



HAL
open science

Formules valides, jeux et protocoles réseau

Jean-Louis Krivine, Yves Legrandgérard

► **To cite this version:**

Jean-Louis Krivine, Yves Legrandgérard. Formules valides, jeux et protocoles réseau. 2007. hal-00164295v1

HAL Id: hal-00164295

<https://hal.science/hal-00164295v1>

Preprint submitted on 20 Jul 2007 (v1), last revised 15 Nov 2007 (v2)

HAL is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.

Formules valides, jeux et protocoles réseau

Jean-Louis Krivine & Yves Legrandgérard

Université Paris VII, C.N.R.S.

9 juillet 2007

Introduction

On décrit ici une relation remarquable entre une notion fondamentale de logique mathématique – celle de *formule valide du calcul des prédicats* – et la spécification de protocoles réseau. On explique ensuite en détail quelques exemples simples, comme l’acquittement d’un ou deux paquets, puis d’un nombre quelconque.

On a essayé de rendre l’article le plus « auto-suffisant » possible en ce qui concerne les notions indispensables de calcul des prédicats. En particulier, la notion de *formule valide* est définie à l’aide des outils introduits (le jeu associé à la formule). L’équivalence avec la définition usuelle en logique est indiqué en appendice, mais n’est pas utilisé dans l’article.

Cadre logique

Le langage utilisé, décrit ci-dessous, est le *calcul des prédicats* bien connu en logique ; restriction importante : les seuls symboles logiques autorisés sont $\rightarrow, \perp, \forall$, qui se lisent respectivement « implique », « faux », « pour tout ». Il se trouve que tous les autres symboles logiques peuvent être définis à partir de ceux-là (voir plus bas). La restriction est donc seulement syntaxique et non sémantique.

On se donne un ensemble infini de *variables* : $\{x, y, \dots\}$, un ensemble infini $\mathcal{C} = \{a, b, \dots\}$ de *constantes* et des *symboles de prédicat* P, Q, R, \dots qui ont chacun une *arité* (entier naturel).

Une *formule atomique* s’écrit \perp (qui se lit *faux*) ou bien $Pt_1 \dots t_k$ (noté aussi $P(t_1, \dots, t_k)$) où P est un symbole de prédicat d’arité k et t_1, \dots, t_k sont des variables ou des constantes. On construit ensuite les formules en appliquant les règles suivantes :

- Une formule atomique est une formule.
- Si F et G sont des formules, alors $F \rightarrow G$ est une formule (lire « F implique G »).
- Si F est une formule et x une variable, alors $\forall x F$ est une formule (lire « pour tout x , F »).

Remarque. Le *calcul propositionnel* est la partie du calcul des prédicats dans laquelle il n’y a comme symboles logiques que \rightarrow et \perp , et seulement des symboles de prédicat d’arité 0, habituellement appelés *variables propositionnelles*.

On utilisera systématiquement la notation $A, B \rightarrow C$ pour $A \rightarrow (B \rightarrow C)$ et, plus généralement $A_1, A_2, \dots, A_n \rightarrow B$ pour $A_1 \rightarrow (A_2 \rightarrow (\dots (A_n \rightarrow B) \dots))$.

Les connecteurs usuels $\neg, \wedge, \vee, \leftrightarrow$ du calcul propositionnel sont considérés comme des abréviations et définis comme suit :

$\neg F$ est $F \rightarrow \perp$; $F \wedge G$ est $(F, G \rightarrow \perp) \rightarrow \perp$; $F \vee G$ est $\neg F, \neg G \rightarrow \perp$;
 $F \leftrightarrow G$ est $(F \rightarrow G) \wedge (G \rightarrow F)$ c'est-à-dire $((F \rightarrow G), (G \rightarrow F) \rightarrow \perp) \rightarrow \perp$.

Remarque. Le connecteur XOR, usuel en informatique et souvent noté $F \wedge G$, peut être défini par $\neg F \leftrightarrow G$. Cette abréviation n'est pas utilisée dans les formules du calcul des prédicats.

Le quantificateur \exists (il existe) est aussi considéré comme une abréviation : $\exists x F$ est, par définition, $\neg \forall x \neg F$ ou, en développant : $\forall x (F \rightarrow \perp) \rightarrow \perp$.

La notation \vec{x} désignera une suite de variables x_1, \dots, x_n .
 On écrira donc $\forall \vec{x}$ pour $\forall x_1 \dots \forall x_n$ et de même avec \exists .

Dans une formule de la forme $\forall x A$, la formule A est appelée la *portée* du quantificateur $\forall x$. Une *occurrence* d'une variable x dans une formule F est dite *liée* si elle est dans la portée d'un quantificateur $\forall x$; sinon, cette occurrence est dite *libre*. Etant donnée une occurrence liée de x , le quantificateur qui la lie est, par définition, le quantificateur $\forall x$ dans la portée duquel cette occurrence se trouve qui est le plus proche.

Par exemple, dans la formule $\forall x [\forall x (Rx \rightarrow Ry) \rightarrow \forall y (Ry \rightarrow Rx)]$ il y a une occurrence libre et une occurrence liée pour la variable y et deux occurrences liées pour la variable x . Les deux occurrences de x ne sont pas liées par le même quantificateur.

Une variable x est dite *libre* dans la formule F si elle y a au moins une occurrence libre. La formule F est dite *close* si elle n'a pas de variable libre.

On écrira $F[x_1, \dots, x_n]$ (ou $F[\vec{x}]$) pour indiquer que les variables libres de la formule F se trouvent *parmi* x_1, \dots, x_n . La formule $\forall x_1 \dots \forall x_n F[x_1, \dots, x_n]$ (ou $\forall \vec{x} F[\vec{x}]$) est alors close.

Dans une formule F , on peut renommer les variables *liées* de façon quelconque, à condition que des variables distinctes restent distinctes et à condition d'éviter les *captures de variables*. Cela veut dire qu'une occurrence libre ne doit pas devenir liée ; et qu'une occurrence liée doit rester liée *par le même quantificateur*. Une formule G obtenue de cette façon à partir de F est considérée comme identique à F .

Par exemple, $\forall z [\forall y (Rx \rightarrow Ry) \rightarrow Rz]$ est identifiée avec $\forall y [\forall y (Rx \rightarrow Ry) \rightarrow Ry]$.

Etant données une formule $F[x_1, \dots, x_k] \equiv F[\vec{x}]$ et des constantes a_1, \dots, a_k , on désigne par $F[a_1, \dots, a_k] \equiv F[\vec{a}]$ la formule close obtenue en substituant a_i à chaque occurrence *libre* de x_i ($1 \leq i \leq k$).

Remarque. Une formule *atomique close* est de la forme $P a_1 \dots a_k$, où P est un symbole de prédicat d'arité k et a_1, \dots, a_k des constantes. Dans l'interprétation qui est faite plus loin en termes de protocoles réseau, une telle formule représente un *paquet*, le symbole de prédicat P représente les *données* et a_1, \dots, a_k représentent les *champs de l'en-tête* du paquet. Lorsque $k = 0$, c'est-à-dire lorsque P est une variable propositionnelle, P représente un paquet de données pures.

Forme normale d'une formule

Une formule est dite *sous forme normale* si on peut l'obtenir par les règles suivantes :

- une formule atomique A est normale ;
- si Φ_1, \dots, Φ_n sont normales, si A est atomique et si $\vec{x} = (x_1, \dots, x_k)$ est une suite de variables,

alors $\forall \vec{x}(\Phi_1, \dots, \Phi_n \rightarrow A)$ est une formule normale.

Par convention, si $n = 0$, la formule se réduit à $\forall \vec{x} A$.

De façon analogue, si $k = 0$ la formule se réduit à $\Phi_1, \dots, \Phi_n \rightarrow A$.

Par exemple, R étant un symbole de prédicat unaire, la formule $\forall x Rx \rightarrow \forall x Rx$ n'est pas sous forme normale et $\forall y(\forall x Rx \rightarrow Ry)$ est sous forme normale.

A chaque formule F est associée sa forme normale \widehat{F} obtenue de la façon suivante :

- si F est atomique, $\widehat{F} \equiv F$;
- si F est $\forall x G$, alors \widehat{F} est $\forall x \widehat{G}$;
- si F est $G \rightarrow H$, on écrit $\widehat{H} \equiv \forall \vec{x}(\Phi_1, \dots, \Phi_n \rightarrow A)$. On doit éventuellement renommer les variables (liées) \vec{x} de façon qu'aucune ne soit libre dans G et alors \widehat{F} est $\forall \vec{x}[\widehat{G}, \Phi_1, \dots, \Phi_n \rightarrow A]$.

Remarque. Il est clair que F et \widehat{F} ont les mêmes variables libres. En particulier, si F est close, \widehat{F} l'est aussi.

Notons que toute formule du calcul propositionnel est sous forme normale.

Par exemple, la forme normale de la formule $(Rx \rightarrow \forall x Rx) \rightarrow \forall x Rx$ est :

$\forall z[\forall y(Rx \rightarrow Ry) \rightarrow Rz]$ ou $\forall y[\forall y(Rx \rightarrow Ry) \rightarrow Ry]$.

Jeu associé à une formule close

A chaque formule close F , on associe un jeu à deux joueurs traditionnellement appelés *Eloïse* et *∀bélard*. Dans la suite on les désignera par \exists et \forall (bien entendu, à ne pas confondre avec les quantificateurs). On appelle aussi *Eloïse* la « joueuse » et *∀bélard* l'« opposant ».

Intuitivement, la joueuse \exists défend la formule F , c'est-à-dire prétend qu'elle est « vraie » et l'opposant \forall l'attaque, c'est-à-dire prétend qu'elle est « fausse ».

Attention, il n'y a aucune symétrie entre les deux joueurs, comme on va le voir par la règle du jeu. Pour préciser l'idée intuitive, on peut dire que \exists prétend que la formule F est « toujours vraie » et que \forall prétend qu'elle est « parfois fausse ».

On suppose que la formule F a été mise sous forme normale.

Voici maintenant la règle du jeu [jlk] :

On a trois ensembles finis de formules closes normales notés $\mathcal{U}, \mathcal{V}, \mathcal{A}$, qui évoluent au cours de la partie. L'ensemble \mathcal{A} est formé de formules *atomiques* closes. Les ensembles \mathcal{U} et \mathcal{A} croissent au cours de la partie. Au début de la partie, on a $\mathcal{U} = \{F \rightarrow \perp\}$, $\mathcal{V} = \{F\}$ et $\mathcal{A} = \{\perp\}$. C'est le joueur \forall qui commence.

On se place donc maintenant, en cours de partie, à un moment où c'est à \forall de jouer.

Si, à ce moment, l'ensemble \mathcal{V} est vide, le jeu s'arrête et \forall a perdu la partie.

Sinon, il choisit une formule $\Phi \equiv \forall \vec{x}[\Psi_1(\vec{x}), \dots, \Psi_m(\vec{x}) \rightarrow A(\vec{x})]$ qui est dans \mathcal{V} et une suite \vec{a} de constantes, de même longueur que \vec{x} .

Il *ajoute* les formules $\Psi_1(\vec{a}), \dots, \Psi_m(\vec{a})$ à l'ensemble \mathcal{U} et la formule atomique $A(\vec{a})$ à l'ensemble \mathcal{A} . C'est alors le tour de la joueuse \exists .

Cette dernière choisit arbitrairement, dans l'ensemble \mathcal{U} , une formule :

$\Psi \equiv \forall \vec{y}[\Phi_1(\vec{y}), \dots, \Phi_n(\vec{y}) \rightarrow B(\vec{y})]$; elle choisit aussi une suite \vec{b} de constantes, de même longueur que \vec{y} , de façon que $B(\vec{b}) \in \mathcal{A}$; c'est toujours possible, puisqu'elle peut, au moins, choisir $F \rightarrow \perp$ qui est dans \mathcal{U} .

Ensuite, elle *remplace* le contenu de l'ensemble \mathcal{V} par $\{\Phi_1(\vec{b}), \dots, \Phi_n(\vec{b})\}$.

C'est alors à \forall de jouer, et ainsi de suite.

Remarques. On voit que le joueur \forall gagne si et seulement si la partie est infinie. La partie se termine en un temps fini si et seulement si \mathcal{V} devient vide (\exists gagne). Au coup d'avant, la joueuse \exists a choisi une formule atomique qui est dans $\mathcal{U} \cap \mathcal{A}$.

La signification intuitive de la règle du jeu est la suivante : à chaque instant, la joueuse \exists prétend que l'une des formules de \mathcal{U} est fausse et que toutes les formules de \mathcal{V} sont vraies. Le joueur \forall prétend, inversement, que toutes les formules de \mathcal{U} sont vraies et que l'une des formules de \mathcal{V} est fausse. Par contre, ils sont tous deux d'accord sur le fait que toutes les formules de \mathcal{A} sont fausses.

Dans les exemples qui suivent, nous interprétons une partie dans ce jeu, comme une session de communication suivant un certain protocole. Le joueur \forall est alors l'*émetteur* et la joueuse \exists est la *destinataire*.

La dissymétrie du jeu est bien exprimée dans la phrase célèbre de Jon Postel (dite « loi de Postel » [jp]) : « Be conservative in what you send, be liberal in what you receive ».

Exemples

1) $F \equiv P \rightarrow P$. On peut décrire le déroulement d'une partie par le tableau suivant :

\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
$(P \rightarrow P) \rightarrow \perp$	$P \rightarrow P$	\perp	\forall n'a pas le choix
$(P \rightarrow P) \rightarrow \perp, P$	inchangé	\perp, P	\exists choisit $(P \rightarrow P) \rightarrow \perp$
inchangé	inchangé	inchangé	\forall n'a pas le choix
inchangé	inchangé	inchangé	\exists choisit $(P \rightarrow P) \rightarrow \perp$
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
inchangé	inchangé	inchangé	\exists choisit P
inchangé	\emptyset	inchangé	\exists a gagné

Les différentes parties possibles ne dépendent que du nombre n de fois où \exists choisit la formule $(P \rightarrow P) \rightarrow \perp$. Si n est infini, \exists perd.

2) $F \equiv P \rightarrow Q$

\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
$(P \rightarrow Q) \rightarrow \perp$	$P \rightarrow Q$	\perp	\forall n'a pas le choix
$(P \rightarrow Q) \rightarrow \perp, P$	inchangé	\perp, Q	\exists ne peut pas choisir P
inchangé	inchangé	inchangé	\forall n'a pas le choix
inchangé	inchangé	inchangé	\exists ne peut pas choisir P
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots

Il n'y a qu'une seule partie possible et elle est gagnée par \forall , car elle est infinie.

3) Le lecteur est invité à étudier lui-même les deux exemples suivants :

$((Q \rightarrow Q) \rightarrow P) \rightarrow P$; $((P \rightarrow Q) \rightarrow P) \rightarrow P$ (loi de Peirce).

4) $F \equiv \forall x Px \rightarrow \forall x Px$. La forme normale de F est $G \equiv \forall y (\forall x Px \rightarrow Py)$.

\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
$\neg G$	G	\perp	\forall choisit b_0
$\neg G, \forall x Px$	inchangé	\perp, Pb_0	\exists choisit $\neg G$
inchangé	inchangé	inchangé	\forall choisit b_1
inchangé	inchangé	\perp, Pb_0, Pb_1	\exists choisit $\neg F$
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
inchangé	inchangé	\perp, Pb_0, \dots, Pb_n	\exists choisit $\forall x Px$ et b_i
inchangé	\emptyset	inchangé	\exists a gagné

Comme dans l'exemple 1, le déroulement de la partie ne dépend que du moment où la joueuse \exists choisit $\forall x Px$ et l'un des b_i précédemment choisis par le joueur \forall .

On peut donner l'interprétation suivante en termes de réseau : le joueur \forall expédie le paquet de données P avec les en-têtes b_0 , puis b_1, \dots . L'acquittement par la destinataire \exists n'a lieu qu'à l'étape n , et c'est le paquet Pb_i qui est acquitté. La partie, c'est-à-dire la session, s'arrête alors immédiatement. Cela veut dire, du point de vue réseau, que l'acquittement ne peut pas être perdu, autrement dit, que le canal du destinataire \exists vers l'expéditeur \forall est fiable.

Dans la section suivante, on traite un exemple particulièrement important : l'acquittement d'un paquet dans un canal non fiable.

La formule $\exists x(Px \rightarrow \forall y Py)$

On appelle F la forme normale de cette formule, à savoir $\forall x(\forall y(Px \rightarrow Py) \rightarrow \perp) \rightarrow \perp$. Pour alléger l'écriture, on pose $G[x] \equiv \forall y(Px \rightarrow Py)$ et on a donc $F \equiv \neg \forall x \neg G[x]$.

Les tableaux I et II suivants représentent le déroulement d'une partie, dans le cas (très particulier) où \exists joue de façon à gagner le plus vite possible. Il y a deux possibilités, suivant ce que joue \forall à la ligne 3 :

Tableau I

	\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
1	$\neg F$	F	\perp	\forall choisit F
2	$\neg F, \forall x \neg G[x]$	inchangé	inchangé	\exists choisit $\forall x \neg G[x]$ et a
3	inchangé	$G[a] \equiv \forall y(Pa \rightarrow Py)$	inchangé	\forall choisit b , avec $b \neq a$
4	$\neg F, \forall x \neg G[x], Pa$	inchangé	\perp, Pb	\exists choisit $\forall x \neg G[x]$ et b
5	inchangé	$G[b] \equiv \forall y(Pb \rightarrow Py)$	inchangé	\forall choisit c
6	$\neg F, \forall x \neg G[x], Pa, Pb$	inchangé	\perp, Pb, Pc	\exists choisit Pb
7	inchangé	\emptyset	inchangé	\exists a gagné

Tableau II

	\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
1	$\neg F$	F	\perp	\forall choisit F
2	$\neg F, \forall x \neg G[x]$	inchangé	inchangé	\exists choisit $\forall x \neg G[x]$ et a
3	inchangé	$G[a] \equiv \forall y(Pa \rightarrow Py)$	inchangé	\forall choisit a
4	$\neg F, \forall x \neg G[x], Pa$	inchangé	\perp, Pa	\exists choisit Pa
5	inchangé	\emptyset	inchangé	\exists a gagné

Mais il ne s'agit là que de cas particuliers. Le jeu considéré présente, en effet, toute une variété de parties possibles. On va voir que ces diverses parties correspondent exactement

aux diverses possibilités qui se présentent lors de l’acquittement d’un paquet.

La partie décrite dans le tableau I représente le cas où l’échange s’est passé parfaitement. L’interprétation est la suivante : la destinataire \exists initie la session avec l’envoi de l’en-tête a (ligne 3) ; l’expéditeur \forall envoie le paquet Pb (ligne 4) ; \exists reçoit le paquet Pb et envoie l’acquittement (ligne 5) ; \forall a bien reçu cet acquittement et envoie la fin de session Pc (ligne 6).

Plusieurs variantes possibles :

- i) La joueuse \exists peut, à tout moment, choisir la formule $\neg F$. Cela correspond à une réinitialisation de la session.
- ii) Elle peut aussi choisir la formule $\forall x \neg G[x]$ avec un en-tête a' quelconque, ne correspondant à aucun acquittement. Le joueur \forall doit alors réexpédier le paquet. Cette situation correspond à la perte de l’acquittement.
- iii) Dans ce cas, l’expéditeur \forall a la possibilité de renvoyer Pa' , ce qui donne à \exists la possibilité de mettre fin immédiatement à la session en choisissant justement la formule Pa' (car elle se trouve alors à la fois dans \mathcal{U} et \mathcal{A}). Cela correspond au cas où l’expéditeur demande une fin de session. Cela peut arriver dès le début : c’est ce qui se passe dans la partie décrite dans le tableau II (ligne 3 : \forall choisit a) ; cela correspond à un refus d’ouverture de session ; \exists ne peut alors que clore la session, en choisissant Pa (c’est encore ce qui se passe dans le tableau II) ou la réinitialiser (en choisissant $\neg F$ ou $\forall x \neg G[x]$).
- iv) La joueuse \exists peut terminer la partie en choisissant la formule Pb , b étant l’un quelconque des en-têtes envoyés par \forall . Cela correspond à une session couronnée de succès, après d’éventuelles pertes d’acquittements.

Une session quelconque est une combinaison d’un nombre arbitraire de ces variantes.

L’envoi de plusieurs paquets

On considère ici le cas de l’acquittement d’un nombre n de paquets, n étant fixé à l’avance et l’ordonnancement étant préservé. La formule associée F_n est définie par récurrence : $F_1 \equiv \exists x \forall y (P_1 x \rightarrow P_1 y)$; $F_{n+1} \equiv \exists x \forall y ((F_n \rightarrow P_{n+1} x) \rightarrow P_{n+1} y)$; F_n est sous forme normale.

Pour fixer les idées, on va considérer le cas $n = 2$, soit donc la formule :

$$F' \equiv \exists x \forall y ((F \rightarrow Px) \rightarrow Py) \text{ avec } F \equiv \exists x \forall y (Qx \rightarrow Qy).$$

On pose $G[x] \equiv \forall y ((F \rightarrow Px) \rightarrow Py)$, $H[x] \equiv \forall y (Qx \rightarrow Qy)$;

on a donc $F' \equiv \forall x \neg G[x] \rightarrow \perp$ et $F \equiv \forall x \neg H[x] \rightarrow \perp$.

Le tableau ci-dessous décrit encore le déroulement d’une partie où \exists termine le plus vite possible. Pour alléger l’écriture, dans les colonnes \mathcal{U} et \mathcal{A} , on ne mettra à chaque ligne que les *nouvelles* formules.

	\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
1	$\neg F'$	F'	\perp	\forall n'a pas le choix
2	$\forall x \neg G[x]$	inchangé	inchangé	\exists choisit $\forall x \neg G[x]$ et a
3	inchangé	$G[a] \equiv \forall y((F \rightarrow Pa) \rightarrow Py)$	inchangé	\forall choisit b , avec $b \neq a$
4	$F \rightarrow Pa$	inchangé	Pb	\exists choisit $\forall x \neg G[x]$ et b
5	inchangé	$G[b] \equiv \forall y((F \rightarrow Pb) \rightarrow Py)$	inchangé	\forall choisit c
6	$F \rightarrow Pb$	inchangé	Pc	\exists choisit Pb
7	inchangé	F	inchangé	\forall n'a pas le choix
..... <i>acquiescement du premier paquet</i>				
8	$\forall x \neg H[x]$	inchangé	inchangé	\exists choisit $\forall x \neg H[x]$ et d
9	inchangé	$H[d] \equiv \forall y(Qd \rightarrow Qy)$	inchangé	\forall choisit e , avec $e \neq d$
10	Qd	inchangé	Qe	\exists choisit $\forall x \neg H[x]$ et e
11	inchangé	$H[e] \equiv \forall y(Qe \rightarrow Qy)$	inchangé	\forall choisit f
12	Qe	inchangé	Qf	\exists choisit Qe
13	inchangé	\emptyset	inchangé	\exists a gagné
..... <i>acquiescement du deuxième paquet</i>				

Dans ce cas particulier, on a essentiellement deux fois le tableau I de l'exemple précédent. On peut, bien entendu, avoir toutes les variantes déjà décrites. Mais de nouvelles variantes apparaissent : en effet, après l'acquiescement du premier paquet (lignes 8, 10 et 12), la joueuse \exists peut, par exemple, revenir à la ligne 4, c'est-à-dire redemander le premier paquet.

Stratégies et formules valides

Considérons le jeu associé à une formule F normale close. Une *stratégie* pour \exists dans ce jeu est, par définition, une fonction \mathcal{S} , qui prend comme argument une suite finie de triplets $(\mathcal{U}_i, \mathcal{V}_i, \mathcal{A}_i)_{0 \leq i \leq n}$ ($\mathcal{U}_i, \mathcal{V}_i$ sont des ensembles finis de formules closes normales et \mathcal{A}_i un ensemble fini de formules atomiques closes) et rend un couple (Ψ, \vec{b}) avec $\Psi \in \mathcal{U}_n$, $\Psi \equiv \forall \vec{y}[\Phi_1(\vec{y}), \dots, \Phi_n(\vec{y}) \rightarrow B(\vec{y})]$, \vec{b} a la même longueur que \vec{y} et $B(\vec{b}) \in \mathcal{A}_n$.

Intuitivement, une stratégie \mathcal{S} pour \exists est une méthode générale qui, à chaque fois que c'est à elle de jouer, choisit un coup possible à sa place, en fonction de tout ce qui a été joué jusqu'alors.

La stratégie \mathcal{S} est appelée *stratégie gagnante* si \exists gagne toute partie jouée en suivant cette stratégie, quels que soient les choix de \forall .

On définirait de façon analogue les stratégies gagnantes pour \forall .

Une formule F close normale est dite *valide* s'il existe une stratégie gagnante pour \exists , dans le jeu associé à F . Les formules valides sont exactement celles qui correspondent à des protocoles réseau.

Jeux composés.

Etant données deux formules F, G , le jeu associé à la formule $F \wedge G$, c'est-à-dire $(F, G \rightarrow \perp) \rightarrow \perp$ consiste essentiellement en ceci (vérification immédiate) :

le joueur \forall choisit l'une des deux formules et le jeu se poursuit suivant la formule choisie (toutefois, la joueuse \exists peut, à tout moment, décider de recommencer la partie).

Avec la formule $F \vee G$, c'est la joueuse \exists qui choisit.

La formule $\exists x \forall y((F \rightarrow Px) \rightarrow Py)$ correspond essentiellement au jeu suivant : on commence

par l'acquittement d'un paquet, puis on poursuit par le jeu associé à F (voir l'exemple précédent, lignes 1 à 7).

Formules et protocoles utilisant des variables d'entiers

On considère maintenant des formules écrites avec un nouveau type de variables : le type « entier » ; on utilisera, pour les variables de ce type, les lettres i, j, k, l, m, n, p . Il y a donc maintenant deux types de variables : le type entier et le type utilisé jusqu'ici, que nous appellerons type « acquittement » ; on utilisera, pour ce type, les lettres x, y, z .

On a, en outre, des symboles de fonction *sur le type entier*, en particulier 0 et s (pour la fonction successeur, c'est-à-dire $sn = n + 1$). Chaque symbole de fonction f a une arité $k \in \mathbb{N}$ et représente une fonction bien déterminée notée également $f : \mathbb{N}^k \rightarrow \mathbb{N}$. On peut définir les *termes* de type entier par les règles suivantes :

- une variable ou un symbole de fonction d'arité 0 (constante d'entier) est un terme de type entier.
- si f est un symbole de fonction d'arité k et t_1, \dots, t_k sont des termes de type entier, alors $f(t_1, \dots, t_k)$ est un terme de type entier.

Notons qu'un terme de type entier sans variable (terme clos) représente un entier.

Les prédicats sont également typés. Par exemple Pnx ou $P(n, x)$ (la première place de P est de type entier, la deuxième est de type acquittement).

Définition des formules.

- Formules atomiques : $Pt_1 \dots t_k$; t_i est une constante ou une variable de type acquittement si la i -ième place est de ce type ; un terme de type entier, si la i -ième place est de type entier.
- Si F, G sont des formules, $F \rightarrow G$ aussi.
- Si F est une formule, $\forall x F$ et $\forall n F$ aussi.
- Si F est une formule et t, u sont deux termes de type entier, alors $t = u \rightarrow F$ est une formule.

Attention, l'expression $t = u$ toute seule n'est pas une formule.

Formes normales.

Elles sont définies comme suit :

- Une formule atomique est normale.
- Si F est normale, $\forall x F, \forall n F$ sont normales.
- Si A est atomique, si Φ_1, \dots, Φ_k sont des formules normales ou des expressions de la forme $t = u$, alors $\Phi_1, \dots, \Phi_k \rightarrow A$ est une formule normale.

La mise sous forme normale d'une formule se fait exactement comme dans le cas précédent.

Jeu associé à une formule close sous forme normale.

On indique ici seulement les ajouts à la règle du jeu précédemment écrite :

- quand l'un des joueurs a choisi une formule $\forall \vec{\xi}(\Phi_1, \dots, \Phi_n \rightarrow A)$, ($\vec{\xi} = (\xi_1, \dots, \xi_n)$ où ξ_i est une variable de type entier ou acquittement) :
 - il choisit d'abord des valeurs \vec{a} pour $\vec{\xi}$.
 - il évalue ensuite les expressions Φ_j de la forme $t_j = u_j$.
 - si l'une d'elles est fautive, il doit choisir d'autres valeurs \vec{a} ou une autre formule. S'il ne peut pas le faire, il s'agit alors nécessairement du joueur \forall et il a perdu.
 - si elles sont toutes vraies, on les enlève et on continue la partie comme précédemment avec la formule ainsi obtenue.

ii) comme dans le jeu précédent, lorsque la joueuse \exists choisit, dans l'ensemble \mathcal{U} , une formule $\Psi \equiv \forall \vec{y}[\Phi_1(\vec{y}), \dots, \Phi_n(\vec{y}) \rightarrow B(\vec{y})]$ et une suite \vec{b} de constantes, de même longueur que \vec{y} , elle doit vérifier que $B(\vec{b}) \in \mathcal{A}$, c'est-à-dire vérifier que deux formules atomiques closes sont identiques. Ces formules peuvent comporter des termes (clos) de type entier et on doit *calculer ces termes avant de les comparer*.

Formules ω -valides.

Une formule F close normale sera dite ω -valide s'il existe une stratégie gagnante pour \exists , dans le jeu associé à F . Les formules ω -valides sont exactement celles qui correspondent à des protocoles réseau (comme dans le cas précédent).

Exemple.

\forall envoie un entier n ; puis acquittement de n paquets. La formule est :

$$F \equiv \forall j \{ \forall i [j = si \rightarrow \exists x \forall y ((Ui \rightarrow Pix) \rightarrow Piy)] \rightarrow Uj \} \rightarrow \forall n Un.$$

U est un symbole de prédicat à une place de type entier; P est à deux places, la première de type entier, la seconde de type acquittement.

$$\text{Posons } G \equiv \forall j \{ \forall i [j = si \rightarrow \exists x \forall y ((Ui \rightarrow Pix) \rightarrow Piy)] \rightarrow Uj \} \text{ et}$$

$$H[i, x] \equiv \forall y ((Ui \rightarrow Pix) \rightarrow Piy).$$

Une fois mise sous forme normale, la formule F s'écrit $F \equiv \forall n (G \rightarrow Un)$.

Le tableau suivant représente la session particulière dans laquelle tous les paquets sont acquittés le plus rapidement possible.

	\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
1	$\neg F$	F	\perp	\forall choisit n_0
2	G	inchangé	Un_0	\exists choisit G et n_0
3	inchangé	$\forall i (n_0 = si \rightarrow \exists x H[i, x])$	inchangé	\forall ne peut que choisir $n_0 - 1$
4	$\forall x \neg H[n_0 - 1, x]$	inchangé	inchangé	\exists choisit a_0
5	inchangé	$H[n_0 - 1, a_0]$	inchangé	\forall choisit $b_0 \neq a_0$
6	$U(n_0 - 1) \rightarrow P(n_0 - 1, a_0)$	inchangé	$P(n_0 - 1, b_0)$	\exists choisit $\forall x \neg H[n_0 - 1, x]$ et b_0
7	inchangé	$H[n_0 - 1, b_0]$	inchangé	\forall choisit $b_1 \neq a_0, b_0$
8	$U(n_0 - 1) \rightarrow P(n_0 - 1, b_0)$	inchangé	$P(n_0 - 1, b_1)$	\exists choisit $U(n_0 - 1) \rightarrow P(n_0 - 1, b_0)$
9	inchangé	$U(n_0 - 1)$	inchangé	\forall ne peut que choisir $U(n_0 - 1)$
..... acquittement du paquet $n_0 - 1$				
10	inchangé	inchangé	$U(n_0 - 1)$	\exists choisit G et $n_0 - 1$
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots
..... acquittement du paquet 0				
	inchangé	inchangé	$U0$	\exists choisit G et 0
	inchangé	$\forall i (0 = si \rightarrow \exists x H[i, x])$	inchangé	\forall a perdu

Pour éviter une complication supplémentaire, on n'a pas demandé que l'entier n (nombre de paquets à transmettre), envoyé par \forall , soit acquitté. Si on veut, de plus, que cet entier soit acquitté, il faut ajouter un champ « acquittement » au prédicat U , qui devient donc binaire.

On écrit alors la formule suivante :

$$F \equiv \forall n \exists x' \forall y' ((\neg G[x'] \rightarrow Unx') \rightarrow Uny') \text{ avec}$$

$$G[x'] \equiv \forall j \{ \forall i [j = si \rightarrow \exists x \forall y ((Uix' \rightarrow Pix) \rightarrow Piy)] \rightarrow Ujx' \}$$

Le tableau suivant donne le début d'une session et montre l'acquittement de l'entier n .

$$\text{On a posé } H[n, x'] \equiv \forall y' ((\neg G[x'] \rightarrow Unx') \rightarrow Uny').$$

	\mathcal{U}	\mathcal{V}	\mathcal{A}	
1	$\neg F$	F	\perp	\forall choisit n_0
2	$\forall x' \neg H[n_0, x']$	inchangé	inchangé	\exists choisit $\forall x' \neg H[n_0, x']$ et x'_0
3	inchangé	$H[n_0, x'_0]$	inchangé	\forall choisit y'_0
4	$\neg G[x'_0] \rightarrow Un_0 x'_0$	inchangé	$Un_0 y'_0$	\exists choisit $\forall x' \neg H[n_0, x']$ et y'_0
5	inchangé	$H[n_0, y'_0]$	inchangé	\forall choisit y'_1
6	$\neg G[y'_0] \rightarrow Un_0 y'_0$	inchangé	$Un_0 y'_1$	\exists choisit $\neg G[y'_0] \rightarrow Un_0 y'_0$
7	inchangé	$\neg G[y'_0]$	inchangé	\forall n'a pas le choix
8	$G[y'_0]$	inchangé	inchangé	\exists choisit $G[y'_0]$ et n_0
	\vdots	\vdots	\vdots	\vdots

A partir de là, la partie continue comme dans l'exemple précédent (la formule $G[y'_0]$ remplace la formule G).

Appendice

Formules valides.

La définition habituelle des formules valides du calcul des prédicats utilise la notion de modèle. Le lecteur intéressé la trouvera, par exemple, dans [rcdl]. Une formule est dite valide si elle est satisfaite dans tous les modèles. Un théorème fondamental en logique, le *théorème de complétude*, affirme qu'une formule est valide si et seulement si elle est démontrable avec les règles de logique pure.

Cette notion de validité est équivalente à celle introduite dans le présent article, au moyen des stratégies (voir la preuve dans [jlk]).

Il est souvent plus facile de vérifier qu'une formule est valide, à l'aide des modèles. Par exemple, on voit ainsi immédiatement que la formule $F \equiv \exists x(Px \rightarrow \forall yPy)$ est valide : en effet, ou bien le modèle considéré satisfait $\forall yPy$ et donc aussi F , ou bien il satisfait $\exists x \neg Px$ et donc encore F .

Pour les formules à deux types (entier et acquittement), la situation est un peu plus complexe. Les formules ω -valides sont les formules satisfaites dans tous les ω -modèles, c'est-à-dire les modèles dans lesquels le type entier a son interprétation standard. Dans ce cas encore, il est souvent plus facile d'utiliser cette définition pour vérifier qu'une formule est ω -valide.

Par exemple, on vérifie facilement que la formule (étudiée plus haut) $F \equiv G \rightarrow \forall n Un$, avec $G \equiv \forall j \{ \forall i [j = si \rightarrow \exists x \forall y ((Ui \rightarrow Pix) \rightarrow Piy)] \rightarrow Uj \}$ est ω -valide.

En effet, on fait l'hypothèse G et on montre Un par récurrence sur l'entier n .

Preuve de $U0$. On fait $j = 0$ dans G ; comme $0 = si$ est faux, on en tire $U0$.

Preuve de $Un \rightarrow U(n+1)$. On fait $j = n+1$, dans G . Il suffit de montrer :

$\forall i [n+1 = si \rightarrow \exists x \forall y ((Ui \rightarrow Pix) \rightarrow Piy)]$ sous l'hypothèse Un . Comme $n+1 = si$ équivaut à $i = n$, on est ramené à montrer $\exists x \forall y ((Un \rightarrow Pnx) \rightarrow Pny)$, c'est-à-dire $\exists x \forall y (Pnx \rightarrow Pny)$ (puisque'on suppose Un). Cette dernière formule est déjà démontrée.

Détermination des jeux.

Un jeu est dit *déterminé* si l'un des deux joueurs a une stratégie gagnante. C'est toujours le cas pour les jeux considérés dans cet article (théorème de Gale-Stewart).

Idée de la preuve. Supposons que \exists n'ait pas de stratégie gagnante. Alors la stratégie suivante

est gagnante pour le joueur \forall : jouer à chaque étape de façon à ce que la joueuse \exists n'ait toujours pas de stratégie gagnante. Le jeu dure alors indéfiniment.

Références

[rcdl] René Cori & Daniel Lascar. *Logique mathématique*. Masson (1994).

[jlk] Jean-Louis Krivine. *Realizability : a machine for Analysis and set theory*. Geocal06, Marseille (2006).

<http://cel.archives-ouvertes.fr/cel-00154509>. Version plus récente à :

<http://www.pps.jussieu.fr/~krivine/articles/Geocal06.pdf>

[jp] Jon Postel. *RFC 793 - Transmission Control Protocol specification*. (1981).