter-évènements.

**\*** Estimation :

$$\widehat{K}(u,v) = \frac{1}{|S \times T|} \sum_{i=1}^{n} \sum_{j \neq i}^{n} \frac{1}{w_{ij}} \frac{1}{\lambda(x_i)\lambda(x_j)} \mathbf{1}_{\{\|s_i - s_j\| \le u \ ; \ |t_i - t_j| \le v\}},$$

avec  $w_{ij}$  : facteur correcteur des effets de bord,

u et v sont des distances (spatiales et temporelles respectivement).

\* Propriété : pour un processus de Poisson,  $K(u,v) = 2\pi u^2 v$ .

\* Implémenté dans stpp : fonction STIKhat.

# $\widehat{K}$ pour mesurer l'agrégation spatio-temporelle

- 
$$\widehat{K}(u,v) - 2\pi u^2 v > 0 \Rightarrow \operatorname{agrégation}$$
,

Les points sont distribués en formant des groupes.

- 
$$\widehat{K}(u,v) - 2\pi u^2 v < 0 \Rightarrow$$
 régularité,

Les points sont distribués plus régulièrement que ne le produit le hasard.

## $\widehat{K}$ pour mesurer l'interaction spatio-temporelle

En l'absence d'interaction, 
$$\frac{K(u,v)}{K_S(u)K_T(v)}$$
 est constant.

## $\widehat{K}$ pour valider des modèles de processus

- Simulation Monte Carlo,
- Enveloppes de confiance, tests de déviance.

#### **Références**

E. Gabriel, B. Rowlingson and P.J. Diggle (2012). STPP : An R package for plotting, simulating and analysing spatio-temporal point patterns. *Journal of Statistical Software*, submitted.

E. Gabriel and P.J. Diggle (2009). Second-order analysis of inhomogeneous spatio-temporal point process data. *Statistica Neerlandica*, 63 :43–51.