



Homo LUDENS

Chiar dacă ne place sau nu, jocurile fac parte din viața noastră. Puțini sunt cei care pot susține că nu s-au bucurat deloc de momentele de relaxare pe care le oferă produsele de acest tip. Mulți pierd ore întregi în fața ecranului fără a-și da seama de trecerea timpului.

Dacă ați răsfoit puțin paginile acestui număr al revistei sau ați aruncat o privire asupra cuprinsului, ați putut observa că este dedicată, în mare parte, jocurilor.

Pe lângă obișnuita pagină în care prezentăm pe scurt un joc, puteți găsi nouă pagini în care am realizat un *review* complet al unui joc. De asemenea, *site-ul* pe care îl prezentăm în această lună este dedicat jocurilor.

Nu cred că există multe persoane cărora nu le place să se joace. Chiar dacă unii consideră că jocurile reprezintă o pierdere de timp, cu siguranță au fost și ei surprinși de câteva ori încercând să aranjeze cărțile într-o anumită ordine sau să descopere amplasamentul minelor.

Jocurile au intrat în viața celor ce utilizează calculatoarele și vor dispărea destul de greu. Important este ca ele să nu ne domine viața. Cred că vă puteți aminti de prieteni sau cunoștințe care, întrebați de ce nu au dormit în noaptea precedentă, v-au răspuns că nu reușeau nici cum să cucerească baza zergilor sau că au vrut să elimine teroriști timp de câteva minute și distracția s-a prelungit până dimineața etc.

Cu siguranță există multe aspecte negative, pierderea noțiunii timpului fiind doar unul dintre ele. În ciuda tuturor avertismentelor, cei pasionați nu pot renunța la "ritualul" din fiecare zi. Chiar dacă li se spune că trebuie să facă pauze de cel puțin zece minute la fiecare oră, importanța misiunilor în desfășurare este mult mai mare decât cuvintele auzite anterior.

Evident, pot apărea probleme de vedere, se pierde capacitatea de concentrare, oboseala este la ordinea zilei; dar acestea sunt probleme minore... "Mult mai importantă" este victoria asupra hoardelor inamice de la ora patru dimineața.

Îmi aduc aminte de o discuție pe un forum, referitoare la jocul *Heroes of Might and Magic*. Cel mai interesant mesaj suna aproximativ astfel: *Vă dau un sfat! Nu vă învățați tatăl să joace Heroes că nu vă mai puteți atinge de calculator. Am privit șocat timp de treizeci și opt de ore cum mișca entuziasmat mouse-ul pe ecran și nu se oprea nici măcar pentru a mânca.*

Unii își dau seama de efectele negative pe care le au jocurile asupra lor. Alții continuă fiindcă în fiecare lună apar cel puțin douăzeci de jocuri noi dintre care cel puțin cinci sunt foarte interesante și, bineînțeles, toate trebuie încercate.

O problemă delicată este cea a modului în care sunt achiziționate jocurile. Cu siguranță știți că a realiza copii ale copiilor sau ale originalelor reprezintă infracțiuni. Nu vă voi mai spune ce se poate întâmpla dacă sunteți "prinși" cu produse *software* deținute ilegal fiindcă veți zâmbi cu superioritate și veți spune ceva de genul: "Nu poate să mă prindă nimeni!". Din nefericire, în majoritatea cazurilor aveți dreptate.

În dorința lor evidentă de a crea produse cât mai atractive, producătorii au reușit să creeze lumi virtuale care prezintă un pericol chiar prin fap-

tul că ne amăgesc cu legi și decoruri, personaje și talente inexistente în lumea reală.

Am criticat destul jocurile fără a aminti și aspectele pozitive. Chiar dacă "inamicii" jocurilor nu vor să recunoască, acestea există și sunt destul de importante.

Utilitatea jocurilor logice este evidentă; nimeni nu poate susține că rezolvarea problemelor logice, chiar dacă acestea sunt transpuse pe calculator, are mai multe efecte negative decât pozitive.

Jocurile de strategie, după cum sugerează denumirea, implică folosirea unor strategii. Construirea strategiilor necesită o gândire algoritmică bine pusă la punct; aceasta se dezvoltă, chiar dacă jucătorul nu este conștient de acest lucru, pe măsură ce acesta devine "expert" în jocurile de acest tip.

Jocurile de aventură sunt de fapt, un fel de jocuri logice îmbrăcate în "haine" mai frumoase. Mulți nu vor fi de acord cu această categorisire și probabil este cam exagerată...

Jocurile de acțiune sunt cele mai "gustate" în acest moment. Se spune că ajută la îmbunătățirea vitezei de reacție. Tot ce se poate! Personal, consider că acestea reprezintă, cu adevărat, o pierdere de vreme.

Nu pot să ajung decât la concluzia logică ce se impune: *jocurile pot avea efecte benefice dacă nu se exagerează*. Din nefericire, de obicei se exagerează...

Mihai Scottăru