



Mobile Pentium 4

Compania Intel a lansat la începutul acestei luni un nou procesor destinat calculatoarelor portabile: Mobile Pentium 4. Acesta este cel mai performant produs de acest tip disponibil în acest moment pe piață, motiv pentru care a devenit produsul lunii martie.

Introducere

Pe data de 4 martie 2002 a fost lansat procesorul *Mobile Pentium 4*, cel mai puternic procesor produs de compania *Intel*, destinat calculatoarelor portabile. Câteva companii, printre care *Compaq Computer*, *Dell Computer* și *Toshiba* au profitat de acest lucru și au pus în vânzare echipamente care utilizează noul procesor.

În aceeași zi, compania *Intel* a anunțat două noi *chipset*-uri destinate calculatoarelor portabile: *845MP* și *845MZ*. Primul dintre ele este prezent pe piață, iar cel de-al doilea va fi disponibil spre sfârșitul acestui an.

Date tehnice

Procesorul *Mobile Pentium 4* este disponibil în două variante care funcționează la frecvențe de 1,6 GHz, respectiv 1,7 GHz.

Folosind tehnologia *SpeedStep*, dezvoltată de compania *Intel*, noul procesor poate să funcționeze la tensiuni scăzute, fapt ce are ca efect creșterea duratei de viață a bateriei calculatorului portabil.

Această tehnologie permite procesorului să comute automat între două moduri de lucru: performanță maximă (*Maximum Performance mode*) și optimizare pentru baterie (*Battery Optimized Performance mode*), în funcție de cantitatea de date pe care procesorul trebuie să le prelucereze la un moment dat.

Trecerea de la un mod de lucru la celălalt se realizează prin modificarea frecvenței magistralei, a tensiunii de

funcționare și a vitezei de lucru a procesorului fără a fi necesară reinițializarea sistemului.

Noile procesoare au fost construite folosind tehnologia de 0,13 μm și includ seturile de instrucțiuni *MMX*, *SSE* și *SSE2*.

La fel ca la actualele procesoare *Intel Pentium 4* pentru sistemele *desktop*, frecvența magistralei sistem este de 400 MHz.

Mobile Pentium 4 conține două unități aritmetico-logice (*ALU*) care, la fel ca și în cazul celorlalte procesoare din familia *Pentium 4*, lucrează la o frecvență dublă față de cea a procesorului.

Capacitatea memoriei *cache Level 2* este de 512 KB.

Performanțe

Cele două procesoare din familia *Mobile Pentium 4* sunt capabile să acceseze memorii cu dimensiuni de până la 4 GB.

Datorită magistralei de mare viteză, dimensiunea datelor care pot fi transmise între placa de bază și procesor într-o secundă, poate atinge 3,2 GB.

Unitatea pentru operații în virgulă flotantă folosește regiștri pe 128 de biți și a fost introdus un nou registru pentru transferul datelor, lucru care duce la o creștere semnificativă a performanțelor aplicațiilor multimedia.

Procesoarele *Mobile Pentium 4* au fost optimizate pentru conectivitate în rețele *wireless*. Datorită acestui fapt, se pot transfera date într-un mod eficient (fără multe erori), chiar și la viteze mari de transmisie.

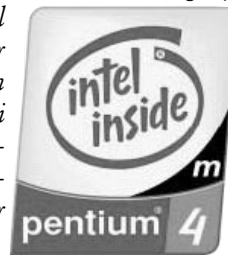
Intel a efectuat teste pe două sisteme care aveau o configurație aproape identică, singura diferență fiind dată de frecvența procesorului. Primul sistem a fost echipat cu un *Mobile Pentium 4* la 1,6 GHz, iar celălalt cu un *Mobile Pentium 4* la 1,7 GHz. Aceste teste indică o diferență foarte mică, practic ne semnificativă pentru calculatoarele portabile (pentru care viteza procesorului are un rol mult mai mic decât în cazul *desktop*-urilor), a performanțelor celor două procesoare.

Încheiere

Datorită noilor caracteristici amintite anterior și a faptului că noile procesoare nu au fost lansate de foarte mult timp, prețul lor este destul de mare.

Acesta se ridică la 508\$ pentru un procesor *Mobile Pentium 4* cu frecvența de 1,7 GHz și 401\$ pentru un procesor *Mobile Pentium 4* la 1,6 GHz. În momentul lansării, prețul unui *chipset 845MP* era de 43\$.

Chiar dacă *Mobile Pentium 4* este cel mai rapid procesor destinat calculatoarelor portabile, unii analiști afirmă că *cel mai rapid procesor disponibil azi consumă cea mai multă energie* și că, în mediul calculatoarelor portabile, un procesor mai rapid nu înseamnă neapărat un procesor mai bun.





Visual Studio .NET

Microsoft Corporation a lansat în cursul lunii februarie o nouă versiune a pachetului său de programe destinat dezvoltării de aplicații. Noul produs se numește Visual Studio .NET și introduce o serie de inovații datorită cărora acesta a devenit cel mai important produs de acest tip lansat pe piață în ultima perioadă.

Introducere

Microsoft a lansat în luna februarie a acestui an un nou pachet de programe destinate dezvoltării de aplicații, și anume *Visual Studio .NET*.

Acest pachet conține, spre deosebire de versiunile anterioare, un singur mediu de programare destinat dezvoltării de aplicații în mai multe limbaje de programare, în funcție de preferințele celor ce utilizează acest produs.

Noul pachet oferit de Microsoft programatorilor de nivel mediu și avansat este disponibil în trei variante diferite: *Visual Studio .NET Enterprise Architect* (VSEA), *Visual Studio .NET Enterprise Developer* (VSED) și *Visual Studio .NET Professional*.

Descriere

Prima variantă, *Visual Studio .NET Enterprise Developer*, oferă unelte avansate destinate realizării de aplicații de generația următoare pentru sisteme de operare din familia *Windows* și pentru *Internet*. Acest pachet introduce facilități noi față de versiunile anterioare ale produsului *Visual Studio* pentru dezvoltarea de aplicații critice care au ca țintă orice dispozitiv de conexiune la *Internet* și integrarea cu orice platforme.

De asemenea, pot fi create aplicații *Web*, bazate pe tehnologia *XML*, iar programarea în echipe care folosesc acest produs este mult mai eficientă deoarece un membru poate să ac-

ceseze în siguranță codul sursă creat de alți membri.

Visual Studio .NET Enterprise Architect se deosebește de pachetul anterior prin faptul că programatorii pot defini foarte ușor, folosind unelte *XML*, funcționalitatea și arhitectura aplicațiilor sau serviciilor *Web*. De asemenea, se pot crea scheme *UML* (*Unified Modeling Language*) pentru aplicații, lucru util deoarece arhitectura și funcționalitatea unei aplicații sunt mult mai ușor de înțeles.

Folosind modele *UML* pentru aplicații, se reduce foarte mult timpul afectat pentru crearea unei aplicații sau a unui modul, în special pentru limbajele de programare *Microsoft Visual C++ .NET*, *Microsoft Visual Basic .NET* și *Microsoft Visual C# .NET*. Aceste modele pot fi create folosind aplicația *Microsoft Visio*.

De asemenea, programatorii pot să realizeze mai ușor documentații pentru aplicații scrise în unul din limbajele enumerate mai sus, creând scheme *UML* prin folosirea *ingineriei inverse*.

Pachetul *Visual Studio .NET Enterprise Architect* oferă suport integral pentru modelarea aplicațiilor care folosesc suportul integrat pentru baze de date.

Cea de-a treia variantă în care este disponibil acest pachet poartă numele *Microsoft Visual Studio .NET Professional* și oferă programatorilor un mediu practic pentru realizarea de apli-

cații pentru sistemul de operare *Windows* și pentru *Internet*.

Programatorii se pot folosi de uneltele *XML* și *Microsoft ADO.NET* în realizarea de aplicații performante pentru lucrul cu baze de date.

Una dintre facilitățile importante ale utilizării mediului de programare *Microsoft Visual Studio .NET* este depanatorul integrat de programe, care include acum suport pentru depanarea de aplicații scrise în mai multe limbaje. De exemplu, se pot depana aplicații scrise în *Visual Basic .NET* și *Visual C# .NET* în aceeași sesiune de lucru.

Folosind acest pachet, programatorii pot crea foarte repede aplicații care au ca țintă integrarea dispozitivelor *Internet* cu orice platformă.

Concluzii

Folosirea unui singur mediu de programare pentru toate limbajele de programare, în consecință aceleași unelte și același depanator de programe, reduc foarte mult timpul necesar pentru realizarea unei aplicații de către o echipă, aplicație care poate folosi module ale căror surse au fost scrise în diferite limbaje.

Se pare că produsul *Microsoft Visual Studio .NET* este unul dintre cele mai puternice medii de programare la ora actuală. Cu ajutorul acestuia se pot realiza aplicații destinate celor mai diverse domenii.





Heroes of Might & Magic IV

La sfârșitul lunii martie este lansat al patrulea joc al seriei **Heroes of Might and Magic**. Chiar dacă principiul de bază este același, noutățile introduse de producători fac ca acest joc să devină unul dintre cele mai bine realizate jocuri de strategie bazate pe ture.

Istorie

Seria *Heroes of Might and Magic* s-a născut la mijlocul deceniului trecut. Primul joc al acesteia a impresionat prin calitatea grafică deosebită și prin satisfacțiile pe care jucătorii le aveau după fiecare succes important. Existau patru tipuri de castele, patru tipuri de eroi și în jur de 25 de tipuri de creaturi.

Cel care a impus această serie a fost *Heroes of Might and Magic II*, versiune care a primit titlul de cel mai bun joc al anului 1996. Numărul tipurilor de castele a crescut la șase, existau douăsprezece tipuri de eroi care puteau controla peste 50 de tipuri de creaturi.

Următoarea versiune a jocului nu a adus modificări deosebite din punct de vedere al conceptului de joc. Grafica a fost mult îmbunătățită, dar principiile au rămas aceleași.

Au existat trei variante ale acestui joc: *Restoration of Erathia*, *Armageddon's Blade* și *Shadow of Death*. În prima variantă jucătorul avea la dispoziție opt tipuri de castele, șaisprezece tipuri de eroi și peste 100 de creaturi. *Armageddon's Blade* a introdus un nou tip de castel, împreună cu două noi tipuri de eroi și peste 20 de creaturi noi.

Heroes of Might and Magic III a fost completat de seria *Heroes Chronicles*, opt jocuri care erau, de fapt, simple campanii ale jocului *Heroes III*.

Între timp a apărut și o versiune neoficială numită *In the Wake of Gods*

care a fost dezvoltată de un grup de entuziaști și care realizează trecerea de la *Heroes III* la *Heroes IV*, introducând o mulțime de posibilități noi pentru acest joc.

Firul epic

După ce un cataclism a lovit *Erathia*, *Emilia Nighthaven* a pierdut totul. Rămasă orfană în mijlocul unei lumi bizare, ea încearcă să-i organizeze pe supraviețuitorii înspăimântați pentru a se putea apăra de cei care vor să domine noua lume.

Între timp apare *Magnus*, regele nemuritor al vrăjitorilor, și îi cere să i se supună. Acesta are la dispoziție un dispozitiv prin care preia controlul asupra minților celor ce se apropie de el.

Cum ar putea *Emilia* să-și apere regatul împotriva unei asemenea puteri? În scurt timp, datorită influenței lui *Magnus*, cei mai buni prieteni îi devin dușmani. Din nou, ea este cu adevărat singură. O rază de speranță apare atunci când unul dintre inamici trece de cealaltă parte a baricadei, alinându-se cu *Emilia*...

Prezentare

Heroes of Might and Magic IV folosește un nou motor grafic, cu ajutorul căruia se pot obține efecte interesante.

Jocul introduce un nou sistem de magie: cele patru școli tradiționale (*aer*, *apă*, *foc* și *pământ*) au fost înlocuite cu cinci școli noi: *natură*, *viață*, *ordine*, *moarte* și *haos*. Fiecare dintre cele cinci școli de magie este aliată cu alte

două școli: dacă ne imaginăm că cele cinci școli se află în colțurile unei stele, atunci fiecare școală este aliată cu cele două școli vecine. De exemplu, școala *vieții* este aliată cu cea a *naturii* și cu cea a *ordinii*.

Numărul tipurilor de orașe a fost redus la șase: *Preserve*, *Haven*, *Academy*, *Necropolis*, *Asylum* și *Stronghold*. Primele cinci corespund, în această ordine, celor cinci școli de magie. Cel de-al șaselea oraș nu are capacități magice.

Cele mai multe noutăți introduse de *Heroes IV* apar în cazul eroilor. Acum, aceștia vor participa efectiv la lupte, putând ataca creaturile inamice. Până la versiunea anterioară a jocului, eroii aveau un rol pasiv, de a transporta armatele pe hartă și de a lansa vrăji în timpul luptelor. O altă noutate este faptul că acum există posibilitatea ca mai mulți eroi să însoțească un grup de creaturi, sau ca un grup de creaturi să nu fie însoțite de nici un erou. În total, există 48 de tipuri de eroi.

Numărul monștrilor a fost redus și el la 66, fiecare dintre aceștia având câte o caracteristică proprie.

Încheiere

Noua lume *Heroes* așteaptă să fie explorată. De-a lungul celor șase campanii veți afla totul despre acest joc. În numărul următor veți putea citi un *review* complet al jocului, prima prezentare de acest tip publicată în *GInfo*.





SOFTNEWS

Mulți se întreabă de ce site-urile românești nu oferă la fel de multe informații ca cele din afara granițelor. Probabil răspunsul este legat de tranziție, de dificultățile economice etc. Totuși, primii pași spre site-urile de calitate a fost făcut. În domeniul software, a apărut un site românesc care poate rivaliza cu orice site de acest tip din lume. Acesta este foarte bine realizat și oferă o mulțime de informații în domeniu; www.softnews.ro a devenit site-ul lunii martie.

Prezentare

La www.softnews.ro veți găsi un *site* dedicat unui domeniu foarte vast: produsele *software*.

Creatorii *site*-ului vă pun la dispoziție ultimele informații în domeniu; de multe ori acestea apar înainte ca ele să fie publicate pe *site*-urile consacrate care se adresează aceluiași segment de utilizatori.

Probabil una dintre cele mai importante secțiuni ale *site*-ului este cea dedicată descărcării diferitelor programe. Oficial, *site*-ul duce o politică antipiraterie susținută dar, uneori, au apărut unele mici scăpări, pe *site* fiind disponibile programe pentru care nu existau drepturi de distribuție. Se pare că această situație s-a remediat, iar acum toate produsele *software* care sunt descărcate de pe acest *site* pot fi folosite în mod legal.

De multe ori, unele programe sunt disponibile în premieră pe acest *site*. Au fost cazuri în care un anumit produs a fost disponibil pentru *download* la www.softnews.ro înainte de a apărea pe *site*-ul producătorului.

Totuși, o parte dintre *link*-urile spre programele care ar trebui să poată fi descărcate nu sunt funcționale.

O secțiune deosebit de importantă a *site*-ului este forumul de discuții. Aici puteți să cereți părerea partenerilor de discuție referitor la orice subiect din domeniul *software* și nu nu-

mai. Majoritatea soluțiilor la problemele cu care vă confrunțați le veți putea găsi tot aici.

Promovare

Totul a început când un grup de tineri au anunțat pe un forum de discuții că în curând va fi lansat "*cel mai tare site de soft din România*".

Creatorii *site*-ului au început să-l promoveze cu mult înainte ca acesta să fie funcțional. Acest fapt le-a adus foarte multe critici, dar probabil scopul a fost atins: foarte mulți au aflat de intenția unui grup de pasionați de a crea un *site* dedicat domeniului *software* și, când *site*-ul a fost în sfârșit lansat, acesta era destul de bine cunoscut.

În scurt timp, numărul celor care contribuie la realizarea *site*-ului a crescut, foarte mulți pasionați fiind atrași de idee.

Din păcate, politica de promovare a *site*-ului a devenit foarte agresivă. Din nou scopul a fost probabil atins, dar creatorii și-au atras antipatia multora. Mai mult, ei acceptau foarte greu criticile și aceasta a contribuit și mai mult la "izolarea" lor.

Cu toate acestea, *site*-ul a devenit în scurt timp unul dintre cele mai vizitate *site*-uri românești deoarece este foarte bine realizat, oferă o mulțime de informații utile, care pot fi găsite foarte ușor.

Domeniile principale asupra cărora se concentrează acest *site* sunt *utilitare*, *multimedia*, *Internet* și *aplicații sistem*.

Încheiere

Acest *site* este unul dintre cele mai utile *site*-uri românești. Existența sa demonstrează faptul că primii care pun în practică o anumită idee vor obține rezultate spectaculoase, cel puțin atâta timp cât nu va exista concurență.

De asemenea, se poate observa cum o politică agresivă de promovare poate avea succes, chiar dacă prin astfel de procedee pot apărea conflicte cu diverse persoane. Totuși, *site*-ul s-ar fi putut impune și prin mijloace "tradiționale", probabil într-un timp puțin mai lung.

Vă recomandăm să vizitați acest *site* dacă sunteți interesați de domeniul *software* sau dacă aveți nevoie de diferite aplicații.

De asemenea, dacă frecvențați diferite forumuri de discuții, va trebui să vă avertizăm că este mai bine să ignorați excesele care se fac pentru promovarea acestui *site*.

Site-ul este, cu siguranță, "*cel mai tare site de soft din România*". Totuși, creatorii săi ar trebui să realizeze că nu toți utilizatorii vor avea această părere și să accepte criticile acestora, mai ales dacă acestea sunt constructive.

