

# Istoria WARCRAFT

Carmen Scorțaru

Al treilea episod al poveștii universului WarCraft prezintă evenimentele petrecute cu puțin înainte de începerea acțiunii în primul joc al celebrei serii de strategii în timp real.

## Kil'jaeden și Consiliul Umbrei

În perioada în care *Medivh* se naștea în *Azeroth*, *Kil'jaeden* Înșelătorul stătea și se pregătea împreună cu discipolii săi din *Vârtejul Neterului*. Vicleanul lord al demonilor, urmând ordinele stăpânului său *Sargerass*, a plănuisit cea de-a doua invazie a *Legiunii Arzătoare* în *Azeroth*.

De data aceasta el nu va permite să se facă nici o greșeală. *Kil'jaeden* a bănuț că avea nevoie de o nouă forță pentru a slăbi apărarea *Azeroth*-ului înainte ca *Legiunea* să pună piciorul în lume.

Dacă rasele muritoare, cum ar fi elfii nopții sau dragonii, ar fi forțate să se confrunte cu o nouă amenințare, ei ar fi prea slabi pentru a opune o rezistență reală în momentul în care se va produce adevărata invazie a *Legiunii*.

În acele timpuri *Kil'jaeden* a descoperit bogata lume a *Draenorului* plutind în pace prin

*Marele Întuneric de Dincolo*. Loc de baștină a orcilor șamanistici organizați în clanuri și a pașnicilor *draenei*, *Draenor* era o lume pe cât de idilică, pe atât de vastă.

Clanurile nobile ale orcilor cutreierau întinsele preerii și considerau vânătoarea a fi un sport, în timp ce iscoditorii *draenei* construiau orașe grosolane printre stâncile înalte și vârfulile lumii.

*Kil'jaeden* și-a dat seama că locuitorii *Draenorului* aveau un mare potențial de a servi *Legiunea Arzătoare* dacă ar fi fost antrenați așa cum ar trebui.

Dintre cele două rase, *Kil'jaeden* a observat că războinicii orci erau mai susceptibili de a fi corupți de către *Legiune*. El l-a înrobbit pe cel mai tânăr șaman orc, *Ner'zhul*, aproape în același mod în care *Sargerass* o adusese pe regina *Azshara* sub controlul său cu mult timp în urmă.

Folosindu-l pe vicleanul șaman, demonul a reușit să răspândească dorința de luptă și sălbăticia printre clanurile orcilor.

Peste puțin timp rasa spirituală a fost transformată într-o națiune însetată de sânge.

La un moment dat, *Kil'jaeden* i-a îndemnat pe *Ner'zhul* și pe oamenii acestuia să facă ultimul pas: să se abandoneze în întregime războiului și aducerii morții.

Totuși, bătrânul șaman, simțind că poporul său va fi înrobbit de ură pentru totdeauna, a reușit să găsească o modalitate de a rezista în fața comenzii demonului.

Frustrat de rezistența lui *Ner'zhul*, *Kil'jaeden* a căutat un alt orc care să își aducă popriul popor în mâinile *Legiunii*. Istețul lord al demonilor a găsit într-un final discipolul doritor pe care îl căuta - ambițiosul discipol al lui *Ner'zhul*, *Gul'dan*.

*Kil'jaeden* i-a promis lui *Gul'dan* puteri nemaivăzute în schimbul supunerii lui totale.

Tânărul orc a devenit un învățat pasionat de magia demonică și a devenit cel mai puternic vrăjitor demonic muritor din istorie.

El i-a învățat și pe alți orci tineri artele tainice și și-a pus în gând să elimine tradițiile șamanistice ale orcilor. *Gul'dan* le-a arătat fraților săi o altă latură a magiei, o nouă putere teribilă care provenea din infern.

*Kil'jaeden*, dorind să își întărească dominația asupra orcilor, l-a ajutat pe *Gul'dan* să înființeze *Consiliul Umbrei*, o sectă secretă care manipula clanurile și răspândea utilizarea noii magii în *Draenor*.





Pe măsură ce tot mai mulți orci practicau noua magie, câmpurile gin-gașe și apele curgătoare ale *Draenorului* au început să se întunece și să

De-a lungul timpului, vasele preerii, pe care orcii le considerau ca fiind căminul lor timp de multe generații, s-au veștejit lăsând în locul lor doar un pământ roșu, neroditor. Energiile demonice distrugneau lumea încetul cu încetul.

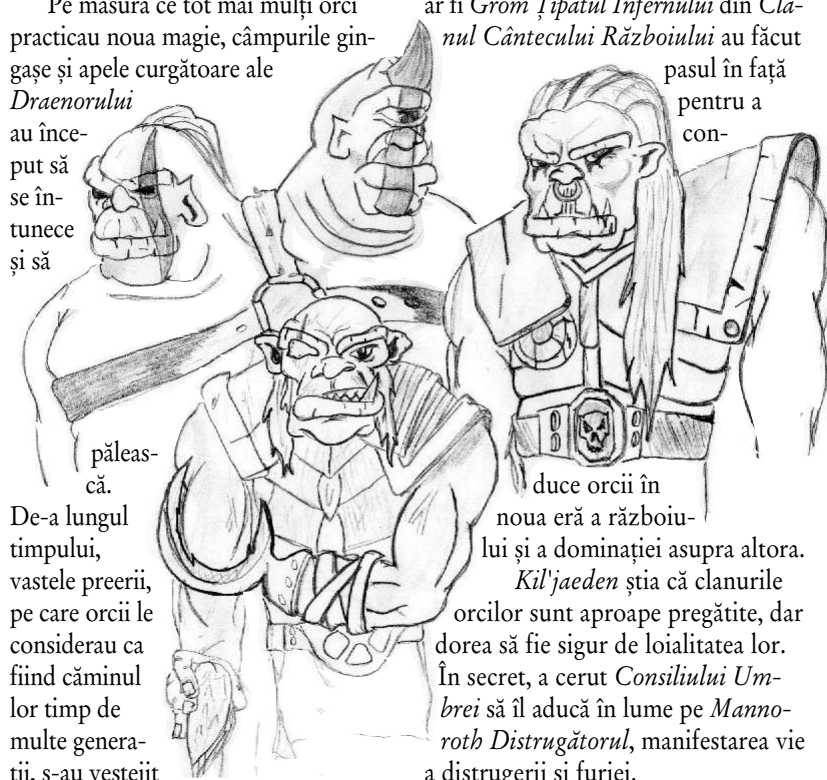
### Ridicarea Hoardei

Orcii au devenit din ce în ce mai agresivi sub controlul secret al lui *Gul'dan* și al *Consiliului Umbrei*. Ei au construit arene masive în care orcii își ascuțeau aptitudinile războinice în lupte care nu se opreau decât atunci când unul dintre oponenți murea.

În această perioadă, câteva căpetenii ale unor clanuri au început să se pronunțe împotriva gradului ridicat de depravare la care ajunsese rasa lor. Una dintre aceste căpetenii, *Durotan* din *Clanului Lupului de Gheață*, a lansat un avertisment asupra faptului că orcii s-ar putea lăsa pradă urii și furiei.

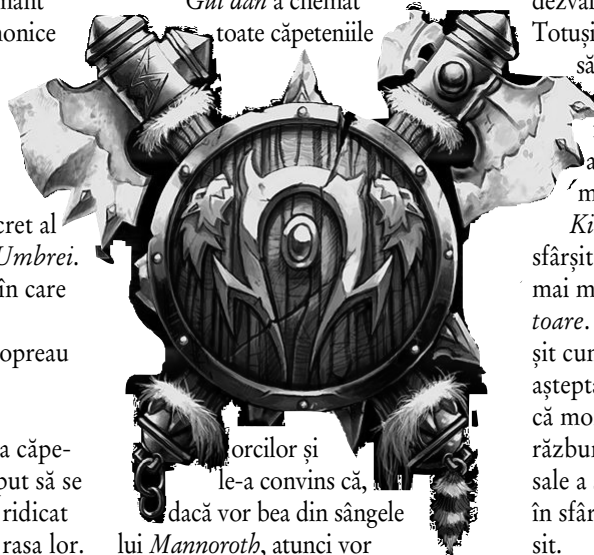
Cuvintele sale au ajuns la urechi surde în timp ce căpetenii mai puternice cum

ar fi *Grom Țipătul Infernului* din *Clanul Cântecului Războiului* au făcut pasul în față pentru a con-



duce orcii în noua eră a războiului și a dominației asupra altora. *Kil'jaeden* știa că clanurile orcilor sunt aproape pregătite, dar dorea să fie sigur de loialitatea lor. În secret, a cerut *Consiliului Umbrei* să îl aducă în lume pe *Mannoroth Distrugătorul*, manifestarea vie a distrugerii și furiei.

*Gul'dan* a chemat toate căpeteniile



orcorilor și le-a convins că, dacă vor bea din sângele lui *Mannoroth*, atunci vor deveni invincibili. Conduși de *Grom Țipătul Infernului*, toate căpeteniile clanurilor, cu excepția lui *Durotan*, au băut și în acel moment și-au pecetluit soarta de sclavi ai *Legiunii Arzătoare*. Devenind mai puternici după ce au gustat furia lui *Mannoroth*, căpeteniile au mărit subjugarea la care îi supuneau pe frații lor care nu bănuiau nimic.

Afectați de blestemul noii sete de sânge, orcii au început să își dezlanțuie furia asupra oricui le stătea în față. Simțind că momentul potrivit a sosit, *Gul'dan* a unit clanurile războinice într-o singură *Hoardă* de neoprit.

Totuși, știind că numeroase căpetenii, cum ar fi *Grom Țipătul Infernului* sau *Orgrim Ciocanul Iadului*, și-ar dori supremația asupra întregii *Hoarde*, *Gul'dan* a impus o căpetenie marionetă care să conducă întreaga *Hoardă*.

*Mână Neagră Distrigătorul*, un orc vicios și depravat, a fost ales ca marionetă a lui *Gul'dan*. Sub comanda *Măinii Negre*, *Hoarda* a pornit să își testeze puterea împotriva simplilor *draenei*.

De-a lungul a doar câteva luni, *Hoarda* i-a distrus aproape pe toți *draeneii* care trăiau în *Draenor*. Doar o mână de supraviețuitori răzleți au reușit să scape de teribila furie a orcilor.

Înflăcărat de victorie, *Gul'dan* a dezvăluit în ce consta puterea *Hoardei*. Totuși, el știa că, fără inamici cu care să lupte, *Hoarda* se va autodistruge în lupte interne fără sfârșit pentru a-și astâmpăra apetitul de neoprit pentru măceluri glorioase.

*Kil'jaeden* știa că *Hoarda* este în sfârșit pregătită. Orcii deveniseră cea mai măreață armă a *Legiunii Arzătoare*. Vicleanul demon și-a împărțit cunoștințele cu stăpânul său care aștepta, iar *Sargeras* a fost de acord că momentul răzbunării sale a sosit în sfârșit.

