

Utilisation de grilles de calcul pour la génomique comparative

C. Blanchet, P. Calvat, Y. Cardenas, C. Gauthey, J-Y Nief, S. Penel, B. Spataro

Comparaison de deux grilles de calcul:
la plateforme GRISBI & la plateforme TIDRA

GRille, Support pour la Bioinformatique
Traitement de données et Informatique Distribuée en Rhône-Alpes

PLAN

- **Contexte biologique**
 - La phylogénomique
 - La base de séquences de protéines non redondantes BGENR
 - Calcul de similarité sur BGENR
- **Calcul sur la 1ère release de BGENR :**
 - Calcul sur TIDRA
 - Stratégie, problèmes rencontrés avec TIDRA
- **Calcul sur la 2ème release de BGENR :**
 - Nouveaux outils mis en place sur TIDRA
 - Stratégie, problèmes rencontrés avec TIDRA
 - Calcul sur GRISBI
 - Stratégie, problèmes rencontrés sur GRISBI
- **Conclusion et perspective**

Contexte biologique

la phylogénomique : phylogénie + génomique

du grec *phylon* « tribu »

génomés (tout l'ADN) → gènes (ADN codant) → protéines



Contexte biologique

la phylogénomique : phylogénie + génomique

■ Bases de données dédiées à la phylogénomique

- HOVERGEN : vertébrés
- HOGENOM : génomes complets (plus de 1000 génomes)

■ Principe : pour chaque base de données :

- Calcul de similarité « tout contre tout » sur les protéines (BLAST 2.2)
- Clustering en familles (SiLiX, clustering ultra-rapide)
- Calcul d'alignement et d'arbre phylogénétique pour chaque famille (MUSCLE, PHYML)

■ Généralisation : banque de séquence « BGENR »

- Création d'une **base unique non redondante** contenant toutes les séquences de protéines
- Servira de point de départ pour la construction de HOVERGEN et HOGENOM

GRILLE : Calculs de similarité sur des grands nombres de séquences de protéine
(de l'ordre de 8,000,000 x 8,000,000)
Logiciel BLAST

Contexte biologique

la phylogénomique : phylogénie + génomique

Données:

séquences des proteines, format FASTA

```
>1A1L1_BOVIN          502 RecName: Full=1-aminocyclopropane-1-carboxylate synthase-like protei
MFTLPQKEFRMTTACPGSDSIQDLPSNKGDLEREC SRKPDQKLLKFYGVGDPAELSSS
SPYLSRRGSIKWFWD SAEEGYRTHMDEYDEDKNPSGI INLGTSENKLCFDLLSRRLSQ
SDMLQVEPALLQYPDWRGHLFLREEVARFLSFYCRSPAPLKPENVVVLNGCASLFSALAT
VLCEAGEAFLIPAPYYGAIHQHVYLYGNVRLVCVYLDSEVTGLETRPFQLTVEKLEMALQ
GANSEGVKVKGLILINPQNPLGDIYSPGELQEYLEFAKRHELHVMVDEVYMLSVFEESAG
QYQMAQLLRDHDWINQVYLPENHARLKAHTYVSEDLRALGIPFVSRGAGFFIWVDLRKY
LPEATFEEEVLLWRRFLFNKVLVLSFGKAFECKEPGWFRVLFVSDKTHRLHLGMQRVRQVLE
GQPQLADGAPPHQIQEPQGPFR
>1A1L1_HUMAN          501 RecName: Full=1-aminocyclopropane-1-carboxylate synthase-like protei
MFTLPQKDFRAPTTCLGPTCMQDLGSSHGEDLEGEC SRKLDQKLPRLRGVGDPAAMISSDT
SYLSSRGRMIKWFWD SAEEGYRTHMDEYDEDKNPSGI INLGTSENKLCFDLLSWRLSQR
DMQRVPSLLQYADWRGHLFLREEVAKFLSFYCKSPVPLRPENVVVLNGGASLFSALATV
LCEAGEAFLIPTPYGAIHQHVCLYGNIRLAYVYLDSEVTGLDTRPFQLTVEKLEMALRE
AHSEGVKVKGLILISPQNPLGDVYSPEELQEYLVFAKRHLRHVIVDEVYMLSVFEKSVGY
YQMAQLLRDRDWINQVYLPENHARLKAHTYVSEELRALGIPFLSRGAGFFIWVDLRKYL
PKGTFFEEEMLLWRRFLDNKVLVLSFGKAFECKEPGWFRVVFSDQVHRLCLGMQRVQVLAG
KSQVAEDPRPSQSQEPSDQRR
>1A1L1_MOUSE          502 RecName: Full=1-aminocyclopropane-1-carboxylate synthase-like protei
MFCLPQQESTAPTTCGSASTQDMDSGYGDGLQGECLRKPDTQPKLYGVGDPTATFSSD
SSCLSSRGRVIKWFWD SAEEGYRTHMDEYDEDKNPSGI INLGTSENKLCFDLLSWRLTQ
GDMHLHVEPSLLQYPDWRGHLFLREEVAKFLSFYCKSPAPLKPENVVVLNGCASLFSALAT
VLCEAGEALLIPTPYGAIHQHIYLYGNVRLAYVYLD SKVTGLNTRPFQLTVEKLEMVLQ
GVSSEGVKVKGLILINPQNPLGDVYSPEELQDFLRFAMRHLKLVIMDEVYMLSVFEESLG
QHQMAQLLRDHDWISQVYLPENHARLKAHTYVSEELRALGIPFVSRGAGFFIWVDLRKY
LCKGTFFEEALLWRQFLDNKVLVLSGKTFECKEPGWFRVVFSDKENRLRLGMQRMQRVLE
GQSQVVEDASPCHAQEPQSQR
>1A1L2_HUMAN          568 RecName: Full=1-aminocyclopropane-1-carboxylate synthase-like protei
MSHRSDTLPVPSGQRRGRVPRDHSIYTQLLEITLHLQQAMTEHFVQLTSRQGLSLEERRH
TEAICEHEALLSRLICRMINLLQSGAASGLELQVPLPSEDSRGDVRYGQRAQLSGQDPDV
PQLSDCEAAFVNRDLSIRGIDISVIFYQSSFQDYNAQKDKYHKDKNTLGF INLGTSENK
CMDLMTERLQERDMNCIEDTLLQYPDWRGQPFLLREEVARFLTYICRAPHRLDPENVVVLN
.....
```

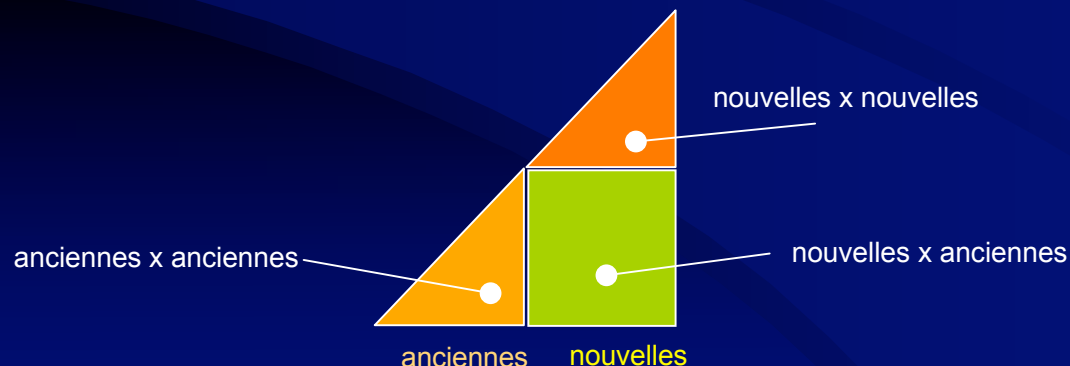
Calculs BLAST incrémentiels

A chaque release, on classe les séquences en « nouvelles » et « anciennes »

On calcule :

- la similarité des séquences *nouvelles entre elles*
(BLAST nouvelles x nouvelles)
- la similarité entre les séquences nouvelles et les séquences anciennes
(BLAST nouvelles x anciennes)

BLAST n+1 : BLAST nouvelles x nouvelles + BLAST nouvelles x anciennes + BLAST anciennes x anciennes
(BLAST anciennes x anciennes = BLAST n)



Données utilisées

1ère Release BGENR (2009-2010) 7,775,267 séquences

Calcul de similarité sur toutes les séquences de protéine :

BLAST de environ 8,000,000 x 8,000,000 séquences TIDRA

2ème Release BGENR(2011) 12,914,469 séquences

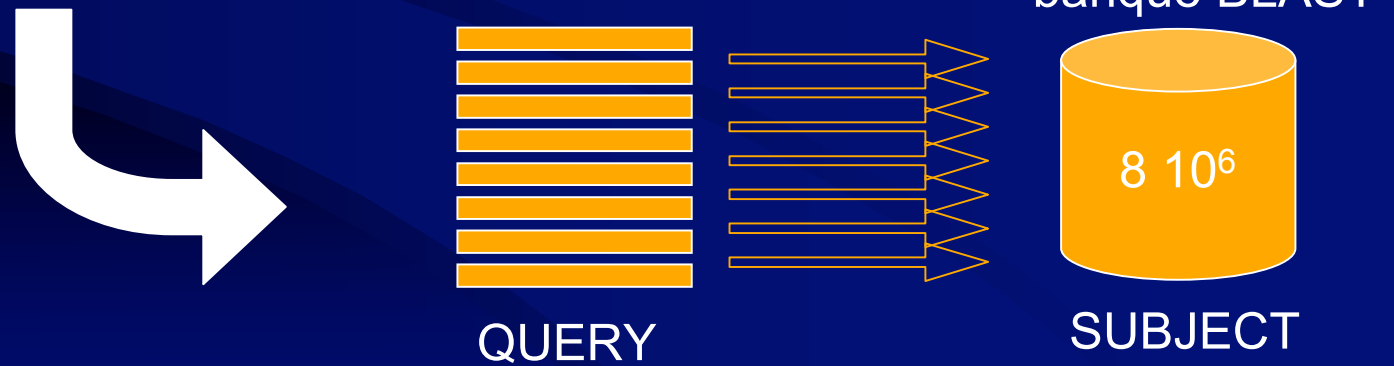
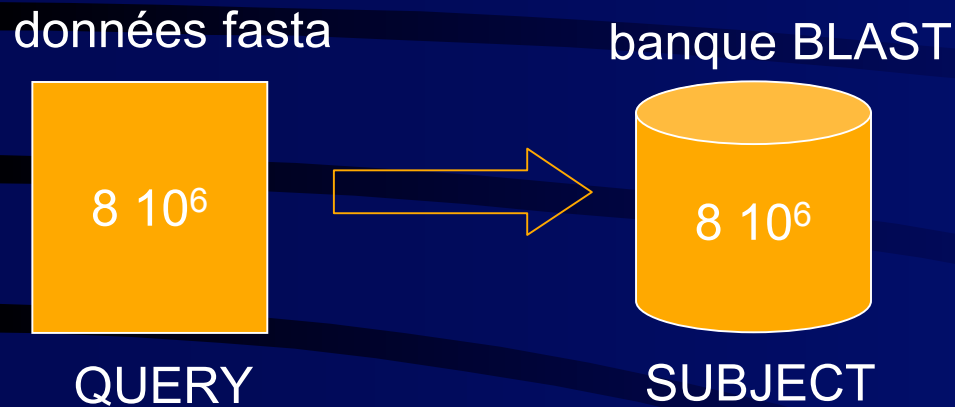
5,000,000 nouvelles BLAST x 5,000,000 nouvelles LOCAL

5,000,000 nouvelles BLAST x 7,500,000 anciennes TIDRA/GRISBI

5,000,000 nouvelles BLAST x 150,000 disparues GRISBI

Parallélisation par les « *queries* »

(pas de MPI BLAST)



Technologie grille et services associés sur TIDRA (Grille Rhône-Alpes)

- 7000 cœurs (cpu)
- 300 To de stockage
- 5 Sites
 - LAPP (Annecy)
 - LPSC (Grenoble)
 - IPNL (Lyon)
 - IBCP (Lyon)
 - CC-IN2P3 (Lyon)

Technologie grille et services associés

TIDRA RAGRID (Grille Rhône-Alpes)

■ *Middleware* :

- *Job management* : gLite, LRMS
- *Stockage* : iRODS, SRM
- *Utilisateur* : JSAGA implementation SAGA

vo.rhone-alpes.idgrilles.fr

Mise en place sur TIDRA 1ère release (2009-2010)

1^{ère} mouture de BGENR : séquences Uniprot (9 millions)

8 millions de séquences non redondantes à comparer.

Historique :

Mise en place de l'outil avec 3 membres du CC - Y.Cardenas, P. Calvat, J.Y. Nief

1^{er} contact avec la grille

Novembre 2008

Premiers tests de charge et développements blast intensifs

Février 2009

Arrivée de iRODS

Gros soulagement!!!

Juin 2009

Début de la production + développement

Juillet 2009

Fin de la production

Janvier 2010

Contraintes dues à la mémoire

Mémoire minimum des machines : 2 Go

La solidité d'une chaîne dépend du maillon le plus faible :
on veut éviter un dépassement de mémoire sur les machines les moins puissantes

La "tâche unitaire" compatible avec une mémoire de 2 Go est :

traitement d'un **fichier de 30 séquences**

8 millions de séquences → 250 000 fichiers

Optimisation du temps passé en calcul

Le calcul d'1 tâche unitaire est très court : env. 15 minutes

Bien inférieur au temps disponible dans un job :
variable selon les machines
quelques heures - quelques jours

Chaque job doit exécuter le plus grand nombre possible de tâches unitaires

Stratégie adoptée

Plusieurs tâches par job

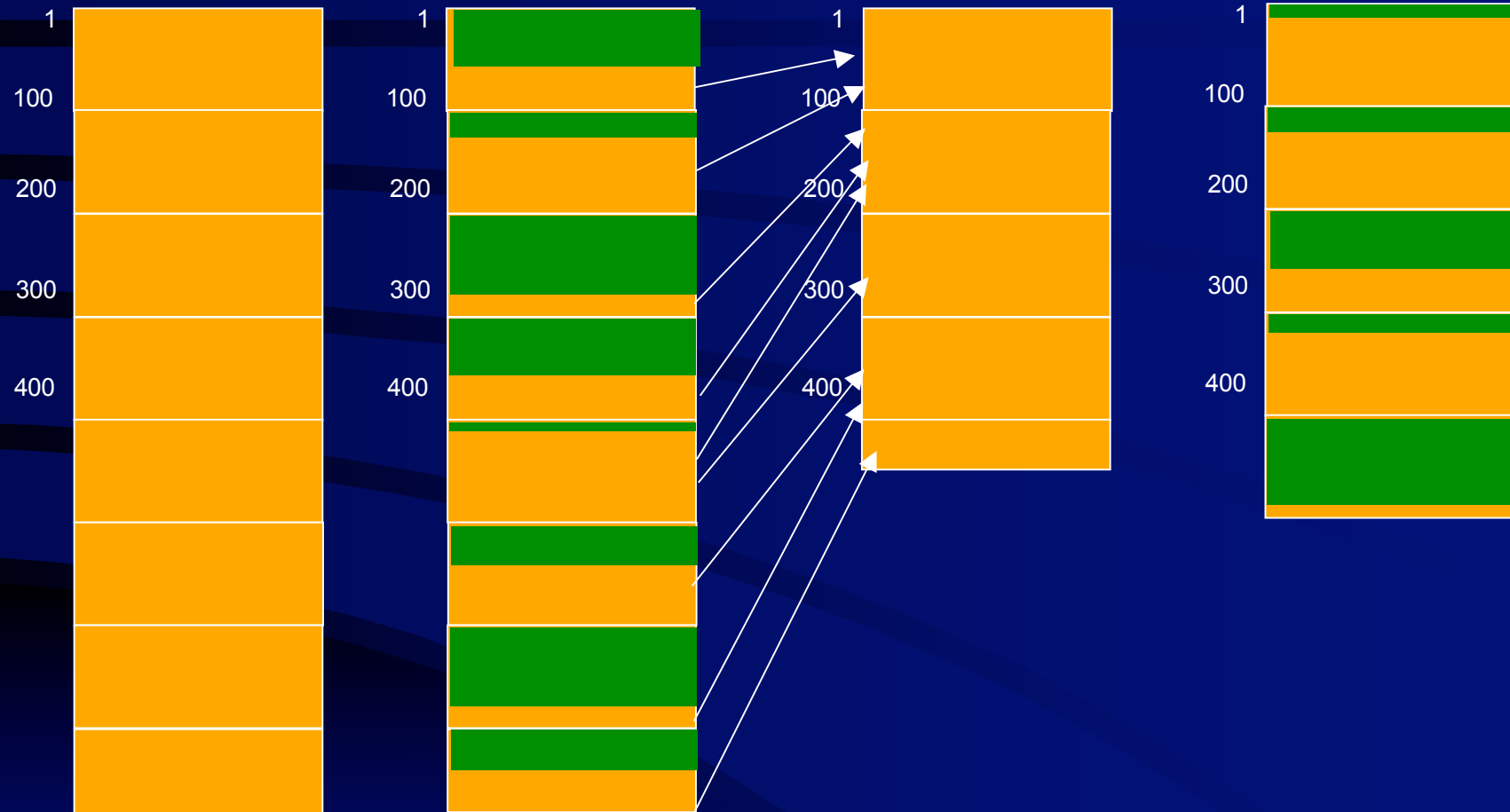
- 1 - Liste de tâches à effectuer (250,000 fichiers de 30 séquences)
- 2 - Chaque job N tente de traiter les 100 tâches à partir de la tâche numéro $N \times 100$
- 3 - Une fois tous les jobs terminés, génération d'une nouvelle liste de tâches à traiter
- 4 - Retour au point 1

On utilise des jobs paramétriques, le paramètre est N

Stratégie

première production

deuxième production



Description du JDL

N est le paramètre du *job* paramétrique

- Déroulement d'un *job* numéro N :
 - récupération de différents outils via lcg-cp :
 - outils iRODS
 - outils pour l'estimation du temps de calcul
 - outils pour la gestion des *proxies*
 - Renouvellement du *proxy*
 - Lancement de l'application :
 - Copie des programmes BLAST en local via iRODS
 - Copie des banques BLAST en local via iRODS
 - Copie de la liste de fichiers à traiter
 - Copie des 100 fichiers à traiter : fichiers numéros $(N-1) \times 100 + 1$ à $N \times 100$
 - Boucle: pour i variant de $(N-1) \times 100 + 1$ à $N \times 100$
 - traite le fichier i, copie le résultat via iRODS
 - tant que 95% du temps maximum n'est pas atteint, passe au fichier suivant
 - Post-traitement: envoi de mail, copie des *logs* via iRODS

Paramètres à ajuster:

- 1 - Nombre de séquences par fichiers **30**
- 2 - Nombre max de fichiers par *job* **100**
- 3 - Nombre de *jobs* par *job* paramétrique **40**
- 4 - Délai entre la soumission des *jobs* paramétriques **20 mn**

Lancement des jobs

Launcher:

```
source launcher 1 1000 40 20 generic_par_irods_1st_new.jdl
```

script jdl

premier job ←
dernier job ←
nombre de jobs par job paramétrique
délai de soumission entre les jobs ←

→ Le *launcher* propose une liste de noeuds.

Les *jobs* paramétriques seront répartis sur les noeuds choisis.

Ici on a lancé 1000 jobs (de 1 à 1000) par paquets de 40 :
25 jobs paramétriques, temps total soumission = 8h

Résultats

Rappel : 250,000 fichiers à traiter → 250,000 fichiers résultats

- 2,000,000,000 *hits* blast
- concaténation en 200 fichiers de 5 Go (1 To)
- moyenne de 50 fichiers par *job*
- environ 5000 *jobs* (plusieurs séries)
 - moyenne : 125 *jobs* x 40 paramétriques x 50 fichiers = 250 000
 - moyenne : *jobs* de 15 heures
- Calcul en 1 semaine au lieu de 8 ans

Données utilisées

1ère Release BGENR (2009-2010) 7,775,267 séquences

Calcul de similarité sur toutes les séquences de protéine :

BLAST de environ 8,000,000 x 8,000,000 séquences TIDRA

2ème Release BGENR(2011) 12,914,469 séquences

5,000,000 nouvelles BLAST x 5,000,000 nouvelles LOCAL

5,000,000 nouvelles BLAST x 7,500,000 anciennes TIDRA/GRISBI

5,000,000 nouvelles BLAST x 150,000 disparues GRISBI

Mise en place sur TIDRA 2ème release (2011)

2^{ème} mouture de BGENR : séquences Uniprot + Ensembl + Autres
(33 millions de séquences, 12 millions non redondantes, 5 millions nouvelles)

**5 millions de séquences,
soit 170,000 fichiers de 30 séquences**

Nouveaux développements :

Outil DTM - Outil JJS - Accés iRODs

Mise en place sur TIDRA 2ème release

- **Prototype du DTM (« Distributed Task Manager ») Yonny Cardenas**
 - gLite + iRODS
 - système de base de données pour la gestion des *jobs* (runing, ended, canceled, etc.).
 - destination des *jobs* : à la fois en local, BQS et Grille
 - gestion automatisée de la production (gestion des erreurs, etc.)
 - **l'utilisateur fournit seulement une liste de tâches**, DTM s'occupe des *jobs* et de la production

Pour l'instant fonction uniquement pour BQS, adaptation a la grille en cours

Mise en place sur TIDRA 2ème release

■ JJS Java Job Submission (Pascal Calvat)

- commande « `jjs-*` » pour simplifier l'utilisation de la grille :
 - soumission
 - monitoring
 - gestion des proxy
- gestion automatique de la répartition des jobs sur les noeuds de la grille, analyse de l'efficacité des différents noeuds
- fonctionne via des jdl créés à partir d'un template avec une commande `jjs`
- Notion de « production » c-à-d d'un ensemble de job

Mise en place sur TIDRA 2ème release

- **Migration totale de nos données sur iRODS:**
 - accès direct aux données : `icd, ils, ipwd, iput, iget, etc.`
 - programme de recherche des *hits* blast via iRODS (utilisation d'une API C pour iRODS)
 - utilisation des meta-données et des micro-services (à développer)

Mise en place sur TIDRA 2ème release

- Approche similaire à Release 1, mais :
 - *irods* intégré à la grille (plus besoin de récupérer les utilitaire irods)
 - gestion des proxies intégrée (plus besoin de déclarer les proxies dans le script)
 - Utilisation des commandes *ijs* (plus de jobs paramétriques)

 Plus simple : 1 jdl + 1 script

Description du JDL avec JJS

N est le paramètre du *job* paramétrique

■ Déroulement d'un *job* numéro N :

- récupération de différents outils via lcg-cp X:
- outils iRODS X
- outils pour l'estimation du temps de calcul X
- outils pour la gestion des *proxies* X
- Renouvellement du *proxy* X
- Lancement de l'application :
 - Copie des programmes BLAST en local via iRODS
 - Copie des banques BLAST en local via iRODS
 - Copie de la liste de fichiers à traiter
 - Copie des 100 fichiers à traiter : fichiers numéros $(N-1) \times 100 + 1$ à $N \times 100$
 - Boucle: pour i variant de $(N-1) \times 100 + 1$ à $N \times 100$
 - traite le fichier i, copie le résultat via iRODS
 - tant que 95% du temps maximum n'est pas atteint, passe au fichier suivant X
- Post-traitement: envoi de mail, copie des *logs* via iRODS

Mise en place sur TIDRA 2ème release

■ Résultats

- Production par « bloc » de 1000 jobs paramétriques, avec 20 fichiers par job soit 20 000 fichiers traités.

9 « blocs » de 1000 job à lancer pour traiter les 170 000 fichiers

■ Qualité:

- un proxy de 5 jours permet de perdre moins de jobs

■ Production	jobs	jobs récupérés	jobs OK	nb fichiers traités
■ Production 7	1000	734	411	10,535
■ Production 8	1000	881	676	17,174
■ Production 9	1000	982	786	19,835

Conclusion TIDRA

BGENR Release 1 et 2

- travail pionnier dans l'utilisation en production de iRODS avec gLite
 - 2 technologies/*middleware* intégrées de manière transparente
 - gLite (EGEE) pour le calcul
 - iRODS pour le stockage
 - Après ajustement iRODS semble bien supporter la charge (à hauteur de 500 jobs en parallèle)

Intérêt d'une grille régionale

- Pas trop de nœuds (pas l'embaras du choix, connaissance des capacités des nœuds)
- En cas de problème sur un nœud, forte réactivité, facile de contacter un responsable

Perspectives TIDRA

- Fusion DTM et JJS

Technologie grille et services associés sur GRISBI

- 856 cœurs (cpu)
- 25 To de stockage
- 7 Sites/Plateformes bioinformatiques
 - IBCP (Lyon)
 - LBBE (Lyon)
 - ABiMS (Roscoff)
 - GenOuest (Rennes)
 - CBiB (Bordeaux)
 - Migale (Jouy-en-Josas)
 - GenoTool (Toulouse)
- Outils bioinformatiques
- Bases de données biologiques
- XtreamFS
- Collaboration avec 3 mésocentres pluri-disciplinaires à
Bordeaux
Lille
Strasbourg.

Mise en place sur GRISBI

■ Outils disponibles

- Tous les outils nécessaires à la bioinformatique sont disponible (tags)
- Les bases de données biologiques sont disponible (tags)
- Logiciel de statistique R installé (tags)
- Système de fichiers XtreamFS :
 - répertoire partagé en réseau par tous les jobs de grille
 - lié au proxy, totalement transparent
 - *grmount* : montage temporaire du répertoire
 - *grmount -u* : démontage

Stratégie « 1 job = 1 tâche » (sans XtreamFS)

- On utilise les outils disponibles sur la grille (blast)
- On dépose sur la grille la base de données blast à traiter (LFC)
- Fichier d'entrée en local, définis par le jdl (SandBox)
- Fichier de sortie en local, définis par le jdl (SandBox)

Description du JDL GRISBI « 1 job = 1 tâche »

InputSandBox: le fichier à traiter

OutputSandBox: le résultat

N est le paramètre du *job* paramétrique,

- Déroulement d'un *job* numéro N :
 - Copie des banques BLAST en local à partir de la grille (lcg-cp)
 - Traitement du fichier numéro N

- 170,000 fichiers à traiter : 170,000 jobs paramétriques
 - **ici 1 job = 1 fichier**
 - Essais sur une production de 1000 jobs paramétriques
 - 200 à 400 jobs en run simultanés

Stratégie « 1 job = 1 tâche » (sans XtreamFS)

Ca marche, mais:

- Très grand nombre de jobs
- On utilise la SandBox pour les sorties : Taille des sorties importantes, risque de limitation!
- Pas très efficace (temps de calcul court, on récupère la base blast pour chaque tâche, etc.)

**On souhaiterais utiliser une approche similaire à celle utilisée dans TIDRA
avec une liste de tâches comme argument du jdl:
Pas possible avec la SandBox**

Stratégie « 1 job = n tâches » (avec XtreamFS)

- On utilise les outils disponibles sur la grille (blast)
- On dépose sur la grille la base de données blast à traiter (LFC)
- On dépose sur la grille tous les fichiers d'entrées (XtreamFS)
- Chaque job traite plusieurs fichiers d'une liste (fournie par la *SandBox*)
- On stocke sur la grille les fichiers de sortie via XtreamFS

Description du JDL GRISBI/XtreemFS

InputSandBox: liste des fichiers à traiter

N est le paramètre du *job* paramétrique,

m est le nb de fichiers à traiter par job

m fichiers à traiter : fichiers numéros $(N-1) \times m + 1$ à $N \times m$

■ Déroulement d'un *job* numéro N :

- Copie des banques BLAST en local (lcg-cp)
- Boucle: pour i variant de $(N-1) \times m + 1$ à $N \times m$
 - Montage du répertoire grille
 - Vérifie si le fichier i a été calculé: si oui, saute à i +1
 - Copie du fichier i
 - Démontage du répertoire grille
 - Traite le fichier i avec blast,
 - Montage du répertoire grille
 - Copie du résultat
 - Démontage du répertoire grille
- Fin de boucle

■ 170,000 fichiers à traiter

• **ici 1 job = 30 tâches**

30 fichiers soit 90 séquences

• Production : 6 soumissions par paquets de 1000 jobs paramétriques

• on atteint 850 jobs en run simultanés

■ Entrées et sorties sur XtreemFS

Conclusion GRISBI

Travail pionnier dans l'utilisation en production de XtreamFS avec gLite

- 2 technologies/*middleware* intégrées
 - gLite (EGEE) pour le calcul
 - XtreamFS pour le stockage
- Après ajustement XtreamFS semble bien supporter la charge (à hauteur de 500 jobs en parallèle)

Temps de calcul GRISBI et TIDRA

TIDRA 1ère production

- 22 248 jobs
- 115 751 heures (13 ans) sur 1 processeur Intel Xeon.

TIDRA 2 ème production

- 15 797 jobs (répartis sur une dizaine de soumissions)
- 63 433 heures (7 ans) sur 1 processeur Intel Xeon.
- pics de 650 jobs en parallèle

GRISBI avec et sans XtreamFS

- 47 713 job
- 8 810 heures (1 an) sur 1 processeur Intel Xeon
- pics de 830 jobs en parallèle

CONCLUSIONS TIDRA vs GRISBI

■ Différences

TIDRA

Généraliste

Régionale

Pas de softs/BDD installés

Gestion des données avec iRODS

Commandes jjs*

DTM+JJS (en développement)

Gestion des tâches (job « agent »)

Adapté à des grandes productions

GRISBI

Bioinformatique

Nationale

Logiciels et BDD bioinfo et biostats disponibles

Gestion des données XtreamFS

Commandes gri*

Adapté a des calculs de bioinfo/biostats classiques

■ Points communs

- Pas trop de nœuds (pas l'embaras du choix, connaissance des capacités des nœuds)
- En cas de problème sur un nœud, forte réactivité, facile de contacter un responsable
- Commandes « grilles » simplifiées